

Guitar Hero® Wireless Controller **INSTRUCTION MANUAL**

ENGLISH

Thank you for purchasing this Guitar Hero® guitar and/or drum controller. For your personal safety and the safety of others, before using this product please carefully read the instruction manual and quick start guide.

IMPORTANT HEALTH AND SAFETY WARNINGS

ease read the following precautions before using the controller.

NARNING: Do not use the controller if you have heart, respiratory or other physical impairments that limit your physi activity. If you have any doubts, consult with a physician.

Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.

If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again

 Take frequent breaks to avoid any discomfort or cramping in your hands.
 If you experience discomfort or cramping in your hands, try different play styles to find the one most comfortable for you. The controller must be used with care to avoid injury. RedOctane will not be liable from injuries resulting from

NTROLLER CARE

- Keep the controller dry and away from open flames or other heat sources.
- Do not modify or disassemble the controller under any circumstances
- Never stand on the controller.
- Use a dry cloth to clean the controller, never use chemicals Use the controller only with the appropriate gaming system for which it was designed.
- If the controller functions in an unusual manner or produces smoke, immediately stop use and turn off the power.

Incorrect use of batteries may result in battery leakage, overheating or explosion. When using batteries, be sure to follow these

- Make sure the positive (+) and negative (-) ends of the batteries are inserted in the correct directions. Keep batteries out of reach of children.
- Do not mix old and new or different types of batteries. Use only AA (LR6) type batteries.
- Do not attempt to recharge non-rechargeable type batteries. Remove the batteries when the product will not be used for an extended period of time.
- If the battery has leaked, be sure to carefully remove all fluid with a paper towel before inserting new batteries. Take care to
- keep all leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid comes into contact with the skin, flush with water immed Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations

ou encounter problems, try the possible solutions provided below.

- Make sure the controller is wirelessly connected to the console. Refer to the quick start quide supplied with the controller
- Move the controller closer to the console. Check that the batteries still have some charge.
- eep the console and controller at least two feet away from large metal objects. Make sure the front of the console is positioned in the direction of the controlle
- Cordless phones (2.4GHz), wireless LANs, microwave ovens and some cell phones can cause interference. Turn these product off or unplug and try reconnecting the controlle

none of these solutions work, turn the console off, remove and reinsert the batteries into the controller and repeat the steps fo onnecting the controller to the console.

ardware will be free from defects in material and workmanship for 90 days from the date of purchase. If the purchaser finds th ardware defective within 90 days of original purchase, Activision agrees to replace, free of charge, such Hardware discovered defective within such period as long as the Hardware is still being manufactured by Activision. In the event that the Hardwar o longer available, Activision retains the right to substitute a similar product of equal or greater value. This warranty is limited

o the Hardware as originally provided by Activision and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be

oplicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. nis remedy is the purchaser's sole, exclusive remedy, and is in lieu of all other express warranties. Any implied warranties on this roduct prescribed by statute, including but not limited to an implied warranty of merchantability or fitness for a particular

urpose, are expressly limited in duration to the 90-day period described above. hen returning any Hardware for warranty replacement please visit: http://www.activision.com/support/

 $information \ on \ initiating \ and \ completing \ the \ warranty \ replacement \ process. \ For \ all \ warranty \ replacements, send \ the \ original$ ordware in its original packaging, or with suitable protective packaging (e.g., bubble wrap or other cushioned packaging), and nclude: (1) a photocopy of your dated sales receipt; (2) your name and return address typed or clearly printed; and (3) your RMA umber or other information provided to you from our warranty system (if you have initiated a claim via such system).

NOTE: Certified mail is recommended In the U.S. send warranty replacement claims to

Varranty Replacements Attention: Returns

2750 Barrett Lakes Boulevard Bldg. #2

MITATION ON DAMAGES. IN NO EVENT WILL ACTIVISION BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ASED UPON BREACH OF WARRANTY, BREACH OF CONTRACT, NEGLIGENCE, STRICT TORT, OR ANY OTHER LEGAL THEORY, SUCH AMAGES INCLUDE, BUT ARE NOT LIMITED TO, LOSS OF PROFITS, LOSS OF SAVINGS OR REVENUE, LOSS OF USE OF THE ARDWARE OR ANY ASSOCIATED EQUIPMENT, COST OF ANY SUBSTITUTE EQUIPMENT, CLAIMS OF THIRD PARTIES, INJURY TO ROPERTY, AND LOSS OF GOODWILL, SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW (1) THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, or (2), LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS SO THE ABOVE IITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC EGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

C INFORMATION FOR THE CONSUMER

nt has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCI Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This quipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the uctions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will no occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be letermined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the

- Reorient or relocate the receiving antenna. Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- nis device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may n ause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause

indesired operation. IOTE: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority o operate the equipment.

nis device complies with RSS 210 of Industry Canada (IC). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device nay not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired peration of this device.

BOUT REDOCTANE

Octane, Inc. is a leading international publisher of interactive entertainment software. The company maintains a diverse portfolio of products that primarily spans the dance/music genre and can be used on a variety of game hardware platforms and perating systems.

ledOctane's headquarters is located at 444 Castro Street, Suite #140, Mountain View, CA 94041. The company maintai perations in the U.S., with a development studio in India and hardware accessory manufacturing in China. More information about RedOctane and its products can be found on the company website, which is located at http://www.redoctane.com.

DUCT DISPOSAL INFORMATION

pose of this product in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the covery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).



ACTIVISION.

108 Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision and RedUctane are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. Cove Ents: U.S. Patent Nos. 5,739,457, 6,018,121, 6,225,547, 6,347,998, 6,369,313, 6,390,923, 6,425,822, 6,645,067 and 6,835,887; patents

IZES USE OF THIS GUITAR HERO CONTROLLER ONLY WITH A GUITAR HERO GAME PRODUCT OR OTHER ACTIVISION LICENSED PRODUCT.
PROHIBITS THE USE OF THIS GUITAR HERO CONTROLLER WITH ANY OTHER GAME. NO OTHER LICENSE. EXPRESS OR IMPLIED. IS GRANTE

Manette sans fil Guitar Hero® **MODE D'EMPLOI**

FRANCAIS

Merci d'avoir acheté cette manette guitare et/ou batterie pour Guitar Hero®! Pour votre sécurité et celle de votre entourage, veuillez lire attentivement le mode d'emploi et le guide de démarrage rapide avant toute utilisation.

AVERTISSEMENTS IMPORTANTS RELATIFS À LA SANTÉ ET À LA SÉCURITÉ

illez lire attentivement les précautions suivantes avant toute utilisation de la manette.

SSEMENT : N'utilisez pas la manette si vous souffrez de problèmes cardiaques ou respiratoires, ou de tout autre pouvant limiter votre activité physique. Si vous avez le moindre doute, consultez votre médecir

vitez de jouer de manière excessive. Il est recommandé aux parents de surveiller leurs enfants.

i vous ressentez de la fatigue ou de la gêne au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux en cours de jeu, arrêtez de jouer et eposez-vous pendant plusieurs heures avant de reprendre le jeu.

Caites des pauses fréquentes pour éviter tout risque de gêne ou de crampes au niveau des mains.

si vous ressentez une gêne ou des crampes au niveau des mains, essavez de jouer de différentes manières afin de trouver la position la plus confortal Jtilisez la manette avec précaution afin d'éviter tout risque de blessure. RedOctane ne saurait être tenu responsable des blessures résulta ine mauvaise utilisation de la manette.

ITRETIEN DE LA MANETTE

- Ranger la manette à l'abri de l'humidité et à l'écart des flammes ou de toute source de chaleur. pas laisser la manette dans un endroit poussiéreux ou humide.
- e pas insiser la rinarce units de rinardis possibiletà du minine.

 e pas modifier ou désassembler la manette, quelles que soient les circonstances.

 e jamais se tenir debout sur la manette.

 tillser un chiffon sec pour nettoyer la manette. Ne jamais utiliser de produits chimiques.
- N'utiliser la manette qu'en association avec le système de jeu pour lequel elle a été spécifiquement conçu.
- a manette se comporte de manière inhabituelle ou produit de la fumée, cesser immédiatement l'utilisation et éteindre la manette

lne utilisation inappropriée des piles peut causer des fuites, une surchauffe ou une explosion. Lorsque vous utilisez des piles, suivez toujour

- Insérer les piles en respectant leur polarité (+ et -). Ranger les piles hors de portée des enfants.
- pas mélanger des piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usagées. N'utiliser que des piles de type AA (LR6). Ne pas recharger les piles non rechargeables.
- etirer les piles de l'appareil lorsqu'il reste longtemps éteint
- Si la pile venait à fuir, bien essuyer le liquide à l'aide d'un papier absorbant avant d'insérer de nouvelles piles. Attention : le liquide ne doit en aucur es piles doivent être jetées selon les lois en vigueur.

ous rencontrez le moindre problème, commencez par essayer les solutions ci-dessous :

- surez que la manette sans fil est bien connectée à la console. Consultez le guide de démarrage rapide fournie avec la manette Approchez la manette de la console.
- Vérifiez le niveau d'usure des piles. ardez une distance d'au moins 60 cm entre la console, la manette, et les objets métalliques volumineux.
- ssurez-vous que l'avant de la console est bien dirigé vers la manette.
- es téléphones sans fil (2,4 GHz), les réseaux sans fil, les fours à micro-ondes et certains téléphones portables peuvent causer des interféren Éteignez ou débranchez ce type de matériel, puis essayez de reconnecter la manette.
- si aucune de ces solutions ne fonctionnent, éteignez la console, retirez puis réinsérez les piles de la manette, et reprenez les différentes étap la connexion de la manette à la console.

rision garantit à l'acquéreur initial de ce matériel ou de ces accessoires (collectivement, le "matériel") que le matériel est exempt de tou éfaut matériel et fonctionnel pour une durée de 90 iours à compter de la date d'achat. Si, dans ce délai de 90 iours, le matériel s'avérai défectueux, Activision s'engage à le remplacer, sans frais de la part de l'acquéreur, sous réserve que le matériel est encore fabriqué tivision. Dans le cas où le matériel ne serait plus fabriqué par Activision, la société se réserve le droit de le remplacer par un produ similaire, de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au matériel fourni à l'origine par Activision et ne s'applique pas en cas usure normale du matériel. Cette garantie est nulle et inapplicable si le défaut du matériel provient d'une mauvaise utilisation, d'un ma ntretien ou de la négligence de l'utilisateur.

icquéreur ne dispose que de cette unique solution, qui remplace toute autre garantie expresse. Toute autre garantie implicite prescri atutairement, et notamment une garantie implicite de valeur commerciale ou d'adéquation à un usage particulier, est expressément limité

En cas de retour de matériel sous garantie, veuillez visiter le site : http://www.activisio our obtenir des informations sur le processus. Pour tout remplacement sous garantie, veuillez envoyer le matériel original dans son emballa

rigine, ou dans un emballage de protection (par exemple, papier à bulles ou autre emballage rembourré), et inclure les éléments suivar) une photocopie de votre reçu daté ; (2) le nom et l'adresse à laquelle le produit doit être renvoyé, indiqués clairement ; et (3) votre numéi retour ou toute autre information fournie par notre système de garantie (si vous avez utilisé ce système pour entamer le processus

REMAROUE : il est recommandé d'utiliser le courrier recommandé Aux États-Unis, renvoyer la demande de remplacement sous garantie à :

Warranty Replacements

2750 Barrett Lakes Boulevard Bldg. #2

MITATION RELATIVE AUX DÉGÂTS. ACTIVISION N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES ÉVENTUELS DÉGÂTS PARTICULIERS. ACCIDENTELS C NSÉCUTIFS QUI SERAIENT SURVENUS SUITE AU NON-RESPECT DE LA GARANTIE, AU NON-RESPECT DU CONTRAT, À UNE NÉGLIGENCE, UN TORT exclusif. Ou toute autre théorie légale. Ceci comprend notamment la perte de profits, la perte d'économies ou de revenus, la ERTE DE L'UTILISATION DU MATÉRIEL OU DE TOUT AUTRE ÉQUIPEMENT ASSOCIÉ, LE COÛT DE TOUT ÉQUIPEMENT DE REMPLACEMENT, LES RÉCLAMATIONS DE TIERS. LES DÉGÂTS CAUSÉS AUX BIENS MATÉRIELS. ET LA PERTE DE CLIENTÈLE. CERTAINS ÉTATS ET/OU PAYS N'AUTORISENT PAS EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DÉGÂTS ACCIDENTELS OU CONSÉCUTIFS, OU (2) LES LIMITATIONS DE DURÉE DE GARANTIE TACITE. LE IMITATIONS ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ CI-DESSUS NE S'APPLIOUENT DONC PEUT-ÊTRE PAS À VOUS, CETTE ARANTIE VOUS ACCORDE DES DROITS JURIDIQUES PRÉCIS ET VOUS POURRIEZ ÉGALEMENT AVOIR D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UN IURIDICTION À UNE AUTRE.

RMATIONS RELATIVES À LA FCC

nt a été testé et déclaré conforme aux spécifications de la Classe B des appareils numériques, conformément au chapi des règles de la FCC. Ces limites ont été définies pour assurer une protection suffisante contre les interférences nuisibles aux installatio mestiques. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des ondes radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au uctions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, rien ne garantit qu'une installation particuli ne subira aucune interférence. Si cet équipement produit des interférences nuisibles à la réception de la télévision ou de la radio, ce dont il est possible de s'assurer en allumant et en éteignant l'équipement, il est recommandé de tenter de régler le problème à l'aide d'une ou

Réorienter ou déplacer l'antenne de réceptior

Éloigner l'équipement du poste de réception.

Brancher l'équipement sur une prise d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le poste de réception. Contacter le revendeur de l'équipement ou un technicien spécialiste du matériel télévisé et radiophonique

t appareil est conforme au chapitre 15 des règles de la FCC. Son utilisation est soumise aux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pa auser d'interférences dangereuses, et (2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, y compris les interférences qui pourraient e éranger le fonctionnement.

EMARQUE : les changements ou modifications apportés qui ne sont pas approuvés expressément par le responsable de la conformité peuve nnuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

areil est conforme aux spécifications RSS 210 de l'Industrie du Canada (IC). Son utilisation est soumise aux conditions et appareil ne doit pas causer d'interférences dangereuses, et (2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, y compris les interférer i pourraient en déranger le fonctionnement.

À PROPOS DE REDOCTANE

dOctane, Inc. est l'un des plus grands éditeurs de logiciels de loisir interactif au monde. La société dispose d'un portefeuille de jeux s ncentrant principalement sur les jeux de musique et de danse, et développe ses logiciels pour un grand nombre de plateformes et de

e siège de RedOctane est situé au 444 Castro Street, Suite #140, Mountain View, CA 94041. La société est basée aux États-Unis, tandis qu'elle veloppe ses logiciels en Inde et fabrique matériel et accessoires en Chine. Pour en savoir plus sur RedOctane et ses produits, consulte: ite Internet de la société à l'adresse suivante : http://www.redoctane.com.

ATIONS SUR LA DESTRUCTION DU PRODUIT

our vous débarrasser de ce produit, veuillez suivre la législation en vigueur (si une telle législation existe), et plus particulièrem les lois régissant la collecte et le recyclage du matériel électrique et électronique.



ACTIVISION.

ames © 2005-2008 Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques deposées d'Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques deposées d'Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques deposées d'Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques deposées d'Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques deposées d'Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques deposées d'Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques deposées d'Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques deposées d'Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques deposées d'Activision Publishing, Inc. Guitar Hero, Activision et Reductane sont des marques de la Confession de la

MANUAL DE INSTRUCCIONES del mando inalámbrico Guitar Hero®

ESPAÑOL

Gracias por comprar el mando de guitarra y/o el de percusión de Guitar Hero[®]. Para tu seguridad personal y la de los demás, antes de usar este producto por favor lee con atención el manual de instrucciones.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SALUD Y SEGURIDAD

Por favor, lee las siguientes precauciones antes de usar el mando. ADVERTENCIA: No uses el mando si tienes algún problema cardíaco, respiratorio o físico que limite tus actividades física Si tienes dudas, consulta a un médico.

Evita jugar de manera excesiva. Se recomienda que los padres vigilen que sus hijos jueguen adecuadamente.

Si mientras estás jugando se te cansan o te duelen las manos, muñecas, brazos u ojos, no sigas jugando y descansa algunas horas antes de retomar el juego. Haz nausas frecuentes nara evitar dolores o calambres en tus manos Si te duele la mano o se acalambra, prueba diferentes púas para encontrar la que te resulte más cómoda. El mando se debe usar con cuidado para evitar lesiones. RedOctane no será responsable por las lesiones que deriven del uso inadecuado del mando

antén el mando seco y aleiado de llamas u otras fuentes de calor

Usa un trapo seco para limpiar el mando; no emplees nunca productos químicos.

No dejes el mando en un lugar húmedo o donde haya polvo. No modifiques ni desarmes el mando en ningún caso. No te pares nunca sobre el mando.

No intentes recargar las pilas que no son de tipo recargable.

Utiliza el mando únicamente con el sistema de entretenimiento para el que fue diseñado Examina regularmente el mando. • Si el mando funciona de manera irregular o sale humo del mismo, deja de utilizarlo inmediatamente y apaga la consola.

EGURIDAD DE LAS PILAS

El uso incorrecto de las pilas puede producir pérdidas, sobrecalentamiento o explosión de las mismas. Al usar pilas, asegúrate de observar siguientes instrucciones:

- Asegúrate de insertar los extremos positivo (+) y negativo (-) de las pilas en las direcciones correctas.
- Mantén las pilas fuera del alcance de los niños. No mezcles pilas viejas y nuevas o diferentes tipos de pilas. Usa únicamente pilas tipo AA (LR6).
- · Retira las pilas cuando el producto no se va a usar durante un período prolongado Si detectas pérdida de las pilas, asegúrate de retirar con cuidado todo el fluido con una toalla de papel antes de insertar las pilas nuevas. Te cuidado para evitar que el fluido de la pérdida entre en contacto con la piel o con la vestimenta. Si el fluido entra en contacto con la piel, enjuágalo
- Desecha las pilas de acuerdo con las regulaciones locales y nacionales correspondientes

DLUCIÓN DE PROBLEMAS

arece algún problema, intenta resolverlo a través de las posibilidades que se suministran a continuació:

- Asegúrate de que el mando está conectado de forma inalámbrica a la consola. Consulta la guía de inicio rápido que se te suministró junto Acerca el mando a la consola
- Comprueba que las pilas todavía tengan carga Mantén la consola y el mando por lo menos a 60 cm de distancia de los objetos metálicos de gran tamaño.
- Asegúrate de que el frente de la consola esté posicionado en la dirección del mando. os teléfonos inalámbricos (2.4GHz), las redes de área local (LAN) inalámbricas, los hornos de microondas y algunos teléfonos celulares puede causar interferencia. Apaga estos productos o desconecta e intenta volver a conectar el mando. ninguna de estas soluciones da resultado positivo, apaga la consola, retira y vuelva a insertar las pilas en el mando y repite los pasos p

olver a conectar el mando a la consola.

sion garantiza al comprador original de este equipo o sus accesorios (en forma conjunta el "Hardware") que el Hardware estará l efectos de material y mano de obra por un período de 90 días desde la fecha de compra. Si el comprador encuentra algún defecto en el ardware dentro de los 90 días de la fecha de compra original, Activision se compromete a reemplazar, sin ningún cargo, el Hardware fectuoso dentro de ese período siempre que siga siendo fabricado por Activision. Si el Hardware hubiera dejado de fabricarse, Activision serva el derecho de entregarle a cambio un producto similar de igual valor o superior. Esta garantía se limita al Hardware tal como oiera sido entregado originalmente por Activision y no cubre el uso y desgaste habitual. Esta garantía no será de aplicación y será nula si e efecto hubiera aparecido por uso abusivo, mal trato o descuido.

te recurso es el único y exclusivo recurso del comprador y reemplaza todas las demás garantías expresas. Las garantías tácitas de este roducto que fijen las leyes, incluyendo sin limitación, una garantía tácita de comerciabilidad o aptitud para un determinado fin, se limitar presamente al período de 90 días arriba indicado.

ara devolver un Hardware para su reemplazo dentro del período de garantía, le recomendamos que visite el sitio: http://www.activision.com/sup nformación sobre cómo comenzar y terminar el proceso de reemplazo en garantía. Para todos los procesos de reemplazo, ene que enviar el Hardware original en su envoltorio original o con un envoltorio que lo proteja correctamente (por ejemplo, una bolsa de ujas de aire o cualquier otro envoltorio acolchado) e incluir: (1) fotocopia de su recibo de compra con fecha; (2) su nombre y direcció ecanografiada o con letra clara; y (3) su número de RMA o cualquier otra información que le haya entregado nuestro sistema de garantía

NOTA: Se recomienda correo certificado.

Warranty Replacements

entro de EE. UU., los reclamos para reemplazos en garantía deben dirigirse a:

2750 Barrett Lakes Boulevard Bldg. #2

MITACIÓN DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS. EN NINGÚN CASO SERÁ ACTIVISION RESPONSABLE POR DAÑOS ESPECIALES. SECUNDARIOS NDIRECTOS FUNDADOS EN EL PRINCIPIO DE VIOLACIÓN DE GARANTÍA. VIOLACIÓN DE CONTRATO. NEGLIGENCIA. RESPONSABILIDAD CIV OBJETIVA O EN CUALOUIER OTRO PRINCIPIO. TALES DAÑOS INCLUYEN, SIN LIMITACIÓN, PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE AHORROS O GRESOS, PÉRDIDA DE USO DEL HARDWARE O DE CUALQUIER EQUIPO ASOCIADO, COSTO DE CUALQUIER EQUIPO SUSTITUTO, RECLAMOS DE TERCEROS, DAÑOS MATERIALES Y PÉRDIDA DEL FONDO DE COMERCIO, ALGUNOS ESTADOS/PAÍSES NO PERMITEN (1) LA EXCLUSIÓN O MITACIÓN DE DAÑOS SECUNDARIOS O INDIRECTOS, o (2) LIMITACIONES A LA DURACIÓN DEL PERÍODO DE UNA GARANTÍA TÁCITA, POR LO DUE LAS LIMITACIONES Y/O EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD ANTERIORES PODRÍAN NO REGIR EN SU CASO. ESTA GARANTÍA CONFIERE DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y LE PODRÍAN CORRESPONDER, ADEMÁS, OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE UNA JURISDICCIÓI

IACIÓN DE LA FCC (COMISIÓN FEDERAL DE COMUNICACIONES) PARA EL CONSUMIDOR

equipo ha sido sometido a pruebas y cumple con los límites para los dispositivos digitales Clase B de conformidad con ección 15 de las Normas FCC. Estos límites tienen por finalidad proporcionar una protección razonable contra las interferencia: rjudiciales en las instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radio frecuencia y si el misr o se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales con las comunicaciones por radio embargo, no hay garantía de que no se produzca interferencia en alguna instalación en particular. Si este equipo genera nterferencia perjudicial con la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar mediante el encendido y apagado del

- Reoriente o reubique la antena de recepción
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor necte el equipo a un enchufe que se encuentre en un circuito diferente al de conexión del receptor.

quipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante uno o más de los siquientes pasos:

- Consulte al distribuidor o a un técnico de radio/televisión experto. te dispositivo cumple con la sección 15 de las normas FCC. El funcionamiento del mismo está sujeto a las dos condiciones siguientes 1) Este dispositivo no puede causar interferencia perjudicial y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida
- IOTA: Los cambios o modificaciones que no sean expresamente aprobados por el responsable de cumplimiento pueden anul utoridad del usuario para utilizar el equipo.

interferencia que pueda causar funcionamiento indeseado.

Este dispositivo cumple con la norma RSS 210 del Departamento de Industria de Canadá (IC). El funcionamiento del mismo está suieto a las dos ondiciones siguientes: (1) Este dispositivo no puede causar interferencia, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluic nterferencia que pueda causar el funcionamiento indeseado de este dispositivo.

ACERCA DE REDOCTANE

edOctane. Inc. es una empresa internacional líder de software con fines de esparcimiento interactivo. La empresa cuenta con una ampli ariedad de productos que principalmente abarca el género de la música y la danza. Estos productos se pueden utilizar en diversas plataforma

as oficinas centrales de RedOctane están ubicadas en 444 Castro Street, Suite #140, Mountain View, CA 94041. La empresa mantiene ope

en EE. UU., estando su estudio de desarrollos en la India y su fábrica de accesorios de hardware en China. En el sitio web de la empres

RMACIÓN SOBRE LA ELIMINACIÓN DEL PRODUCTO

w.redoctane.com podrá encontrar más información acerca de RedOctane y sus productos.

seche este producto según la normativa local y nacional sobre desechos (si la hay), incluyendo aquellas normativas que verse bre la recuperación y el reciclaje de equipamiento eléctrico y electrónico (WEEE).



las siguientes patentes: Patentes de EE. UU. N°. 5.739.457, 6.018.121, 6.225.547, 6.347.998, 6.369.313, 6.390.923, 6.425.822, 6.645.067 y 6.835.887; patentes en trâmit

TORIZA EL USO DE ESTE MANDO DE GUITAR HERO SOLAMENTE CON UN PRODUCTO DE JUEGO GUITAR HERO O CON OTRO PRODUCTO AUTORIZADO DE ACTIVISION N PROHÍBE EXPRESAMENTE EL USO DE ESTE MANDO DE GUITAR HERO" CON OTROS JUEGOS. NO SE OTORGA NINGUNA OTRA LICENCIA, EXPLÍCITA NI IMPLÍCITA.

instruções rápidas.

PORTUGUÊS

AVISOS IMPORTANTES DE SAÚDE E SEGURANCA

os avisos a seguir antes de usar o controle.

Obrigado por adquirir a quitarra ou o controle de bateria do Guitar Hero® Para a sua segurança

e a segurança de todos, antes de utilizar este produto, leia o manual de instruções e o guia de

Evite jogar excessivamente. É recomendável que os responsáveis supervisionem se as crianças estão jogando de forma apropriada aso suas mãos, pulsos, braços ou olhos fiquem cansados ou doloridos durante o jogo, pare e descanse por algumas horas antes de jogo

controle deve ser usado com cuidado para evitar ferimentos. A RedOctane não se responsabilizará por ferimentos causados pelo us

se sentir desconforto ou cãibra na mão, tente estilos de jogo diferentes para encontrar um que seja mais confortável para você

nadequado do controle.

controle seco e longe de chamas abertas ou outras fontes de calor.

 Não deixe o controle em local empoeirado ou úmido. Não modifique ou desmonte o controle em nenhuma circunstância.

Nunca pise no controle.

Use o controle somente com o sistema de jogo para o qual ele foi criado. /erifique o controle regularmente. e o controle funcionar de maneira incomum ou produzir fumaça, interrompa o uso imediatamente e desconecte-o da fonte de alimentação

o incorreto de baterias e pilhas pode resultar em vazamento, superaquecimento ou explosão. Ao utilizar pilhas, lembre-se de segu

Certifique-se de que os pólos positivo (+) e negativo (-) das pilhas sejam inseridos nas direções corretas. Mantenha as pilhas longe do alcance de crianças.

ão misture pilhas novas com velhas ou de tipos diferentes. Utilize somente pilhas do tipo AA (LR6). Não tente recarregar pilhas não-recarregáveis. Remova as pilhas quando o produto não for usado por um longo período.

e a pilha tiver vazado, retire todo o líquido com um papel toalha antes de inserir pilhas novas. Tenha cuidado para não deixar o líquido entrar em contato com sua pele ou roupa. Caso o líquido entre em contato com a pele, lave com áqua corrente imediatamente Jogue fora as pilhas de acordo com as normas locais e nacionais de descarte.

Controle sem fio do Guitar Hero® MANUAL DE INSTRUÇÕES

DLUCÃO DE PROBLEMAS caso de problema, tente as possíveis soluções sugeridas a seguir.

proxime o controle do console. Certifique-se de que as pilhas ainda tenham carga. itenha o console e o controle a pelo menos meio metro de distância de objetos metálicos grandes

Verifique se a parte dianteira do console está posicionada na direção do controle. Telefones sem fio (2.4GHz), LANs sem fio, fornos de microondas e alguns telefones celulares podem causar interferência. Deslique ou descon

esses produtos e tente reconectar o controle. nenhuma dessas soluções funcionar, desligue o console, retire e recoloque as pilhas no controle e repita as etapas para reconectá-lo

ANTIA LIMITADA DE HARDWARE

de defeitos de material e fabricação por 90 dias, a serem contados a partir da data de compra. Se o comprador observar defeitos no ardware dentro de 90 dias a partir da data de compra, a Activision concorda em substituí-lo gratuitamente, contanto que ele ainda esteja sendo fabricado pela Activision. Caso o Hardware não esteja mais disponível, a Activision tem o direito de substituí-lo por um duto similar de iqual ou maior valor. Esta garantia limita-se ao Hardware conforme origi se aplica em caso de desgaste pelo uso comum. Esta garantia não será aplicável e será suspensa se o defeito for resultante de uso

te é o único e exclusivo recurso do comprador e está acima de todas as outras garantias expressas. Quaisquer garantias implícitas p este produto determinadas por estatuto, incluindo, mas sem limitar-se a, uma garantia implícita de comercialidade ou adequação a um fin ecífico, são expressamente limitadas ao período de 90 dias descrito acima. . Ao devolver qualquer Hardware para substituição na garantia, visite: http://www.activision.com/suppo

ara obter informações sobre como iniciar e concluir o processo de substituição. Para todas as substituições na garantia, envie o Hardwa

n sua embalagem original ou em uma embalagem apropriada de proteção (p. ex. plástico bolha ou outro embrulho acolchoado) e inclu

) uma fotocópia de seu recibo de compra com data; (2) seu nome e endereço de retorno digitado ou escrito de forma clara e (3) o

imero RMA ou outras informações fornecidas para você por nosso sistema de garantia (caso tenha aberto o processo de solicitação por NOTA: é recomendável usar o serviço de entrega registrada dos correios.

Nos EUA, envie as solicitações de substituição na garantia para:

Warranty Replacements Attention: Returns

2750 Barrett Lakes Boulevard Bldg. #2 Kennesaw, GA 30144

NITAÇÃO PARA DANOS. EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA A ACTIVISION SERÁ RESPONSÁVEL POR DANOS ESPECIAIS, INCIDENTAIS OU CONSEQÜ COM BASE EM QUEBRA DE GARANTIA, QUEBRA DE CONTRATO, NEGLIGÊNCIA, ATO ILÍCITO OU QUALQUER OUTRA TEORIA JURÍDICA. S DANOS INCLUEM, MAS NÃO ESTÃO LIMITADOS A, PERDA DE LUCROS, PERDA DE ECONOMIAS OU RECEITA, PERDA DE USO DO HARDWARE OU DE JALQUER EQUIPAMENTO ASSOCIADO, CUSTO DE QUALQUER EQUIPAMENTO DE SUBSTITUIÇÃO, REIVINDICAÇÕES DE TERCEIROS, DANOS A PRIEDADE E PERDA DE FUNDO DE COMÉRCIO. ALGUNS ESTADOS/PAÍSES NÃO PERMITEM (1) A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE DANO INCIDENTAIS OU CONSEQÜENTES ou (2) LIMITAÇÕES PARA A DURAÇÃO DE UMA GARANTIA IMPLÍCITA, DE MODO QUE AS LIMITAÇÕES E/OU A EXCLUSÃO J LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE ACIMA PODERÃO NÃO SE APLICAR AO SEU CASO, ESTA GARANTIA CONCEDE DIREITOS LEGAIS ESPECÍFICOS AO USUÁRIO, QUE PODE TER OUTROS DIREITOS QUE VARIAM DEPENDENDO DA JURISDIÇÃO.

DRMAÇÕES DA FCC PARA O CONSUMIDOR

oamento foi testado e considerado em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a par 5 das normas da FCC. Esses limites foram determinados para garantir proteção razoável contra interferência perigosa em uma instalaçã sidencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado conforme a: istruções, poderá causar interferência perigosa em comunicações de rádio. Entretanto, não há garantias de que a interferência não correrá em uma instalação específica. Se este equipamento causar interferência perigosa em uma recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ao ligar e desligar o equipamento, o usuário deverá tentar corrigir a interferência usando um ou mais dos

te dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das normas da FCC. O funcionamento está sujeito às seguintes condições: (1) est

NOTA: Alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pela conformidade poderão invalidar a autoridac

Redirecione ou reposicione a antena de recepção.

lispositivo não pode causar interferência perigosa e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive as que

clusive as que possam causar funcionamento indesejável.

do usuário de utilizar o equipamento

Conecte o equipamento a uma tomada em um circuito diferente da usada para o receptor

Consulte o revendedor ou um técnico especializado em rádio/TV para obter ajuda.

INFORMAÇÕES DA IC PARA O CONSUMIDOR ste dispositivo está em conformidade com os padrões de rádio RSS 210 especificados pela IC (Industry Canada). O funcionamento es ujeito às seguintes condições: (1) este dispositivo não pode causar interferência e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferên

OBRE A REDOCTANE

RedOctane, Inc. é uma empresa internacional líder na publicação de software de entretenimento interativo. A empresa tem um portfo rariado de produtos que abrangem principalmente o gênero música/dança e podem ser usados em muitas plataformas de hardware de

A sede da RedOctane está localizada no endereco 444 Castro Street, Suite #140, Mountain View, CA 94041, A empresa atua nos Estados Unido

m um estúdio de desenvolvimento na Índia e fábrica de acessórios de hardware na China. Mais informações sobre a RedOctane 🤉

DRMAÇÕES DE DESCARTE DO PRODUTO

Descarte este produto de acordo com as normas locais e nacionais (se houver), inclusive aquelas que regem a recuperação e a eciclagem de resíduos de equipamentos elétricos e eletrônicos (WEEE).

rodutos podem ser encontradas no site da empresa, no endereco http://www.redoctane.com.



patentes: Patentes norte-americanas de número 5,739,457, 6,018, 121, 6,225,547, 6,347,998, 6,369,313, 6,390,923, 6,425,822, 6,645,067 e 6,835,887; patentes pendentes

I AUTORIZA O USO DESTE CONTROLE DO GUITAR HERO SOMENTE COM UM PRODUTO DO JOGO GUITAR HERO OU OUTRO PRODUTO LICENCIADO DA ACTIVISION BAÑER FYPRESSAMENTE O USO DESTE CONTROLE DO GUITAR HERO COM QUALQUER OUTRO JOGO. NENHUMA OUTRA LICENÇA, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, É CONCEDIO



ACTIVISION.