

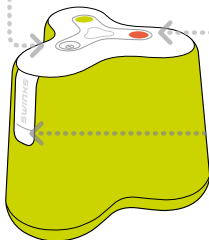


© 2008 Swinx BV, the Netherlands
www.swinx.com



What is Swinxs?

Swinxs has only three coloured buttons and is extremely easy to use.

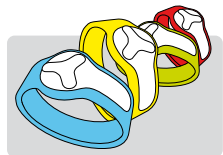


WHITE: this button wakes up Swinxs. When Swinxs is active, press this button for a short time to increase or decrease the volume.

The first time you use Swinxs, it will ask you to select the language it should use. Follow the instructions and you'll be up and running in no time at all.

GREEN and RED: these buttons are used in the games you can play with Swinxs.

Swinxs uses rechargeable batteries. Use the connector to charge Swinxs's batteries and to connect with a PC and swinxs.com

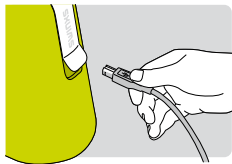


Swinxs has four XS-wristbands in different colours. Swinxs recognizes the XS when you hold it close by. Your XS is worn around your wrist when you play with Swinxs.

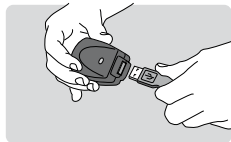
If your friends have a Swinxs they can use their own XS-wristbands to play with your Swinxs!

Using Swinxs for the first time

When you unpack Swinxs for the first time the batteries might need charging, but you can still play with Swinxs while the batteries are being charged. Use the USB cable supplied for charging Swinxs. Connect the largest plug to the side of Swinxs, under the grey lip.



Connect the USB cable's thin, flat plug to the power supply. The indicator on the charge plug will light up while Swinxs is being charged.
In 12 hours Swinxs will be completely charged.



Shall we play a game?

When Swinxs is awake, it will want to play a game with you. You can play on your own or with friends. A maximum of 10 people can play at one time. Every player must wear an XS. An XS is a coloured wristband that can communicate with Swinxs. Swinxs is supplied with four XS-wristbands.

Hold your XS close by me to join in...



Everyone who wants to take part must hold his/her XS close to Swinxs.

Swinxs will only be able to recognize you if your XS is close by, so hold it no further than five centimetres above Swinxs.

After everyone has registered, Swinxs will choose and explain a game. You can also choose a game yourself.

You can start straight away. Have lots of fun with Swinxs!

Hi blue...!



Swinxs

Congratulations! You now own a Swinx: the interactive computer game that will give you, your family and friends hours of fun. Swinx can be played inside and outdoors. You can play games and test your knowledge in different quizzes. Connect Swinx to a computer and discover many more possibilities on the Swinx.com website.

This manual will guide you step by step through all the possibilities and functions that Swinx offers you. So read the manual well!

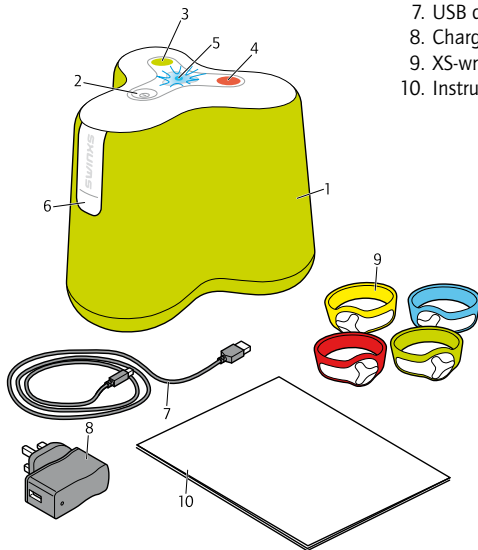
Have fun!

Packaging contents

- Swinx
- 4 XS-wristbands
- USB cable
- Charging plug
- Instructions for use with short manual

Description

1. Swinx
2. White button. Use this button to switch Swinx on and off and to increase or decrease the volume.
3. Green button. Use this button to start a task or to confirm your choice.
4. Red button. Use this button to stop a task or to access the menu (by pushing the button for at least 1 second)
5. Light
6. Connection for the USB cable
7. USB cable
8. Charging plug
9. XS-wristbands
10. Instructions for use with short manual



Safety

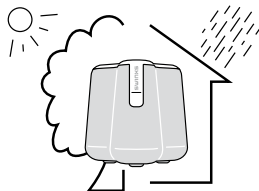
General

- Read the instructions for use carefully and do not discard them.
- Swinxs should only be used as described in the instructions for use and only under the supervision of parents/guardian.
- Repairs should only be carried out by a qualified engineer. Do not try to repair Swinxs yourself.
- Only use accessories supplied or offered by the supplier. Use of other accessories or fittings can cause damage to the product and may be a danger to the user.



Use

- Take care that Swinxs, the USB cable and the charging plug do not become wet. Do not use Swinxs outside if there is a chance of bad weather with rain or snow.
- Position Swinxs with enough space around it so you and your friends can freely run around and play. Make sure there are no objects around Swinxs that could hurt or injure you or your friends.
- To prevent accidents do not position Swinxs close to roads, ditches, etc. Always ask your parents/guardians to check that Swinxs is not placed too close to any dangerous places.
- Make sure your hands are dry when you use Swinxs or touch the USB cable or charging plug.
- Never immerse Swinxs, the USB cable, the charging plug and the XS-wristbands in water or other liquid.



Electricity and heat

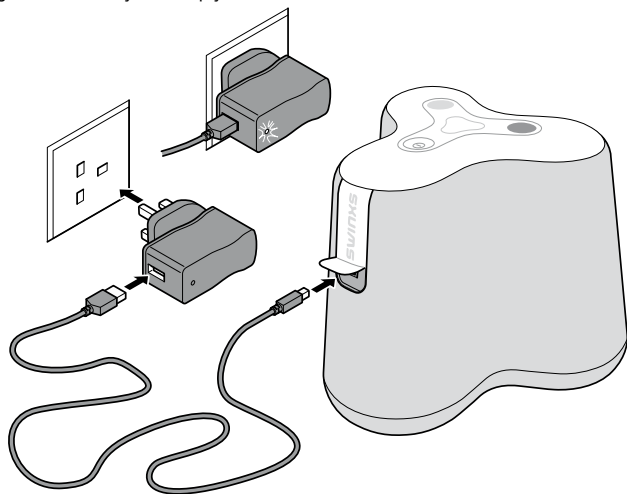
- Before connecting the equipment, check if the electricity or power supply is compatible with the power supply indicated on the product's serial plate.
- When removing the charging plug from the power socket, pull on the charging plug and not on the USB cable.
- Never pull on the USB cable to move the equipment or to remove the charging plug from the power socket.
- Do not use the equipment if the charging plug or product becomes damaged. Return the product to the shop where it was purchased.
- Replace the USB cable should it become damaged. This is a standard USB-2.0 cable, usually available in retail outlets.
- Do not allow the equipment, the USB cable, the charging plug and the XS-wristbands to come into contact with a source of heat.

Operating and controlling

Charging the batteries

Attention!

Do you want to charge Swinx's batteries? Ask your parents/ guardians if they can help you.



Fully charged batteries will provide you with approximately 2 hours of uninterrupted playing with Swinx, after which you will need to charge the batteries again. Fully charging the batteries will take a minimum of 12 hours.

Note:

You can play with Swinx while the batteries are charging but watch out for the cables while you are playing.

1. Connect the largest plug on the USB cable to the socket on Swinx which is located on the side of Swinx under the rubber flap.
2. Connect the flat plug on the USB cable to the charging plug.
3. Connect the charging plug to the power socket. The green light on the charging plug will light up to indicate that the charger is in use.
4. After approximately 12 hours the batteries will be charged. Remove the charging plug from the power socket and remove the USB cable. Swinx is now ready for use!

Switching Swinx on and off

1. Switch Swinx on by holding down the white button for a short time. The light on the top of Swinx will light up.
2. Hold down the white button for two seconds to switch Swinx off.

Increasing and decreasing the volume

When Swinxs is switched on you can use the white button to increase or decrease the volume.

Choosing a language

If you are using Swinxs for the first time you will have to select your preferred language. Follow the instructions provided by Swinxs.

Note:

If you have selected a language and would like to choose another:

1. Press the white button to switch on Swinxs.
2. While it is starting up, keep the red button pressed down. You will then be given a choice of languages.
3. Follow the instructions provided by Swinxs.

The language can be changed via the Swinxs homepage. For this, read the instructions 'Connecting Swinxs to a computer'.

Playing a game

If Swinxs is switched on, it will want to play a game. You can play some games on your own and some with your friends. A maximum of 10 people can take part.

To play with Swinxs, you and your friends will first have to register

with Swinxs using the XS-wristbands. Four XS-wristbands are delivered with Swinxs.

Attention!

To register, you must hold your XS-wristband close to the light on the top of Swinxs.

Follow the instructions provided by Swinxs.



Tip

If Swinxs is switched on, it will choose the game you are going to play. If you would prefer to play another game:

1. Press the red button for 1 second. The light on the top of Swinxs will turn red and the game will stop. Swinxs will ask you if you want to stop the game.
2. Press the green button to stop the game. (If you do nothing the game will continue after approximately 5 seconds). Swinxs will list one by one the games you can play with the registered number of players.
3. Press the green button when you hear the game you want to play.

Connecting Swinxs to a computer

Attention!

- Swinxs is only compatible with Windows XP or Windows Vista.
- Always check with your parents/guardians if you want to connect Swinxs to a computer.
- Are you connecting your Swinxs to the computer for the first time? Ask your parents/guardians to help you.

You can do more than just play games with Swinxs. Connect Swinxs to a computer with access to the internet and discover the possibilities on the Swinxs.com website. Use the USB cable supplied to connect Swinxs to a computer.

You will not be able to use Swinxs for playing games or listening to music while it is connected to a computer.

Note:

The first time that you connect Swinxs to a computer and switch it on, a website will automatically open with instructions how you can download and install SwinxsLink.

The SwinxsLink allows you to contact the Swinx.com website and create and update your own homepage. First read the 'Privacy Policy' and ask permission from your parents/guardians before adding any details to your homepage. Never publish personal information such as your name, address or telephone number on the internet. Be aware of the dangers communicating with strangers on the internet. Ask your parents/guardians to tell you more about this. Each time you connect Swinxs to the computer, your homepage will appear.

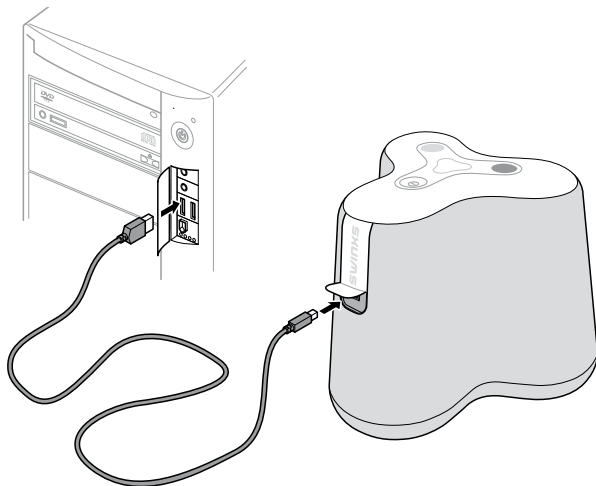
Things you can do on the homepage include:

- make your own homepage;
- find out which games you can play with Swinxs;
- see the scores of the games you have played with Swinxs;
- reset Swinxs's language;
- download new games and delete old ones.

How do I connect Swinxs to the computer?

Remember to regularly make a back-up of all data on your computer.

1. Connect the bigger plug on the USB cable to Swinxs. The connection is located on the side, under the rubber flap.



2. Plug the flat plug on the USB cable in the USB connection on the computer.
3. Press the white button to turn Swinxs on. The light on top of Swinxs will light up. When the computer is connected to the internet, a website will open with instructions how to download and install SwinxLink.
4. Download the SwinxLink and follow the instructions how to install it onto the computer.
5. After installing, the SwinxLink pictogram will appear in the start menu. This pictogram indicates that communication between Swinxs and the Swinxs.com website is possible.



6. Go to Start > All programs > Swinxs > Swinxs website
De Swinxs.com website will be opened.

Tip:

Use the mouse to right-click on the SwinxLink pictogram and choose 'Website' in the quick menu.

7. When you are ready, double click on the SwinxLink pictogram in the start menu.
8. Cancel the USB connection between the computer and Swinxs.
9. Switch Swinxs off by pressing the white button for two seconds.

Note:

When the webpage with the SwinxLink download is not automatically opened, then visit www.swinxs.com/download and follow the instructions to download the SwinxLink.

When the SwinxLink is installed, the computer will automatically go to your own homepage when Swinxs is connected.

Safety requirements

Swinxs meets the safety requirements of:

- EN 71-1 - Part 1: Mechanical & Physical
- EN 71-2 - Part 2: Flammability
- EN 71-3 - Part 3: Migration of Certain Elements
- EN 71-6 - Part 6: Graphical Symbol for Age Warning
- EN 50088 - 'Safety of electric toys'

Environment

The product should be disposed of in a responsible way at the end of its life span, so that parts of the product can be re-used. Do not discard of the product in the general refuse, but return it to the retail outlet or to a recognized collection point. Contact your local council for information about the available deposit and collection processes.

Frequently asked questions

I press the white button but nothing happens. What could be wrong?

Check if the batteries are charged. Connect Swinx to the electricity supply using the USB cable and the charging plug. Charge the batteries for at least 1 minute. Try switching Swinx on again. Is Swinx still not working? Reset Swinx by pressing the white and red buttons at the same time for 8 seconds. Wait 8 seconds before you switch Swinx on again. When you reset Swinx the games scores will not be deleted. Still no luck? Contact the retail outlet where you purchased Swinx

Swinx's volume is very low. How can I turn up the volume?

Turn up Swinx's volume by pressing the white button for a short time. There are three settings: low, normal and loud. Swinx's speaker is located on the top, under the cover with holes. Make sure that this is never covered over.

Can I use Swinx outdoors?

Yes, you can. Take care to ensure that Swinx does not get wet. Do not use Swinx outdoors in bad weather or if there is a chance of rain or snow. Take care also that the area is safe. Ask your parents/guardians if Swinx is placed in a safe place.

Swinx's batteries need recharging after less than one hour of uninterrupted use? What can be wrong?

Fully charged batteries will provide you with two hours of uninterrupted play. When you charge Swinx's batteries, make sure Swinx is connected to the power supply for at least 12 hours to ensure the batteries are completely charged.

Swinx is jammed and is not reacting, what can I do?

Reset Swinx by pressing the white and red button at the same time for eight seconds. Wait eight seconds before you switch Swinx on again.

Go to **www.swinx.com** for more frequently asked questions.

Please refer to page 58 for our disclaimer.

¿Qué es Swinxs?

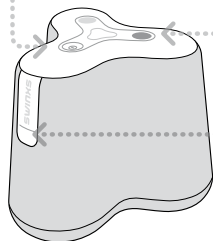
Swinxs sólo tiene tres botones de diferente color y es muy fácil de usar.

BLANCO: este botón despierta a Swinxs. Cuando Swinxs está encendido, puedes apretar el botón para subir o bajar el volumen.

La primera vez que uses Swinxs, te pedirá que selecciones el idioma que quieres utilizar. Sigue las instrucciones y en un instante estarás corriendo y disfrutando.

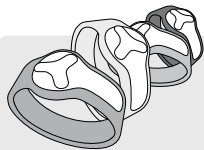
VERDE y ROJO: estos botones se usan para los juegos que puedes jugar con Swinxs.

Swinxs usa baterías recargables. Usa el conector para cargar las baterías de Swinxs y conectarlo a un ordenador y a swinx.com.



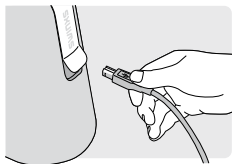
Swinxs viene con 4 pulseras de diferentes colores. Swinxs reconoce estas pulseras cuando las colocas cerca. Tendrás que ponerte la pulsera para jugar.

Si tus amigos tienen un Swinxs, ¡pueden usar sus propias pulseras para jugar con tu Swinxs!



Primer uso de Swinxs

Cuando abras Swinxs por primera vez, es posible que tengas que cargar las baterías, pero puedes empezar a jugar con Swinxs mientras se carga. Usa el cable USB adjunto para cargar Swinxs. Enchufa el conector más grande del cable USB en el lateral de Swinxs, debajo de la solapa gris.



Conecta el extremo plano del USB a la toma de corriente. El indicador de carga se iluminará mientras se carga, tardará unas 12 horas en cargarse por completo.



¿Jugamos?

Cuando Swinxs esté despierto, querrá jugar contigo. Puedes jugar solo o con tus amigos. Pueden jugar un máximo de 10 personas a la vez. Cada jugador debe llevar una pulsera de color para comunicarse con Swinxs. Tu Swinxs incluye cuatro pulseras.

Mantén tu pulsera cerca de mí para unirte...



Todos los que queráis participar, debéis acercar la pulsera a Swinxs. Swinxs sólo podrá reconocerte si tu pulsera está cerca, así que mantenla a una distancia máxima de 5 cm por encima de Swinxs. Después de que todos os hayáis registrado, Swinxs elegirá un juego y lo explicará. También puedes elegir un juego tú mismo.

Puedes empezar ahora mismo. ¡Diviértete mucho con Swinxs!

¡Hola azul!



Swinxs

¡Enhorabuena! Ya tienes un Swinx: el juego interactivo de ordenador que te proporcionará a ti, a tu familia y tus amigos muchas horas de diversión. Puedes jugar con Swinx dentro y fuera de casa. Puedes jugar y poner a prueba tu inteligencia con diferentes juegos. Conecta Swinx a un ordenador y descubre muchas más posibilidades en la página web de Swinx.com.

Este manual te guiará, paso a paso, por todas las opciones y funciones que te ofrece Swinx. Así que lee el manual atentamente!

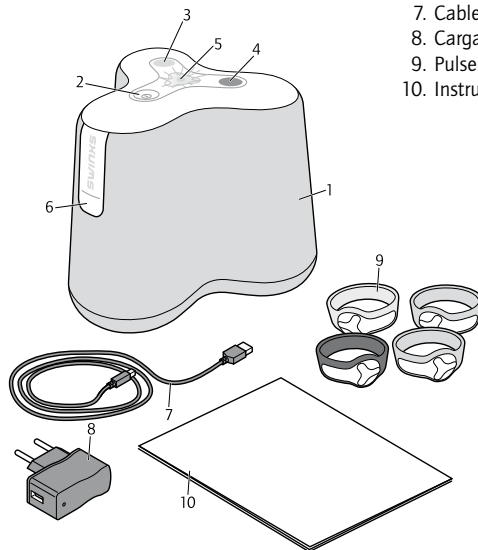
¡Diviértete!

Contenido

- Swinx
- 4 pulseras
- Cable USB
- Cargador
- Instrucciones

Descripción

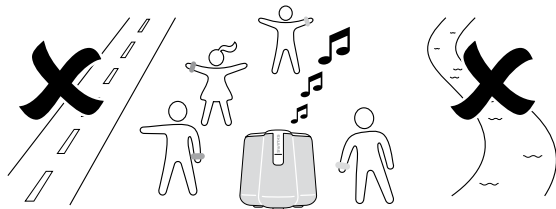
1. Swinx
2. Botón blanco. Usa este botón para encender o apagar Swinx y para subir o bajar el volumen.
3. Botón verde. Usa este botón para comenzar una tarea o para confirmar tu elección.
4. Botón rojo. Usa este botón para parar una tarea o para acceder al menú (pulsando el botón durante al menos 1 segundo)
5. Luz
6. Conexión para el cable USB
7. Cable USB
8. Cargador
9. Pulseras
10. Instrucciones



Seguridad

General

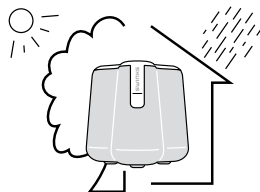
- Lee las instrucciones de uso cuidadosamente y guárdalas siempre.
- Sólo se debe usar Swinxs tal y como se describe en las instrucciones y siempre bajo supervisión de un adulto.
- Sólo un técnico cualificado debe hacer las reparaciones. No intentes repararlo tú mismo.
- Usa sólo accesorios que te suministre o proporcione el proveedor. El uso de otros accesorios puede causar daños en el producto y podría ser peligroso para el usuario.



- No sumerjas nunca Swinxs, el cable USB, el cargador ni las pulseras en agua o cualquier otro líquido.

Uso

- Asegúrate de que Swinxs, el cable USB y el cargador no se mojen. No uses Swinxs en el exterior si hace mal tiempo o está lloviendo/nevando.
- Coloca Swinxs en un lugar con espacio suficiente para que tus amigos y tú podáis jugar y correr con total libertad. Asegúrate de que no haya objetos cerca de Swinxs que puedan haceros caer.
- Para evitar accidentes, no coloques Swinxs cerca de carreteras, cunetas, etc. Pide siempre a tus padres o tutores que se aseguren de que Swinxs no está colocado demasiado cerca de un lugar peligroso.
- Asegúrate de que tienes las manos secas cuando uses Swinxs o toques el cable USB o el cargador.



Electricidad y calor

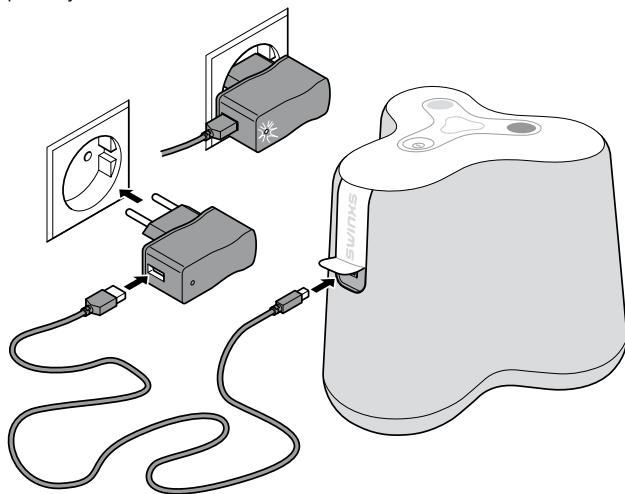
- Antes de conectar el equipo, comprueba que la fuente de alimentación es compatible con las especificaciones que aparecen indicadas en la placa con el número de serie del producto.
- Cuando desconectes el cargador de la toma de corriente, tira del cargador y no del cable USB.
- No tires nunca del cable USB para mover el equipo o para desconectar el cargador de la toma de corriente.
- No uses el equipo si está defectuoso el cargador o el producto.
- Cambia el cable USB si se estropea. Es un cable USB 2.0 estándar, disponible en tiendas de informática.
- No dejes que el equipo, el cable USB, el cargador ni las pulseras entren en contacto con una fuente de calor.

Uso y control de Swinx

Carga de las baterías

¡Atención!

¿Quieres cargar las baterías de Swinx? Pídeles a tus padres o tutores que te ayuden.



Las baterías con carga completa te permitirán unas 2 horas de juego ininterrumpido con Swinx y después tendrás que recargarlas de nuevo. La carga completa de las baterías te llevará un mínimo de 12 horas.

Nota:

Puedes jugar con Swinx mientras se cargan las baterías, pero ten cuidado con los cables.

1. Conecta el extremo cuadrado del cable USB al puerto USB de Swinx que se encuentra en un lateral, bajo la solapa de goma.
2. Conecta el extremo plano del cable USB al cargador.
3. Conecta el cargador a la toma de corriente. La luz verde del cargador se encenderá para indicar que el cargador está en funcionamiento.
4. Después de unas 12 horas, las baterías se habrán cargado. Desconecta el cargador de la toma y después desenchufa el cable USB. ¡Swinx ya está listo!

Encendido y apagado

1. Para encender Swinx mantén pulsado el botón blanco durante unos segundos. Se encenderá la luz de la parte superior de Swinx.
2. Para apagar Swinx mantén pulsado el botón blanco durante dos segundos.

Subir y bajar el volumen

Cuando Swinxs está encendido, puedes usar el botón blanco para subir o bajar el volumen.

Elección de idioma

Si es la primera vez que usas Swinxs deberás seleccionar tu idioma preferido. Sigue las instrucciones suministradas por Swinxs.

Nota:

Si has elegido un idioma y quieres elegir otro:

1. Pulsa el botón blanco para encender Swinxs.
2. Mientras se enciende, mantén pulsado el botón rojo. Tendrás entonces la oportunidad de seleccionar los idiomas.
3. Sigue las instrucciones que Swinxs te facilitará.

El idioma se puede cambiar mediante la página web de Swinxs. Para hacer esto, lee las instrucciones "Conexión de Swinxs a un ordenador".

Jugar

Si Swinxs está encendido, querrá jugar. A algunos juegos, podrás jugar tú solo y a otros con tus amigos. Pueden jugar un máximo de 10 personas.

Para jugar a Swinxs, tus amigos y tú os tenéis que registrar primero con Swinxs usando las pulseras.

¡Atención!

Para registrarte, acerca la pulsera a la luz situada en la parte superior de Swinxs.

Sigue las instrucciones que te facilitará Swinxs.



Recomendación:

Si Swinxs está encendido, él mismo elegirá el juego al que vas a jugar. Si prefieres jugar a otra cosa:

1. Pulsa el botón rojo durante 1 segundo. La luz de la parte superior de Swinxs se pondrá roja y el juego terminará. Swinxs te preguntará si deseas terminar el juego.
2. Pulsa el botón verde para terminar el juego. Si no haces nada, el juego continuará pasados unos 5 segundos aproximadamente. Swinxs te dirá, uno por uno, los juegos a los que puedes jugar con el número de jugadores registrados.
3. Pulsa el botón verde cuando oigas el juego al que quieres jugar.

Conexión de Swinxs a un ordenador

¡Atención!

- Swinxs sólo es compatible con Windows XP o Windows Vista.
- Compruébalo siempre con tus padres o tutores si quieres conectar Swinxs a un ordenador.
- ¿Es la primera vez que conectas tu Swinxs a un ordenador? Pídeles a tus padres o tutores que te ayuden.

Puedes hacer mucho más que jugar con Swinxs. -Conecta Swinxs a un ordenador con acceso a Internet y descubre las diferentes opciones en la página web de Swinxs.com. Usa el cable USB. No podrás usar Swinxs para jugar o escuchar música mientras esté conectado al ordenador.

Nota:

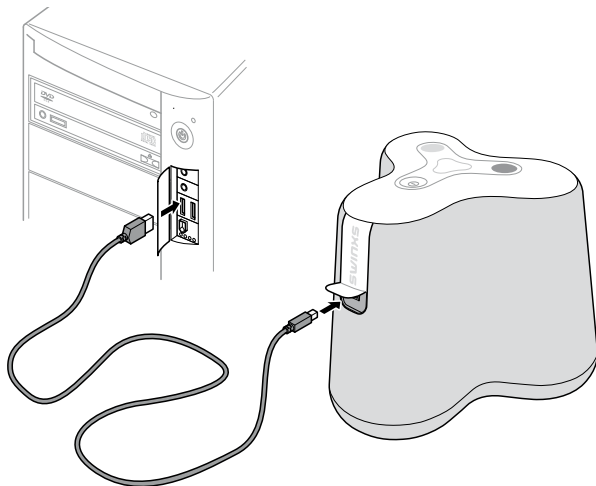
La primera vez que conectes Swinxs a un ordenador y lo enciendas, automáticamente se abrirá una página web con instrucciones sobre cómo descargar e instalar SwinxLink. SwinxLink te permite ponerte en contacto con la página web Swinx.com y crear y actualizar tu propia página web. Primero lee la "Política de privacidad" y pide permiso a tus padres o tutores antes de incluir cualquier dato en tu página web. No publiques nunca información personal en Internet, como tu nombre, dirección, o número de teléfono. Sé consciente de los peligros que conlleva comunicarte con extraños en Internet. Pídeles a tus padres o tutores que te cuenten más cosas sobre esto. Cada vez que conectes Swinxs al ordenador,

aparecerá tu página web. Entre otras cosas, podrás hacer lo siguiente en la página web:

- hacer tu propia página web;
- descubrir los juegos a los que puedes jugar con Swinxs;
- consultar las puntuaciones conseguidas en los juegos a los que has jugado con Swinxs;
- modificar el idioma de Swinxs;
- descargar nuevos juegos y borrar antiguos.

¿Cómo conecto Swinxs a un ordenador?

No olvides hacer una copia de seguridad de toda la información de tu



ordenador con regularidad.

1. Conecta el extremo más cuadrado del cable USB a Swinxs. La conexión se encuentra en el lateral, bajo la solapa de goma.
2. Enchufa el extremo plano del cable USB en la conexión USB del ordenador.
3. Pulsa el botón blanco para encender Swinxs. La luz de la parte superior de Swinxs se encenderá. Cuando el ordenador esté conectado a Internet, se abrirá una web con instrucciones sobre cómo descargar e instalar SwinxsLink.
4. Descarga SwinxsLink y sigue las instrucciones sobre cómo instalarlo en el ordenador.
5. Después de la instalación, el icono de SwinxsLink aparecerá en el menú Inicio. Este icono indica que la comunicación entre Swinxs y la web de Swinxs.com es posible.



6. Ve a Inicio > Programas > Swinxs > Página web de Swinxs. Se abrirá la web de Swinxs.com.

Recomendación:

Usa el ratón para hacer clic con el botón derecho sobre el icono de SwinxsLink y elige 'Página web' en el menú rápido.

7. Cuando estés preparado, haz doble clic en el icono de SwinxsLink en el menú Inicio.
8. Cancela la conexión USB entre el ordenador y Swinxs.
9. Apaga Swinxs pulsando el botón blanco durante dos segundos

Nota:

Si la página web con la descarga de SwinxsLink no se abre automáticamente, visita la página web www.swinxs.com/download

y sigue las instrucciones para descargar SwinxsLink.

Cuando SwinxsLink esté instalado, el ordenador automáticamente irá a tu página web cuando Swinxs esté conectado.

Requisitos de seguridad

Swinxs cumple los requisitos de seguridad de:

- EN 71-1 - Parte 1: Mecánico & Físico
- EN 71-2 - Parte 2: Inflamabilidad
- EN 71-3 - Parte 3: Migración de ciertos elementos
- EN 71-6 - Parte 6: Símbolo gráfico para el etiquetado de advertencia sobre la edad
- EN 50088 - 'Seguridad de los juguetes eléctricos'

Medio Ambiente

Este producto debe desecharse de manera responsable al final de su vida útil, de manera que algunas partes del producto se puedan reutilizar. No deseches el producto junto con la basura general; déjalo en un punto autorizado de recogida. Ponte en contacto con el ayuntamiento para obtener información acerca de los procesos de recogida y reciclaje disponibles.



Preguntas frecuentes (FAQ)

Pulso el botón blanco pero no pasa nada.

¿Qué puede pasar?

Comprueba que las baterías estén cargadas. Conecta Swinxs a la toma de corriente usando el cable USB y el cargador. Carga las baterías durante al menos 1 minuto. Intenta conectar Swinxs de nuevo.

¿Sigue sin funcionar Swinxs? Reinicia Swinxs pulsando los botones blanco y rojo a la vez durante 8 segundos. Espera otros 8 segundos antes de conectar Swinxs de nuevo. Cuando reinicies Swinxs, no se borrarán las puntuaciones de los juegos.

¿Sigues sin tener suerte? Ponte en contacto con la tienda donde lo compraste.

El volumen de Swinxs está muy bajo. ¿Cómo puedo subirlo?

Sube el volumen pulsando el botón blanco durante unos segundos. Hay tres modos: bajo, normal y alto. El altavoz de Swinxs se encuentra en la parte superior, bajo la tapa con agujeros. Asegúrate de que no esté nunca cubierta.

Swinxs se ha atascado y no reacciona, ¿Qué puedo hacer?

Reinicia Swinxs pulsando los botones blanco y rojo a la vez durante ocho segundos. Espera ocho segundos más antes de encender Swinxs.

Las baterías de Swinxs necesitan recargarse después de menos de una hora de uso ininterrumpido ¿Qué puede pasar?

Las baterías totalmente cargadas te proporcionan dos horas de juego ininterrumpido. Cuando cargues las baterías de Swinxs, asegúrate de que Swinxs está conectado a la corriente durante al menos 12 horas para asegurarte de que las baterías se cargan completamente.

¿Puedo usar Swinxs al aire libre?

Sí, puedes. Sólo tienes que asegurarte de que Swinxs no se moje. No uses Swinxs en el exterior si hace mal tiempo o está lloviendo/ nevando. Asegúrate también de que la zona de juego sea segura. Pregúntales a tus padres o tutores si Swinxs está colocado en un lugar seguro.

Para más preguntas frecuentes (FAQ) visita **www.swinxs.com**

Consulta nuestra Cláusula de exención de responsabilidad en la página 58.

Wat is Swinxs?

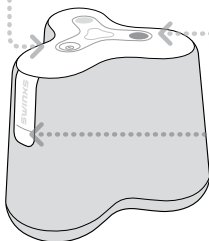
Swinxs heeft slechts drie gekleurde knoppen en is heel gemakkelijk te gebruiken.

WIT: deze knop maakt Swinxs wakker. Als Swinxs wakker is, dan kun je door kort op deze knop te drukken het geluid harder of zachter zetten.

De eerste keer dat je Swinxs gebruikt, zal hij je vragen de taal te kiezen die hij moet spreken. Volg de instructies en je kunt in een mum van tijd aan de slag.

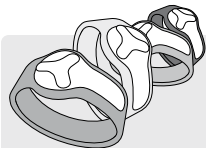
GROEN en ROOD: deze knoppen worden gebruikt bij de games die je met Swinxs kunt spelen.

Swinxs maakt gebruik van oplaadbare batterijen. Gebruik de connector om Swinxs op te laden en te verbinden met een PC en swinxs.com.



Swinxs heeft vier XS-polsbandjes in verschillende kleuren. Swinxs herkent de XS als je deze dicht bij hem houdt. Als je met Swinxs speelt draag je een XS om je pols.

Als je vrienden ook een Swinxs hebben kunnen zij hun eigen XS-polsbandjes gebruiken om met jouw Swinxs te spelen!

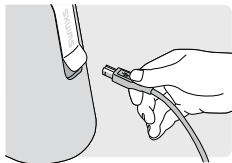


Swinxs voor de eerste keer gebruiken

De eerste keer dat je Swinxs uitpakt, kunnen de batterijen leeg zijn.

Natuurlijk kun je gewoon met Swinxs spelen terwijl deze wordt opgeladen.

Gebruik de USB-kabel die met Swinxs wordt meegeleverd om Swinxs op te laden. Steek de 'dikke' stekker in Swinxs aan de zijkant onder het grijze lipje.



Steek de dunne en 'platte' stekker van de USB-kabel in de stekker van de voeding. Terwijl Swinxs geladen wordt, zal de indicator op de laadstekker gloeien.

Swinxs zal pas na 12 uur opladen helemaal opgeladen zijn.



Zullen we een game spelen?

Als Swinxs wakker is, dan zal hij een game met je willen spelen.

Je kunt zowel alleen als met vrienden spelen. Maximaal 10 personen kunnen tegelijkertijd spelen. Iedere speler moet een XS dragen. Een XS (spreek uit "ekses") is een gekleurde polsband die met Swinxs kan communiceren. Er worden standaard 4 XS-polsbandjes met Swinxs meegeleverd.

Houd je XS dicht bij mij om mee te doen...



Iedereen die mee wil doen, moet zijn/haar XS dicht bij Swinxs houden.

Swinxs ziet jou alleen maar als je XS echt heel dichtbij is. Je moet je XS dus niet meer dan 5 cm boven de bovenkant van Swinxs houden.

Nadat iedereen zich heeft aangemeld zal Swinxs een game kiezen en uitleggen. Je kunt ook zelf een spel kiezen.

Je kunt nu meteen aan de slag. Veel plezier met Swinxs!

Hoi blauw...!



Swinxs

Van harte gefeliciteerd met de aankoop van Swinxs: de interactieve spelcomputer waarmee jij en je familie en vrienden urenlang plezier zullen beleven. Je kunt Swinxs zowel binnen als buiten gebruiken. Met Swinxs kun je games spelen en je kennis testen in de vorm van verschillende quizen. Sluit Swinxs aan op een computer en ontdek de vele mogelijkheden van de Swinxs.com website.

In deze gebruiksaanwijzing maak je stap voor stap kennis met alle mogelijkheden en functies van Swinxs. Lees de gebruiksaanwijzing daarom goed!

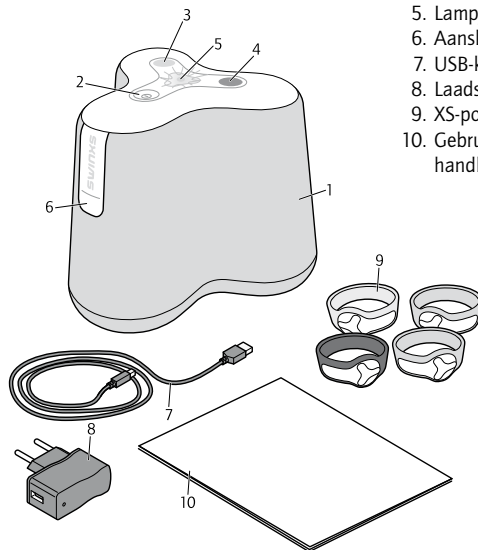
Veel plezier!

Inhoud verpakking

- Swinxs
- XS-Polsbandjes (4 stuks)
- USB-kabel
- Laadstekker
- Gebruiksaanwijzing met verkorte handleiding

Beschrijving

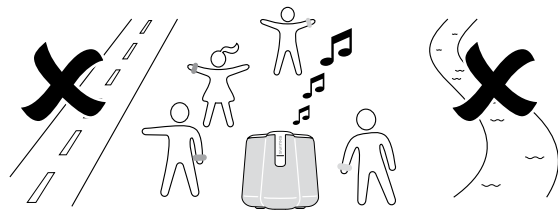
1. Swinxs
2. Witte knop. Deze knop gebruik je om Swinxs in of uit te schakelen en om het geluid van Swinxs harder of zachter te zetten.
3. Groene knop. Deze knop gebruik je om een actie te starten of om een keuze te bevestigen.
4. Rode knop. Deze knop gebruik je om een actie te stoppen of om toegang tot het menu te krijgen (door rode knop minimaal 1 seconde ingedrukt te houden).
5. Lampje
6. Aansluiting voor USB-kabel
7. USB-kabel
8. Laadstekker
9. XS-polsbandjes
10. Gebruiksaanwijzing met verkorte handleiding



Veiligheid

Algemeen

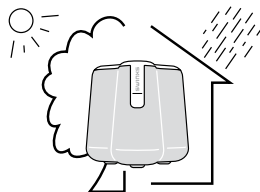
- Lees de gebruiksaanwijzing goed door en bewaar deze zorgvuldig.
- Gebruik het apparaat alleen zoals beschreven in deze gebruiksaanwijzing en onder toezicht van je ouders/verzorgers.
- Laat reparaties uitvoeren door een gekwalificeerd monteur. Probeer het apparaat nooit zelf te repareren.
- Gebruik uitsluitend toebehoren die door de leverancier zijn meegeleverd of door de leverancier worden aanbevolen. Door gebruik van andere toebehoren kan schade optreden aan het apparaat waardoor gevaar voor de gebruiker ontstaat.



- Dompel Swinxs, de USB-kabel, de laadstekker en de XS-polsbandjes nooit onder in water of een andere vloeistof.

Gebruik

- Zorg er voor dat Swinxs, de USB-kabel en de laadstekker niet nat kunnen worden. Gebruik Swinxs liever niet buiten als er kans is op slecht weer met regen of sneeuw.
- Plaats Swinxs op een plek met voldoende vrije ruimte rondom het apparaat zodat jij en je vrienden vrijuit kunnen rennen en spelen. Zorg ervoor dat er rondom het apparaat geen voorwerpen liggen waar jij en je vrienden zich aan kunnen verwonden.
- Plaats Swinxs nooit in de buurt van wegen, sloten, enzovoort om ongelukken te voorkomen. Vraag altijd aan je ouders/verzorgers of Swinxs ver genoeg weg staat van mogelijk gevaarlijke punten.
- Zorg ervoor dat je handen droog zijn als je Swinxs, de USB-kabel of de laadstekker aanraakt.



Elektriciteit en warmte

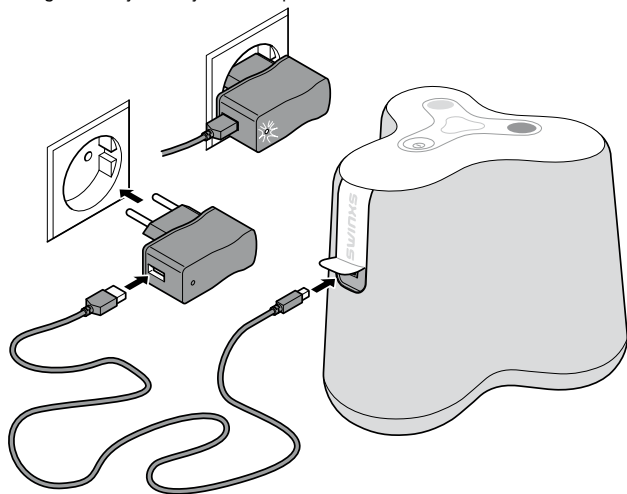
- Controleer voordat je het apparaat aansluit op het elektriciteitsnet of de netspanning overeenkomt met de aangegeven netspanning op het typeplaatje van het apparaat.
- Als je de laadstekker uit het stopcontact haalt, trek dan altijd aan de laadstekker en niet aan de USB-kabel.
- Trek nooit aan de USB-kabel om het apparaat te verschuiven of om de laadstekker uit het stopcontact te nemen.
- Gebruik het apparaat niet meer als het apparaat of de laadstekker beschadigd is. Breng het apparaat terug naar de winkel waar je het hebt gekocht.
- Vervang de USB-kabel als deze beschadigd is. Dit is een standaard USB-2.0 kabel, die normaal in de handel verkrijgbaar is.
- Zorg ervoor dat het apparaat, de USB-kabel, de laadstekker en de XS-polsbandjes niet in aanraking komen met warmtebronnen.

Werking en bediening

De batterijen opladen

Let op!

Ga je de batterijen van Swinxs opladen? Vraag dan aan je ouders/verzorgers of ze je hierbij willen helpen.



Bij volledig opgeladen batterijen kun je ongeveer 2 uur onafgebroken met Swinxs spelen.

Daarna moet je de batterijen weer opladen. Het volledig opladen van de batterijen kost minimaal 12 uur.

Opmerking:

Tijdens het opladen van de batterijen kun je gewoon met Swinxs spelen. Let dan wel bij het spelen op het snoer.

1. Steek de 'dikke' connector van de USB-kabel in de aansluiting op Swinxs. Deze aansluiting vind je aan de zijkant onder het rubberen flapje.
2. Steek de 'platte' connector van de USB-kabel in de laadstekker.
3. Steek de laadstekker in het stopcontact. Het groene lampje op de laadstekker zal gaan branden om aan te geven dat de lader is ingeschakeld.
4. Na ongeveer 12 uur zijn de batterijen opgeladen. Haal dan de laadstekker uit het stopcontact en maak de USB-kabel los. Swinxs is nu klaar voor gebruik!

Swinxs in- en uitschakelen

1. Zet Swinxs aan door de witte knop kort ingedrukt te houden. Het lampje bovenop Swinxs gaat dan branden.
2. Druk op de witte knop en houd deze twee seconden ingedrukt om Swinxs weer uit te schakelen.

Het geluid harder of zachter zetten

Als Swinxs aan staat, dan kun je met de witte knop het geluid harder of zachter zetten.

De taal instellen

Als je Swinxs voor de eerste keer gebruikt, moet je een taal instellen. Volg de aanwijzingen die Swinxs je geeft.

Opmerking:

Als je al een taal hebt ingesteld en je wilt een andere taal instellen:

1. Druk kort op de witte knop om Swinxs in te schakelen.
2. Druk tijdens het opstarten op de rode knop en houd deze ingedrukt. Je komt dan bij de taalkeuze terecht.
3. Volg de aanwijzingen die Swinxs je geeft.

De taal kan ook opnieuw ingesteld worden via de Swinxs homepage. Lees hiervoor het hoofdstuk 'Swinxs op een computer aansluiten'.

Een game spelen

Als je Swinxs hebt ingeschakeld, dan zal hij een game willen spelen. Sommige games kun je alleen spelen, andere games met vrienden. Je kunt maximaal met z'n tiene met Swinxs spelen.

Om met Swinxs te kunnen spelen, moeten jij en je vrienden je eerst aanmelden bij Swinxs. Dit doe je met het XS-polsbandje. Bij Swinxs worden vier XS-polsbandjes geleverd.

Let op!

Om je aan te melden, moet je je XS-polsbandje dicht bij het lampje bovenop Swinxs houden.

Volg de aanwijzingen die Swinxs je geeft.



Tip

Als je Swinxs hebt ingeschakeld, dan kiest Swinxs de game dat je gaat spelen. Als je liever een andere game wilt spelen:

1. Druk op de rode knop en houd deze 1 seconde ingedrukt. Het lampje bovenop Swinxs wordt rood en de game wordt gestopt. Swinxs vraagt dan of je de game wilt verlaten.
2. Druk op de groene knop om de game te verlaten. (Als je niets doet, zal het spel na ongeveer 5 seconden verder worden gespeeld). Swinxs noemt daarna één voor één de games die je kunt spelen met het aangemelde aantal spelers.
3. Druk op de groene knop als de game wordt genoemd die je wilt spelen.

Swinxs op een computer aansluiten

Let op!

- Swinxs werkt alleen met een computer met Windows XP of Windows Vista.
- Als je Swinxs op een computer wilt aansluiten, vraag dan altijd eerst toestemming aan je ouders.
- Ga je Swinxs voor de eerste keer op een computer aansluiten? Vraag dan aan je ouders of ze je hierbij willen helpen.

Met Swinxs kun je niet alleen games spelen. Sluit Swinxs aan op een computer met toegang tot het internet en ontdek de mogelijkheden van de Swinxs.com website. Voor het aansluiten van Swinxs op een computer gebruik je de meegeleverde USB-kabel. Als je Swinxs hebt aangesloten op een computer, dan kun je hem niet gebruiken voor het spelen van games of het afspelen van muziek.

Opmerking:

De eerste keer dat je Swinxs op een computer hebt aangesloten en inschakelt, zal er automatisch een website worden geopend met de instructies hoe je de SwinxLink kunt downloaden en installeren. Met de SwinxLink kun je contact maken met de Swinxs.com website en een eigen homepage maken en bijhouden. Lees hiervoor eerst de 'Privacy Policy' en vraag toestemming aan je ouders/verzorgers voor het invoeren van gegevens op je homepage. Geef nooit persoonlijke informatie, zoals je naam, adres of telefoonnummer op internet vrij. Wees je bewust van de gevaren van communicatie met onbekenden

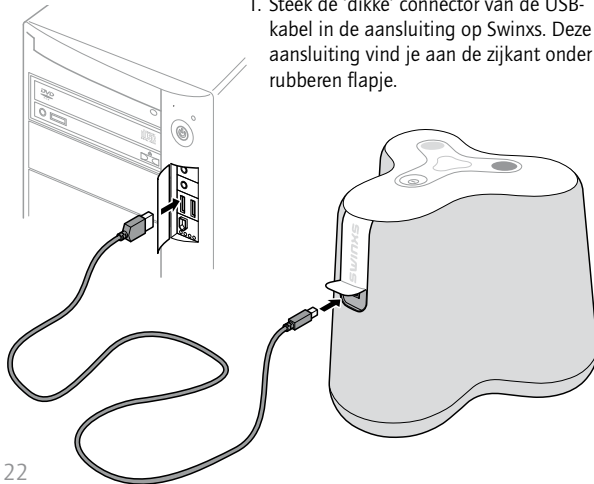
op internet. Vraag je ouders/verzorgers om je daarover te informeren. Elke volgende keer dat je Swinxs aansluit op de computer, zal deze homepage verschijnen. Op deze homepage kun je onder meer:

- je eigen persoonlijke homepage maken;
- bekijken welke games je met Swinxs kunt spelen;
- de resultaten bekijken van de games die je met Swinxs hebt gespeeld;
- de taal van Swinxs opnieuw instellen;
- nieuwe games downloaden en oude games verwijderen.

Hoe sluit ik Swinxs aan op de computer?

Zorg ervoor dat je regelmatig een back-up maakt van alle gegevens op je computer.

1. Steek de 'dikke' connector van de USB-kabel in de aansluiting op Swinxs. Deze aansluiting vind je aan de zijkant onder het rubberen flapje.



2. Steek de 'platte' connector van de USB-kabel in de USB-aansluiting op de computer.
3. Druk op de witte knop om Swinxs in te schakelen. Het lampje bovenop Swinxs gaat branden. Wanneer de computer een verbinding heeft met het internet, zal de computer een website openen met instructies hoe je de SwinxsLink kunt downloaden en installeren.
4. Download de SwinxsLink en volg de instructies om deze op de computer te installeren.
5. Na de installatie verschijnt het SwinxsLink-pictogram in de taakbalk. Dit pictogram geeft aan dat er communicatie tussen Swinxs en de Swinxs.com website mogelijk is.



6. Ga naar Start > Alle programma's > Swinxs > Swinxs website. De Swinxs.com website wordt geopend.

Tip:

Je kunt ook met de rechtermuisknop op het SwinxsLink-pictogram klikken. Kies daarna uit het snelmenu 'Website'.

7. Als je klaar bent, dubbelklik dan op het SwinxsLink-pictogram in de taakbalk.
8. Maak de USB-verbinding tussen de computer en Swinxs los.
9. Schakel Swinxs uit door twee seconden op de witte knop te drukken.

Opmerking:

Wanneer de webpagina met de download van de SwinxsLink niet automatisch wordt geopend, ga dan zelf naar www.swinxs.com/ download en volg de instructies voor het downloaden van de SwinxsLink.

Wanneer de SwinxsLink eenmaal is geïnstalleerd, zal de computer automatisch naar jouw eigen homepage gaan, wanneer Swinxs wordt aangesloten.

Veiligheidseisen

Swinxs voldoet aan de veiligheidseisen van:

- EN 71-1 'Veiligheid van speelgoed:
Deel 1: Mechanische en fysische eigenschappen'
- EN 71-2 'Veiligheid van speelgoed:
Deel 2: Brandbaarheid'
- EN 71-3 'Veiligheid van speelgoed:
Deel 3: Migratie van bepaalde elementen'
- EN 71-6 'Veiligheid van speelgoed:
Deel 6: Symbool voor de aanduiding:
Niet geschikt voor kinderen beneden 3 jaar'
- NEN-EN 50088 'Veiligheid van elektrisch speelgoed'

Milieu

Aan het einde van de levensduur van het apparaat moet je het apparaat op een verantwoorde wijze laten verwerken, zodat het apparaat of onderdelen daarvan kunnen worden hergebruikt. Zet het apparaat niet bij het ongesorteerde afval, maar lever het in bij de winkelier of bij een erkend inzamelpunt. Neem contact op met uw gemeente voor informatie over de beschikbare inleverings- en inzamelsystemen.



Veelgestelde vragen

*Ik druk op de witte knop, maar er gebeurt niets.
Wat kan er aan de hand zijn?*

Controleer of de batterijen zijn opgeladen. Sluit Swinxs met de USB-kabel en de laadstekker aan op het elektriciteitsnet. Laad de batterijen minimaal 1 minuut op. Probeer Swinxs opnieuw in te schakelen.

Gebeurt er nog steeds niets? Reset Swinxs door de witte en de rode knop gelijktijdig 8 seconden ingedrukt te houden. Wacht 8 seconden voordat je Swinxs weer inschakelt. Bij het resetten van Swinxs worden de resultaten van de games niet gewist.

Nog steeds geen resultaat? Neem contact op met de winkel waar je Swinxs hebt gekocht.

*Het geluid van Swinxs is erg zacht.
Hoe zet ik het geluid harder?*

Zet het geluid van Swinxs harder door de witte knop kort in te drukken. Er zijn drie standen: zacht, gewoon en hard. De luidspreker van Swinxs bevindt zich aan de bovenkant onder de kap met gaatjes. Zorg ervoor dat deze kap niet wordt bedekt.

Ik wil Swinxs buiten gebruiken. Kan dat?

Ja, dat kan. Zorg er wel voor dat Swinxs niet nat kan worden. Gebruik Swinxs bij voorkeur niet buiten als het slecht weer is met kans op bijvoorbeeld regen of sneeuw. Zorg er ook voor dat de omgeving veilig is. Vraag altijd aan je ouders/verzorgers of Swinxs op een veilige plek staat.

*Swinxs is vastgelopen en reageert niet meer,
wat kan ik doen?*

Reset Swinxs door de witte en de rode knop gelijktijdig 8 seconden ingedrukt te houden. Wacht 8 seconden voordat je Swinxs weer inschakelt.

*De batterijen van Swinxs zijn na minder dan 1 uur
onafgebroken spelen leeg? Wat kan er aan de hand zijn?*

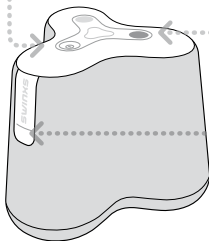
Bij volledig opgeladen batterijen moet je ongeveer 2 uur onafgebroken met Swinxs kunnen spelen. Als je de batterijen van Swinxs oplaadt, zorg er dan voor dat Swinxs minimaal 12 uur is aangesloten op het elektriciteitsnet zodat de batterijen volledig worden opgeladen.

Ga naar www.swinxs.com voor meer veelgestelde vragen.

Voor de disclaimer zie pagina 58.

Cos'è Swinx?

Swinxs ha soltanto tre pulsanti di tre colori diversi ed è molto facile da usare.

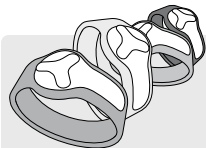


BIANCO: questo pulsante sveglia Swinx. Quando Swinx si accende, premi brevemente questo pulsante per abbassare o alzare il volume.

La prima volta che usi Swinx, ti chiederà di scegliere la lingua che vuoi usare. Segui le istruzioni e in un istante potrai correre e divertirti.

VERDE e ROSSO: questi pulsanti si usano per i giochi a cui si può giocare con Swinx.

Swinxs usa batterie ricaricabili. Usare il connettore per caricare le batterie di Swinx e connetterlo a un computer e a swinx.com.

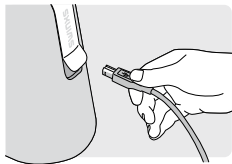


Nella confezione di Swinx troverai 4 piccoli braccialetti di 4 colori diversi. Swinx riconosce questi braccialetti, quando gli sono vicini. Per giocare bisogna mettersi il braccialetto al polso.

Se i vostri amici hanno un Swinx, possono usare i propri braccialetti per giocare con il vostro Swinx!

Usare Swinx per la prima volta

Quando apri Swinx per la prima volta, è possibile che tu debba caricare le batterie, ma puoi iniziare a giocare con Swinx anche mentre le batterie si caricano. Usa il cavo USB in dotazione per caricare Swinx. Connetti l'estremità quadrata del cavo USB alla parte laterale di Swinx, sotto la linguetta grigia.



Connetti l'estremità più sottile e piatta dell'USB alla corrente elettrica.

L'indicatore di carica si illuminerà mentre si carica: ci vorranno circa 12 ore per completare la carica.



Giochiamo?

Quando Swinx è sveglio, vorrà giocare con te. È possibile giocare da soli o con gli amici. Possono giocare un massimo di 10 persone contemporaneamente.

Ogni giocatore deve portare un braccialetto colorato che può comunicare con Swinx. Il tuo Swinx include quattro braccialetti.

Mantieni il tuo braccialetto vicino a me per unirli...



Tutti coloro che vogliono partecipare devono avvicinare il loro braccialetto a Swinx.

Swinxs potrà riconoscere il braccialetto soltanto da vicino, tienilo sopra Swinx a non più di 5 cm.

Una volta che tutti si saranno registrati, Swinx sceglierà un gioco e lo spiegherà. È possibile anche scegliere il gioco che si vuole.

Adesso puoi iniziare. Divertiti con Swinx!

Ciao azzurro!



Swinxs

Complimenti! Hai già un Swinx: il gioco interattivo per computer che darà a te, ai tuoi amici e alla tua famiglia molte ore di divertimento. Puoi giocare a Swinx dentro e fuori casa. Puoi giocare e mettere alla prova la tua intelligenza con vari giochi. Connetti Swinx a un computer e scopri molte altre possibilità sul sito di Swinx.com.

Questo manuale ti guiderà passo passo attraverso tutte le possibilità e le funzioni offerte da Swinx. Ti consigliamo di leggere attentamente il manuale!

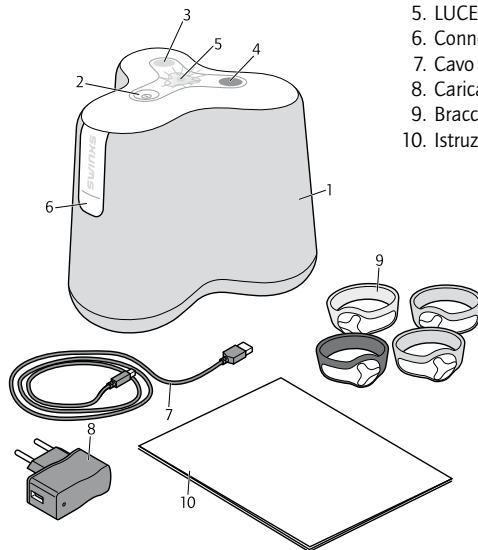
Divertiti!

Contenuto

- Swinx
- 4 braccialetti
- Cavo USB
- Caricabatteria
- Manuale di istruzioni

Descrizione

1. Swinx
2. Pulsante bianco. Usa questo pulsante per connettere e sconnettere Swinx e per alzare o abbassare il volume.
3. Pulsante verde. Usare questo pulsante per iniziare un'attività o per confermare la tua scelta.
4. Pulsante rosso. Usare questo pulsante per interrompere un'attività o per accedere al menù (premendo il pulsante per almeno 1 secondo)
5. LUCE
6. Connessione per cavo USB
7. Cavo USB
8. Caricabatteria
9. Braccialetti
10. Istruzioni



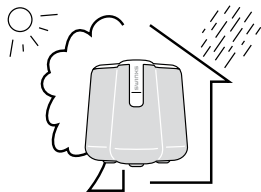
Sicurezza

GENERALE

- Leggi attentamente le istruzioni d'uso e conservale per future consultazioni.
- Swinxs dovrà essere usato soltanto secondo le istruzioni e sempre in presenza di un adulto.
- Le riparazioni devono essere effettuate da un tecnico qualificato. Non cercare di ripararlo da solo.
- Usa soltanto gli accessori forniti dal produttore. L'utilizzo di altri accessori o apparecchi può causare danni al prodotto e rappresentare un pericolo per l'utente.

Uso

- Assicurati che Swinxs, il cavo USB e il caricabatteria non si bagnino. Non usare Swinxs all'esterno se sono previste pioggia o neve.
- Colloca Swinxs in un luogo sufficientemente spazioso, in modo che tu e i tuoi amici possiate correre in libertà. Assicurati che vicino a Swinxs non ci siano oggetti che potrebbero provocare danni a te e ai tuoi amici.
- Per evitare incidenti, non mettere Swinxs vicino a strade, sedi stradali, ecc. Chiedi sempre ai tuoi genitori o a un adulto di assicurarsi che Swinxs non sia disposto in prossimità di un luogo pericoloso.
- Assicurati di avere le mani asciutte quando usi Swinxs o tocchi il cavo USB o il caricabatteria.



- Non immergere mai Swinxs, il cavo USB, il caricabatteria o i braccialetti, in acqua o in altri liquidi.

Elettricità e calore

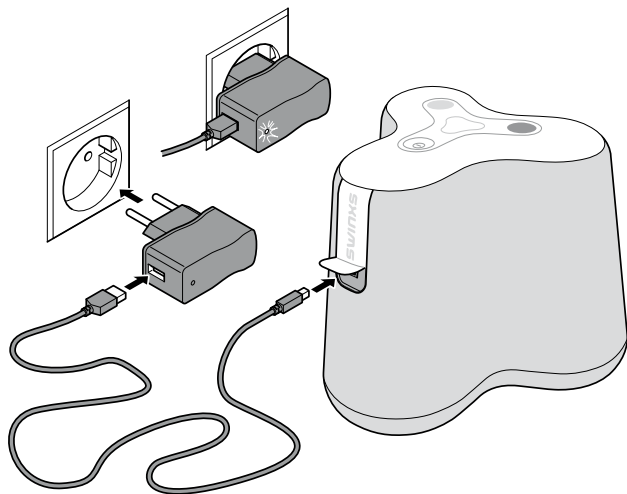
- Prima di connettere l'apparecchio, verifica che la rete elettrica o la fonte di alimentazione sia compatibile con la fornitura di elettricità indicata sulla placca con il numero di serie del prodotto.
- Quando scolleghi il caricabatteria dalla rete, tira il caricabatteria e non il cavo USB.
- Non tirare mai il cavo USB per muovere l'apparecchio o per sconnettere il caricabatteria dalla rete.
- Non usare l'apparecchio se il caricabatteria o il prodotto sono difettosi.
- Cambia il cavo USB se si rompe. Questo è un cavo USB-2.0 standard, disponibile normalmente nei negozi di ricambi.
- Non lasciare che l'apparecchio, il cavo USB, il caricabatteria e i braccialetti vengano a contatto con una fonte di calore.

Utilizzo e controllo di Swinx

Carica delle batterie

Attenzione!

Attenzione! Vuoi caricare le batterie di Swinx? Chiedi ai tuoi genitori o a un adulto che ti aiutino.



Le batterie completamente cariche ti consentiranno di giocare per circa 2 ore dopo di che bisognerà ricaricarle nuovamente. Per caricare completamente le batterie ci vogliono almeno 12 ore.

Nota:

Puoi giocare con Swinx mentre si carica la batteria, ma fa' attenzione ai cavi.

1. Collega l'estremità quadrata del cavo USB alla porta USB di Swinx, che si trova su un lato, sotto la linguetta di gomma.
2. Collega l'estremità piatta del cavo USB al caricabatteria.
3. Collega il caricabatteria alla presa di corrente. La luce verde del caricabatteria si accenderà per indicare che il caricabatteria è in funzione.
4. Dopo 12 ore circa, la batteria sarà carica. Scollega il caricabatteria dalla presa e poi togli i cavo USB. Ora Swinx è pronto!

Accensione e spegnimento

1. Per accendere Swinx, tieni premuto il pulsante bianco per alcuni secondi. La luce della parte superiore di Swinx si accenderà.
2. Per spegnere Swinx, tieni premuto il pulsante bianco per due secondi.

Alzare e abbassare il volume

Quando Swinx è acceso, puoi usare il pulsante bianco per alzare o abbassare il volume.

Scegliere la lingua

Se è la prima volta che usi Swinx dovrai selezionare la tua lingua preferita. Segui le istruzioni contenute nel manuale in dotazione con Swinx.

Nota:

Se hai scelto una lingua e ne vuoi scegliere un'altra:

1. Premi il pulsante bianco per accendere Swinx.
2. Mentre si accende, tieni premuto il pulsante rosso. Potrai così selezionare la lingua desiderata.
3. Segui le istruzioni fornite nel manuale in dotazione con Swinx.

La lingua si può cambiare mediante il menu di inizio di Swinx. Per farlo, leggi le istruzioni "Connettere Swinx a un computer".

Giocare

Se Swinx è acceso, vuole giocare. Ad alcuni giochi puoi giocare da solo mentre per altri ti potrai divertire con gli amici. Possono giocare un massimo di 10 giocatori.

Per giocare a Swinx, tu e i tuoi amici dovrete prima registrarvi con Swinx usando i braccialetti.

Attenzione!

Per registrarti, metti il braccialetto vicino alla luce situata sulla parte superiore di Swinx.

Segui le istruzioni fornire nel manuale in dotazione con Swinx.



Raccomandazione:

Se Swinx è acceso, lui stesso sceglierà il gioco a cui giocare. Se preferisci sceglierlo tu:

1. premi il pulsante rosso per 1 secondo. La luce della parte superiore di Swinx diventerà rossa e il gioco finirà. Swinx ti domanderà se vuoi concludere il gioco.
2. premi il pulsante verde per concludere il gioco. (Se non fai niente, il gioco continuerà dopo 5 secondi circa). Swinx ti dirà, uno per uno, i giochi a cui puoi giocare, con il numero di giocatori registrati.
3. premi il pulsante verde, quando senti il gioco a cui vuoi giocare.

