

press the PS button once to turn on the skateboard controller. After the skateboard controller connects with the receiver, only one LED will stay lit. This LED indicates which port your skateboard controller is connected to 1–4). 4. After booting up the game, you can use the DUALSHOCK®3 wireless controller to navigate the main menus and select options. 5. Once you start a game session, use the skateboard ontroller to play the game. You can use the skateboard ontroller to navigate the in-game Pause menu. Auto Sleep Mode

7-1/4"

7.25"

184.151mm

7.25"

184.151mm

7-1/4"

7.25"

184.151mm

lost for more than 30 seconds, it will enter sleep mode.
Press the PS button on the side of skateboard controller to turn it back on. 2. If no button is pressed or there is no movement of the skateboard controller within 15 minutes, the skateboard controller will enter sleep mode. Press the PS button to turn it back on. Re-Matching Receiver with Skateboard Controller pair a new receiver to the skateboard controller, please ollow these steps: Plug new receiver into system and make sure the LED on it is blinking. 2. Press and HOLD the PS button for more than 5 seconds. The four LEDs will blink fast, indicating you are in pairing mode. 3. Press the button on the receiver once. The LED on the eceiver will blink fast to indicate that it is in pairing node. teady (as described above), indicating that they have uccessfully been paired.

If one of the LEDs on the skateboard controller begins blinking while the skateboard controller is on and paired, this indicates that your batteries are getting low. Please replace the batteries in the skateboard controller

Battery Low

s soon as possible.

Back

wet sponge. If your stickers need to be replaced, try your buttons on the side of the skateboard controller with your hands while you are standing on it.

Do not attempt to perform 360's or other skateboard tricks on the skateboard controller. Players should not attempt to perform moves other than those depicted in the game.

Watch your balance, and make sure the skateboard controller is lying flat when you use it - do not stand the skateboard controller on its edge.

After you are finished using the skateboard controller, put it away in a safe place so that people will not trip over it. Avoid excessive play. If your hands, wrists, arms, legs, feet or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again. if you experience discomfort or cramping in your hands, legs or feet, try different play styles to find the one most comfortable for you.

WARNINGS pregnancy).

If you have any doubts, consult with a physician.

The skateboard controller is not a skateboard. It is

le site : http://warranty.thride.com

or game. Not for use for ages under 10.

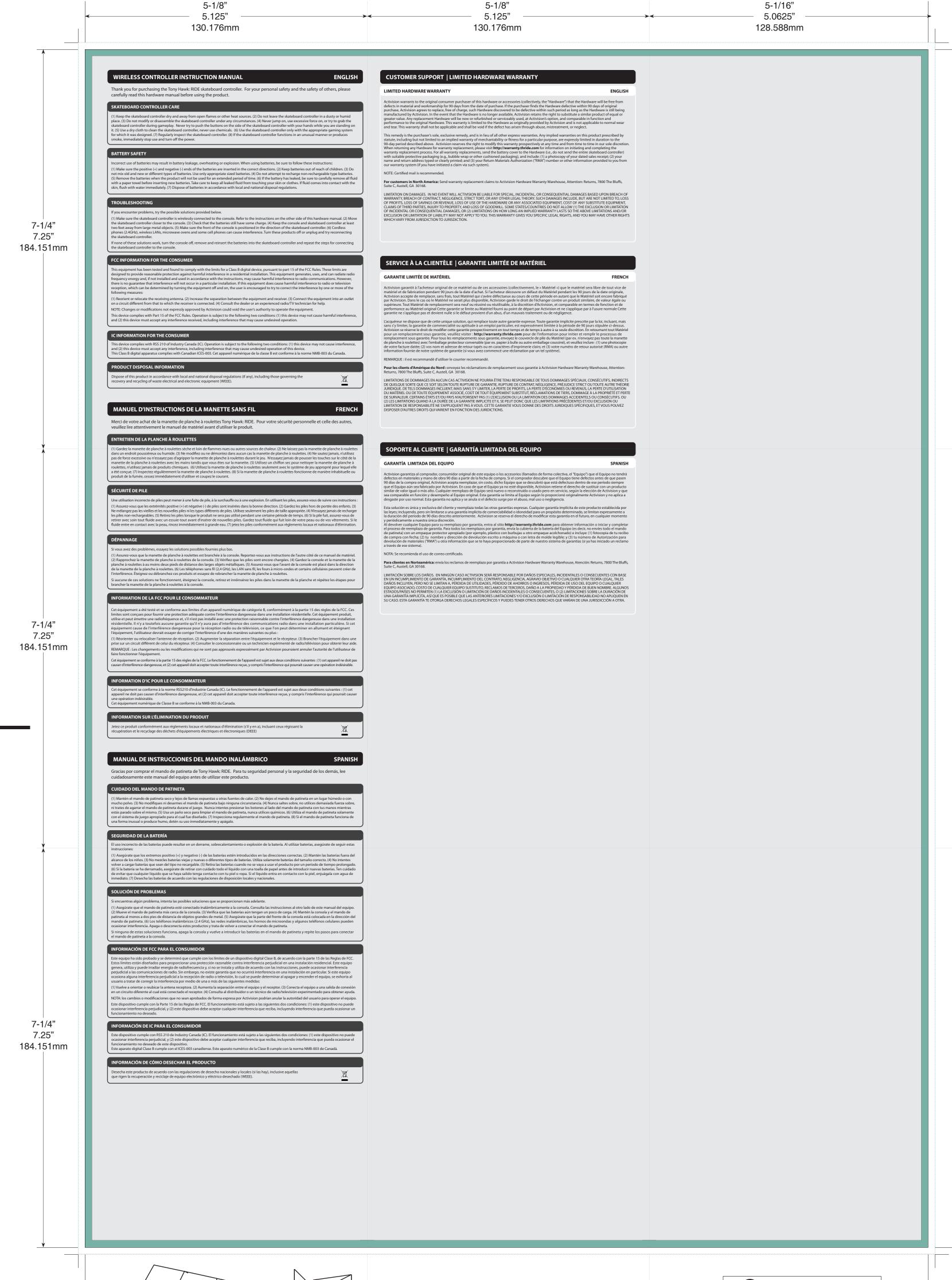
ntar realizar movimientos que no sean los que se ilustran vespues de que nas terminado de usar el mando de patineta, juárdalo en un lugar seguro de manera que las personas no se ropiecen con él. vivita jugar en exceso. Si sientes dolor o cansancio en tus nanos, muñecas, brazos, piernas, pies u ojos mientras juegas, leténte y descansa varias horas antes de jugar de nuevo. Oma descansos frecuentes para evitar cualquier incomodidad calambres en tus manos, piernas o pies. i experimentas incomodidad o calambres en tus manos, experimentas incomodidad o calambres en tus mano ernas o pies, intenta diferentes estilos de juego para Icontrar el que sea más cómodo para ti.

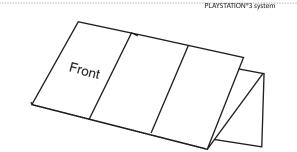
For troubleshooting information, please refer to the manuals included with the product, or go to http://warranty.thride.com Pour tout dépannage, consultez le manuel d'instructions ou visitez

Para obtener información sobre la solución de problemas, consulta el manual de instrucciones o visita: http://warranty.thride.com

**Shorewood** Packaging

ADVERTENCIAS PRECAUCIÓN: producto requiere de movimiento físico y el mando de oatineta se mueve cuando se utiliza. No debes jugar si tienes una condición médica que pueda nfectar tu capacidad para utilizar el mando de patineta (esto de incluir enfermedades del corazón, respiratorias u pédicas; alta presión arterial; síntomas relacionados con a ningún otro uso que no sea en relación con el software Tony Hawk: RIDE. utilices el mando de patineta con ningún otro software o juego. No lo deben usar personas menores de 10 años de edad. © 2009 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and Ride is a trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Tony Hawk is a registered trademark of Tony Hawk, Inc. All rights reserved. DATE: 3/17/09 DIE NUMBER: GH\_QuickStart\_F18





Inside dotted lines are fold lines. Inside white spaces are safety areas. Outside solid lines are trim lines. Outside dotted lines are bleed lines.

uerto está conectado tu mando de patineta (1-4). 4. Después de reiniciar el juego, puedes usar el mando inalámbrico DUALSHOCK®3 para navegar por los menús principales y elegir las opciones.

Modo de autoespera 1. Si se pierde la conexión con el mando de patineta por más de 30 segundos, éste entrará en el modo de espera. Pesiona el botón PS al lado del mando de patineta para volver a

2. Si no se presiona ningún botón o si no hay movimiento en el mando de patineta en un lapso de 15 minutos, el mando de patineta entrará al modo de espera. Presiona el botón PS para volver a encenderlo.

Volver a aparear el receptor con el mando de patineta El receptor que se incluye en este paquete ya está apareado con el mando de patineta. En caso de que necesites aparear un nuevo receptor al mando de patineta, sigue estos pasos:

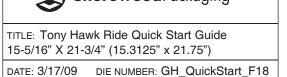
2. Presiona y SOSTÉN el botón PS durante más de 5 segundos. Los cuatro diodos emisores de luz emitirán una luz intermitente rápidamente, indicando que está en el modo de aparaemiento

3. Presiona una vez el botón en el receptor. El diodo emisor de uz en el receptor encenderá una luz intermitente rápidament para indicar que está en el modo de apareamiento.

4. Después de unos minutos, los diodos emisores de luz

de manera fija (según se describió anteriormente), indican que se han apareado exitosamente.

Satería baja
Si uno de los diodos emisores de luz en el mando de patinet
comienza a encender intermitentemente mientras el mando
de patineta está encendido y apareado, esto indica que tus
baterías se están acabando. Reemplaza las baterías en el
mando de patineta tan pronto como sea posible.



**Shorewood**Packaging TITLE: Guitar Hero Quick Start Guide 15-5/16" X 21-3/4" (15.3125" x 21.75") DATE: 3/17/09 DIE NUMBER: GH\_QuickStart\_F18