IT ITALIAN

Il MiniRemote™ e il Controller secondario sono progettati appositamente per Wii™ e non sono compatibili con altre console da gioco. Il MiniRemote™ e il Controller secondario POWER A sostituiscono il Wii Remote™ e il Wii Nunchuk™.

IL PRO PACK MINI DI POWER A CONTIENE:

(1) MiniRemote™

- Sostituisce il telecomando originale Nintendo Wii Remote™
- Piccole dimensioni e comodo da usare
- Pulsanti di attivazione illuminati da LED
- Superficie ruvida per una
- Cinturino di sicurezza

(1) Controller secondario

- Stick analogico illuminato
- Cavo di connessione di un metro circa
- Piccole dimensioni e comodo da usare

CONFIGURAZIONE E USO DEL MINIREMOTE™

- 1. Inserire (2) batterie 1.5V "AA" (non incluse) nel vano batteria.
- 2. Far passare il cinturino nel foro situato sulla parte inferiore del telecomando. Per evitare di per dere la presa sul telecomando, causando danni allo stesso e agli oggetti circostanti, o lesioni ad altre persone, usare sempre il cinturino
- Sincronizzare il MiniRemote™ con la console. Nota: assicurarsi di aver inserito le batterie nel
 - a. Premere il tasto di alimentazione sulla console Wii per accenderla.
 - b. Togliere il coperchio del vano batteria sul retro del telecomando Premere e rilasciare il pulsante SYNC all'interno del coperchio. I LED "Giocatore" lampeg-
 - c. Aprire il coperchio del comparto della scheda SD sulla parte anteriore della console Wii. Premere

- e rilasciare il tasto SYNC all'interno dello scomparto.
- d. Quando i LED "Giocatore' smettono di lampeggiare, il collegamento è completato. Il LED illuminato indica il numero del giocatore
- 4. Per maggiori informazioni su come programmare il telecomando, fare riferimento al Manuale d'uso di Nintendo Wii. Nota: dopo 3-5 minuti di inattività, il MiniRemote entra in modalità sospensione per preservare la durata delle batterie. Per riattivarlo, è sufficiente premere un tasto qualsiasi.
- 5. Per cambiare il colore del LED del MiniRemote™ premere il pulsante di selezione corrispondente

INFORMAZIONI SU SICUREZZA E SALUTE

Se il prodotto viene utilizzato da bambini, un adulto deve leggere e spiegare loro il contenuto del pre sente manuale. L'inosservanza di questa raccomandazione potrebbe causare lesioni.

AVVERTENZA – Affaticamen degli occhi e danni causati da movimenti ripetuti

I videogiochi possono provocare dolori muscolari, articolari, cutanei o agli occhi. Seguire le seguenti indicazioni per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale, irritazione cutanea o affaticamento degli occhi:

- Evitare di giocare troppo a lungo. Si consiglia ai genitori di controllare che i figli giochino in modo appropriato.
- Fare una pausa di 10/15 minuti ogni ora, anche se si ritiene di non averne bisogno
- Se durante il gioco si avverte una sensazione di affaticamento o dolore in mani, polsi, braccia o occhi, o se si avvertono sintomi come formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, smettere di giocare e riposare per diverse ore prima di riprendere il gioco. • Se si continua ad avvertire
- uno dei sintomi sopra de-scritti o altri disturbi durante o dopo il gioco, smettere di giocare e rivolgersi a un

⚠ AVVERTENZA – Pericolo di

Il MiniRemote™ può emettere onde radio in grado di incidere sul funzionamento di dispositivi elettronici vicini, incluso i pacemaker cardiaci.

- · Non utilizzare il MiniRemote™ nel raggio di 23 cm circa di distanza da un pacemaker.
- Se si è portatori di pacemaker o di un altro dispositivo medico impiantato, non usare il MiniRemote $^{\mathsf{TM}}$ senza prima consultare il proprio medico o il produttore del dispositivo medico.

⚠ AVVERTENZA – Perdite dalle batterie

La perdita di liquido dalle batterie può provocare lesioni personali e/o danni al telecomando. Se si verifica una perdita dalle batterie, lavare accuratamente la pelle interessata e gli indumenti. Non contaminare gli occhi o la bocca con il liquido delle batterie. La batterie che perdono possono produrre un rumore scoppiettante. Per evitare perdite dalle batterie:

· Non utilizzare insieme batterie nuove e usate (sostituire tutte le batterie contemporaNon utilizzare batterie di

neamente).

- marche diverse.
 POWER A consiglia batterie alcaline. Non utilizzare bat-
- terie agli ioni di litio, al nichel cadmio (nicad) o in zinco carbonio. Non lasciare le batterie nel
- telecomando durante lunghi periodi di inutilizzo.
- Non ricaricare batterie alcaline o non ricaricabili.
- Non inserire le batterie al contrario. Assicurarsi che i poli positivo (+) e negativo (-) siano rivolti nella giusta direzione. Inserire prima il polo negativo.
- · Quando si tolgono le batterie, estrarle dal polo
- Non utilizzare batterie danneggiate, deformate o che presentino perdite.

DE GERMAN

MiniRemote™ und Sekundären IDE-Controller wurden speziell für Wii™ entwickelt und sind mit keinen anderen Spielkonsolen kompatibel. Sie können Ihre POWER A MiniRemote™ und Sekundären IDE-Controller anstelle der Wii Remote™ und Wii Nunchuk™

POWER A PRO PACK MINI ENTHÄLT:

(1) MiniRemote™

- Zur Verwendung anstelle der originalen Nintendo Wii Remote™
- Kompaktes, komfortables Format
- Aktionstasten mit LFD-Beleuchtung Texturierte Öberfläche
- für sicheren Halt Sicherheitsarmband

(1) Sekundären IDE-Controller

- Beleuchteter analogei Stick
- · Ca. 1 Meter langes Anschlusskabel
- Kompaktes, komfortables Format

EINRICHTUNG UND VER WENDUNG DER MINIREMOTETM

- 1. Legen Sie (2) Mikrozellen (Typ 1.5V AA) (nicht enthalten) in das Batteriefach ein.
- 2. Führen Sie das Armband durch das Loch am Boden der Fernbedienung ein. Bitte verwenden Sie immer das Armband, damit eine Lockerung Ihres Griffs an der Fernbedienung verhindert wird. Dadurch werden sowohl Schäden an der Fernbedienung und Objekten in der näheren Umgebung als auch Verletzungen an anderen Personen vermieden
- 3. Synchronisieren Sie die MiniRemote™ mit Ihrer Konsole: Hinweis: Vergewis sern Sie sich, dass Batterien in die MiniRemote™ eingelegt sind.
 - a Drücken Sie die Netztaste an der Wii-Konsole, um diese einzuschalten
 - b. Entfernen Sie die Batterieabdeckung an der Rückseite der Fernbedienung. Drücken Sie kurz den SYNC-Knopf an der nseite der Abdeckung. Die "Player"-LEDs blinken.

- c. Öffnen Sie den Deckel des SD-Kartensteckplatzes an der Vorderseite der Wii-Konsole. Drücken Sie kurz den SYNC-Knopf auf der Innenseite des Fachs.
- d. Wenn die "Player"-LED aufhört zu blinken, ist die Verbindung hergestellt. Die ieweils leuchtende LED zeigt die Player-Nummer
- 4. Weitere Informationen zum Programmieren Ihrer Fernbedienung entnehmen Sie bitte dem Benutzerhandbuch zum Nintendo Wii. Hinweis: Nach 3-5 Minuten Inaktivität schaltet die Mini-Remote in den "Ruhemodus" um die Batterie zu schonen Zum erneuten Aktivieren der Fernbedienung drücken Sie eine beliebige Taste.
- 5. Um die LED-Farbe des Mini-Remote™ zu ändern, drücken Sie auf die Select-Taste für die LED-Farbe

INFORMATIONEN ZUR GESUNDHEIT UND SICHERHEIT

Wenn das Produkt von Kindern verwendet wird, muss dieses Handbuch von einem Erwachsenen

gelesen und dem Kind erklärt werden. Bei Nichtbeachtung dieser Anweisung besteht Verletzungs gefahr.

drom durch wiederholte ng und Überanstrengung

Längeres Videospielen kann zu schmerzenden Muskeln, Gelenken, Hautflächen oder Augen führen. Beachten Sie diese Anweisungen, um Probleme wie Tendinitis, Karpaltunnelsyndrom, Hautreizungen oder Augenüberanstrengungen zu

- Übermäßig langes Spielen vermeiden. Eltern sollten Ihre Kinder beaufsichtigen, um ein angemessenes Spielverhalten sicherzustellen.
- Nach jeder Stunde Spielzeit sollte unbedingt eine 10 bis 15 Minuten lange Pause eingelegt werden
- Wenn während des Spielens die Hände, Handgelenke, Arme oder Augen müde werden oder schmerzen oder wenn Symptome wie Kribbeln, taubes oder brennendes Gefühl oder Steifheit auftreten, muss vor dem Weiterspielen eine

mehrere Stunden lange Pause eingelegt werden.

 Sollten irgendwelche der oben genannten Symptome oder ein anderes Unbehagen während oder nach dem Spielen auftreten, sollte ein Arzt aufgesucht werden.

romschlaggefahi

Die MiniRemote™ kann Funkwellen ausstrahlen, die den Betrieb von in der Nähe befindlichen Elektronikgeräten, u. a. auch von Herzschrittmachern, beeinträchtigen können.

- Die MiniRemote™ muss deshalb stets in einem Abstand von mindestens 23 cm von einem Herzschrittmacher verwendet werden.
- · Personen mit Herzschrittmacher oder anderen implantierten medizinischen Geräten dürfen die MiniRemote™ nicht verwenden, ohne vorher ihren Arzt oder den Hersteller des medizinischen Gerätes zu konsultieren.

ıslaufen der Batteri

Die auslaufende Batterieflüssigkeit kann Verletzungen verursachen und die Fernbedienung beschädigen. Im Fall einer auslaufenden Batterie die betroffenen Hautflächen und Kleidungsstücke gründlich waschen. Die Batterieflüssigkeit nicht in die Augen oder in den Mund gelangen lassen. Bei auslaufenden Batterien ist oft ein knallendes Geräusch

So kann ein Auslaufen der Batterien vermieden werden:

• Niemals alte und neue Bat-

- terien gemeinsam verwenden (alle Batterien zur gleichen Zeit wechseln).

 Niemals verschiedene Bat-
- teriemarken mischen.
- POWER A empfiehlt die Verwendung von Alkali-Batterien, Keine Lithiumionen-Nickel-Cadmium- (NiCad) oder Kohlenstoff-Zink-Batterien verwenden.
- Bei längerem Nichtgebrauch der Fernbedienung die Bat-terien herausnehmen.
 Alkali- oder andere nicht-
- aufladhare Batterien niemals
- aufladen.

 Die Batterien nicht verkehrt herum einlegen. Darauf achten, dass die Plus- (+) und Minuspole (-) richtig ausgerichtet sind. Immer zuerst die
- Minuspolseite einsetzen.

 Beim Herausnehmen immer zuerst die Pluspolseite entfernen.
- Keine beschädigten verformten oder auslaufenden Batterien

SP SPANISH

MiniRemote™ v Controlador secundario han sido diseñados específicamente para Wii™ y no son compatibles con otras consolas de juego. Tu MiniRemote™ y Controlador secundario de POWFR A reemplazan al mando a distancia del sistema Wii™ y al Wii Nunchuk™.

EL PRO PACK MINI DE POWER A INCLUYE:

(1) MiniRemote™

- Reemplaza al mando a distancia original Nintendo Wii Remote™
- Tamaño pequeño y confortable
- · Botones de acción con luces LED · Superficie texturada para
- un agarre más seguro · Correa de seguridad para

(1) Controlador secundario

la muñeca

- Bastón analógico iluminado
- Cable de conexión de aproximadamente 1 metro

Tamaño pequeño y confortable

CONFIGURACIÓN Y USO DEL MINIREMOTE™

- 1. Inserta (2) pilas 1.5V "AA" (no incluidas) en el compartimiento nara baterías.
- Pasa la correa para la muñeca. por el orificio que se encuentra en la parte inferior del mando a distancia. Usa la correa para la muñeca del mando a distancia en todo momento para evitar que se te caiga y no dañarlo, dañar objetos cercanos o lesionar a otras personas.
- 3. Sincroniza el MiniRemote™ con la consola.
 - Nota: Asegúrate de habei colocado las baterías en el MiniRemote™.
 - a. Oprime el botón de encendido de la consola Wii para encenderla.
 - b. Retira la tapa del compartimiento para baterías que se encuentra en la parte posterior del mando a distancia. Oprime y suelta el botón SYNC en la parte inte rior de la tapa. Parpadearán

- las luces LED de "Player" (Jugador).
- c. Abre la tapa de la ranura para tarjeta SD que se encuentra en la parte delantera de la consola Wii. Oprime y suelta el botón SYNC en el interior del compartimiento
- d. Cuando deje de parpadear la luz LED de "Jugador",habrá finalizado la conexión. La luz LED encendida indica el número de jugador.
- 4. Para obtener más detalles sobre cómo programar el mando a distancia, consulta el Manual de operaciones de Nintendo Wii. Nota: Luego de 3 a 5 minutos de inactividad, el MiniRemote se pondrá en modo de reposo para conservar la vida útil de las baterías. Oprime cualquier botón para reactivar el mando a distancia.
- 5. Para cambiar el color LED de tu MiniRemote™, presiona el botón de selección de color LED.

INFORMACIÓN SOBRE SALUD Y SEGURIDAD

Si niños pequeños utilizarán el producto, un adulto les debe lee y explicar este manual. No hacerlo

puede significar que se produzcan lesiones

⚠ ADVERTENCIA - Lesi

Jugar videojuegos puede causar lesiones y dolor en los músculos, las articulaciones, la piel o los ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o cansancio visual:

- . Evite jugar en exceso. Los padres deben controla a los niños para que jueguen correctamente. Descanse entre 10 y 15 minu-
- crea que es necesario hacerlo.

 Si se le cansan o le duelen las manos, las muñecas, los brazos o los oios mientras está jugando, o siente síntomas como hormiqueo. entumecimiento, escozor o rigidez, deje de jugar y descanse durante varias horas

antes de volver a hacerlo.

tos cada una hora, aunque no

Si sigue teniendo cualquiera de los síntomas antes mencionados o cualquier otra molestia durante el juego o después de jugar, deje de jugar y consulte a un médico

Descarga eléctrica

El MiniRemote™ puede emitir ondas de radio que pueden afectar al funcionamiento de los aparatos electrónicos cercanos, incluidos los marcapasos cardíacos.

- No utilice el MiniRemote™ a menos de 9 pulgadas de distancia de un marcapasos
- Si tiene un marcapasos o un dispositivo médico implantado, no utilice el MiniRe-mote™ sin antes consultar al médico o al fabricante del dispositivo médico.

⚠ ADVERTENCIA – Fuga de las baterías

La fuga del líquido de las baterías puede causar lesiones personales y dañar el mando a distancia. Si se produce una fuga de las baterías. lave muy bien la piel y las prendas afectadas. Mantenga el líquido de las baterías alejado de los ojos y la boca. Las baterías con fuga pueden emitir sonidos crepitantes. . Para evitar una fuga de las

- No mezcle haterías nuevas y usadas (cambie todas las
- baterías al mismo tiempo). · No mezcle distintas marcas

de haterías

- POWER A recomienda el uso de baterías alcalinas. No utilice baterías de iones de litio, níquel-cadmio (nicad) o carbón-zinc.
- No deje colocadas las baterías en el mando a distancia durante períodos prolongados en los cuales no usa el mando.
- No recargue las baterías alcalinas o no recargables
- No coloque las baterías al revés. Asegúrese de que los extremos positivo (+) y negativo (-) estén orientados hacia el lado correcto. Inserte primero el extremo negativo. · Cuando saque las baterías,
- retire primero el extremo positivo. No utilice baterías dañadas. deformadas o con fugas.



- · Comfortable size and grip for
- secure, extended play
 Oversized backlit buttons Uses (2) "AA" batteries (not
- included)
- Taille et prise confortables pour un jeu sûr et de longue durée · Boutons rétroéclairés de grande
- Utilise (2) piles 1.5V « AA » (non
- Dimensioni ridotte e impugnatura facile per giocare con sicurezza ed a lungo.
- Tasti retroilluminati di grandi dimensioni.
- Richiede (2) batterie 1.5V "AA" (non incluse)
- Komfortables Format und Griffigkeit für sicheren Halt und lange Spielzeit.
- Übergroße hintergrundbeleuchtete Tasten
- Betrieb mit (2) 1.5V AA-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten).
- Tamaño y agarre confortables para jugar con seguridad durante más tiempo.
- Botones retroiluminados de gran tamaño.
- Utiliza (2) pilas 1.5V "AA" (no incluidas)

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the part yresponsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However,

may cause harmful interference to radio communications. However there is no quarantee that interference will not occur in a particular uner is no guiantime train intertentive with not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna. Increase the separation between the equipment
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.

This device complies with Industry Canada license-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, induling interference that may cause undesired operation of the device.

This Class [B] digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe R est conforme à la norme ce apparei nimeriule de la classe o si Contomie a la nomie MMB-003 du Canada. Cet appareil s'accorde avec industrie Canada licence-exempte RSS standard. (1) cet appareil ne peut pas causer l'intervention (c) cet appareil doit accepter de l'intervention, y compris l'intervention qui peut causer l'opération non désirée de.

Pro Pack Mini Plus™

Quick Start Guide



POWER A

Customer Service

Power A.com Power A@bdainc.com

1-888-664-4327

ar Limited Warranty owerA.com for detail and to register



EN ENGLISH

The MiniRemote™ and Secondary remote are designed specifically for Wii™ and are not compatible with other game consoles. Your POWER A MiniRemote™ and Secondary controller function in place of the Wii Remote™ and Wii Nunchuk™

POWER A PRO PACK MINI INCLUDES:

(1) $MiniRemote^{TM}$

- · Functions in place of the original Nintendo Wii Remote™
- Small, comfortable size · LED illuminated color
- changing action buttons
- Soft-touch surface Textured grip
- · Safety wrist strap

(1) Secondary Controller

- · 3 foot connection cord
- Small, comfortable size · Rubber grip

SETUP AND USE OF THE MINIREMOTE™

- 1. Insert (2) "AA" batteries into the battery chamber.
- 2. Thread the wrist strap through the hole at the bottom of the remote. Please use the wrist strap at all times to prevent losing your grip on the remote and causing damage to the remote and surrounding objects, or injury to other people.

 3. Sync the MiniRemote™ with
- your console:
 - Note: make sure you have placed the batteries in the . MiniRemote™
 - a. Press the Power button on the Wii console to turn it on.
 - b. Remove the battery cover on the back of the remote. Press and release the SYNC button inside the cover. The Player LEDs will blink.
 - c. Open the SD Card Slot cover on the front of the Wii console. Press and release the SYNC button on the inside of the compartment

d. When the Player LED stops blinking, connection is complete. The LED that is illuminated indicates the player number.

- 4. For additional details on how to program your remote, please see the Wii Operations Manual. After 3-5 minutes of inactivity the MiniRemote will enter "Sleep Mode" to conserve battery life. Press any button to reactivate the remote.
- 5. To change the LED color of your MiniRemote™, press the LED color-select button.

HEALTH AND SAFETY INFORMATION

If product will be used by young children, this manual should be read and explained to them by an adult. Failing to do so may cause injury.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin

irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - Electric Shock

The MiniRemote™ can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the MiniRemote™ within 9 inches of a pacemaker.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the

MiniRemote™ without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.

Leakage of battery fluid can cause personal injury as well as damage to your remote. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery fluid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds. To avoid battery leakage

- . Do not mix used and new batteries (replace all
- batteries at the same time). · Do not mix different brands of batteries.
- POWER A recommends alkaline batteries. Do not use Lithium ion, nickel cadmium (nicad), or carbon
- zinc batteries. • Do not leave batteries in the remote for long periods of
- non-use. · Do not recharge alkaline or
- non-rechargeable batteries.

 Do not put the batteries in backwards. Make sure that

- the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions.
- Insert the negative end first.

 When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.

FR FRENCH

Les accessoires MiniRemote™ et contrôleur secondaire sont spécialement conçus pour la Wii™ et ne sont pas compatibles avec les autres consoles de jeu. Les accessoires MiniRemoteTN et contrôleur secondaire POWER A remplacent les accessoires Wii Remote™ et Wii Nunchuk™

LE PRO PACK MINI POWER A COMPREND :

(1) MiniRemote™

- Remplace la Nintendo Wii Remote™ d'origine
- Taille petite et confortable · Boutons d'action éclairés
- par DEL
- Surface texturée pour assurer la prise
- Dragonne de sécurité

(1) Contrôleur secondaire Stick analogique éclairé

- Cordon de connexion d'environ 1 m
- Taille petite et confortable

CONFIGURATION ET UTILISATION DE LA TÉLÉCOM-MANDE MINIREMOTE™

- 1. Insérez (2) piles 1.5V AA (non fournies) dans le compartiment
- 2. Introduisez la dragonne dans le trou qui se trouve au bas de la télécommande. Utilisez toujours la dragonne pour éviter de lâcher la télécommande et de l'endommager ainsi que les objets alentour, ou de blesser d'autres personnes.
- 3. Synchronisez la télécommande MiniRemote™ avec votre
 - Remarque : vérifiez que vous avez bien placé les piles dans la télécommande MiniRemote™
 - a. Appuyez sur le bouton de mise en marche de la console Wii pour la mettre sous tension.
 - b. Retirez le couvercle du compartiment des piles à l'arrière de la télécom mande. Appuvez sur le bouton SYNC dans le com partiment, puis relâchez-le. Les DEL « Joueur » se mettent à clianoter.

- c. Ouvrez le logement de la carte SD à l'avant de la console Wii. Appuyez sur le bouton SYNC dans le logement, puis relâchez-le. d. Lorsque la DEL « Joueur
- » cesse de clignoter, la connexion est terminée La DEL qui est éclairée indique le numéro du
- 4. Pour plus de détails sur la programmation de la télécom-mande, reportez-vous au manuel d'utilisation de la console Nintendo Wii. Remarque : la télécommande passe en mode de veille après 3 à 5 minutes d'inactivité pour économiser les piles. Il suffit d'appuyer sur un bouton quelconque pour la réactiver
- 5. Pour modifier la couleur des voyants LED de votre MiniRemote™, appuyez sur le bouton de sélection de la couleur LED.

INFORMATIONS RELATIVES À LA SANTÉ ET À LA SÉCURITÉ

Si ce produit sera utilisé par des jeunes enfants, un adulte doit leur lire et expliquer ce manuel pour

éviter le risque de blessures.

ique oculaire

Les jeux vidéo peuvent provoquer des douleurs au niveau des muscles, des articulations, de la peau ou des yeux. Respectez ces consignes pour éviter les problèmes tels que tendinite, syndrome du canal carpien, irritation cutanée ou fatigue oculaire :

- Évitez de jouer trop longtemps. Les parents doivent surveiller que leurs enfants jouent de manière appropriée. • Faites une pause de 10 à 15
- minutes après chaque heure de jeu, même si vous n'en ressentez pas la nécessité
- · Si vos mains, poignets, bras ou yeux deviennent fatigués ou endoloris pendant le jeu, ou si vous ressentez des symptômes tels que picote-ments, engourdissement, brûlure ou raideur, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de reprendre le jeu.
- Si l'un des symptômes cités persiste ou si vous ressentez

une gêne prolongée pendant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT Choc électrique

La télécommande MiniRemote™ est susceptible d'émettre des ondes radio qui peuvent nuire au fonctionnement des appareils électroniques se trouvant à proximité, y compris les stimulateurs cardiagues.

- N'utilisez pas la téléco mande MiniRemote™ à moins de 20 cm d'un stimulateur cardiaque.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou un autre dispositif médical implanté, n'utilisez pas la télécom-mande MiniRemote™ sans avoir au préalable consulté votre médecin ou le fabricant de votre dispositif médical.

La fuite de liquide des piles peut entraîner des blessures ainsi que des dommages sur la télécom-mande. En cas de fuite des piles, lavez à fond la peau et les vête-ments concernés. Évitez le contact

entre le liquide des piles et les veux et la bouche. Les piles qui fuient peuvent émettre des claquements. Pour éviter une fuite des piles :

- Ne mélangez pas des piles neuves avec les anciennes (remplacez toutes les piles en même temps). Ne mélangez pas des piles de marques différentes.
- POWER A recommande des piles alcalines. N'utilisez pas de piles au lithium-ion, au nickel-cadmium (nicad) ou au
- carbone-zinc. Ne laissez pas les piles dans la télécommande si celle-ci ne sera pas utilisée pendant
- une longue période. Ne rechargez ni les piles alcalines ni les piles non
- rechargeables.

 Ne placez pas les piles à l'envers. Veillez à ce que les extrémités positive (+) et négative (-) soient bien orientées. Insérez d'abord

l'extrémité négative.

- Lorsque vous retirez les piles. sortez d'abord l'extrémité nositive
- N'utilisez pas des piles endommagées, déformées ou qui fuient.