

- Lataukseen saa käyttää vain siihen tarkoitettua LiPo-laturia (USB-johto/ohjain). Jos näitä ohjeita ei noudateta, syntyy tulipalon riski ja sen myötä terveysriskejä ja/tai aineellisia vahinkoja. Älä KOSKAAN käytä mitään muuta laturia.
- Jos akku pullistuu tai muuttuu muotoaan purkauksen tai latauksen aikana, lopeta lataus tai purkaus välittömästi. Ota akku pois niin nopeasti ja varovasti kuin mahdollista ja laita se turvalliiseen, avoimeen paikkaan pois syttyvistä materiaaleista ja pidä siitä silmällä vähintään 15 minuuttia. Jos lataat edelleen pullistunutta tai muotoaan muuttanutta akkua, on olemassa tulipalon riski! Akku on otettava pois käytöstä heti, kun se on vähäänkin muuttanut muotoaan tai pullistunut.
- Säilytä akku huoneenlämmössä kuivassa paikassa.
- **Lataa akku ehdottomasti aina käytön jälkeen täyteen välttääksesi akun purkauksen täysin tyhjäksi. Muista, että sinun on pidettävä noin 20 minuutin tauko lennättämisen ja latauksen välillä. Lataa akku aika ajoin (noin 2-3 kuukauden välein). Akku voi vahingoittua, mikäli yllä mainittuja ohjeita akun käsittelystä ei noudateta.**
- Akkujen kuljetuksessa ja väliaikaisessa säilytyksessä lämpötilan tulisi olla 5 - 50 °C. Älä säilytä akkua tai pienoismailla mahdollisuuksien mukaan autossa tai suuressa auringonpaisteessa. Jos akku joutuu olemaan kuumassa autossa, se voi vioittua tai syttyä palamaan.

Huomautus: pariston jännitteen/tehon ollessa vähäinen huomauttaa, että tarvitaan paljon säätöä jätä ohjauksiin, jotta Quadcopter ei joudu syöksykierteeseen. Se tapahtuu tavallisesti ennen kuin on saavutettu 3 V:n akkujännite ja on sopiva ajankohta päättää lento.

Käyttöohjeet

Toimituslaajuus

- 1**
- 1x Quadcopter
 - 1x Ohjain
 - 4x Pyloni
 - 1x USB-latausjohto
 - 1x Akku
 - 2x Varamoottori (oikealla/vasemmallä)
 - 1x Ruuvimeisseli
 - 2x 1,5 V Mignon AA -paristoa (ei voi ladata uudelleen)

LiPo-akun lataus

Pidä huoli siitä, että lataat mukana tulleen LiPo-akun vain mukana tulleella LiPo-laturilla (USB-johto tai ohjain). Jos yrität ladata akkua jollain muulla LiPo-akun laturilla tai muulla laturilla, se voi aiheuttaa vahinkoja. Lue huolellisesti yllä mainittu kappale, joka sisältää akun käyttöä koskevat varoitukset ja ohjeet, ennen kuin jatkat. Akkujen latauksen saavat tehdä vain aikuiset. Latureita tai verkkolaitteita ei saa oikosulkea. Voit ladata Quadcopterissa olevan akun siihen kuuluvalla USB-latausjohdolla USB-portista:

2a Lataus tietokoneesta:

- **Poista akku radio-ohjattavasta, ennen kuin lataa sen.**

- Yhdistä USB-latausjohto tietokoneen USB-porttiin. USB-latausjohdon LED syttyy vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on liitetty oikein tietokoneeseen. Kun yhdistät Quadcopterin, jonka akku on tyhjä, USB-latausjohdon ledi ei enää syty ja se osoittaa, että Quadcopterin akkua ladataan. USB-latausjohto ja Quadcopterissa oleva latausliitin on valmistettu niin, että navat eivät voi tulla väärinpäin.
- Tyhjennäsen akun (ei kokonaan purkautuneen) lataus kestää suunnilleen 120 minuuttia. Kun akku on täynnä, syttyy USB-johdon ledi jälleen vihreänä.

Ohje: Pakkaukseen sisältyvä LiPo-akku on osittain ladattu. Siksi ensimmäinen latauskerta voi olla lyhyempi.

Noudata ehdottomasti edellä mainittua liitäntäjärjestystä! Irrota Quadcopterissa oleva pistoliitin, jos et käytä Quadcopteria. Ohjeen noudattamatta jättäminen voi johtaa akun vahingoittumiseen!

2b Akun asettaminen Quadcopterin

- Poista 2 kiinnittintä Quadcopterin yläpuolelta ja irrota akkulokeron kansi. Avaa akkulokeron kansi mukana tulleen ruuvimeisselin avulla. Aseta akku sisään. Sulje akkulokero.
- Kun LED-valo vilkkuu hitaasti Quadcopterissa, on akku vaihdettava.

Akkujen asettaminen ohjaimeen

- 3**
- Avaa akkulokero ruuvimeisselillä ja laita akut ohjaimeen. Varmista, että navat ovat oikein päin. Älä koskaan käytä uusia ja vanhoja tai eri valmistajien paristoja yhdessä. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolessa olevasta virtakytkimestä.
 - Kun virtakytkin on asennossa ON, ylhäällä ohjaimen keskiosassa olevan ledin tulee palaa punaisena.
 - Kun merkkivalo vilkkuu hitaasti ja kuuluu merkkiäänä, on ohjainlaitteen paristot vaihdettava.

Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimeen

- 4**
- Carrera RC Quadcopter ja ohjainlaite yhdistyvät joka kerran käyttöön otettaessa automaattisesti uudelleen. Jos alussa ilmenee ongelmia tiedonvaihossa Carrera RC Quadcopterin ja ohjaimen välillä, suorita yhdistäminen uudelleen.

- Kytke ohjain virtakytkimestä päälle.
- Yhdistä akku radio-ohjattavaan.
- Quadcopterin ledit vilkkuvat rytmissä.
- Työnä vasen ohjaussauva, eli kaasuvipu, täysin ylös ja jälleen alas.
- Yhteyden muodostaminen onnistui.
- Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksettä.
- Noin 5 1/2 minuutin päästä ohjainlaite kytkeytyy pois päältä. Kun haluat käyttää jälleen, muodosta yhteys uudelleen.
- **VAROITUS! Aseta Quadcopter ehdottomasti heti päällekytkennän jälkeen vaakasuoralle pinnalle. Gyrojärjestelmä suuntautuu automaattisesti.**

Quadcopterin kuvaus

- 5**
1. Roottorijärjestelmä
 2. Roottorin suojahäkki (irrotettava **24**)
 3. Ledit
 4. Akku-johto
 5. Quadcopter-liitospiste
 6. Paristolokero

Ohjaimen toiminnot

- 7**
1. Antenni
 2. Virtakytkin (ON / OFF)
 3. Valvonta-ledi
 4. Kaasu
 5. Pyöräminen ympyrässä
 6. Eteen/takaisin oikealle/vasemmalle kallistus
 7. Eteen/takaisinliikkeen säädin
 8. Ympyrässä pyörimisen säädin
 9. Start/Stop Rotors-painike
 10. Auto-Landing-painike
 11. Auto-Start & Fly to 1 m -painike
 12. Beginner/Advanced -kytkin (30%/60%/100%)
 13. Signaaliavoimakkuus
 14. Ohjaimen paristotilan näyttö
 15. Minuutit
 16. Sekunnit
 17. Minuuttien asetusnappi
 18. Sekuntien asetusnappi
 19. START RACE -nappi - lähtölaskenta ja Auto-Start & Fly to 1m
 20. Paristolokero

Lentopaikan valinta

- 8**
- Kun olet valmis ensimmäiselle lennollesi, sinun tulee valita suljettu tila, joka on riittävän tilava ja jossa ei ole henkilöitä eikä esteitä. Quadcopterin koon ja ohjattavuuden vuoksi kokeneet pilotit voivat lennättää myös melko pienissä suljetuissa tiloissa. Ensimmäisiä lentojasi varten suosittelemme, että tila on vähintään 5 x 5 metriä ja 2,40 metriä korkea. Kun olet säästänyt Quadcopterin ja tutustunut sen ohjaukseen ja ominaisuuksiin, voit yrittää lennättää sitä pienemmissä ja vähemmän rajoituksissa tiloissa.

Vain kotikäyttöön (koti ja puutarha). Ohjaimen ja Quadcopterin välillä ei saa olla minkäänlaisia esineitä kuten esim. pylviä tai ihmisiä.

Lennon valmistelun tarkastuslista

Tämä tarkastuslista ei korvaa tämän käyttöohjeen sisältöä. Vaikka sitä voi käyttää pikaoppaana, suosittelemme, että luet tämän käyttöohjeen ensin kokonaan, ennen kuin jatkat.

- Tarkasta pakkauksen sisältö.
- Pystytkä pakkauksessa olevat karterit/estee. Perustaan voidaan tarvittaessa asettaa painot tai se voidaan kiinnittää maahan kaupasta saatavilla paaluilla.
- Lataa LiPo-akku kuten kappaleessa "LiPo-akun lataus" on kuvattu.
- Aseta ohjaimeen 2 AA-paristoa ja varmista, että navat tulevat oikein päin.
- Etsi sopiva paikka lennättämistä varten.
- Aseta akku kuten kohdassa **2b** kuvataan Quadcopterin alapuolella olevaan akkulokeroon.
- Yhdistä akku radio-ohjattavaan.
- **VAROITUS! Aseta Quadcopter ehdottomasti heti päällekytkennän jälkeen vaakasuoralle pinnalle. Gyrojärjestelmä suuntautuu automaattisesti.**
- Quadcopterin LED-valot vilkkuvat.

- Kytke ohjain päälle ON/OFF-kytkimestä. **Tarkasta ehdottomasti Beginner-Advanced-kytkin (13c).** Työnnä vasen ohjaussauva, eli kaasuvipu, täysin ylös ja jälleen alas.
- Odota hetki, kunnes Quadcopterin järjestelmä on alustettu oikein ja se on valmis käyttöön. Quadcopterin LED-valot vilkkuvat nyt keskeytyksellä. Ohjaimen ledi palaa nyt keskeytyksellä.
- Toista nyt yllä mainittu kohdat, jos haluat lennättää muita Quadcoptereita samanaikaisesti.
- **Ohje! Tee automaattinen säätö 17 ehdottomasti aina ennen lennätystä!**
- **Paina "Start-Rotors"-painiketta.**
- Tarkasta ohjauksen.
- Tutustu ohjaukseen.
- **Säädä Quadcopteria tarvittaessa kuten kohdissa 17 18 19 20 on kuvattu niin, ettei Quadcopter enää liitelenossa liiku paikaltaan ilman ohjausliikkeitä.**
- Quadcopter on nyt valmis käyttöön.
- Jos Quadcopter ei toimi millään tavoin, toista yllä mainittu yhdistäminen vielä kerran.
- Ohjaa radio-ohjattava ylös ilmaan.
- Ohjaa radio-ohjattava jälleen alas maahan.
- **Irrota akun pistoliitin.**
- Sammuta radio-ohjaus aina viimeisenä.

4-kanavaisen Quadcopterin lennättäminen

OHJE!

Pidä huoli siitä, että ensimmäisissä lentokokeiluissa liikutat ohjaimen vipuja hyvin varovasti eikä liian nopeasti. Ohjaukskäskyn suorittamiseen riittää useimmiten hyvin pienet liikkeet kyseisestä vivusta!

Jos havaitset, että Quadcopter liikkuu eteenpäin tai sivulle, vaikka et liikuta vipua, säädä se kuten kohdissa (17 18 19 20) on kuvattu.

- 9 +/- kaasuvipu (ylös/alas)**
Käynnistäaksesi tai lentääksesi korkeammalle työnnä vasenta kaasuvipua varovasti eteenpäin. Laskeutuaaksesi tai lentääksesi matalammalla työnnä vasenta kaasuvipua varovasti taaksepäin.
- 10** Pyörittääksesi Quadcopteria paikallaan vasemmalle tai oikealle liikuta vasenta vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.
- 11** Lennättääksesi Quadcopteria vasemmalle tai oikealle liikuta oikeaa vipua varovasti vasemmalle tai oikealle.
- 12** Lennättääksesi Quadcopteria eteen- tai taaksepäin liikuta oikeaa vipua varovasti eteen- tai taaksepäin.

Roottorien/moottorien käynnistys

- 13 a** Paina ohjaimesta painiketta "Start/Stop Rotors" käynnistääksesi moottorit. Heti kun roottorit pyörivät, voit nostaa kaasuvivulla ylös.

Ajanottokellon käyttö

- 13 b** Valitse aika Auto-Start -käynnistyksen lähtölaskentaan painamalla "MIN" tai "SEC" -nappia.
- Paina "ST"-nappia käynnistääksesi lähtölaskennan. Lyhyt painallus "ST"-nappiin = tauko. Pidempään painettaessa (5 sek) aika nollautuu.
- Heti kun lähtölaskenta on tullut arvoon 0:00, Quadcopter käynnistää roottorit ja lentää 1 metrin korkeuteen. Aika juoksee nyt automaattisesti.
- Painamalla "ST"-nappia pysäytät ajanottokellon jälleen. Pidempään painettaessa (5 sek) aika nollautuu.

Beginner/Advanced -kytkin

- 13 c** 30% = aloittelijalla
Vaihtokytkennän merkkiwäni kuuluu kerran.
- 60% = hieinan edistyneemmän tlla
Quadcopter reagoi herkemmin kuin 30% -tilassa. Vaihtokytkennässä merkkiwäni kuuluu 2x.
- 100% = kokeneen pilotin tlla -> 3D -tlla
Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin. Quadcopter reagoi hyvin herkästi ohjausliikkeisiin.

VAROITUS! VAIN 100-PROSENTTISEN KOKENEILLE PILOTEILLE!

Automaattinen korkeuden valvonta

- 14** Heti kun päästät lennon aikana vasemmasta ohjaussauvasta, Quadcopter säilyttää automaattisesti senhetkisen lentokorkeuden.

Auto Landing

- 15** Voit milloin vain laukaista automaattisen laskeutumistoiminnon painamalla painiketta "Auto Landing". Tällöin roottorien pyörimisnopeutta vähennetään hitaasti. Laskeutumisen aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa laskeutumispaikkaan. Heti kun Quadcopter on maassa, kytke moottorit pois päältä.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Paina ohjaimesta painiketta "Auto-Start & Fly to 1 m" käynnistääksesi moottorit ja lentääksesi automaattisesti noin 1 metrin korkeuteen. Käynnistyksen aikana sinulla on oikeaa ohjaussauvaa liikuttamalla koko ajan mahdollisuus vaikuttaa lentosuuntaan. Heti kun noin 1 metrin korkeus on saavutettu, Quadcopter säilyttää automaattisesti tämän korkeuden.

Quadcopterin säätäminen

- 17 Auto-säätö**
1. Aseta Quadcopter vaakasuoralle pinnalle.
 2. Yhdistä Quadcopter ohjaimen kuten kohdassa "Radio-ohjattavan yhdistäminen ohjaimen".
 3. Työnnä samanaikaisesti kaasuvipu ja eteen/takaisin-vipu oikeaan alakulmaan. Quadcopterin ledi vilkkuu lyhyesti ja palaa sitten jatkuvasti. Merkkiwäni kuuluu 1x.
 4. Vapaa-asento on lopetettu.

- 18** Jos Quadcopter paikallaan leijussa liikkuu vasemmalle tai oikealle, ilman oikealle/vasemmalle kallistuksen vivun liikettä, toimi seuraavasti:

Jos Quadcopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti sivuttain vasemmalle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen alemmaa oikeaa säädintä askelittain oikealle. Jos Quadcopter liikkuu oikealle, paina oikealle/vasemmalle kallistuksen säädintä askelittain vasemmalle.

- 19** Jos Quadcopter paikallaan leijussa lentää eteen- tai taaksepäin, ilman että eteen-/taaksepäin-vipua liikutetaan, toimi seuraavasti:

Jos Quadcopter liikkuu itsestään nopeasti tai hitaasti eteenpäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen ylempää oikeaa säädintä askelittain alaspäin. Jos Quadcopter liikkuu taaksepäin, paina eteen-/taaksepäinliikkeen säädintä askelittain ylöspäin.

- 20** Jos Quadcopter leijussaan ilmassa paikallaan alkaa pyöriä vasemmalle tai oikealle, vaikka ympyrässä pyörimisen vipua ei ole liikutettu, toimi seuraavasti: Jos Quadcopter pyörii itsestään nopeasti tai hitaasti oman akselinsa ympäri vasemmalle, paina ympyrässä pyörimisen alinta vasenta säädintä askelittain oikealle. Jos Quadcopter pyörii oikealle, paina ympyrässä pyörimisen säädintä askelittain vasemmalle.

Roottorisiipien vaihtaminen

- 21** Käytä roottorin siiven irrotukseen tarvittaessa kapeaa, sileää esinettä. Varmista, että vedät roottorin siipeä varovasti pystysuoraan ylöspäin ja pidät samalla moottorista alhaaltapäin tasapainottaen kiinni. Kiinnitä roottorinsiipi jälleen kunnolla ruuvilla Quadcopterin.

- 22** Moottori-vaihtojärjestelmän QR-koodi, varaosat ja muut tiedot.

VAROITUS!

- Ota ehdottomasti huomioon roottorin siipien merkintä ja väri sekä kallistuskulma!
- Edessä vasemmalla: punainen – merkintä "A"
Edessä oikealla: punainen – merkintä "B"
Takana oikealla: musta – merkintä "B"
Takana vasemmalla: musta – merkintä "A"

Roottorin suojahäkki

- 24** Roottorin suojahäkki on irrotettavissa. Irrota sitä varten 1 ruuvi roottoria kohden - roottorisiiven alapuolelta.

VINKKI: Irrota roottorin suojahäkki vain silloin, kun olet jo suorittanut 10 - 20 lentoa ja tunnet itsesi riittävän varmaksi!

Ongelmaratkaisut

Ongelma: Ohjain ei toimi.

Syy: ON/OFF-virtakytkin on kohdassa "OFF".

Ratkaisu: Aseta ON/OFF-virtakytkin kohtaan "ON".

Syy: Paristot on laitettu väärin sisään.

Ratkaisu: Tarkasta, onko paristot laitettu oikein sisään.

Syy: Paristoissa ei ole enää tarpeeksi energiaa.

Ratkaisu: Laita uudet paristot sisään.

Engelma: Quadcopteria ei voi ohjata ohjaimesta.
Syy: Ohjaimen virtakytkin on kohdassa "OFF".
Ratkaisu: Aseta ensin ohjaimen virtakytkin kohtaan "ON".
Syy: Ohjainta ei ole mahdollisesti liitetty kunnolla Quadcopterin vastaan-
 ottimeen.
Ratkaisu: Tee yhdistäminen kuten kohdassa "Lennon valmistelun tarkastuslista"
 on kuvattu.

Engelma: Quadcopter ei käynnisty.
Syy: Ohjaimen "Start-Rotors"-painiketta ei ole painettu.
Ratkaisu: Paina ohjaimen "Start-Rotors"-painiketta.

Engelma: Quadcopter ei nouse ilmaan.
Syy: Roottorin siivet liikkuvat liian hitaasti.
Ratkaisu: Työnnä kaasuvipu ylös.
Syy: Akun teho ei riitä.
Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Engelma: Quadcopter menettää lennon aikana nopeutta ilman selvää syytä ja
 sakkaa.

Syy: Akku on liian heikko.
Ratkaisu: Lataa akku (katso luku "Akun lataaminen").

Engelma: Quadcopter pyörii enää vain ympäryä tai kiepsahtaa ympäri käynnis-
 tettaessä.

Syy: Roottorin siivet asennettu väärään järjestykseen tai vaurioituneet.
Ratkaisu: Aseta/vaihda roottorin siivet kuten kohdissa **21 22 23** on kuvattu.

Oikeudet erehdyksiin ja muutoksiin pidätetään
 Oikeudet värien / lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään
 Oikeudet teknisiin ja muotoilun muutoksiin pidätetään
 Piktogrammit = symbolilokuvut

PL Szanowny kliencie!

Gratulujemy zakupu modelu Carrera RC Quadcopter, wyprodukowanego zgodnie z najnowszym stanem techniki. Ponieważ ciągle staramy się rozwijać i ulepszać nasze produkty, w każdym momencie zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych, zmian odnoszących się do wyposażenia, materiałów i wzornictwa bez wcześniejszej zapowiedzi wprowadzenia takiej zmiany. Z tytułu nieznacznych odchylen produktu zakupionego przez Państwa w stosunku do danych i rysunków przedstawionych w niniejszej instrukcji nie można wnosić żadnych roszczeń. Niniejsza instrukcja obsługi i montażu jest elementem składowym produktu. Nieprzestrzeganie wskazówek podanych w instrukcji obsługi i zawartych w niej zasad bezpieczeństwa powoduje wygaśnięcie praw z tytułu roszczeń grawancyjnych. Należy przechowywać niniejszą instrukcję dla późniejszych zastosowań lub celem przekazania jej osobie trzeciej wraz z modelem samochodu.

Najnowszą wersję niniejszej instrukcji obsługi i informacje dotyczące dostępnych części zamiennych znajdują Państwo w dziale serwisu pod carrera-rc.com.

OSTRZEŻENIE! Przed pierwszym lotem upewnijcie się Państwo, czy w Państwa kraju istnieje obowiązek posiadania ubezpieczenia modeli latających dla nowonabytego przez Państwa modelu latającego.

Warunki gwarancji

Produkty Carrera są produktami wysokiej jakości spełniającymi najwyższe wymagania techniczne (NIE ZABAWKI), wymagające starannego obchodzenia się z nimi. Prosimy o bezwarunkowe przestrzeganie wskazówek zawartych w niniejszej instrukcji obsługi. Wszystkie elementy zostały poddane starannej kontroli (zastrzega się prawo do zmian technicznych i zmian modelu, które mają na celu ulepszenie produktu).

Mimo prowadzonych kontroli mogą pojawić się wady. Na nasze produkty udzielana jest gwarancja uwzględniająca poniższe warunki: Firma Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (poniżej zwana „producentem”) gwarantuje odbiorcy (poniżej zwanemu „Klientem”) wg poniższych uregulowań, że dostarczony Klientowi model Carrera RC Quadcopter (poniżej zwany „produktem”) będzie pozbawiony wad materiałowych lub produkcyjnych w okresie dwóch lat od daty zakupu (okres gwarancji).

Tego rodzaju usterki producent usunie według własnego uznania i na własny koszt poprzez naprawę towaru lub dostawę nowych lub naprawionych części. Nie są objęte gwarancją części podlegające zużyciu (jak np. akumulator, łopaty wirnika nośnego, dach kokpitu, koła zębate itp.), szkody wynikłe z niewłaściwego lub niezgodnego z przeznaczeniem użytkowania produktu lub w wyniku działania osób trzecich. Inne roszczenia Kupującego, szczególnie roszczenia odszkodowawcze wobec producenta są wykluczone. Gwarancja nie narusza praw Kupującego wobec sprzedawcy wynikających z zawartych umów lub obowiązujących przepisów prawa (naprawa, wymiana, odstąpienie od umowy, obniżenie ceny, odszkodowanie) powstałych od momentu przejścia ryzyka na Kupującego, jeżeli towar nie był wolny od wad.

Roszczenia z niniejszej osobnej, udzielonej przez producenta gwarancji, powstają wyłącznie gdy

- zgłoszona wada nie powstała w wyniku użytkowania niezgodnego z instrukcją obsługi lub przeznaczeniem produktu,
- reklamacja nie dotyczy części podlegających zużyciu uwarunkowanemu eksploatacją,
- produkt nie wykazuje śladów świadczących o naprawie lub innych działaniach podjętych przez nie autoryzowane przez producenta warsztaty naprawcze,
- produkt użytkowano wyłącznie z autoryzowanym przez producenta wyposażeniem.

Nie ma możliwości wydania zastępczej karty gwarancyjnej.

Wskazówka dla państw UE: zwraca się uwagę na ustawowy obowiązek gwarancji sprzedawcy oraz na fakt, że ten obowiązek gwarancji nie zostanie ograniczony przez przedmiotową gwarancję.

Koszty przesyłki i ponownego odesłania produktu przejmie producent. Niniejsza gwarancja obowiązuje w powyżej podanym zakresie i zgodnie z powyżej podanymi warunkami (wraz z przedłożeniem oryginalnego dowodu zakupu także w przypadku sprzedaży innej osobie) dla każdego przyszłego właściciela produktu

Deklaracja zgodności

Firma Stadlbauer Marketing + Vertrieb G.m.b.H. oświadczam niniejszym, że ten model włącznie z kontrolerem odpowiada podstawowym wymaganiom zawartym w następujących dyrektywach Unii Europejskiej: Dyrektywy unijne 2009/48 i 2004/108/UE odnośnie zgodności elektromagnetycznej i innych ważnych przepisów Dyrektywy 2014/53/EU (RED).

Oryginalną deklarację zgodności można znaleźć na stronie internetowej carrera-rc.com.



Maximaal zendvermogen <10dBm
 Zakres częstotliwości: 2400 – 2483,5 MHz

ostrzeżenia!

Instrukcję obsługi zachować do wykorzystania w przyszłości. Wskazówka dla dorosłych: Sprawdzić Państwo czy zabawka została zmontowana zgodnie z instrukcją. Montaż musi zostać wykonany pod nadzorem osoby dorosłej.

Quadrocopter zdalnie sterowany NIE JEST ZABAWKĄ i jest przeznaczony wyłącznie dla młodzieży od 14 lat!

Produkt nie jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci bez nadzoru osoby dorosłej. Sterowanie helikoptera wymaga pewnej wprawy. Dzieci muszą uczyć się sterowania pod nadzorem osoby dorosłej. **Przed pierwszym użyciem: Przeczytajcie Państwo tę instrukcję razem z Państwa dzieckiem.** Niewłaściwe użytkowanie może spowodować ciężkie obrażenia ciała i/lub uszkodzenie rzeczy.

Sterowanie musi przebiegać przy zachowaniu ostrożności i rozważa, i wymaga pewnych mechanicznych i mentalnych zdolności. Instrukcja obsługi zawiera wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i przepisów, jak również informacje dotyczące konserwacji i funkcjonowania produktu. Przed pierwszym uruchomieniem produktu niezbędne konieczne jest zapoznanie się z kompletną instrukcją obsługi i jej zrozumienie. Tylko w ten sposób można uniknąć obrażeń ciała w wyniku wypadku, jak również uszkodzeń rzeczy. Ręce, włosy, luźne elementy garderoby i inne przedmioty jak długopisy i śrubokręty muszą znajdować się w bezpiecznej odległości od śmigła. Nie dotykać wirującego śmigła. Zwróćcie Państwo szczególną uwagę, aby Państwa ręce NIE znajdowały się w pobliżu śmigła!

OSTRZEŻENIE: W celu uniknięcia zranień nie wykonujcie Państwo lotów Quadrocopterem w pobliżu twarzy. Helikopter jest przeznaczony wyłącznie do użytkowania na zewnątrz - nie wewnątrz. Ryzyko uszkodzenia oczu. Startować i latać wyłącznie w odpowiednim otoczeniu (powierzchni wolnej od przeszkód) i wyłącznie przy bezpośredniej widoczności. Jako użytkownicy produktu ponoszą Państwo wyłączną odpowiedzialność za bezpieczne użytkowanie w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia dla Państwa, innych osób lub ich mienia.

- Nigdy nie używajcie Państwo modelu ze słabymi bateriami do kontrolera.
- Unikajcie Państwo terenów o natężonym ruchu drogowym. Zawsze zwracajcie Państwo uwagę, aby mieli Państwo wystarczająco dużo miejsca do dyspozycji.
- W miarę możliwości nie używajcie Państwo modelu na ulicy lub w miejscach publicznych w celu uniknięcia zagrożenia bezpieczeństwa lub okaleczenia.
- **OSTRZEŻENIE:** Nie startujcie Państwo Quadrocopterem, jeżeli w pobliżu obszaru lotu Quadrocopter znajduje się osoba, zwierzęta lub inne przeszkody.
- Start i lądowanie w pobliżu linii wysokiego napięcia, szyn kolejowych, ulic, basenów lub otwartych zbiorników wodnych jest surowo zabronione.
- Używajcie wyłącznie przy dobrej widoczności i dobrych warunkach pogodowych.
- Dokładnie przestrzegajcie Państwo instrukcji obsługi i wskazówek ostrzegawczych dotyczących użytkowania przez Państwa produktu i ewentualnego dodatkowego wyposażenia (ładowarka, akumulator, itd.).
- **Gdyby Quadrocopter miał mieć kontakt z istotami żywymi lub twardymi przedmiotami, prosimy zdźwignąć gazu natychmiast przestawić na pozycję zero, tzn. lewy joystick musi być przesunięty do oporu w dół!**
- Unikajcie Państwo wilgoci mogącej uszkodzić elektronikę.
- Istnieje niebezpieczeństwo ciężkich obrażeń ciała, a nawet śmierci, w przypadku, gdy Państwo wezmą do ust lub dotkną jakimkolwiek częścią modelu.
- Nie przeprowadzajcie Państwo w Quadrocopter żadnych zmian ani modyfikacji.

Jeśli nie wyrażają Państwo zgody na ten warunek, prosimy natychmiast zwrócić kompletny model Quadrocoptera do sprzedawcy w stanie nowym i nie używamy.

Ważne informacje dotyczące akumulatorów litowo - polimerowych

Akumulatory litowo- polimerowe są znacznie wrażliwsze niż konwencjonalne akumulatory alkaliczne lub akumulatory niklowo - metalowo - wodorowe NiMH stosowane do zdalnego kierowania. Z tego względu należy bezwzględnie przestrzegać zaleceń i wskazówek ostrzegawczych producenta. Przy nieprawidłowym użytkowaniu akumulatorów typu LiPo istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru. Prosimy Państwa o stałe przestrzeganie informacji producenta przy wyrzucaniu zużytych akumulatorów typu LiPo.

Przepisy dotyczące utylizacji zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej WEEE



Pokazany tutaj symbol przedstawiający przekreślone pojemniki na odpady ma zwrócić uwagę, że rozładowane baterie, akumulatory, baterie guzikowe, zestawy baterii, baterie urządzeń, elektryczne urządzenia zużyte itp. nie mogą być traktowane jak odpady domowe, ponieważ stanowią zagrożenie dla środowiska i zdrowia. Prosimy o

włączenie się do akcji mającej na celu ochronę środowiska i zdrowia oraz o przeprowadzenie rozmowy z dziećmi na temat właściwej utylizacji zużytych baterii i zużytych urządzeń elektrycznych. Baterie i zużyte urządzenia elektryczne należy przekazywać do wyznaczonych punktów zbiorczych. W ten sposób zapewniony jest ich właściwy recykling. Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii, ani łączyć baterii nowych z bateriami już użytymi. Zużyte baterie należy usunąć z zabawki. Baterie nadające się do ponownego naładowania muszą być ładowane pod nadzorem osób dorosłych.

OSTRZEŻENIE!

Ładowarka lub kabel do ładowania USB mogą być używane przez dzieci w wieku od ośmiu (8) lat i przez osoby z obniżoną sprawnością psychiczną, sensoryczną lub

intelektualną lub przez osoby niedoświadczone i/lub nie posiadające odpowiedniej wiedzy, jeżeli są nadzorowane lub jeżeli zostały poinstruowane w zakresie bezpiecznej obsługi urządzeń i zrozumiały związane z tym zagrożenia. Dzieciom nie wolno bawić się ładowarką lub kablem do ładowania USB. Dzieciom nie wolno czyścić urządzeń ani dokonywać ich konserwacji, chyba że osiągnęli wiek powyżej 8 lat i są nadzorowane. Dzieci poniżej 8 roku życia nie powinny mieć kontaktu z ładowarką i jej przewodem łączącym. **Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.** Nie wolno zwierać zacisków podłączeniowych. Wolno stosować tylko zalecane baterie lub baterie równoważnego typu. Przy regularnym użytkowaniu Chargersa należy kontrolować kabel, łączka, okładziny i inne części. W przypadku uszkodzenia Chargersa wolno go ponownie używać po uprzednim dokonaniu naprawy. Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.

Dyrektywy i wskazówki ostrzegawcze dotyczące użytkowania akumulatorów typu LiPo

- Dostarczony akumulator typu LiPo 3,7 V === 1000 mAh / 3,7 muszą Państwo ładować w bezpiecznym miejscu, z dala od łatwopalnych materiałów.
- Podczas ładowania akumulatora nigdy nie pozostawiajcie go Państwo bez nadzoru.
- Przed ładowaniem po locie akumulator musi najpierw ostygnąć do temperatury otoczenia.
- Do tego celu mogą Państwo używać wyłącznie dostarczonej w zestawie ładowarki przeznaczonej do akumulatorów litowo - polimerowych (kabel USB/kontroler). Przy niezastosowaniu się do tej wskazówki istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru, i w związku z tym zagrożenia zdrowia i/lub uszkodzenia rzeczy. NIGDY nie używajcie Państwo innej ładowarki.
- W przypadku gdy akumulator w trakcie rozładowywania lub ładowania wzdyma się lub się deformuje, muszą Państwo natychmiast zakończyć ładowanie lub rozładowywanie. Wyjmijcie Państwo akumulator tak szybko i tak ostrożnie jak tylko możliwe, połóżcie go Państwo na bezpiecznej i otwartej powierzchni, z dala od palnych materiałów, i obserwujcie go Państwo przez przynajmniej 15 minut. W przypadku dalszego ładowania lub rozładowywania już wzdętego lub zdeformowanego akumulatora istnieje niebezpieczeństwo wybuchu pożaru! Nawet przy nieznacznym zdeformowaniu lub tworzeniu się balona, akumulator musi zostać usunięty.
- Akumulator przechowujcie Państwo w temperaturze pokojowej i w suchym miejscu.
- **Po użytkowaniu prosimy bezwarunkowo ponownie naładować akumulator w celu uniknięcia tzw. głębokiego rozładowania akumulatora. Prosimy Państwa o zwrócenie uwagi na zachowanie 20 minutowej przerwy między lotem i ładowaniem. Prosimy o ładowanie akumulatora co pewien czas (raz na około 2-3 miesiące). Nieprzestrzeganie powyżej podanych zasad obsługi może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora.**
- Podczas transportu lub przejściowego przechowywania akumulatora temperatura powinna wynosić 5 - 50 ° C. W miarę możliwości nie przechowujcie Państwo akumulatora lub modelu w samochodzie, lub nie narażajcie ich Państwo na bezpośrednie działanie promieni słonecznych. Pozostawiony w nagrzanym samochodzie akumulator może zostać uszkodzony lub może się zapalić.

Wskazówka: w przypadku niskiego napięcia/ mocy baterii można zaobserwować, że konieczne jest znaczne trzymanie i/lub ruchy sterowania, by Quadrocopter nie wpadał w turbulencje. Zjawisko to występuje z reguły przed osiągnięciem poziomu 3 V napięcia akumulatora i jest odpowiednim momentem dla zakończenia lotu.

Wskazówki dotyczące obsługi

Zakres dostawy

- 1x Quadrocopter
- 1x Kontroler
- 4x Pylony
- 1x Kabel do ładowania USB
- 1x Akumulator
- 2x Ślink zastępczy
- 1x Śrubokręt
- 2x Baterie 1,5 V Mignon AA (nie przeznaczone do ponownego ładowania)

Ładowanie akumulatorów LiPo

Zwróćcie uwagę, by dostarczony akumulator LiPo ładować tylko dołączoną ładowarką LiPo (kabel USB). Jeśli dokonacie Państwo prób ładowania akumulatora inną ładowarką LiPo lub inną, może doprowadzić to do poważnych uszkodzeń. Prosimy dokładnie przeczytać poprzedni akapit wraz z ostrzeżeniami i instrukcjami stosowania akumulatora, przed kontynuacją. Akumulatory mogą być ładowane tylko przez osoby dorosłe. Nie powodować zwarcia na ładowarce i zasilaczu. Akumulator zamontowany w Quadrocopterze można ładować przynależnym kablem ładowania USB z portu USB komputera:

2a Ładowanie po podłączeniu do komputera:

- **Przed ładowaniem akumulatora należy go wyjąć z modelu.**
- Połączcie Państwo kabel USB do ładowania z portem USB w komputerze. Lampa LED znajdującą się przy kablu do ładowania z gniazdem USB świeci na zielono i wskazuje prawidłowe połączenie zestawu do ładowania z komputerem. Jeśli Quadrocopter z wyładowanym akumulatorem zostanie podłączony, na kablu USB nie zapala się dioda LED i wskazuje, że akumulator

Quadrocoptera jest ładowany. Kabel ładujący USB lub gniazdo ładowania na Quadrocopterze są tak wykonane, że wykluczona jest zamiana biegunów.

- Ponowne naładowanie akumulatora (nie wyladowanego krańcowo) trwa około 120 minut. Gdy akumulator jest pełen, ponownie zapala się na zielono diodowy wskaźnik na kablu USB.

Informacja: przy dostawie dołączony akumulator LiPo jest naładowany częściowo. Dlatego też pierwszy proces ładowania może trwać nieco krócej.

Absolutnie zachować powyższą kolejność podłączania!

Jeżeli Państwo nie używają quadrokoptera, rozdzielcie Państwo złącze wtykowe znajdujące się przy quadrocopterze. Nieprzestrzeganie może doprowadzić do uszkodzenia akumulatora!

2b Umieszczenie akumulatora w quadrocopterze

- Usunąć 2 klipsy na górze quadrokoptera i zdejmij pokrywę komory baterii. Otwórzcie Państwo przy pomocy załączonego śrubokrętu pokrywę pojemnika na akumulator. Włóżcie Państwo akumulator. Zamknijcie Państwo pojemnik na akumulator.
- Jeżeli lampka LED przy quadrocopterze miga powoli, muszą Państwo wymienić akumulator.

Wkładanie baterii do pilota obsługi

- 3** Otwórzcie przegrodę baterii za pomocą śrubokręta i wstawcie baterie do pilota obsługi. Zwróćcie uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów. Nigdy nie używajcie Państwo jednocześnie nowych i starych baterii lub baterii pochodzących od różnych producentów. Po zamknięciu schowka można sprawdzić działanie pilota za pomocą załącznika mocy z przodu.
- W pozycji ON załącznika i przy prawidłowym działaniu powinna się zapalić czerwona dioda LED po środku pilota. Jeżeli lampka kontrolna LED miga powoli i rozbrzmiewa sygnał dźwiękowy, muszą zostać wymienione baterie w sterowniku.

Połączenie modelu z pilotem obsługi

- 4** Quadrocopter Carrera RC i sterownik łączy się automatycznie po ponownym uruchomieniu. Gdyby na początku występowały problemy przy komunikacji pomiędzy Carrera RC Quadrocopterem a pilotem obsługi, prosimy wykonać ponowne sprzężenie.

- Włóżcie Państwo kontroler naciskając przełącznik Power.
- Połączcie Państwo akumulator w modelu.
- Teraz lampy LED przy quadrocopterze migają rytmicznie.
- Przesuńcie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu.
- Połączenie zostało pomyślnie zakończone.
- Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.
- Po około 5 1/2 minutach sterownik się wyłącza. W celu ponownego użytku prosimy powtórzyć proces łączenia.
- **OSTRZEŻENIE!** Bezpośrednio po włączeniu quadrokoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.

Opis Quadrokoptera

- 5** 1. System rotora
2. Ochronny kosz rotora (zdemowalna **24**)
3. Lampy LED
- 6** 4. Przewód akumulatora
5. Wtyczka łącząca quadrokoptera
6. Schowek baterii

Przegląd funkcji pilota obsługi

- 7** 1. Antena
2. Załącznik mocy (ON / OFF)
3. Kontrolka LED
4. Gaz
Ruch obrotowy
5. Przód/tył
Pochylenie w prawo/w lewo
6. Korekta pochylenia w prawo/w lewo
7. Korekta w przód/w tył
8. Trymer obrotów
9. Przycisk Start/Stop Rotors
10. Przycisk Auto-Landing
11. Przycisk Auto-Start & Fly to 1 m
12. Przełącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced (30%/60%/100%)
13. Siła sygnału
14. Kontrolka stanu akumulatora
15. Minuty
16. Sekundy
17. Przycisk ustawiania minut

18. Przycisk ustawiania sekund
19. Przycisk START RACE – Countdown & Auto-Start & Fly to 1m
20. Schowek baterii

Wybór obszaru latania

- 8** Gdy będziecie już Państwo gotowi do pierwszego lotu, należy wybrać zamknięte pomieszczenie, które nie posiada przeszkód, nie ma w nim ludzi i jest możliwie duże. Ze względu na wielkość i sterowność Quadrokoptera dla doświadczonych pilotów możliwa jest obsługa także we względnie małych pomieszczeniach. Dla pierwszych lotów zalecamy koniecznie minimalną wielkość pomieszczenia 5 na 5 metry powierzchni oraz 2,4 metry wysokości. Po uzyskaniu pełnej kontroli nad Quadrocopterem i zapoznaniu się z jego sterowaniem i możliwościami, można odważyć się na loty w mniejszym i mniej swobodnym otoczeniu.

Wyłącznie do użytku w pomieszczeniach (Dom i ogród). Między kontrolerem i Quadrocopterem nie mogą znajdować się żadne przedmioty, jak np. słupy lub osoby.

Lista kontrolna do przygotowania do lotu

Niniejsza lista kontrolna nie zastępuje treści instrukcji obsługi. Choć można ją użyć jako skrócony przewodnik, absolutnie zalecamy w pierwszej kolejności przeczytanie niniejszej instrukcji obsługi, przed kontynuowaniem.

- Sprawdzić zawartość opakowania.
- Zbuduj załączone pylony / przeszkody. Podstawę można ewentualnie obciążyć lub zakotwiczyć w ziemi za pomocą zwykłych śledzi.
- Naładować akumulator LiPo jak opisano w akapicie „Ładowanie akumulatora LiPo”.
- Włóżcie Państwo 2 baterii typu AA do kontrolera, zwracając uwagę na ich prawidłową polaryzację.
- Wyszukać odpowiednie otoczenie do lotów.
- Włóżcie Państwo akumulator w sposób opisany w **2b** do pojemnika na akumulator pod spodem quadrokoptera.
- Połączcie Państwo akumulator w modelu.
- **OSTRZEŻENIE!** Bezpośrednio po włączeniu quadrokoptera należy go bezwarunkowo umieścić na równej, poziomej powierzchni. System żyroskopowy ustawia się automatycznie.
- Teraz lampy LED przy quadrocopterze migają.
- Włóżcie Państwo kontroler naciskając przełącznik ON/OFF. Prosimy o bezwarunkowe sprawdzenie przycisku trybu dla początkujących – trybu Advanced (**18**). Przesuńcie Państwo lewy joystick, czyli dźwignię gazu, zupełnie do góry i ponownie do dołu.
- Pozostaw Quadrocopterowi chwilę, aż system właściwie się uruchomi i jest gotowy do pracy. Teraz lampy LED przy quadrocopterze migają nieprzerwanie. Lampy LED przy kontrolerze świecą teraz nieprzerwanie.
- Powtórzyc ew. powyższe punkty, jeśli chcecie Państwo jednocześnie obsługiwać kolejne Quadrocoptery.
- **Wskazówka!** Przed każdym lotem prosimy przeprowadzić automatyczne trymowanie **17**.
- **Nacisnąć przycisk „Start-Rotors”.**
- Sprawdzić sterowanie.
- Zapoznać się ze sterowaniem.
- **Skorygować Quadrocopter ew. jak podano w **17 18 19 20**, aby Quadrocopter w locie zawieszonym nie poruszał się z miejsca bez ruchów sterowania.**
- Quadrocopter jest teraz gotowy do użycia.
- Jeśli Quadrocopter nie wykazuje żadnej funkcji, ponownie spróbować powyższego sprzężenia.
- Wykonać lot modelem.
- Wylądować modelem.
- **Rozłączyć Państwo złącze wtykowe akumulatora.**
- Zawsze jako ostatni wyłączać pilot zdalnej obsługi. Lot 4-kanalowego quadrokoptera

Lot 4-kanalowego quadrokoptera

WSKAZÓWKA! Zwracając Państwo szczególną uwagę, aby przy pierwszych próbach lotu bardzo ostrożnie i nie zbyt energicznie przesuwając dźwignię kontrolera. Najczęściej wystarczająco bardzo nieznaczne przesunięcia poszczególnych dźwigni w celu wykonania każdorazowego polecenia sterowania!

Jeżeli zauważą Państwo, że quadrocopter porusza się do przodu lub na boki bez przesunięcia jednej z dźwigni, należy trymować quadrocopter zgodnie z opisem zawartym w punktach **(17 18 19 20)**.

9 +/- Gaz (do góry/na dół)

Do startu lub lotu na wyższych wysokościach ostrożnie przesunąć Państwo do przodu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu. Do lądowania lub lotu na niższych wysokościach ostrożnie przesunąć Państwo do tyłu znajdującą się po lewej stronie dźwignię gazu.

10 Aby spowodować obrót quadrokoptera w lewo lub w prawo ostrożnie przesunąć Państwo lewą dźwignię w lewo lub w prawo.

- 11** Aby latać quadrokopterem w lewo lub w prawo ostrożnie przesunąć Państwo prawą dźwignię w lewo lub w prawo.
- 12** Aby latać quadrokopterem do przodu lub do tyłu ostrożnie przesunąć Państwo prawą dźwignię do przodu lub do tyłu.

Start wirników / silników

- 13 a** Naciśnijcie Państwo przycisk "Start/Stop Rotors" znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników. W chwili obracania się wirników mogą Państwo za pomocą dźwigni gazu wzniesić się w górę.

Użyj stopera

- 13 b** Wybierz czas odliczania do startu automatycznego przyciskając „MIN” lub „SEC”.
- Przyciśnij przycisk „ST”, aby uruchomić odliczanie. Krótkie przyciśnięcie na „ST” = przerwa. Przez dłuższe naciśnięcie (5 s) można cofnąć ustawienie czasu.
- Gdy odliczanie osiągnie 00:00, quadrokopter uruchamia wirniki i leci na wysokość 1m. Czas biegnie teraz automatycznie.
- Przyciskając przycisk „ST” zatrzymasz stoper. Przez dłuższe naciśnięcie (5 s) można cofnąć ustawienie czasu.

Przełącznik trybu dla początkujących/trybu Advanced

- 13 c** 30% = tryb dla początkujących
Przy przełączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa jeden raz.
- 60% = tryb Medium
Quadrokopter reaguje bardziej wrażliwie niż w trybie 30%. Przy przełączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 2x.
- 100% = tryb Advanced -> tryb 3D
Quadrokopter reaguje bardzo wrażliwie na ruchy sterownicze. Przy przełączaniu sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 3x.

OSTRZEŻENIE! 100% WYŁĄCZNIE DLA DOŚWIADCZONYCH PILOTÓW!

Automatyczna kontrola wysokości

- 14** W chwili puszczenia lewego dźwistka podczas lotu quadrokopter automatycznie utrzymuje aktualną wysokość lotu.

Auto Landing

- 15** Naciśnięcie przycisku „Auto Landing” mogą Państwo w każdej chwili wywołać automatyczną funkcję lądowania. Przy tym liczba obrotów wirników będzie powoli spadać. Podczas lądowania przez poruszanie prawego dźwistka w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na pozycję lądowania. W chwili kontaktu quadrokoptera z ziemią silniki się wyłącza.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Naciśnięcie Państwo przycisk „Auto-Start & Fly to 1 m” znajdujący się na nadajniku w celu uruchomienia silników i automatycznego lotu na wysokości około 1 m. Podczas startu przez poruszanie prawego dźwistka w każdej chwili mają Państwo możliwość wpływania na kierunek lotu. W chwili osiągnięcia wysokości około 1 m quadrokopter automatycznie utrzymuje tę wysokość.

Trymowanie quadrokoptera

- 17** **Automatyczne trymowanie**
1. Umieścić Państwo quadrokopter na poziomej powierzchni.
 2. Połączyć Państwo quadrokopter ze sterownikiem w sposób opisany w „Połączenie modelu z pilotem obsługi”.
 3. Przesuwajcie Państwo jednocześnie dźwignię gazu i dźwignię do przodu/do tyłu w prawy dolny róg. Lampa LED przy quadrokopterze miga krótko i świeci nieprzerwanie. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa 1x.
 4. Ustawienie pozycji zerowej zostało zakończone.
- 18** Jeżeli quadrokopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni wychyłu w prawo/w lewo, porusza się w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący sposób:
Jeżeli quadrokopter samodzielnie porusza się wolno lub szybko w lewo, przesuwajcie Państwo stopniowo w prawo dolny, prawy trymer wychyłu w prawo/w lewo. Jeżeli quadrokopter porusza się w prawo, przesuwajcie Państwo stopniowo w lewo trymer wychyłu w prawo/w lewo.
- 19** Jeżeli quadrokopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni do przodu/do tyłu, porusza się do przodu lub do tyłu, prosimy postępować w następujący sposób:
Jeżeli quadrokopter samodzielnie porusza się wolno lub szybko do przodu, przesuwajcie Państwo stopniowo do dołu górny, prawy trymer wychyłu do przodu/do tyłu. Jeżeli quadrokopter porusza się do tyłu, przesuwajcie Państwo stopniowo do góry trymer wychyłu do przodu/do tyłu.
- 20** Jeżeli quadrokopter w zawisie, bez przesunięcia dźwigni regulacji obrotów, obraca się w miejscu w lewo lub w prawo, prosimy postępować w następujący

sposób: Jeżeli quadrokopter samodzielnie wolno lub szybko obraca się wokół własnej osi w lewo, przesuwajcie Państwo stopniowo w prawo dolny, lewy trymer obrotów. Jeżeli quadrokopter obraca się w prawo, przesuwajcie Państwo stopniowo trymer obrotów w lewo.

Wymiana łopat wirnika

- 21** Do wymontowania łopaty wirnika używajcie Państwo w razie potrzeby wąskiego, gładkiego przedmiotu. Zwróćcie Państwo uwagę na ostrożne, pionowe wymontowanie łopaty wirnika w kierunku do góry i jednocześnie przytrzymywanie silnika w celu jego stabilizacji. Przymocujcie Państwo ponownie łopatę wirnika przy pomocy śruby znajdującej się przy quadrokopterze.
- 22** **QR-Code dla systemu wymiany silnika, części zamiennych i dalszych informacji.**
- 23** **OSTRZEŻENIE!**
Bezwzględnie należy zwracać uwagę na oznakowanie i kolor, jak również na kąt nachylenia wirników!
Z przodu po lewej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „A”
Z przodu po prawej stronie: kolor czerwony – oznakowanie „B”
Z tyłu po prawej stronie: kolor czarny – oznaczenie „B”
Z tyłu po lewej stronie: kolor czarny – oznaczenie „A”

Ochronny kosz rotora

- 24** Klatka ochronna wirnika jest zdejmowalna. Usunąć w tym celu po 1 wkręcie na wirnik - poniżej łopaty wirnika.
- WSKAZÓWKI:** Usunąć klatkę ochronną wirnika dopiero wtedy, gdy odbył się 10-20 lotów i czujesz się wystarczająco bezpiecznie!

Usuwanie problemów (usterek)

- | | |
|----------------------------------|--|
| Problem: | Kontroler (pilot) nie działa. |
| Przyczyna: | Przycisk Power ON/OFF znajduje się w położeniu "OFF". |
| Sposób usunięcia usterki: | Przycisk Power ON/OFF nastawić na "ON". |
| Przyczyna: | Baterie zostały nieprawidłowo włożone. |
| Sposób usunięcia usterki: | Sprawdźcie Państwo czy baterie są prawidłowo włożone. |
| Przyczyna: | Baterie nie dysponują wystarczającym zapasem energii. |
| Sposób usunięcia usterki: | Włożyć nowe baterie. |
| Problem: | Quadrokopter nie można sterować przy pomocy kontrolera. |
| Przyczyna: | Przycisk Power kontrolera znajduje się w położeniu "OFF". |
| Sposób usunięcia usterki: | Najpierw nastawić przycisk Power kontrolera na "ON". |
| Przyczyna: | Kontroler jest ewentualnie nieprawidłowo sprzężony z odbiornikiem Quadrocoptera. |
| Sposób usunięcia usterki: | Prosimy Państwa o przeprowadzenie procesu sprzężenia zgodnego z opisem zawartym w „Liście kontrolnej przygotowań do lotu”. |
| Problem: | Quadrokopter nie startuje. |
| Przyczyna: | Przycisk „Start-Rotors” znajdujący się na nadajniku nie jest przyciśnięty. |
| Sposób usunięcia usterki: | Naciśnięcie przycisk „Start-Rotors” znajdujący się na nadajniku. |
| Problem: | Quadrokopter nie wznosi się. |
| Przyczyna: | Łopatki rotora poruszają się zbyt wolno. |
| Sposób usunięcia usterki: | Dźwignię gazu przesunąć do góry. |
| Przyczyna: | Moc akumulatorów jest niewystarczająca. |
| Sposób usunięcia usterki: | Naładować akumulator (Rozdział "Ładowanie akumulatora"). |
| Problem: | Quadrocpter bez widocznego powodu traci prędkość podczas lotu i zniża się. |
| Przyczyna: | Akumulator jest zbyt słaby. |
| Sposób usunięcia usterki: | Naładować akumulator (Rozdział "Ładowanie akumulatora"). |
| Problem: | Quadrokopter kręci się tylko wokół własnej osi lub przy starcie wywraca się podwoziem do góry. |
| Przyczyna: | Nieprawidłowo przyporządkowane lub uszkodzone wirniki. |
| Sposób usunięcia usterki: | Wirniki montować/wymieniać zgodnie z opisem zawartym w punktach 21 22 23 . |

Błąd i zmiany zastrzeżone - Kolory i ostateczny wzorec - zmiany zastrzeżone
Techniczne i uwarunkowane wzorem zmiany zastrzeżone - Piktogramy = symbole

H Igen tisztelt Vevőnk!

Gratulálunk Önnek a Carrera RC modell-quadrocopter megvásárlásához, melynek gyártása a technika mai állásának megfelelően történt. Mivel folyamatosan fejlődünk termékeink fejlesztésén és tökéletesítésén, a műszaki, valamint a felszereltséget, az anyagokat és a formatervezést érintő módosítások jogát mindenkor és előzetes értesítés nélkül fenntartjuk. Az Ön rendelkezésére álló termék jelen útmutató adataitól és ábráitól való csekély eltéréseiből ezért semmiféle igény nem származtatható. Jelen összeszerelési és használati útmutató a termék részét képezi. A használati útmutató és az abban feltüntetett biztonsági tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén a garanciaigény megszűnik. Kérjük, az útmutatót a jövőbeni tanulmányozás és a modell harmadik személyeknek történő átengedése esetére őrizze meg.

Jelen használati utasítás legaktuálisabb verzióját, valamint a rendelkezésre álló pótalkatrészekkel kapcsolatos információkat a carrera-rc.com címen a szervíz-területen találhat.

FIGYELMEZTETÉS! Az első repülés előtt győződjön meg arról, hogy az Ön házijában a megvásárolt repülőmodell tekintetében fennáll-e törvényben előírt biztosítási kötelezettség.

Garanciális feltételek

A Carrera termékek műszaki szempontból igényes termékek (NEM JÁTÉKOK), melyek gondos kezelést igényelnek. Kérjük, feltétlenül vegye figyelembe a használati útmutatóban szereplő tudnivalókat. Minden alkatrészt gondos ellenőrzésnek vetettek alá (a termék felkészítését szolgáló műszaki módosítások és modellváltozások joga fenntartott).

Ha ennek ellenére hibák mutatkoznak, garanciát a lenti garanciális feltételek keretében nyújtunk:

A Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (továbbiakban: „gyártó”) a lenti rendelkezések megfelelően garantiálja a végfelhasználónak (továbbiakban: „vevő”), hogy a vevőnek szállított Carrera RC modell-quadrocopter (továbbiakban: „termék”) a vásárlástól számított két éven belül (garanciális idő) mentes lesz az anyag- és feldolgozási hibáktól.

Az efféle hibákat a gyártó saját mérlegelése szerint saját költségére javítással, illetve új vagy generálított alkatrészek szállításával hárítja el. A garancia nem vonatkozik kopó alkatrészekre (mint pl. az akkura, a rotorlapátokra, a kabinfedélre, a fogaskerekekre, stb.), a szakszerűtlen kezeléssel/használatból eredő károkat vagy az idegen beavatkozásokra. A Vevő gyártóval szemben támasztott mindennemű további - főként kártérítési - igénye kizárt.

Ez a garancia nem érinti a Vevő mindenkor eladóval szemben fennálló azon szerződéses vagy törvényes jogait (utólagos teljesítés, szerződéstől való visszalépés, engedmény, kártérítés), melyek abban az esetben állnak fenn, ha a termék a kárveszély átszállása időpontjában nem volt hibamentes.

Jelen külön gyártói garanciából eredő igények csak akkor állnak fenn, ha

- az érvényesített hiba nem olyan károka vezethető vissza, amelyek a használati utasítás előírásaiban foglalt rendeltetésszerűen vagy szakszerűtlen használat következtében keletkeztek,
 - nem működésből eredő kopási jelenségekről van szó,
 - a termék nem rendelkezik olyan jellemzőkkel, melyek a gyártó által nem felhatalmazott műhelyekben történő javításra vagy egyéb beavatkozásra utalnak,
 - a terméket csak a gyártó által engedélyezett tartozékokkal használták.
- A garancialevelek nem pótolhatók.**

Tájékoztató EU államok esetében: Felhívjuk a figyelmet az eladó törvényes jótállási kötelezettségére, valamint arra, hogy a tárgyban forgó garancia ezt a jótállási kötelezettséget nem korlátozza.

A termék beküldésének és visszaküldésének költségeit a gyártó vállalja. Ez a garancia a fent leírt terjedelemben és a fent megnevezett feltételek mellett érvényes (beleértve a vásárlást igazoló eredeti bizonylat bemutatását is további értesítés esetén) a termék minden későbbi, jövőbeni tulajdonosára.

Megfelelőségi nyilatkozat

A Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH ezennel kijelenti, hogy ez a modell a vezérrelő együtt összhangban van a következők Tanácsi (EK) irányelvek alapvető követelményeivel: 2009/48 és 2004/108/EK számú Tanácsi irányelvek az elektromágneses összeférhetőségről, és az 2014/53/EU (RED) irányelv egyéb vonatkozó rendelkezéseivel.

Az eredeti megfelelőségi nyilatkozat a carrera-rc.com címen kérhető.



Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm
Frekvenciaátvitel: 2400 – 2483,5 MHz

Figyelmeztető utasítások!

Örizzük meg a használati utasítást, ha esetleg később utána szeretnénk nézni benne valaminek. Tudnivalók feltehető részére: Ellenőrizze, hogy a játék megfelelően van-e összeszerelve. A szerelés előtt felülegyele mellett kell elvégezni.

A távirányítású quadrocopter NEM JÁTÉKSZER és csak 14. életévüket betöltött fiatalok használhatják!

Ezt a terméket gyermekek nem használhatják nevelésre jogosult személy felügyelete nélkül. A helikopter vezérléséhez némi gyakorlatra van szükség. A gyermekeknek ezt egy felnőtt közvetlen felügyelete mellett kell megtanulniuk. **Az első használat előtt: Gyerekével együtt olvassa el ezt a használati utasítást.** Szakszerűtlen használat esetén súlyos sérülések és/vagy anyagi károk keletkezhetnek. A vezérlés óvatosságot és körültekintést, valamint néhány mechanikus és mentális képességet követel meg. Az útmutató biztonsági tudnivalókat és előírásokat, valamint a termék karbantartására és működtetésére vonatkozó tudnivalókat tartalmaz. A használati utasítást az első üzembe helyezés előtt feltétlenül végig kell olvasni és meg kell érteni. Csak így kerülhetők el a sérülésekkel és károkkal járó balesetek.

A propeller (rotor) távol kell tartani a kezektől, a hajattól és a lógó ruházattól, valamint az egyéb olyan tárgyakat, mint ceruzák, tollak és csavarhúzó. A forgó rotort megérintni tilos. Különböző ügyetlen arra, hogy kezei NE kerüljenek a rotorlapátok közelébe! **FIGYELMEZTETES:** A sérülések elkerülése érdekében nem engedje a quadrocoptert arra közelében repülni. Használati csak kültéren megengedett – beltérben nem. Szembeszállás kockázata. A felszállás és a repülés csak megfelelő terepen (szabad, akadálymentes terep) és csak közvetlen látáskapcsolat fenntartása esetén megengedett.

A termék használatjaként egyedül Ön felelős a biztonságos használatért, melynek oly módon kell történnie, hogy se Ön, se más személy vagy azok tulajdona ne szenvedjen kárt vagy legyen kitéve veszélyeztetésnek.

- Ne használja a modellt, ha gyengék a vezérlőben lévő elemek.
- Kerülje a nagy forgalmú és népes környékeket. Mindig ügyeljen arra, hogy elegendő hely álljon rendelkezésre.
- A modellt lehetőleg ne repesse nyílt utcán vagy közterületeken, ezzel elkerülve mások veszélyeztetését és sérülését.
- **FIGYELMEZTETES:** Ne indítsa be a quadrocoptert, ha a quadrocopter repülési tartományában személyek, állatok vagy egyéb akadályok találhatók.
- Szigorúan tilos magafeszítéssel vezeték, vasúti sínek, utca, uszoda vagy nyílt víz felett indítani vagy repetni.
- Csak akkor szabad üzemeltetni, ha tisztán látható minden és nyugodtak az időjárási viszonyok.
- Pontosabban tartsa be a termékre és az esetleg használt kiegészítő tartozékokra (töltő, akku, stb.) vonatkozó utasításokat és figyelmeztetéseket.
- **Ha a quadrocopter élőlényekkel vagy kemény tárgyakkal érintkezne, kérjük, azonnal állítsa alaphelyzetbe (nulla-állás) a gázkart, azaz a bal joysticknek az alsó ütközőnél kell lennie!**
- Kerüljön minden nedvességet, hiszen kárt okozhat az elektronikában.
- Fennáll a súlyos vagy akár halálos sérülések veszélye, ha a modell alkotóelemeit szájába teszi vagy azokat nyalogatja.
- A quadrocopter ne végezzen semminemű változtatást vagy módosítást.
- Ha ezekkel a feltételekkel nem ért egyet, a quadrocopter-modellt hiánytalanul, új és használatlan állapotban azonnal adja vissza a kereskedőnek.

Lítium polimer akkura vonatkozó fontos információk

A lítium-polimer (LiPo) akkuk sokkal érzékenyebbek a rádiós távirányítókban egyébként használt hagyományos alkáli vagy NiMH-akkuknál. Ezért a lehető legpontosabban kell tartani a gyártó előírásait és figyelmeztető utasításait. A LiPo akkuk hibás kezelése tűzveszélyt rejt magában. A LiPo akkuk ártalmatlanítása során mindig vegye figyelembe a gyártó adatait.

Használt villamos és elektronikus készülékek ártalmatlanítására vonatkozó rendelkezések a WEEE szerint

Az itt látható, áthúzott szeméttartályokat ábrázoló szimbólum arra hivatkozik felhívni az Ön figyelmét, hogy a lemerült elemek, akkumulátorok, gombaelemek, akkusmagok, készülékelemek, használt elektromos készülékek, stb. nem tartoznak a háztartási hulladékok közé, mivel kárt okoznak a környezetben és ártalmatlanításra és az egészségére.

Kérjük, segítsen Ön is környezetünk és az egészség fenntartásában és gyermekeivel is beszélje meg a használt elemek és használt elektromos készülékek szabályos ártalmatlanítását/ hulladékérett történő kezelését. Az elemeket és a használt elektromos készülékeket az ismert gyűjtőhelyeken kell leadni. Ennek keretében biztosított szabályos újrahasznosításuk.

Különböző típusú elemek, vagy új és használt elemek nem használhatók együtt. A lemerült elemeket ki kell venni a játékból.

FIGYELMEZTETÉS!

A töltőt ill. az USB-töltőkábelét akkor használhatják nyolcadik (8.) életévüket betöltött gyermekek és csökkent fizikai, szellemi vagy szellemi képességekkel rendelkező, vagy nem kellő tapasztalattal és/vagy ismeretekkel rendelkező személyek, ha felügyelet alatt állnak vagy kioktatásban részesültek a készülék biztonságos használatára terén és megértették az ebből eredő veszélyeket. Gyermekeknek nem szabad megengedni, hogy a töltőt ill. az USB-töltőkábellel játszanak. A tisztítást

és a felhasználói karbantartást nem végezhetik gyermekek, kivéve ha betöltötték 8. életévüket és felügyelet alatt állnak.

A 8. életévüket be nem töltött gyermekeket a töltőtől és a csatlakozó vezetékétől távol kell tartani. **Töltés közben soha ne hagyja az akkut felügyelet nélkül.** A töltőhöz akkukat a töltés előtt ki kell venni a játékból. A pólusokat nem szabad rövidre zární. Csak a javasolt elemek vagy egyenértékű típus használható.

A töltő rendszeres használata esetén ellenőrizni kell annak kábelét, csatlakozóját, fedeleit és egyéb részeit. Sérülés esetén a töltő csak javítás után helyezhető újra üzembe. A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható. □

A LiPo akku használatára vonatkozó irányelvek és figyelmeztető utasítások

- A mellékelt 3,7 V --- 1000 mAh / 3,7 Wh LiPo-akkut egy biztonságos helyen, gyúlékony anyagoktól távol kell feltölteni.
- Töltés közben soha ne hagyja az akkut felügyelet nélkül.
- A repülés utáni töltés előtt először meg kell várni az akku környezeti hőmérsékletre történő lehűlését.
- Csak a hozzátartozó Lipo-akkutöltőt (USB kábel/vezérlő) használhatja. Jelen tudnivalók figyelmen kívül hagyása esetén tűzveszély áll fenn, ennek folytán pedig az egészséges veszélyeztetése és/vagy anyagi károk. SOHA ne használjon másik töltőt.
- Azonnal fejezze be a töltési vagy kisülési folyamatot, ha az akku a kisülés vagy a töltés közben felfúvódik vagy deformálódik. A lehető leggyorsabban és legóvatosabban vegye ki az akkut és tegye egy biztonságos, nyitott, éghető anyagoktól távol eső helyre, ahol legalább 15 percig tartsa szem előtt. Már felfúvódott vagy deformálódott akku további töltése vagy kisülése esetén tűzveszély áll fenn! Az akkut már csekély deformáció és ballonképződés esetén is ki kell venni a használatból.
- Az akkut szobahőmérsékleten, száraz helyen kell tárolni.
- **Az akku ún. mélykisülésének megakadályozása érdekében a használat után az akkut feltétlenül újra fel kell tölteni. Ennek során ügyeljen arra, hogy a repülés és a töltés között kb. 20 perc szünetet tartson. Időnként (kb. 2-3 havonta) töltsen fel az akkut. Az akku fenti kezelési módjának figyelmen kívül hagyása meghibásodást okozhat.**
- Az akku szállításiához és átmeneti tárolásához a hőmérsékletnek 5-50°C között kell lennie. Lehetőség szerint ne tárolja az akkut vagy a modell autótban vagy közvetlen napsugárzásnak kitétt helyen. Az autótban uralkodó hőnek kivéve az akku megsérülhet vagy kigyulladhat.

Tudnivaló: Alacsony akkufeszültség-/teljesítmény esetén észre fogja venni, hogy jelentős kiegnyitől és/vagy irányító mozdulatokra van szükség ahhoz, hogy a quadcopter ne kezdjen el pörögni. Ez rendszerint a 3 Voltos akkufeszültség elérése előtt jelentkezik és megfelelő időpont arra, hogy a repülést befejezzük.

Használati tudnivalók

Szállítási terjedelem

- 1**
- 1x Quadcopter
 - 1x Vezérlő
 - 4x Bőjék
 - 1x USB töltőkábel
 - 1x Akku
 - 2x Pótmotor (jobb/bal)
 - 1x Csavarhúzó
 - 2x 1,5 V Mignon AA elem (nem újratölthető)

A LiPo-akku feltöltése

Ügyeljen arra, hogy a mellékelt LiPo-akkut csak a mellékelt LiPo-akkutöltővel (USB-kábel) töltsen. Súlyos károk keletkezhetnek, ha az akkut egy másik LiPo-akku töltőben vagy egy másféle töltőben kíséri meg feltölteni. A folytatás előtt kérjük, gondosan olvassa el az akku használatára vonatkozó figyelmeztető utasításokat és irányelveket tartalmazó előző szakaszt. Az akku feltöltését csak felnőtt végezheti. A töltőket és a tápegységeket nem szabad rövidre zární. A quadcopterbe beszerelt akkut a hozzátartozó USB-töltőkábelrel egy USB-porton keresztül töltheti fel:

2a Töltés számítógépről:

- **Az akkut a feltöltés előtt vegye ki a modellből.**

• Csatlakoztassa az USB-töltőkábelrel egy számítógép USB-portjára. Az USB-töltőkábelben lévő LED zölden világítani kezd, ezzel jelezve, hogy a töltőegység szabályosan van csatlakoztatva a számítógépre. Ha a quadcopter üres akkuval csatlakoztatja, az USB-töltőkábelben lévő LED már nem gyullad ki, ezzel jelezve, hogy a quadcopter akkujának töltése folyamatban van. Az USB-töltőkábel, illetve a quadcopterben lévő töltőcsatlakozó úgy vannak kialakítva, hogy a polaritások felcserélése kizárt.

• A kisült (nem mélykisült) akku újiból feltöltése kb. 120 percig tart. Az akku teljesen fel van töltve, ha az USB-töltőkábelben lévő LED-kijelző újra zölden világít.

Figyelem: A kiszállításnál a mellékelt LiPo-akku részben van feltöltve. Ezért előfordulhat, hogy az első töltés valamivel rövidebb ideig tart.

Feltétlenül tartsa be a fenti csatlakoztatási sorrendet! Ha nem használja a quadcoptert, szakítsa meg a quadcopterben lévő dugaszolható csatlakozást. Ennek figyelmen kívül hagyása az akku károsodását okozhatja!

2b Az akku behelyezése a quadcopterbe

- Távolítsa el a quadcopter felső részén található 2 rögzítőt, majd távolítsa el az akkufészek fedelét. A mellékelt csavarhúzó segítségével nyissuk fel az akkurekeszt fedelét. Helyezzük bele az akkut. Zárjuk vissza az akkurekeszt.
- Ha a quadcopterben lévő LED-ek lassan világognak, ki kell cserélni az akkut.

Az elemek behelyezése a vezérlőbe

- 3** Egy csavarhúzóval nyissa ki az elemfészeket, majd tegye be az elemeket a vezérlőbe. Ügyeljen a helyes polarításra. Egyidejűleg ne használjunk új és régi, vagy eltérő gyártótól származó elemeket. A rekesz bezárása után az előlapon található power-kapcsoló segítségével ellenőrizheti a vezérlő működését. Ha a power-kapcsoló ON állásban van és a működés szabályszerű, a vezérlő felső részén közepén lévő LED-nek pirosan kell világítania. Ha a kontroll LED lassan világog és hangjelzés hallatszik, akkor ki kell cserélni a vezérlőben lévő elemeket.

A modell összekapcsolása a vezérlővel

- 4** A Carrera RC quadcopter és a vezérlő minden egyes beüzemeléskor újiból összekapcsolódnak. Ha kezdetben problémák adódnának a Carrera RC quadcopter és a vezérlő közötti kommunikáció terén, kérjük, végezze el újra az összekapcsolást.

- A power-kapcsolóval kapcsolja be a vezérlőt.
- Csatlakoztassa a modellben lévő akkut.
- A quadcopterben lévő LED-ek most ritmikusan világítanak.
- Töljük el a bal oldali joysticket, azaz a gázkart, teljesen felfelé, majd lefelé.
- Az összekapcsolás sikeresen lezárult.
- Ekkor folyamatosan világít a vezérlőn lévő LED.
- Kb. 5 1/2 perc elteltével a vezérlő kikapcsol. Ha újra szeretnének használni, meg kell ismételni az összekapcsolást.
- **FIGYELMEZTETÉS!** A quadcopterrel feltétlenül közvetlenül a bekapcsolás után állítsa egyenes, vízszintes felületre. A giroszkóp automatikusan beszabályozza magát.

A quadcopter leírása

- 5**
1. Rotorrendszer
 2. Rotorvédő burkolat (levegőhő 24)
 3. LED-ek
 4. Akku-kábel
 5. Quadcopter csatlakozó dugó
 6. Elemfészek

A vezérlő funkció-áttekintése

- 7**
1. Antenna
 2. Power-kapcsoló (ON / OFF)
 3. Visszajelző LED
 4. Gáz
 5. Körbefordulás
 6. Előre/hátra jobbra/balra dőlés
 7. Kiegyenlítő jobbra/balra dőléshez
 8. Kiegyenlítő előre/hátra mozgáshoz
 9. Kiegyenlítő a körbeforduláshoz
 10. Rotor gomb indítás/leállítás (Start/Stop Rotors)
 11. Auto landing gomb
 12. Auto indítás és repülés 1 m-ig gomb
 13. Beginner/Advanced kapcsoló (30%/60%/100%)
 14. Jelerősség
 14. A vezérlő akkusztikájának kijelzése
 15. Perc
 16. Másodperc
 17. Perc-állító-gomb
 18. Másodperc-állító-gomb
 19. START RACE gomb - visszaszámolás & Auto-Start & Fly to 1m
 20. Elemfészek

A repülési terület kiválasztása

- 8** Ha kész az első repülésre, olyan zárt helyiséget javasolunk kiválasztani, melyben nincsenek emberek és akadályok, és ami lehetőleg nagy. A quadcopter méretének és kormányozhatóságának köszönhetően egy tapasztalt pilóta viszonylag kis zárt helyiségekben is képes repülni. Az első repülésekhez feltétlenül javasoljuk, hogy a helyiség legyen legalább 5 x 5 méter alapterületű és 2,40 méter magas. A quadcopter kiegészítés és vezérlésének valamint képességeinek megismerése után merészelhet kisebb és kevésbé szabad helyeken is repülni.

Csak házon belüli használatra (Ház és kert). A vezérlő és a quadcopter között nem lehetnek tárgyak (pl. oszlopok vagy személyek).

A repülés előkészítésének ellenőrző listája

Ez az ellenőrző lista nem helyettesíti a jelen használati utasítás tartalmát. Noha alkalmazható mint Quick-Start-Guide, nyomtatékkal javasoljuk Önnek, hogy a folytatás előtt először olvassa végig jelen használati utasítást.

- Ellenőrizze a csomagolás tartalmát.
- Állítsa fel a mellékelt bójákat/akadályokat. Az alap adott esetben nehezezhető, vagy kereskedelemben kapható sátorocskékkal lehorgonyozható a talajban.
- A LiPo-akkut „A LiPo-akku feltöltése” fejezetben leírtaknak megfelelően fel kell tölteni.
- Tegyen a vezérlőbe 2 darab AA-típusú elemet és ügyeljen a helyes polaritásra.
- Keresse egy repülésre alkalmas környezetet.
- Helyezzük be az akkut a **2b** pontban leírtak szerint a quadcopter alján lévő akkurekeszbe.
- Csatlakoztassa a modellben lévő akkut.
- **FIGYELMEZTETÉS! A quadcopter feltöltését közvetlenül a bekapcsolás után állítsa egyenes, vízszintes felületre. A giroszkóp automatikusan beszabályozza magát.**
- A quadcopterben lévő LED-ek villognak.
- Az ON/OFF kapcsolóval kapcsolja be a vezérlőt. **Feltétlenül ellenőrizze a Beginner-Advanced kapcsolót (13c).** Töltsd el a bal oldali joystickot, azaz a gázkart, teljesen felfelé, majd lefelé.
- Hagyjon egy pillanatyit időt a quadcopternek, míg a rendszer szabályosan inicializál és üzemkész. A quadcopterben lévő LED-ek most állandóan villognak. Ekkor folyamatosan világít a vezérlőn lévő LED.
- Szükség esetén most ismételd meg a fenti pontokat, ha egyidejűleg több quadcopterrel kíván repülni.
- **Figyelem! Minden repülés előtt feltétlenül végezze el az autotrimmelést 17!**
- **Nyomja meg a „Rotorok indítása” gombot.**
- Ellenőrizze a vezérlést.
- Ismerkedjen meg a vezérléssel.
- **Szükség esetén a 17 18 19 20 alatt leírtaknak megfelelően egyenlítse ki a quadcopter úgy, hogy a quadcopter lebegés közben vezérlő mozgások nélkül ne mozduljon el a helyéről.**
- A quadcopter most használatra kész.
- Ha a quadcopter nem működne, ismételten kísérelje meg a fenti csatlakoztatást.
- Most reptetheti a modellt.
- Most leszállhat a modellel.
- **Válassza le az akku dugós csatlakozását.**
- A távirányítót mindig utolsóként kapcsolja ki.

Repülés a 4-csatornás quadcopterrel

TUDNIVALÓ!

Az első repülés kísérleteknél különösen ügyeljen arra, hogy a vezérlőn lévő karokat csak nagyon óvatosan és soha ne túl hirtelen működtesse. A mindenkor vezérlő parancs kivételéhez legelőször elegendő a mindenkor kar csupán nagyon-nagyon csekély mozgatása!

Ha azt tapasztalná, hogy a quadcopter a mindenkor kar működtetése nélkül előre vagy oldalra mozdul, a quadcopter a **(17 18 19 20)** lépésekben leírtaknak megfelelően egyenlítse ki.

- 9 +/- gáz (fel/le)**
Az induláshoz és a felemelkedéshez a bal oldali gázkart óvatosan tolja előre. A leszálláshoz és a süllyedéshez a bal oldali gázkart óvatosan tolja hátra.
- 10** A quadcopter egy helyben balra vagy jobbra történő forgatásához mozgassa a bal kart óvatosan balra ill. jobbra.
- 11** A quadcopter balra vagy jobbra történő reptetéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan balra ill. jobbra.
- 12** A quadcopter előre vagy hátra történő reptetéséhez mozgassa a jobb oldali kart óvatosan előre ill. hátra.

Rotorok / Motorok indítása

- 13 a** Nyomja meg a „Start/Stop Rotors” gombot a vezérlőn a motorok elindításához. A gázkarral felfelé megkezdheti az emelkedést, amint a rotorok forogni nem kezdenek.

A stopperóra használata

- 13 b** A „MIN” vagy „SEC” gomb megnyomásával válassza ki az auto-startig elteltő visszaszámlálás idejét.

A visszaszámlálás indításához nyomja meg az „ST” gombot. „ST” = szűnő rövid idejű megnyomása. Hosszabb ideig történő nyomással (5 mp.) az időt nullázza ki.

Mihelyt a visszaszámlálás elérte a 0:00-t, a quadcopter elindítja a rotorokat és 1 m magasságba repül. Az idő automatikusan jár.

Az „ST” gomb megnyomásával ismét megállíthatja a stopperórát. Hosszabb ideig történő nyomással (5 mp.) az időt nullázza ki.

Beginner/Advanced kapcsoló

- 13 c** **30% = kezdő üzemmód**
Átváltáshoz egyszerű hangjelzés szólal meg.

60% = közepes üzemmód

A quadcopter érzékenyebben reagál mint a 30%-os üzemmódban. Átváltáshoz 2x hangjelzés szólal meg.

100% = Advanced üzemmód -> 3D üzemmód

A quadcopter nagyon érzékenyen reagál a vezérlő mozgásokra. Átváltáshoz 3x hangjelzés szólal meg.

FIGYELMEZTETÉS! 100% CSAK GYAKORLOTT PILÓTÁKNAK!

Automatikus magasságelőnézés

- 14** Amint elengedi a bal gázkart repülés közben, a quadcopter automatikusan tartja az aktuális repülési magasságot.

Auto Landing

- 15** Az „Auto landing” gombbal bármikor kiválthatja az automatikus landolási funkciót. Közben lassan csökken a rotorok fordulatszáma. Landolás közben bármikor lehetősége van a jobb gázkart elmozdításával befolyásolni a landolási helyzetet. Amint a quadcopter a földet ér, a motorok kikapcsolnak.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Nyomja meg az „Automatikus indítás és repülés 1 m-ig” gombot a vezérlőn a motorok elindításához és kb. 1 méteres magasságban történő repüléshez. Indítás közben bármikor lehetősége van arra, hogy a jobb oldali gázkarral befolyásolja a repülés irányát. Amint elérte az 1 m-es magasságot, a quadcopter automatikusan tartja a magasságot.

A quadcopter kiegyensúlyozása

Automata trimmelés

- 17** **1. Helyezzük a quadcopter egy vízszintes felületre.**
- 2. Csatlakoztassuk a a quadcopter-t és a vezérlőt a „Modell csatlakoztatása a vezérlővel” részben leírtak szerint.**
- 3. Egyszerre tolja el a gázkart és az előre-vissza kart a jobb alsó sarokba.**
- 4. A quadcopterben lévő LED röviden felviláglik és utána folyamatosan ég.**
- 5. A jelzohang 1-szer megszólal.**
- 6. Az alapállás lezárult.**

- 18** Ha a quadcopter lebegés közben a jobbra/balra döntést irányító kar mozgása nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket:
Ha a quadcopter magától gyorsan vagy lassan bal oldalra mozog, lépésenként nyomja jobbra a jobbra/balra döntést irányító jobb oldali alsó kiegyenlítő. Ha a quadcopter jobb oldalra mozog, lépésenként nyomja balra a jobbra/balra döntést irányító kiegyenlítő.
- 19** Ha a quadcopter lebegés közben az előre/hátra mozgást irányító kar mozgása nélkül előre ill. hátra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket:
Ha a quadcopter magától gyorsan vagy lassan előre mozog, lépésenként nyomja felfelé az előre/hátra mozgást irányító jobb oldali felső kiegyenlítő. Ha a quadcopter hátra mozog, lépésenként nyomja felfelé az előre/hátra mozgást irányító kiegyenlítő.
- 20** Ha a quadcopter lebegés közben, a helyben történő körbefordulást irányító kar mozgása nélkül balra ill. jobbra repül, kérjük, végezze el az alábbi lépéseket:
Ha a quadcopter magától gyorsan vagy lassan saját tengelye körül bal oldalra forog, lépésenként nyomja jobbra a körbefordulást irányító bal oldali alsó kiegyenlítő. Ha a quadcopter jobb oldalra forog, lépésenként nyomja balra a körbefordulást irányító kiegyenlítő.

A rotorlapátok cseréje

- 21** A rotorlapát lehúzásához szükség esetén használjon egy keskeny, sima tárgyat. Ügyeljen arra, hogy a rotorlapátot óvatosan függőlegesen felfelé húzza le, eközben pedig lentől stabilizálás céljából tartsa a motort. A csavarral rögzítse újra a rotorlapátot a quadcopterre.

- 22** **QR-kód a motorcsere rendszerről, pótkatrészekről és bővebb információkkal.**

FIGYELMEZTETÉS!

Feltétlenül ügyeljen a rotorlapátok jelölésére és színére, valamint a dőlésszögére!

Bal oldalon elől: piros - „A” jelölés

Jobb oldalon elől: piros - „B” jelölés

Jobb oldalon hátul: fekete - „B” jelölés

Bal oldalon hátul: fekete - „A” jelölés

Rotorvédő burkolat

24 A rotor védőketrecc levehető. Ehhez rotoronként távolítsa el 1 csavart - a rotorlapát alatt.

TIPP: A rotor védőketrecet csak akkor távolítsa el, ha már 10-20 repülést elvégzett és elég biztonságos érzi magát!

Problémamegoldások

Probléma: A vezérlő nem működik.

Ok: Az ON/OFF power-kapcsoló „OFF” állásban van.

Megoldás: Az ON/OFF power-kapcsolót „ON” állásba visszük.

Ok: Rosszul lettek behelyezve az elemek.

Megoldás: Ellenőrizze, hogy az elemek szabályszerűen vannak-e behelyezve.

Ok: Az elemeknek már nincs elég energiája.

Megoldás: Új elemeket kell betenni.

Probléma: A quadcopter nem irányítható a vezérlővel.

Ok: A vezérlő power-kapcsolója „OFF” állásban van.

Megoldás: Először a vezérlő power-kapcsolóját visszük „ON” állásba.

Ok: A vezérlő esetleg nincs szabályosan összekapcsolódva a quadcopterben lévő vevővel.

Megoldás: Kérjük, a csatlakoztatást „A repülés előkészítésének ellenőrző listája” alatt leírtaknak megfelelően végezze el.

Probléma: A quadcopter nem indul el.

Ok: Nem nyomta le a vezérlőn a „Rotorok indítása” gombot.

Megoldás: Nyomja meg a vezérlőn a „Rotorok indítása” gombot.

Probléma: A quadcopter nem száll fel.

Ok: A rotorlapátok túl lassan mozognak.

Megoldás: Töltsd el a gázkart felfele.

Ok: Nem elég az akku teljesítménye.

Megoldás: Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

Probléma: A quadcopter repülés közben felismerhető ok nélkül lelassul és súlylyedni kezd.

Ok: Az akku túl gyenge.

Megoldás: Az akkut fel kell tölteni (lásd „Az akku feltöltése” fejezetet).

Probléma: A quadcopter már csak egy helyben forog vagy indulásnál átfordul.

Ok: Hibásan elhelyezett vagy sérült rotorlapátok.

Megoldás: A rotorlapátokat a **21 22 23** lépésekben leírtaknak megfelelően felszereljük/kicsereéljük.

A tévedések és a módosítások joga fenntartva

Színek / végleges design – A módosítások joga fenntartva

A műszaki és formatervezésből eredő módosítások joga fenntartva

Piktogramok = szimbólumképek

SLO Spoštovana stranka

Čestitamo Vam za nakup Vašega Carrera RC modela kvadrokopterja ki je narejen po današnjem stanju tehnike. Ker si stalno prizadevamo za nadaljnji razvoj in izboljševanje naših izdelkov, si pridružujemo pravico do tehničnih sprememb v povezavi z opremo, materiali in obliko, ki jih lahko izvedemo kadarkoli in brez napovedi. Zaradi majhnih odstopanj med obravnavanim izdelkom in primerjavi s podatki in slikami teh navodil ni možno uveljavljati nobenih zahtevkov. Ta navodila za montažo in uporabo so del izdelka. Pri neupoštevanju navodil za uporabo in varnostnih navodil pravica do garancije preneha veljati. Navodila shranite za kasnejše informacije ali za morebitno posredovanje modela tretjim osebam.

Najnovejša verzija teh navodil za uporabo in informacij o nadomestnih delih, ki so na voljo, najdete na carrera-rc.com pod servisnim področjem.

OPOZORILO! Pred prvim poletom preverite, ali je v Vaši državi za take letalske modele, kot je ta, predpisano obvezno zavarovanje.

Garancijski pogoji

Pri proizvodih Carrera gre za tehnično zelo kakovostne izdelke (NI IGRAČA), s katerimi je treba ravnati skrbno. Prosimo obvezno upoštevajte opozorila v navodilih za uporabo. Vsi deli so podvrženi skrbni kontroli (pravica do tehničnih sprememb in prodajnega modela, ki služi izboljšanju izdelka, pridržana). V kolikor kljub temu pride do napak, je zagotovljena garancija v okviru spodaj navedenih garancijskih pogojev:

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (v nadaljevanju »proizvajalec«) končni stranki (v nadaljevanju »stranka«) v skladu s sledečimi določbami jamči, da bo stranki dobavljen Carrera RC model kvadrokopterja (v nadaljevanju »izdelek«) dve leti od datuma nakupa (garancijski rok) brez materialnih in proizvodnih napak. Tovrstne napake bo proizvajalec odpravil po lastni presoji na lastne stroške s popravilom ali dobavo novih ali obnovljenih delov. Garancija ne zajema obrabnih delov (kot so npr. baterija, lopatic rotorja, pokrov kabine, zobniki idr.), škode zaradi neustreznega ravnanja/uporabe ali če so bili na izdelku opravljeni lastnoročni posegi. Ostali zahtevki stranke, predvsem za nadomestilo škode, do proizvajalca so izključeni. Pogodbenih ali zakonskih pravic stranke (naknadna izpolnitev, odstop od pogodbe, znižanje, nadomestilo škode) do prodajalca, ki vztraja, da je bil izdelek ob prehodu odgovornosti brezhiben, ta garancija ne zajema.

Zahtevki iz te posebne garancije proizvajalca so upravičeni le, če

- vzrok uveljavljane napake ni uporaba, ki je po opredelitvi v navodilih označena kot nepravilna ali neustrezna,
- ne gre za obrabo, ki je pogojena z uporabo,
- izdelek nima nobenih sledi, na podlagi katerih bi bilo možno sklepati, da so bila na izdelku opravljena popravila ali drugi posegi s strani oseba, ki za to ni pooblaščen s strani proizvajalca,
- se je izdelek uporabljal le skupaj z s strani proizvajalca avtorizirano dodatno opremo.

Garancijskih listov ni možno nadomestiti.

Opozorilo za EU države: Opozarjamo na zakonsko določeno garancijsko dolžnost prodajalca, da ta garancijska dolžnost ni omejena z zakonsko garancijo.

Stroške prihodne in povratne pošiljke izdelka prevzame proizvajalec.

Ta garancija velja v zgoraj navedenem obsegu in pod zgoraj navedenimi pogoji (vključno s predložitvijo originalnega računa tudi v primeru prodaje naprej) za vsakega kasnejšega, bodočega lastnika izdelka.

Izjava o skladnosti

S tem Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H. izjavlja, da je ta model vključno z upravljalnikom v skladu s temeljnimi zahtevami naslednjih direktiv ES: ES smernice 2009/48 in 2004/108/ES o elektromagnetni združljivosti in drugih relevantnih predpisih smernice 2014/53/EU (RED).

Originalno izjavo o skladnosti lahko najdete na carrera-rc.com.



Maks. frekvenčna moč 10 dBm

Frekvenčno območje: 2400 – 2483.5 MHz

Opozorila!

Shranite navodila za uporabo, da jih boste lahko pozneje ponovno brali. Obvestilo za odrasle: preverite, ali je igrača sestavljena, tako kot je navedeno v navodilih. Sestavljanje naj nadzoruje odrasla oseba.

Daljšino voden Kvadrokopter NI IGRAČA in je primeren le za mladino starejšo od 14 let!

Ta izdelek ni predviden za to, da bi ga uporabljali otroci brez nadzora skrbnika. Za upravljanje helikopterja je potrebna določena stopnja vaje. Otroci se morajo tega naučiti pod neposrednim nadzorom odraslih oseb. **Pred prvo uporabo: preberite navodila za uporabo skupaj s svojim otrokom.** Zaradi neustrezne uporabe lahko pride do težkih poškodb in/ali materialne škode.

Upravljač ga je treba previdno in razsodno, pri tem pa je potrebnih tudi precej mehaničnih ter tudi mentalnih spretnosti. Navodila vsebujejo varnostna opozorila in predpise ter navodila za vzdrževanje in uporabo izdelka. Ta navodila je treba pred prvo uporabo obvezno v celoti prebrati in razumeti. Le tako se lahko izognete nesrečam s poškodbami in materialno škodo.

Roke, lasje in ohlapna oblačila, vključno z drugimi predmeti, kot so zatiči in izvijači, ne smejo biti v rotaciji propelerja (rotorja). Vrtečega se rotorja se ne dotikajte. Posebej pazite na to, da v bližino lopatic rotorja NE pridejo Vaše roke!

OPOZORILO: Za preprečitev poškodb kvadrokopter ne pilotirajte v bližini vašega obraza. Uporabljajte samo na prostem - ne v zaprtih prostorih. Nevarnost poškodb oči. Zagon in letenje samo na primernem terenu (prosta površina, brez ovir) in samo znotraj neposrednega vidnega polja.

Kot uporabnik tega izdelka ste sami odgovorni za varno uporabo, tako da druge osebe ali njihova lastnina ne morejo biti poškodovani ali ogroženi.

• Vašega modela nikoli ne uporabljajte s slabimi baterijami upravljalnika.

• Izognite se prometnim in živahnim območjem. Vedno pazite na to, da je na voljo dovolj prostora.

• Po možnosti Vašega modela ne pilotirajte po javni cesti ali javnem mestu, da ne ogrozite ali poškodujete koga.

• **OPOZORILO: Kvadrokopter ne zaganjajte in uporabljajte, če se na območju leta nahajajo osebe, živali ali druge ovire.**

• Vklapljanje in krmiljenje igrače v bližini visokonapetostnih vodov, železniških tirov, cest, plavalnih bazenov ali nepokritih vodnih površin je strogo prepovedano.

• Krmilite samo ob dobri vidljivosti in mimem vremenu.

• Natančno upoštevajte navodila in opozorila za ta izdelek in za morebitno dodatno opremo (polnilnik, baterije itd.), ki jo uporabljate.

• **Ce pride do stika kvadrokopterja z živim bitjem ali trdim predmetom, prosimo ročno za plin takoj prestavite v položaj nič, tj. leva igralna palica mora biti spodaj na stop!**

• Preprečite vlažnost, ker lahko ta poškoduje elektroniko.

• Obključna nevarnost težkih poškodb vključno s smrtjo, če pridejo deli Vašega modela v usta ali če jih izžete.

• Na kvadrokopter ne izvajajte nobenih sprememb ali modifikacij.

Če se s temi pogoji ne strinjate, potem komplet modela kvadrokopterja, ki je ta še nov in nerabjen, takoj vrnite prodajalcu.

Pomembne informacije o litij-polimer baterijah

Liti-polimer (LiPo) baterije so bistveno občutljivejše kot običajne alkalne ali NiMH baterije, ki se v daljinskih upravljalnikih uporabljajo sicer. Zato je treba natančno upoštevati predpise in opozorila proizvajalca. Pri napačnem ravnanju z LiPo baterijo obstaja nevarnost požara. Pri odstranjevanju LiPo baterij vedno upoštevajte navedbe proizvajalca.


Določbe za odstranjevanje električnih in elektronskih naprav po WEEE

Tukaj upodobljen simbol prečrtanih smetnjakov Vas opozarja na to, da prazne baterije, akumulatorji, gumbaste baterije, baterijski bloki, baterije naprav, električne naprave itd. ne spadajo med gospodinjinske odpadke, ker so okolju in zdravju škodljive. Prosim, da tudi Vi sodelujete pri ohranjanju okolja in zdravja ter se o ustreznem odstranjevanju rabljenih baterij in električnih naprav pogovorite tudi z Vašimi otroki. Baterije in električne naprave odstranite v označenih zbiralnih mestih. Tako bodo te v skladu s predpisi posredovane v recikliranje. Neenakih tipov baterij ali novih in rabljenih baterij se ne sme uporabljati skupaj. Prazne baterije vzemite iz igrače. Nepolnjenih baterij se ne sme polniti.

OPOZORILO!

Punjač tj. USB kabel za punjenje mogu koristiti djeca starija od osam (8) godina ili osebe sa ograničenim fizičkim, senzoričkim ili duševnim sposobnostima ili nedostatkom iskustva i/ili znanja, ukoliko su pod nadzorom i ukoliko su u pogledu na sigurnost uporabu uređaja poučeni i ukoliko su razumeli opasnosti, koje iz toga proizlaze. Djeca se ne smiju igrati sa punjačem tj. USB kablom. Čišćenje i upravljanje ne smiju provoditi djeca, izuzev, ako su starija od 8 godina i ukoliko su pod nadzorom. Djeca, mlađa od 8 godina, trebaju se držati dalje od punjača i priključnog voda. **Baterije pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora.** Polnilne baterije pred polnjenjem vzemite iz igrače. Priključnih objemk se ne sme zvezati na kratko. Uporabljajte se lahko izključno priporočene baterije ali baterije enakega tipa.

Pri redni uporabi polnilnika je treba le tega občasno preveriti, in sicer njegov kabel, priključek, pokrov in druge dele. V primeru poškodb se lahko polnilnik ponovno uporablja šele po opravljenih popravilih.

Igrača se lahko priklopi le na naprave zaščitnega razreda II. 

Direktive in opozorila za uporabo LiPo baterije

• Priložen 3,7 V \approx 1000 mAh / 3,7 Wh baterijo morate polniti na varnem mestu stran od vnetljivih materialov.

• Baterije pri polnjenju nikoli ne puščajte brez nadzora.

• Za polnjenje po letenju se mora baterija najprej ohladiti na temperaturo okolice.

• Uporabljajte lahko le pripadajoč LiPo polnilnik (USB kabel/ upravljalnik). Pri neupoštevanju teh navodil obstaja nevarnost požara in s tem grožnja zdravju in/ali nastanek materialne škode. NIKOLI ne uporabljajte drugega polnilnika.

• V primeru, da se baterija med postopkom praznjenja ali polnjenja naplne ali preblikuje, takoj prekinite polnjenje ali praznjenje. Baterijo vzemite ven kar se da hitro in pazljivo ter jo položite na varno, odprto mesto stran od gorljivih materialov in jo opazujte še najmanj 15 minut. Če baterijo, ki se je že napolnila ali preoblikovala, še naprej polnite ali praznite, obstaja nevarnost požara! Če pri najmanjši spremembi oblike ali mehurčurju je treba baterijo prenehati uporabljati.

• Baterijo shranjujte pri sobni temperaturi na suhem mestu.

• **Po uporabi baterij nujno ponovno napolnite, da preprečite t.i. globoko (popolno) izpraznitve baterije.** Pri tem upoštevajte, da je med letom in postopkom polnjenja potreben ca. 20 min. premor. Baterijo od časa do časa napolnite (ca. vsake 2-3 mesece). Posledica neupoštevanja zgoraj navedene uporabe baterije lahko povzroči okvaro.

• Pri prevozu ali prehodnem hranjenju baterije naj tempera prostora znaša med 5-50°C. Baterije in modela po možnosti ne hranite v avtu ali pod neposredno sončno svetlobo. Če je baterija izpostavljena vročini v avtu, se lahko poškoduje ali vname.

Opozorilo: Pri manjši napetosti/zmogljivosti baterije boste ugotovili, da je potrebno občutneje uravnavanje in/ali gibanje krmiljenja, da kvadrokopter ne začne padati. Do tega pride praviloma pred dosežem 3 V napetosti baterije in takrat je pravi trenutek, da končate z letenjem.

Napotki za uporabo

Vsebina pakiranja

- 1** 1x Quadrokopter
- 1x Upravljalnik
- 4x Piloni
- 1x USB napajalni kabel
- 1x Akumulator
- 2x Rezervni motor (levo/desno)
- 1x Izvijač
- 2x 1,5 V Mignon AA baterije (nepolnilne)

Polnjenje baterije LiPo

Pazite na to, da priloženo baterijo LiPo polnite le s priloženim polnilnikom za LiPo baterije (kabel USB). Če boste poskušali baterijo napolniti z drugim polnilnikom za LiPo baterije, lahko to privede do velike škode. Preden nadaljujete, prosimo, da skrbno preberete predhodno poglavje z opozorili in direktivami za uporabo baterije. Baterije lahko polnijo le odrasle osebe. Polnilnikov in polnilcev ne zvežite na kratko. V kvadrokopter vgrajeno baterijo lahko polnite s pripadajočim napajalnim kablom USB preko vhoda USB:

2a Polnjenje preko računalnika:

• **Baterijo pred polnjenjem odstranite iz modela.**

• Kabel USB povežite z vhodom USB na računalniku. LED dioda na USB napajalnem kablju začne svetiti zeleno in prikazuje, da je polnilna enota pravilno povezana z računalnikom. Če kvadrokopter priključite s praznim akumulatorjem, LED-dioda na napajalnem kablju USB ne svetl več in kaže, da se akumulator kvadrokopterja polni. Napajalni kabel USB oz. polnilna doza na kvadrokopterju so narejeni tako, da napačna polarnost ni možna.

• Približno 120 minut traja, da se prazna baterija (ne popolnoma izpraznjena) ponovno napolni. Ko je baterija polna, prikaz LED na kablju USB ponovno začne svetiti zeleno.

Opozorilo: Ob dobavi je priložena baterija LiPo delno napolnjena. Zato bi lahko prvi postopek polnjenja trajal nekoliko manj časa.

Obvezno upoštevajte zgoraj naveden vrstni red priključitve! Ko kvadrokopterja ne uporabljate, odstranite vtično povezavo na kvadrokopter. Posledica neupoštevanja tega je lahko poškodba baterije!

2b Vstavljanje polnilnih baterij v kvadrokopter

• Odstranite dve objemki na zgornji strani kvadrokopterja in odstranite pokrov predala akumulatorja. Odprite pokrovček predala za baterijo s pomočjo priložene izvijača. Vstavite baterijo. Zaprite predal za baterijo.

• Če dioda LED kvadrokopterja utripa počasi, to pomeni, da morate zamenjati baterijo.

Vstavljanje baterij v upravljalnik

3 Z izvijačem odprite predal za baterije in baterije vstavite v upravljalnik. Pazite na pravilno polarnost. Nikoli hkrati ne uporabljajte novih in starih baterij ali od različnih proizvajalcev. Po zaprtju predala lahko s pomočjo stikala za vklop na prednji strani preverite delovanje upravljalnika. Pri položaju stikala za vklop na ON in pravilnem delovanju mora dioda LED zgoraj na sredini upravljalnika svetiti rdeče.

Če dioda LED kvadrokopterja utripa počasi in slišite signalni ton, to pomeni, da morate zamenjati baterijo v krmilniku.

Vezava modela s helikopterjem

4 Kvadrokopter RC Carrera in krmilnik ob vsakem vklopu ponovno vzpostavita povezavo. V primeru težav pri komunikaciji med Carrera RC kvadrokopterjem in upravljalnikom na začetku, prosimo na novo povežite.

- Upravljalnik vklopite z glavnim stikalom.
- Povežite baterijo v modelu.
- LED diode na kvadrokopterju začnejo ritmično utripajo.
- Pomaknite levo krmilno palico, torej ročico za plin, popolnoma navzgor in ponovno navzdol.
- Povezovanje je uspešno zaključeno.
- Dioda LED na upravljalniku zdaj stalno sveti.
- Po pribl. 1/2 minute se krmilnik izklopi. Za ponovno uporabo ponovite postopek za vzpostavitev povezave.
- **OPOZORILO! Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.**

Opis kvadrokopterja

- 5** 1. Rotorski sistem
2. Zaščitna kletka rotorja (snemljivo **24**)
3. Dioda LED
- 6** 4. Kabel baterije
5. Vtična povezava kvadrokopterja
6. Predal za baterije

Pregled funkcij upravljalnika

- 7** 1. Antena
2. Stikalo za vklop/izklop (ON / OFF)
3. Kontrolna dioda LED
4. Plin
Kroženje
5. Naprej/nazaj
nagib desno/levo
6. Trimer za nagib desno/levo
7. Trimer za naprej/nazaj
8. Trimer za krožno obračanje
9. Tipka »Start/Stop Rotors«
10. Tipka »Auto-Landing«
11. Tipka »Auto-Start & Fly to 1 m«
12. Stikalo začetniški/napredni način (30%/60%/100%)
13. Moč signala
14. Prikaz stanja baterije krmilnika
15. Minute
16. Sekunde
17. Tipka za nastavitve minut
18. Tipka za nastavitve sekund
19. START RACE tipka Odštevanje & Auto-Start & Fly to 1m
20. Predal za baterije

Izbira področja leta

8 Ko ste pripravljeni za prvi let, izberite zaprt prostor, ki je brez ljudi in ovir ter kar se da velik. Na podlagi velikosti in vodljivosti kvadrokopterja lahko izkušeni piloti pilotirajo tudi v relativno majhnih zaprtih prostorih. Za Vaše prve lete priporočamo obvezno minimalno velikost prostora 5 krat 5 metre površine in 2,40 metrov višine. Potem, ko ste Vaš kvadrokopter zavrvali in se seznanili z njegovo vodljivostjo in njegovimi lastnostmi, si lahko upate leteti tudi v manjšem in ne tako prostem okolju.

Samo za gospodinjstvo uporabo (hiša in vrt). Med upravljalnikom in kvadrokopterjem se ne smejo nahajati nobeni predmeti, kot npr. stebri ali osebe.

Kontrolni seznam za pripravo leta

Ta kontrolni seznam ni nadomestilo za vsebino teh navodil za uporabo. Kljub temu, da se lahko uporablja kot hiter uvod za uporabo, Vam posebej priporočamo, da preden nadaljujete v celoti preberete najprej ta navodila za uporabo.

- Preverite vsebino pakiranja.
- Postavite v pakiranju priložene pilote/ovire. Osnova se lahko po potrebi obteži ali se zaseda s trgovsko običajnimi klini.
- Baterijo LiPo polnite tako kot je to opisano v poglavju »Polnjenje baterije LiPo«.
- V upravljalnik vstavite 2 AA baterij in pri tem pazite na pravilno polarnost.
- Poiščite primerno okolje za letenje.
- Vstavite baterijo v odprtino za baterijo na spodnji strani kvadrokopterja, kot je opisano v **2b**.
- Povežite baterijo v modelu.
- **OPOZORILO! Kvadrokopter postavite takoj po vklopu na ravno vodoravno površino. Žiro sistem se samodejno nastavi.**
- Dioda LED na kvadrokopterju utripajo.
- Upravljalnik vklopite s stikalom za VKLOP/IZKLOP (ON/OFF). **Obvezno preverite**

stikalo za začetniški/napredni način **13c**). Pomaknite levo krmilno palico, torej ročico za plin, popolnoma navzgor in ponovno navzdol.

- Kvadrokopterju pustite nekaj trenutkov, da je sistem pravilno inicializiran in pripravljen na delovanje. Dioda LED na kvadrokopterju sedaj trajno utripajo. Dioda LED na upravljalniku zdaj stalno sveti.
- Po potrebi ponovite zgoraj navedene točke, če želite pilotirati več kvadrokopterjev hkrati.
- **Opomba! Pred vsakim poletom, prosimo, nujno izpeljite samodejno nastavitve **17**.**
- **Pritisnite tipko »Start-Rotors«.**
- Preverite krmiljenje.
- Seznanite se s krmiljenjem.
- **Po potrebi kvadrokopter uravnovesite, tako kot je to opisano pod **17 18 19 20**, tako da se kvadrokopter pri letenju brez krmilnih ukazov več ne premakne z mesta.**
- Kvadrokopter je zdaj pripravljen na uporabo.
- V kolikor kvadrokopter ne kaže znakov delovanja, potem ponovno poskusite zgoraj naveden postopek povezovanja.
- Poletite z modelom.
- Pristanite z modelom.
- **Ločite vtično povezavo baterije.**
- Daljinski upravljalnik vedno izključite nazadnje.

Pilotiranje 4-kanalnega kvadrokopterja

OPOZORILO!

Še posebej pri prvih poskusih pilotiranja pazite na to, da ročico na upravljalniku upravlja zelo previdno in ne prevec naglo. Za izvedbo posameznega krmilnega ukaza so večinoma potrebni zelo zelo majhni premiki posamezne ročice!

V kolikor opazite, da se kvadrokopter premika naprej ali bočno brez premika posamezne ročice, potem ga nastavite tako kot je to opisano pod točkami **17 18 19 20**.

- 9** +/- plin (gor/dol)
Za vzlet ali letenje v višino potisnite ročico za plin na levi previdno naprej. Za pristanek ali spuščanje potisnite ročico za plin na levi previdno nazaj.
- 10** Za obračanje kvadrokopterja na mestu v levi ali desni smeri potisnite levo ročico previdno v levo oz. desno.
- 11** Za letenje kvadrokopterja v levo ali desno potisnite desno ročico previdno v levo oz. desno.
- 12** Za letenje kvadrokopterja naprej ali nazaj potisnite desno ročico previdno naprej oz. nazaj.

Zagon rotorjev/motorjev

13 a Pritisnite tipko »Start/Stop Rotors« na kontrolniku za zagon motorjev. Takoj, ko rotorji tečejo, se lahko z ročico za plin dvignete navzgor.

Uporabite štoparico

13 b Izberite čas za odštevanje za Auto-Start s pritiskom na »MIN« ali »SEC«.

Pritisnite tipko »ST«, da bi zaglajali odštevanje. S kratkim pritiskom na »ST« = pavza. Z daljšim pritiskom (5sec) postavite čas nazaj.

Takoj ko odštevanje doseže 0:00, se kvadrokopter zažene rotorje in poleti na višino od 1 m. Čas sedaj poteka samodejno.

S pritiskom tipke »ST« ponovno ustavite štoparico. Z daljšim pritiskom (5sec) postavite čas nazaj.

Stikalo začetniški/napredni način

13 c 30% = začetniški način
Ob preklopu se sproži zvočni signal.

60% = srednji način

Kvadrokopter se odziva bolj občutljivo kot v 30% načinu. Ob preklopu se zvočni signal sproži 2x.

100% = napredni način -> 3D način

Kvadrokopter se na krmilne ukaze odziva zelo občutljivo. Ob preklopu se zvočni signal sproži 3x.

OPOZORILO! 100% LE ZA IZKUŠENE PILOTE!

Samodejen nadzor višine

14 Takoj ko med poletom izpustite levo krmilno palico bo kvadrokopter samodejno ohranil aktualno višino letenja.

Auto Landing

- 15** Kadarkoli lahko s pritiskom na tipko » Auto Landing« sprostite samodejno funkcijo pristajanja. Pri tem se počasi zniža število vrtiljav rotorja. Med postopkom polnjenja imate kadarkoli možnost, da s premikom leve krmilne palice vplivate na položaj pristajanja.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Na kontrolniku pritisnite tipko » Auto-Start & Fly to 1 m« za zagon motorjev in samodejni polet na višino pribl. 1 m. Med postopkom zagona imate kadarkoli možnost, da s premikom leve krmilne palice vplivate na smer letenja. Takoj, ko dosežete višino pribl. 1 m ostane kvadrokopter samodejno na višini.

Nastavitev kvadrokopterja

- 17** **Avtomatski trimer**
1. Postavite kvadrokopter na vodoravno površino.
 2. Povežite kvadrokopter s krmilnikom na način, ki je opisan v poglavju »Vezava modela s helikopterjem«.
 3. Istočasno premaknite ročico za plin in ročico za premikanje naprej/nazaj v desni spodnji kot. Dioda LED na kvadrokopterju nekajkrat utripne, potem pa stalno sveti. Signalni ton se oglasi 1x.
 4. Nastavljanje nevtralnega položaja je zaključeno.

- 18** V primeru, da kvadrokopter pri lebdenju, brez premika ročice za desni/levi nagib, leti v levo ali desno, potem prosimo ravnajte sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika bočno v levo, pritisnite spodnji trimmer za desni/levi nagib postopoma v desno. Če se kvadrokopter samodejno premika v desno, pritisnite spodnji trimmer za desni/levi nagib postopoma v levo.

- 19** V primeru, da kvadrokopter pri lebdenju, brez premika ročice za naprej/nazaj, leti naprej oz. nazaj, potem prosimo ravnajte sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi premika naprej, pritisnite spodnji trimmer za naprej/nazaj postopoma navzdol. Če se kvadrokopter samodejno premika nazaj, pritisnite spodnji trimmer za naprej/nazaj postopoma navzgor.

- 20** V primeru, da se kvadrokopter pri lebdenju brez premika ročice za krožni obrat obrne v levo ali desno, potem prosimo ravnajte sledeče: Če se kvadrokopter samodejno hitro ali počasi obrača okrog svoje osi v levi smeri, pritisnite spodnji levi trimmer za krožno obračanje postopoma v desno. Če se kvadrokopter obrača v desno, pritisnite trimmer za krožno obračanje postopoma v levo.

Zamenjava lopatic rotorja

- 21** Za snetje lopatice rotorja po potrebi uporabite ozek gladek predmet. Pazite na to, lopatico rotorja povlecete previdno pravokotno navzgor in ob tem motor spodaj stabilno držite. Lopatico rotorja ponovno privijte z vijakom na kvadrokopterju.

- 22** Šifra za prepis poizvedbe za sistem za menjavo motorja, rezervne dele in druge informacije.

23 OPOZORILO!

Obvezno morate paziti na oznako in barvo ter naklonski kot lopatic rotorja!

Spredaj levo: rdeča – oznaka »A«

Spredaj desno: rdeča – oznaka »B«

Zadaj desno: črna – oznaka »B«

Zadaj levo: črna – oznaka »A«

Zaščitna kletka rotorja

- 24** Rotor-zaščitna kletka je snemljiva. V ta namen odstranite na vsakem rotorju 1 vijak - pod rotorsko lopatico.

NAPOTEK: Odstranite zaščitno kletko rotorja samo takrat, ko ste že opravili 10-20 poletov in se počutite dovolj varni!

Odpravljanje težav

Težava: Upravljalnik ne deluje.

Vzrok: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF je na »OFF«.

Rešitev: Stikalo za vklop/izklop ON/OFF nastavite na »ON«.

Vzrok: Napačno vstavljena baterija.

Rešitev: Preverite, ali je baterija pravilno vstavljena.

Vzrok: Baterije več nimajo dovolj energije.

Rešitev: Vstavite nove baterije.

Težava: Kvadrokopterja ni možno voditi z upravljalnikom.

Vzrok: Stikalo za vklop/izklop upravljalnika je na »OFF«.

Rešitev: Najprej postavite stikalo za vklop/izklop na upravljalniku na »ON«.

Vzrok: Upravljalnik morebiti ni pravilno povezan s sprejemnikom v kvadrokopterju.

Rešitev: Prosimo, da postopek vezave opravite tako, kot je to opisano pod „kontrolni seznam za pripravo poleta“.

Težava: Kvadrokopter se ne zažene.

Vzrok: Na kontrolniku niste pritisnili tipke „Start-Rotors“.

Rešitev: Na kontrolniku pritisnite tipko „Start-Rotors“.

Težava: Kvadrokopter se ne dvigne.

Vzrok: Lopatice rotorja se premikajo prepočasi.

Rešitev: Potisnite ročico za plin navzgor.

Vzrok: Zmogljivost baterije ne zadostuje.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadrokopter brez vidnega razloga med letom izgublja hitrost in se spušta.

Vzrok: Preslaba baterija.

Rešitev: Napolnite baterijo (glej poglavje »Polnjenje baterije«).

Težava: Kvadrokopter se vrti le še v krogu ali se ob vzletu prevrne.

Vzrok: Napačno nameščene ali poškodovane lopatice rotorjev.

Rešitev: Lopatice rotorjev namestite/zamenjajte tako kot je to opisano pod točkami **21 22 23**.

Pravica do zmot in sprememb pridržana

Barve/končni dizajn – pravica do sprememb pridržana

Pravica do tehnično in oblikovno pogojenih sprememb pridržana

Piktogrami = simbolne silke

CZ Vážení zákazníci,

Blahopřejeme vám k nákupu vašeho modelu Quadcopteru Carrera RC, který byl vyroben podle současné úrovně techniky. Protože neustále usilujeme o další rozvoj a zdokonalování našich výrobků, vyhraujeme si právo kdykoli bez předchozího oznámení provádět technické změny i změny týkající se vybavení, materiálů a designu. Z drobných odchylek Vašeho výrobku oproti údajům a zobrazením v tomto návodu proto nelze vyvozovat žádné nároky. Tento návod k montáži a použití je součástí výrobku. Pokud nebudete návod k použití, ani bezpečnostní pokyny, které v něm jsou obsaženy, respektovat, zanecháte nárok na uschování si tento návod pro následnou pozdější potřebu a pro případné předání modelu třetí osobě.

Nejaktuálnější verzi tohoto návodu k použití a informace o náhradních dílech, které jsou k dostání, najdete na carrera-rc.com v části věnované servisu.

UPOZORNĚNÍ! Upozornění! Před prvním letem si zjistěte, zda pro letecký model, který jste si zakoupili, ve vaší zemi existuje povinnost uzavření zákonného pojištění.

Záruční podmínky

Výrobky Carrera mají vysokou technickou hodnotu (NEJEDNÁ SE O HRAČKA) a měli byste s nimi zacházet pečlivě. Bezpodmínečně dodržujte pokyny uvedené v návodu k obsluze. Všechny části jsou podrobovány pečlivé kontrole (vyhraujeme si právo provádět technické změny a změny modelu, které slouží ke zdokonalení výrobku).

Pokud by se přece jen vyskytly nějaké závady, bude poskytnuta záruka v rámci následujících záručních podmínek:

Společnost Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (dále pouze „výrobce“) garantuje podle následujících ustanovení konečnému zákazníkovi (dále pouze „zákazník“), že model Quadcopteru Carrera RC (dále pouze „výrobek“) bude během následujících dvou let od data zakoupení (včetně lhůta) bez materiálových i výrobních vad. Vyskytnou-li se takové vady, výrobce je dle vlastního uvážení buď na vlastní náklady odstraní, nebo dodá nové díly nebo díly po generální opravě. Záruka se nevztahuje na díly podléhající opotřebení (jako např. akumulátor, listy rotoru, kryt kabiny, ozubená kola, aj.), poškození způsobená nesprávným zacházením/používáním nebo při zásahu druhých osob. Ostatní nároky zákazníka vůči výrobci, zejména nároky na náhradu škody, jsou vyloučeny.

Práva zákazníka vyplývající ze smlouvy nebo ze zákona (dodatečně plněné, odstoupení od smlouvy, snížení ceny, náhrada škody) vůči příslušnému prodávajícímu, která platí, jestliže výrobek při přechodu níže nebyl bez závad, nejsou touto zárukou dotčena.

Nároky z této zvláštní záruky výrobce existují pouze,

- když uplatněná závada není založena na poškození způsobeném nesprávným používáním nebo nerespektováním zadání uvedených v návodu k obsluze,
- když se nejedná o opotřebení i v důsledku provozu,
- když výrobek nevykazuje žádné znaky, z nichž by se dalo usoudit, že výrobek opravovala nebo na něm provedla nějaké jiné zásahy opravná, která nebyla autorizována výrobcem,
- když byl výrobek používán pouze s příslušenstvím schváleným výrobcem.

Záruční listy není možné zaměňovat.

Upozornění pro státy EU: Upozorňujeme na povinnost prodávajícího týkající se poskytnutí záruky, která vyplývá ze zákona, a na to, že tato záruční povinnost není předmětnou zárukou omezena.

Zasílací náklady i náklady na vrácení výrobku hradí výrobce.

Tato záruka platí ve výše uvedeném rozsahu a za výše uvedených předpokladů (včetně předložení originálního dokladu o zakoupení výrobku i v případě dalšího prodeje) pro každého pozdějšího, budoucího vlastníka výrobku.

Prohlášení o shodě

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH tímto prohlašuje, že tento model včetně ovladače je v souladu se základními požadavky následujících směrnic ES: 2009/48 a 2004/108/ES o elektromagnetické kompatibilitě a s ostatními relevantními předpisy směrnice 2014/53/EU (RED).

Originál prohlášení o shodě si lze vyžádat na carrera-rc.com.



Maximální rádiový výsílací výkon <10dBm
Rozsah frekvence: 2400 – 2483,5 MHz

**Varování!**

Uschovávejte tento návod k použití pro případnou pozdější potřebu. Upozornění pro dospělé: Zkontrolujte, zda je hračka smontovaná podle návodu. Montáž musí proběhnout pod dohledem dospělé osoby.

Quadcopter s dálkovým ovládáním NENÍ HRAČKA a je určen pouze pro mladistvé od 14 let!

Tento výrobek není určen pro používání dětmi bez dozoru dospělé osoby. Létání s vrtulníkem vyžaduje cvik a děti se mu musí naučit pod dohledem dospělé osoby. **Před prvním použitím: Přetčete si tento návod spolu se svým dítětem.** Při nesprávném používání může dojít k těžkému zranění a/nebo k věcným škodám. K ovládání výrobku je nutná opatrnost a obezřetnost a určité mechanické, a také mentální schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostní pokyny a předpisy a pokyny pro údržbu a provoz výrobku. Je nezbytné přečíst si celý tento návod před prvním použitím výrobku a porozumět mu. Jen tak lze zabránit nehodám, při nichž může dojít ke zranění nebo ke škodám.

Ruce, vlasy a volný oděv, stejně jako jiné předměty, jako jsou čepy a šroubováky, nesmějí být v dosahu vrtule (rotoru).

Nedotýkejte se točícího se rotoru. Dbejte zejména na to, aby se vaše ruce NEDO-STALY do blízkosti listů rotoru!

UPOZORNĚNÍ: Nenechte Quadcopter létat v blízkosti obličejů, aby nemohlo dojít ke zranění. Používejte pouze venku – ne ve vnitřních prostorech. Nebezpečí poranění očí. Startujte a létajte jen na vhodném prostoru (volná plocha, žádné překážky) a jen při přímém vizuálním kontaktu. Jako uživatel tohoto výrobku odpovídáte za bezpečné zacházení s výrobkem a za to, že vy, ani žádné jiné osoby ani jejich majetek nebude ohrožen ani neutrpí žádnou škodu.

- Nikdy model nepoužívejte, když jsou baterie ovladače slabé.
- Vyhybejte se používání ve frekventovaných prostorech, kde je velmi čilý ruch. Dbejte vždy na to, abyste měli k dispozici dostatek místa.
- Neletějte s modelem pokud možno venku na ulici nebo ve veřejných prostorech, abyste nikoho neohrozili ani nezranili.
- **UPOZORNĚNÍ: Nestartujte Quadcopter a neletějte s ním, když se v zóně letu Quadcopter nacházejí nějaké osoby, zvířata nebo nějaké překážky.**
- Je přísně zakázáno startovat a létat v blízkosti stožárů vysokého napětí, železničních kolejnic, silnic, koupališť nebo nekrýtených vodních ploch.
- Provozujte jen při dobré viditelnosti a za klidných povětrnostních podmínek.
- Dodržujte přesné pokyny a varovná upozornění týkající se tohoto výrobku a eventuelní doplňkové vybavy (nabíječka, akumulátory atd.), kterou používáte.
- **Pokud by se Quadcopter dostal do kontaktu s živými zvířaty nebo tvrdými předměty, uveďte páčku plynu okamžitě do nulové polohy, tj. levý joystick musí být na dolní záračce!**
- Vyhybejte se jakémukoli vlhkosti, neboť ta může poškodit elektroniku.
- Pokud budete součástí modelu startat do úst nebo je olizovat, hrozí nebezpečí těžkého poranění nebo až smrti.
- Neprovádějte na Quadcopter žádné změny ani úpravy.

Pokud s těmito podmínkami nesouhlasíte, vraťte nový kompletní model Quadcopteru v nepoužitém stavu prodejci.

Důležité informace o lithium-polymerových akumulátorech

Lithium-polymerové akumulátory (LiPo akumulátory) jsou podstatně citlivější než tradiční alkalické nebo NiMH akumulátory, které se jinak u rádiového dálkového ovládání používají. Proto musí být co nejpečlivěji dodržovány předpisy a varovné pokyny výrobce. Při nesprávné manipulaci s LiPo akumulátory hrozí nebezpečí požáru. Při likvidaci LiPo akumulátorů vždy dbejte údajů výrobce.

Předpisy pro likvidaci starých elektrických a elektronických zařízení dle WEEE

Symbol přeškrtnutých popelnic na tomto obrázku má upozornit na to, že prázdné baterie, akumulátory, knoflíkové akumulátory, akupacky, přístrojové baterie, staré elektrické spotřebiče atd. nepatří do domovního odpadu, protože poškozují životní prostředí a škodi zdraví. Pomáhejte zachovat životní prostředí a zdraví a promluve si také s Vašími dětmi o řádném zneškodňování použitých baterií a starých elektrických spotřebičů. Baterie a staré elektrické spotřebiče se odevzdávají na známých sběrných místech. Budou tak předány k řádné recyklaci. Nesmějí se používat společně baterie různých typů nebo nové baterie se starými. Prázdné baterie vyjměte z hračky. Nenabíjejte baterie se nesmějí nabíjet.

UPOZORNĚNÍ!

Děti ve věku od osmi (8) let a osoby s omezenými fyzickými, senzorickými a duševními schopnostmi nebo nedostatkem zkušeností a/nebo znalostí mohou nabíječku, resp. nabíječku USB kabel používat jen pod dozorem nebo pokud byly poučeny o bezpečném používání zařízení a pochopily rizika, která z používání vyplývají. Děti si s nabíječkou res. nabíjecím USB kabelem nesmějí hrát. Čištění a uživatelskou údržbu mohou děti provádět pouze, pokud jsou starší 8 let a pokud jsou při této činnosti pod dozorem.

Děti do 8 let nesmějí mít k nabíječce a napájecímu vedení přístup. **Nikdy nenechávejte akumulátor během nabíjení bez dozoru.** Nabíjecí baterie před nabíjením vyjměte z hračky. Pripojovací svorky se nesmějí spojovat nakrátko. Používat se smíjí pouze doporučené baterie nebo baterie ekvivalentního typu.

Při pravidelném používání nabíječky musí být kontrolován její kabel, přípojka, kryty a ostatní části. Dojde-li k poškození, smí být nabíječka znovu použita až po opravě. Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II. ☐

Směrnice a varovná upozornění pro používání LiPo akumulátorů

- Přiložený LiPo akumulátor 3,7 V \approx 1000 mAh /3,7 Wh musíte nabíjet na bezpečném místě, kde se nenacházejí žádné zápalné materiály.
- Nikdy nenechávejte akumulátor během nabíjení bez dozoru.
- Pokud akumulátor nabijete po létání, musí se nejdříve ochladit na teplotu okolního prostředí.
- Můžete používat pouze odpovídající nabíječku na LiPol akumulátory (USB kabel/ovladač). Při nedodržení těchto pokynů hrozí nebezpečí požáru a tedy ohrožení zdraví a/nebo věcné škody. NIKDY nepoužívejte jinou nabíječku.
- Pokud se akumulátor při vybíjení nebo během nabíjení nafoukne nebo nějak deformuje, proces nabíjení nebo vybíjení okamžitě ukončete. Pokud možno co nejrychleji a velice opatrně akumulátor vyjměte a položte ho do bezpečného otevřeného prostoru stranou od hořlavých materiálů a alespoň 15 minut ho pozorujte. Pokud budete akumulátor, který se již jednou nafoukl nebo deformoval, dále nabíjet nebo vybíjet, hrozí nebezpečí požáru! I při malé deformaci nebo malém nafouknutí musíte akumulátor přestat používat.
- Skladujte akumulátor při pokojové teplotě na suchém místě.
- **Akumulátorovou baterii po použití bezpodmínečně znovu nabijte, abyste zabránili tzv. hloubkovému vybití baterie. Dbejte přitom na to, abyste mezi létáním a nabíjením dodrželi přestávku cca 20 minut. Akumulátorovou baterii občas nabijte (cca každé 2-3 měsíce). Nedodržení výše uvedených způsobů zacházení s akumulátorovou baterií může způsobit její poškození.**
- Při přepravě nebo přechodném uložení akumulátoru by teplota měla být v rozsahu 5-50°C. Akumulátor ani model neskladujte pokud možno v autě, ani ho nevystavte přímému slunečnímu záření. Pokud bude akumulátor vystaven velmi vysoké teplotě v autě, může se poškodit nebo začít hořet.

Upozornění: Při nízkém napětí/výkonu baterie zjistíte, že je nutné rozsáhlé vyvažování a/nebo řídicí pohyby, aby se Quadcopter nedostal do vývrtky. Toto se stane zpravidla před dosažením úrovně napětí akumulátoru 3 V a je to ten správný okamžik, kdy byste měli let ukončit.

Pokyny pro obsluhu**Rozsah dodávky**

- 1**
- 1x Quadcopter
 - 1x Ovladač
 - 4x Silniční kužely
 - 1x USB nabíjecí kabel
 - 1x Akumulátor
 - 2x Náhradní motor (vpravo/vlevo)
 - 1x Šroubovák
 - 2x Baterie Mignon AA 1,5 V (nedobíjitelné)

Nabíjení LiPo akumulátoru

Dbejte na to, abyste k nabíjení přiloženého LiPol-akumulátoru používali pouze přiloženou nabíječku (přiložený USB kabel). Když se budete pokoušet nabit akumulátor jinou nabíječkou pro LiPo akumulátory nebo jinou nabíječkou, může to způsobit vážné škody. Než budete pokračovat, přečtěte si pečlivě předcházející oddíl s varovnými upozorněními a předpisy pro používání akumulátorů. Akumulátory smí nabíjet pouze dospělé osoby. Nabíječky a napájecí dily nezkratujte. Akumulátorovou baterii instalovanou v Quadcopteru můžete nabíjet pomocí příslušného nabíječního USB kabelu na USB portu počítače:

2a Nabíjení na počítači:

- **Před nabíjením vyjměte akumulátorovou baterii z modelu.**
- Připojte nabíjecí USB kabel na USB port počítače. LED na nabíjecím USB kabelu se rozsvítí zeleně a ukazuje, že nabíjecí jednotka je řádně spojena s počítačem. Když do Quadcopteru vložíte prázdný akumulátor, LED dioda na nabíjecím USB kabelu se již nerozsvítí a ukazuje, že se akumulátor Quadcopteru nabíjí. Nabíjecí USB kabel resp. nabíjecí zdířka na Quadcopteru jsou vyrobeny tak, že obrácená polarita je vyloučena.
- Opětovné nabití vybité akumulátorové baterie (nikoli silně vybité) trvá přibližně 120 minut. Když je akumulátorová baterie plně nabitá, LED kontrolka na nabíjecím USB kabelu se opět rozsvítí zeleně.

Upozornění: Při expedici je obsažená akumulátorová LiPo baterie částečně nabitá. Proto by první nabíjení mohlo být o něco kratší.

Bezpodmínečně dodržujte výše uvedené pořadí při připojování! Odpojte konektor na Quadcopteru, když Quadcopter nepoužíváte. Nedodržení pokynů může způsobit poškození akumulátoru!

2b Vložení akumulátoru do Quadcopteru

- Odstráňte 2 svorky na vrchní straně kvadrokoptéry a sejměte víko z akumulátoru. Pomocí přiloženého šroubováku otevřete kryt příhrádky akumulátoru. Vložte akumulátor. Zavřete příhrádku akumulátoru.
- Když LED dioda na Quadcopteru bliká pomalu, musíte vyměnit akumulátor.

Vložení baterií do ovladače

- 3** Otevřete šroubovákem příhrádku s bateriemi a vložte baterie do ovladače. Dbejte na správnou polaritu. Nikdy nepoužívejte společně nové a staré baterie nebo baterie od různých výrobců. Po zavření příhrádky můžete pomocí vypínače na přední straně zkontrolovat funkčnost ovladače. Když je vypínač v poloze ON a pokud ovladač řádně funguje, měla by se LED dioda na ovladači nahoře uprostřed rozsvítit červeně. Když LED kontrolka pomalu bliká a zaznívá zvukový signál, musí se vyměnit baterie v ovladači.

Propojení modelu s ovladačem

- 4** Quadcopter Carrera RC a ovladač se při každém uvedení do chodu znovu automaticky propojí. Pokud by na začátku existovaly nějaké problémy při komunikaci mezi Quadcopterem Carrera RC a ovladačem, proveďte nové propojení

- Zapněte ovladač na vypínači.
- Připojte akumulátor v modelu.
- LED diody na Quadcopteru nyní rytmicky blikají.
- Posuňte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znovu dolů do nulové polohy.
- Spojení bylo úspěšně dokončeno.
- LED na ovladači nyní svítí nepřetržitě.
- Přibližně po 5 a půl minutách se ovladač vypne. Pro opětovné použití opakujte proces spojování.
- **UPOZORNĚNÍ! Postavte Quadcopter ihned po zapnutí bezpodmínečně na pravidelnou vodorovnou plochu. Gyroskopický systém se automaticky vyrovná.**

Popis Quadcopteru

- 5**
1. Systém rotoru
 2. Ochranná klec rotoru (snímatelná **24**)
 3. LED diody
 4. Kabel akumulátoru
 5. Konektor Quadcopteru
 6. Příhrádka na baterie

Přehled funkcí ovladače

- 7**
1. Anténa
 2. Vypínač (ON / OFF)
 3. LED kontrolka
 4. Plyn
 5. Otáčení v kruhu
 6. Dopředu/dozadu
 7. Trimmer pro náklon doprava/doleva
 8. Trimmer pro pohyb vpřed/vzad
 9. Trimmer pro otáčení v kruhu
 10. Tlačítko startování/zastavení rotorů (Start/Stop Rotors)
 11. Tlačítko automatické přistávání
 12. Automatický start a let do výšky 1 m
 13. Přepínač režimu Beginner/Advanced (pro začátečníky/pokročilé) (30%/60%/100%)
 14. Síla signálu
 15. Zobrazení kontroly stavu baterie
 16. Minuty
 17. Sekundy
 18. Tlačítko nastavení minut
 19. Tlačítko nastavení sekund
 20. Tlačítko START RACE - odpočítávání a samospoušť a let do 1m
 21. Příhrádka na baterie

Výběr místa pro létání

- 8** Když jste připraveni na první let, zvolte si uzavřený prostor, kde nejsou žádné lidi a žádné překážky, a který je pokud možno co největší. Na základě velikosti a ovladatelnosti Quadcopteru dokážou zkušební piloti létat i v poměrně malých uzavřených prostorech. Pro vaše první lety doporučujeme bezpodmínečně prostor o minimální velikosti plochy 5 krát 5 metry a o výšce 2,40 metru. Až Quadcopter vyvážíte a seznámíte se dobře s jeho řízením a schopnostmi, můžete se odvážet létat i v menším a méně volném prostředí.

Pouze pro domácí použití (Dům a zahrada). Mezi ovladačem a Quadcopterem se nesmějí nacházet žádné předměty, jako např. sloupky, ani žádné osoby.

Kontrolní seznam pro přípravu k letu

Tento kontrolní seznam nenahrazuje obsah tohoto návodu k obsluze. Ačkoli ho lze použít jako průvodce pro rychlý start, doporučujeme důrazně, abyste si, než budete pokračovat, nejprve přečetli celý tento návod k provozu.

- Zkontrolujte obsah balení.
- Smontujte přibalené stojáky/ překážky. Základna se dá, pokud je to nutné, zatížit nebo se dá upevnit kolkem v zemi.
- Akumulátorovou LiPo baterii nabíjejte podle popisu v oddíle „Nabíjení akumulátorové LiPo baterie“.
- Vložte 2 baterie typu AA do ovladače a dbejte na správnou polaritu.
- Vyhleďte si vhodné prostředí pro létání.
- Levo krmilno palico, torej ročico za plin, premaknite do konca navzgor in spet navzdol v začetni položaj. **2b**
- Připojte akumulátor v modelu.
- **UPOZORNĚNÍ! Postavte Quadcopter ihned po zapnutí bezpodmínečně na pravidelnou vodorovnou plochu. Gyroskopický systém se automaticky vyrovná.**
- LED diody na Quadcopteru blikají.
- Zapněte ovladač tlačítkem ON/OFF. **Zkontrolujte bezpodmínečně přepínač režimu Beginner-Advanced (13c).** Posuňte levý joystick, tedy plynovou páku, úplně nahoru a znovu dolů do nulové polohy.
- Chvilku počkejte, aby se systém Quadcopteru správně aktivoval a byl připraven k provozu. LED diody na Quadcopteru nyní soustavně blikají. LED na ovladači nyní svítí nepřetržitě.
- Nyní v případě potřeby výše uvedené body opakujte, pokud byste chtěli současně létat s dalšími Quadcoptery.
- **Upozornění! Prosím před každým letem nutné proveďte automatické nastavení (17).**
- **Stiskněte tlačítko „Start-Rotors“ (nastartování rotorů).**
- Zkontrolujte řízení
- Seznamte se s řízením
- **V případě nutnosti proveďte trimování Quadcopteru, jak je popsáno níže (17 18 19 20) tak, aby se Quadcopter při víšení již nepohnul bez pohybu při řízení.**
- Quadcopter je nyní připraven k provozu.
- Pokud Quadcopter neukazuje žádnou funkci, zkuste znovu provést výše uvedené spojení.
- Létejte s modelem
- Přistáňte s modelem
- Odpojte konektor akumulátoru.
- Dálkové ovládání vždy vypínejte jako poslední.

Létání s 4-kanálovým Quadcopterem

UPOZORNĚNÍ!

Dbejte zejména při prvních leteckých pokusech, abyste páku na ovladači tiskli velmi opatrně a ne příliš rychle. Pro provedení příslušného řídicího pokynu většinou stačí provádět příslušnou pákou velmi malé pohyby!

Pokud byste si všimli, že se Quadcopter pohybuje dopředu nebo do strany, aniž byste stiskli příslušnou páčku, proveďte vyvážení Quadcopteru, jak je popsáno v bodech (17 18 19 20).

- 9 +/- plyn (nahoru/dolů)**
Pro odstartování nebo pro vzletnutí do větší výšky posuňte levou plynovou páčku opatrně dopředu. Pro přistání nebo snížení výšky letu posuňte levou plynovou páčku opatrně dozadu.
- 10** Pro otáčení Quadcopteru na místě doleva nebo doprava pohybujte levou páčkou opatrně doleva resp. doprava.
- 11** Pro let Quadcopteru vlevo nebo vpravo pohybujte opatrně pravou páčkou doleva resp. doprava.
- 12** Pro let Quadcopteru dopředu nebo dozadu pohybujte opatrně pravou páčkou dopředu resp. dozadu.

Startování rotorů / motorů

- 13 a** Stisknutím tlačítka »Start/Stop Rotors« (startování rotorů) na ovladači nastartujete motory. Jakmile rotory běží, můžete se zvednout nahoru plynovou pákou.

Použití stopky

- 13 b** Zvolte čas odpočítávání samospouště pomocí stlačení tlačítka „MIN“ nebo „SEC“.
Zmáčknutím tlačítka „ST“ spustíte odpočítávání. Krátké stlačení „ST“ = pauza. Delším stlačení (5 sek) dáte čas zpět.
Jakmile odpočítávání dosáhne 0:00, nastartuje kvadrokoptéra rotor a vyletí do výšky 1m. Čas nyní běží automaticky.
Stlačením tlačítka „ST“ opět stopky zastavíte. Delším stlačením (5 sek) dáte čas zpět.

Přepínač režimu Beginner/Advanced (pro začátečníky/ pokročilé)

- 13 c** **30% = režim pro začátečníky**
Zvukový signál při přepnutí zazní jednou.

60% = režim medium

Quadcopter reaguje citlivěji než v režimu 30%. Zvukový signál při přepnutí zazní 2x.

100% = režim advanced -> 3Dodus

Quadcopter reaguje velice citlivě na pohyby řízení. Zvukový signál při přepnutí zazní 3x.

UPOZORNĚNÍ! 100% POUZE PRO ZKUŠENÉ PILOTY!

Automatická výšková kontrola

- 14** Jakmile pusíte levý joystick za letu, udržuje Quadcopter automaticky aktuální letovou výšku.

Auto Landing

- 15** Kdykoli můžete spustit funkci automatického přistávání stisknutím tlačítka „Auto Landing“ (automatické přistání). Otáčky rotoru se pomalu sníží. Během přistávání máte kdykoli možnost ovlivnit polohu přistání posunutím pravého joysticku. Jakmile je Quadcopter na zemi, motory se vypnou.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Stisknutím tlačítka „Auto-Start & Fly to 1 m“ (automatický start a let do výšky 1 m) na ovladači nastartuje motory a poletíte automaticky do výšky ca. 1 m. Během startování máte kdykoli možnost ovlivnit směr letu posunutím pravého joysticku. Jakmile se dosáhne výšky ca. 1 m, udržuje Quadcopter automaticky výšku.

Vyvážení Quadcopteru

- 17** **Automatické nastavení**
1. Postavte Quadcopter na vodorovnou plochu.
2. Propojte Quadcopter s kontrolérem, tak ako je to popísané v časti „Pripojení modelu s ovladačem“.
3. Posuňte současně plynovou páku a páku pro pohyb dopředu/dozadu do pravého spodního rohu. LED dioda na Quadcopteru krátce zabliká a potom stále svítí. Zvukový signál zazní 1x.
4. Uvedení do neutrální polohy je ukončeno.

- 18** Když Quadcopter letí vznášivým letem doleva resp. doprava, aniž byste pohnuli páčkou pro naklonění doprava nebo doleva, postupujte následovně: Pohybujte-li se Quadcopter sám rychle nebo pomalu do strany doleva, tiskněte spodní pravý trim pro naklonění doprava/doleva krok za krokem směrem doprava. Pohybujte-li se Quadcopter doprava, tiskněte trim pro sklon doprava/doleva krok za krokem směrem doleva.
- 19** Když Quadcopter letí vznášivým letem dopředu resp. dozadu, aniž byste pohnuli páčkou pro pohyb dopředu nebo dozadu, postupujte následovně: Pohybujte-li se Quadcopter sám rychle nebo pomalu dopředu, tiskněte horní pravý trim pro pohyb dopředu/dozadu krok za krokem směrem dolů. Pohybujte-li se Quadcopter dozadu, tiskněte trim pro pohyb dopředu/dozadu krok za krokem směrem nahoru.
- 20** Když se Quadcopter při víšení točí doleva příp. doprava, aniž byste pohnuli páčkou pro otáčení v kruhu na místě, postupujte následovně: Otáčí-li se Quadcopter sám od sebe rychle nebo pomalu kolem své vlastní osy doleva, tiskněte spodní levý trim pro otáčení v kruhu postupně směrem doprava. Když se Quadcopter otáčí doprava, tiskněte trim pro otáčení v kruhu postupně směrem doleva.

Výměna listů rotoru

- 21** K sejmutí listu rotoru použijte v případě potřeby úzký hladký předmět. Dbejte na to, abyste list rotoru sejmuli opatrně kolmo směrem nahoru a přidržujte přitom motor zespolu kvůli stabilizaci. List rotoru opět dobře upevněte na Quadcopter.

- 22** QR kód pro systém výměny motoru, náhradní díly a další informace.

- 23** **UPOZORNĚNÍ!**
Bezpodmínečně dbejte na značení a barvu a také na úhel sklonu listů rotoru!
Vpředu vlevo: červený – značení „A“
Vpředu vpravo: červený – značení „B“
Vzadu vpravo: černý – značení „B“
Vzadu vlevo: černý – značení „A“

Ochranná klec rotoru

24 Ochranný kryt rotoru je sňatelný. Odstraňte na každý rotor jeden šroub - pod rotorovým listem.

Tip: Odstraňte ochranný kryt rotoru pouze, když už bylo absolvováno 10-20 letů a cítíte se dostatečně jisti.

Řešení problémů

Problém: Ovladač nefunguje.

Příčina: Vypínač ON/OFF je v poloze „OFF“.

Řešení: Vypínač ON/OFF přepněte na „ON“.

Příčina: Baterie byly nesprávně vložené.

Řešení: Zkontrolujte, zda jsou baterie správně vložené.

Příčina: Baterie už nemají dostatek energie.

Řešení: Vložte nové baterie.

Problém: Quadcopter se nedá řídit ovladačem.

Příčina: Vypínač ovladače je v poloze „OFF“.

Řešení: Nejprve přepněte vypínač na ovladači do polohy „ON“.

Příčina: Ovladač možná není správně propojen s přijímačem v Quadcopteru.

Řešení: Proveďte připojení jak je popsáno v oddíle „Kontrolní seznam pro přívrtu k letu“.

Problém: Quadcopter nestartuje.

Příčina: Není stisknuto tlačítko „Start-Rotors“ (startování rotorů) na ovladači.

Řešení: Stiskněte tlačítko „Start-Rotors“ (startování rotorů) na ovladači.

Problém: Quadcopter nestoupá nahoru.

Příčina: Listy rotoru se pohybují příliš pomalu.

Řešení: Plynovou pákou posuňte směrem nahoru.

Příčina: Výkon akumulátoru je nedostatečný.

Řešení: Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabití akumulátoru“).

Problém: Quadcopter bez zjevného důvodu během letu ztratí rychlost a klesne.

Příčina: Akumulátor je příliš slabý.

Řešení: Nabijte akumulátor (viz kapitola „Nabití akumulátoru“).

Problém: Quadcopter se pouze točí v kruhu nebo se při startu převrhne.

Příčina: Nesprávně uspořádané nebo poškozené listy rotoru.

Řešení: Uspořádejte nebo vyměňte listy rotoru, jak je popsáno v bodě

21 22 23.

Omyly a změny vyhrazené

Změny barev / konečného designu vyhrazené

Technické změny a změny podmíněné designem vyhrazené

Piktogramy = fotky symbolů

SK Vážení zákazníci

blahoželáme vám k zakúpeniu modelu Quadcoptera Carrera RC, ktorý bol vyrobený podľa súčasného stavu techniky. Pretože sa svoje produkty neustále snažíme vyvíjať a zlepšovať, vyhradujeme si právo kedykoľvek a bez predchádzajúceho oznámenia vykonávať technické zmeny a zmeny vzhľadom na vybavenie, materiály a dizajn. Z dôvodu drobných odchýlok produktu, ktorý máte pred sebou, oproti údajom a obrázkom v tomto úvode nie je preto možné vyvodit žiadne nároky. Tento návod na obsluhu a montáž je súčasťou produktu. Ak nebudete dodržiavať návod na obsluhu ani priložené bezpečnostné pokyny, nárok na záruku zaniká. Uchovajte tento návod, aby ste doň mohli neskôr nazrieť a prípadne ho odovzdať spolu s modelom tretej osobe.

Najaktuálnejšiu verziu tohto návodu na obsluhu a informácie o dostupných náhradných dieloch nájdete na internetovej stránke carrera-rc.com v časti Servis.

POZOR! Pred prvým letom sa uistite, či vo Vašej krajine existuje pre letový model, ktorý ste si kúpili, modely povinné zákonné poistenie pre letový model, ktorý ste si kúpili.

Záručné podmienky

Pri produktoch značky Carrera sa jedná o technicky vysoko hodnotné produkty (ŽIADNA HRACKA), s ktorými by sa malo starostlivo zaobchádzať. Je nevyhnutné, aby ste dodržiavali pokyny uvedené v návode na obsluhu. Všetky diely sú podrobované dôkladnej kontrole (vyhradzujeme si právo vykonávať technické zmeny a zmeny modelu, ktoré slúžia na vylepšenie produktu). Ak by sa aj napriek tomu vyskytli nedostatky, poskytneme vám záruku v rámci nasledujúcich záručných podmienok:

Spoločnosť Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (ďalej ako „výrobca“) zaručuje podľa nasledujúcich ustanovení konečnému zákazníkovi (ďalej ako „zákazník“), že model Quadcoptera Carrera RC (ďalej ako „produkt“) dodaný zákazníkovi bude v priebehu dvoch rokov od zakúpenia produktu (záručná lehota) bez materiálových a výrobných nedostatkov. Podobné nedostatky odstráni výrobca podľa vlastného uváženia na vlastné náklady tak, že produkt buď opraví alebo dodá nové diely alebo diely po generálnej opravě. Záruka sa nevzťahuje na diely podliehajúce opotrebovaniu (ako napr. akumulátor, listy rotoru, kryt kabíny, ozubené kolesá, a. i.), škody spôsobené neodborným zaobchádzaním/používaním alebo pri zásahu druhých osôb. Ostatné nároky zákazníka voči výrobcovi, predovšetkým na náhradu škody, sú vylúčené. Práva zákazníka vyplývajúce zo zmluvy alebo zo zákona (dodatočné plnenie, odstúpenie od zmluvy, zníženie ceny, náhrada škody) voči príslušnému predajcovi, ktoré platia v prípade, keď produkt nebol pri prechode rizík bez chýb, nie sú touto zárukou dotknuté.

Nároky z tejto osobitnej záruky vzniknú len vtedy, keď

- uplatnený nedostatok nespočíva v škodách spôsobených neprimeraným používaním alebo používaním, ktoré nie je v súlade s požiadavkami uvedenými v návode na obsluhu.

- nejde o opotrebovanie zapríčinené prevádzkou.

- na produkte nie sú viditeľné znaky, na základe ktorých by sa dalo usúdiť, že produkt opravoval alebo na ňom vykonávala iné zásahy dielňa, ktorú výrobca neautorizoval.

- sa produkt používal len s príslušenstvom schváleným výrobcou.

Záručné listy nemožno nahradit.

Upozornenie pre štáty EÚ: Upozorňujeme na povinnosť predajcu vyplývajúcu zo zákona a týkajúcu sa poskytnutia záruky, že predmetná záruka túto záručnú povinnosť neobmedzuje.

Náklady na zaslanie a vrátenie produktu preberá výrobca.

Táto záruka platí v rozsahu uvedenom vyššie a za predpokladov uvedených vyššie (vrátane predloženia originálneho dokladu o kúpe aj v prípade ďalšieho predaja) pre každého ďalšieho budúceho majiteľa produktu.

Vyhlasenie o zhode

Spoločnosť Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH týmto vyhlasuje, že tento model vrátane ovladača je v súlade so základnými požiadavkami nasledujúcich smerníc ES: smernicami ES 2009/48 a 2004/108/ES o elektromagnetickej kompatibilitate a ostatnými relevantnými predpismi smernice 2014/53/EU (RED).

Originál vyhlásenia o zhode si môžete vyžiadať na internetovej stránke carrera-rc.com.



Maximálny rádiový vysielač výkon <10dBm

Rozsah frekvencie: 2400 – 2483,5 MHz

Varovné upozornenia!

Tento návod na použitie si odložte, aby ste si ho mohli niekedy neskôr prečítať. Upozornenie pre dospelých: Prevrate, či je hračka zmontovaná podľa návodu. Montáž sa musí uskutočniť pod dozorom dospelého osoby.

Diaľkovo ovládaná kvadroptéra nie je žiadna hračka a je vhodná len pre mladšie od 14 rokov!

Tento produkt nie je určený na to, aby ho používali deti bez dozoru dospelého osoby. Rádienie vrtulníka si vyžaduje určitý cvik. Deti sa to musia naučiť pod priamym dozorom dospelého osoby. **Pred prvým použitím: Prečítajte si návod spolu s Vaším dieťaťom.** V prípade nesprávneho používania môže dôjsť k ťažkému poraneniu a/alebo vecným škodám. S hračkou je nutné zaobchádzať opatrne a obzretné a vyžadujú sa určité mechanické a takisto aj mentálne schopnosti. Návod obsahuje bezpečnostné pokyny a predpisy, ako aj pokyny na údržbu a prevádzku produktu. Je nevyhnutné, aby ste si tento návod pred prvým použitím produktu kompletné prečítali a porozumeli mu. Len tak možno zabrániť nehodám, pri ktorých dôjde k poraneniám a škodám.

Ruky, vlasy a voľný odev, vrátane iných predmetov ako ceruzky a skrutkovače sa nesmú dostať do blízkosti vrtule (rotora).

Nedotýkajte sa otáčajúceho sa rotora. Dbajte najmä na to, aby sa do blízkosti listov rotora NEDOSTALI vaše ruky!

POZOR: Aby ste zabránili zraneniam, nenechajte Quadcopter letieť blízko Vašej tváre. Používanie iba v exteriéri – nie v interiéri. Riziko poranenia oči. Start a lietanie len vo vhodnom teréne (voľná plocha, žiadne prekážky) a len v rozsahu priameho vizuálneho kontaktu.

Ako používateľ tohto produktu sám zodpovedáte za bezpečné zaobchádzanie, aby ste neuprli žiadnu škodu alebo aby ste neboli ohrození ani vy, ani ostatné osoby alebo ich majetok.

- Svoj model nikdy nepoužívajte vtedy, keď sú batérie ovládača slabé.
- Vyhnite sa frekventovaným a rušným miestam. Vždy dbajte na to, aby ste mali dostatok miesta.
- So svojím modelom nikdy nelietajte vonku na ulici alebo vo verejnom priestranstve, aby ste nikoho neohrozili ani nezranili.
- **POZOR: Nenaštarujte Quadcopter, keď sa v zóne letu Quadroptera nachádzajú osoby, zvieratá alebo iné prekážky.**
- Startovanie a lietanie je v blízkosti vedení vysokého napätia, železničných koľajníc, ciest, kúpalísk či otvorených vodných plôch prísne zakázané.
- Prevádzkujte len pri dobrej viditeľnosti a pokojných poveternostných podmienkach.
- Dodržiavajte presne pokyny a varovné upozornenia týkajúce sa tohto produktu a prípadnej dodatočnej výbavy (nabíjačka, akumulátory atď.), ktorú používate.
- **Ak by došlo ku kontaktu Quadroptera so živočíchom alebo tvrdými predmetmi, okamžite uveďte plynovú páčku do nulovej pozície, tzn. ľavý joystick musí byť pri spodnej zarážke!**
- Vyhnite sa akémukoľvek vlhkosti, pretože môže poškodiť elektroniku.
- Keď budete diely svojho modelu skŕať do úst alebo ich olizovať, hrozí nebezpečenstvo ťažkého poranenia až smrti.
- Nerobte na Quadcopter žiadne zmeny ani úpravy.

Ak nesúhlasíte s týmito podmienkami, vráťte kompletný model Quadroptera okamžite v novom a nepoužitom stave predajcovi.

Dôležité informácie o lítium polymérových akumulátoroch

Lítium polymérové (LiPo) akumulátory sú podstatne citlivejšie ako bežné alkalické alebo NiMH akumulátory, ktoré sa inak používajú pri rádiovom diaľkovom ovládaní. Preto sa musia čo najdôslednejšie dodržiavať predpisy a varovné upozornenia. V prípade nesprávnej manipulácie s LiPo akumulátormi hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru. Keď zneškodňujete LiPo akumulátory, vždy dodržiavajte údaje výrobcu.

Predpisy na zneškodňovanie elektrických a elektronických starých zariadení podľa WEEE



Symbol preškrtnutých kontajnerov vyobrazených na tomto mieste vás má upozorniť na to, že prázdne batérie, akumulátory, gombikové články, bloky akumulátorov, prístroje batérie, staré elektrické spotrebiče atď. nepatria do komunálneho odpadu, pretože poškodzujú životné prostredie a zdravie. Pomáhajte zachovať životné prostredie a zdravie a porozprávajte sa aj so svojimi deťmi o náležitom zneškodnení spotrebovaných batérií a starých elektrických spotrebiteľov. Batérie a staré elektrické spotrebiče sa odovzdávajú na známych zberných miestach. Budú tak riadne zrecyklované. Nepoužívajte spoločne batérie rôznych typov alebo nové batérie so starými. Prázdne batérie z hračky vyberte. Nenabíjateľné batérie sa nesmú nabíjať.

POZOR!

Nabíjačka, resp. nabíjací kábel USB môžu používať deti od osem (8) rokov a osoby s obmedzenými fyzickými, senzorickými alebo mentálnymi schopnosťami, alebo s nedostatkom skúsenosti a/alebo vedomostí, ak sú pod dozorom, alebo boli poučené o bezpečnom používaní a pochopili možné nebezpečenstvá. Deti sa s nabíjačkou, resp. nabíjacím káblom USB nesmú hrať. Čistenie a používateľskú údržbu nesmú vykonávať deti, s výnimkou detí starších ako 8 rokov, ktoré sú pod dozorom. Deti mladšie ako 8 rokov nesmú mať prístup k nabíjačke a pripájaciemu vedeniu.

Nikdy nenechávajte akumulátory pri nabíjaní bez dozoru. Nabíjateľné batérie pred nabíjaním vyberte z hračky. Pripojovacie svorky sa nesmú skratovať! Používajte len odporúčané batérie alebo batérie podobného typu.

Pri pravidelnom používaní nabíjačky sa musí skontrolovať jej kábel, pripojka, kryty a ostatné diely. V prípade poškodenia sa nabíjačka smie používať až po oprave.

Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.

Smernice a varovné upozornenia na používanie LiPo akumulátorov

- Priložený LiPo akumulátor 3,7 V \approx 1000 mAh / 3,7 Wh musíte nabíjať na bezpečnom mieste, na ktorom sa nenachádzajú zápalné materiály.
- Nikdy nenechávajte akumulátor pri nabíjaní bez dozoru.
- Na nabíjanie po letaní musíte akumulátor najprv ochladiť na teplotu prostredia.
- Používať môžete len nabíjačku určenú pre LiPo akumulátory (USB kábel/ovládač). Pri nedodržaní týchto pokynov hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru a teda ohrozenia zdravia a/alebo vecné škody. NIKDY nepoužívajte inú nabíjačku.
- Ak sa akumulátor počas vybíjania alebo nabíjania nafúka alebo inak zdeformuje, nabíjanie alebo vybíjanie okamžite ukončite. Pokiaľ možno čo najrýchlejšie a veľmi opatrne akumulátor vyberte a položte ho na bezpečné otvorené miesto mimo horľavých materiálov a minimálne 15 minút ho pozorujte. Ak budete akumulátor, ktorý sa nafúkol alebo zdeformoval, naďalej nabíjať alebo vybíjať, hrozí nebezpečenstvo vzniku požiaru! Aj pri nepatrnej deformácii alebo nafúknutí je nutné akumulátor prestať používať.
- Akumulátor skladujte pri izbovej teplote na suchom mieste.
- **Akumulátor znovu nabíťte hneď po použití, aby ste zabránili tzv. hĺbkovému vybitiu batérie. Dbajte pritom na to, aby ste medzi lietaním a nabíjaním dodržali prestávku cca 20 minút. Akumulátor občas nabíťte (cca každé 2 – 3 mesiace). Nedodržiavanie spôsobov manipulácie s akumulátormi uvedených vyššie môže viesť k jeho poškodeniu.**
- Pri preprave alebo pri prechodnom skladovaní akumulátora by mala byť teplota v rozsahu 5 – 50 °C. Akumulátor ani model neskladujte podľa možnosti v aute alebo na priamom slnku. Ak bude akumulátor vystavený horúcave v aute, môže sa poškodiť alebo začať horieť.

Upozornenie: Pri nízkom napätí/výkone batérie zistíte, že je potrebné značné vyvažovanie a/alebo riadiace pohyby na to, aby sa Quadcopter nedostal do vývrtky. Stane sa to spravidla pri dosiahnutí úrovne napätia akumulátora 3 V a je to vhodný okamih na to, aby ste let ukončili.

Pokyny na obsluhu

Obsah dodávky

- 1x Quadcopter
- 1x Kontrolér
- 4x Cestné kuzele
- 1x USB kábel
- 1x Akumulátor
- 2x Náhradný motor (vpravo/vľavo)
- 1x Skrutkovač
- 2x 1,5 V Mignon AA batérie (nie sú nabíjateľné)

Nabíjanie LiPo akumulátora

Dbajte na to, aby ste priložený LiPo akumulátor nabíjali len pomocou dodanej LiPo nabíjačky (USB kábel). Keď sa budete pokúšať akumulátor nabíjať pomocou inej nabíjačky určenej pre LiPo akumulátory alebo inej nabíjačky, môže to viesť k vážnym škodám. Skôr ako budete pokračovať, starostlivo si prečítajte časť s varovnými upozorneniami uvedenými vyššie a smernice na používanie akumulátorov. Nabíjačky a sieťové diely neskratujte. Akumulátor zabudovaný v kvadroptére môžete nabíjať pomocou príslušného nabíjacieho USB kábla na USB porte:

2a Nabíjanie na počítači:

• Pred nabíjaním vyberte akumulátorovú batériu z modelu.

- Spojte nabíjací USB kábel s USB portom počítača. LED dióda na nabíjacom USB kábli sa zeleno rozsvieti a signalizuje, že nabíjacia jednotka je s počítačom riadne spojená. Keď do Quadroptera zastrčíte prázdny akumulátor, LED na nabíjacom USB kábli sa už nerozsvieti a signalizuje, že sa akumulátor Quadroptera nabíja. Nabíjací USB kábel, resp. nabíjacia stanica na Quadroptere sú vyrobené tak, že obrátená polarita je vylúčená.
- Nabíjanie vybitého akumulátora (nie hlboko vybitého) potrvá asi 120 minút. Keď je akumulátor plne nabitý, zasvieti na nabíjacom USB kábli zelená kontrolná LED dióda.

Upozornenie: Pri dodaní je priložený LiPo akumulátor čiastočne nabitý. Prvé nabíjanie preto môže trvať o niečo kratšie.

Je nevyhnutné, aby ste dodržali poradie pripojenia uvedené vyššie. Odpojte konektor na kvadroptére, keď kvadroptéru nepoužívate. Nerešpektovanie môže viesť k poškodeniu akumulátora!

2b Vloženie akumulátorov do Quadroptera

- Odstráňte 2 svorky z hornej strany kvadroptéry a odstráňte kryt z priehradky na akumulátor. Pomocou priloženého skrutkovača otvorte veko priehradky pre akumulátory. Vložte akumulátory. Zatvorte priehradku pre akumulátory.
- Keď LED na Quadropteri pomaly bliká, musíte vymeniť akumulátor.

Vloženie batérie do ovládača

- 3** Pomocou skrutkovača otvorte priehradku na batérie a batérie vložte do ovládača. Dbajte na správnu polaritu. Nikdy nepoužívajte spoločné nové a staré batérie alebo od rôznych výrobcov. Po zatvorení priehradky môžete pomocou vypínača na prednej strane skontrolovať funkčnosť ovládača. Keď je vypínač v pozícii ON a ovládač riadne funguje, mala by sa na vrchu v strede ovládača rozsvietiť LED dióda načerveno. Keď kontrolná LED pomaly bliká a zaznieva zvukový signál, musia sa vymeniť batérie v kontroléri.

Prepojenie modelu s ovládačom

- 4** Quadcopter Carrera RC a kontrolér sa pri každom uvedení do prevádzky automaticky nanovo prepoja. Ak by sa na začiatku vyskytli problémy s komunikáciou medzi Quadcopterom Carrera RC a ovládačom, uskutočnite nové prepojenie.
- Vypínačom zapnite ovládač.
 - Prípojte akumulátor v modeli.
 - LED diódy na Quadcoptere teraz rytmicky zablikajú.
 - Posuňte ľavý joystick, teda plynovú páku celkom nahor a potom znovu nadol.
 - Spojenie je úspešne vytvorené.
 - LED-dióda na ovládanie sa teraz trvalo rozsvieti.
 - Po cca 5 1/2 minútach sa kontrolér vypne. Pre opätovné použitie opakujte proces prepájania.
 - POZOR! Hneď po zapnutí postavte Quadcopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**

Opis Quadcoptera

- 5** 1. Rotový systém
2. Ochranná klieťka rotora (odnímateľný **24**)
3. LED diódy
6 4. Kábel batérie
5. Spojovacia zástrčka kvadroptéry
6. Priehradka na batérie

Prehľad funkcií ovládača

- 7** 1. Anténa
2. Vypínač (ON / OFF)
3. Kontrolná LED dióda
4. Plyn
Otáčanie dookola
5. Naklonenie dopredu/dozadu
doprava/dolava
6. Vyvažovacie tlačidlo na naklonenie doprava/dolava
7. Vyvažovacie tlačidlo pre pohyb dopredu/dozadu
8. Trimmer pre otáčanie v kruhu
9. Tlačidlo Start/Stop Rotors (Startovania/zastavenia rotory)
10. Tlačidlo Auto-Landing (automatické pristátie)
11. Tlačidlo Auto-Start & Fly to 1m (autoštart a let do 1 m)
12. Prepínač režimu Beginner/Advanced (začiatocníci/pokročilí) (30%/60%/100%)
13. Intenzita signálu
14. Kontrolka stavu batérie
15. Minúty
16. Sekundy
17. Tlačidlá na minúty
18. Tlačidlá na sekundy
19. Tlačidlo START RACE – Countdown & Auto-Start & Fly to 1m
3 20. Priehradka na batérie

Výber miesta na lietanie

- 8** Keď ste pripravený na svoj prvý let, mali by ste si vybrať uzatvorený priestor, v ktorom sa nenachádzajú osoby a žiadne prekážky a ktorý je dostatočne veľký. Na základe veľkosti a ovládateľnosti Quadcoptera dokážu skúsení piloti lietať aj v relatívne malých uzatvorených priestoroch. Pre vaše prvé lety vám rozhodne odporúčame priestory minimálnych veľkostí s plochou 5 x 5 metre a výškou 2,40 metrov. Až keď Quadcopter vyvážite a oboznámite sa s jej ovládaním a schopnosťami, môžete sa odvážať lietať v menšom a nie príliš otvorenom prostredí.

Len pre domáce použitie (Dom a záhrada). Medzi kontrolérom a Quadcopterom sa nesmú nachádzať žiadne predmety ako napr. stĺpy či osoby.

Kontrolný zoznam na prípravu letu

Tento kontrolný zoznam nenahrádza obsah tohto návodu na obsluhu. Hoci ho môžete použiť ako sprievodcu rýchlym štartom (quick start guide), skôr ako budete pokračovať, dôrazne vám odporúčame prečítať si najprv tento návod na obsluhu.

- Skontrolujte obsah balenia.
- Zostavte priložené pylóny/prekážky. Základňu je možné zafixovať alebo ukotviť do zeme pomocou bežných kotviacich prostriedkov.
- Nabite LiPo akumulátor tak, ako je opísané v časti „Nabitie LiPo akumulátora“.
- Vložte 2 AA batérie do kontroléra a dbajte na správnu polaritu.
- Nájdite vhodné miesto na lietanie.
- Tak ako je popísané v bode **2b**, vsadte akumulátor do šachty akumulátora na spodnej strane Quadcoptera.
- Prípojte akumulátor v modeli.
- POZOR! Hneď po zapnutí postavte Quadcopter na rovný horizontálny povrch. Vďaka gyroskopu sa automaticky vyrovná.**
- LED diódy na kvadroptere blikajú.
- Zapnite kontrolér prepínačom ON/OFF (ZAP/VYP). **Bezpodmienečne skontrolujte prepínač začiatocníci-pokročilí (13c).** Posuňte ľavý joystick, teda plynovú páku celkom nahor a potom znovu nadol.
- Doprajte Quadcopter trochu času, aby sa systém správne nainštaloval a bol pripravený na prevádzku. LED diódy na Quadcopteri teraz sústavne blikajú. LED-dióda na ovládanie sa teraz trvalo rozsvieti.
- Zopakujte v prípade potreby body uvedené vyššie, ak chcete lietať s ďalšími Quadcoptery súčasne.
- Upozornenie! Prosím, pred každým letom nutne vykonajte automatické nastavenie **17**.**
- Stlačte tlačidlo „Start-Rotors“.**
- Skontrolujte ovládanie.
- Oboznámte sa s ovládaním.
- Quadcopter v prípade potreby vyvážite tak, ako je to uvedené v časti **17 18 19 20**, aby sa už Quadcopter pri vísení bez ovládania nehybal z miesta.**
- Quadcopter je teraz pripravený na použitie.
- Pokiaľ Quadcopter neukazuje žiadnu funkciu, znovu sa pokúste o nadviazanie spojenia uvedené vyššie.
- Lietajte s modelom.
- Pristaňte s modelom.
- Rozpojte konektor akumulátora.**
- Ako posledné vždy vypínajte diaľkové ovládanie.

Lietanie 4-kanálovej Quadcoptery

UPOZORNENIE!

Najmä pri prvých pokusoch o lietanie dbajte o to, aby ste s páčkou na ovládanie manipulovali veľmi opatrne a nie príliš prudko. Na vykonanie príslušného riadiaceho pokynu väčšinou stlačíte nepatrné pohyby na príslušnej páčke!

Ak by ste si všimli, že sa Quadcopter pohybuje dopredu alebo do strany bez toho, aby ste zatlačili na páčku, vyvážite Quadcopter tak, ako je to opísané v časti **(17 18 19 20)**.

9 +/- Plyn (hore/dole)

Ak chcete naštartovať alebo letieť vyššie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne dopredu. Ak chcete pristáť alebo letieť nižšie, posuňte plynovú páčku vľavo opatrne nadol.

10 Ak chcete Quadcopter otočiť na mieste dolava alebo doprava, opatrne posuňte ľavú páčku dolava, resp. doprava.

11 Ak chcete s Quadcopterom letieť dolava alebo doprava, opatrne posuňte pravú páčku dolava, resp. doprava.

12 Ak chcete s Quadcopterom letieť dopredu alebo dozadu, opatrne posuňte pravú páčku dopredu, resp. dozadu.

Naštartovať rotory/motory

- 13 a** Stlačte tlačidlo „Start/Stop Rotors“ na ovládači pre spustenie motorov. Ihneď ako rotory bežia, môžete plynovú páčku vzlietnuť nahor.

Používanie stopiek

- 13 b** Vyberte čas pre odpočítavanie automatického štartu stlačením tlačidla „MIN“ alebo „SEC“.

Na spustenie odpočítavania stlačte tlačidlo „ST“. Krátke stlačenie na „ST“ = pauza. Dlhším podržaním tlačidla (5 sek) čas vynulujete.

Ako odpočítavanie dosiahne 0:00 kvadroptera spustí rotory a vyletí do výšky 1 metra. Teraz čas ubíha automaticky.

Stlačením tlačidla „ST“ stopky zastavíte. Dlhším podržaním tlačidla (5 sek) čas vynulujete.

Prepínač začiatovníčnik/pokročilí

- 13 C** 30% = režim pre začiatovníčnikov
Zvukový signál pri prepnutí zaznie jeden krát.

60% = režim pre stredne pokročilých

Kvadroptéra reaguje citlivejšie než v 30%-nom režime. Zvukový signál pri prepnutí zaznie dva krát.

100% = režim pre pokročilých -> 3D režim

Kvadroptéra reaguje veľmi citlivo na pohyby volantu. Zvukový signál zaznie pri prepnutí 3x.

POZOR! 100% LEN PRE SKÚSENÝCH PILOTOV!

Automatická kontrola výšky

- 14** Ihneď ako pustíte joystick pri lete, Quadcopter bude automaticky udržiavať aktuálnu letovú výšku.

Auto Landing

- 15** Funkciu automatického pristátia môžete spustiť kedykoľvek stlačením tlačidla „Auto Landing“. Pri ňom sa pomaly znížia otáčky rotora. Počas priebehu pristávania máte kedykoľvek možnosť ovplyvniť polohu pristávania s pravým joystickom. Ihneď ako bude Quadcopter na zemi, vypnú sa motory.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Stlačte tlačidlo „Auto-Start & Fly to 1 m“ na ovládači pre spustenie motorov a automatické vzlietnutie do výšky ca. 1 m. Počas priebehu štartovania máte kedykoľvek možnosť ovplyvniť smer letu pohybovaním s pravým joystickom. Ihneď po dosiahnutí výšky 1 m Quadcopter udržiava výšku.

Vyvažovanie Quadcoptera

- 17** Auto nastavenia nakláňania doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto:
1. Položte Quadcopter na vodorovnú plochu.
 2. Propojte Quadcopter s ovládačom, jak je popsáno v časti „Prepojenie modelu s ovládačom“.
 3. Súčasne posuňte plynový páku a páku pre pohyb dopredu/dozadu do pravej dolnej rohu. LED na Quadcopteri krátko zabliká a potom stále svieti. Zvukový signál zaznie 1x.
 4. Uvedenie do neutrálnej polohy je ukončené.

- 18** Keď Quadcopter letí vo visení bez pohybu páčky na nakláňanie doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto:
Ak sa Quadcopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly bokom dolava, stláčajte postupne doprava spodné pravé vyvažovacie tlačidlo určené na naklonenie doprava/dolava. Keď sa Quadcopter pohybuje doprava, stlačte dolava vyvažovacie tlačidlo určené na naklonenie doprava/dolava.

- 19** Keď Quadcopter letí vo visení dopredu, resp. dozadu bez pohybu páčky určenej na nakláňanie doprava/dolava, resp. vpravo, postupujte takto:
Ak sa Quadcopter pohybuje sám od seba rýchlo alebo pomaly dopredu, stláčajte postupne nadol vrchné pravé vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dopredu/dozadu. Keď sa Quadcopter pohybuje dozadu, stláčajte postupne nadol vyvažovacie tlačidlo určené na pohyb dopredu/dozadu.

- 20** Keď kvadroptéra visí, bez pohybu páčky pre otáčanie v kruhu sa na mieste otáča dolava resp. doprava, postupujte prosím nasledovne: Ak sa kvadroptéra sama od seba rýchlo alebo pomaly otáča okolo vlastnej osi dolava, tlačte dolný ľavý trimmer pre kruhový pohyb postupne doprava. Ak sa kvadroptéra otáča doprava, tlačte trimmer pre otáčanie v kruhu postupne dolava.

Výmena listov rotora

- 21** Na stiahnutie listu rotora použite v prípade potreby úzky hladký predmet. Dbajte na to, aby ste list rotora stiahli opatrne zvisle smerom nahor a udržali pritom motor zdola stabilizovaný. B'Upevnite list rotora opäť pevne so skrutkou na Quadcopteri.

- 22** QR kód pre systém výmeny motora, náhradné diely a ďalšie informácie.

- 23** POZOR!
Rozhodne dbajte na značenie a farbu, ako aj uhol sklonu listov rotora!
Vpredu vľavo: červená – značenie „A“
Vpredu vpravo: červená – značenie „B“
Vzadu vpravo: čierna – značenie „B“
Vzadu vľavo: čierna – značenie „A“

Ochranná klietka rotora

- 24** Ochranná klietka rotora je odnímateľná. Na tento účel odstráňte z každého rotora 1 skrutku - pod listom rotora.

RADA: Ochrannú klietku rotora odstraňujte až po absolvovaní 10-20 letov, keď sa citíte dostatočne isto.

Riešenia problémov

Problém: Ovládač nefunguje.

Prčina: Vypínač ON/OFF je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Vypínač ON/OFF prepnite do pozície „ON“.

Prčina: Batérie boli nesprávne vložené.

Riešenie: Skontrolujte, či sú batérie správne vložené.

Prčina: Batérie už nemajú dost energie.

Riešenie: Vložte nové batérie.

Problém: Quadcopter sa nedá ovládať ovládačom.

Prčina: Vypínač ovládača je v pozícii „OFF“.

Riešenie: Najprv prepnite vypínač na ovládači do pozície „ON“.

Prčina: Ovládač asi nie je správne prepojený s prijímačom v Quadcopteri.

Riešenie: Vykonajte prepojenie Quadcoptera s ovládačom tak, ako je to uvedené v časti „Kon rolný zoznam na prípravu letu“.

Problém: Quadcopter neštartuje.

Prčina: Tlačidlo „Start-Rotors“ na ovládači nie je stlačené.

Riešenie: Stlačte štartovacie tlačidlo „Start-Rotors“ na ovládači

Problém: Quadcopter nestúpa.

Prčina: Listy rotora sa pohybujú príliš pomaly.

Riešenie: Posuňte plynový páku hore.

Prčina: Výkon akumulátora je nedostatočný.

Riešenie: Nabitie akumulátor (pozri kapitolu „Nabitie akumulátora“).

Problém: Quadcopter bez zjavného dôvodu stráca počas letu rýchlosť a klesá.

Prčina: Akumulátor je príliš slabý.

Riešenie: Nabitie akumulátor (pozri kapitolu „Nabitie akumulátora“).

Problém: Quadcopter sa otáča len v kruhu alebo sa pri štarte prevracia.

Prčina: Nesprávne priradené alebo poškodené listy rotora.

Riešenie: Listy rotora umiestnite/vymeňte tak, ako je to opísané **21 22 23**.

Omyl a zmeny vyhradené

Farby/konečný dizajn – zmeny vyhradené

Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom vyhradené

Piktogramy = fotografie symbolov

HR Poštovani kupče

Čestitamo Vam na kupnji Vašeg Carrera RC-Modell-Quadrocoptera, koji je izrađen prema današnjem stanju te-hnike. Pošto se stalno trudimo naše proizvode dalje razviti i poboljšati, pridržavamo si pravo, u svako vrijeme i bez nagovještaja provesti izmjene u tehničkom pogledu i u pogledu na opremu, materijale i dizajn. Na osnovu neznatnih odstupanja ovog proizvoda u odnosu na podatke i slike iz ove upute se stoga ne mogu zasnovati prava. Ova uputa za posluživanje i montažu je sastavni dio proizvoda. Kod nepoštivanja upute za uporabu i sigurnosnih uputa iz nje gubi se pravo na jamstvo. Sačuvajte ovu uputu za uporabu za čitanje i za slučaj, da ovaj model dajete trećim osobama.

Najaktuelnija verzija ove upute za uporabu i informacije o raspoloživim zamjen-skim dijelovima možete naći na stranici carrera-rc.com u servisnom području.

POZOR! Prije prvog leta se uvjerite, da li u Vašoj zemlji za modele letjelice postoji obveza osiguranja za model letjelice, koji ste kupili.

Uvjeti jamstva

Kod Carrera proizvoda se radi o tehnički visokokvalitetnim proizvodima (NISU IGRAČKE), sa kojima se treba pažljivo postupati. Obavezno obratite pozor na upute iz upute za uporabu. Svi dijelovi podliježu pažljivoj provjeri (prava na tehničke izmjene i promjene modela, koje služe poboljšanju proizvoda, ostaju nadržane). Ukoliko bi ipak nastupile greške, jamstvo se daje u okviru niže naznačenih uvjeta jamstva:

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (dalje u tekstu „proizvođač“) jamči potrošaču (dalje u tekstu „kupcu“) prema mjeri niže navedenih uvjeta, da će Carrera RC-Modell-Quadrocopter (dalje u tekstu „proizvod“) unutar vremenskog perioda od dvije godine od datuma kupnje (rok trajanja jamstva) biti slobodan od grešaka materijala ili obradivanja. Takve greške će proizvođač prema vlastitoj procjeni i na vlastiti trošak ukloniti popravkom ili isporukom novih dijelova ili temeljito servisiranih dijelova. Jamstvo se ne proteže na potrošne dijelove (kao npr. akumulator, listovi rotora, poklopac kabine, zupčanici itd.), štete kroz neprimjerno rukovanje/korištenje ili strane zahvate. Druga prava kupca, posebice pravo na nadoknadu štete, protiv proizvođača su isključena. Ugovora ili zakonska prava kupca (dodatno ispunjenje, odstupanje od ugovora, smanjenje, nadoknada štete) prema dotičnom kupcu koja postoje, koja proizvod prilikom prijenosa opasnosti nije bio slobodan od nedostataka, ostaju nedimnuta kroz ovo jamstvo.

Prava iz ovog posebnog jamstva proizvođača postoje samo, ako

- uzrok reklamirane greške nije šteta, koja je prouzrokovana nenamjernom uporabom ili neustrečnom primjenom prema mjeri iz ove upute za uporabu.
- se ne radi o pojavama habanja uvjetovanim pogonom.
- na proizvodu nisu uočljiva obilježja, koja upućuju na popravke ili druge zahvate provedeni u radionicama, koje nisu autorizirane od strane proizvođača.
- je proizvod isključivo korišten sa opremom, koja je odobrio proizvođač.

Jamstvena kartica se ne može nadoknaditi.

Upute za zemlje članice EU: Upućuje se na zakonsku dužnost davanja jamstva prodavača, da ovo pravo na davanje jamstva nije ograničeno kroz ovo jamstvo. Troškovni slanja i vraćanja proizvoda preuzima proizvođač. Ovo jamstvo vrijedi u gore navedenom obimu iz pod gore navedenim uvjetima (uključujući predočenje originalnoga dokaza o kupnji i u slučaju preprodaje) za svakog kasnijeg vlasnika proizvoda.

Izjava o skladnosti

Ovim Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH izjavljuje, da ovaj model zajedno sa upravljačem odgovara načelnim zahtjevima sljedećih EUs smjernica: EG smjernice 2009/48 i 2004/108/EG o elektromagnetskoj podnošljivosti i drugim bitnim propisima smjernice 2014/53/EU (RED).

Originalna izjava o konformnosti se može potražiti na carrera-rc.com.



Maksimalna snaga radio-frekvencije <10dBm
Frekvencijsko područje: 2400 – 2483,5 MHz

Upute upozorenja!

Sačuvajte ovu uputu za uporabu, kako biste ju kasnije eventualno mogli ponovno pročitati. Upute za odrasle: Provjerite, da je igračka kao što je preporučeno montirana. Montaža se mora izvršiti pod nadzorom odrasle osobe.

Quadrocopter na daljinsko upravljanje NIJE IGRAČKA i isključivo je primjeren za djecu stariju od 14 godina!

Ovaj proizvod nije namijenjen da ga koriste djeca bez nadzora odrasle osobe za dužene za njihov odgoj. Za upravljanje helikopterom je potrebna izvjesna vježba. Djeca to moraju učiti pod izravnim nadzorom odrasle osobe. **Prije prevor uporabe:**

HRVATSKI

Pročitajte ovu uputu zajedno sa Vašim djetetom. Kod neprimjerenog korištenja može doći do teških ozljeda i/ili materijalnih šteta. Upravljanje se mora vršiti pažljivo i oprezno i zahtjeva neke mehaničke i mentalne sposobnosti. Uputa sadrži sigurnosne upute i propise kao i naputke vezane za održavanje i pogon proizvoda. Obavezno je potrebno ovu uputu prije prvog puštanja u pogon kompletno pročitati i razumjeti. Samo tako se mogu izbjeći nezgode sa ozljedama i oštećenjima. Ruke, kosu i labavu odjeću i druge predmete kao što su to olovke i odvlače držite dalje od propelera (rotora). Nemojte dodirivati rotirajući rotor Posebno pazite na to, da ruke NE dođu u blizini listova rotora!

POZOR: Quadrocopter nemojte pustiti da leti u blizini Vašeg lica, kako biste izbjegli ozljede. Uporaba dozvoljena samo na otvorenom - ne u unutrašnjem području. Rizik od ozljede očiju. Krenite i letite uređaj samo na prikladnom terenu (slobodna površina, bez prepreka) i samo unutar izravnog vizualnog kontakta. Vi kao korisnik ovog proizvoda ste potpuno odgovorni, za sigurno rukovanje, kako ni Vi, a ni druge osobe ili njihovo vlasništvo ne bi bili oštećeni ili ugroženi.

- Vaš model nikada nemojte koristiti sa slabim baterijama u upravljaču.
- Izbjegavajte područja u kojima ima puno prometa ili jako frekventna područja. - Uvijek pazite na to, da na raspolaganju imate dovoljno mjesta.
- Vaš model prema mogućnosti nemojte puštati da leti na otvorenoj ulici ili u otvorenim područjima, kako nikoga ne biste ugrozili ili ozlijedili.
- **POZOR: Nemojte pokretati Quadrocopter ukoliko se u području letenja Quadrocopter nalazi osobe, životinje ili druge prepreke.**
- Pokretanje i letenje u blizini visokogradskih vodova, željezničkih tračnica, ulica, bazena ili otvorene vode je strogo zabranjeno.
- Koristite isključivo kod dobre vidljivosti i mirnih vremenskih uvjeta.
- Točno slijedite naputke i upute upozorenja za ovaj proizvod i za možebitnu dodatnu opremu (punjač, akumulator itd.), koju koristite.
- **Ukoliko Quadrocopter dođe u dodir sa živim bićima ili tvrdim predmetima, polugu za gas molimo Vas odmah postavite u neutralni položaj, to znači lijevi Joystick mora biti na donjem graničniku!**
- Izbjegavajte vlagu, jer ona može oštetiti elektronicu.
- Postoji opasnost od teških ozljeda pa do smrti, ukoliko dijelove Vašeg modela stavite u usta ili ih ližete.
- Na Quadrocopter nemojte provoditi promjene ili modifikacije.

Ukoliko se ne slažete sa ovim uvjetima, model Quadrocopter u potpunosti odmah u novom i nekorištenom stanju vratite natrag trgovcu.

Važne informacije o litijiskim polimer akumulatorima

Litijski polimer (LiPo) akumulatori su znatno osjetljiviji od uobičajenih alkalnih, ili NiMH akumulatora, koji se inače koriste za daljinske upravljače za televizije. Propisi i upute upozorenja se stoga moraju točno slijediti. Kod pogrešnog rukovanja LiPo akumulatorima postoji opasnost od požara. Kada zbrinjavate LiPo akumulatora uvijek obratite pozor na podatke proizvođača.

Odredbe za zbrinjavanje električnih i elektroničkih starih uređaja prema WEEE.

Ovdje naslikani simboli precrtnane kante za smeće Vas upućuje na to, da prazne baterije, akumulatori, okrugle baterije, akumulatorske baterije, baterije za uređaje, električni stari uređaji itd. ne spadaju u kućni otpad, pošto ugrožavaju okoliš i zdravlje. Pomozite molimo Vas održavati okoliš i zdravlja i pričajite i sa svojom djecom o urednom zbrinjavanju potrošenih baterija i elektroničkih starih uređaja. Baterije i elektronički stari uređaji se trebaju predati poznatim skupljačima. Na taj način će se uredno reciklirati.

Nejednaki tipovi baterije ili nove i potrošene baterije se ne smiju zajedno koristiti. Prazne baterije izvadite iz igračke. Baterije koje se ne mogu puniti ne smiju se puniti!

POZOR!

Punjač tj. USB kabel za punjenje mogu koristiti djeca starija od osam (8) godina ili osobe sa ograničenim fizičkim, senzoričkim ili duševnim sposobnostima ili nedostatkom iskustva i/ili znanja, ukoliko su pod nadzorom i ukoliko su u pogledu na sigurnu uporabu uređaja poučeni i ukoliko su razumjeli opasnosti, koje iz toga proizlaze. Djeca se ne smiju igrati sa punjačem tj. USB kablom. Čišćenje i upravljanje ne smiju provoditi djeca, izuzev, ako su starija od 8 godina i ukoliko su pod nadzorom. Djeca, mlada od 8 godina, trebaju se držati dalje od punjača i priključnog voda.

Akumulatora za vrijeme punjenja nikada nemojte ostaviti bez nadzora. Baterije koje se mogu puniti, prije punjenja izvadite iz igračke. Priključne spojke se ne smiju kratko spojiti. Isključivo se smiju koristiti preporučene baterije ili baterije istog tipa. Kod redovne uporabe punjača redovno se moraju kontrolirati kabl, priključak, poklopci i drugi dijelovi. U slučaju štete punjač se tek nakon popravka opet smije pustiti u pogon.

Igračka se smije priključiti samo na uređaj sa klasom zaštite II.

Smjernice i upute upozorenja za korištenje LiPo akumulatora.

- Priloženi 3,7 V \approx 1000 mAh / 3,7 Wh LiPo akumulator morate puniti na sigurnom mjestu udaljenom od zapaljivih materijala.
- Akumulatora za vrijeme punjenja nikada nemojte ostaviti bez nadzora.
- Za punjenje nakon leta akumulator se najprije mora ohladiti na prostornu temperaturu.
- Isključivo se smije koristiti odgovarajući LiPo punjač (USB kabl / upravljač). U slučaju nepoštivanja ovih uputa postoji opasnost od požara, a time i opasnost po zdravlje i/ili materijalne štete. NIKADA nemojte koristiti drugi punjač.

- Ukoliko se akumulator za vrijeme postupka punjenja i pražnjenja napuše ili deformira, odmah završite postupak punjenja ili pražnjenja. Izvadite akumulator koliko je moguće što brže i opreznije van i odložite ga na sigurno, otvoreno područje udaljeno od zapaljivih materijala i nadzirajte ga najmanje 15 minuta. Ukoliko akumulator, koji se već napuhoao ili deformirao, i dalje punite ili praznite, postoji opasnost od požara! I kod najmanje deformacije ili stvaranja balona akumulator se mora izvaditi iz pogona.
- Akumulator na sobnoj temperaturi odložite na suho mjesto.
- **Akumulator obavezno nakon uporabe opet napunite, kako biste izbjegli takozvano dubinsko pražnjenje akumulatora.** Pri tome uzmite u obzir, da između leta i postupka pražnjenja mora biti stanka od oko 20 minuta. Akumulator povremeno napunite (oko svaka 2-3 mjeseca). Nepoštivanje gore navedenih uputa za rukovanje akumulatorom može dovesti do kvara.
- Za transport ili privremeno skladištenje akumulatora, temperatura bi trebala iznositi između 5-50°C. Akumulator ili model po mogućnosti nemojte skladištiti u vozilu ili izravno pod sunčevim zrakama. Ako se akumulator izloži vrućini u automobilu, može doći do šteenja ili se zapaliti.

Naputak: Kod malog napona / snage baterija ćete utvrditi, da je potrebno znatno jače trimanje i/ili kretanje upravljačem, kako se Quadcopter ne bi stmglojavio. To po pravilu nastupa prije dostizanja 3 V napona akumulatora i dobar je trenutak za završetak leta.

Upute za posluživanje

Opseg isporuke

- 1** 1x Quadcopter
1x Upravljač
4x Pile
1x USB kabel za punjenje
1x Akumulator
2x Zamjenski motor (desno/lijevo)
1x Odvijač
2x 1,5 V minjon AA baterije (ne mogu se puniti)

Punjenje LiPo akumulatora

Pazite na to, da priložene LiPo akumulator isključivo puniti sa dostavljenim LiPo punjačem (USB kabel). Ako akumulator pokušavate napuniti sa nekim drugim punjačem za punjenje LiPo akumulatora ili drugim punjačem, isto može dovesti do teških ozljeda. Prije nego nastavite pročitajte molimo Vas sljedeći odlomak sa uputama upozorenja i smjernicama za korištenje akumulatora. Punjač i mrežne elemente nemojte kratko spajati.

Akumulator ugrađen u Quadcopter sa odgovarajućim USB kablom za punjenje možete puniti na USB-portu:

2a Punjenje na kompjuteru:

Izvadite punjivu bateriju iz modela prije nego ju počnete puniti.

- Spojite USB kabel za punjenje na USB port na kompjuteru. LED na USB kablom za punjenje svijetli zeleno i prikazuje, da je jedinica za punjenje uredno spojena sa kompjuterom. Ako priključite Quadcopter praznim akumulatorom, LED na USB kablom za punjenje više ne svijetli i prikazuje, da se akumulator Quadcopter-a puni. USB kabel za punjenje tj. okno za punjenje na Quadcopteru su proizvedeni tako, da je isključena obratna polarnost.
- Otpirlike 120 minuta traje, da se prazni akumulator (ne dubinski ispražnjeni) opet napuni. Kada je akumulator pun, na USB kablom za punjenje LED prikaz o pet svijetli zeleno.

Naputak: Prilikom isporuke je priložen LiPo akumulator djelomično napunjen. Stoga je moguće, da prvi postupak punjenja bude nešto kraći.

Obavezno se pridržavajte gore navedenog redoslijeda priključivanja! Popustite učitne spojeve koji se nalaze na Quadcopteru kada isti ne koristite. Nepoštivanje može dovesti do oštećenja akumulatora!

2b Umetanje akumulatora u Quadcopter

- Uklonite 2 sponke na gornjoj strani kvadroptera i uklonite pokrov pretinca akumulatora. Pomoću priloženog odvijača otvorite poklopac pretinca za akumulator. Umetnite akumulator. Zatvorite pretinac akumulatora.
- Ako LED polako treperi na Quadcopteru, morate zamijeniti akumulator.

Postavljanje baterije u upravljač

- 3** Pretinac za baterije otvorite sa izvijačem i postavite baterije u upravljač. Pazite ispravno postavljene polove. Nikada nemojte zajedno koristiti nove i stare baterije ili baterije različitih proizvođača zajedno. Nakon što pretinac zatvorite, pomoću sklopke Power na prednjoj strani možete provjeriti funkcionalnost upravljača.

Kod položaja sklopke u položaju ON i uredne funkcije, LED gore u sredini upravljača treba svijetliti u crvenoj boji.

Ako kontrolna LED polako treperi i čuje se signalni zvuk, u upravljaču morate zamijeniti baterije.

Povezivanje modela sa upravljačem

- 4** Carrera RC Quadcopter i upravljač automatski se spajaju prilikom svakog puštanja u pogon. Ukoliko bi na početku postojale poteškoće prilikom komunikacije između Carrera RC Quadcoptera i upravljača, izvršite ponovno povezivanje.

- Upravljač uključite na sklopki Power.
- Spojite akumulator u model.
- LED svjetiljke na Quadcopteru sara trepere u ritmu.
- Pomaknite lijevu upravljačku palicu, te također i polugu gasa, potpuno prema gore i ponovno prema dolje.
- Povezivanje je uspješno završeno.
- LED na upravljaču sada stalno svijetli.
- Nakon oko 5 1/2 minuta upravljač se isključuje. Za ponovnu uporabu molimo ponoviti postupak spajanja.
- **POZOR! Quadcopter obavezno nakon uključivanja postavite na ravnu, vodoravnu površinu. Sustav Gyros se automatski centrira.**

Opis Quadcoptera

- 5** 1. Sustav rotora
2. Zaštitni kavez za rotor (odvojivo **24**)
3. LED-i
6 4. Kabel akumulatora
5. Spojni utikač Quadcoptera
6. Pretinac za baterije

Pregled funkcija upravljača

- 7** 1. Antena
2. Sklopka Power (ON / OFF)
3. Kontrolna LED
4. Gas
Kružni pokreti
5. Naprijed / natrag
Nagib u desno / lijevo
6. Trimer za nagib u desno / lijevo
7. Trimer za naprijed / natrag
8. Trimer za kretanje u krug
9. Gumb za pokretanje/zaustavljanje rotora (Start/Stop Rotors)
10. Gumb Automatsko silijetanje
11. Gumb Automatsko pokretanje i let na 1 m
12. Sklopka početak/napredni (30%/60%/100%)
13. Jakost signala
14. Prikaz stanja baterije upravljača
15. Minute
16. Sekunde
17. Tipka za podešavanje minuta
18. Tipka za podešavanje sekundi
19. START RACE tipka – Odbrojavanje i Auto-Start & Fly do 1m
3 20. Pretinac za baterije

Izbor područja leta

- 8** Ukoliko ste spremni za Vaš prvi let odaberite zatvorenu prostoriju, u kojoj nema osoba i prepreka i koja je što je moguće veća. Zbog opsega mogućnosti upravljanja Quadcopterom, za iskusne pilote je moguće letjeti i u relativno malim zatvorenim prostorijama. Za Vaš prvi let Vam obavezno preporučamo prostoriju najmanje veličini 5 puta 5 metra površine i 2,40 m visine. Nakon što ste svoj Quadcopter istimali i nakon što ste se upoznali sa njegovim upravljanjem i sposobnostima, možete pokušati letjeti u manjim prostorima sa manje slobode.

Samo za kućnu uporabu (Kuća i vrt). Između upravljača i Quadcopter se ne smiju nalaziti predmeti kao npr. stupci ili osobe.

Kontrolna lista za pripremu leta

Ova kontrolna lista ne nadomješta sadržaj ove upute za uporabu. Iako se može koristiti kao uputa za brzi početak, obavezno Vam preporučamo da prije nego nastavite pročitate ovu uputu za uporabu.

- Pregledajte sadržaj pakovanja.
- Postavite u pakiranju priložene pile/prepreke. Osnova se po potrebi može opteretiti i usidriti uz pomoć uobičajenih klinova na tlo.
- Napunite LiPo akumulator kao što je opisano u poglavlju „Punjenje akumulatora LiPo“.
- Postavite 2 AA baterije u upravljač i pazite na ispravno postavljene polove.
- Potražite odgovarajuću okolinu za letenje.
- Akumulator kao što je opisano u **2b** umetnite u pretinac za akumulator na donjoj strani Quadcoptera.
- Spojite akumulator u model.
- **POZOR! Quadcopter obavezno nakon uključivanja postavite na ravnu, vodoravnu površinu. Sustav Gyros se automatski centrira.**
- LED na Quadcopteru trepere.

- Na ON/OFF sklopki uključite upravljač.

- Obavezno provjerite sklopku za početnički-napredni modus (13c).** Gurnite lijevi Joystick, znači polugu za gas, skroz prema gore i ponovno dolje u nulti položaj.
- Dajte Quadcopteru jedan trenutak vremena da se sustav ispravno instalira i bude spreman za rad. LED na Quadcopteru sada stalno trepere. LED na upravljaču sada stalno svijetli.
- Sada ponovite po potrebi gore naznačene točke, ukoliko bi istovremeno htjeli letjeti i druge Quadcoptere.
- **Napomena! Prije svakog leta, molimo, nužno izvedite Auto-namještanje (17)!**
- **Pritisnite gumb „Pokretanje rotora“.**
- Pregledajte upravljanje.
- Upoznajete se sa upravljanjem.
- **Trmajte Quadcopter po potrebi kao što je opisano pod (17 18 19 20), tako da se Quadcopter u lebdećem letu bez kretanja upravljača više ne pomiče sa mjesta.**
- Quadcopter je sada spreman za pogon.
- Ukoliko Quadcopter ne pokazuje nikakvu funkciju, pokušajte ponovno uspostaviti gore navedenu vezu.
- Letite model.
- Prizemljite model.
- **Iskočajte utični spoj akumulatora.**
- Uvijek zadnje isključite daljinski upravljač.

Letenje 4-kanalnog Quadcoptera

NAPOMENA!

Kod prvih pokušaja letenja posebice pazite na to, da polugu na upravljaču vrlo oprezno, a ne prebrzo poslužujete. U većini slučajeva su dovoljna vrlo vrlo mala pokretanja na dotičnoj poluzi, kako bi se izvela dotična naredba za upravljanje!

Ukoliko primijetite, da se Quadcopter kreće naprijed ili u stranu bez da ste Vi pritisnuli odgovarajuću polugu, trmajte Quadcopter kao što je opisano u (17 18 19 20).

- 9 +/- Gas (gore/dole)**
Za pokretanje leta ili za letenje u visinu gurnite polugu za gas lijevo oprezno naprijed. Za prizemljenje ili za letenje na manjoj visini gurnite polugu za gas lijevo oprezno natrag.
- 10** Da bi Quadcopter na mjestu okretali lijevo ili desno, lijevu polugu oprezno gurnite u lijevo tj. u desno.
- 11** Da bi Quadcopter letjeli u desno ili u lijevo desnu polugu oprezno gurnite u lijevo tj. u desno.
- 12** Da bi Quadcopter letjeli naprijed ili natrag desnu polugu oprezno gurnite naprijed tj. natrag.

Pokretanje rotora/motora

- 13 a** Pritisnite gumb „Start/Stop Rotors“ na kontroleru kako bi se pokrenuli motori. Čim se rotori pokrenu, možete polugom gasa podignuti prema gore.

Upotrijebite štoparicu

- 13 b** Odaberite vrijeme za Odbrojavanje do Auto-Starta pritiskom na „MIN“ ili „SEC“.
- Pritisnite na tipku „ST“, kako biste pokrenuli odbrojavanje. Kratak pritisak na „ST“ = stanka. Dužim pritiskom (5 sek.) resetirajte vrijeme.
- Čim odbrojavanje dosegne 0:00, kvadrokopter pokreće rotore i polijeće na visinu od 1m. Čas sada teče automatski.
- Pritiskom na tipku „ST“ ponovno zaustavite vrijeme. Dužim pritiskom (5 sek.) resetirajte vrijeme.

Sklopka za početnički / napredni modus

- 13 c** 30% = početnički modus
Prilikom uklađanja jednom se čuje signalni zvuk.
- 60% = medijum modus
Quadcopter reagira osjetljivije nego u 30% modusu. Prilikom uklađanja 2 x se čuje signalni zvuk.
- 100% = napredni modus -> 3D modus
Quadcopter reagira vrlo osjetljivo na pokrete upravljanja. Prilikom uklađanja 3 x se čuje signalni zvuk.

POZOR! 100% SAMO ZA ISKUSNE PILOTE!

Automatska kontrola visine

- 14** Kada lijevu upravljačku palicu otpustite u let, kvadrokopter automatski zadržava trenutnu visinu letenja.

Auto Landing

- 15** U bilo kojem trenutku možete pritiskom gumba „Automatsko slijetanje“ aktivirati funkciju automatskog slijetanja. Pritom se polako smanjuje broj okretaja rotora. Tijekom postupka slijetanja pomicanjem desnih upravljačkih palica u svakom trenutku imate mogućnost utjecati na položaj slijetanja. Čim se kvadrokopter spusti na tlo, isključite motore.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Pritisnite gumb „Automatsko pokretanje i let na 1 m“ na kontroleru kako bi se pokrenuli motori i automatski uzletjeli na visinu od oko 1 m. Tijekom postupka pokretanja pomicanjem desne upravljačke palice u svakom trenutku imate mogućnost utjecati na smjer letenja. Čim se postigne visina od cca. 1 m, kvadrokopter automatski zadržava visinu.

Trimanje Quadcoptera

- 17** **Automatsko trimanje**
1. Postavite Quadcopter na vodoravnu površinu.
 2. Spojite Quadcopter sa upravljačem kao što je opisano u „Povezivanje modela sa upravljačem“
 3. Istovremeno gurnite polugu za gas i polugu za naprijed / natrag u desni kut dolje. LED na Quadcopteru kratko treperi i potom neprestano svijetli. Signalni ton javlja se 1x.
 4. Stavljanje u neutralni položaj je završeno.

- 18** Ako Quadcopter u lebdećem letu, bez kretanja poluge za nagib u desno / lijevo leti u lijevu tj. desnu stranu, postupajte molimo Vas na sljedeći način:
Ako se Quadcopter samostalno brzo ili sporo pokreće u lijevo, donji desni trimmer za nagib u desno / u lijevo postupno pritisnite u desno. Ako se Quadcopter pokreće u desno, trimmer za nagib u desno / lijevo postupno pritisnite u lijevo.
- 19** Ako Quadcopter u lebdećem letu, bez kretanja poluge za nagib za naprijed / natrag leti naprijed tj. natrag, postupajte molimo Vas na sljedeći način:
Ako se Quadcopter samostalno brzo ili sporo pokreće naprijed, gornji desni trimmer za naprijed/natrag postupno pritisnite u desno. Ako se Quadcopter pokreće natrag, trimmer za naprijed/na-trag postupno pritisnite gore.
- 20** Ako se Quadcopter u lebdećem letu, bez kretanja poluge za okretanje na mjestu okreće u lijevo tj. u desno, postupajte molimo Vas na sljedeći način:
Ako se Quadcopter samostalno brzo ili sporo okreće oko vlastite osi u lijevo, donji desni trimmer za okretanje u krug postupno pritisnite u desno. Ako se Quadcopter okreće u desno, trimmer za okretanje postupno pritisnite u lijevo.

Zamjena listova rotora

- 21** Za skidanje jednog lista rotora po potrebi koristite uski, glatki predmet. Pazite na to, da list rotora oprezno okomito izvučete gore i pri tome motor odozdo stabilizirajte tako, da ga držite. List rotora opet sa vijcima pričvrstite na Quadcopter.
- 22** **QR-kod za sustav za zamjenu motora, zamjenski dijelovi i ostale informacije.**
- 23** **POZOR!**
Obavezno obratite pozor na oznaku i boju kao i na kut nagiba listova rotora!
Srijeda lijevo: crvena – oznaka „A“
Srijeda desno: crvena – oznaka „B“
Straga desno: crna – oznaka „B“
Straga lijevo: crna – oznaka „A“

Zaštitni kavez za rotor

- 24** Zaštitna krlетка rotora je odvojiva. Uklonite za to na svakom rotoru po 1 vijak - ispod rotorske lopatice.
- NAPUTAK: Uklonite zaštitnu krlետku rotora samo tada, kad ste već obavili 10-20 letova i osjećate se dovoljno sigurnim!**

Rješenje problema

Problem: Upravljač ne funkcionira.

Uzrok: Sklopka ON/OFF stoji na „OFF“.

Rješenje: Sklopku ON/OFF stavite na „ON“.

Uzrok: Baterije su pogrešno umetnute.

Rješenje: Provjerite, da li su baterije ispravno postavljene.

Uzrok: Baterije više nemaju dovoljno energije.

Rješenje: Umetnite nove baterije.

Problem: Quadcopterom se ne može upravljati pomoću upravljača.

Uzrok: Sklopka Power upravljača stoji na „OFF“.

Rješenje: Najprije sklopku Power na upravljaču stavite na „ON“.

Uzrok: Upravljač u danom slučaju nije ispravno spojen sa prijemnikom Quadcoptera.

Rješenje: Molimo Vas provesti postupak spajanja kao što je opisano pod „Kontrolni popis za pripremu leta“.

Problem: Quadcopter se ne pokreće.

Uzrok: Gumb „Pokreni rotore“ na kontroleru nije pritisnut.

Rješenje: Pritisnite gumb „Pokreni rotore“ na kontroleru.

Problem: Quadcopter se ne diže.

Uzrok: Listovi rotora se sporo pokreću.

Rješenje: Polugu za gas gurnite gore.

Uzrok: Snaga akumulator nije dovoljna.

Rješenje: Napunite akumulator (vidi poglavlje „Punjenje akumulatora“).

Problem: Quadcopter bez jasnog razloga za vrijeme leta gubi brzinu i spušta se.

Uzrok: Akumulator je preslab.

Rješenje: Napunite akumulator (vidi poglavlje „Punjenje akumulatora“).

Problem: Quadcopter se još samo okreće u krug i prilikom pokretanja se prevrće.

Uzrok: Pogrešno postavljani ili oštećeni listovi rotora.

Rješenje: Listove rotora postavite / zamijenite kao što je opisano **21 22 23**.

Pravo na zabune i izmjene ostaje pridržano

Boje / konačni dizajn – pravno na izmjene ostaje pridržano

Pravo na tehničke izmjene i izmjene zbog dizajna ostaje pridržano

Piktogrami = fotografije simbola

N Kjære kunde,

gratulerer med ditt nye Carrera RC-modellhelikopter. Det er produsert etter dagens tekniske standard. Siden vi alltid strever etter å videreutvikle og forbedre våre produkter, forbeholder vi oss retten til tekniske endringer og angående utstyr, materiell og design til en hver tid, uten forhåndsopplysning om dette. Dermed kan man ikke rette krav på grunn av små avvik i produktet angående data og bilder i denne veiledningen. Denne bruksanvisningen og monteringsveiledningen er en del av produktet. Ved ignorering av bruksanvisningen og sikkerhetshenvisningene i denne, utgår garantien. Denne veiledningen må oppbevares for informasjon og eventuelt til å gi videre til tredjemann.

Du finner nyeste versjon av bruksanvisningen og informasjon om tilgjengelige reservedeler på servicesidene på **carrera-rc.com**.

OBS! Før du flyr første gang må du se til om det finnes en forsikringsplikt for din flymodell i landet ditt.

Garantibetingelser

Carrera-produkter er teknisk kvalitative produkter (INGEN LEKETØY) som må behandles grundig og forsiktig. Vær absolutt oppmerksom på henvisningene i bruksanvisningen. Alle deler gjennomgår en grundig kontroll (med forbehold om tekniske endringer og modellendringer for forbedring av produktet).

Hvis det allikevel skulle oppstå feil, så garanteres det en garanti i rammen av følgende garantibetingelser:

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (følgende kalt "produsent") garanterer slutt-kunden (følgende kalt "kunde") i henhold til følgende bestemmelser, at det av kunden kjøpte Carrera RC-modellhelikopter (følgende kalt "produkt") ikke påviser noen material- eller fabrikkasjonsfeil innen de neste to år fra kjøpedato (garantifrist). Slike feil vil produsenten vurdere, og på hans kostnader vil reparasjon eller levering av nye eller generaloverholte deler skje. Garantien utelukkes for slitedeler (som f.eks. akkumulator, rotorblader, kabintildekning, tannhjul o.l.), skader som oppstår gjennom uriktig behandling/bruk eller fremmede inngrep. Andre krav fra kunden, spesielt angående skadeserstatning mot produsenten er utelukket. Kontraktmessige eller lovmessige rettigheter til kunden (etteroppfylling, tilbake-treden fra kontrakt, formidlet skadeserstatning) ovenfor selger, som består hvis produktet ikke var feilfritt ved risikoovergangen, berøres ikke av denne garantien.

Det kan kun avledes krav fra denne spesielle produsentgarantien, hvis

- den reklamerte feil ikke skyldes skader, som ble forårsaket av en i bruksanvisningen oppført ikke-forskriftsmessig anvendelse eller feil bruk,
- det ikke dreier seg om bruksrelatert slitasje,
- produktet ikke viser tegn på reparasjoner eller andre inngrep fra verksteder, som ikke er autorisert av produsenten,
- produktet kun er blitt brukt med tilbehør, som er autorisert av produsenten.

Garantikort kan ikke erstattes.

Henvisning for EU-land: Det henvises om lovmessig garantiplikt til selgeren, og om at denne garantiplikten ikke innskrenkes gjennom gjenstandens garanti. Kostnader for å sende inn produktet og tilbake igjen, overtar produsenten. Denne garantien gjelder i omfanget nevnt ovenfor og under de nevnte forutsetninger (inklusive varing av originalt kjøpebilag også ved videresalg) for en hver fremtidig eier av produktet.

Samsvarserklæring

Hermed erklærer Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH, at denne modellen, inklusiv kontroller, er i overensstemmelse med de grunnleggende kravene til følgende EF-direktiv: EF direktiv 2009/48 og 2004/108/EF om elektromagnetisk kompatibilitet og de andre relevante forskriftene til direktiv 2014/53/EU (RED) gjelder. Original samsvarserklæring kan fås under **carrera-rc.com**.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10dBm
Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Varselhenvisninger!

Denne bruksanvisningen må oppbevares for senere bruk. Henvisning for voksne: Se til at leken er montert riktig. Montering må gjøres under tilsyn av voksne.

Et fjernstyrt Quadcopter er IKKE NOE LEKETØY og er kun egnet for ungdommer fra og med 14 år!

Dette produktet er ikke tiltenkt å brukes av barn, hvis ikke en foresatt har det under oppsyn. Det krever litt kunnskaper å fly helikopter, så barn må læres opp under direkte tilsyn av voksne. **Før første bruk: Les denne bruksanvisningen sammen**

med barnet ditt. Ved uriktig bruk kan det oppstå alvorlige skader og/eller materiell skade. Det må styres forsiktig og grundig, og det krever enkelte mekaniske og mentale evner. Veiledningen inneholder sikkerhetshenvisninger og forskrifter, i tillegg til henvisninger for vedlikehold og bruk av produktet. Det er absolutt nødvendig å lese og forstå denne veiledningen helt for første bruk. Kun slik kan man unngå ulykker med skader og ødeleggelse.

Hender, hår og løse klær, samt andre gjenstander som penner og skrutrekke, må holdes borte fra propellen (rotor).

Den roterende rotoren må ikke berøres. Pass spesielt godt på at IKKE hendene dine kommer i nærheten av rotorbladene.

OBS: Ikke fly nær anskidet, for å unngå skader. Må kun brukes utendørs – ikke innendørs. Fare for skade på øynene. Start og fly kun i egnet terreng (fri flate, ingen hindringer) og kun innenfor direkte, visuell kontakt.

Du som bruker av produktet har alene ansvar for en sikker omgang, slik at verken du eller andre personer eller deres eiendom settes i fare eller skades.

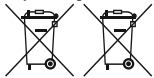
- Du må aldri bruke denne modellen med svake batterier i kontrolleren.
- Ungå områder med mye trafikk og liv. Se alltid til at det er tilstrekkelig god plass.
- La helst ikke modellen din fly i offentlige områder, slik at ingen settes i fare eller skades.
- **OBS: Ikke start Quadcopter og fly, dersom det finnes personer, dyr eller hindringer i flyområdet til Quadcopter.**
- Det er strengt forbudt å starte og fly i nærheten av høyspentledninger, jernbaneskinner, veier, svømmebasseng eller åpent vann.
- Må kun brukes ved god sikt og gode værforhold.
- Følg henvisningene og varselhenvisningene for dette produktet nøyaktig, og for eventuelt ekstrautstyr (ladeapparat, akkumulatorer osv.) som du bruker.
- **Hvis helikopteret skulle komme i kontakt med dyr/mennesker eller harde gjenstander, så må gasspaken settes i nullposisjon, dvs. venstre joystick må være ved nederste stopper!**
- Unngå en hver fuktighet, dette kan skade elektronikken.
- Det er fare for alvorlige skader, til og med dødsfall, hvis du stikker deler av modellen i munnen eller slikker på dem.
- Quadcopter må ikke endres eller modifiseres.

Hvis du ikke godtar disse betingelsene, så må du levere inn hele helikoptermodellen til forhandler øyeblikkelig i ny og ubrukt tilstand.

Viktige informasjoner om litium polymer akkumulatorer

Litium-polymer (LiPo) akkumulatorer er vesentlig mer ømtålig enn vanlige alkaliske eller NiMH-akkumulatorer, som ellers brukes til fjernstyring. Forskrifter og varselhenvisninger må derfor følges nøyaktig. Ved feil håndtering av LiPo akkumulatorer er det fare for brann. Vær alltid oppmerksom på produsentens anvisninger når du deponerer LiPo akkumulatorer.

Deponeringsbestemmelser for elektro- og elektronikkapparater iht. WEEE



Symbolene som vises her med gjennomstrekket søppeldunk skal henvisne om å tomme batterier, akkumulatorer, knappceller, akkumulatorpakker, apparatbatterier, elektriske apparater etc. ikke skal i husholdningssøppelet, for disse skader miljøet og helsen. Hjelp vennligst til med å opprettholde miljøet og helsen, og gi barna dine også beskjed om

riktig deponering av brukte batterier og elektriske apparater. Batterier og elektriske apparater skal leveres inn til de kjente samlestedene. Slik tilføres de riktig resirkulering. Ulike batterityper eller nye og brukte batterier får ikke brukes sammen. Tomme batterier må tas ut av leketøyet. Batterier som ikke skal gjenopplades må heller ikke lades opp. Oppladbare batterier skal kun lades under tilsyn av voksne. Oppladbare batterier må tas ut av leketøyet for lading.

OBS!

Ladeapparatet eller USB-ladekabelen kan brukes av barn fra og med en alder på åtte (8) år og av personer med reduserte fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og/eller kunnskaper når de overvåkes eller ble undervist angående sikker bruk av apparatet og har forstått farene som kan oppstå under bruk. Barn får ikke leke med ladeapparatet eller USB-ladekabelen. Barn får ikke gjennomføre rengjøring eller vedlikehold, dersom de ikke er over 8 år eller overvåkes. Barn som er yngre enn 8 år må holdes borte fra ladeapparatet og forbindelsesledningen. **La aldri akkumulatoren være uten tilsyn under opplading.** Det må kun brukes anbefalte batterier eller batterier av lik type. Ved regelmessig bruk av ladeapparatet må dette kontrolleres på kabel, forbindelse, tildekninger og andre deler. I skadetilfeller får ladeapparatet kun tas i bruk etter en reparasjon. Leketøyet må kun forbindes med apparat i verneklasse II.

Direktiver og varselhenvisninger for bruk av LiPo akkumulatorer

- Du må lade opp 3,7 V = 1000 mAh / 3,7 Wh LiPo-akkumulatorer på et sikkert sted, borte fra antennelige materialer.
- La aldri akkumulatorer være uten tilsyn under opplading.
- For lading etter flygning må akkumulatoren først kjøles ned til omgivelsestemperatur.
- Det er kun tillatt å bruke tilhørende lipo-ladeapparat (USB kabel/kontroller). Ved ignorering av disse henvisningene er det fare for brann, og dermed helsefare og/eller materiell skade. Bruk ALDRI et annet ladeapparat.
- Hvis akkumulatoren blåses opp eller misformes under utladning eller lading, så må lading eller utladning stanses øyeblikkelig. Ta akkumulatoren ut så raskt og forsiktig som mulig, og legg den på et sikkert, åpent område borte fra brennbare

materialer og observer den i minst 15 minutter. Hvis du har en akkumulator som allerede er oppblåst eller misformet, så fører lading eller utladning til brannfare! Selv ved de minste misforminger eller oppblåsninger må akkumulatoren tas ut av bruk.

- Akkumulatoren lagres ved romtemperatur på et tørt sted.
- **Etter bruk må akkumulatoren lades, slik at en total utladning forhindres. Pass på å overholde en pause på ca. 20 min mellom flygning og lading. Akkumulatoren må lades opp med jevne mellomrom (ca. hver 2-3 måned). Hvis denne håndteringen av akkumulatoren ignoreres, kan det oppstå en defekt.**
- For transport eller for mellomlagring av akkumulatoren skal temperaturen ligge mellom 5-50°C. Akkumulatoren eller modellen må helst ikke oppbevares i bilen eller i direkte sol. Hvis akkumulatoren utsettes for varmen i bilen, så kan den skades eller ta fyr.

Henvisning: Ved lav batterispenning/-ytelse vil du se at en vesentlig trimming og/eller styrebevegelser er nødvendig for at helikopteret ikke skal sjangle. Dette oppstår vanligvis for 3 V akkumulatorspenning, og er et godt tidspunkt for å avslutte flygningen.

Brukshenvisninger

Leveringsomfang

- 1**
- 1x Quadcopter
 - 1x Kontroller
 - 4x Pylon
 - 1x USB-ladekabel
 - 1x Akkumulator
 - 2x Reservemotor (høyre/venstre)
 - 1x Skrutrekker
 - 2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke oppladbar)

Lade opp LiPo-akkumulator

Se til at den medleverte LiPo-akkumulatoren kun lades med medlevert LiPo-ladeapparat (USB-kabel). Hvis du forsøker å lade akkumulatoren med et annet LiPo-akkumulator ladeapparat eller et annet ladeapparat kan dette føre til alvorlige skader. Les vennligst grundig gjennom forrige avsnitt med varselhenvisninger og direktiver for bruk av akkumulator, før du fortsetter. Akkumulatorer får kun lades opp av voksne. Ladeapparater og nettdeler må ikke kortslettes.

Akkumulatorer som er installert i Quadcopter kan lades opp med tilhørende USB-ladekabel over et USB-sted:

Lade via datamaskin:

- 2a**
- **Fjern akkumulatoren fra modellen for du lader den opp.**

- Forbind USB-ladekabel med USB-porten til en datamaskin. Lysdioden på USB-ladekabelen lyser grønn og viser at ladeenheten er koblet korrekt til datamaskinen. Dersom du setter inn et Quadcopter med tom akkumulator lyser LED-lampen på USB-ladekabel ikke lenger, og viser at Quadcopter akkumulatoren lades. USB-ladekabel eller ladebøsningen på Quadcopter er produsert slik at feil polaritet er utelukket.
- Det tar omtrent 120 minutter for å lade opp en utladet akkumulator (ikke dyputladet) igjen. Når akkumulatoren er full lyser LED-visningen på USB-kabelen grønn igjen.

Henvisning: Ved levering er den inkluderte LiPo-akkumulatoren delvis oppladet. Derfor kan første ladeforløp være litt kortere.

Du må absolutt overholde oven nevnt rekkefølge for forbindelse! Løse pluggforbindelsen som er på Quadcopteret, når du ikke bruker Quadcopteret. Ignorering kan føre til skader på akkumulator!

2b Sette batteri inn i Quadcopter

- Fjern de 2 klipsene på oversiden av Quadcopteret og ta av dekslet på batterirommet. Med hjelp av vedlagt skrutrekker åpnes batteridekslet. Legg inn batteriet. Lukk batteridekslet.
- Når LED-lampen på Quadcopteret blinker langsomt må batteriet skiftes.

Sette batterier inn i kontroller

- 3**
- Åpne batterirommet med en skrutrekker og sett batteriene inn i kontroller. Se til at du har riktig polaritet. Du må aldri bruke nye og gamle batterier samtidig, eller batterier fra ulike produsenter. Etter at rommet lukkes kan du kontrollere funksjonaliteten til kontroller med hjelp av power bryteren på fremsiden. Når power bryter er i ON-posisjon og funksjonen er riktig skal LED-lampen oppe i midten av kontroller lyse rødt. Når kontroll-LED blinker langsomt, og det høres et signal, må batteriene i kontroller skiftes ut.

Binding av modellen med kontrolleren

- 4** Carrera RC Quadcopter og kontrollor forbindes automatisk på nytt ved hringangsetting. Dersom det skulle oppstå problemer med kommunikasjonen mellom Carrera RC Quadcopter og kontrollor ved starten av, så må du gjen-nomføre en ny binding.

- Slå kontrollor på via power bryteren.
- Forbind akkumulatoren i modellen.
- LED-lampene på Quadcopter blinker nå rytmisk.
- Skyv venstre joystick, dvs. Gasspaken, helt opp og deretter ned igjen.
- Bindingen er vellykket avsluttet.
- Nå lyser LED-lampen på kontrollor permanent.
- Etter ca. 5 1/2 minutter slår kontrolleren seg av. Gjenta forbindelsesprosessen ved ny bruk.
- **OBS! Sett Quadcopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**

Beskrivelse av Quadcopter

- 5** 1. Rotorsystem
2. Rotor-beskyttelsesbur (flytt **24**)
3. LED-lamper
- 6** 4. Akkumulator kabel
5. Quadcopter-forbindelsesplugg
6. Batterirom

Funksjonsoversikt kontrollor

- 7** 1. Antenne
2. Power bryter (ON / OFF)
3. Kontroll LED-lampe
4. Gass sirkeldreining
5. Frem/tilbake høyre/venstre helling
6. Trimmer for høyre/venstre helling
7. Trimmer for frem/tilbake
8. Trimmer for sirkeldreining
9. "Start/Stop Rotors" knappen
10. Autolandingknappen
11. Auto-Start & Fly til 1 m knapp
12. Beginner/Advanced bryter (30 %/60 %/100 %)
13. Signalstyrke
14. Visning kontrollor batterinivå
15. Minutter
16. Sekunder
17. Minutter-set-knapp
18. Sekunder-set-knapp
19. START RACE knapp – countdown & auto-start & fly til 1 m
20. Batterirom

Valg av flyområde

- 8** Når du er klar for første flyvning bør du velge et lukket rom som er så stort som mulig og uten personer eller hindringer. På grunn av størrelsen og styrbarheten til Quadcopter er det mulig for erfarne piloter å også fly i relativt små, lukkede rom. For dine første flyvninger anbefaler vi absolutt en min. romstørrelse på 5 ganger 5 meter grunnflate og 2,40 meter høyde. Etter at du har trimmet ditt Quadcopter og har blitt kjent med styringen og evnene, kan du også våge å fly i små og mindre frie områder.

Kun for hjemmebruk (Hus og hage). Det må ikke være gjenstander, som f.eks. søyler eller personer, mellom kontrollor og Quadcopter.

Sjekkliste for flyveforberedelse

Denne sjekklisten er ingen erstatning for innholdet i denne bruksanvisningen. På tross av at den kan brukes som Quick-Start-Guide, anbefaler vi på det sterkeste å først lese denne bruksanvisningen komplett, før du fortsetter.

- Kontrollor innholdet i emballasjen.
- Bygg opp vedlagte blokkeringer/hindringer. Basen kan ev. gjøres tyngre eller forankres i bakken med vanlige krokar.
- LiPo-akkumulatoren lades som beskrevet i avsnittet "Lade opp LiPo-akkumulator".
- Sett inn 2 AA batterier i kontrollor og se til at du har riktig polaritet.
- Finn egnet omgivelse for å fly.
- Sett inn batteriet igjen som beskrevet i **2b** i batterirommet på undersiden av Quadcopter.
- Forbind akkumulatoren i modellen.
- **OBS! Sett Quadcopter på en rett, vannrett flate direkte etter innkopling. Gyrosystemet retter seg ut automatisk.**
- LED-lampene på Quadcopter blinker.

- Slå kontrollor på over ON/OFF bryteren. Kontrollor Beginner-Advanced bryter **13c**.
- Skyv venstre joystick, dvs. Gasspaken, helt opp og deretter ned igjen.
- Gi Quadcopter litt tid til systemet er riktig installert og driftsklart. LED-lampene på Quadcopter blinker nå permanent. Nå lyser LED-lampen på kontrollor permanent.
- Gjenta nå ev. oven nevnte punkt, dersom du ønsker å fly flere Quadcopter samtidig.
- **OBS! Autotrimming **17** må gjennomføres automatisk for hver flyvning!**
- **Trykk på "Start rotor" knappen.**
- Kontrollor styringen.
- Gjør deg kjent med styringen.
- **Ev. trimmes Quadcopter som beskrevet under **17 18 19 20**, slik at Quadcopter ikke lenger bevegelse fra stedet i sveflyvning, uten styrebevegelser.**
- Quadcopter er nå klar for bruk.
- Dersom Quadcopter ikke viser noen funksjon må du prøve oven nevnt bindeforløp på nytt.
- Fly modellen.
- Land modellen.
- **Akkumulator-pluggforbindelsen separeres.**
- Slå alltid av fjernkontrollen sist.

Fly 4-kanal Quadcopter

HENVISNING!

Vær spesielt OBS på å betjene spakene på kontrollor forsiktig og langsamt, spesielt ved de første flyveforsøkene. Det er for det meste nok med svært små bevegelser på spakene for å utføre styringsbefalingene!

Skulle du merke at Quadcopter beveger seg fremover eller mot siden, uten at du beveger spaken, så trimmer du vennligst Quadcopter som beskrevet i **17 18 19 20**.

- 9** "+" / "-" gass (opp/ned)"
For å starte eller fly høyere skyver du venstre gasspake forsiktig fremover. For å lande eller fly lavere skyver du venstre gasspake forsiktig bakover.
- 10** For å dreie Quadcopter på stedet mot venstre eller høyre beveger du venstre spake forsiktig mot venstre eller høyre.
- 11** For å fly Quadcopter mot venstre eller høyre beveger du høyre spake forsiktig mot venstre eller høyre.
- 12** For å fly Quadcopter fremover eller bakover beveger du høyre spake forsiktig fremover eller bakover.

Start rotorer / motorer

- 13 a** Trykk på "Start/Stop rotor" knappen på kontrollor for å starte motorene. Du kan ta avmed gasspaken så snart rotorene går.

Bruk stoppeklokken

- 13 b** Velg tiden for countdown til auto-start ved å trykke på "MIN" eller "SEC" knappen.

Trykk på "ST" knappen for å starte countdown. Kort trykk på "ST" = Pause. Ved lengre trykk (5 sek) tilbakestiller du tiden.

Når countdown har nådd 0:00, så starter Quadcopter rotorene og flyr opp 1m. Tiden går nå automatisk.

Ved å trykke på "ST" knappen stopper du stoppeklokken igjen. Ved lengre trykk (5 sek) tilbakestiller du tiden.

Beginner/Advanced bryter

- 13 c** 30 % = begynner modus
Signal tone ved omkopling høres en gang.
- 60 % = medium modus
Quadcopter reagerer mer omtålig enn i 30 % modus. Signal tone ved omkopling høres 2x.
- 100 % = advanced modus -> 3D modus
Quadcopter reagerer svært omtålig på styrebevegelser. Signal tone høres ved omkopling 3x.

OBS! 100 % KUN FOR ERFARNE PILOTER!

Automatisk høydekontroll

- 14** Når du slipper venstre Joystick i flyet, holder Quadcopter automatisk nåværende flyhøyde.

Auto Landing

- 15** Du kan alltid trykke på knappen "Auto Landing" for å utløse den automatiske landingsfunksjonen. Dermed reduserer rotorens turtall langsomt. Under landing har du alltid muligheten til å påvirke landeposisjonen ved å dreie på høyre joystick. Når Quadcopter har landet slår motorene seg av.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Trykk på knappen "Auto-Start & Fly to 1 m" på kontrollspaken for å starte motoren og stige automatisk til ca. 1 meters høyde. Under opstart kan du påvirke flyrethningen når som helst ved å bevege høyre joystick. Quadcopter vil holde høyden, straks høyden på ca. 1 m er nådd.

Trimme Quadcopter

Auto-trimming

1. Plasser Quadcopteret på en vannrett flate.
2. Quadcopter forbindes med kontrolleren som beskrevet i "Binding av modellen med kontrolleren".
3. Skyv samtidig gasspaken og spaken for frem/tilbake i nedre, høyre hjørne. LED-lampen på Quadcopteret blinker kort, deretter lyser den permanent. Det lyder en signaltone 1x.
4. Nøytral innstilling er fullført.

- 18** Når Quadcopter er i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for høyre/venstre helling mot venstre eller høyre, gå vennligst frem på følgende måte: Beveges Quadcopter automatisk hurtig eller langsomt sidelengs mot venstre trykker du nedre, høyre trimmer for høyre/venstre helling trinnvis mot høyre. Når Quadcopter beveges mot høyre trykker du trimmer høyre/venstre helling trinnvis mot venstre.

- 19** Er Quadcopter i sveveflyvning, uten bevegelse av spaken for frem/tilbake fremover eller bakover, gå frem på følgende måte: Beveges Quadcopter automatisk hurtig eller langsomt fremover trykker du øvre, høyre trimmer for frem/tilbake trinnvis nedover. Når Quadcopter beveges bakover trykkes trimmer for frem/tilbake trinnvis oppover.

- 20** Når Quadcopter er i sveveflyvning, uten å bevege spaken for kretsdreining på stedet dreies mot venstre eller høyre, går du frem på følgende måte: Dreies Quadcopter automatisk hurtig eller langsomt rundt sin egen akse mot venstre, så trykker du nedre venstre trimmer for kretsdreining trinnvis mot høyre. Når Quadcopter dreies mot høyre, trykker du trimmer for kretsdreining trinnvis mot venstre.

Skifte rotorbladene

- 21** Bruk ev. en smal, glatt gjenstand for å trekke av et rotorblad. Se til at rotorbladet trekkes forsiktig av loddrett oppover, og ved dette holdes motoren stabilt fast nedenfra. Fest rotorbladet igjen med skruen på Quadcopter.

- 22** QR-kode for motor-skifte-system, reservedeler og ytterligere informasjoner.

- 23** OBS!
Vær absolutt oppmerksom på markering og farge, samt hellingsvinkel til rotorblad!
Fremme venstre: rød – markering "A"
Fremme høyre: rød – markering "B"
Bak høyre: svart – markering "B"
Bak venstre: svart – markering "A"

Rotor-beskyttelsesbur

- 24** Beskyttelsesburet til rotoren kan tas av. Fjern da 1 skruer under rotorbladet per rotor.

TIPS: Fjern kun beskyttelsesburet til rotoren når du allerede har flydd 10-20 ganger og du føler deg sikker nok!

Problemløsninger

Problem: Kontroller fungerer ikke.

Årsak: ON/OFF power-bryter står på "OFF".

Løsning: ON/OFF power-bryter stilles på "ON".

Årsak: Batteriene ble lagt feil inn.

Løsning: Kontroller om batteriene er riktig innlagt.

Årsak: Batteriene har ikke lenger tilstrekkelig energi.

Løsning: Legg inn nye batterier.

Problem: Helikopteret lar seg ikke styre med kontrolleren.

Årsak: Power-bryteren til kontrolleren står på "OFF".

Løsning: Sett først power-bryteren på kontrolleren på "ON".

Årsak: Kontrolleren er ev. ikke forbundet riktig med mottaker i helikopter.

Løsning: Bindeforløpet gjennomføres som beskrevet under "Sjekkliste for forbindelse av flygning" og bruk ev. en annen kanal (A/B/C) på kontrollen.

Problem: Quadcopter starter ikke.

Årsak: Du har ikke trykket på „Start rotor“ knappen på kontrollenheten.

Løsning: Trykk på "Startrotor" knappen på kontrollenheten.

Problem: Quadcopter stiger ikke opp.

Årsak: Rotorbladene beveges for langsomt.

Løsning: Gasspaken skyves oppover.

Årsak: Akkumulatorens effekt er ikke tilstrekkelig.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadcopter mister hastighet under flygning, uten synlig grunn, og synker ned.

Årsak: Akkumulatoren er for svak.

Løsning: Akkumulatoren lades opp (se kapittel "Lade opp akkumulator").

Problem: Quadcopter dreier seg kun i krets eller gjør overslag ved start.

Årsak: Feilplasserte eller skadede rotorblad

Løsning: Rotorblader monteres/skiftes ut som beskrevet i **21 22 23**.

Med forbehold om feil og endringer

Farger/endelig design - med forbehold om endringer

Med forbehold om tekniske endringer og endringer i design

Piktogrammer = Symbolbilder

DK Kære kunde

Vi ønsker dig tillykke med købet af din Carrera RC-model-quadrocopter, der blev produceret efter det aktuelle tekniske niveau. Da vi permanent videreudvikler og forbedrer vores produkter, forbeholder vi os til enhver tid ret til tekniske ændringer samt ændringer af udstyr, materialer og design, uden forudgående meddelelse. Der kan derfor ikke afledes nogen krav pga. mindre afvigelser på det foreliggende produkt i forhold til data og afbildninger i denne vejledning. Denne betjenings- og montagevejledning er bestanddel af produktet. Ved ignorering af betjeningsvejledningen og de deri indeholdte sikkerhedsanvisninger bortfalder ethvert garantikrav. Opbevar denne vejledning som opslagsværk og til en eventuel videregivelse af modellen til tredje mand.

Den aktuelle version af denne betjeningsvejledning og informationer om tilgængelige reservedele finder du på carrera-rc.com i serviceområdet.

ADVARSEL! Undersøg inden den første flyvning om der eksisterer en forsikringspligt for flymodeller af den af dig erhvervede type i dit land.

Garantibetingelser

Ved Carrera produkterne drejer det sig om tekniske kvalitetsprodukter (IKKE LEGETØJ), der bør behandles forsigtigt. Vær ubetinget opmærksom på informationerne i betjeningsvejledningen. Alle dele underkastes en grundlig kontrol (tekniske ændringer og modelændringer, der tjener til forbedring af produktet, forbeholdes).

Skulle der alligevel optræde fejl, ydes der garanti i henhold til nedenstående garantibetingelser: Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (efterfølgende „producent“) garanterer slutkunden (efterfølgende „kunden“) i henhold til følgende bestemmelser, at den af kunden købte Carrera RC-model-quadrocopter (efterfølgende „produkt“) ikke udviser nogen materiale- eller fabrikationsfejl inden for de næste to år fra købsdato (garantifrist). Producenten vil efter eget skøn og regning afhjælpe sådanne fejl gennem reparation eller levering af nye eller hovedreparerede dele. Garantien dækker ikke sliddele (som f.eks. akku, rotorblade, kabineafdækning, tandhjul e.l.), og skader pga. forkert behandling/brug eller fremmede indgreb. Andre krav fra kundens side over for producenten, i særdeleshed på skadeserstatning, er udelukket. Kundens kontrakt- eller lovmæssige rettigheder (reparation, tilbagetrædelse fra kontrakten, dekort, skadeserstatning) over for den pågældende sælger, som foreligger, hvis produktet var fejlbefæjlet ved risikoovergangen, berøres ikke af denne garanti.

Der kan kun afledes krav fra denne særlige producentgaranti, hvis

- den reklamerede fejl ikke skyldes skader, som blev forårsaget af en i betjeningsvejledningen anført ikke-fornålsbestemt anvendelse eller forkert brug,
- det ikke drejer sig om brugsrelateret slid,
- produktet ikke udviser tegn på reparationer eller andre indgreb fra værksteder, som ikke er autoriseret af producenten,
- produktet kun er blevet brugt med tilbehør, som er blevet autoriseret af producenten.

Garantikort kan ikke erstattes.

Information til EF-stater: Der henvises til sælgerens lovpålagte garantipligt for så vidt, at denne garantipligt ikke indskrænkes af en konkret garanti.

Udgifterne for indsendelse og tilbagesendelse af produktet betales af producenten. Denne garanti gælder i det fornævnte omfang og forudsætninger (inklusive fremfølgelse af den originale kvittering også i tilfælde af videresalg) for enhver fremtidig ejer af produktet.

Konformitetserklæring

Hermed erklærer Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH, at denne model inkl. styreenhed stemmer overens med de grundlæggende krav i følgende EF-direktiver: EU-direktiv 2009/48 og 2004/108/EO vedr. elektromagnetisk kompatibilitet og de andre relevante forskrifter i direktiv 2014/53/EU (RED) i skønner.

Den originale konformitetserklæring kan rekvireres på carrera-rc.com.



Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm
Frekvensområde: 2400 – 2483,5 MHz

Advarselshenvisninger!

Gem denne brugsanvisning til eventuelt senere brug. Henvisning til voksne: Kontroller, om legetøjet er monteret som anvist. Monteringen skal foregå uden opsyn af en voksen.

En fjernstyret quadrocopter er IKKE LEGETØJ og er kun egnet til unge fra 14 år! Dette produkt er ikke beregnet til at blive brugt af børn uden opsyn af en person med forældremyndighed. Det kræver en vis øvelse at styre helikopteren. Børn skal først lære dette under direkte opsyn af en voksen. **Inden den første brug: Læs vejledningen sammen med dit barn.** Ved forkert brug kan man pådrage sig al-

vorlige kvæstelser og/eller der kan opstå materielle skader. Der skal styres med forsigtighed og omtanke, dette kræver en del mekaniske og mentale evner. Vejledningen indeholder sikkerhedsinformationer og forskrifter samt informationer om vedligeholdelse og brug af produktet. Det er ufravigeligt at læse og forstå denne vejledning helt inden den første ibrugtagning. Kun således kan man undgå ulykker med tilskadekomst og beskadigelser. Hold hænder, hår og løst tøj samt andre genstande såsom kuglepenn og skruetrækk væk fra rotorerne.

Børn ikke den roterende rotor. Pas i særdeleshed på, at dine hænder IKKE kommer i nærheden af rotorbladene!

ADVARSEL: Lad ikke Quadrocopteren flyve i nærheden af dit ansigt. Må kun anvendes udendørs – ikke indendørs. Risiko for øjenskader. Start og flyv kun i egnet terræn (frit areal, ingen hindringer) og kun med direkte synskontakt. Du er som bruger af produktet alene ansvarlig for en sikker håndtering, således at hverken du eller andre personer eller deres ejendom tager skade eller udsættes for fare.

- Brug aldrig din model, hvis styreenheden har svage batterier.
- Undgå trafikerede og befærdede områder. Vær altid opmærksom på, at der er tilstrækkelig plads.
- Flyv om muligt ikke med din model på åben gade eller offentlige arealer, så ingen udsættes for fare og ingen kommer til skade.
- **ADVARSEL: Start ikke Quadrocopteren, hvis der befinder sig personer, dyr eller andre forhindringer i Quadrocopters flyveområde.**
- Start og flyvning i nærheden af højspændingsledninger, jernbaneskiner, gade/veje, svømmebassiner eller åbent vand er strengt forbudt.
- Flyv kun ved god sigt og rolige vejrforhold.
- Følg nøje anvisningerne og advarselsinformationerne til dette produkt og for det mulige ekstraudstyr (oplader, akku'er osv.), som du bruger.
- **Skulle quadrocopteren stode ind i levevæsen eller hårde genstande, skal gashåndtaget straks bringes i neutralstilling, dvs. det venstre joystick skal være på nederste anslag!**
- Undgå enhver fugt, da fugt kan beskadige elektronikken.
- Der er fare for alvorlig tilskadekomst eller endda død, hvis du stikker dele af din model i munden eller slikker på dem.
- Foretag ingen ændringer eller modifikationer på Quadrocopteren.

Hvis du ikke accepterer disse betingelser, bedes du straks returnere den fuldstændige quadrocopter model i ny og ubrugt tilstand til forhandleren.

Vigtige informationer om lithium-polymer akku'er

Lithium-polymer (LiPo) akku'er er væsentligt mere følsomme end almindelige alkalisk- eller NiMH-akku'er, der normalt bruges i trådløse fjernstyringer. Derfor skal producentens forskrifter og advarselsinformationer følges meget nøje. Ved forkert håndtering af LiPo akku'er er der brandfare. Vær altid opmærksom på producentens anvisninger ved bortskaffelse af LiPo akku'er.

Bortskaffelsesbestemmelser for gamle elektriske og elektroniske apparater iht. WEEE

Det her viste symbol med de gennemstregede affaldstønder skal minde dig om, at tomme batterier, akkumulatorer, knapceller, akku-pakker, apparatbatterier, gamle elektriske apparater etc. ikke må smides i husholdningsaffaldet, da de skader miljø og helbred. Hjælp med at bevare miljø og helbred og tal også med dine børn om korrekt bortskaffelse af brugte batterier og gamle elektriske apparater. Batterier og gamle elektriske apparater bør afleveres på de dertil indrettede samlesteder. Således bliver disse genbrugt korrekt.

Uens batterityper eller nye og brugte batterier må ikke anvendes sammen. Tag brugte batterier ud af legetøjet. Ikke-opladelige batterier må ikke oplades.

ADVARSEL!

Denne oplader hhv. USB-ladekabel må bruges af børn fra otte (8) år og af personer med indskrænkede fysiske, sensoriske eller psykiske evner eller manglende erfaring og/eller manglende viden, hvis disse er uden opsyn af en for deres sikkerhed ansvarlig person eller af samme er blevet instrueret om, hvordan apparatet anvendes og har forstået de deraf resulterende farer. Børn må ikke lege med opladeren hhv. USB-ladekablet. Rengøring og brugervejledningshåndbog må ikke udføres af børn, undtagen, hvis de over 8 år og under opsyn.

Børn under 8 år skal holdes væk fra opladeren og tilslutningsledningen. **Lad aldrig akku'en være uden opsyn under opladningen.** Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet inden opladning. Tilslutningsklemmer må ikke kortsluttes. Der må kun bruges de anbefalede batterier eller batterier af ligeværdig type. Ved regelmæssig brug af opladeren, skal dennes kabel, tilslutning, afbækninger og andre dele kontrolleres inden brug. Er opladeren defekt må den først bruges igen efter reparation.

Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.

Retningslinjer og advarselsinformationer om brug af LiPo akku'er

- Du skal oplade den medfølgende 3,7 V === 1000 mAh / 3,7 Wh LiPo-akku på et sikret sted, væk fra antændelige materialer.
- Lad aldrig akku'en være uden tilsyn under opladningen.
- Til opladning efter en flyvning skal akku'en først være afkølet til omgivelsestemperatur.

- Du må kun bruge den tilhørende Lipo-oplader (USB kabel/ controller). Ved ignering af disse anvisninger er der brandfare og således fare for helbred og/eller materielle skader. Brug ALDRIG en anden oplader.
- Hvis akku'en svulmer op eller deformeres under afladningen- eller opladningen, skal du straks afbryde proceduren. Fjern akku'en så hurtigt og forsigtigt som muligt og læg den på et sikkert, åbent sted væk fra brandbare materialer og hold øje med den i mindst 15 minutter. Hvis du oplader en akku igen, der allerede er svulmet op eller deformet, er der brandfare! Selv ved en mindre deformation eller bobledannelse må akku'en ikke bruges mere.
- Opbevar akku'en ved rumtemperatur på et tørt sted.
- **Oplad ubetinget akku'en efter brug for at undgå en såkaldt dybdeafledning af denne. Sorg derved for at holde en pause på ca. 20 min. mellem flyvningen og opladningen. Oplad akku'en regelmæssigt (ca. hver 2-3 måneder). Ignorering af ovennævnte håndteringsmåde kan medføre en defekt.**
- Ved transport eller en midlertidig opbevaring af akku'en bør temperaturen være mellem 5-50° C. Opbevar om muligt ikke akku'en eller modellen i bilen eller i direkte sollys. Hvis akku'en udsættes for varmen i bilen, kan den tage skade eller bryde i brand.

Henvisning: Ved lav batterispenning/ydelse vil du konstatere, at der kræves kraftige trimme og/eller styrebøvelser, for at quadcopteren ikke går i spind. Dette sker som regel inden man når 3 V akku-spænding og er et godt tidspunkt at afbryde flyvningen på.

Betjeningshenvisninger

Leveringsomfang

- 1** 1x Quadcopter
1x Controller
4x Pylon
1x USB-ladekabel
1x Akku
2x Reservemotor (højre/venstre)
1x Skruetrækker
2x 1,5 V Mignon AA batterier (ikke genopladelige)

Opladning af LiPo-akku'en

Vær opmærksom på, at du kun lader med medfølgende LiPo-akku med den medfølgende LiPo-oplader (USB-kabel). Hvis du forsøger at oplade akku'en med en anden LiPo-akku oplader eller en anden type oplader, kan dette medføre alvorlige skader. Læs venligst det forudgående afsnit med advarselsinformationer og retningslinjer vedrørende brug af akku'en grundigt igennem, inden du fortsætter. Akku'er må kun oplades af voksne. Kortslet ikke oplader og strømforsyningsdele. Du kan lade den i quadcopteren monterede akku med det tilhørende USB-ladekabel på en USB-port:

2a Lade på computer:

- **Fjern akku'en fra modellen inden du oplader denne.**
- Tilslut USB-ladekablet til en computers USB-port. LED'en på USB-ladekablet lyser grønt og viser, at ladeneheden er korrekt tilsluttet til computeren. Hvis du tilslutter en afladet akku til en quadcopter lyser LED'en på USB-ladekablet ikke mere og angiver således, at quadcopterens akku oplades. USB-ladekablet hlv. ladebøsningen på quadcopteren er konstrueret således, at en forkert polaritet er udelukket.
- Det tager ca. 120 minutter at oplade en afladet akku (ikke dybdeafloadt). Når akku'en er helt opladt, lyser LED-indikatoren på USB-ladekablet grønt igen.

Henvisning: Ved levering er den medfølgende LiPo-akku delvis opladet. Derfor kan den første opladning gå hurtigere.

Overhold under alle omstændigheder den ovennævnte tilslutningsrækkefølge! Adskill stikforbindelsen på quadcopteren, når du ikke bruger quadcopteren. Manglende overholdelse kan medføre akku-skader!

2b Isætning af batteri i quadcopter

- Fjern de 2 clips på oversiden af quadcopteren og batteriрумets dæksel. Åbn batteriрумet med den vedlagte skruetrækker. Læg batteriet i. Luk batteriрумet.
- Når LED'en på quadcopteren blinker langsomt, skal du udskifte batteriet.

Isætning af batterier i styreenhed

- 3** Åbn batteriрумet med en skruetrækker og sæt batterierne i controlleren. Vær derved opmærksom på den rigtige polaritet. Brug aldrig nye og gamle batterier eller batterier fra forskellige producenter sammen. Efter lukning af rummet kan du kontrollere controllerens funktionalitet ved hjælp af Power-kontakten på forsiden. Ved Power-kontakt på ON og korrekt funktion skal LED'en øverst på midten af styreenheden lyse rødt. Når kontrol LED'en blinker langsomt og der høres en signallyd, skal batterierne i controlleren udskiftes.

Synkronisering af model og styreenhed

- 4** Carrera RC quadcopter og controller gensynkroniserer sig ved hver ibrugtagning. Hvis der i starten er problemer med kommunikationen mellem Carrera RC-quadcopteren og controlleren, skal du gennemføre en ny synkronisering.

- Tænd for controlleren på Power-kontakten.
- Tilslut akku'en i modellen.
- LED'erne på quadcopteren blinker nu rytmisk.
- Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen.
- Synkroniseringen er gennemført med succes.
- LED'en på controlleren lyser nu permanent.
- Efter ca. 5 1/2 minutter slår controlleren fra. Gentag synkronisering for forsæt brug.
- **ADVARSEL!** Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.

Beskrivelse af quadcopter

- 5** 1. Rotorsystem
2. Rotor-beskyttelsesbur (aftagelig **24**)
3. LED'er
6 4. Akku-kabel
5. Quadcopter-forbindelsesstik
6. Batteriрум

Funktionsoversigt styreenhed

- 7** 1. Antenne
2. Power-kontakt (ON / OFF)
3. Kontrol LED
4. Gas Rotation
5. Frem-/tilbage Højre-/venstre hældning
6. Trimmer til højre-/venstre hældning
7. Trimmer til frem-/tilbage
8. Trimmer til rotation
9. Start/Stop Rotors knap
10. Auto-Landing knap
11. Auto-Start & Fly to 1 m knap
12. Begynder/Advanced kontakt (30 %/60 %/100 %)
13. Signaletstyrke
14. Visning controller batteriniveau
15. Minutter
16. Sekunder
17. Minutter-set-knap
18. Sekunder-set-knap
19. START RACE knap – Countdown & Auto-Start & Fly to 1m
20. Batteriрум

Valg af flyveareal

- 8** Når du er klar til din første flyvning, bør du vælge et lukket rum, hvor der ikke findes personer eller hindringer og som er muligt stort. På grund quadcopterens størrelse og manøvrerdygtighed er det for erfarne piloter også muligt at flyve i relativt små lukkede rum. Til dine første flyvninger anbefaler vi en minimumsrumstørrelse på 5 x 5 meter grundflade og 2,40 meters højde. Når du har trimmet din quadcopter og er blevet fortrolig med dens styring og egenskaber, kan du også vove at flyve i mindre og ikke så frie omgivelser.

Kun til indendørs brug (Hus og have). Der må ikke befinde sig genstande som f.eks. søjler eller personer mellem controller og Quadcopter.

Tjekliste til flyveforberedelse

Denne tjekliste er ingen erstatning for indholdet af denne betjeningsvejledning. Selvom den kan bruges som quick-start-guide, anbefaler vi dig indtrængende, at du læser denne betjeningsvejledning, inden du fortsætter.

- Kontrollér emballagens indhold.
- Stil de vedlagte pyloner/forhindringer op. Basen kan om nødvendigt belastes eller forankres i jorden med almindelige plooker.
- Oplad LiPo-akku'en, som beskrevet i afsnit "Opladning af LiPo-akku'en".
- Sæt 2 AA batterier i controlleren og vær derved opmærksom på den rigtige polaritet.
- Find egnede omgivelser til flyvningen.
- Sæt batteriet i batterisakten på undersiden af quadcopteren, som beskrevet i **2b**.
- Tilslut akku'en i modellen.
- **ADVARSEL!** Stil quadcopteren på en vandret flade så snart du har tændt den. Gyrosystemet er selvjusterende.
- LED'er på quadcopter blinker.
- Tænd for controlleren på ON/OFF kontakten. **Kontrollér i alle tilfælde Begynder/Advanced kontakten (13c).** Skub det venstre joystick, altså gashåndtaget, helt op og ned igen.

- Giv quadcopteren et øjeblik til systemet er korrekt initialiseret og driftsklar. LED'en på quadcopter blinker nu permanent. LED'en på kontrolleren lyser nu permanent.
- Gentag om nødvendigt ovennævnte punkter, hvis du ønsker at flyve med flere quadcoptere samtidigt.
- **HENVISNING! Udfør i alle tilfælde funktion auto-trimmen 17 inden enhver flyvning!**
- Tryk på "Start-Rotors" knappen.
- Kontrollér styringen.
- Gør dig fortrolig med styringen.
- Trim om nødvendigt quadcopteren som beskrevet under 17 18 19 20, således at quadcopteren i svævetilstand ikke bevæger sig fra stedet uden styrebevægelser.
- Nu er quadcopteren driftsklar.
- Hvis quadcopteren ikke reagerer, kan du prøve, at udføre den ovennævnte synkronisering igen.
- Flyv med modellen.
- Læs modellen.
- Adskil akku-stikforbindelsen.
- Sluk altid for fjernbetjeningen til sidst.

Flyvning med 4-kanals quadcopter

HENVISNING!

Vær især ved de første flyveforsøg opmærksom på, at du bevæger håndtagene på kontrolleren meget forsigtigt og ikke for hurtigt. Normal er det tilstrækkeligt med meget små bevægelser af det pågældende håndtag for at udføre den pågældende styrekommando!

Hvis du bemærker, at quadcopteren bevæger sig fremad eller til siden uden at du bevæger det pågældende håndtag, skal du trimme quadcopteren som beskrevet i 17 18 19 20.

9 +/- gas (op/ned)

For at starte eller flyve højere skubber du gashåndtaget forsigtigt fremad. For at lande eller flyve lavere skubber du gashåndtaget forsigtigt tilbage.

10 For at dreje quadcopteren venstre eller højre om på stedet, bevæger du det venstre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

11 For at flyve quadcopteren til venstre eller højre, bevæger du det højre håndtag forsigtigt til venstre eller højre.

12 For at flyve quadcopteren fremad eller tilbage, bevæger du det højre håndtag forsigtigt fremad eller tilbage.

Start rotor / motorer

13 a Tryk på knap "Start/Stop Rotors" på kontrolleren for at starte motorerne. Du kan lette ved hjælp af gashåndtaget så snart rotorerne drejer.

Brug af stopuret

13 b Vælg countdown-tiden til auto-start ved tryk på "MIN" eller "SEK" knappen.

Tryk på "ST" knappen for at starte countdown. Kort tryk på "ST" = pause. Ved længere tryk (5 sek.) resetter du tiden.

Så snart countdown når 0:00, starter quadcopteren rotorerne og flyver på 1 m højde. Nu løber tiden automatisk.

Ved tryk på "ST" knappen, stopper du stopuret. Ved længere tryk (5 sek.) resetter du tiden.

Begynder/Advanced kontakt

13 c 30 % = **begynder modus**
Der høres én signallyd ved omskiftning.

60 % = **medium modus**
Quadcopteren reagerer mere følsomt end i 30 % modus. Der høres to signallyde ved omskiftning.

100 % = **advanced modus -> 3D modus**
Quadcopteren reagerer meget følsomt på styrebevægelser. Der høres tre signallyde ved omskiftning.

ADVARSEL! 100 % KUN TIL ØVEDE PILOTER!

Automatisk højdekontrol

14 Så snart du slipper det venstre joystick under flyvningen, holder quadcopteren automatisk den aktuelle flyvehøjde.

Auto Landing

15 Du kan med knap "Auto Landing" til enhver tid aktivere den automatiske landefunktion. Derved reduceres rotorernes hastighed langsomt. Under landingen har du til enhver tid mulighed for at påvirke landepositionen ved at bevæge det højre joystick. Så snart quadcopteren er landet slår motorerne fra.

Auto-Start & Fly to 1 m

16 Tryk på knap "Auto-Start & Fly to 1 m" på kontrolleren for at starte motorerne og automatisk flyve i ca. 1 m højde. Under starten har du til enhver tid mulighed for at påvirke flyveretningen ved at bevæge det højre joystick. Så snart der er nået en højde på ca. 1 m holder quadcopteren automatisk denne højde.

Trimning af quadcopter

17 Auto-trimning

1. Placer quadcopteren på en vandret flade.
2. Synkroniser quadcopter med kontrollér, som beskrevet i „Synkronisering af model og styreenhed“.
3. Skub samtidigt gashåndtag og Frem-/Tilbage håndtag ned i det højre hjørne. LED'en på quadcopteren blinker kort og lyser så permanent. Signallyd høres 1x.
4. Neutralstilling er indstillet.

18 Hvis quadcopteren i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til højre-/venstre flyvning flyver til venstre eller højre, skal du gøre følgende: Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt sideværts til venstre, trykker du den nederste højre trimmer til højre-/venstre flyvning gradvist til højre. Hvis quadcopteren bevæger sig til højre, trykker du trimmeren til højre-/venstre flyvning gradvist til venstre.

19 Hvis quadcopteren i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til fremad-/tilbage flyver fremad eller tilbage, skal du gøre følgende: Bevæger quadcopteren af sig selv hurtigt eller langsomt fremad, trykker på den øverste højre trimmer til fremad-/tilbage gradvist nedad. Hvis quadcopteren bevæger sig tilbage, trykker du trimmeren til fremad-/tilbage gradvist opad.

20 Hvis quadcopteren i svævetilstand, uden bevægelse af håndtaget til rotation flyver til venstre eller højre på stedet, skal du gøre følgende: Roterer quadcopter af sig selv hurtigt eller langsomt om sin egen akse til venstre, trykker du gradvist på den nederste venstre trimmer til rotation til højre. Hvis quadcopteren roterer højre om, trykker du gradvist på trimmeren til rotation til venstre.

Udskiftning af rotorblade

21 Brug om nødvendigt en smal glat genstand til at trække rotorbladet af med. Sørg for, at trække rotorbladet af lodret opad og derved holde motoren stabiliserende fast nedefra. Monter rotorbladet igen med skruen på quadcopteren.

22 QR-kode til motorskiftesystem, reservedele og andre informationer.

23 ADVARSEL!

Vær især opmærksom på markeringen og farven, samt rotorbladenes hældningsvinkel!

Forrest til venstre: rød – markering „A“

Forrest til højre: rød – markering „B“

Bagerst til højre: sort – markering „B“

Bagerst til venstre: sort – markering „A“

Rotor-beskyttelsesbur

24 Rotorens beskyttelsesbur er aftageligt. Fjern dertil 1 skrue – under hvert rotorblad.

TIP: Fjern først rotorens beskyttelsesbur når du har gennemført 10-20 flyvninger og føler dig sikker!

Problemløsninger

Problem: Kontrolleren fungerer ikke.

Årsag: ON/OFF Power-kontakten står på „OFF“.

Løsning: Stil ON/OFF Power-kontakten på „ON“.

Årsag: Batterierne blev lagt forkert i.

Løsning: Kontrollér, om batterierne er lagt korrekt i.

Årsag: Batterierne er for svage.

Løsning: Læg nye batterier i.

Problem: Quadcopteren kan ikke styres med controlleren.

Årsag: Controllerens Power-kontakt står på „OFF“.

Løsning: Stil først Power-kontakten på controlleren på „ON“.

Årsag: Controlleren er evt. ikke synkroniseret rigtigt med modtageren i quadcopteren.

Løsning: Gennemfør synkroniseringen som beskrevet i „Tjekliste til flyveforberedelse“.

Problem: Quadcopter starter ikke.

Årsag: „Start-Rotors“ knap på controller ikke trykket.

Løsning: Tryk på „Start-Rotors“ knap på controller.

Problem: Quadcopteren letter ikke.

Årsag: Rotorbladene bevæger sig for langsomt.

Løsning: Skub gashåndtaget op.

Årsag: Akku-ydelsen er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopter mister uden synlig grund hastighed under flyvningen og taber højde.

Årsag: Akku'en er for svag.

Løsning: Oplad akku'en (se kapitel „Opladning af akku“).

Problem: Quadcopteren drejer sig kun i ring eller ruller rundt ved start.

Årsag: Forkert anbragte eller beskadigede rotorblade.

Løsning: Anbring/udskift rotorblade som beskrevet i **21 22 23**.

Fejltagelser og ændringer forbeholdt

Farver/endelige design-ændringer forbeholdt

Tekniske og designrelaterede ændringer forbeholdt

Piktogrammer = symbolfotos

TR Sayın müşteri

Tekniğin son durumuna göre üretilmiş olan Carrera RC-Model Quadcopter'inizi satın almanızdan dolayı sizi tebrik ederiz. Ürünlerimizi sürekli geliştirmeye ve düzeltmeye çaba gösterdiğimizden, teknik, malzeme ve dizayn açısından ilgili değişiklikleri önceden bildirmeden uygulama hakkını kendimize mahfuz tutarız. Sizin ürününüzde, bu talimattaki resim ve bilgilere kıyasla küçük değişikliklerin olmasından dolayı herhangi bir talep hakkı oluşmaz. Bu kullanma ve montaj talimatı ürünün ayrılmaz parçasıdır. Kullanma talimatına ve içinde bulunan emniyet talimatlarına uyulmaması durumunda garanti talep hakkı ortadan kalkar. Bu talimatı sonradan okumak veya modeli muhtemelen üçüncü şahıslara vermek için saklayınız.

Bu kullanma talimatının en yeni metnini ve satın alınabilir yedek parçalar hakkında bilgileri servis bölümümüz carrera-rc.com'da bulabilirsiniz.

DİKKAT! İlk uçuştan önce ülkenizde satın almış olduğunuz uçak modeli için yasal uçak modeli sigorta yükümlülüğü olup olmadığından emin olunuz.

Garaanti koşulları

Carrera ürünleri teknik açıdan yüksek değerli ürünlerdir (OYUNCAK DEĞİLDİR) ve ıtınalı bir şekilde kullanılmalıdır. Lütfen kullanma talimatında bulunan ikazlara mutlaka uyunuz. Bütün parçalar ıtınalı bir şekilde kontrol edilmektedir (Ürünün geliştirilmesi için olan teknik ve modelde değişiklik yapma hakkı mahfuz tutulur).

Fakat buna rağmen hata ortaya çıkacak olursa, o zaman aşağıda belirtilen garanti koşulları çerçevesinde garanti verilmektedir. Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH (aşağıda 'İmalatçı' olarak tanımlanmaktadır) son müşteriye (aşağıda 'Müşteri' olarak tanımlanmaktadır) aşağıda belirtilen koşullar ölçüsünde müşteriye teslim edilen Carrera RC model Quadcopter (aşağıda 'Ürün' olarak tanımlanmaktadır) için satın alma tarihinden itibaren (Garanti müddeti) iki yıllık bir süre içinde malzeme ve işleme hatalarının olmayacağına garanti eder. İmalatçı bu tür hataları kendi takdirince masraflarını kendisi üstlenerek tamir edecek veya yeni veya revizyonu yapılmış parçaları teslim ederek giderecektir. Garanti, aşınma parçaları (örn. akü, rotor kanatları, kabin kapağı, dişli v.s. gibi), uygun olmayan muameleye/kullanmaya dayalı hasarları veya yabancıların müdahalelerini kapsamamaktadır.

Tehlikenin devri esnasında ürün hatasız değiştirilirse, böyle durumlarda müşterinin ilgili satıcıya karşı oluşan anlaşmasal veya yasal hakları (Onarım veya yenisi ile değiştirme, anlaşmadan geri çekilme, indirim, zarar tazminatı), bu garantiden etkilenmemektedir.

Bu özel imalatçı garantisinden haklar ancak, eğer

- talep edilen hatalar, kullanma talimatındaki verilere göre amacına veya uygun olmayan kullanmadan kaynaklanan hasarlardan değilse,
- işlemtmeye dayalı aşınma belirtileri değilse,
- üründe imalatçı tarafından yetkilendirilmemiş tamirhanelerin tamirler veya başka şekilde müdahale ettiklerini kanıtlayan özellikler bulunmuyorsa,
- ürün sadece imalatçı tarafından yetkili kılınmış aksesuarları ile kullanılıyorsa.

Garanti kartları değiştirilemez.

AB ülkeleri için bilgiler: Satıcının yasal garanti hizmeti yükümlülüğüne dikkat çekilmektedir, yani bu garanti hizmeti yükümlülüğü konu olan bu garanti ile kısıtlanmamaktadır. Ürünün postalanması ve geri postalanması ile ilgili masrafları imalatçı üstlenmektedir. Bu garanti belirtilen kapsamda ve belirtilen koşullar altında (Başkasına satma durumunda da orijinal satın alım makbuzunun sunulması) ürünün daha sonraki gelecekteki her sahibi için geçerlidir.

Uygunluk açıklaması

Bununla Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH, bu Controller dahil bu modelin aşağıda belirtilen AB yönergelerinin esaslı taleplerine uygun olduğunu beyan eder: 2009/48 ve 2004/108/AB elektromanyetik uygunluk ile ilgili AB yönergelerinde ve 2014/53/EU (RED) yönergelerinin diğer önemli kaidelerinde yazılı olan.

Uygunluk açıklamasının aslı carrera-rc.com adresi altında talep edilebilir.



Maksimal telsiz frekans gücü <10dBm
Frekans alanı: 2400 – 2483,5 MHz

İkaz bilgileri !

Kullanma kılavuzunu daha sonra tekrar okumak için saklayın. Yetişkinler için bilgi: Oyuncanın tarif edildiği gibi monte edildiğini kontrol edin. Montaj, bir yetişkinin gözetimi altında yapılmalıdır.

Uzaktan kumandalı bir Quadcopter OYUNCAK DEĞİLDİR ve sadece 14 yaşından büyük gençler için uygundur!

Bu ürün, velilerinin gözetimi altında olmayan çocuklar tarafından kullanılmak için tasarlanmamıştır. Helikopter kumanda etmek için belirli bir alıştırma yapılması gerekmektedir. Çocukların bunu bir yetişkinin doğrudan gözetimi altında öğrenmeleri gerekmektedir. **İlk kullanımdan önce: Çocuğunuzu birlikte kılavuzu okuyun.** Uygun olmayan kullanımdan dolayı ağır yaralanmalar ve/veya maddi hasarlar oluşabilir. İtinalı ve dikkatli bir şekilde kumanda edilmek zorundadır ve bazı mekanik ve zihinsel yetenekler gerektirir. Kumanda talimatı emniyet ikaazları ve kaideler ve ürünün bakımı ve işletilmesi ile ilgili ikaazlar içermektedir. İlk defa işletmeye almadan önce bu talimatın tamamen okunmasından ve anlaşılmasından kaçınılmalıdır. Sadece bu şekilde yaralanmaların ve hasarların oluştuğu kazalar önlenir. Kalem, tornavida gibi eşyalar dahil, ellerin, saçların ve bol kıyafetlerin pervaneden (Rotor) uzak tutulması gerekmektedir. Dönen rotora temas etmeyiniz. Özellikle ellerinizin rotor kanatlarının yakınına GELMEMESİNE dikkat ediniz!

DIKKAT: Yaralanmalardan kaçınmak için, Quadcopter yüzünüze yakın uçurmayınız.

Kullanım sadece dış alanlarda | iç alanlarda değil. Gözlerin yaralanması riski. Sadece uygun alanlarda (serbest alan, engelsiz) ve doğrudan görme temasını olduğu şekilde çalıştırılmalı ve uçurulmalıdır.

Bu ürünün kullanıcısı olarak, ne başka şahıslara ne de başka şahısların mülkiyetine hasar verilmemesinden veya tehlikeye sokulmasından bizzat siz sorumlusunuz.

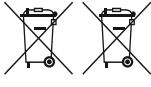
- Modelinizi kesinlikle zayıf Controller pili ile kullanmayınız.
- Yoğun trafiği olan ve kalabalık alanlardan kaçınınız. Her zaman yeterli alanın olmasına dikkat ediniz.
- Hiç kimseyi tehlikeye sokmamak veya yaralamamak için, modelinizi mümkün olduğu kadar açık caddelerde veya kamu alanlarında uçurmayınız.
- DIKKAT: Quadcopter uçuşa sahadası insanlar, hayvanlar veya başka engeller bulunuyorsa, o zaman Quadcopter çalıştırmayınız.**
- Yüksek gerilim hattı yakınlarında, demiryolu hattında, yollarda, yüzme havuzları ya da açık sularda çalıştırmak ve uçmak kesinlikle yasaktır.
- Yalnızca görüş alanı açık olduğunda ve sakın hava şartlarında çalıştırın.
- Bu ürünün ve muhtemelen kullandığınız yedek donanımlarının (şarj aleti, aküler v.s.) talimatına ve ikaaz bilgilerine tam olarak uyunuz.
- Eğer Quadcopter canılarla veya sert eşyalar ile temas edecek olursa, o zaman lütfen gaz pedalını derhal sıfır pozisyonuna getiriniz, yani sol Joystick alt dayanma noktasında durmalıdır!**
- Elektronik hasar verebileceğinden dolayı her türlü nemden kaçınınız.
- Eğer modelinizin parçalarını ağzınıza sokacak olursanız veya yalayacak olursanız, o zaman ağır yaralanmalardan ölüme kadar tehlike bulunmaktadır.
- Quadcopter herhangi bir değişiklik veya modifikasyonlar yapmayınız.

Eğer bu kullanılan kabul etmeyecek olursanız, o zaman Quadcopter modelini derhal tam ve kullanılmamış durumda satıcınıza geri iade ediniz.

Lityum Polimer aküler hakkında önemli bilgiler

Lityum Polimer (LiPo) aküleri, diğer telsiz kumandalarda kullanılan alışagelmış alkali veya NiMH akülerine kıyasla daha hassastır. Bu nedenle imalatçının kaidelerine ve ikaaz bilgilerine tam olarak uyulmak zorundadır. LiPo akülerinin yanlış kullanılması durumunda yangın tehlikesi bulunmaktadır. Lütfen LiPo akülerini imha edeceğinizde her zaman imalatçının bilgilerine uyunuz.

WEEE'ye göre elektro ve elektronik eski aletleri imha etme kaideleri



Burada gösterilen üstü çizilmiş çöp bidonu sembolü, boş pillerin, akümülatörlerin, düğme pillerin, pil paketlerinin, alet pillerinin, elektrikli eski aletlerin v.s. ev çöpüne dahil olmadığına dikkat çekmektedir, çünkü bunlar çevre ve sağlığa zarar vermektedir. Lütfen çevreyi ve sağlığı korumaya siz de yardımcı olunuz ve çocuklarınızla kullanılmış pillerin ve elektrikli eski aletlerin düzenli imha edilmesi konusunu konuşunuz. Piller ve elektrikli eski aletler bilinen toplama yerlerine teslim edilmelidir. Böylece bunları nızamına uygun geri dönüşümü (Recycling) iletilmektedir.

Farklı olan pil tipleri veya yeni ve kullanılmış pillerin birlikte kullanılması yasaktır. Boş pilleri oyuncuktan çıkartınız. Tekrar şarj edilemeyen pillerin şarj edilmesi yasaktır. Şarj edilebilir piller sadece yetişkinlerin gözetimi altında şarj edilmelidir.

DIKKAT!

Eğer gözetim altında bulunuyorlarsa veya aletin güvenli kullanımı hakkında kendilerine talimat verilmiş ve bundan oluşacak tehlikeleri anlamışlarsa, o zaman sekiz (8) yaşından büyük çocuklar ve/veya psişik, sensörük veya zihinsel yeteneği kısıtlı olan kişiler veya tecrübesi ve/veya bilgi noksan olan kişiler şarj aletini veya USB şarj kablosunu kullanabilirler. Çocukların şarj aleti ile veya USB şarj kablosu ile oynaması yasaktır. Eğer çocuklar 8 yaşından büyükse ve gözetim altında bulunuyorlarsa, onlar ancak o zaman temizleme ve kullanıcı bakımını yapabilirler.

8 yaşından daha küçük çocukların şarj aletinden ve bağlantı hattından uzak tutulması gerekmektedir. **Şarj esnasında aküyü kesinlikle gözetimsiz bırakmayınız.** Bağlantı kısıklarının kısa devre yapılması yasaktır. Sadece tavsiye edilen piller veya kıyaslanabilir tipteki piller kullanılabilir.

Şarj aletinin düzenli olarak kullanılması durumunda, bunun kablo, bağlantı, kapak ve diğer parçalarının kontrol edilmesi gerekmektedir. Eğer şarj aleti hasarlı ise, ancak tamir edildikten sonra tekrar işletmeye alınabilir.

Oyuncak sadece koruyucu sınıfı II olan aletlere bağlanabilir. □

LiPo akülerini kullanma ile ilgili yönergeler ve ikaaz bilgileri

- Ekte bulunan 3,7 V — 1000 mAh / 3,7 Wh LiPo aküyü güvenli bir yerde ve yanıcı malmelerden uzak şarj etmek zorundasınız.
- Şarj esnasında aküyü kesinlikle gözetimsiz bırakmayınız.
- Bir uçuştan sonra şarj etmek için, akünün ilk önce çevre ısısına kadar soğuması gerekmektedir.
- Sadece buna ait Lipo-şarj aletini (USB Kablo/Controller) kullanabilirsiniz. Bu ikaazlara uyulmaması durumunda, yangın tehlikesi bulunmaktadır ve böylece de sağlık için ve/veya maddi hasar tehlikesi bulunmaktadır. KESİNLİKLE başka bir şarj aleti kullanmayınız.
- Eğer akü boşaltma veya doldurma / şarj işlemi esnasında şişecek veya şekli değişecek olursa, böyle bir durumda derhal şarj veya boşaltma işlemi durdurunuz. Aküyü mümkün olduğunca çabuk ve itinalı bir şekilde çıkartınız ve bunu güvenli, açık bir alana yanıcı malmelerden uzak bir yere koyunuz ve en azından 15 dakika boyunca izleyiniz. Eğer önceden şişmiş veya şekli değişmiş bir aküyü şarj etmeye veya boşaltmaya devam ederseniz, o zaman yangın tehlikesi bulunmaktadır! Şeklini çok az değiştirmiş veya balonlaşma olsa bile, bir akünün çalıştırılmaması gerekmektedir.
- Aküyü oda ısısında kuru bir yerde depolayınız/saklayınız.
- Bir nevi derin boşalmayı önlemek için aküyü kullandıktan sonra mutlaka tekrar şarj ediniz. Bu esnada uçuş ve şarj işlemi arasında yakl. 20 dakikalık bir ara verilmesine dikkat ediniz. Aküyü zaman zaman şarj ediniz (yakl. her 2-3 ayda bir). Akünün yukarıda belirtilen kullanımına uyulmaması durumunda aküde bir anıza ortaya çıkabilir.**
- Akünün transportu veya geçici olarak depolanması için ısı 5-50 °C arasında olmalıdır. Aküyü veya modeli mümkün olduğunca arabanın içinde veya doğrudan güneş etkisi altında depolamayınız. Eğer akü arabadaki ısı altında kalacak olursa, hasar görülebilir veya alev alabilir.

Bilgi: Pil geriliminin/bağcünün düşük olması durumunda, Quadcopter'in sallanmaması için oldukça ayar ve/veya kumanda hareketlerinin gerekli olacağını tespit edebilirsiniz. Bu genellikle akü gerilimi 3 V'a ulaşmadan önce görülür ve uçuşu sona erdirmek için iyi bir zamandır.

Kullanım ikaazları

Teslimat kapsamı

- 1x Quadcopter
- 1x Controller / Kontrolör
- 4x Pilon
- 1x USB-şarj kablosu
- 1x Akü
- 2x Yedek motor (sağ/sol)
- 1x Tornavida
- 2x 1,5 V Mignon AA pil (tekrar şarj edilemez)

LiPo aküsünün şarj edilmesi

Beraberinde teslim edilen LiPo aküsünü sadece beraberinde teslim edilen LiPo şarj aleti ile (USB kablosu) şarj etmeye dikkat ediniz. Eğer aküyü başka bir LiPo akü şarj aleti ile veya başka bir şarj aleti ile doldurmaya çalışırsanız, o zaman bundan dolayı ağır hasarlar oluşabilir. Lütfen devam etmeden önce, akünün kullanımı ile ilgili daha önceki bölümlerde bulunan ikaaz bilgilerini ve yönergelerini itinalı bir şekilde okuyunuz. Sadece yetişkin kişilerin aküleri şarj etmelerine müsaade edilmiştir. Şarj aletini ve besleme bloğunu kısa devre yapmayınız. Quadcopter'e monte edilmiş aküyü buna ait USB şarj kablosu ile bir USB port'unda şarj edebilirsiniz.

2a Bilgisayarda şarj etmek:

- Şarj etmeden önce aküyü modelden çıkartınız.**
- USB şarj kablosunu bir bilgisayarın USB-Port'una bağlayınız. USB şarj kablosundaki LED lambası yeşil renkte yanar ve şarj biriminin bilgisayara düzgün bağlanmış olduğunu gösterir. Eğer aküsü boşalmış bir Quadcopter'i takacak olursanız, o zaman USB şarj kablosundaki LED lambası artık yanmaz ve Quadcopter aküsünün şarj edildiğini gösterir. USB şarj kablosu veya Quadcopter'deki şarj kovanı ters kutuplanmanın mümkün olmayacağı şekilde üretilmiştir.
- Boşalmış (tamamen boşalmış değil) bir aküyü tekrar şarj etmek yakl. 120 dakika sürmektedir. Eğer akü dolduysa, o zaman USB kablosundaki LED göstergesi tekrar yeşil renkte yanar.

Bilgi: Teslimat kapsamında bulunan LiPo aküsü kısmen doldurulmuştur. Bu nedenle ilk şarj işlemi biraz daha kısa sürebilir.

Yukarıda belirtilen bağlantı sıralamasına mutlaka uyunuz! Eğer Quadcopter'i kullanmıyorsanız, Quadcopter'de bulunan geçme bağlantıları çıkartınız. Uylmaması durumunda akide hasarlar oluşabilir!

2b Şarjlı pillin Quadcopter'e yerleştirilmesi

- Quadcopter'in üst tarafındaki 2 klipsi çabuk akü bölmesinin kapağını alınız. İlişkili tornavidanın yardımıyla şarjlı pil yuvasının kapağını açın. Şarjlı pili yerleştirin. Şarjlı pil yuvası kapağını kapatın.
- Quadcopter'daki LED ışığı yavaşça yanıp sönerse şarjlı pili değiştirmelisiniz.

Pillerin Controller'e yerleştirilmesi.

- 3** Bir tornavida ile pil kutusunu açınız ve pilleri Controller'e (Kontrolör) yerleştiriniz. Doğru kutuplamaya dikkat ediniz. Kesinlikle yeni ve eski pilleri veya farklı üreticilerin pillerini bir arada kullanmayın. Pil kutusunu kapattıktan sonra Controller'in fonksiyonunu ön taraftaki Power şalteri ile kontrol ediniz. Power şalteri ON pozisyonundayken ve nizamına göre çalışır durumdayken Controller'in ortasındaki üst LED lambası kırmızı renkte yanmalıdır. Eğer LED kontrol ışığı yavaşça yanıp söner ve akustik bir sinyal sesi duyuluyorsa, kumanda pillerini değiştirmelisiniz.

Modelin Controller ile bağlantısı

- 4** Carrera RC Quadcopter ve kumanda kullanıma her başlatıldığında, bağlantı otomatik olarak yenilenir. Eğer başlangıçta Carrera RC Quadcopter ve Controller arasında iletişim sorunu olacak olursa, o zaman lütfen yeni bir bağlantı yapınız.

- Controller'i Power şalterinden çalıştırınız.
- Modeldeki aküyü bağlayınız.
- Quadcopter'deki LED'ler şimdiki ritmik olarak yanmaktadır.
- Gaz kolunu, diğer bir deyişle sol joystick'i tamamen yukarı doğru ve tekrarlanan aşağı doğru sıfır konumuna itin.
- Bağlantı başarılı bir şekilde tamamlanır.
- Şimdi Controller'deki LED lambası sürekli yanar.
- Yaklaşık 5 buçuk dak. sonra kumanda kendiliğinden kapanır. Yeniden kullanım için lütfen bağlantı prosedürünü tekrarlayın.
- **DIKKAT!** Quadcopter'i çalıştırdıktan hemen sonra mutlaka düz yata bir yere koyunuz. Döner sistemi otomatik olarak ayarlanmaktadır.

Quadcopter'in açıklaması

- 5** 1. Rotor sistemi
2. Rotor-koruma kafesi (çıkartılabilir **24**)
3. LED'ler
6 4. Akü kablosu
5. Quadcopter - Konektör fişi
6. Pil kutusu

Controller'in fonksiyon listesi

- 7** 1. Anten
2. Power şalter (ON / OFF)
3. Kontrol LED
4. Gaz
Dairesel dönme
5. İleri/geri
Sağ/sol eğim
6. Sağ/sol eğim için ayarlayıcı
7. İleri/geri için ayarlayıcı
8. Dairesel dönme için ayarlayıcı
9. Start/Stop Rotors butonu
10. Auto-Landing butonu
11. Auto-Start & Fly to 1 m butonu
12. Başlayıcı/Advanced şalteri (%30/%60/%100)
13. Sinyal kuvveti
14. Kontrolör akü durumu göstergesi
15. Dakika
16. Sanieye
17. Dakika set düğmesi
18. Sanieye set düğmesi
19. START RACE düğmesi – Countdown & Auto-Start & Fly to 1m
20. Pil kutusu

Uçuş sahasının seçimi

- 8** Eğer ilk uçuşunuz için hazırsanız, o zaman insanların ve engellerin bulunmadığı ve mümkün olduğunca büyük bir kapalı alan/oda tercih etmelisiniz. Quadcopter'in büyüklüğünden ve kontrol edilebilirliğinden dolayı, oldukça küçük odalarda uçurmak tecrübeli pilotlar için mümkündür. İlk uçuşlarınız için mutlaka 5 çarpı 5 metre alan büyüklüğünde ve 2,40 metre yükseklikte asgari oda büyüklüğü tavsiye ederiz. Quadcopter'ini zi ayarladıktan sonra ve kumanda ve yeteneklerini tanıdıktan sonra, daha küçük ve daha az serbest çevrede de uçmayı deneyebilirsiniz.

Sadece evde kullanmak için (Ev ve bahçe). Controller ve Quadcopter arasında, sütunlar veya şahıslar gibi engellerin olmaması gerekmektedir.

Uçuş hazırlığı için kontrol listesi

Bu kontrol listesi bu kullanım talimatının içeriğinin yerine geçmez. Bu Quick-Start-Guide olarak kullanılmasına rağmen, devam etmeden önce acilen ilk önce bu işletme talimatını komple okumanızı tavsiye ederiz.

TÜRKÇE

- Ambalaj içeriğini kontrol ediniz.
- Ambalaj içeriğindeki işaret kulelerini/engelleri kurunuz. Temel, duruma göre ağırlık yapar ya da piyasada bulunan kazıklarla zemine sabitlenir.
- LiPO aküyü "LiPO akünün şarj edilmesi" bölümünde açıklandığı gibi şarj ediniz.
- Controller'e AA tipi 2 pil yerleştiriniz ve doğru kutuplamaya dikkat ediniz.
- Uçmak için uygun bir ortam /çevre bulunuz.
- Şarjlı pili, Quadcopter'in alt bölümündeki şarjlı pil şaftına **25** de tarif edildiği gibi yerleştirin.
- Modeldeki aküyü bağlayınız.
- **DIKKAT!** Quadcopter'i çalıştırdıktan hemen sonra mutlaka düz yata bir yere koyunuz. Döner sistemi otomatik olarak ayarlanmaktadır.
- Quadcopter'deki LED ışıkları yanıp sönmektedir.
- Controller'i ON/OFF şalterinden çalıştırınız. **Beginner-Advanced şalterini mutlaka kontrol ediniz** **15**. Gaz kolunu, diğer bir deyişle sol joystick'i tamamen yukarı doğru ve tekrardan aşağı doğru sıfır konumuna itin.
- Sistem programına ilk değerlerin düzgün bir şekilde verilebilmesi ve işletmeye hazır olabilmesi için Quadcopter'e kısa bir süre tanıtınız. Quadcopter'deki LED ışıkları şimdi sürekli yanmaktadır. Şimdi Controller'deki LED lambası sürekli yanar. Eğer aynı anda değişik Quadcopter'leri uçurmak istiyorsanız, o zaman gerekirse yukarıda belirtilen ışıkları tekrarlayınız.
- **Uyarı! Lütfen her uçuştan önce otomatik ayarı **17** uygulayın!**
- **"Start-Rotors" butonuna basın.**
- Kumandayı kontrol ediniz.
- Kumandanın fonksiyonlarını öğreniniz.
- **Gerekirse Quadcopter'i, Quadcopter'in süzülme uçuşunda kumanda hareketleri olmadan yerinden oynamayacağı şekilde **17 18 19 20** ışıkları altında açıkladığı gibi ayarlayınız.**
- Quadcopter şimdi çalışmaya hazırdır.
- Eğer Quadcopter herhangi bir fonksiyon göstermeyecek olursa, o zaman yukarıda belirtilen bağlantı işlemini tekrarlamaya çalışınız.
- Modeli uçurunuz.
- Modeli indiriniz
- **Akü-Konektör geçme bağlantısını ayarlayınız.**
- Uzaktan kumandayı her zaman en son olarak kapatınız.

4-kanallı Quadcopter'in uçuşurması

BİLGİ

Özellikle ilk uçuş denemelerinde Controller'deki pedalları (kolları) çok dikkatli hareket ettirmeye ve o kadar ani hareket ettirmeye dikkat ediniz. İlgili kumanda komutunu uygulamak için ilgili pedalları çok az hareket ettirilmesi yeterlidir.

İlgili pedalları hareket ettirmeden önce Quadcopter'in ön veya yan tarafa hareket ettirilmesi fark edecek olursanız, o zaman lütfen Quadcopter'i **(17 18 19 20)** açıkladığı şekilde ayarlayınız.

- 9** +/- gaz (yukarı/aşağı)
Başlatmak veya daha yükseğe uçmak için sol gaz pedalını dikkatlice öne itin. İnş yapmak veya daha alçak uçmak için sol gaz pedalını dikkatlice arkaya itin.
- 10** Quadcopter'i olduğu yerde sola veya sağa doğru döndürmek için sol pedali dikkatlice sola veya sağa hareket ettiriniz.
- 11** Quadcopter'i sola veya sağa doğru uçurmak için sağ pedali dikkatlice sola veya sağa hareket ettiriniz.
- 12** Quadcopter'i öne veya arkaya doğru uçurmak için sağ pedali dikkatlice öne veya arkaya hareket ettiriniz.

Rotorları / Motorları çalıştırın

- 13 a** Motorları çalıştırmak için kontrolördeki "Start/Stop Rotors" butonuna basınız. Rotorlar çalışmaya başladığı an gaz kolu ile havalandırabilirsiniz.

Kronometre kullanımı

- 13 b** "Otomatik başlatma için geriye sayım süresi" "MIN" ya da "SEC" üzerine basarak seçiniz.

Geriye sayımı başlatmak için "ST" düğmesine basınız. "ST" üzerine kısa basma = duraklama. Uzun basarak (5 san) süreyi geri alabilirsiniz.

Geriye sayım 0:00 değerine ulaştığında quadcopter rotorları başlatır ve 1m yüksekliğe uçar. Şimdi süre otomatik işler.

"ST" düğmesine basarak kronometreyi tekrar durdurabilirsiniz. Uzun süre basarak (5 san) süreyi geri alabilirsiniz.

Başlayıcı/Advanced şalteri

- 13 c** %30 = Yeni başlayanlar modüsü
Değiştirilirken sinyal sesi bir defa duyulur.

%60 = Medium modüsü

Quadcopter %30 modüsüne nazaran daha hassas tepki göstermektedir. Değiştirilirken sinyal sesi iki defa duyulur.

%100 = Advanced modüsü -> 3D modüsü

Quadrocopter kumanda hareketlerine hassas tepki gösterir. Değiştirilirken sinyal sesi üç defa duyulur.

DİKKAT! SADECE %100 TECRÜBELİ PİLOTLAR İÇİN!

Otomatik yükseklik kontrolü

- 14** Uçuş esnasında sol joystick'i bıraktığınız an Quadrocopter otomatik olarak o sıradaki uçuş yüksekliğini sabitler.

Auto Landing

- 15** "Auto Landing" butonuna basarak istediğiniz zaman otomatik iniş fonksiyonunu tetikleyebilirsiniz. Bu esnada yavaşça rotor devir sayısı azalır. İniş işlemi esnasında istediğiniz zaman joystick'i hareket ettirerek iniş pozisyonunu etkileme olasılığınız vardır. Quadrocopter yere indiği an motorlar durur.

Auto-Start & Fly to 1 m

- 16** Motorları çalıştırmak ve otomatik olarak yaklı. 1 m yüksekte uçmak için "Auto-Start & Fly to 1 m" butonuna basın. Start işlemi esnasında sağ joystick'i hareket ettirerek istediğiniz zaman uçuş yönünü etkileyebilirsiniz. 1 m'lik yüksekliğe ulaştığı an Quadrocopter otomatik olarak yüksekliği sabitler.

Quadrocopter'i ayarlamak

- 17** **Otomatik ayar**
 1. Quadrocopter'i yatay bir yüzeye yerleştirin.
 2. "Modelin Controller ile bağlantısı" kısmında tarif edildiği gibi Quadrocopter'in kumanda bağlantısını kurun.
 3. Gaz kolunu ve manevra kolunu eş zamanlı olarak ileri/geri sağ alt köşeye itin. Quadrocopter üzerindeki LED ışığı kısaca yanıp söner ve sonra da sürekli yanar. Sinyal sesi 1x duyulur.
 4. Nötr konum tamamlanmıştır.

- 18** Eğer Quadrocopter süzülme uçuşunda, Sağa / Sola eğim pedali hareket ettirilmeden, sola veya sağa doğru uçacak olursa, lütfen aşağıda açıklandığı şekilde uygulayınız:

Eğer Quadrocopter kendiliğinden hızlı veya yavaş sol tarafa doğru hareket edecek olursa, alt sağ Sağa / Sola eğim ayarlayıcısını adım adım sağa doğru basınız. Eğer Quadrocopter sağa doğru hareket edecek olursa, Sağa / Sola eğim ayarlayıcısını adım adım sola doğru basınız.

- 19** Eğer Quadrocopter süzülme uçuşunda, İleri / Geri pedali hareket ettirilmeden, öne veya geriye doğru uçacak olursa, lütfen aşağıda açıklandığı şekilde uygulayınız:

Eğer Quadrocopter kendiliğinden hızlı veya yavaş öne doğru hareket edecek olursa, üst sağ İleri / Geri ayarlayıcısını adım adım aşağıya doğru basınız. Eğer Quadrocopter arkaya doğru hareket edecek olursa, İleri / Geri ayarlayıcısını adım adım yukarıya doğru basınız.

- 20** Eğer Quadrocopter süzülme uçuşunda dairesel dönme pedali hareket ettirilmeden olduğu yerde sola veya sağa dönecek olursa, o zaman aşağıda belirtildiği şekilde uygulayınız: Eğer Quadrocopter kendiliğinden hızlı veya yavaş kendi ekseninde sola dönecek olursa, o zaman alt sol Trimmer'i (Ayarlayıcıyı) dairesel dönüş için adım adım sağ tarafa doğru basınız. Eğer Quadrocopter sağ tarafa dönecek olursa, o zaman dairesel dönüş için ayarlayıcıyı adım adım sol tarafa basınız.

Rotor kanatlarını değiştirmek

- 21** Bir rotor kanadını çıkarmak için gerekirse ince düz bir alet kullanınız. Rotor kanadını dikkatlice dikey yukarıya doğru çekmeye ve bu esnada motoru alt taraftan sabitleyici şekilde tutmaya dikkat ediniz. Rotor kanadını tekrar vidası ile Quadrocopter'e sabitleştiriniz.

- 22** **Motor değiştirme sistemi için QR kodu, yedek parçalar ve diğer bilgiler.**

DİKKAT!

Mutlaka işarete ve renge ve rotor kanatlarının eğim açısına dikkat ediniz!

Ön sol: kırmızı - işaret 'A'

Ön sağ: kırmızı - işaret 'B'

Arka sağ: siyah - işaret 'B'

Arka sol: siyah - işaret 'A'

Rotor-koruma kafesi

- 24** Rotor koruma kafesi çıkarılabilir. Bunun için rotor kanadının altından rotor başına 1 civatayı çıkarınız.

ÖNERİ: Rotor koruma kafesini sadece, önceden 10-20 uçuşu tamamladıysanız ve kendinizi yeterince güvenli hissediyorsanız çıkarınız!

Sorunlara çözüm

Sorun: Controller fonksiyonsuz.

Sebebi: ON/OFF Power şalteri „OFF“ pozisyonunda duruyor.

Çözüm: ON/OFF Power şalterini „ON“ pozisyonuna getiriniz.

Sebebi: Piller yanlış yerleştirildi.

Çözüm: Pillerin doğru yerleştirilip yerleştirilmediğini kontrol ediniz.

Sebebi: Pillerin artık yeterli enerjisi yok.

Çözüm: Yeni piller yerleştiriniz.

Sorun: Quadrocopter Controller ile kumanda edilemiyor

Sebebi: Controller'in Power şalteri „OFF“ pozisyonunda duruyor.

Çözüm: İlk önce Controller'deki Power şalterini „ON“ pozisyonuna getiriniz.

Sebebi: Duruma göre Controller Quadrocopter'deki alıcı ile doğru bağlanmamış.

Çözüm: Lütfen bağlama işlemini „Uçuş hazırlığı kontrol listesi“ altında açıklandığı şekilde yapınız.

Sorun: Quadrocopter çalışmıyor.

Sebebi: Kontrolördeki "Start-Rotors" butonu basılmamış.

Çözüm: Çalıştırma, kontrolördeki "Start-Rotors" butonuna basın.

Sorun: Quadrocopter yükselmiyor.

Sebebi: Rotor kanatları çok yavaş hareket ediyor.

Çözüm: Gaz kolunu yukarı itin.

Sebebi: Akü gücü yetmiyor.

Çözüm: Aküyü doldurunuz („Aküyü doldurma“ bölümüne bakınız).

Sorun: Quadrocopter uçma esnasında görülür sebep olmaksızın hız kaybediyor ve düşüyor.

Sebebi: Akü çok zayıf.

Çözüm: Aküyü doldurunuz („Aküyü doldurma“ bölümüne bakınız).

Sorun: Quadrocopter sadece kendi etrafında döner veya Start esnasında takla atar.

Sebebi: Yanlış düzenlenmiş veya hasarlı rotor kanatları.

Çözüm: **21 22 23** de açıklandığı şekilde rotor kanatlarını yerleştiriniz/değiştiriniz.

Yanlışlıklar ve değişiklikler mahfuz tutulur.

Renkler/ son dizayn – değişiklikler mahfuz tutulur

Teknik ve dizayna dayalı değişiklikler mahfuz tutulur

Piktogramlar = Sembol resimleri

وخالية من العوائق) على أن تكون تحت رؤية مباشرة للاستخدام في العراء (وليس في الأماكن المغلقة). فقد تعرض العياني للإصابة. لا تبدأ التشغيل والطيران إلا في منطقة مناسبة (مساحة فضاء، وخالية من العوائق) على أن تكون تحت رؤية العين مباشرة.

يجب عليكم كـ مستخدم للمنتج أن تتحملوا وبالحكم المسؤولية للتعاظم والتعامل آمن معه، وبالشكل الذي لا يهددكم أو يهدد أشخاص آخرين بالتعرض للإصابة أو بعرض ملكيتكم أو ملكية الآخرين للخطر.

- لا تستخدم النموذج باستعمال بطارية منخفضة لدرجة التحكم.
- لتجنب حدوث الحركة الكيفية والمناطق المحرمة. وتأكد دائماً من توفر مساحة كافية للتخليق.
- لا تدع النموذج يطير في شوارع عامة أو في مناطق مفتوحة، قدر الإمكان، تجنباً لتعرض آخرين للخطر أو الإصابة.
- تحذير: لا تبدأ بتشغيل الكوادكوبتر خلال وجود أفراد أو حيوانات أو أي عوائق في مجال الطيران الخاص بالهليكوبتر.

يجب بشدة الطيران بالقرب من خطوط الضغط العالي وشريط المترو والشوارع وحمامات السباحة وأيضا بالقرب من مساحات المياه المفتوحة.

بإمكانك التشغيل فقط في حالات الرؤية الجيدة والطقس الهادئ.

اتباع التعليمات والتحذيرات الخاصة بالمنتج والمعدات الإضافية الممكنة التي تستخدمها بدقة تامة (مثل الشاحن والبطاريات، إلخ).

1. يرجى، عند حدوث تماس بين الكوادكوبتر وكمائن أو أي أشياء صلبة، تحويل بدال السليم فوراً إلى موقع الصفر، وهذا يعني توجيه قبضة التحكم اليسرى إلى الحد السفلي الهوائي!
2. تجنب ظهور أي علامات لظهور: لأن ذلك يضر بالمعدات الكهرومائية.
3. أتمنى لكم الخطر الإصابة بإصابات بالغة قد تؤدي إلى الوفاة، في حالة وضع أجزاء من النموذج في الفم أو محاولة لعقلها.
4. لا تم عمل أي تغييرات أو تعديلات على الهليكوبتر.

في حالة عدم موافقتكم على هذا الشرط، يتوجب عليكم إعادة موديل الطائرة Quadcopter كاملاً وبشكل فوري دون أي استخدام له إلى التاجر البائع.

معلومات مهمة عن بطاريات الليثيوم بوليمير

تعتبر بطاريات الليثيوم بوليمير (LiPo) أكثر حساسية من البطاريات القلوية أو بطاريات النيكل ميتال هيدريد التقليدية، التي تستخدم في سباق أو في التحكم اللاسلكي عن بعد. لذلك، يجب اتباع الإرشادات والتحذيرات بدقة متناهية. ويجب العلم بأنه عند تناول بطاريات LiPo (الليثيوم بوليمير) بطريقة خاطئة فإنه يشترط أن تكون حريق، كما يجب عليك أن تكون على دراية تامة بالطرق التي تتدهمها الشركة الصانعة عند التخلص من بطاريات LiPo.

لوائح التخلص من المعدات الكهربائية والإلكترونية (WEEE)

هذا النموذج من الصلابة للتصديق القمامة المطلوب عليها بخصين يشير إلى أن بطاريات الليثيوم القلوية، والمعدات الكهربائية، والبطاريات الخالية من الزئبق، وخزيم البطاريات، والبطاريات المحمولة، والأجهزة الكهربائية القديمة، إلخ، يجب ألا تُرمى في القمامات المنزلية؛ لأنها تضر بالبيئة والصحة، وترجع منكم المساعدة في الحفاظ على البيئة والصحة، والتحدث مع أطفالك حول كيفية التخلص السليم من البطاريات المستعملة والأجهزة الكهربائية القديمة، ويجب تسليم البطاريات والأجهزة الكهربائية القديمة لدى نقاط التجميع المعروفة. وبذلك يتم توريدها من أجل إعادة تدويرها بصورة صحيحة.

تجنب حركة المرور الكيفية والمناطق المحرمة. وتأكد دائماً من توفر مساحة كافية للتخليق. ولا يُسمح بمحاولة شحن البطاريات غير القابلة للشحن.

تنبه:

يمكن استخدام جهاز الشحن أو كابل الشحن USB من قبل الأطفال بدءاً من عُمر (8) سنوات وذلك من الأشخاص الذين يعانون من نقص في القدرات الاستيعابية أو الصحية أو العقلية، أو يعانون من نقص في الخبرة والعرفة أو أجهادهم، وما في حالة خضوعهم للإصابة، أو في حالة أن تم تدريبهم تدريباً جيداً في ما يخص الاستخدام الآمن للجهاز، وكانوا على دراية بالمخاطر التي قد تنجم عن سوء الاستخدام. ويجب عدم السماح للأطفال بالعبث في جهاز الشحن أو كابل جهاز الشحن USB، كما يجب ألا تتم عملية التفتيش والصيانة من قبل الأطفال، إلا إذا كانوا في عُمر أكبر من 8 سنوات وتحت الإشراف. أما الأطفال الباقية أعمارهم أقل من 8 سنوات، فيجب إبقاؤهم بعيداً عن جهاز الشحن وكابل التوصيل.

لا تترك البطارية دون رقابة أثناء الشحن.

لا يجوز ربط نقاط الربط مع بعضها البعض. يسمح فقط استخدام البطارية المخصصة والمضخلة أو نوع مماثل لها. عند الاستخدام الدوري لجهاز الشحن يجب فحص السلك، ومحللات الربط، والأغطية والأجزاء الأخرى. في حالة حصول ضرر يجوز استخدام وتشغيل جهاز الشحن أولاً بعد تصليحه. لا تقم باستبدال الكابل الخارجي المرز لجهاز الشحن هذا، فإذا كان الكابل تالف فيجب التخلص من جهاز الشحن. لا تقم باستبدال الكابل الخارجي المرز لجهاز الشحن هذا، فإذا كان الكابل تالف فيجب التخلص من جهاز الشحن. لا يسمح بتوصيل اللعبة إلا بجهاز من فئة الحماية II.

المبادئ التوجيهية والتحذيرات لاستخدام بطاريات LiPo (الليثيوم بوليمير)

ينبغي عليك شحن بطارية الليثيوم بوليمير للملحقة ذات جهد 3.7 فولت وسعة 1000 مللي أمبير/ساعة / واطة 3.7 واط/ساعة في مكان آمن بعيداً عن المواد القابلة للاشتعال

- لا تترك البطارية دون رقابة أثناء الشحن.
- لشحن البطارية بعد فترة تعلق، يجب ترك البطارية لتبرد، حتى تصل إلى درجة الحرارة المحيطة.
- لا تستخدم سوى شاحن HRCI الفرق بين 5V و USB (وحدة التحكم)، وفي حالة عدم الامتثال لهذه التعليمات قد ينشأ حريق، مما يشكل خطراً على الصحة أو الممتلكات أو كليهما معاً. لذا لا تستخدم أبداً أي شواحن أخرى.
- إذا انتفخت البطارية أثناء عملية الشحن أو التفرغ أو تشوهت، يجب عليك أن توقف عملية الشحن أو التفرغ. كن متريخ البطارية بسرعة وبعد 15 دقيقة، راقبها، كن متريخها في منطقة مفتوحة بعيداً عن أي مواد قابلة للاشتعال. وراقبها 15 دقيقة، ولمع أن قد تمت بمحاولة شحن بطارية منتفخة أو مشوهة، فإن ذلك قد يؤدي إلى نشوب حريق! حتى عند انخفاض نسبة تشوه البطارية أو انتفاخها، يجب أن تستبعد تلك البطاريات من الاستخدام.
- قم بتفريخ البطارية في مكان جاف عند درجة حرارة الغرفة.

يجب عليك إعادة شحن البطارية بعد الاستخدام لتجنب ما يُعرف بالتفرغ العميق. يرجى ملاحظة أنه عند الالتزام بمهلة مدتها 20 دقيقة تقريباً بين التخليق وعملية الشحن، عليك شحن البطارية من وقت لآخر (2-3 شهور تقريباً). وعدم اتباع طريقة التعامل المذكورة أعلاه قد يؤدي إلى تلف البطارية.

من أجل تجنب البطارية أو تخزينها مؤقتاً يجب أن تكون درجة الحرارة بين 5° - 50° C. لا تضع البطارية أو النموذج في السيارة ما أمكن، ولا تعرضها لتأثيرات الشمس المباشر. فعندما تتعرض البطارية للحرارة المنبعثة في السيارة، فقد يؤدي ذلك إلى تلفها أو حتى نشوب حريق.

السيد الزبون المحترم

Arabic

نهنكم لشراكم Carrera RC-Modell-Quadrocopter، والتي تم تصنيعها وفقاً لمستوى التطور التقني الحالي.

لأننا نسعى دائماً إلى تطوير منتجاتنا وتحسينها، فإننا نتحقق بحق التغيير فيها في أي وقت من الناحية الفنية أو من حيث المرافق والمواد والتصميم دون إشعار مسبق. ولهذا لا يمكن أن تنشأ أي مطالب بسبب وجود اختلافات طفيفة في المنتج المعروض أمامكم من حيث البياضات والتوصية الموجودة في هذا الدليل. ويعتبر دليل التشغيل والتركيب المرفق جزءاً لا يتجزأ من المنتج، وعدم مراعاة التعليمات الواردة في دليل التشغيل والتعليمات الواردة في دليل التشغيل، لذا يرجى حفظ هذا الدليل من أجل الرجوع إليه في ما بعد، أو من أجل تسليمه مع الموديل عند نقله إلى طرف آخر.

تجد أحدث إصدار من دليل الاستعمال هذا وكذلك معلومات حول قطع الغيار المتاحة على الموقع الإلكتروني carrera-rc.com في نطاق الخدمات.

تحذير: قبل الطيران للمرة الأولى تأكد إذا ما كان في بلدك اشتراطات قانونية للتأمين على موديل الطائرة التي تمتلكه.

شروط الضمان

منتجات كاريرا هي منتجات ذات تقنية عالية يجب أن يتم التعامل معها بحذر. ويجب التأكد من مراجعة الملاحظات الواردة في دليل التشغيل. تخضع جميع أجزاء المنتج لمعالجة دقيقة (حقوق إدخال التغييرات التقنية في المنتج والمواصفات المساعدة في تطوير المنتج وتحسينه محفوظة للشركة). وفي حالة ظهور أي أخطاء، يُمنح ذلك ضمان في إطار شروط الضمان التالية:

شركة ستادباوير للتسويق والتوزيع، ش.ذ.م.ب. Stadlbauer+Marketing+Vertrieb GmbH (ستسمى لاحقاً "المنتج") تضمن العمل الأخير (سيسمى لاحقاً "العمل") وفقاً للتعليمات اللاحقة بأن Carrera RC-Modell-Quadrocopter (تضمن العمل الأخير (سيسمى لاحقاً "المنتج") ستكون خلال فترة زمنية قدرها سنتان ابتداءً من تاريخ الشراء (فترة الضمان) خالية من أي أخطاء في المواد أو في التصنيع.

تتأثر الشركة حدوث مثل هذه الأخطاء - وفقاً لتقديرها وعلى نفقتها الخاصة - من خلال إجراء عملية إصلاح للأجزاء أو توريد أجزاء جديدة أو مبدلة، ولا يغطي الضمان الأجزاء المتأكلة (مثل البطارية، والإرشاد الزوارة، أو غطاء المحرك، أو التروس أو غيرها)، ولا الأضرار الناجمة عن سوء التعامل أو سوء الاستخدام، كما لا يغطي الضمان المنتج في حالة تدخل أطراف أخرى في المنتج. يُستثنى من ذلك المطالبات الأخرى التي يرفعها العميل ضد الشركة، لا سيما في المطالبات بتعويض عن الأضرار. ولا يؤثر هذا الضمان على الحقوق التعاقدية والقانونية للعميل (الأداء التكميلي، أو التعويض عن العقد، أو التعويض عن الأضرار) التي يرفعها ضد البائع المعني، تلك الحقوق التي تنشأ عندما يكون المنتج معيماً من حيث نقل المخاطر.

- لا تنشأ مطالبات أخرى بسبب ضمان المصنع المستقل إلا في حالة:
- كان الخطأ المزعوم لا يمثل أي أضرار تنشأ عن الاستخدام في السليم أو غير المطابق للمواصفات الواردة في دليل التشغيل.
- كان الأمر يتعلق بأجزاء تآكل بسبب التشغيل.
- لا تظهر على المنتج أي علامات تشير إلى إجراء عمليات إصلاح أو أي تدخلات أخرى بواسطة ورش عمل غير مرخصة من قبل الشركة الصانعة.
- لم يتم الاستعانة بخدمات المنتج سوى المرخصة من قبل الشركة الصانعة.
- لا يمكن استبدال بطاقات الضمان.

ملحوظة حول الاتحاد الأوروبي: يتوجب الانتباه إلى أن البائع يلتزم التزاماً قانونياً بالضمان، أي أن هذا الالتزام بالضمان لا يجزئ عنه التمثيل عن البائع. كما أن الشركة الصانعة تتحمل تكاليف إرسال المنتج وإعادة إرساله. وهذا الضمان يسري مفعوله في المناطق المتكبر أعلاه وفقاً للشروط سالفة الذكر (بما في ذلك نموذج إثبات الشراء الأصلي في حالة إعادة البيع) بالنسبة لأي مالك آخر للمنتج في المستقبل.

إقرار المطابقة

بموجب هذا تعلن شركة Stadlbauer للتسويق والتوزيع ش.ذ.م.ب. أن هذا النموذج من المنتج بما في ذلك وحدة التحكم يتطابق مع المواصفات الأساسية لتوجيهات الاتحاد الأوروبي التالية: توجيهات الاتحاد الأوروبي رقم 2009/48 و 2004/EG المتعلقة بقابلية التحمل الكهرومغناطيسية والشروط واللوائح الأخرى ذات الصلة للتوجيه (2014/53/EU (RED)، المعايير الأوروبية لأجهزة الراديو والاتصالات الطرفية). يمكن طلب إعلان المطابقة الأصلي في هذا الموقع carrera-rc.com.



أقصى تيار لتردد البذريات > 10 ميلي أمبير واط
مجال التردد 2400-2483.5 MHz

تحذيرات!

تعليمات الاستعمال لقراءتها فيما بعد في حالة الاحتياج. ملحوظة للبائعين: افحص اللعبة جيداً بأنّها مزينة كما هو موضح. يجب أن يتم التركيب تحت إشراف البائعين.

لا تطلق الطائرة Quadcopter ذات التحكم عن بعد لعبة للأطفال، ولذا فهي مناسبة فقط للشباب من عمر 14 عاماً فما فوق!

لم يُنصَح هذا المنتج من أجل الاستخدام من قبل الأطفال دون وجود إشراف عليهم من أحد الوالدين أو الأوصياء. وقد يؤدي الاستخدام في السليم إلى حدوث إصابات بالغة أو أضرار بالممتلكات أو كليهما، لذا يجب أخذ الحيطة والحذر وقد يتطلب الأمر ذلك بعض المهارات التقنية وكذلك القدرات العقلية. ويحتوي الدليل على إرشادات السلامة وبعض التعليمات وكذلك التعليمات اللازمة لإجراء الصيانة وكيفية تشغيل المنتج. يرجى قراءة هذه التعليمات جيداً مع طرّفك قبل البدء في التشغيل. وبهذه الطريقة فقط يمكن تجنب حدوث أي إصابات أو أضرار. لا تقم بتخليق الطائرة إلا في أماكن مغلقة بها مساحة جيدة للطيران، عليك اتباع كافة التعليمات كما هو موصى به في الدليل. تأكد تماماً من عدم إمكانية وصول أي مواد فضفاضة، بما في ذلك الملابس، أو أي أغراض أخرى، كالأقلام أو المفاتيح، في الأرباش الزوارة، أو عدم تلامسها معها. كن حذراً وأحرص على عدم وصول يديك بالقرب من الأرباش الزوارة!

تحذير: لا تترك الكوادكوبتر تعلق بالقرب من وجهك، وذلك لتجنب وقوعه. للاستخدام في العراء (وليس في الأماكن المغلقة، فقد تعرض العياني للإصابة. لا تبدأ التشغيل والطيران إلا في منطقة مناسبة (مساحة فضاء،

ملحوظة: سوف تتأكد في حالة الجهد القليل/ القدرة القليلة البطاريات من الحاجة الماسة إلى مرونة وحركات التوجيه والتحكم الكبيرة لنوع **Quadrocopter** من الدوران حول نفسها وللتفاني سقوطها. يحدث هذا عادة قبل بلوغ جهد البطارية 3 فولت، وهو وقت مناسب لإكمال التحليق.

إرشادات الاستخدام

نطاق التشغيل

1. Quadrocopter x1
- X1 جهاز تحكم
- X4 جهاز توصيل
- X1 كابل شحن
- X1 بطارية
- X2 محرك احتياطي (يمين/يسار)
- X1 مفك براغي
- X2 1,5 تونجيم تارابريك تولف AA

شحن بطارية ليو LiPo

ينبغي ألا تتشحن البطارية الليثيوم أيون المكونة من الموديل إلا بواسطة جهاز الشحن الخاص بالليثيوم أيون المكون (كابل USB). وعند محاولة شحن البطارية بشاحن بطارية ليو LiPo آخر أو باني شاحن آخر فمن الممكن أن يؤدي ذلك إلى حصول أضرار جسيمة. يرجى قراءة القطع السابق المتعلق بالتحذيرات والتعليمات والوصايا الخاصة باستخدام البطارية بإمعان شديد قبل الاستمرار والمواصلة.

لا تقم بتقصير الدائرة الكهربائية لأي من أجهزة الشحن أو موانع التيار المتردد. يمكنك أن تقوم بشحن البطارية المركبة في **Quadrocopter** باستخدام كابل شحن USB من خلال توصيله باني من منافذ USB.

الشحن من خلال الكمبيوتر

- **أدخل البطارية من الطراز قبل أن تقوم بشحنها.**
- قم بتوصيل كابل الشحن بمنفذ يو إس بي خاص بالكمبيوتر. الداويود الموجود بكابل الشحن USB يضيء، باللون الأخضر، ويشير إلى أن وحدة الشحن متصلة بالكمبيوتر بطريقة سليمة. عندما تقوم بتوصيل **Quadrocopter** ذات بطارية فارغة، يضيء الداويود الموجود بكابل الشحن USB باللون الأحمر، ويشير إلى أن بطارية **Quadrocopter** جاري شحنها. تم تصنيع كابل الشحن USB ومقبس الشحن **Quadrocopter** بطائرة بطريقة تحول لون وضع القطب بشكل معكوس.
- يستغرق الأمر حوالي 120 دقيقة لإعادة شحن البطارية الفارغة (ليست الفارغة بشكل عيق). عندما تصبح البطارية مشحونة تماماً، يضيء الداويود الموجود بكابل الشحن USB مرة أخرى باللون الأخضر.

ملحوظة: عند توريد المنتج تكون بطارية LiPo مشحونة بشكل جزئي. لذا قد تستغرق أول عملية شحن وقتاً أقصر بعض الشيء.

عليك الالتزام بترتيب الصولات المذكور أعلاه؛ إذ لم يتم توصيل كابل الشحن بمصدر التيار الكهربائي ووقت توصيله فقط **Quadrocopter**. الطائرة فيسبضيء مؤشر الداويود باللون الأخضر، مما يدل على وجود شحنة في البطارية. ولا يشير مؤشر الداويود المضيء باللون الأخضر إلى أن البطارية مشحونة بدرجة كافية. قم بتجريب الوصلة الكهربائية من طائرة **Quadrocopter** في حالة عدم استخدامك للطائرة **Quadrocopter**. قد تتسبب عدم مراعاة هذه التعليمات في حدوث تلف في البطارية.

وضع البطارية في الكواكوبتر

- 2b. قم بإزالة 2 كلبسات الموجودة على سطح طائرة **Quadrocopters** بعدما قم بخلع غطاء البطارية. قم بفتح غطاء البطارية بواسطة مفك البراغي المرفق. أدخل البطارية. إغلق غطاء البطارية. يجب تغيير البطارية في حالة أن تومض اللبسة الموجودة على الكواكوبتر ببطء.

إدخال البطاريات في المسيطر

3. قم بفتح حمل البطاريات بمفك البراغي، ومن ثم أدخل البطاريات في المسيطر. احرص على مراعاة المحاذاة الصحيحة. لا تقم أبداً باستخدام بطاريتين إحداهما قديمة والأخرى جديدة معاً أو باستخدام بطاريتين من ماركتين مختلفتين. يمكنك بعد غلق حمل البطاريات التأكد من اشتغال المسيطر، وذلك من خلال زر أو مفتاح تجهيز الطاقة الموجود في الوجه الأمامي للمسيطر.

عند وضع التشغيل (ON) لفتح تجهيز الطاقة، وعند العمل النظامي للمسيطر سيضيء الداويود المضيء LED الموجود بسطح المسيطر بلون أحمر.

في حالة أن تومض اللبسة الموجودة على وحدة التحكم ببطء وتسمع إشارة صوت.

اتصال الموديل مع المسيطر

4. سوف تتصل وحدة التحكم مع طائرة Carrera RC الكواكوبتر تلقائياً عند كل تشغيل. إذا حصلت في البداية مشاكل في الاتصال **Quadrocopter** Carrera RC-Modell-Quadrocopter والمسيطر، فيرجى تنفيذ عملية الاتصال بينهما مجدداً.

- قم بتشغيل أداة التحكم من خلال مفتاح الطاقة.
- قم بتوصيل البطارية في الموديل.
- سوف تضاء مصابيح الإضاءة LED على الطائرة **Quadrocopter**.
- قم بدفع الزراع الأسير، أي ذراع الوقود، إلى أعلى نقطة ثم إلى أدنى نقطة.
- سوف تومض مصابيح الإضاءة LED الآن بشكل منتظم. تم إتمام الاتصال بنجاح.
- ضوء LED في وحدة التحكم يضيء الآن بشكل مستمر.
- بعد 5 دقائق ونصف سوف تتوقف وحدة التحكم عن العمل. يرجى إعادة التوصيل في حالة الرغبة في إعادة الإستعمال.
- تنبيه: قم بوضع الطائرة **Quadrocopter** مباشرة بعد التشغيل على سطح أفقي مستقيم. سوف يقوم نظام البوصلة الجيروسكوبية بضبط المحاذاة تلقائياً.

وصف Quadrocopter الطائرة

5. منظومة دوارات محورية
24. قفص حماية الدوار (قابل للخلع)
3. مصابيح الإضاءة LED
6. كابل البطارية
5. قابس توصيل **Quadrocopter**
6. محل البطاريات

نظرة عامة للمسيطر

7. 1. هوائي
2. زر أو مفتاح تجهيز الطاقة (OFF / ON)
3. داويود المراقبة المضيء LED
4. السرعة
5. تدوير دائري
6. ميل إلى الأمام/ إلى الخلف (يمين/ اليسار)
7. منظم الميل إلى اليمين/ اليسار
8. منظم الميل إلى الأمام/ إلى الخلف
9. زر بدء/ إيقاف الدوار
10. زر الهيوط التلقائي
11. بدء تلقائي 8 زر الطيران حتى 1 م
12. مفتاح المبتدئ/ المتقدم (60%/30%/100%)
13. قوة الإشارة
14. إظهار حالة البطارية على وحدة التحكم
15. دقات
16. هوائي
17. زر ضبط - دقات
18. زر ضبط - هوائي
19. START RACE - عد تنازلي 8 بدء تلقائي 8 طيران حتى إرتفاع 1 متر.
20. محل البطاريات

اختيار موقع الطيران

8. عندما تكونوا جاهزين لأول رحلة طيران فليكن اختيار مساحة مغلقة تكون خالية من الأشخاص ودون أي عوائق أو موانع وكذلك كبيرة قدر الإمكان. من الممكن للطيارين الخبراء الطيران بها أيضاً في أماكن مغلقة وصغيرة نسبياً وذلك بسبب حجم الكواكوبتر والقدرة الكبيرة على التحكم بها. لأول رحلة طيران نتصممك شتاً بحجم غرفة لا يقل عن 5 متر × 5 متر مساحة أرضية وارتفاع 2.40 متر. وبعبارة أخرى طائرتم الكواكوبتر وتتعادوا على التحكم بها وتعرفوا على قدراتها، فيمكنكم عندئذ أيضاً المجازفة بالطيران في أماكن صغيرة وغير فارغة تماماً.

لاستخدام المذلي فقط (القول والحقيقة):
وينبغي ألا يحول أي جسم، مثل الأعمدة أو الأشخاص، بين وحدة التحكم والهليكوبتر.

قائمة الفحص للتجربة الطيران

لا تعتبر قائمة الفحص هذه بديلاً عن محتوى إرشادات الاستخدام وعلى الرغم من أنه يمكنكم استعمالها كمرشد انطلاق عاجل، فإننا نتصممك حتماً بقراءة إرشادات الاستخدام كاملة في بداية الأمر وقبل استمراكم بالاستخدام.

- افحص محتويات الكرونة.
- قم ببناء الأقماح/ الموانع الموجودة بالعبوة. تصبح القاعدة ثقيلة عند الزووم أو عن طريق تثبيت المرساه المتداول في الأرض.
- قم بشحن بطارية LiPo وفقاً لما هو موضح في فقرة "شحن بطارية LiPo".
- قم بإدخال 2 بطاريات AA داخل أداة التحكم وتأكد من وضعها في القطبية السليمة.
- ابحث عن محل مناسب للطيران.
- أدخل البطارية في علبة البطارية في أرضية الكواكوبتر، كما هو موضح في 2b.
- تنبيه: قم بوضع الطائرة **Quadrocopter** مباشرة بعد التشغيل على سطح أفقي مستقيم. سوف يقوم نظام البوصلة الجيروسكوبية بضبط المحاذاة تلقائياً.
- سوف تومض الآن اللبسات الموجودة على الكواكوبتر.
- قم بإدارة أداة التحكم من خلال المفتاح تشغيل/إغلاق. يجب أن تتحقق من مفتاح المبتدئ/ المتقدم (13c).
- قم بدفع الزراع الأسير، أي ذراع الوقود، إلى أعلى نقطة ثم إلى أدنى نقطة.
- أمهل **Quadrocopter** لحظات قليلة حتى تتم تهبة النظام بشكل صحيح ويصبح جاهزاً للتشغيل.
- سوف تومض الآن اللبسات الموجودة على الكواكوبتر باستمرار. ضوء LED في وحدة التحكم يضيء الآن بشكل مستمر.
- قم بتكرار الخطوات المذكورة سابقاً حسب الحاجة، إذا أردت تشغيل أكثر من **Quadrocopter** في نفس الوقت.
- ملحوظة: برجاء ضرورة التحول على التشغيل تلقائياً 17 قبل كل مرة طيران؛ اضغط مرة أخرى على زر بدء الدوار.
- افحص التحكم.
- تعرفوا بأنفسكم على التحكم لتعادوا عليه.
- قم بموازنة **Quadrocopter** عند الحاجة كما هو موضح في 17 18 19 20 حتى لا تتحرك **Quadrocopter** من موضعها بأي حركة بدون تحكم في حالة التحليق.
- الآن **Quadrocopter** جاهزة للاستخدام.
- إذا لم تظهر **Quadrocopter** أي وظيفة فحاول القيام بعملية الربط المذكورة سابقاً مرة أخرى.
- قم بتخليق الموديل.
- قم بإمياط الموديل.
- قم بفصل الوصلة الكهربائية للبطارية.
- ليكن جهاز التحكم من بعد آخر ما تقوم بإلغائه دوماً.

Carrera RC

DISTRIBUTORS

AUSTRIA

Stadlbauer Marketing & Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +43 662 88 921-0
Fax +43 662 88 921-512
Internet www.carrera-rc.com

GERMANY

Stadlbauer Marketing & Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +49 911 7099-0
Fax +49 911 7099-119
Internet www.carrera-rc.com

HONG KONG

Stadlbauer (HK) Ltd.
Room 1917, North Tower
Concordia Plaza
1 Science Museum Road
Tsimshatsui East - Kowloon
Hong Kong
Phone +852 2722 0620
Fax +852 2367 0792
Internet www.carrera-rc.com

USA / CANADA

Carrera of America Inc.
2 Corporate Drive
Cranbury, NJ 08512 - USA
Phone +1 609 409 8510
Fax +1 609 409 8610
Email reception@carrera-toys.com
Internet www.carrera-rc.com

BELUX

Stadlbauer Marketing & Vertrieb GmbH
Landsheerlaan 33
6114 MP Susteren - Netherlands
Email service.belux@carrera-toys.com
Internet www.carrera-rc.com

FRANCE

Stadlbauer Marketing & Vertrieb GmbH
21 B, Route Nationale
Domaine de L'Hancardrie
59320 Ennetieres-En-Weppes - France
Phone +33 3 20394893
Fax +33 3 20394893
Email carrera-toys@orange.fr
Internet www.carrera-rc.com

SPAIN / PORTUGAL / LATIN AMERICA

Stadlbauer Iberia SLU
Calle Fluvia 97, 1° 2°
08019 Barcelona - Spain
Phone +34 93 3036335
Email contacto@carrera-toys.com
Internet www.carrera-rc.com

HUNGARY

Magyarország Importer
Stadlbauer Marketing & Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +36 305556 502
Email office@stadlbauer-toys.hu
Internet www.carrera-rc.com
Service:
GAME PARK - VINCZE ZOLTÁN
Berkly Lili utca 36 - 1171 Budapest
Hungary
Phone +36 1 258-7809
Email vinzolt@online.hu

ITALY

Stadlbauer Marketing & Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +39 0735 691064
Email assistenza@carrera-toys.com
Internet www.carrera-rc.com
Service:
Model Assistance s.r.l.
Via Guadana 24
42124 Reggio Emilia - Italy
Phone +39 398 4275395
Email assistenza@carrera@radiokontrol.it

POLAND

Stadlbauer Marketing & Vertrieb GmbH
Rennbahn Allee 1
5412 Puch / Salzburg - Austria
Phone +48 515-056-296
Mobile +48 71 393 78 10
Email office@stadlbauer-toys.pl
Internet www.carrera-rc.com
Service:
REKMAN B2B IT
Ul. Europejska 4, Magnice
55-040 Kobierzyn - Poland
Phone +48 515-056-296
Mobile +48 71 393 78 10
Email serwis-carrera@rekman.com.pl

CARRERA DISTRIBUTORS

AUSTRALIA

Zimble Pty Ltd.
899 Heidelberg Road
Ivanhoe, Victoria 3079 - Australia
Phone +61 3 9451 0000
Fax +61 3 94972311
Email sales@zimble.com.au
Internet www.zimble.com.au

BULGARIA

Ivanchev Ltd.
78a, Maria Luiza Blvd.
1202 Sofia - Bulgaria
Phone +359 283 22020
Fax +359 283 22020
Email kvanchev@del.bg

CHINA

Shanghai Wowgame
Commercial Company Ltd.
Room 110, Tower 1,
German Centre,
88 Keyuan Road,
(Zhangjiang Hi-Tech Park),
Pudong,
201203 Shanghai - China
Phone +86 21 53821652
Mobile +86 155 77443439
Email eddychan@wowgame.com.cn
Internet www.wowgame.net.cn

CYPRUS

TGW TOYS GAMES WORLD LTD
36 Soyrou Kyprinou Street
4043 Potamos Germasias,
Limassol - Cyprus
Phone +357 25 430043
Email info@toytower.com
Internet www.toytower.com

CZECH REPUBLIC

ConQuest entertainment a.s.
Hloubeťská 11
Hloubeť
Czech Republic
Phone +420 284 000 111
Fax +420 284 000 101
Email radim.kala@conquest.cz
Internet www.cqcz.cz

DENMARK / SWEDEN /

NORWAY / FINLAND / ICELAND
Tactic Games OY
Raumanjovantie 2
P.O. Box 4444
28101 Pori - Finland
Phone +358 2 624 4144
Fax +358 2 624 4211
Email info@tactic.net
Internet www.tactic.net

ESTONIA

Anvol Ltd.
Madikse 7,
74114 Maardu - Estonia
Phone +372 63 83 100
Fax +372 63 83 101
Email anvol@anvol.eu
Internet www.anvol.eu

GREECE

Enarxis Dynamic Media Ltd.
68, Iliou Street
11 744, Neos Kosmos
Athens - Greece
Phone +30 2109011900
Fax +30 2109026700
Email info@enarxis.eu
Internet www.enarxis.eu

HONG KONG

Chun Lee (HK) International Limited
RM, 1801-5, 18/F,
King Palace Plaza
52A Sha Tsui Road,
Tsuen Wan
N.T. Hong Kong
Phone +852 910 36679
Email eddychan@yu-lee.com

INDONESIA

PT. Toys Games Indonesia
Kawan Lama Building.
7th Floor
Jl. Puri Kencana No. 1
Merya - Kembangan
Jakarta 11610 - Indonesia
Phone +62 21 58290-06
Fax +62 21 58290-16
Email smile@toyskingdom.co.id
Internet www.toyskingdom.co.id

ISRAEL

TOP PLAY ISRAEL (TPI) LTD
P.O. Box 7923 Kiryat Matalon
Patach-Tikva,
43290 - Israel
Phone +972 3 9323767
Mobile +972 52 8338966
Fax +972 3 9086074
Email top-plays@012.net.il
Internet www.TopPlay-toys.com

LEBANON

F. ALOUAD
P.O. Box 1565 Jounieh Lebanon
Twin Towers Building Bk A
Sarba High Way
Jounieh - Lebanon
Phone +961 3 840505
Fax +961 9 635473
Email riad.alouad@fouad.com

MONGOLIA

Circle LLC
Encanto Town
District Bayanzurkh 26th khoroo
Ikh Mongol State Street
210553 Ulaanbaatar - Mongolia
Phone +976 77073034
Fax +976 11 305646
Email import1@orgil.mn
Internet www.orgil.mn

NEW ZEALAND

FW Cave Ltd.
15 Old North Road
P.O. Box 278,
Kumeu 0841
Auckland - New Zealand
Phone +64 9 4157 766
Fax +64 9 4157 089
Email sales@fwcave.co.nz
Internet www.fwcave.co.nz

RUSSIA

Unitoys MSK Ltd.
Mnevnik, 7-2
123308 Moscow - Russia
Phone +7 495 276 0286
Fax +7 499 946 4616
Email office@unitoys.ru
Internet www.unitoys.ru

SERBIA / MONTENEGRO

CoolPlay d.o.o.
Dr. Nikola Miljanica 18
11000 Belgrade - Serbia
Phone +381 65 8026620
Email office@coolplay.rs

SWITZERLAND

Waldmeier AG
Neustrasse 50
4623 Neuendorf - Switzerland
Phone +41 62 387 98 19
Fax +41 62 387 98 20
Email info@waldmeier.ch
Internet www.waldmeier.ch

TURKEY

SUNMAN SAN. MAM. İTH. İHR. ve TİC. A.Ş.
Turgut Özal Cad. No.125
41420 Çayyova / Kocaeli - Turkey
Phone +90 216 499 80 80
Fax +90 216 314 67 20
Email info@sunman.com.tr
Internet www.sunman.com.tr

UNITED KINGDOM

The Hobby Company Ltd.
Garforth Place, Knowlhill
Milton Keynes MK5 8PG - UK
Phone +44 1908 209480
Fax +44 1908 235900
Email enquiries@hobbyco.net
Internet www.hobbyco.net

UNITED ARAB EMIRATES

Toyworld Distributor
P.O. Box 289, Gibca Building
Al Wahda Street, Sharjah - UAE
Phone +971 6 5337418
Fax +971 6 5336882
Email info@toyworlduae.com
Internet www.toyworlduae.com

VIETNAM

Viet Tinh Anh JSC
V33-35 Street D4, Him Lam,
Tan Hung ward,
Dist. 7, Ho Chi Minh City - Vietnam
Phone +84 8 543187-17
Fax +84 8 543187-16
Email info@viettinhanh.com.vn
Internet www.viettinhanh.com.vn



carrera-rc.com

Stadlbauer Marketing & Vertrieb GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.