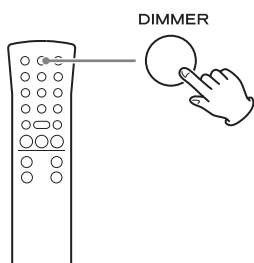


Réglage de la luminosité de l'écran

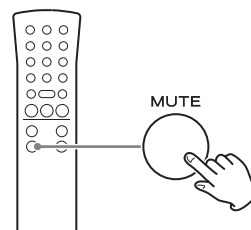
Appuyez sur la touche DIMMER pour passer en revue les réglages de luminosité suivants :



- Quand l'unité entre en veille, la luminosité ordinaire revient.

Coupure du son en sortie

Appuyez sur la touche MUTE pour temporairement couper le son de la sortie. Appuyez à nouveau sur la touche MUTE pour rétablir la sortie avec le niveau de volume antérieur.

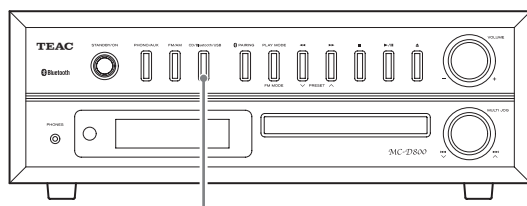


MUTE

- Quand la fonction de coupure du son est active, « MUTE » est affiché.
- Quand la fonction de coupure du son est active, régler le volume rétablit le son de la sortie.
- Quand la fonction de coupure du son est active, changer de source rétablit le son de la sortie.

Écoute d'un CD

1 Appuyez sur la touche CD/Bluetooth/USB pour sélectionner « CD ».



CD/Bluetooth/USB

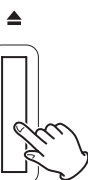
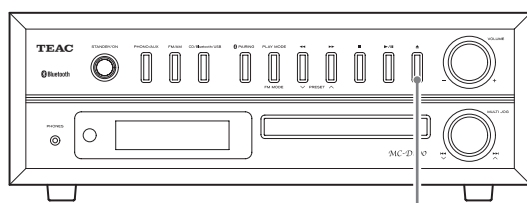


Chaque fois que vous appuyez sur la touche CD/Bluetooth/USB, la fonction change comme indiqué ci-dessous.



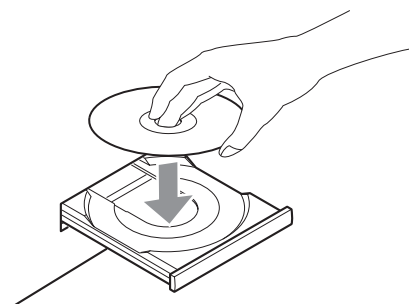
Après la commutation sur CD, « DISC » s'affiche, « READING » clignote pendant quelques secondes, puis le CD passe à l'arrêt. Si aucun disque n'est chargé, le message « NO DISC » s'affiche.

2 Appuyez sur la touche Ouvrir/Fermer (▲) pour ouvrir le tiroir.



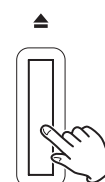
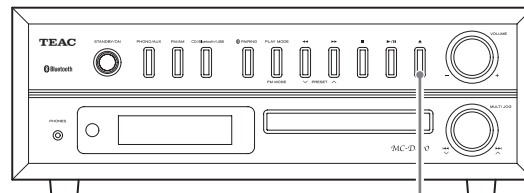
Le tiroir de disque s'ouvre.

3 Placez un disque au centre du tiroir avec sa face sérigraphiée vers le haut.



- Ne placez jamais plusieurs disques sur le tiroir.
- Si le tiroir est refermé alors qu'un disque est en dehors des guides de centrage, le disque peut être coincé à l'intérieur et le tiroir risque de ne plus s'ouvrir. Veillez à toujours placer les disques dans les guides au centre du tiroir.
- Ne forcez pas sur le tiroir avec la main quand vous l'ouvrez et le fermez.

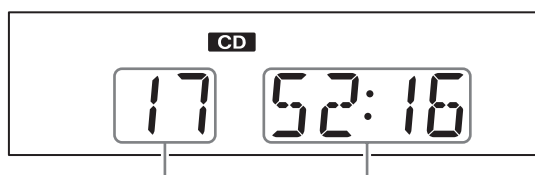
4 Appuyez sur la touche Ouvrir/Fermer (▲) pour fermer le tiroir.



Veillez bien à ne pas vous coincer les doigts quand le tiroir se ferme.

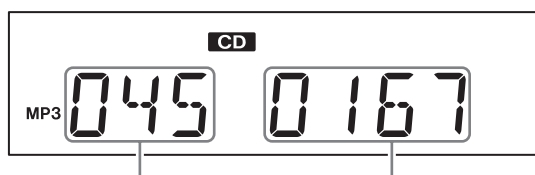
- L'unité prend quelques secondes pour charger le disque. Aucune touche ne fonctionne tant que « READING » est affiché. Patientez jusqu'à ce que les informations sur le disque s'affichent.

Exemple d'affichage de CD audio



Nombre total de pistes Durée totale de lecture

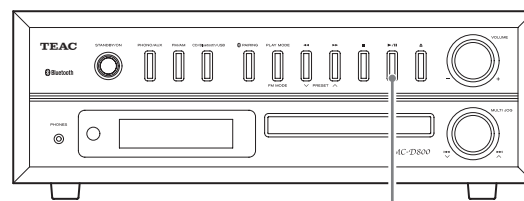
Exemple d'affichage de fichier MP3/WMA



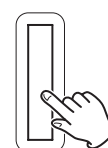
Numéro de dossier Numéro de fichier

- Un disque non audio peut être « lu » de la même manière qu'un disque audio, mais aucun son ne sortira.
- Quand le fichier actuel est un fichier WMA, « WMA » apparaît sur le côté gauche de l'écran.

5 Appuyez sur la touche Lecture/Pause (▶/||).

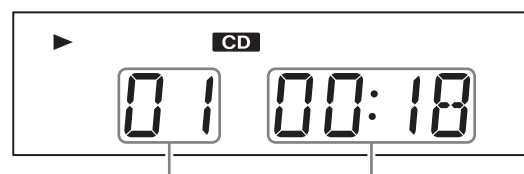


▶/||



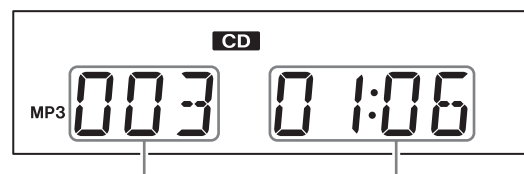
La lecture commencera à la première piste et ▶ s'affichera.

Exemple d'affichage de CD audio



Numéro de piste Temps de lecture écoulé

Exemple d'affichage de fichier MP3/WMA



Numéro de fichier Temps de lecture écoulé

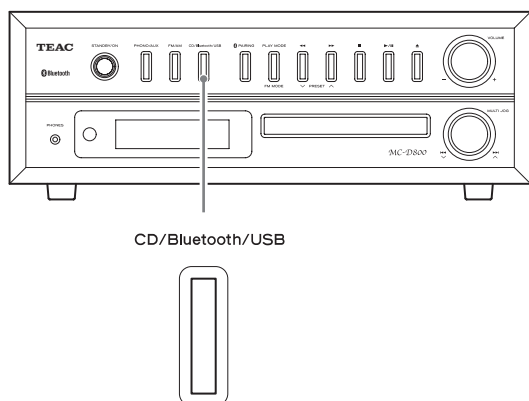
- Si vous appuyez sur la touche Lecture/Pause (▶/||) sans fermer le tiroir du disque, le tiroir se ferme automatiquement et la lecture démarre.
- Cette unité traite les fichiers MP3/WMA qui ne sont pas dans des dossiers comme s'ils appartenaient au dossier 001 (racine ou « ROOT »). La lecture commence par la première piste du dossier « 001 (ROOT) ».
- Pour des détails sur l'ordre de lecture des fichiers MP3/WMA, voir page 95.
- Après lecture de toutes les pistes, la lecture s'arrête automatiquement.

Écoute des fichiers d'une clé USB

Vous pouvez lire les fichiers audio sauvegardés sur une clé USB en connectant cette dernière à cette unité.* Pour des détails sur l'ordre de lecture des fichiers MP3/WMA, voir « Fichiers MP3/WMA » en page 68.

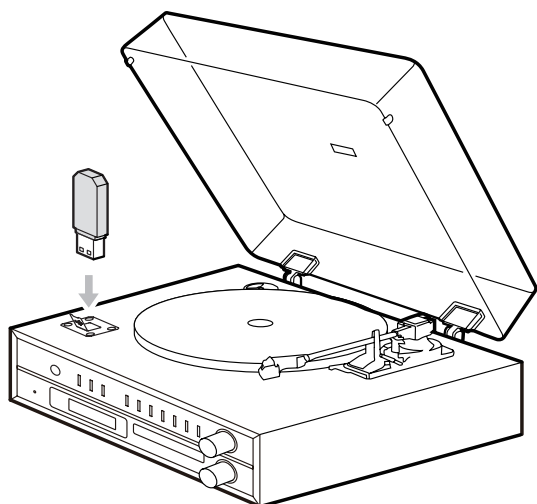
*Le port USB de cette unité ne prend en charge que les mémoires flash USB (aussi appelées « clés USB »). Il ne prend pas en charge les disques durs USB standards.

1 Appuyez sur la touche CD/Bluetooth/USB pour sélectionner « USB ».



Après la commutation sur USB, « USB » s'affiche, « READING » clignote pendant quelques secondes, puis la clé USB passe à l'arrêt. Si aucune clé USB n'est branchée, « NO USB » s'affiche.

2 Soulevez le volet du port USB et insérez une clé USB.

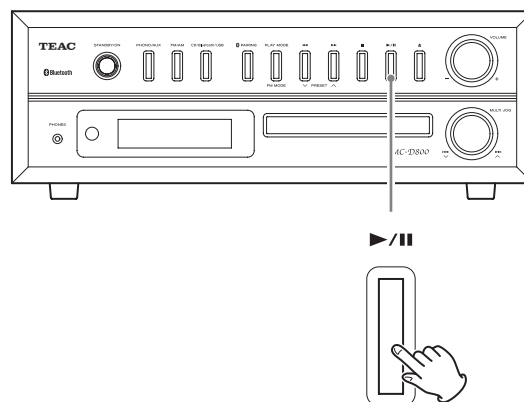


ATTENTION

Si vous utilisez le couvercle de la platine, fermez-le lentement pour éviter de toucher la clé USB.

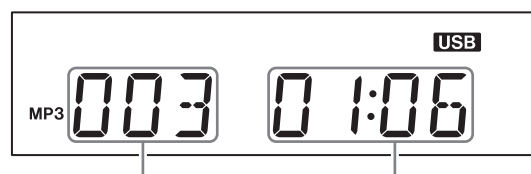
Si le couvercle de la platine entre en contact avec la clé USB, ne fermez pas le couvercle.

3 Appuyez sur la touche Lecture/Pause (►/II).



La lecture commencera au premier fichier et ► s'affichera.

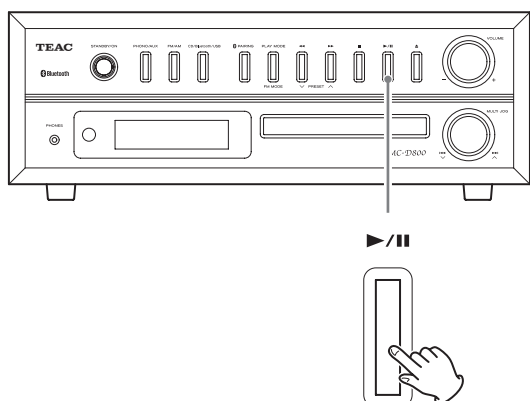
Exemple d'affichage



Numéro de fichier Temps de lecture écoulé

Écoute d'un CD/des fichiers d'une clé USB

Mise en pause de la lecture

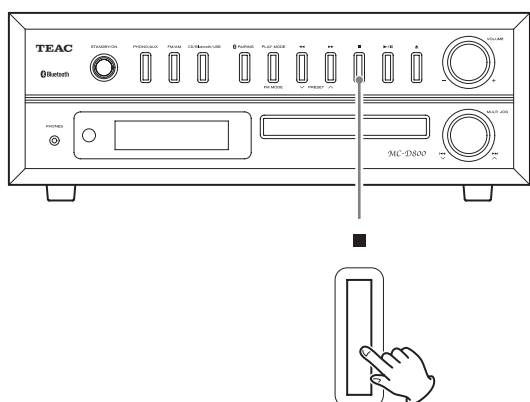


Appuyez sur la touche Lecture/Pause (▶/||) pour mettre la lecture en pause.

En pause, appuyez sur la touche Lecture/Pause (▶/||) pour reprendre la lecture depuis le point de mise en pause.

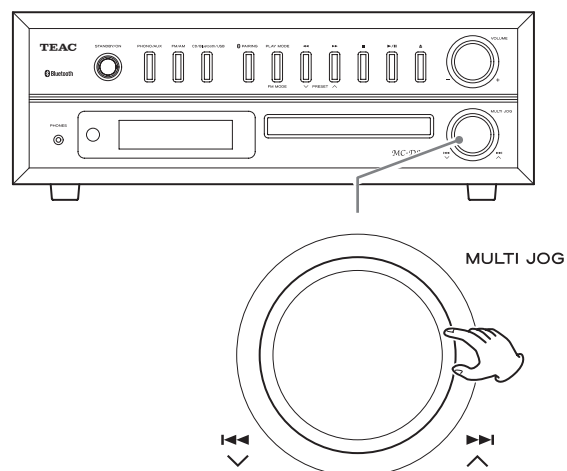
- En pause, le temps de lecture clignote.

Arrêt de la lecture



Appuyez sur la touche Stop (■) pour arrêter la lecture.

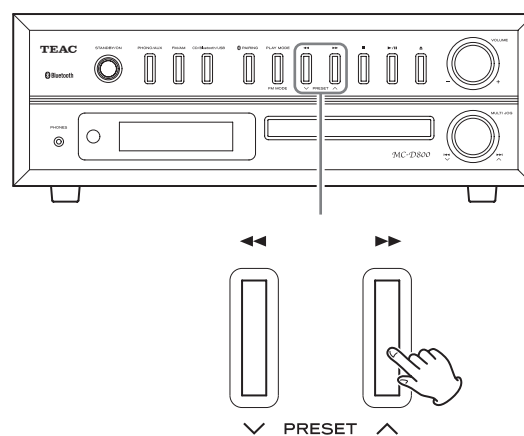
Saut de fichiers/pistes



Durant la lecture, tournez la molette (◀◀/▶▶) pour sauter au fichier/piste précédent ou suivant et commencer la lecture. Continuez de tourner jusqu'à ce que vous ayez atteint le numéro de fichier/piste désiré.

- A l'arrêt, après la sélection d'un fichier/piste avec la molette de saut (◀◀/▶▶), appuyez sur la touche Lecture/Pause (▶/||) pour lancer la lecture.
- Durant la lecture, tournez légèrement vers ◀◀ pour revenir au début du fichier/piste actuellement lu. Pour lire un fichier/piste antérieur, continuez à tourner vers ◀◀.

Recherche d'un passage de fichier/piste



Durant la lecture, maintenez pressée une touche de recherche (◀◀/▶▶) pour une recherche en arrière/avant. Lorsque vous arrêtez d'appuyer, la lecture ordinaire reprend.

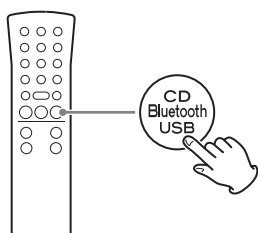
Lecture programmée (CD/USB)

32 pistes de CD ou fichiers MP3/WMA peuvent être programmés dans l'ordre désiré.

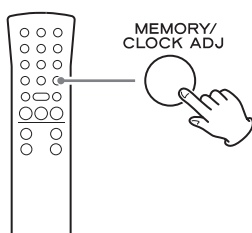
Programmez les pistes/fichiers quand la lecture est arrêtée.

Programmation de fichiers/pistes

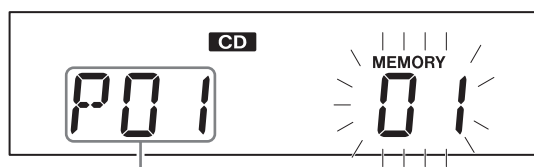
- 1 Appuyez sur la touche CD/Bluetooth/USB pour sélectionner « CD » ou « USB ».**



- 2 Appuyez sur la touche MEMORY quand la lecture est arrêtée.**



Exemple d'affichage

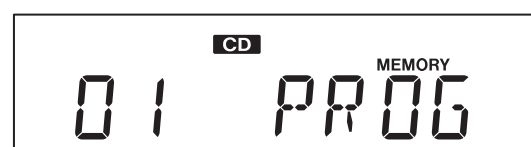


Numéro dans le programme

Le numéro de la piste (ou les numéros de dossier et de fichier) et l'indicateur MEMORY clignotent.

- Pour arrêter la programmation, appuyez sur la touche Stop (■) ou attendez 20 secondes ou plus.
- Pendant la programmation, si vous ne faites rien pendant 20 secondes ou plus, le programme sera confirmé.

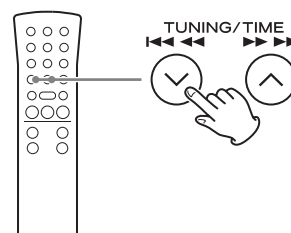
Exemple d'affichage après confirmation de programme



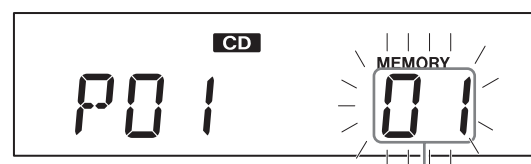
- 3 Sélectionnez une piste/fichier à ajouter au programme.**

Avec un CD audio

Utilisez les touches de saut/recherche (◀◀ ◀◀/▶▶ ▶▶) pour sélectionner une piste par son numéro.



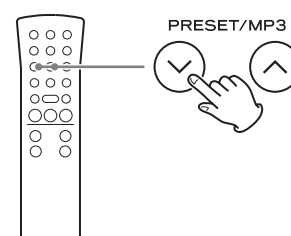
Exemple d'affichage



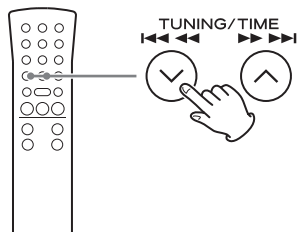
Numéro de piste

Exemple d'affichage de fichier MP3/WMA

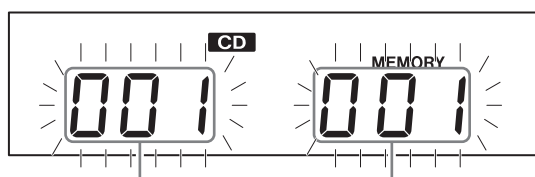
Pour sélectionner un dossier par son numéro, utilisez les touches MP3 (✓/∧).



Pour sélectionner un fichier par son numéro, utilisez les touches de saut/recherche (◀◀ ◻ / ▶▶ ▶▶).



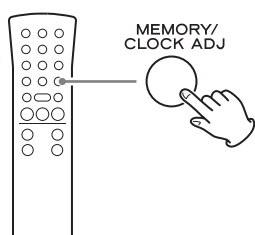
Exemple d'affichage



Numéro de dossier Numéro de fichier

- Cette unité traite les fichiers MP3/WMA qui ne sont pas dans des dossiers comme s'ils appartenaient au dossier 001 (racine ou « ROOT »).
- Si vous changez de numéro de dossier ou de fichier, seul l'indicateur MEMORY clignote.

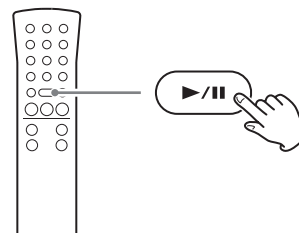
4 Appuyez sur la touche MEMORY.



La piste sélectionnée est ajoutée au programme, et « P02 » s'affiche.

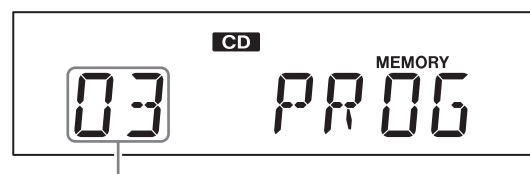
- Pour programmer plusieurs pistes/fichiers, répétez les étapes 3 à 4.
- Pour arrêter la programmation, appuyez sur la touche Stop (■).

5 Quand vous avez fini d'ajouter des pistes/fichiers au programme, appuyez sur la touche Lecture/Pause (▶ / ||) pour lancer la lecture programmée.



- Pour arrêter la lecture programmée, appuyez sur la touche Stop (■). Le contenu du programme est conservé.
- Durant la lecture programmée, utilisez les touches de saut (◀◀ ◻ / ▶▶ ▶▶) pour sélectionner d'autres pistes/fichiers du programme. Vous pouvez également utiliser la molette de défilement (MULTI JOG) de l'unité principale pour cette opération.
- Durant la lecture programmée, la lecture aléatoire (Shuffle, page 94) n'est pas possible.
- L'affichage sera le suivant une fois la lecture programmée terminée.

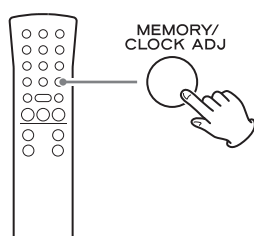
Exemple d'affichage



Nombre total de pistes du programme

Lecture programmée (CD/USB) (suite)

Vérification de l'ordre de programmation



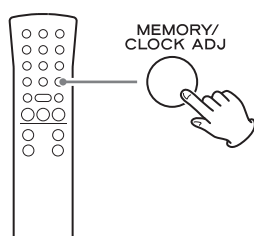
À l'arrêt, appuyez sur la touche MEMORY pour faire défiler dans l'ordre les positions dans le programme et les numéros des pistes/fichiers qui leur sont associés.

Ajout de pistes/fichiers à la fin du programme

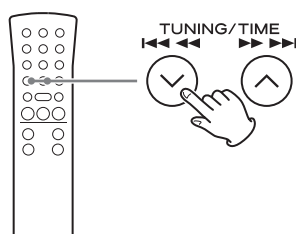
- 1 À l'arrêt, appuyez plusieurs fois sur la touche MEMORY pour afficher le numéro juste au-dessus du dernier numéro dans le programme.

Si vous utilisez un CD audio, le numéro de piste et l'indicateur MEMORY clignotent.

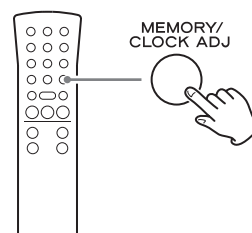
Si vous utilisez des fichiers MP3/WMA, le numéro de dossier, le numéro de fichier et l'indicateur MEMORY clignotent.



- 2 Avec la touche ◀◀◀ ou ▶▶▶, sélectionnez une piste/fichier.



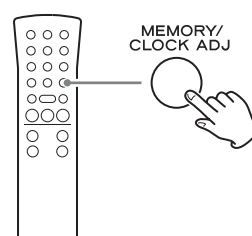
- 3 Appuyez sur la touche MEMORY.



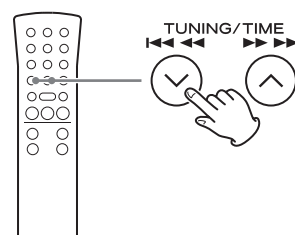
Le fichier/piste est ajouté à la fin du programme.

Changement d'un fichier/piste dans le programme

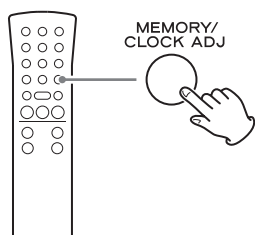
- 1 Quand la lecture programmée est arrêtée, appuyez plusieurs fois sur la touche MEMORY jusqu'à ce qu'apparaisse le numéro dans le programme du fichier/piste que vous voulez changer.



- 2 Utilisez les touches de saut/recherche (◀◀◀ ◀◀/▶▶ ▶▶▶) pour sélectionner la piste/fichier que vous voulez utiliser à la place dans le programme.

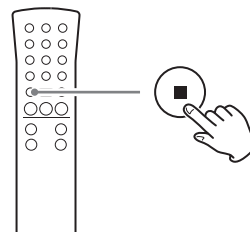


3 Appuyez sur la touche MEMORY.



Le fichier/piste sélectionné est ajouté au numéro sélectionné dans le programme, remplaçant le fichier/piste qui s'y trouvait.

Effacement de tout le contenu du programme



Maintenez pressée la touche Stop (■) au moins deux secondes à l'arrêt.

Le contenu du programme est effacé.

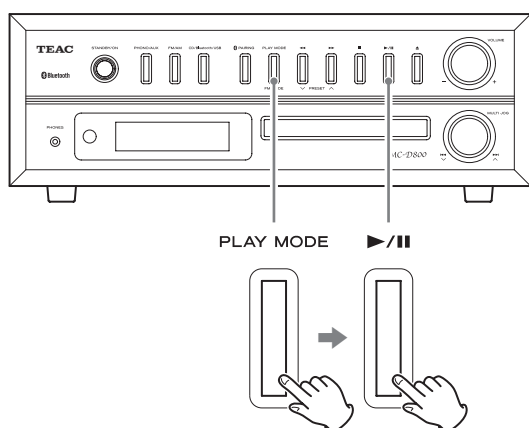
Lorsque le contenu du programme est effacé, « PROGRAM CLEAR » défile à l'écran.



FRANÇAIS

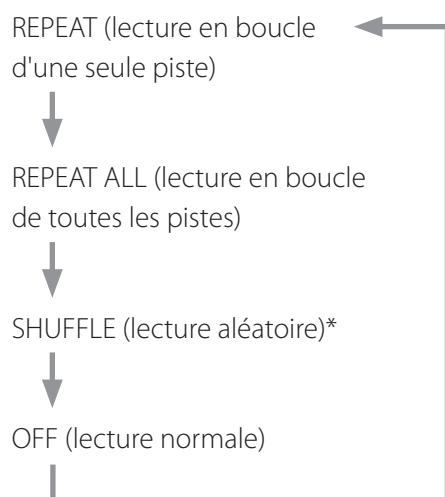
- Le programme est également effacé dans les cas suivants.
 - L'unité passe en mode de veille.
 - La source est changée au moyen de la touche PHONO/AUX, FM/AM ou CD/Bluetooth/USB
 - Le tiroir de disque est ouvert

Lecture en boucle et lecture aléatoire (CD/USB)

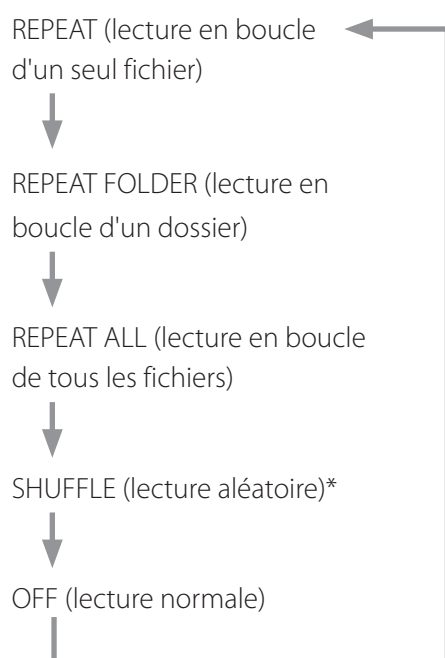


Quand la fonction CD/USB est activée, appuyez sur la touche PLAY MODE pour passer en revue les modes de lecture suivants.

CD audio (fonction CD)



Fichiers MP3/WMA (fonction CD/USB)



Appuyez sur la touche Lecture/Pause (▶/||) quand le mode que vous voulez sélectionner apparaît pour lancer la lecture.

* Si le mode aléatoire (Shuffle) est sélectionné, la lecture démarre automatiquement.

- Vous pouvez aussi changer le mode de lecture en appuyant sur la touche PLAY MODE durant la lecture.
- N'importe laquelle des opérations suivantes mettra fin au mode de lecture en boucle ou aléatoire.
 - La touche Stop (■) est pressée
 - L'unité passe en mode de veille.
 - La source est changée au moyen de la touche PHONO/AUX, FM/AM ou CD/Bluetooth/USB
 - Le tiroir de disque est ouvert

Lecture en boucle

REPEAT (lecture en boucle d'un fichier/piste)

Durant la lecture, appuyez une fois sur la touche PLAY MODE pour faire se répéter (lire en boucle) le fichier/piste actuellement lu. « REPEAT » (répétition ou « lecture en boucle ») s'affiche.

- Si vous tournez la molette de saut (◀◀/▶▶) de l'unité principale ou appuyez sur les touches de saut/recherche (◀◀ ◀◀/▶▶ ▶▶) de la télécommande et sélectionnez un autre fichier/piste, ce fichier/piste sera lu en boucle.
- À l'arrêt, appuyez sur la touche PLAY MODE puis sélectionnez un fichier/piste avec la molette de saut (◀◀/▶▶) de l'unité principale ou les touches de saut/recherche (◀◀ ◀◀/▶▶ ▶▶) de la télécommande. Appuyez sur la touche Lecture/Pause (▶/||) pour lancer la lecture en boucle du même morceau.
- Durant la lecture programmée, le fichier/piste sera lu en boucle.

REPEAT ALL (lecture en boucle de tous les fichiers/pistes)

Appuyez deux fois sur la touche PLAY MODE (ou trois fois pour les fichiers MP3/WMA).

« REPEAT ALL » s'affiche et la lecture en boucle de tous les fichiers/pistes démarre.

- Durant la lecture programmée, ce sont les fichiers/pistes programmés qui sont lus en boucle.

REPEAT FOLDER (lecture en boucle d'un dossier) (fichiers MP3/WMA uniquement)

Appuyez deux fois sur la touche PLAY MODE.

« REPEAT FOLDER » s'affiche, et les fichiers du dossier sélectionné sont lus en boucle.

Lecture aléatoire (« Shuffle »)

Tous les fichiers/pistes du disque sont lus en ordre aléatoire.

SHUFFLE

Appuyez plusieurs fois sur la touche PLAY MODE jusqu'à ce que « SHUFFLE » s'affiche.

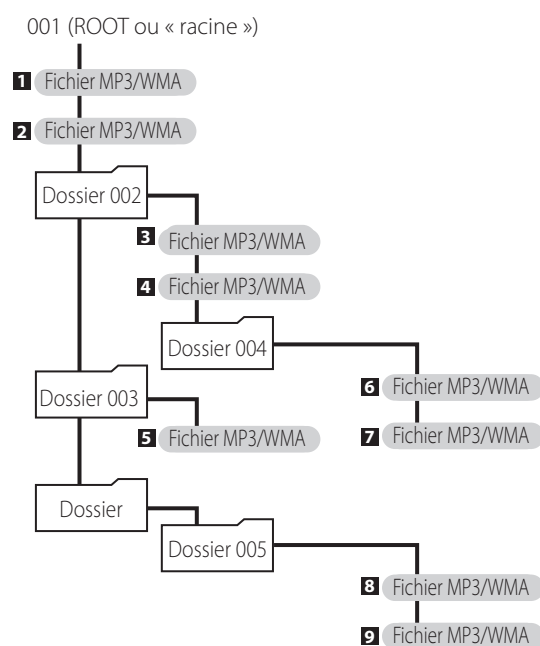
- Durant la lecture aléatoire, tournez la molette de saut (▶▶I) de l'unité principale vers la droite ou appuyez sur la touche de saut/recherche (▶▶ ▶▶I) de la télécommande pour lancer la lecture du prochain fichier/piste choisi de façon aléatoire. Tournez la molette de saut (I◀◀) de l'unité principale vers la gauche ou appuyez sur la touche de saut/recherche (I◀◀ ◀◀) de la télécommande pour retourner au début du fichier/piste actuel.
- La lecture aléatoire (Shuffle) n'est pas possible durant la lecture programmée.

À propos de la lecture des fichiers MP3/WMA

Ordre de lecture des fichiers

Un disque ou une clé USB qui contient des fichiers MP3/WMA peut avoir des fichiers regroupés dans des dossiers comme sur un ordinateur. Un dossier peut aussi contenir plusieurs sous-dossiers.

Exemple de numéros de dossiers et d'ordre de lecture des fichiers (1 à 9) durant la lecture normale d'un disque contenant des fichiers MP3/WMA

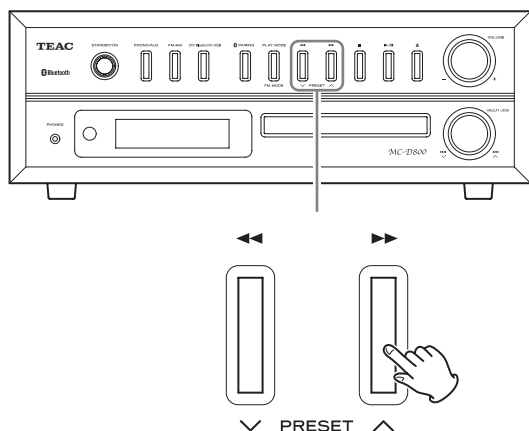


- Ajouter, retirer ou déplacer des fichiers et dossiers peut changer l'ordre indiqué dans l'illustration ci-dessus.

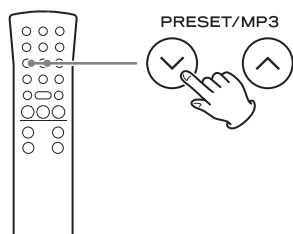
À propos de la lecture des fichiers MP3/WMA (suite)

Sélection de dossiers et de fichiers

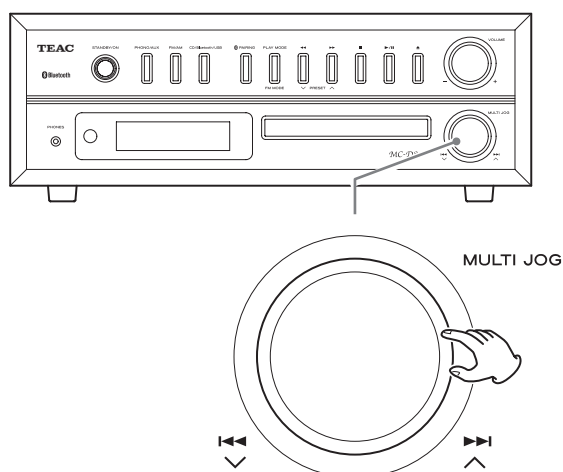
Pour sélectionner un dossier par son numéro, utilisez les touches de recherche (◀◀/▶▶) de l'unité principale.



Si vous utilisez la télécommande, employez les touches MP3 (V/^).



Pour sélectionner un fichier par son numéro, utilisez la molette de défilement (MULTI JOG) de l'unité principale.

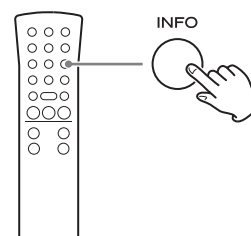


Si vous utilisez la télécommande, utilisez les touches de saut/recherche (I◀◀ ◀◀/▶▶ ▶▶I).

- Après avoir sélectionné le numéro de dossier/fichier, appuyez sur la touche Lecture/Pause (▶/||) pour lancer la lecture.

Si la touche Lecture n'est pas pressée dans les 5 secondes, les informations de CD/USB s'affichent à l'écran.

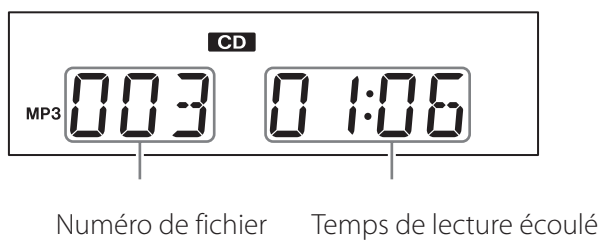
Changement d'affichage



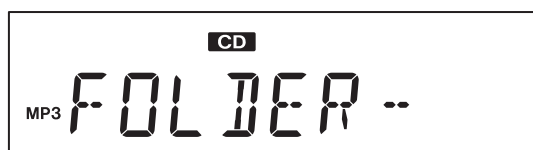
Chaque fois que vous appuyez sur la touche INFO, les informations affichées changent.

- Les 32 premiers caractères du nom de morceau/ artiste/album sont affichés.
- Cette unité ne peut afficher que des caractères alphanumériques à simple octet. Si les informations de fichier utilisent des caractères japonais, chinois ou autres à double octet, la lecture audio est possible mais le nom ne sera pas affiché correctement.
- Quand chaque élément d'information a défilé trois fois, le temps de lecture écoulé réapparaît.
- Si le fichier est un fichier WMA, « WMA » apparaît sur le côté gauche de l'écran.

Exemple d'affichage quand la fonction CD est active



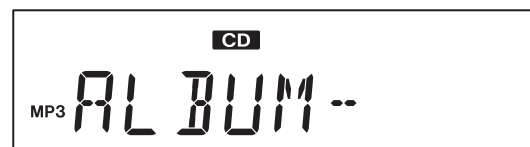
Nom du fichier



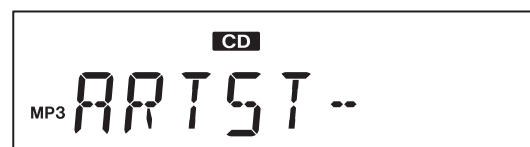
Nom du dossier



Titre



Nom de l'album



Nom de l'artiste

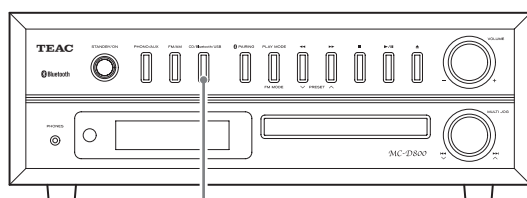
- Si la fonction USB est active, l'indicateur USB s'affiche.



Écoute du son venant d'un appareil Bluetooth

Avec cette unité, vous pouvez bénéficier sans fil de l'écoute de musique lue sur un autre appareil Bluetooth.

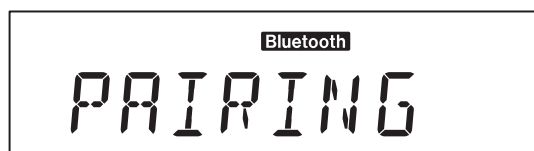
1 Appuyez sur la touche CD/Bluetooth/USB pour sélectionner « Bluetooth ».



CD/Bluetooth/USB



« PAIRING » (appairage) s'affiche, et l'unité recherche les appareils appairés.



- Appuyez sur la touche CD/Bluetooth/USB pour sélectionner « Bluetooth » (l'indicateur Bluetooth s'allume).

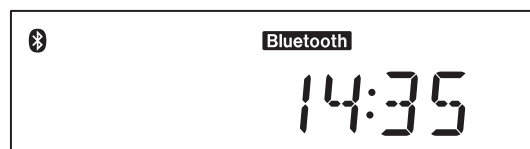
Si la connexion avec un appareil Bluetooth réussit, l'icône Bluetooth (📶) apparaît et « BLUETOOTH » défile à l'écran.



Symbole Bluetooth



Quand « BLUETOOTH » a défilé cinq fois, l'heure actuelle est affichée.



- L'unité essaiera automatiquement d'entrer en liaison avec le dernier appareil connecté.
- Après deux minutes sans avoir pu se connecter, « NO DEVICE CONNECTED » (pas d'appareil connecté) défile dans l'afficheur.
- Pour pouvoir utiliser la fonction Bluetooth de cette unité, l'appairage est nécessaire la première fois et quand vous changez de périphérique Bluetooth.
- Si la connexion échoue, vérifiez que l'autre appareil Bluetooth est prêt à une connexion Bluetooth.
- Si la connexion est interrompue pendant l'utilisation, « NO DEVICE CONNECTED » (aucun appareil connecté) défile dans l'écran de cette l'unité. Refaites les opérations de connexion sur cette unité et sur l'autre appareil Bluetooth.

2 Lancez la lecture sur l'appareil Bluetooth.

Si l'appareil Bluetooth connecté prend en charge l'AVRCP, vous pouvez utiliser cette unité ou sa télécommande pour lire, mettre en pause ou arrêter l'audio sur cet appareil.

Selon l'appareil Bluetooth employé, la télécommande peut ne pas fonctionner ou fonctionner différemment.

- Le volume, toutefois, ne peut pas être réglé à distance.

Profil de télécommande audio/vidéo AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile)

Pour contrôler la lecture d'un appareil Bluetooth, celui-ci doit prendre en charge l'AVRCP.

Certains appareils Bluetooth ont cependant des fonctions différentes selon leurs spécifications.

- Selon l'appareil Bluetooth, le saut de pistes/fichiers peut ne pas répondre à la molette de saut (◀◀/▶▶) de cette unité. Dans ce cas, utilisez les touches de recherche (◀◀/▶▶) de cette unité.
- Si vous ne pouvez pas contrôler l'autre appareil Bluetooth avec cette unité, agissez directement sur cet autre appareil Bluetooth.

Désappairer un appareil

Pour désappairer un appareil Bluetooth connecté, appuyez sur la touche PAIRING.

- Pour réutiliser ultérieurement une connexion Bluetooth avec cet appareil Bluetooth, vous devez refaire l'appairage.
- Cela supprime toutes les informations d'appairage. Il n'est pas possible de désappairer isolément un seul appareil.

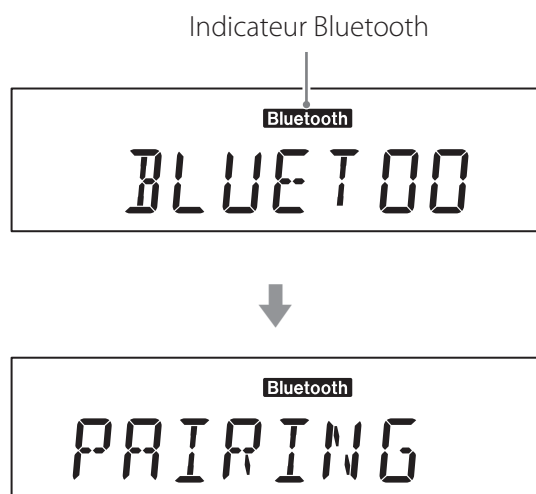
Appairage avec un autre appareil Bluetooth

Pour pouvoir utiliser la fonction Bluetooth de cette unité, l'appairage est nécessaire la première fois et quand vous changez de périphérique Bluetooth. Suivez ces procédures pour appairer cette unité avec l'autre appareil.

Appairage

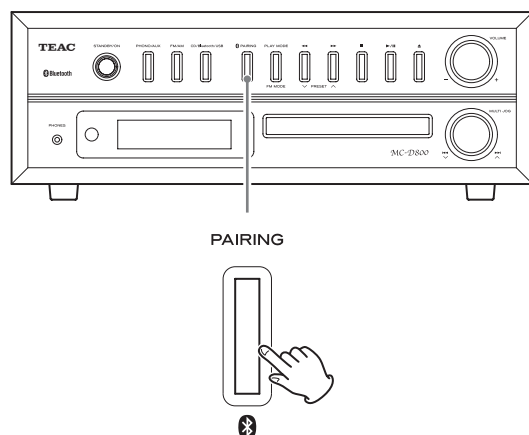
1 Appuyez sur la touche CD/Bluetooth/USB pour sélectionner « Bluetooth ».

Après que « BLUETOOTH » ait défilé dans l'écran, « PAIRING » s'affiche, indiquant que l'unité est prête à être appairée avec un autre appareil.



Après deux minutes sans avoir pu se connecter, « NO DEVICE CONNECTED » (pas d'appareil connecté) défile dans l'afficheur.

Pour commencer l'appairage à partir de cet état, appuyez sur la touche PAIRING afin de mettre l'unité en mode d'appairage. « PAIRING » s'affiche.



2 Activez la fonction de communication Bluetooth sur l'autre appareil Bluetooth.

3 Sur l'appareil Bluetooth, sélectionnez « MC-D800 » (cette unité).

- Si un mot de passe est demandé pendant l'appairage, saisissez « 0000 ».

Lorsque la connexion réussit, l'unité émet un bip électronique, et le symbole Bluetooth (📶) s'affiche.

- Après deux minutes sans avoir pu se connecter, « NO DEVICE CONNECTED » (pas d'appareil connecté) défile à l'écran et le mode d'appairage est abandonné.
- Cette unité peut retenir des données d'appairage pour un maximum de cinq appareils. Une fois que cinq appareils ont été appairés, si vous en appairez un nouveau, celui-ci remplace le plus ancien appareil appairé.
- Quand un appareil Bluetooth est connecté, si vous changez d'entrée avec une touche de fonction ou appuyez sur la touche STANDBY/ON pour mettre l'unité en veille, la prochaine fois que l'unité est remise en fonction, le dernier appareil Bluetooth connecté se reconnecte automatiquement à condition d'être à portée et que sa fonction Bluetooth soit activée.
- Si vous mettez fin à la connexion depuis l'autre appareil Bluetooth, « NO DEVICE CONNECTED » (pas d'appareil connecté) s'affiche.
- Si l'autre appareil Bluetooth est en attente d'appairage, l'appairage s'effectue automatiquement lorsque l'unité passe elle aussi en mode d'appairage.