INSTRUCCIONES PARA UNDERWATER LIGHT SHOW & FOUNTAIN™

(ESPAÑOL)

Retire la unidad de la piscina cuando no la esté usando o cuando la esté limpiando para no dañarla con los dispositivos de remoción de espuma o de otro tipo. No sumeria la unidad en el agua ya que puede dañar los componentes electrónicos.

Este producto se debe hacer funcionar en 12 pulgadas de agua como mínimo para obtener el máximo de altura del agua. Se recomienda limpiar la malla del filtro en la base de la unidad periódicamente para garantizar un flujo de agua adecuado.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

Asegúrese de que el producto esté bien seco antes de colocar las pilas.

- 1. Haga girar la tapa del compartimiento de las pilas en la dirección opuesta a las agujas del reloj para abrirla.
- 2. Retire la cubierta de las pilas e introduzca cuatro (4) pilas "D".
- 3. Coloque las muescas de la cubierta de las pilas alineadas con las muescas en el compartimiento de las mismas y oprima firmemente.
- 4. Atornille la tapa del compartimiento de las pilas y apriétela bien para garantizar que el agua no se filtre dentro del compartimiento de las pilas. No apriete demasiado.

Para cambiar las pilas en el control remoto

- 1. Comprima el seguro de la puerta de las pilas y retire la puerta de las pilas.
- 2. Inserte una (1) pila de 9V, asegurándose de que los bornes queden alineados.
- 3. Reinserte la puerta de las pilas en las muescas de la caja.
- 4. Empuie v cierre la puerta hasta que el seguro quede enganchado.

NOTE!

- Ne pas mélanger des piles usagées et des piles neuves.
- Ne pas mélanger des piles alcalines, ordinaires et rechargeables. o pueden salirse.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles doivent être insérées en observant la polarité.
- Enlever les piles épuisées promptement et les éliminer correctement

CÓMO ENCENDER/APAGAR Y ESCOGER EL SHOW DE LUCES

El "Underwater Light Show and Fountain" le ofrece varios shows de luces para la fuente y para el show de luces submarino. Mezcle y combine los shows de la fuente y las luces submarinas para crear su propia fantasía de luces. Todos los shows se pueden controlar usando el botón en la unidad o por control remoto.

SHOWS PARA LA FUENTE

Fiesta Disco Noche estrellada Crescendo de color Colores cambiantes Pasa por todos los shows en forma aleatoria La fuente se puede activar sin las luces

SHOWS DE LUCES SUBMARINAS

Las luces centellean en forma alegtoria Luces cazadoras Colores cambiantes Destellos a dos velocidades Todas las luces encendidas

• Ne pas jeter les piles au feu. Les piles pueden estallar

• Le point d'échange ne doit pas être court-circuité.

Pasa por todos los shows en forma aleatoria

NOTA: El producto se apaga automáticamente después de una (1) hora.

EL BOTÓN PARA ENCENDER/APAGAR/CAMBIAR DE MODO, EN LA UNIDAD

El lado izavierdo del botón controla el show de luces de la fuente.

El lado correcto del botón controla el show de luces submarinas.

- Para encenderlo, oprima el botón una vez.
- Si oprime el botón nuevamente, escogerá el show de luces siguiente.
- Para apagarlo, oprima y sostenga el botón oprimido hasta que la unidad se apaque (aproximadamente 3 segundos).



FUENTE UNDERWATER LIGHT SHOW

continúa

EL BOTÓN PARA ENCENDER/APAGAR/CAMBIAR DE MODO, EN EL CONTROL REMOTO

- La mitad superior del botón controla el show de luces de la fuente. La mitad inferior controla el show de luces submarinas.
- Para encenderlo, oprima el botón una vez.
- Si oprime el botón nuevamente, escogerá el show de luces siguiente.
- Para apagarlo, oprima y sostenga el botón oprimido hasta que la unidad se apaque (aproximadamente 3 segundos).



FUENTE

UNDERWATER LIGHT SHOW

ADVERTENCIA: ATAQUES EPILÉPTICOS - LAS LUCES CENTELLEANTES O TITILANTES TALES COMO LAS LUCES ESTROBOSCÓPICAS Y DE DISCOTECA, PUEDEN PROVOCAR ATAQUES EN PERSONAS QUE SUFRAN DE EPILEPSIA FOTOSENSIBLE.

MANTENGA EL PRODUCTO FUERA DEL ALCANCE DE LOS NIÑOS. ESTE NO ES UN JUGUETE.

PRECAUCIÓN: Cualquier cambio o modificación que no haya sido expresamente aprobado por la autoridad responsable del complimiento, podrá invalidar la autorización del usuario para operar la unidad.

NOTA: Este aparato ha pasado pruebas y se ha encontrado que cumple con los límites establecidos para los aparatos diaitales de Clase B. conforme a la Sección 15 de los Realamentos de la FCC. Estos límites han sido designados para ofrecer una protección razonable contra interferencias periudiciales en una instalación residencial. Este aparato utiliza y puede irradiar energía de frecuencia radioeléctrica y, si no se instala y se usa conforme a las instrucciones, puede provocar una interferencia perjudicial en las radiocomunicaciones. Sin embargo, no existe una garantía de que no ocurran interferencias en una instalación en particular. Si el producto provocara una interferencia perjudicial en la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar apagando y encendiendo el aparato, se recomienda que el usuario trate de corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Cambie la orientación o la posición de la antena receptora
- Aumente la separación entre el aparato y el receptor
- Conecte el aparato a un tomacorriente o a un circuito diferente del cual se ha conectado el receptor.
- Consulte con el representante de ventas o con un técnico de radio/TV de experiencia para obtener ayuda al respecto.

Este aparato cumple con la Sección 15 de los reglamentos de la FCC. Su operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) Este aparato no puede provocar interferencia perjudicial, y (2) Este aparato debe aceptar toda interferencia recibida, incluyendo la interferencia que pueda provocar un funcionamiento no deseado.

NOTA: EL FABRICANTE NO SE HACE RESPONSABLE DE INTERFERENCIA ALGUNA A RADIO O TELEVISIÓN PROVOCADA POR MODIFICA-CIONES NO ALITORIZADAS REALIZADAS EN ESTE APARATO. TALES MODIFICACIONES PLIEDEN INVALIDAR LA ALITORIZACIÓN DEL LISUARIO PARA OPERAR EL APARATO.

Este dispositivo numérico de la clase B es de acuerdo con la norma ICES-003 de Canadá.

DECLARACIÓN LIMITADA DE LA GARANTÍA

Términos Generales Esta garantía limitada se aplica al producto encluyó ("el Producto") distibuido por el corporación de las grandes razas americanas del pato: Hacer negocio como Great American Marketina and Events ("GAME"), se vende con esta declaración limitada de la garantía. Esta garantía limitada se aplica en todos los países. • GAME promete que el producto que usted ha comprador de GAME no tiene ningún defectos en el material y la ejecucicón con uso normal durante el período de la garantía. El período de la garantía comienza la fecha de la compra y continúa para o noventa (90) dias . Su recibo, demostrando la fecha del purchace del producto, es su prueba de la fecha de la compra. • Esta garantía limitada no se aplica a las partes de poca importancia. Esta garantía limitada no extiende a ningún producto de el cual se haya auitado el número de serie o eso se ha dañado o hizo defectuoso (a) como un resultado de accidente, de uso erróneo de abuso o de otras causas externas: (b) usando el producto no según las direcciones en Las Instrucciones que viene con el producto (c) por medio de los productos no hechos o no vendidos por GAME; o (d) por la modificación o el servicio por una persona con la excepción del GAME. Limitación de la Responsabilidad GAME no es responsable de ninguna daños causada por el producto o la falta del producto de realizarse, incluyendo directos o indirectos dañosde heridas personales, beneficios perdidos, ahorros perdidos, daños fortuitos, daños consecuentes, o cualquier otra pérdida pecuniaria debido al uso o a la inhabilidad de utilizar el producto. Came no es responsable de ninguna declaración por una persona tercera o hecho para usted por una persona tercera.

EXCEPTO SEGÚN LO EXPRESO DISPUESTO EN ESTA GARANTÍA LIMITADA, NO HACEN NINGUNAS OTRAS GARANTÍAS. EXPRESO O IMPLICADO. INCLUYENDO CUALQUIERES GARANTÍAS IMPLICADAS DEL COMERCIDAD Y IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. NIEGAN TODOS LOS GARANTÍAS NO INDICADOS EN ESTA GARANTÍA LIMITADA. CUALQUIERES GARANTÍAS IMPLICADAS QUE SE PUEDAN IMPONER POR LA LEY SE LIMITAN A LOS TÉRMINOS DE ESTA DECLARACIÓN MUNDIAL DE LA GARANTÍA LIMITADA.

ADVERTENCIA: GAMEMC, ha adoptado en el pasado, y adoptará en el futuro, toda medida legal necesaria para proteger sus marcas comerciales, patentes, embalajes y derechos de autor. Esto corresponde, sin limitarse, a los productos, diseños de productos, diseños aráficos, embalaje y literatura. Nosotros demandaremos con todo el rigor de la ley a cualquier persona o entidad que viole esos derechos.

> Designed in the USA. Made in Ching. U.S. Patent 7.413.319 Conçu aux É.-U. Fabriqué en Chine. Brevet des É.-U. 7,413,319 Diseñado en los Estados Unidos. Hecho en China. Patente de EE.UU. 7.413.319

INSTRUCTIONS FOR UNDERWATER LIGHT SHOW & FOUNTAIN™



Remove from pool when not in use or while cleaning so unit is not damaged by skimmers or other devices. Do not submerse unit in water as this could damage the electronic components.

This product should be operated in at least 12 inches of water to get the maximum water height. It is recommended to clean out the filter screen at bottom of unit periodically to ensure proper water

BATTERY INSTALLATION

Make sure the product is thoroughly dry before replacing batteries.

- 1. Turn cap on battery casing counter clockwise to open.
- 2. Remove battery cover and insert four (4) "D" batteries.
- 3. Line up the notches of the battery cover with the notches on the battery casing and press firmly.
- 4. Screw cap on battery casing and tighten securely to ensure that water does not seep into battery casina. Do not overtighten.

To replace the batteries in the remote control

- 1. Compress the battery door latch and remove battery door.
- 2. Insert one (1) 9V battery making sure that the terminals are aligned.
- 3. Re-insert the battery door into the notches on the casing.
- 4. Push the door closed until the battery door re-latches.

NOTE!

- Do not mix old and new batteries.
- Do not dispose battery into fire. Batteries may explode or leak. Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Do not mix alkaline, standard, or rechargeable batteries. The supply terminal is not to be short circuited.
 - Remove exhausted batteries promptly and dispose of properly.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.

ON/OFF & SELECTING THE LIGHT SHOW

The Underwater Light Show and Fountain offers multiple light shows for the fountain and for the underwater light show. Mix & match the fountain and the underwater light shows to create your own water and light fantasy. All the shows can be controlled by using the button on the unit or by the remote control.

FOUNTAIN SHOWS

Starry Night Disco Party Color Crescendo Color Shifter Randomly cycles through all shows Fountain can be turned on without the lights

UNDERWATER LIGHT SHOWS

Lights Flash Randomly Chasing Lights Two Speed Flashina Color Changing All Lights On Randomly cycles through all shows

NOTE: Product automatically shuts off after one (1) hour.

ON/OFF/MODE BUTTON ON UNIT

The left side of the button controls the fountain light show. The right side controls the underwater light show.

- To turn on, press the button once.
- Pressing the button again will select the next light show.
- To turn off, press and hold the button down until the product shuts off (approximately 3 seconds).



Great American Merchandise & Events™ (GAME™) 16043 N. 82nd Street

Scottsdale, AZ 85260 - 1800 USA

tel: 888DUCKY88 (382.5988) email: products@game-group.com fax: 602.957.POOL (7665) www.game-group.com

© 2009 GAME: Great American Merchandise & Events All rights reserved. Tous droits réservés. Todos los derechosservados.

3565 INSTR R2 020509 3L

continued

ON/OFF/MODE BUTTON ON REMOTE CONTROL

- The top half of the button controls the fountain light show. The bottom half controls the underwater light show.
- To turn on, press the button once.
- Pressing the button again will select the next light show.
- To turn off, press and hold the button down until the product shuts off (approximately 3 seconds).



FOUNTAIN

UNDERWATER LIGHT SHOW

WARNING: SEIZURES - PEOPLE WITH PHOTOSENSITIVE EPILEPSY CAN HAVE SEIZURES TRIGGERED BY FLICKERING OR FLASHING LIGHTS SUCH AS STROBE OR DISCO LIGHTS.

KEEP OUT OF REACH OF CHILDREN. THIS IS NOT INTENDED AS A TOY.

CAUTION: Changes or modification not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipmen generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no augrantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: THE MANUFACTURER IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY RADIO OR TV INTERFERENCE CAUSED BY UNAUTHORIZED MODIFICATIONS TO THIS FOLIIPMENT SLICH MODIFICATIONS COLILD VOID THE LISER ALITHORITY TO OPERATE THE FOLIIPMENT

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

LIMITED WARRANTY STATEMENT

General Terms This Limited Warranty applies to the product enclosed ("the Product") distributed by Great American Duck Races, Inc., an Arizona corporation, doing business as Great American Marketing and Events ("GAME"), sold with this Limited Warranty Statement. This Limited Warranty is applicable in all countries.

 GAMÉ warrants that the Product you have purchased from GAME is free from defects in materials or workmanship under normal use during the warranty period

The warranty period starts on the date of purchase and continues for ninety (90) days. Your dated sales or delivery receipt, showing the date of

is your proof of the purchase date. • During the warranty period, GAME will repair or replace any defective parts with new parts, or, at GAME's discretion, used parts that meet or exceed performance specifications for new parts. All parts removed under this warranty become the property of GAME. The replacement part

takes on the warranty status of the removed part or product. • This Limited Warranty does not apply to expendable parts. This Limited Warranty

to any product from which the serial number has been removed or that has been damaged or rendered defective (a) as a result of accident, misuse, abuse or

other external causes; (b) by operation outside the usage parameters stated in the Instruction Sheet that shipped with the Product; (c) by the use of parts not manufactured or sold by GAME; or (d) by modification or service by anyone other than GAME.

Limitation of Liability GAME is not liable for any damages caused by the Product or the failure of the Product to perform, including any direct or indirect damages for personal injury, lost profits, lost savings, incidental damages, consequential damages, or any other pecuniary loss arising out of the use or inability to use the Product. GAME is not liable for any claim made by a third party or made by you for a third party. • This limitation applies whether damages are sought, or a claim made, under this Limited Warranty or as a tort claim (including negligence and strict product liability), a contract claim, or any other claim. This limitation cannot be waived or amended by any person. This limitation of liability will be effective even if you have advised GAME or an authorized representative of GAME of the possibility of any such

EXCEPT AS EXPRESSLY SET FORTH IN THIS LIMITED WARRANTY, GAME MAKES NO OTHER WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. GAME EXPRESSLY DISCLAIMS ALL WARRANTIES NOT STATED IN THIS LIMITED WARRANTY. ANY IMPLIED WARRANTIES THAT MAY BE IMPOSED BY LAW ARE LIMITED TO THE TERMS OF THIS WORLDWIDE LIMITED WAR-RANTY STATEMENT

WARNING: GAME™ has in the past, and will in the future, take any and all legal steps necessary in order to protect our proprietary trademarks, patents, trade dress, and copyrights. This applies to, but is not limited to, products, product design, graphics, packaging and literature. We will prosecute to the fullest extent of the law any persons or entities who infringe upon these rights.

INSTRUCTIONS POUR UNDERWATER LIGHT SHOW & FOUNTAIN™

Enlevez la fontaine de la piscine lorsqu'elle n'est pas utilisée ou pendant le nettoyage pour éviter d'endommager l'unité avec l'écumoire ou un autre dispositif. Évitez d'immerger la fontaine car les composants électroniques pourraient être endommagés.

Ce produit doit fonctionner dans un niveau d'eau d'au moins 12 pouces. Il est recommandé de nettoyer la crépine à la base de l'unité périodiquement pour s'assurer que le débit d'eau est acceptable.

INSTALLATION DES PILES

Avant de remplacer les piles, assurez-vous que le produit est tout à fait sec.

- 1. Tournez le capuchon sur le boîtier des piles en direction contraire aux aiguilles d'une montre.
- 2. Enlevez le couvercle et insérez quatre (4) piles D.
- 3. Alignez les coches du couvercle de pile avec celles du boîtier et pressez fermement.
- 4. Vissez le capuchon sur le boîtier des piles et resserez-le avec soin pour empêcher l'eau de s'infiltrer dans le boîtier des piles. Évitez de trop serrer.

Pour replacer les piles dans la télécommande

- 1. Comprimez le verrou du boîtier des piles et enlevez la plaque de fermeture.
- 2. Insérez (1) pile de 9V en vous assurant que les terminaux sont bien alignés.
- 3. Replacez la plaque de fermeture dans les coches du boîtier.
- 4. Poussez la plaque pour fermer le boîtier jusqu'à ce qu'elle soit bien en place.

NOTE!

- No mezcle pilas nuevas v usadas.
- No tire las pilas al fuego. Les piles peuvent exploser ou peuvent fuir.
- No mezcle pilas alcalinas, estándar o recargables. No produzca un corto circuito en el borne de suministro.
- Las pilas no recargables no se deben recargar.
 - Las pilas se deben introducir con la polaridad correcta.
- Saque las pilas agotadas inmediatamente y elimínelas debidamente.

MARCHE-ARRÊT ET SÉLECTION DU JEU DE LUMIÈRE

L'appareil « Underwater Light Show and Fountain » offre des jeux de lumière multiples pour la fontaine et le spectacle sous l'eau. Combinez les jeux de lumière de la fontaine et du spectacle sous l'eau pour créer votre propre spectacle eau et lumières. Tous les jeux peuvent être contrôlés en utilisant le bouton sur l'unité ou la télécommande.

JEUX POUR LA FONTAINE

Party Disco Nuit étoilée Lumières à clianotement successif Décalage de couleur Crescendo de couleur Passe parmi tous les jeux de façon aléatoire La fontaine peut fonctionner sans les lumières

JEUX DE LUMIÈRE SOUS L'EAU

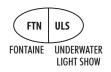
Les lumières clianotent de facon aléatoire Clianotement à deux vitesses Couleurs changeantes Toutes les lumières sont allumées Passe parmi tous les ieux de facon aléatoire

NOTA: L'appareil s'arrête automatiquement après une heure.

BOUTON MARCHE-ARRÊT SUR L'UNITÉ

Le côté gauche du bouton contrôle le jeu de lumière de la fontaine. Le côté droit contrôle le jeu de lumière sous l'eau.

- Appuvez sur le bouton une seule fois pour la mise en marche.
- Appuyez sur le bouton une deuxième fois pour sélectionner le prochain ieu de lumière.
- Pour éteindre l'appareil, appuyez sur le bouton et tenez-le enfoncé jusqu'à l'arrêt (environ 3 secondes).



(FRANCAIS)

BOUTON MARCHE-ARRÊT SUR LA TÉLÉCOMMANDE

- La moitié supérieure du bouton contrôle le jeu de lumière de la fontaine. La moitié inférieure contrôle le jeu de lumière sous l'eau.
- Appuvez sur le bouton une seule fois pour la mise en marche.
- Appuyez de nouveau sur le bouton pour sélectionner le prochain ieu de lumière.
- Pour éteindre l'appareil, appuyez sur le bouton et tenez-le enfoncé jusqu'à l'arrêt (environ 3 secondes)



AVERTISSEMENT: ÉPILEPSIE: LE PAPILLOTEMENT OU LE CLIGNOTEMENT DES LUMIÈRES STROBOSCOPIQUES OU DE TYPE DISCO. PEUT PROVOQUER DES CRISES CHEZ LES PERSONNES PHOTOSENSIBLES SOUFFRANT D'ÉPILEPSIE.

GARDEZ HORS DE PORTÉE DES ENFANTS. CET APPAREIL N'EST PAS UN JOUET.

Avertissement : Tout changement ou modification de cette unité n'ayant pas été expressément approuvé par les parties responsables de la conformité peut entraîner l'annulation du droit d'utilisation de l'équipement par l'utilisateur.

Nota : Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de Classe B pour un équipement numérique en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, emploie et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, il peut causer des interférences nuisibles avec les communications radios. Toutefois, il n'est pas agranti que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement devait causer des interférences à la réception radio ou télévisée, ce que vous pouvez vérifier en mettant l'équipement hors tension et en le remettant sous tension, nous vous recommandons d'essaver les mesures suivantes pour éliminer les interférences :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice
- Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur
- Branchez l'équipement dans une prise située dans un circuit différent de celui du récepteur
- Consultez le détaillant ou un technicien expérimenté en matière de radio et télévision

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réalementation de la FCC. L'utilisation est assujettie aux deux conditions sujvantes

(1) ce dispositif ne doit pas causer de brouillage, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage, y compris les brouillages qui peuvent causei un fonctionnement indésirable du dispositif.

NOTA: LE FABRICANT N'EST PAS RÉSPONSABLE DE TOUTE INTERFÉRENCE AVEC LA RADIO OU LA TÉLÉVISION RÉSULTANT DE MODIFICA-TIONS NON AUTORISÉES DE CET ÉQUIPEMENT. DE TELLES MODIFICATIONS POURRAIENT RENDRE NUL LE DROIT DE L'UTILISATEUR DE FAIRE FONCTIONNER CET ÉQUIPEMENT

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada

DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE

Dispositions Générales La présente Déclaration de garantie limitée s'applique à la vente du produit inclus ("le Produit ") dont elle fait partie intégrante et qui est distribué par Great American Duck Races, Inc., une société sise en Arizona faisant affaires sous le nom de Great American Marketing and Events ("GAME"). Cette garantie limitée s'applique dans tous les pays. • GAME garantit que le Produit que vous avez acheté auprès de GAME est exempt de tout défaut ou vice de fabrication dans des conditions d'utilisation normale pour toute la période couverte par la garantie. La durée de la garantie court de la date d'achat et a la durée 90 jours. La facture de vente ou le bordereau de livraison justifie de la date d'achat du Produit. • Au cours de la période de garantie, GAME s'engage à réparer les pièces défectueuses ou à les remplacer par des pièces neuves, ou bien, à la discrétion de GAME, à fournir des pièces usagées qui satisfont ou excèdent les spécifications de rendement originales. Toutes les pièces enlevées au cours de la période de agrantie deviennent la propriété de GAME. La pièce de rechange est garantie pour le reste de la période de garantie applicable à la pièce ou au produit remplacé. • La présente garantie limitée ne s'applique pas aux pièces non réutilisables. Elle ne s'applique pas non plus au produit dont le numéro de série a été enlevé ou qui a été endommagé ou rendu défectueux (a) à la suite d'un accident, d'un usage inadéquat ou abusif ou d'autres causes extérieures: (b) par une opération excédant les paramètres énoncés dans la Feuille d'instruction accompagnant le Produit; (c) par l'emploi de pièces non fabriquées ou vendues par GAME: ou (d) à la suite des modifications apportées ou des services rendus par d'autres intervenants que GAME. Limitation de Responsabilité GAME n'est pas responsable des dommages causés par le Produit ou la défaillance de ce dernier, y

compris les dommages directs ou indirects consécutifs à des blessures corporelles, perte de bénéfices ou d'économies, pertes et dommages accessoires et indirects ou toute autre perte pécuniaire résultant de l'emploi ou de l'incapacité d'utiliser le Produit. GAME n'est responsable d'aucune réclamation faite par un tiers ou par vous pour le compte d'un tiers. • Cette limitation s'applique, peu importe que les dommages soient réclamés ou la réclamation faite en vertu de la présente garantie limitée ou en responsabilité civile délictuelle (y compris la négliaence et la responsabilité du produit stricte), règlement de différends contractuels ou toute autre réclamation. Cette limitation ne peut être suspendue ou amendée par personne. Cette limitation de responsabilité prend effet même si vous avez informé GAME ou un représentant autorisé de GAME sur la possibilité de tels dommages.

SAUF CE QUI EST EXPRESSÉMENT CONVENU AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMI-TÉE, GAME NE DONNE AUCUNE GARANTIE DE SORTE, EXPRESSE OU TACITE, Y COMPRIS TOUTES AUTRES GA-RANTIES IMPLICITES RELATIVES À LA VALEUR MARCHANDE ET À LA CONFORMITÉ À UN USAGE PARTICULIER. GAME DÉCLINE EXPLICITEMENT TOUTES GARANTIES NON ÉNONCÉES DANS LA PRÉSENTE DÉCLARATION. LES GARANTIES IMPLICITES POUVANT ÊTRE PRESCRITES PAR LA LOI SONT LIMITÉES AUX TERMES DE LA PRÉSENTE DÉCLARATION DE GARANTIE LIMITÉE DANS TOUS LES PAYS DU MONDE.

AVERTISSEMENT : GAMEMD a déjà pris les mesures nécessaires pour protéger ses marques de commerce, brevets et droits de propriété exclusifs, et continuera de le faire à l'avenir. Cet avertissement s'applique, mais sans s'y limiter, aux produits, à la conception, aux graphismes, aux emballages et à la littérature des produits. Nous poursuivrons en justice toute personne ou groupe qui enfreindrait ces droits.