

LIFE

QUICK START GUIDE

GEEKSME
GME1

geeks!me

LOVERS

WATCH



geeksme.com/manual

geeks!me

geeksme.com/fsq
support@geeksme.com
Manuel Silvela 15, 6ª Planta, 28010.
Madrid, CIF: B-87291464.
(+34) 902 00 65 20



Escanea este QR y disfruta de nuestro
spot con música de MARSHEAUX

Scan this QR code and enjoy our spot
with music by MARSHEAUX

Scannez ce code QR pour profiter de notre
spot avec la musique de MARSHEAUX



geeksme.com/boxqr

¡BIENVENIDO AL CLUB DE LOS LIFE LOVERS!

Tienes en tus manos tu GME1 de Geeksme, un reloj digital cuyo objetivo es ayudarte a conseguir las cosas que son importantes en tu vida. Por eso, todos los que usamos un reloj Geeksme nos considera-mos unos Life Lovers. ¿Quieres unirte a nosotros?

¿QUÉ ENCONTRARÁS EN ESTA CAJA?

- Tracker
- Correa intercambiable
- Cargador
- Cable USB
- Manual de inicio rápido
- Tarjeta de garantía

Si quieres saber más sobre el funcionamiento de tu reloj Geeksme, consulta el Manual de Usuario en [www.geeksme.com/manual](#)

¿CÓMO INICIAR TU RELOJ GEEKSME?

Para iniciar tu dispositivo, debes conectar el cargador a través del cable USB, ya sea a tu ordenador o a un adaptador de corriente. Sitúa tu reloj sobre el cargador de manera que los pines del mismo hagan contacto con la zona de carga del dispositivo.

Al conectarlo, aparecerá en pantalla el siguiente mensaje. **1**

El reloj comenzará su carga, mostrando una batería en pantalla. **2**

Una vez el dispositivo esté completamente cargado, la imagen de la batería permanecerá estática, mostrándose de la siguiente manera. **3**

Para comenzar a utilizar tu reloj Geeksme, es necesario que lo sincronices con tu smartphone. Hasta que esto ocurra, ésta será la única imagen que aparecerá en pantalla. **4**

Para ello, es necesario que descargues la aplicación de Geeksme, disponible de forma gratuita en App Store (iOS) y Google Play (An-droid). Una vez la hayas instalado, deberás registrarte indicando una dirección de correo electrónico y una contraseña que te permitirán acceder a tus datos. Ahora simplemente conecta tu reloj Geeksme con tu smartphone a través de Bluetooth. Selecciona tu dispositivo en la lista de dispositivos Bluetooth que aparecerá en pantalla.

La pantalla del reloj mostrará un código PIN de cuatro dígitos que tendrás que introducir en la aplicación por motivos de seguridad. Esta operación, que sólo tendrás que realizar una vez, permite que sólo tú puedas acceder a los datos almacenados en tu reloj Geeksme, ahora y en el futuro. **5**

¡Tu reloj ya está conectado! Siempre que esto ocurra, aparecerá el símbolo de Bluetooth en la parte superior de la pantalla. Ahora deberás introducir información personal para que tu dispositivo Geeksme te conozca. Estos datos se utilizarán para realizar cálculos referentes a las calorías y grasas quemadas o a la distancia recorrida y para dirigirse a ti. **6**

Recuerda que, aunque esta información es totalmente privada y confidencial en nuestras bases de datos, la seguridad de tu teléfono y la información que éste contiene depende de ti.

CONOCE TU RELOJ GEEKSME

Geeksme cuenta con cuatro modos diferentes con los que ayudarte a mejorar distintos aspectos de tu vida, glfitness, glsleep, glove y glegcological.

La memoria del reloj es capaz de almacenar hasta 30 días de actividad. Para que esa información se almacene en la aplicación, es necesario que conectes el dispositivo a tu teléfono antes de que pasen estos 30 días.

GIFITNESS

Con glfitfiness puedes descubrir los pasos y la distancia que recorres al día, las calorías y grasas que quemas y el tiempo que pasas al día ejercitándote. Además, puedes consultar esta información en la pantalla de tu dispositivo Geeksme en cualquier momento.

Pasos 7
Distancia (kilómetros/millas) 8
Calorías quemadas (gramos/onzas) 9
Grasa quemada (gramos/onzas) 10
Tiempo de ejercicio (horas) 11
Opción por defecto mostrada en negrita, modificable vía app

Los LEDs de tu reloj se irán iluminando poco a poco conforme avan-ces en tus objetivos, mostrando con las luces el avance que estás realizando. Por ejemplo, cuando lleves la mitad de tus pasos diarios recorridos, seis de las doce luces de la pantalla brillarán alrededor del número de pasos. Una vez completes uno de los objetivos, ya sea pa-sos recorridos, distancia recorrida, calorías quemadas, grasa quemada o tiempo de ejercicio, todas las luces se iluminarán, la pantalla de tu reloj Geeksme mostrará una bandera y vibrará para notificártelo. **12**

GISLEEP

Con glsleep puedes descubrir cuántas horas has dormido, tu tiempo en fases de sueño profundo y sueño ligero, lo que tardas en quedarte dormido, el tiempo que has estado despierto durante la noche y las veces que te has despertado. El modo glsleep se activa automática-mente cuando tu dispositivo Geeksme detecta que has tenido una actividad muy tranquila durante un determinado periodo de tiempo.

GILOVE

Con glove puedes conocer información acerca de tu rendimiento sexual y, de esta manera, poder mejorarlo. Podrás descubrir la duración del acto sexual, la hora de inicio y final, las calorías y grasas quemadas y la intensidad del mismo. Para activar glove, debes ac-ceder a la pantalla correspondiente en tu reloj Geeksme y realizar una pulsación prolongada. El modo glove pasará de “off” a “on”. **13**

Para desactivarlo, debes acceder de nuevo al modo glove y realizar de nuevo una pulsación prolongada.

GIECOLOGICAL

Con glegcological puedes descubrir de qué manera impacta tu estilo de vida en el medio ambiente. Este impacto se medirá en forma de huella ecológica, o la cantidad de planetas Tierra que serían necesá-rios si todos los habitantes del Mundo siguieran tu estilo de vida. Para calcularla, la aplicación de Geeksme necesitará tus respuestas a una pequeña lista de preguntas sobre tu consumo energético, tu forma de desplazarte y tus hábitos de consumo que encontrarás en el modo glegcological de la aplicacón.

Tus respuestas se combinarán con la información dinámica obtenida de los modos glfitness, glsleep y glove, puesto que si estás haciendo ejercicio, durmiendo o haciendo el amor, no afectarás de forma nega-tiva al medio ambiente. Si no has completado las preguntas sobre tu estilo de vida, en tu dispositivo Geeksme aparecerá un interrogante como resultado de tu huella ecológica. **14**

Una vez hayas completado el cuestionario, tu dispositivo Geeksme mostrará el valor de tu huella ecológica. Cada vez que te sincronices obtendrás el valor actualizado de tu huella ecológica en base a la actividad dinámica que el reloj Geeksme recoge. Hasta entonces, tu dispositivo mostrará el valor de la última sincronización que realizaste. **15**

USOS Y CUIDADOS

La correa de tu reloj está hecha de un elastómero ergonómico de alta calidad y duración y puede ser lavada sin problemas. Puedes utilizar agua fría o tibia y un jabón de manos o detergente para vajillas. En caso de que fuera necesario, puedes frotarlo suavemente con un cepillo para eliminar restos que se puedan haber quedado fijados.

El tracker de tu reloj soporta temperaturas de entre -15 y 45°C. Sopor-ta pequeñas salpicaduras, por lo que podrás fregar, lavarte las manos o llevarlo puesto durante un día de lluvia, pero no recomendamos que te duches con él o lo sumerjas en el agua.

ESPECIFICACIONES

Reloj digital con tecnología Bluetooth® Smart.

TRACKER

Estructura de aluminio. Pantalla de cristal táctil. Pantalla OLED (64x48) monocroma y 12 luces LED. Batería de 55mAh recargable. 30 días de memoria.

CORREA INTERCAMBIABLE

Correa de un elastómero ergonómico (254x18mm). Se ajusta a una muñeca de entre 140 y 205mm de diámetro.

GARANTÍA Y POLÍTICA DE DEVOLUCIÓN

Puedes encontrar información acerca de la garantía de tu reloj Geeksme en la tarjeta de garantía incluida en esta caja o en [www.geeksme.com/terms-and-conditions](#).

Tu reloj Geeksme ya está listo para acompañarte en todo lo que quieras.

DISFRUTA DE TU #LIFELOVERSWATCH.

Geeksme se reserva el derecho de modificar o alterar los elementos técnicos y funcionales que se consideren oportunos en el transcurso del desarrollo del producto. Las imágenes de la pantalla del reloj impresas en este manual pueden verse modificadas y no suponen un compromiso contractual. Todas las marcas y logotipos son propiedad de sus respectivos dueños.

ENGLISH

WELCOME TO THE LIFE LOVERS' CLUB!

You are holding Geeksme GME1, a digital watch that aims to help you achieve those things that matter in your life. That's why we Geeksme users consider ourselves Life Lovers. Do you want to join us?

WHAT'S IN THE BOX?

- Tracker
- Interchangeable band
- Charger
- USB cable
- Quick start guide
- Warranty card

If you want to learn more about the Geeksme watch, please visit [www.geeksme.com/manual](#) for the User's Guide.

HOW TO GET YOUR GEEKSME WATCH STARTED

To get your device started, you have to connect your charger either to your computer or to a USB adapter, using your USB cable. Put your tracker on the charger so the pins contact the device's charge dock.

Once placed on the charger, you'll be shown the following message. **1**

The tracker will start charging, showing a battery on screen. **2**

Once the device is fully charged, the battery icon will stop moving and look like this. **3**

To use your Geeksme watch, you have to synchronize it to your smartphone. Till this happens, this will be the only thing you see on screen. **4**

In order to synchronize it, you have to download the free Geeksme app, available on App Store (iOS) and Google Play (Android). When you have installed it, you will have to register using your email address and a password that will allow you access to your data. Now simply connect your Geeksme device to your smartphone via Bluetooth. Select your Geeksme watch from the Bluetooth device list that will appear on your screen.

The watch screen will show a four-digit PIN code to introduce in the app for security reasons. This is a one-time operation and will grant you to be the only one who can access the data in your Geeksme device, now and in the future. **5**

Your watch is now connected! When this happens, you'll see the Bluetooth symbol on top of the Geeksme device screen. Now you have to fill some personal information so your Geeksme watch gets to know you. This will be used to calculate certain information regarding distance, calories and fat burn that the Geeksme app will provide you with or to address you. **6**

Remember that, even if your information kept in our databases is fu-ly private and confidential, your phone's security and the information you keep is your own responsibility.

KNOW YOUR GEEKSME WATCH

Geeksme has four different modes to help you improve different aspects in your life: glfitness, glsleep, glove y glegcological.

Your device can store information for up to 30 days. In order to save this information in the app, you have to synchronize your Geeksme device with your smartphone during this period of time. Otherwise, the information will be substituted by new one in your watch.

GIFITNESS

Thanks to glfitfiness you can find out the steps you take, the distance you walk every day, the calories and fat you burn and the daily time you exercise. Moreover, you can always check this information on your Geeksme device screen.

Steps 7
Distance (kilometres/miles) 8
Burned calories (grams/oz) 9
Burned fat (grams/oz) 10
Exercise time (hours) 11
Default options appear highlighted changeable via app.

The LEDs in your screen will light up as you go further into your daily goals, showing more lights as a percentage is achieved (e.g. When you have walked half the steps you set as your daily goal, six out of twelve LED will be on). Once you complete one of your goals - steps, distance, calories, fat or exercise time - all the LED will light up, the screen will show a flag and will vibrate to notify you. **12**

GISLEEP

Thanks to glsleep you can discover how many hours have you slept, the length of your deep sleep and light sleep phases, how long does it take you to fall asleep, the time you spent awake during your sleep time and the times you woke up. The glsleep mode automatically activates when your Geeksme device detects you have been quiet for a certain period of time.

GILOVE

Thanks to glove you can learn information about your sexual perfor-mance so you are able to improve your skills. You will find out about the length of the sexual intercourse, start and end time, its intensity and the calories and fat you burned. In order to activate glove, you have to get to the corresponding screen in your Geeksme watch and long press. The glove mode will turn on. **13**

To turn it off you just have to get to the glove mode in your Geeksme watch again and long press once more.

GIECOLOGICAL

Thanks to glegcological you can discover how does your lifestyle im-pact the environment. It will be measured in a unit called "ecological footprint", i.e. the amount of Earths needed if all humans had your lifestyle. In order to calculate this, the Geeksme app will need you to answer a short set of questions about your power consumption, the way you move and your consumption habits that you will find on the glegcological app mode.

Your answers will be used along with the dynamic information gathered from glfitness, glsleep and glove modes to calculate your ecological footprint, as we assume you will not have a negative im-pact on the environment while you are exercising, sleeping or having sex. If you haven't completed the questions about your lifestyle, your device will show a question mark as your ecological footprint. **14**

Once you have finished the questionnaire, your Geeksme watch will show the value of your ecological footprint. Every time you synchronize your device with your smartphone, your watch will show the updated value for your ecological footprint, based on the dynamic information gathered by the device. Until then, your device will show the value you got during your last synchronization. **15**

USE AND CARE

The Geeksme wristband is made of an ergonomic, durable, high-qua-lity elastomer material and can be washed using cold or lukewarm water and soap. If necessary, you can gently brush it if some dirt gets stuck on the surface. Your tracker can operate effectively within a range of -15 to 45°C (23 to 113°F). It is splash-proof, so you can do the dishes, wash your hands or wear it on a rainy day, but we advise you against having a shower or submerging it in water.

SPECIFICATIONS

Digital watch equipped with Bluetooth® Smart technology.

TRACKER

Aluminum-made frame. Glass-made touch screen. OLED monochro-me display (64x48) and 12 LED lights. 55mA rechargeable battery. 30-day memory.

INTERCHANGEABLE WRISTBAND

Elastomer-material-made wristband (254x18mm). It fits a wrist diameter from 140 to 205mm.

WARRANTY AND REFUND POLICY

You can find information on your Geeksme device warranty on the warranty card included in the box or at [www.geeksme.com/terms-and-conditions](#).

Your Geeksme watch is ready to help you achieve anything you want.

ENJOY YOUR #LIFELOVERSWATCH.

Geeksme reserves the right to modify or alter the technical and functional elements deemed appropriate in the course of the ongoing product development. The image of the screen printed on this guide is an artistic and figurative representation of the product and is not a contractual commitment. All brands and logos are registered trademarks of their respective owners.

FRANÇAIS

BIENVENU AU CLUB DES LIFE LOVERS !

Vous avez entre vos mains la montre GME1 de Geeksme, une montre digitale qui a le but de nous aider à mieux connaître les choses importantes de la vie. C'est la raison pour laquelle tous ceux qui uti-lisons la montre Geeksme nous nous considérons des "Life Lovers". Envie de nous rejoindre?

QUE TROUVEREZ-VOUS DANS CETTE BOÎTE ?

- Tracker
- Bracelet interchangeable
- Chargeur
- Câble USB
- Guide rapide
- Carte de garantie

Si vous désirez en savoir plus sur le fonctionnement de la montre Geeksme, consultez le Guide d'Utilisateur sur [www.geeksme.com/manual](#)

COMMENT DEMARRER VOTRE MONTRE GEEKSME?

Pour démarrer votre dispositif, vous devez connecter votre chargeur Geeksme, à travers le câble USB, que ce soit sur votre ordinateur ou sur un adaptateur de courant. Ensuite placez votre montre sur le chargeur de façon à ce que les broches de charge soient en contact avec la partie de charge de votre montre.

Après la connexion vous verrez sur l'écran ce message. **1**

La montre commencera sa charge en montrant l'icône de la batterie sur l'écran. **2**

Dès que le dispositif sera complètement chargé, l'image de la batterie restera statique, et apparaîtra de cette façon. **3**

Pour commencer à utiliser votre montre Geeksme, il faut la synchro-niser avec votre smartphone. En attendant vous ne verrez que cette image sur l'écran. **4**

Pour cela, vous devez télécharger l'application Geeksme, disponible gratuitement sur l'App Store (iOS) et Google Play (Android). Une fois que vous l'aurez installée, vous devez vous inscrire en indiquant une adresse courriel et un mot de passe qui permettront l'accès à vos données. Maintenant, il suffit de connecter votre dispositif Geeksme avec votre smartphone via Bluetooth.

Choisissez donc votre montre Geeksme dans la liste Bluetooth qui sera affiché sur votre écran depuis la fenêtre "Connecter" de votre application Geeksme.

L'écran du tracker affichera un code PIN à quatre chiffres que vous devez introduire dans l'application pour des raisons de sécurité. Cette opération, qu'il vous suffira de faire une seule fois, permettra que vous soyez le seul, maintenant et dans l'avenir, à pouvoir accéder à vos données personnel. **5**

Votre montre est maintenant connectée! Chaque fois que cela se produira, le symbole Bluetooth apparaîtra en haut de l'écran. Main-tenant, vous devez introduire vos données personnelles afin que la montre Geeksme vous connaisse mieux. Ces données seront utilisées pour les calculs concernant la graisse ou les calories brûlées et la distance parcourue ainsi que pour mieux connaître votre profil. **6**

Rappelez-vous que bien que cette information soit totalement privée et confidentielle dans notre base de données, la sécurité de votre téléphone et les informations qu'il contient dépendent de vous.

CONNAÎTRE VOTRE MONTRE GEEKSME

Geeksme dispose de quatre modes différents pour vous aider à améliorer les différents aspects de votre vie, glfitness, g'sleep, glove et glegcological.

La mémoire de la montre Geeksme est capable de stocker jusqu'à 30 jours d'activité. Afin que cette information soit stockée dans l'application, vous devez connecter l'appareil à votre téléphone avant que la période de ces 30 jours ne se soit écoulée.

GIFITNESS

Avec glfitfiness vous pouvez connaître les pas et la distance que vous parcourez chaque jour, les calories et la graisse que vous brûlez et le temps que vous passez chaque jour à faire de l'exercice. En plus, vous pouvez trouver cette information sur l'écran de votre dispositif Geeksme à tout moment.

Pas 7
Distance (kilomètres/milles) 8
Calories brûlées (grammes/onces) 9
Graisse brûlée (grammes/onces) 10
Temps d'exercice (heures) 11
Opción par défaut soulignée modifiable via app.

Les LEDs de votre montre Geeksme s'illumineront progressivement à mesure que vous avancez sur vos objectifs, les lumières montreront l'évolution du progrès que vous faites. Par exemple, lorsque vous au-rez parcouru la moitié de vos pas quotidiens, six des douze lumières brilleront. Une fois que vous aurez atteint un objectif, que ce soit des pas parcourus, distance, calories brûlées, graisses brûlées ou le temps d'exercice, toutes les lumières s'allumeront, l'écran de votre dispositif vibrera et il affichera un drapeau pour vous avertir. **12**

GISLEEP

Avec glsleep vous pouvez découvrir combien d'heures vous avez dormi, le temps des phases de sommeil profond ainsi que celle du sommeil léger, le temps que vous prenez pour vous endormir, combien de temps vous avez été éveillé pendant la nuit et combien de fois vous vous êtes réveillé. Le mode glsleep est automatiquement activé lorsque votre montre Geeksme détecte que vous avez eu une activité plus calme pendant une certaine période de temps.

GILOVE

Avec glove vous obtiendrez l'information concernant vos performan-ces sexuelles et par conséquent performances que vous pourrez amé-liorer. Vous pouvez connaître la durée de vos rapports sexuels, l'heure du début et celle de la fin, ainsi que les calories, la graisse brûlée, puis l'intensité de l'acte. Pour activer glove, vous devez accéder à l'écran correspondant dans votre dispositif Geeksme et effectuer un appui prolongé sur le bouton de votre montre. Le mode glove passera donc de "OFF" à "ON". Pour le désactiver, vous devez passer à nouveau sur le mode glove (le seul disponible dans votre montre, avec l'heure, pendant son fonctionnement) et effectuer de nouveau un appui prolongé sur le bouton. **13**

GIECOLOGICAL

Avec glegcological vous pouvez découvrir de quelle façon votre mode de vie a un impact sur l'environnement. Cet impact sera mesuré en forme d'empreinte écologique, qui indique la quantité de planètes Terre qui seraient nécessaires si tous les habitants du Monde suivaient votre mode de vie. Pour le calculer, l'application Geeksme aura besoin que vous répondiez à une courte liste de questions sur votre consommation d'énergie, la façon dont vous vous déplacez et vos habitudes quant à la consommation en général. Vous trouverez le questionnaire dans l'application mode glegcological, bouton "Tools".

Vos réponses seront combinées avec les informations dynamiques obtenues à partir des modes glfitness, glsleep et glove, puisque si vous faites de l'exercice, vous dormez ou vous faites l'amour, vous ne produirez pas d'effets négatifs sur l'environnement. Si vous n'avez pas répondu aux questions sur votre mode de vie, votre dispositif Geeksme affichera un point d'interrogation comme résultat de votre empreinte écologique. **14**

Une fois que vous aurez rempli le questionnaire, votre montre Geeksme montrera la valeur de votre empreinte écologique. Chaque fois que vous vous synchroniserez vous obtiendrez la mise à jour de votre empreinte écologique basée sur l'activité dynamique que votre dispositif recueille. Jusque-là, votre dispositif affichera la valeur de la dernière synchronisation effectuée. **15**

UTILISATION ET ENTRETIEN

Le bracelet de votre montre est fait d'un élastomère ergonomique durable de haute qualité et il peut être lavé sans problème. Vous pouvez utiliser de l'eau froide ou tiède et du savon ou du détergent pour vaisselle. Au cas ou ce serait nécessaire, vous pouvez le nettoyer doucement avec une brosse pour éliminer les résidus qui auraient pu s'y fixer. Le tracker de votre montre résiste à des températures d'entre -15 et 45°C. Il supporte des éclaboussements, de sorte que vous pou-rez faire la vaisselle, vous laver les mains ou le porter un jour de pluie. Mais nous ne recommandons pas que vous le plongiez dans l'eau.

CARACTÉRISTIQUES

Montre numérique avec technologie Bluetooth® Smart.

TRACKER

Structure en aluminium. Écran en verre tactile. Écran monochrome OLED (64x48) et 12 lumières LED. Batterie de 55mAh rechargeable. 30 jours de mémoire.

BRACELET INTERCHANGEABLE

Bracelet en élastomère - (254x18mm). Il s'adapte à un poignet compris entre 140 et 205 mm de diamètre.

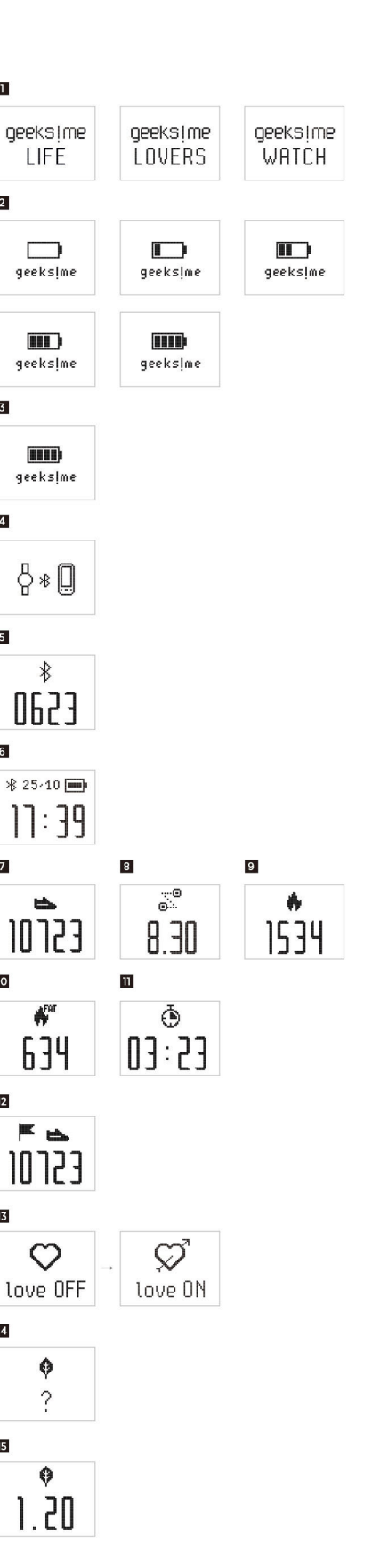
GARANTIE ET MODALITÉS DE DÉVOLUTION

Vous trouverez ces informations, concernant la garantie de votre montre Geeksme, dans la carte de garantie incluse dans cette boîte ou à [www.geeksme.com/terms-and-conditions](#).

Votre montre Geeksme est prête pour vous accompagner en tout moment.

PROFITEZ DE VOTRE #LIFELOVERSWATCH.

Geeksme se réserve le droit de modifier ou d'altérer les éléments techniques nécessaires dans le cadre du développement des ses produits. Les images de l'écran de la montre représentées dans ce manuel peuvent être modifiées et elles ne sont pas l'objet d'un enga-gement contractuel. Toutes les marques et logos sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.



The USB port is for recharging the batteries ONLY.

This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment.



USA: Federal Communications Commission (FCC) Statement.
This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

FCC Warning:
This manufacturer is not responsible for any radio or TV interference caused by unauthorized modifications to this equipment. Such modifications could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE:
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates noise and can reduce radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.