### Wichtige Informationen zu den Batterien drahtloser Controller:

- Verwende nur neue Standardbatterien des Typs AA Alkaline.
- Ersetze alle leeren Batterien gleichzeitig mit Batterien desselben Typs.
- Achte darauf, dass du die Batterien korrekt einlegst, indem du die im Handbuch und im Batterlefach des Controllers angegebene Polung beachtest. Lege die Batterien nicht falsch ein.
- Wird der Controller längere Zeit nicht benutzt, solltest du die Batterien entfernen.
- Wenn du zulässige Akkus verwendest, dürfen diese nur unter Aufsicht eines Erwachsenen und unter Berücksichtigung der Herstelleranweisungen verwendet und aufgeladen werden.
- Versuche niemals, normale Batterien aufzuladen.
- Entferne leere Akkus vor dem Aufladen aus dem Controller.
- Verwende keine unterschiedlichen Batterien (Alkaline, Zink, wiederaufladbare Batterien) gleichzeitig.
- Verwende niemals alte und neue Batterien oder Batterienarten zusammen.
- Entferne leere Batterien aus dem Controller.
- Die Kontakte dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

#### Bewahre Batterien und elektrische/elektronische Geräte korrekt auf und entsorge sie vorschriftsgemäß.

- Batterien können explodieren oder auslaufen und verursachen unter Umständen Verbrennungen, wenn sie aufgeladen, Feuer ausgesetzt, mit anderen Batterietypen kombiniert, falsch eingesetzt oder zerlegt werden.
- Bewahre Batterien nie an einem heißen Ort auf.
- Rewahre Batterien nicht in deinen Taschen oder einer Handtasche auf.
- Entferne das Etikett der Batterie nicht.



 Überprüfe die örtlichen Bestimmungen oder wende dich an die zuständigen Behörden oder deine Gemeinde, um dich zu informieren, ob du Batterien gesondert entsorgen musst. Für Akkus und alle anderen Batterietypen sollte der Hersteller Entsorgungsamweisungen mitliefern. Lies und befolge die Anweisungen des Herstellers, um Verletzungen und Schäden zu vermeiden und dich an die geltenden Gesundheits-, Sicherheits- und Unweitgesetze und -bestimmungen zu halten.

Einige Studien werfen die Frage auf, ob elektrische und elektronische Geräte und die möglicherweise darin enthaltenen Schadstoffe negative Auswirkungen auf die Gesundheit haben könnten. Wenn du im Zusammenhang mit der Verwendung des Controllers, der Batterien oder anderer Bestandteile des Spiels Fragen zu deiner Gesundheit hast, wende dich bitte an deinen Hausarzt.

- Beim Thema Recycling stehen auch die Verbraucher in der Verantwortung. Das Mülltonnen-Symbol auf der Verpackung weist dich darauf hin, dass du diese elektrisch/elektronische Geräte sowie Batterien nicht über den Hausmüll, sondern gesondert entsorgen bzw. recyceln sollst.
- Wenn du nicht sicher bist, wie du entsprechende Geräte entsorgen oder recyceln kannst, wende dich an Electronic Arts (http://rockbandservice.ea.com) oder deine Gemeindeverwaltung.

© 2009 Harmonix Music Systems, Inc. All Rights Reserved. The Beatles: Rock Band developed by Harmonix Music Systems, Inc. Harmonix, Rock Band and all related titles and logos are trademarks of Harmonix Music Systems, Inc., an MTV Networks company. MTV: Music Television, MTV Games and all related titles and logas are trademarks of MTV Networks, a division of Viacom International Inc. The Beatles and all related titles and logos are trademarks of Apple Corps Ltd. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. In the U.S. and/or other countries.

'Hofner' and the design of the Hofner bass guitar are the trademarks of KARL HÖFNER GmbH & Co. KG, Germany. All rights reserved. LUDWIG is a registered trademark of Conn-Selmer, Inc., and is used under license. All other marks are the property of their respective owners.

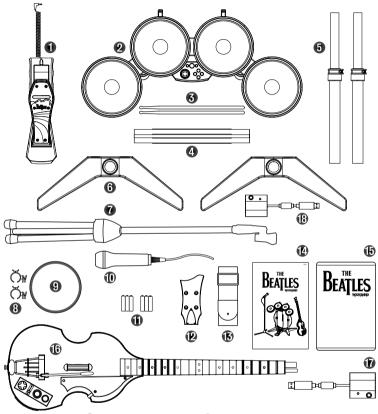
Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo

This product and its use may be covered by U.S. Patent Number 7,320,643 and patent applications pending.

Controller hergestellt von: Harmonix Music Systems, Inc. 625 Massachusetts Avenue Cambridge, MA 02139 USA Controller importiert von: (Nordamerika) Electronic Arts Inc. 209 Redwood Shores Parkway Redwood City, California 94065 USA

(in anderen Gebieten) EA Swiss Sàrl Place du Molard 8 1204 Geneva Schweiz

### Índice... Para Wii<sub>™</sub>



- Pedal del bombo
- Batería 6 2 x baquetas
- 4 2 x barras
- transversales
- 6 2 x pies 6 2 x bases
- Pie de micro
- ② 2 x clips para la imagen del bombo
- Imagen del bombo

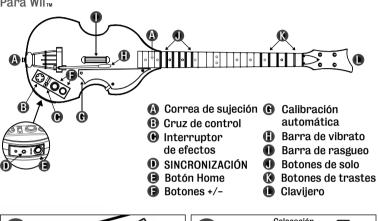
- Micrófono
- 4 2 x 3 pilas AA
- Clavijero
- (B) Correa para mando de la guitarra
- Manual del hardware
- (b) Juego The Beatles: Rock Band
- Mando de la guitarra inalámbrica
- Dispositivo de la guitarra inalámbrica
- Dispositivo de la batería inalámbrica

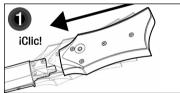
Cómo utilizar el...

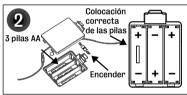
# MANDO DE LA **GUITARRA INALÁMBRICA**

## Bajo de los Beatles Höfner

Para Wii™





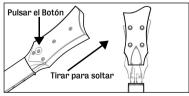












### PARA ZURDOS...

PARA EXTRAER EL CLAVIJERO...

Información importante sobre el dispositivo USB: el dispositivo inalámbrico USB debe conectarse directamente a la consola Wii. Se puede usar el puerto USB adicional en el dispositivo inalámbrico USB de la guitarra para periféricos que vavan conectados y periféricos inalámbricos de batería.

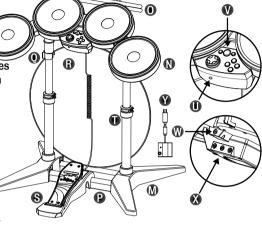
Cómo utilizar el...

MANDO DE LA BATERÍA INALÁMBRICA BEATLES ROCKBAND

## **Beatles**

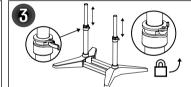
Para Wii™

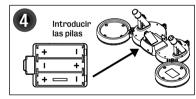
- Base
- Batería
- Baquetas
- Barras transversales
- Olips para la imagen del bombo
- Imagen del bombo
- Pedal del bombo
- Pies
- SINCRONIZACIÓN
- Botón Home
- Puerto de expansión
- N Puertos de platos
- Dispositivo de la batería inalámbrica

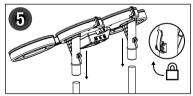


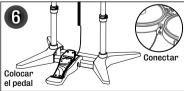
















# Preguntas frecuentes sobre el hardware



#### **GENERAL**

Problema: La guitarra o la batería se desconectan constantemente.
Solución 1: Asegúrate de que no hay ningún otro dispositivo inalámbrico de 2,4 GHz cerca
que pueda interferir con los mandos de The Beatles: Rock Band. Entre los dispositivos
conflictivos están los teléfonos inalámbricos, los routers Wi-Fi y los microondas.
Solución 2: Asegúrate de que las pilas no se sueltan con los movimientos del juego. Con un
pequeño trozo de cinta adhesiva, cartón o cinta aislante se pueden asegurar las pilas en el
interior del compartimento para que no se suelten en esos solos y rellenos de batería bestiales.

### BATERÍA

Problema: Los pads del mando de batería no tienen suficiente sensibilidad. Solución: Si quieres potenciar al máximo el reconocimiento del golpeo, apunta al centro de los pads marcados por un punto negro brillante. Es el punto de sensibilidad máxima de la batería.

Problema: No consigo conectar un segundo pedal de bombo directamente en el mando de la batería. Solución: No, no se puede. Los jacks de colores amarillo, azul y verde son puertos de expansión para los platos, el jack naranja es para el pedal del bombo y el jack negro (debajo del jack naranja del bombo) está destinado a usos futuros y no funciona como jack secundario para el pedal del bombo.

Problema: No quiero romper el pedal del bombo.

Solución: No lo pisotees demasiado fuerte; mantén la bola del pie en la línea naranja y el talón apoyado. Intenta mantener el pie en esa posición y haz fuerza con el tobillo para pisar el pedal.

#### **GUITARRAS**

Problema: La calibración automática del mando de la guitarra no funciona. Solución 1: Asegúrate de que utilizas pilas cargadas en el mando de la guitarra. Solución 2: La calibración se realiza mejor en una sala oscura y en silencio. Si tienes un sistema de sonido envolvente, asegúrate de que sujetas el mando de la guitarra hacia el altavoz central durante la calibración de sonido, ya que el altavoz central es el único que emite el tono de calibración.

Solución 3: Asegúrate de que has activado la vibración en tu perfil.

Paso 1: Conecta el dispositivo inalámbrico en el puerto USB de la consola.

Paso 2: Introduce las pilas y coloca el interruptor on/off en posición "on".

Paso 3: Enciende la consola y carga el juego.

Paso 4: Pulsa el botón de sincronización del mando de la guitarra o de la batería.

Ahora el mando debería sincronizarse con la búsqueda del dispositivo inalámbrico. El dispositivo y los LED de ambos mandos se mantendrán estáticos y el mando podrá desplazarse por el menú principal. Si el mando no se sincroniza en primera instancia, pulsa el botón de sincronización del dispositivo inalámbrico para restablecer la secuencia de búsqueda y a continuación el botón de sincronización del mando para que se establezca la conexión.

Problema: El mando de la guitarra no siempre activa la Beatlemanía cuando quiero hacerlo. Solución: Además de inclinando la guitarra, puedes activar la Beatlemanía con cualquier pedal de bombo de Rock Band, Rock Band 2 o The Beatles: Rock Band. Conecta el pedal en el jack de 3,5 mm de la parte inferior del mando de la guitarra y pisa el pedal. Así activarás la Beatlemanía sin necesidad de inclinar la guitarra. No olvides que el pedal funciona de forma independiente del sensor de inclinación del mando de la guitarra, y no lo neutraliza.

Problema: No consigo conectar todos los periféricos USB en la consola. Solución: El dispositivo inalámbrico del mando de la batería se puede conectar en el puerto USB directo de los dispositivos de la guitarra y el bajo. Nota: no se puede conectar un dispositivo de guitarra o de bajo en otro dispositivo de guitarra o de bajo.

#### MICRÓFONOS

Problema: No puedo realizar selecciones porque no hay botones en el micrófono. Solución: Para jugar tienes que utilizar un mando de Wii además del micrófono.

Problema: Utilizo varios micrófonos; ¿cuántos mandos de Wii necesito? Solución: Si quieres cantar con tus amigos solo necesitas un mando de Wii para conectar hasta tres micrófonos.

#### The Reatles: Rock Rand

IMPORTANTE: Antes de utilizar The Beatles: Rock Band (el "software") o la batería, guitarra o micrófono ideados para utilizar con este juego (cada uno de ellos, un "mando") con la consola Wii", lea el manual de instrucciones de la consola Wii para obtene información sobre salud y seguridad y más detalles sobre la utilización de la consola Wii. Todas las preguntas relacionadas con la consola Wii deben dirigirse directamente al fabricante. Para facilitar la consulta, el término "juego" hará referencia de forma colectiva al software y a cualquiera de los mandos diseñados para utilizar con el lueso.

ADVERTENCIA: RECOMENDAMOS QUE LOS NIÑOS MENORES DE 36 MESES NO JUEGUEN NI UTILICEN EL JUEGO. Los mandos deben mantenerse fuera del alcance de los niños en todo momento. Los mandos están ideados para uso exclusivo de adultos, y para niños mayores de 12 años de edad bajo supervisión estricta de adultos.

PRECAUCIÓN: Los mandos deben utilizarse con cuidado para evitar accidentes. Los mandos deben utilizarse con espacio suficiente para evitar heridas (por contacto con otro mando u otro jugador) y daños (a la propiedad individual incluidos). Existe un riesgo potencial de que los videolugeso causen ataques epilépticos.

ADVERTENCIA - El dispositivo debe utilizarse únicamente con supervisión de un adulto y con espacio suficiente para evitar heridas y daños. Existe un riesgo potencial de que los videojuegos causen ataques epilépticos.

PRECAUCIÓN: Por favor, siga TODAS las advertencias e instrucciones de seguridad. Los cambios y modificaciones al juego o mandos que no estén expresamente aprobados por el fabricante, podrían anular la autoridad del usuario para manejar este juego o los mandos y anulan todas las garantías del juego y el hardware.

En ningún caso Electronic Arts o sus licenciadores será responsable de los daños o lesiones que resulten de un uso indebido o no autorizado de este juego.

Informació<u>n importante sobre seguridad y utilización y manejo adecuados de los mandos:</u>

- No modifique, desmonte o intente abrir ningún mando.
- No exponga ningún mando a condiciones extremas, como luz solar directa o humedad excesiva.
- No exponga ningún mando a líquidos.
- Si es necesario limpiarlo, utilice un paño seco para limpiar la zona afectada. No utilice nunca productos químicos.
- Si un mando causa alguna interferencia en la recepción de la señal de radio o de televisión (se puede averiguar apagando v encendiendo el mando), el usuario puede solucionar la interferencia tomando alguna de las siguientes medidas;
  - (1) Redirija o recoloque la antena receptora del mando, si procede, o
  - (2) Aumente la separación entre el mando y la consola.

#### Garantía de hardware limitada:

Electronic Arts y sus licenciadores garantizan al comprador original de cualquier mando que el mando en cuestión ha sido diseñado y fabricado de acuerdo con estándares de calidad muy estrictos y garantizan que no contiene defectos en cuanto a materiales y fabricación a partir de la fecha de entrega y durante el periodo mínimo de garantia obligatorio por ley en el país en el que el comprador original reside y que en ningún caso será inferior a 60 días. Si el comprador es un habitante de la Unión Europea, el periodo mínimo de garantía aplicable a un mando por parte de Electronic Arts y sus licenciadores es de dos años. Si durante la garantía, y si es aplicable en su caso, el mando tiene algún defecto y lo devuelve dentro del periodo de garantía aplicable en su caso, Electronic Arts reparará o sustituirá el amado defectuoso (o cualquier componente que tenga algún defecto dentro del mando) sin cargos para el comprador. Cualquier otro derecho estatutario que el comprador tenga no se verá afectado. Esta garantía se aplica al comprador original para el uso normal al que se destina este mando, tal y como indican las instrucciones suministradas. Cualquier daño que resulte del abuso, uso indebido, negligencia, accidente, modificación o mal trato del mando no está cubierto y anulará los términos de esta garantía. Para obtener más información, póngase en contacto con Electronic Arts en http://ockbandservice.ac.om.

Si quiere acceder al servicio bajo la garantía, NO devuelva el juego in parte del juego (incluyendo guitarras, baterías y micrófonos) a los comercios, aunque sea el lugar donde se realizó la compra original. La venta al por menor NO forma parte de nuestro programa autorizado de soporte de garantía de mandos. En el caso poco probable de que tenga algún problema con alguna parte del juego, visité http://rockbandservice.ea.com. Esta página contiene instrucciones sobre cómo beneficiarse de nuestro programa de soporte de garantía.

Entiende que sus derechos como consumidor pueden variar dependiendo del lugar en el que viva, y de las leyes y normativas locales aplicables, y que todos o alguno de sus derechos pueden ser diferentes o no aplicables a usted. Si tiene alguna duda o pregunta sobre sus derechos, debería consultar a sus asesores u organizaciones locales de consumo para determinar qué leyes y normativas se aplican en su caso.

Si el comprador es un habitante de Australia o Nueva Zelanda, se aplican exclusiones a esta garantía, como exclusiones de términos, condiciones, garantías y términos a los que hacen referencia los estatutos, la ley general o el uso y costumbre, excepto cualquier "condición no excluible", tal y como se define ese término más abajo y se interpreta según la Australian Trade Practices Act 1974 (Ley de Prácticas de Comercio Australiana de 1974) ("TPA") o, en caso de los consumidores de Nueva Zelanda, la New Zealanda Consumer Guarantees Act 1993 (Ley de Garantias del Consumidor de Nueva Zelanda de 1993) ("CGA"). Excepto en lo que se refiere a la responsabilidad exigida por ley o por las normativas en relación con cualquiero condición no excluible, nuestra responsabilidad con el comprador por cualquier acción u omisión, tanto si se deriva del contrato como por agravio, incluyendo negligencia, o de otro modo relacionado con el mando o nuestro acuerdo, queda por el presente documento invalidada y excluida. Para estos fines, la "condición de no excluible" incluye cualquier garantía implicita, condición o garantía cuya exclusión infringificia, en caso de los consumidores australios la Australian Trade Practices Act 1974 ("TPA") o, en caso de los consumidores de Nueva Zelanda, la ("GGA") o en cualquier caso, anularía todo o parte de cualquier exclusión o limitación de responsabilidad o recurso. En caso de cualquier infracción de una condición de no excluible (diferente a la incluida en la sección 69 de la TPA en Australia), los recursos del comprador son limitados, y a nuestra discreción, nuestra responsabilidad se limita a volver a suministrar, sustituir o reparar el mando (o a la discreción del comprador, a pagar los costes de hacer cualquier de estas acciones).

Puede que el comprador tenga algún derecho como consumidor en lo referente al establecimiento de venta en el que ha comprado este mando. Las exclusiones, restricciones, términos y condiciones establecidas aquí, no afectan o modifican los derechos que pueda tener bajo la ley que se aplica a sus transacciones con dichos establecimientos de venta o comercios.

#### Política de responsabilidad de otras garantías/compensaciones

Si el juego o parte del mismo se dañan a causa de una modificación, abuso, uso inadecuado, matrato, descuido o accidente, se considerará nula cualquier garantía y tendrá que seguir las instrucciones pertinentes para devoluciones después del período de earantía.

EXCEPTO EN LAS GARANTÍAS LIMITADAS EXPRESAS ESTABLECIDAS ANTERIORMENTE Y/O EN LA MEDIDA EN QUE CUALQUIER GARANTÍA PARTICULAR O DERECHO NO SEA EXCLUIDO O LIMITADO POR LAS LEYES O NORMATIVAS DE LA REGIÓN EN LA QUE VIVA, ELECTRONIC ARTS Y USU LICENCIADORES RECHAZAN POR EL PRESENTE DOCUMENTO CUALQUIER GARANTÍA, TANTO ORAL COMO ESCRITA, EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUIDAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD O ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO DETERMINADO. NINGUNA ONTONIA PERE ENTRE DE REPRESENTACIÓN NI GARANTÍA DE NINGUNA NATURALEZA SE APLICARÁ O SERÁ VINCULANTE PARA CON ELECTRONIC ARTS NI SUS LICENCIADORES.

Si ninguna de estas garantías se puede excluir por las leyes particulares que se aplican en su caso, entonces las garantías aplicables a este mando se limitan al periodo de garantía descrito anteriormente que se aplica a usted. En ningún caso Electronic Arts o sus licenciadores será responsable de los daños especiales, por incidencia consecuencia de la posesión, uso o mal funcionamiento del juego, incluyendo, sin limitarse a, cualquier mando, software del juego o cualquier otra parte del juego, incluido el daño a la propiedad, hasta los limites que permite la ley, daños por lesión personal, incluso si Electronic Arts o sus licenciadores conocen la posibilidad de dichos daños.

ALGUNAS LEGISLACIONES NO PERMITEN LIMITACIÓN EN LA DURACIÓN DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS, POR ELLO, LAS LIMITACIONES ANTERIORES PUEDEN NO APLICARSE EN SU CASO. EN TODAS Y CADA UNA DE LAS JURISDICCIONES, LA RESPONSABILIDAD DE ELECTRONIC ARTS Y SUS LICENCIADORES SERÁ LIMITADA, Y LAS EXCLUSIONES SE INTERPRETARÁN PARA APLICARSE DENTRO DE LOS LÍMITES PERMITIDOS POR LA LEY.

<u>Declaración de conformidad de la UE:</u> Tal y como se exige, algunos de estos mandos han sido probados y cumplen los requisitos de las Directivas de la Unión Europea 1999/5/EC y 2004/108/EC. El signatario autorizado del fabricante es Harmonix Music Systems, inc., 625 Massachusetts AV. Cambridge, Massachusetts 02139

Estados Unidos y Canadá: Tal y como se exige, algunos de estos dispositivos digitales de clase B (los mandos) han sido probados en Harmonix Music Systems, Inc., 625 Massachusetts Ave., Cambridge, Massachusetts 02739, 1-617-491-6144, y cumplen con la sección 16 de las normas de la FCG y la RSS-270 de Canadá, que establecen los limites que aseguran una protección razonable frente a las interferencias perjudiciales en una instalación doméstica. Este dispositivo utiliza, genera y puede emitir energía por frecuencia de radio, y si no se monta, instala y se utiliza como indican las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a comunicaciones por radio. No se garantiza que las interferencias no se produzcan en una ubicación o con una utilización determinada. El funcionamiento depende de las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no tiene por qué causar interferencias perjudiciales, y (2) Este dispositivo debería soportar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que pueden causar fallos de funcionamiento.

#### Exposición a la emisión de frecuencias de radio:

La potencia de salida emitida por el mando se encuentra dentro de los límites de frecuencia de radio de la FCC para este tipo de dispositivo, si no se modifica y se utiliza tan y como se indica en las instrucciones y el mando se maneja según las indicaciones de los estándares de segúnidad de frecuencia de radio, que reflejan el acuerdo en la comunidad clentífica, y por lo tanto el fabricante confía en que la radio inalámbrica interna del dispositivo es completamente inofensiva para el usuario. El nivel de energía emitida es muy inferior a la energía electromagnética por dispositivos inalámbricos como teléfonos móviles. Sin embargo, el uso de radios inalámbricas estará restringido en determinadas situaciones (como en aviones, por ejemplo). Si no está seguro de las restricciones que se aplican en tu caso, tendrá que solicitar permiso antes de encender, conectar o utilizar el mando.

#### Información importante sobre las pilas para mandos inalámbricos:

- · Utilice solo pilas alcalinas normales AA nuevas.
- Sustituya todas las pilas usadas a la vez por otras pilas del mismo tipo.
- Asegúrese de que sustituye las pilas correctamente siguiendo los signos + y tal y como indica el manual de instrucciones y el compartimiento para pilas del mando. Nunca inserte las pilas al revés.
- Si sabe que no va a utilizar el mando durante un periodo largo de tiempo, le recomendamos que extraiga las pilas.
- Si utiliza pilas recargables permitidas, utilícelas y recárguelas bajo supervisión de un adulto y siguiendo siempre las instrucciones del fabricante.
- · Nunca intente recargar pilas no recargables.
- Antes de cargar las pilas recargables, extráigalas del mando.
- No mezcle pilas alcalinas con pilas normales (de zinc-carbono).
   No mezcle diferentes tipos de pilas o entre vieias y nuevas.
- Extraiga las baterías agotadas del mando.
- Los terminales suministrados no deben experimentar un cortocircuito.

Almacenar y deshacerse de pilas y materiales eléctricos y electrónicos adecuadamente:

- Las pilas pueden explotar o tener pérdidas y provocar quemaduras si se recargan, si se tiran al fuego, si se mezclan con pilas de otro tipo, si se introducen al revés o si se desmontan.
- Nunca almacene ni eche pilas al fuego o a un lugar en llamas.
- No lleve pilas en el bolso o bolsillos.
- . No extraiga la etiqueta de las pilas.

Consulte las normativas locales, y póngase en contacto con las autoridades locales o busque en las direcciones del directorio de gobierno local si existe un lugar especial para la recogida de pilas o si hay alguna instrucción o requisito especial en su lugar de residencia. En el caso de las pilas recargables u otro tipo de pilas, el fabricante debería proporcionar instrucciones precisas sobre cómo deshacerse de ellas, y usted debería siempre leerías y seguir las instrucciones del fabricante para evitar lesiones y daños y para cumplir con la ley y las normativas de protección de la salud, la seguridad y el medio ambiente.



Se han realizado estudios que plantean dudas sobre los potenciales efectos para la salud de las personas de los equipos eléctricos y electrónicos, y sobre las sustancias peligrosas que pueden contener. Consulte siempre con sus profesionales sanitarios de confianza acerca de las medidas de seguridad que debe tomar al utilizar los mandos, plias u otras partes del jueço.

- Los consumidores deben tomar parte activa en el reciclaje. El símbolo de un cubo de basura con una marca que lo
  atraviesa que indica que no debe tirar estos materiales eléctricos y electrónicos, como pilas, a la basura normal. Debe
  reciclarios por separado y de forma adecuada.
- Si no está seguro de cómo deshacerse correctamente o reciclar estos objetos, puede ponerse en contacto con Electronic Arts en http://rockbandservice.ac.com o póngase en contacto con funcionarios administrativos locales para obtener información relacionada en tu zona.

© 2009 Harmonix Music Systems, Inc. Todos los derechos reservados The Beatles: Rock Band ha sido desarrollado por Harmonix Music Systems, Inc. Harmonix, Rock Band y todos los títulos y logotipos relacionados son marcas comerciales de Harmonix Music Systems, Inc., una compañía de MTV Networks. MTV: Music Felevision, MTV Games y todos los títulos y logotipos relacionados son marcas registradas de MTV Networks, una división de Viacom International Inc.
The Beatles y todos los títulos y logotipos asociados, son marcas comerciales de Apple Corps Ltd. EA y el logotipo de EA son marcas comerciales o marcas comerciales o marcas comerciales de Sistem Sis

Trademarks are property of their respective owners. Wij is a trademark of Nintendo.

Este producto y su utilización pueden estar protegidos por la patente en EE.UU. número 7.320.643 y la aplicación de cualquier otra patente quedará pendiente.

Mandos fabricados por: Harmonix Music Systems Inc. 625 Massachusetts Avenue Cambridge, MA 02139 United States of America

Mandos importados por: (Norteamérica) Electronic Arts Inc. 209 Redwood Shores Parkway Redwood City, California 94065 United States of America

(en otros territorios) EA Swiss Sàrl Place du Molard 8 1204 Geneva Switzerland







