

WHAT'S IN THE BOX

ENGLISH







WIRELESS TRANSMITTER



6-FOOT PLAY AND CHARGE CABLE

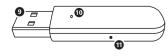
3 5 MM **AUDIO CABLE**

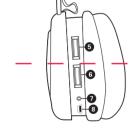
HEADSET **OVERVIEW**

ENGLISH



- 1. POWER/MUTE BUTTON: Press and hold to power on; repeat to power off. When ON the button will function as a MUTE BUTTON. Press once to mute your microphone; press again to unmute
- 2.MODE BUTTON: Press to alternate between the two audio modes. Bass boost and Pure audio. To turn off the green ear cup LED lighting, press and hold the mode button for 5 seconds
- 3. RETRACTABLE NOISE CANCELLING
- 4.MODE INDICATION LED: Multi-color LED indicates when you are paired, which audio mode you are in, and when you are muted





- 5. MASTER VOLUME: Adjusts master volume level
- 6. GAME/CHAT VOLUME BALANCE: Adjusts the balance of inco and game volume levels
- 7. 3.5MM UNIVERSAL LINE-IN PORT: Plug the grey 3.5mm auxiliary cable
- into this port and the other end into a sound source (mobile device, tablet). Microphone capabilities are supported.
- 8.MICRO USB CHARGING PORT: Plug one end of your micro USB charging cable into this port and the other end into an active USB port to charge.
- 9. WIRELESS TRANSMITTER: Plug this into your gaming console's active USB port.
- 10. STATUS LED: A blinking LED means your headset is not paired or is out of range. A solid LED indicates the headset and transmitter are successfully paired. An LED that is off indicates that the Xbox One console has gone into standby or sleep mode.
- 11. PAIRING PIN-HOLE: Your headset and transmitter will come pre-paired, but if they are ever disconnected you can re-pair them by pressing the small button inside the pin-hole. You will need a small paper clip in order to do this.

SET UP: XBOX ONE

- 1. Plug the Afterglow wireless transmitter into an active USB port on the Xbox One console. Your transmitter's LED light will flash, indicating that it is on and searching for your headset.
- 2. Press and hold the large ON/OFF button on your headset to power on. The alternating LED colors on the microphone tip will indicate the headset is searching for your wireless transmitter. When the microphone tip and transmitter LED lights turn solid, your headset and transmitter are successfully paired.



- 3. A successful connection between your headset and USB transmitter will also be indicated by a sound tone. If you do not immediately hear your game audio, you can adjust the GAME/CHAT volume balance on your headset.
- 4. If you are already logged in with an account, when you plug the wireless Xbox One transmitter, you will see an icon on the screen indicating the headset has been assigned to that particular account.



AUDIO MODES

ENGLISH

Audio modes are indicated by the LED light at the tip of your Afterglow

BASS BOOST (RED LED): For those who prefer the extra kick on low end frequency. this mode adds the extra depth to your explosions and rumbles without sacrificing

PURE AUDIO (BLUE LED): Pure audio offers a well-balanced and wide ranging audio experience that enables you to hear the game exactly as the game developers intended with no extra enhancements.

BATTERY AND CHARGING

ENGLISH

Your Afterglow Headset is engineered to provide gamers up to 16 hours of battery life on a single charge. For uninterrupted gaming, you may charge your headset while in use with the included Play & Charge cable

LOW BATTERY:

- Your Afterglow Headset will alert you with an audio tone when the battery life is low.
- When your headset has about 10 minutes of power left, your headset's LED ear cup lights will shut off, but you will still be able to hear your game and chat audio.
- For a full battery charge, your headset will need 2.5 hours to charge. You may continue using your headset while charging by connecting the Play & Charge cable to your headset and an active USB port

LED CHARGING INDICATION

- · When charging, the ear cup lights will pulsate.
- When fully charged, the ear cup lights will stop pulsating, and stay a solid green.

SET UP: MOBILE DEVICES

ENGLISH

- 1. Take the grey 3.5mm auxiliary cable and plug one end into the Afterglow Headse and the other into the audio output in your mobile device. Microphone capability will be enabled.
- 2. Adjust the volume as desired on your mobile device.
- 3. To keep the headset lights on while you're using the headset in wired mode Turn the headset on while unplugged from the transmitter, press and hold the mode button for 10 seconds until the microphone LED alternating lights turn off.
- * Once in mobile mode, you can change power on and off the ear cup lights by

TROUBLESHOOTING

I CANNOT HEAR GAME AUDIO - MAKE SURE

• The wireless transmitter is connected to the USB port on your Xbox One system

ENGLISH

- Your headset is turned on
- Your headset and wireless transmitter are paired successfully. This is indicated by a solid blue light on both the wireless transmitter and the headset's microphone tip Your volume is turned up.
- You've evenly balanced your game vs. chat audio on the headset.
- Your headset is recognized by the Xbox One console. Check your settings if you do not receive a notification from the console indicating that it has been recognized.

I CANNOT HEAR OTHERS - MAKE SURE.

- Adjust Chat/Game balance dial until you can hear others clearly.

OTHERS CANNOT HEAR ME - MAKE SURE..

- Your headset is ON and paired with your wireless transmitter. This is indicated by a solid LED on microphone tip and wireless transmitter.
 Your microphone is not muted. Click the large MUTE button on the left ear cup to
- mute and unmute yourself. **NOTE: When you mute your microphone LED will quickly flash twice, then keep flashing once every minute.

MY HEADSET AND TRANSMITTER ARE NOT PAIRED - MAKE SURE

- Your headset is not in passive mode. To exit passive mode, restart the headset by holding down the mute button for 3 seconds to power off, and then repeat to power on again. While plugged into a live USB port, you can re-pair the wireless transmitter by pressing the button inside the pin-hole on the side of the transmitter until the LED light begins flashing rapidly. While in OFF position, press and hold the POWER button
- of the headset for approximately 10 seconds until the microphone LED turns solid. Your wireless transmitter and microphone LED should have a solid LED light. They are now paired.

AFTERGLOW® FRANÇAIS MANUEL **CASQUE-MICRO D'UTILISATION SANS FIL**

NOMENCLATURE

FRANCAIS



SANS FIL





TRANSMETTEUR SANS FIL

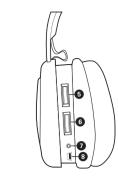


DE CHARGEMENT DE 6 PIEDS DE LONG



CÂBLE AUDIO DE 3,5 MM

PRÉSENTATION DU CASQUE-MICRO



FRANCAIS

1. BOUTON MARCHE/SOURDINE:

Maintenez le bouton appuyé pour mettre sous tension; appuyez à nouveau pour mettre hors tension. Lorsau'il est allumé, il fonctionne comme BOUTON DE MISE EN SOURDINE. Appuyez une fois pour mettre le microphone er sourdine; appuyez une nouvelle fois pour désactiver la sourdine.

- 2. BOUTON MODE: Appuyez pour basculer entre les deux modes audio l'amplification des basses et l'audio pur Pour éteindre la DEL verte de la coque, appuyez et maintenez enfoncé le bouton mode pendant 5 secondes
- 3. MICRO RÉTRACTABLE AVEC SUPPRESSION DE BRUIT
- 4. DEL D'INDICATION DE MODE: une DEL multicolore indique le jumelage, le mode audio et la mise en sourdine
- l'autre fiche sur la source sonore (périphérique mobile, tablette). Les fonctionnalités du micro sont prises 8. PORT DE CHARGEMENT MICRO USB:

5. VOLUME PRINCIPAL: Règle le niveau

JEU/DISCUSSION: Règle les niveaux

7. PORT ENTRÉE DE LIGNE UNIVERSEL DE 3,5 MM: Branchez le câble

auxiliaire gris de 3.5 mm sur ce port et

de volume des jeux et des voix

6 RÉGLAGE DU VOLUME

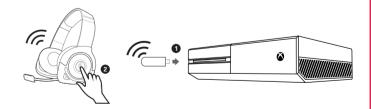
entrantes

- Afin de charger, branchez une fiche de votre câble de chargement micro USB sur ce port et l'autre fiche sur un port USB actif.
- 9. ÉMETTEUR SANS FIL: Branchez ceci sur le port USB actif de votre console de jeu.
- 10. DEL D'ÉTAT: Une DEL clignotante indique que votre casque n'est pas jumelé ou est hors de portée. Une DEL allumée en permanence indique que le casque-micro et l'émetteur sont correctement jumelés. Une DEL éteinte indique que la console Xbox One s'est mise en veille
- 11. BOUTON DE JUMELAGE: L'émetteur et votre casque-micro sont déjà jumelés à leur livraison, mais s'ils deviennent déconnectés, vous pouvez les jumeler en appuyant sur le petit bouton situé à l'intérieur de l'encoche. Vous aurez besoin d'un petit trombone pour effectuer cette action

INSTALLATION: XBOX ONE

FRANCAIS

- Branchez l'émetteur sans fil Afterglow sur un port USB actif de la console Xbox One. La DEL de votre émetteur clignotera pour indiquer qu'il est sous tension et à la recherche de votre casque-micro.
- 2. Pour mettre sous tension, maintenez le gros bouton MARCHE/ARRÊT de votre casque-micro appuyé. Si les couleurs de la DEL alternent sur l'extrémité du micro, ceci signifie que le casque-micro est à la recherche de votre émetteur sans fil. Lorsque les DEL de l'extrémité du migro et de l'émetteur restent allumées en permanence, ceci signifie que votre casque-micro et l'émetteur sont correctement jumelés.



- 3. Une connexion réussie entre votre casque-micro et l'émetteur USB sera également indiquée par un signal sonore. Si vous n'entendez pas l'audio du ieu immédiatement, vous pouvez régler le volume de JFU/DISCUSSION sur
- 4. Si vous êtes déjà connecté avec un compte, quand vous brancherez l'émetteur Xbox One sans fil. vous verrez une icône à l'écran indiquant que le casque a été associé à un compte spécifique.



MODES **AUDIO**

FRANCAIS

Les modes audio sont indiqués par la DEL à l'extrémité du micro de votre

AMPLIFICATION DES BASSES (DEL ROUGE): Pour ceux qui préfèrent un peu plus de basses, ce mode donne un peu plus de profondeur aux e grondements sans compromettre la pureté du signal audio

AUDIO PUR (DEL BLEUE): L'audio pur offre une expérience audio bien équilibrée et étendue qui vous permet d'entendre le son du jeu exactement comme il a été conçu par les développeurs, sans aucune autre amélioration

BATTERY AND **CHARGING**

FRANCAIS

ALIMENTATION ET CHARGEMENT :

Une seule charge de la batterie de votre casque-micro Afterglow permet de jouer jusqu'à 16 heures. Pour jouer sans interruption, vous pouvez charger votre casque-micro alors qu'il est en utilisation avec le câble de jeu et de

RATTERIE FAIRI F

- Votre casque Afterglow émettra un signal sonore lorsque le niveau de la batterie sera faible.
- Lorsqu'il ne restera plus que 10 minutes d'alimentation, la DEL sur la coque de votre casque-micro s'éteindra, mais vous pourrez toujours entendre l'audio de votre jeu et des discussions.
- Votre casque-micro peut charger complètement la batterie en 2.5 heures. Vous pouvez continuer à utiliser votre casque-micro durant la charge en connectant le câble de jeu et de chargement à votre casque-micro et à un port USB actif.

DEL D'INDICATION DE CHARGEMENT :

- · Lors du chargement, les voyants de la coque clignotent
- Une fois la charge terminée, les voyants de la coque cessent de clignoter et

INSTALLATION: **APPAREILS MOBILES** FRANCAIS

- 1. Branchez une extrémité du câble gris de 3.5 mm sur le casque-micro Afterglow et l'autre extrémité sur la sortie audio de votre périphérique mobile. La fonctionnalité de micro sera activée.
- 2. Réglez le volume à votre souhait sur votre périphérique mobile
- Pour conserver les voyants du casque allumés lorsque vous êtes en mode câblé:
 Allumez le casque sans le brancher sur l'émetteur, et maintenez le bouton de mode
 appuyé pendant 10 secondes jusqu'à ce que les voyants clignotants du micro
- * Une fois que vous êtes en mode mobile, vous pouvez activer et désactiver les voyants des coques en maintenant le bouton de mode appuyé

DÉPANNAGE

FRANCAIS

JE N'ENTENDS PAS L'AUDIO DU JEU - ASSUREZ-VOUS QUE...

- L'émetteur sans fil est connecté au port USB de votre système Xbox One et que votre système est allumé.

 Votre casque-micro est allumé.
- Votre casque-micro et l'émetteur sans fil sont correctement jumelés. Le jumelage est indiqué par un voyant bleu allumé se trouvant sur l'émetteur sans fil ainsi qu'à l'extrémité du micro du casque.
- Votre volume est suffisamment élevé.
 Vous ayez bien équilibré l'audio du jeu et de discussion sur le casque.
- Votre casque-micro est reconnu par la console Xbox One. Vérifiez vos paramètres si vous ne recevez pas de notification de la console indiquant que le

JE N'ENTENDS PAS LES AUTRES - ASSUREZ-VOUS QUE...

- Votre volume est suffisamment élevé.
- · L'équilibre de l'audio de jeu/discussion est correct en le réglant jusqu'à ce que is entendiez les autres joueurs.

LES AUTRES NE PEUVENT PAS M'ENTENDRE - ASSUREZ-VOUS QUE..

- Votre casque-micro est ALLUMÉ et jumelé avec votre émetteur sans fil. Le jumelage est indiqué par une DEL allumée en permanence sur l'émetteur sans fil ainsi qu'à l'extrémité du micro.
- Le casque-micro n'a pas été mis en sourdine. Cliquez sur le gros bouton de SOURDINE se trouvant sur l'oreillette gauche. ** REMARQUE : Lorsque votre micro est mis en sourdine, la DEL du micro clignote deux fois puis continue à

MON CASQUE-MICRO ET MON ÉMETTEUR NE SONT PAS JUMELÉS - ASSUREZ-

- Votre casque-micro n'est pas en mode passif. Pour quitter le mode passif, redémarrez le casque en appuyant sur le bouton de sourdine pendant 3 secondes pour l'éteindre, puis à nouveau pour le rallumer.

 • Votre casque-micro est branché sur un port USB actif. Vous pouvez alors
- rejumeler l'émetteur sans fil en appuyant sur le bouton situé à l'intérieur de l'encoche se trouvant sur le côté de l'émetteur jusqu'à ce que la DEL se mette à clignoter rapidement. Une fois sur la position « ARRÊT », maintenez le bouton d'alimentation de votre casque appuyé pendant environ 10 secondes jusqu'à ce que la DEL du microphone reste allumée.
- Les DEL de votre émetteur sans fil et du micro restent bien allumées en permanence. Votre casque-micro est alors jumelé à l'émetteur.



CONTENIDO DE LA CAJA

ESPAÑOL



AURICULAR INALÁMBRICO



INALÁMBRICO



CABLE PARA CARGAR Y JUGAR DE 6 PIES

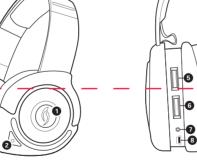
DESCRIPCIÓN GENERAL **DEL AURICULAR**

ESPAÑOL

CABLE DE

DF 3 5 MM





1. BOTÓN DE ACTIVACIÓN/SILENCIO

- Manténgalo presionado para encender y repita la acción para apagar. Cuando estén encendidos, el botón funcionará como BOTÓN DE SILENCIO. Pulse una vez para silenciar el micrófono y pulse de nuevo para restaurar el sonido.
- 2. BOTÓN DE MODO: Pulse para alternar entre los dos modos de audio: potenciador de graves y audio puro. Para apagar la luz LED del auricular verde, mantenga presionado el botón de modo durante 5 segundos. 3. MICRÓFONO RETRÁCTIL CON

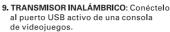
CANCELACIÓN DE RUIDOS

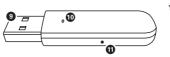
4. LED INDICADOR DE MODO: La luz LED multicolor le indica cuando está asociado, el modo de audio en el que se encuentra v cuando está silenciado

5. VOLUMEN GENERAL: Aiusta el nivel 6. BALANCE DEL VOLUMEN DEL

VIDEOJUEGO/CHAT: Ajusta el balance de los niveles del volumen del chat entrante y de los videojuegos

- 7. PUERTO DE ENTRADA UNIVERSAL DE 3,5 MM: Conecte el cable auxiliar gris de 3.5 mm a este puerto y conecte el otro extremo a una fuente de sonido (dispositivo móvil, tableta). Las capacidades del micrófono son compatibles.
- 8. PUERTO DE ALIMENTACIÓN MICRO USB: Conecte un extremo de su cable de alimentación micro USB a este puerto y el otro extremo a un puerto USB activo para cargar.





- 10. ESTADO DE LA LUZ LED: Una luz LED que parpadea significa que el auricular no está asociado o está fuera de rango. Una luz LED fija indica que el auricular y el transmisor están correctamente asociados. Una luz LED que está apagada indica que la consola Xbox One ha entrado en modo de espera o de suspensión.
- 11. ASOCIACIÓN DE AGUJERO: Los

pre-asociados, pero si alguna vez se desconectan, pueden volver a asociarse pulsando el botón pequeño en el interio del aquiero. Necesitará un pequeño clip para papel con el fin de hacer esto.

CONFIGURACIÓN: XBOX ONE

ESPAÑOL

- Conecte el transmisor inalámbrico Afterglow a un puerto USB activo de la consola Xbox One. La luz LED de su transmisor parpadeará, lo cual indica que está
- encendido y que está buscando el auricular.

 2. Mantenga presionado el botón ENCENDIDO/APAGADO de los auriculares para encenderlos. Los colores del la luz LED alternos de la punta del micrófono indicarán que el auricular está buscando su transmisor inalámbrico. Cuando las luces I FD del ransmisor y la punta del micrófono quedan fijas, quiere decir que los auriculares y el transmisor están asociados correctamente



- 3. Una conexión exitosa entre los auriculares y el transmisor USB también se indicará mediante un tono de sonido. Si no oye inmediatamente su audio del juego, puede aiustar el balance del volumen de JUEGO / CHAT en su auricular.
- ajusta el balance del volunien de 3000 y el falla en sa dancular. L. Si ha iniciado sesión en el sistema con una cuenta, cuando conecte el transmisor de la Xbox One inalámbrica, verá un icono en la pantalla indicando el auricular que se ha asignado a esa cuenta en particular.



MODOS DE **AUDIO**

ESPAÑOL

Los modos de audio se indican por la luz LED de la punta del micrófono del

POTENCIADOR DE GRAVES (LED ROJA): Para aquellos que prefieren el toque extra en la frecuencia inferior, este modo incluye la profundidad adicional de sus explosiones y ruidos sin tener que sacrificar el audio claro y nítido.

AUDIO PURO (LED AZUL): El audio puro ofrece una experiencia de audio de alta gama y bien equilibrada que le permite escuchar el sonido exactamente como lo planificaron los desarrolladores del videojuego, sin ningún tipo de mejora adicional

BATTERY AND **CHARGING**

ESPANOL

POTENCIA Y CARGA:

Los auriculares Afterglow están diseñados para proporcionar a los jugadores hasta 16 horas de vida útil de la batería con una sola carga. Para disfrutar de juegos ininterrumpidos, es posible cargar el auricular mientras está usándolo n el cable para cargar y jugar incluido

- Cuando la batería está baja, el auricular Afterglow se lo notificará con una
- alerta sonora.

 La luz LED de los auriculares se apagará cuando queden aproximadamente 10 minutos de batería, pero podrá continuar escuchando sus videojuegos o el
- La carga completa de la batería del auricular demorará 2,5 horas. Puede continuar utilizándolos mientras carga la batería conectando el cable para jugar y cargar a los auriculares y a un puerto USB activo.

 INDICADOR DE CARGA LED:

- Durante la carga, las luces de los auriculares titilarán.
- · Cuando esté completamente cargado, las luces de los auriculares dejarán de titilar y permanecerán de color verde.

CONFIGURACIÓN: **DISPOSITIVOS MÓVILES** ESPAÑOL

- 1. Tome el cable gris auxiliar de 3,5 mm y conecte un extremo al auricular Afterglow y el otro extremo a la salida de audio de un dispositivo móvil. La capacidad del y si offo exterior à la salud de a dudic de di dispositivo ino micrófono estará habilitada. . Ajuste el volumen en el dispositivo móvil al nivel deseado.
- 3. Para mantener las luces de los auriculares encendidas mientras los usa en modo con cable: Encienda los aurículares mientras se encuentran desconectados del transmisor, pulse y mantenga el botón Modo durante 10 segundos hasta que se apaquen las luces alternas del indicador LED del micrófono
- * Una vez en modo móvil, puede encender y apagar las luces del auricular pulsando y manteniendo pulsado el botón de modo.

RESOLUCIÓN DE **PROBLEMAS ESPAÑOL**

NO PUEDO ESCUCHAR EL AUDIO DEL JUEGO - ASEGÚRESE DE OUE...

El transmisor inalámbrico esté conectado al puerto USB de su sistema Xbox One el sistema esté encendido.

RESOLUCIÓN DE **PROBLEMAS** ESPAÑOL

- El auricular y el transmisor USB estén correctamente asociados. Esto se indica con una luz
- azul fija tanto en el transmisor inalámbrico como en la punta del micrófono del auricular. El volumen esté encendido.
- Ha equilibrado uniformemente el audio del juego vs. chat en el auricular.
- El auricular es reconocido por la consola Xbox One. Compruebe la configuración si no recibe una notificación de la consola que indique que se ha reconocido.

 NO PUEDO ESCUCHAR A LOS DEMÁS ASEGÚRESE DE QUE...

- Su control de volumen está alto. Ajuste el indicador de balance del chat / juego hasta que pueda oír a los demás con

OTROS NO PUEDEN OÍRME - ASEGÚRESE DE QUE...

- · El auricular esté encendido y asociado al transmisor inalámbrico. Esto se indica por una luz LED fija sobre la punta del micrófono y el transmisor inalámbrico
- por una fuz ELD rija sobre la punta del microlonio y el transfilisor indiamibilito. El microfono no esté silenciado. Pulse el botón Silencio del auricular izquierdo para silenciar y reactivar el sonido. **NOTA: Cuando silencia el micrófono, la luz LED del micrófono parpadeará rápidamente dos veces; y luego se mantendrá

intermitente una vez por minuto. MI AURICULARES Y EL TRANSMISOR NO ESTÁN ASOCIADOS - ASEGÚRESE DE QUE....

- El auricular no esté en modo pasivo. Para salir del modo pasivo, reinicie el auricular manteniendo pulsado el botón de silencio durante 3 segundos para apagar el dispositivo, y luego repita para encender de nuevo.
- Mientras se conecta a un puerto USB en directo, puede volver a asociar el transmisor inalámbrico pulsando el botón en el interior del agujero en el lado del transmisor hasta que la luz LED comience a parpadear rápidamente. Mientras que esté en la posición de apagado, presione y mantenga presionado el botón de encendido de los auriculares durante unos 10 segundos hasta que la luz LED del micrófono quede fija.
- La luz LED del transmisor inalámbrico y del micrófono debe ser una luz LED fija. En

FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION INTERFERENCE STATEMENT This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide easonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or relevision reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

-Reorient or relocate the receiving antenna.

-Increase the separation between the equipment and receiver.

-Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the

sult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.

Any changes or modifications not expressly approved by the grantee of this device could void the user's authority to

operate the equipment.

Labeling requirements
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference

that may cause undesired operation

RF exposure warning (For Wireless Headset)

The equipment complies with FCC RF exposure limits set forth for an uncontrolled environment. The equipment must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter

RF exposure warning (For Wireless Dongle)

This equipment must be installed and operated in accordance with provided instructions and the antenna(s) used for this transmitter must be installed and operated in accordance with provided instructions and the antenna (s) used for this transmitter. Funds in conjunction with any other antenna or transmitter. End-users and installers must be provide with antenna installation instructions and transmitter operating conditions for satisfying RF exposure compliance.

Canada, Industry Canada (IC) Notices

Canada, Industry Canada (IC) Notices

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003 and RSS-210.

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Radio Frequency (RF) Exposure Information
The radiated output power of the Wireless Device is below the Industry Canada (IC) radio frequency exposure limits.
The Wireless Device should be used in such a manner such that the potential for human contact during normal

operation is manufacture. (For Wireless Dongle) This device has also been evaluated and shown compliant with the IC RF Exposure limits under mobile exposure

nnas are greater than 20 cm of a person's bod

conditions. (antennas are greater than 20 cm of a person's body).

[For Wireless Headset]
This device has also been evaluated and shown compliant with the IC RF Exposure limits under portable exposure conditions. (antennas are less than 20 cm of a person's body).

Canada, avis d'Industry Canada (IC)
Cet appareil numérique de classe B est conforme aux normes canadiennes ICES-003 et RSS-210.
Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil mouver de la complexitation d'Industry Canada (IC). Utilisez l'appareil de sans fil de façon à minimiser les contacts humains lors du fonctionnem normal

(For Wireless Dongle) Ce périphérique a égaler

(For Wireless Dongle)

Ce périphérique a également été évalué et démontré conforme aux limites d'exposition aux RF d'IC dans des conditions d'exposition à des appareils mobiles (antennes sont supérieures à 20 cm à partir du corps d'une personne (For Wireless Headset)

Ce périphérique a également été évalué et démontré conforme aux limites d'exposition aux RF d'IC dans des conditions d'exposition à des appareils portables. (les antennes sont moins de 20 cm du corps d'une personn



SL6 1NJ, U**.**K.

2 year limited warranty. See www.pdp.com for details.
Garantie limitée de 2 ans. Voir www.pdp.com pour plus de détails.

©2015 Performance Designed Products, LLC. Performance Designed Products, PDP, Afterglow, Anka and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Performance Designed Products, LLC. All rights reserved.

All other trademarks are the property of their respective owners.

Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount

048-032-GR-BLD-CHLD: AG 7 Wireless Stereo Headset

