

(B) TEXT MESSENGERS

INSTALLING THE BATTERIES

The WWE Text Messenger operates on battery power. To install the batteries, perform the following steps:

- I. Place the Text Messenger face down to access the battery compartment.
- 2. Rotate the belt clip 90 degrees counter clockwise to expose the compartment screw.
- 3. Utilizing a Philips head screw driver, remove the battery compartment.
- 4. Insert the batteries in the orientation as illustrated within the battery compartment.
- * Recommend to use alkaline batteries for the best performance.

POWERING THE WWE TEXT MESSENGER

To power on the WWE Text Messenger, press and hold the ON/OFF key for 2 seconds; the screen will display the current time. To power off the WWE Text Messenger, pressand hold the same ON/OFF key for 2 seconds.

NOTE: The WWE Text Messenger will automatically power off after 1 hour of inactivity to conserve battery life.

SETTING TIME AND ENABLING / DISABLING SOUND

By default the WWE Text Messenger will set the time to 12:00am. To set the current time, perform the following key sequence:

- 1. Press the 0/TIME key; the hour numbers will begin to blink.
- 2. Use the keypad to enter the first two digits of the current time (input 08 to set 8:00), then press the ENT key to confirm the hour entry.
- 3. The minute numbers will now begin to blink. Use the keypad to enter the last two digits of the current time, then press the ENT key to confirm the minute entry.
- 4. Next, set the time of day by selecting either AM or PM. Use the SEND (Up arrow) key or the READ (Down arrow) key to toggle between AM/PM, then press the ENT key to confirm the selection.

An option is also available to enable/disable the ringing sound when text messages are sent and received. After setting the current time using steps 1-4 above, the screen will display"VOL ON". Use the SEND (Up arrow) key or the READ (Down arrow) key to toggle the volume ON/OFF, then press the ENT key to confirm the selection.

IDENTIFYING THE TEXT MESSENGER ID NUMBER

In order to transmit a text, the sender must enter the unique ID number of the destination Text Messenger. To find the 4 digit ID number of each WWE Text Messenger, perform the following key sequence:

- 1. Press the CONTACT key; the screen will display "ADD?"
- 2. Press the SEND key; the screen will display "USER ID"
- 3. Press the ENT key; the screen will display the 4 digit ID number.

Once the sender has the target messenger ID number, he can begin sending messages using the direct ID number or through a stored contact list.

SENDING TEXT MESSAGES

Texts can be sent to any 4 digit ID number or through the contacts list. To send a text, perform the following key sequence:

- $\textbf{1.} \ \mathsf{Press} \ \mathsf{the} \ \mathsf{SEND} \ \mathsf{key}, \ \mathsf{the} \ \mathsf{screen} \ \mathsf{will} \ \mathsf{display} \ \mathsf{``TO?''}$
- 2. Use the SEND (Up arrow) key or the READ (Down arrow) key to scroll through the contact list. If a contact isn't listed, directly enter the 4 digit ID number of the destination text messenger.
- ${\bf 3.}\ {\sf Press}\ {\sf the}\ {\sf ENT}\ {\sf key},$ the screen will display "MSG?"
- **4.** Type your text message, then press the ENT key to transmit. The screen will display "..." while sending a message. (Text messages have a maximum of 40 characters)
 - a. A successful transmission will cause the WWE Text Messenger to ring and display "SENT" on the screen.
 - b. A failed transmission will display "FAILED" on the screen.

ADDING TO THE CONTACT LIST

New contacts can be added to the list manually or by received text message. To add a contact manually, perform the following key sequence:

- 1. Press the CONTACT key, the screen will display "ADD?", then press the ENT key to proceed.
- 2. The screen will now display "NUMBER". Use the keypad to input the target WWE Text Messenger ID number, then press the ENT key to proceed.
- 3. The screen will now display "NAME". Use the keypad to input the contact name, then press the ENT key to confirm the new addition to the contact list. (Names have a maximum of 7 characters)
- 4. Successful entries to the contact list will be quickly followed by a "SAVED" message on the screen. (The contacts list has a maximum of 25 entries)

F) EXPÉDITEUR DU MESSAGE

INSTALLER LES PILES

L'Expéditeur du Message WWE fonctionne sur piles. Pour installer les piles, effectuez les étapes suivantes

- $\textbf{I.} \ \mathsf{Placez} \ \mathsf{I'unit\'e}, \mathsf{face} \ \mathsf{avant} \ \mathsf{vers} \ \mathsf{le} \ \mathsf{bas}, \ \mathsf{de} \ \mathsf{facon} \ \mathsf{\grave{a}} \ \mathsf{acc\'eder} \ \mathsf{au} \ \mathsf{compartiment} \ \mathsf{des} \ \mathsf{piles}.$
- Tournez la pince pour ceintures de 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour découvrir la vis du compartiment.
- 3. À l'aide d'un tournevis Philips, enlevez le compartiment des piles.
- 4. Insérez les piles en respectant le sens indiqué dans le compartiment des piles.
- * Il est conseillé d'utiliser des piles alcalines pour obtenir la meilleure performance.

ALIMENTER L'EXPÉDITEUR DU MESSAGE WWE

Pour allumer l'Expéditeur du Message WWE, maintenez la touche MARCHE/ARRÊT enfoncée pendant 2 secondes; l'écran affichera l'heure en cours. Pour éteindre l'unité, maintenez la touche MARCHE/ARRÊT enfoncée pendant 2 secondes.

NOTE: L'expéditeur du message WWE s'éteindra automatiquement au bout d'I heure d'inactivité pour conserver l'autonomie des piles.

RÉGLER L'HEURE ET ACTIVER/DÉSACTIVER LE SON

Par défaut, l'heure de l'Expéditeur du Message WWE sera 12:00 AM. Pour régler l'heure en cours, suivez l'ordre clé de ces étapes:

- 1. Appuyez sur la touche 0/HEURE ; les chiffres de l'heure commenceront à clignoter.
- 2. Utilisez le pavé numérique pour entrer les deux premiers chiffres de l'heure en cours (entrez 08 pour régler 8:00), puis appuyez sur la touche ENT pour confirmer l'entrée de l'heure.
- 3. Les chiffres des minutes commenceront désormais à clignoter. Utilisez le pavé numérique pour entrer les deux derniers chiffres de l'heure en cours, puis appuyez sur la touche ENT pour confirmer l'entrée des minutes.
- 4. Ensuite, réglez l'heure du jour en sélectionnant AM ou PM. Utilisez les touches ENVOYER (flèche du Haut) ou LIRE (flèche du Bas) pour basculer entre AM/PM, puis appuyez sur la touche ENT pour confirmer la sélection.

Vous disposez également d'une option pour activer/désactiver la sonnerie lors de l'envoi et de la réception de messages écrits. Après avoir réglé l'heure en cours en suivant les étapes I-4 ci-dessus, l'écran affichera "VOL ACTIVÉ". Utilisez les touches ENVOYER (flèche du Haut) ou LIRE (flèche du Bas) pour activer/désactiver le volume, puis appuyez sur la touche ENT pour confirmer la sélection.

TROUVER LE NUMÉRO D'IDENTIFICATION DE L'UNITÉ

Pour transmettre un texte, l'utilisateur doit entrer le numéro unique d'identification de l'Expéditeur du Message de destination. Pour trouver le numéro d'identification à 4 chiffres de chaque Expéditeur du Message WWE, suivez l'ordre clé de ces étapes:

- Appuyez sur la touche CONTACT; l'écran affichera "ADD? " (AJOUTER?)
- 2. Appuyez sur la touche SEND; l'écran affichera "USER ID" (ID UTILISATEUR)
- 3. Appuyez sur la touche ENT; l'écran affichera le numéro d'identification à 4 chiffres

Dès que l'utilisateur détient le numéro d'identification de l'Expéditeur du Message cible, il peut commencer à envoyer des messages en utilisant le numéro d'identification direct ou via une liste de contacts enregistrée.

ENVOYER DES MESSAGES ÉCRITS

Vous pouvez envoyer des textes à un numéro d'identification à 4 chiffres ou via la liste de contacts. Pour envoyer un texte, suivez l'ordre clé de ces étapes:

- I. Appuyez sur la touche SEND, l'écran affichera "TO?" (VERS?)
- 2. Utilisez les touches SEND (flèche du Haut) ou READ (flèche du Bas) pour parcourir la liste de contacts. Si un contact n'est pas inscrit dans la liste, entrez directement le numéro d'identification à 4 chiffres de l'Expéditeur du Message de destination.
- 3. Appuyez sur la touche ENT ; l'écran affichera "MSG?"
- 4. Tapez votre message, puis appuyez sur la touche ENT pour transmettre. L'écran affichera "..." tout en envoyant un message. (Les messages écrits comportent un maximum de 40 caractères)
 - a. Une transmission réussie fera sonner l'Expéditeur du Message WWE et affichera "SENT" (ENVOYER) sur l'écran.
- **b.** Une transmission non réussie affichera "FAILED" (ÉCHOUÉ) sur l'écran.

AJOUTER À LA LISTE DE CONTACTS

Vous pouvez ajouter de nouveaux contacts à la liste manuellement ou par message écrit reçu. Pour ajouter un contact manuellement, suivez l'ordre clé de ces étapes:

- I. Appuyez sur la touche CONTACT, l'écran affichera "ADD?" (AJOUTER), puis appuyez sur la touche ENT pour poursuivre
- L'écran affichera maintenant "NUMBER" (NUMÉRO). Utilisez le pavé numérique pour entrer le numéro d'identification de l'Expéditeur du Message WWE cible, puis appuyez sur la touche ENT pour poursuivre.
- L'écran affichera maintenant "NAME" (NOM). Utilisez le pavé numérique pour entrer le nom du contact, puis appuyez sur la touche ENT pour confirmer le nouvel ajout à la liste de contacts. (Les noms comportent un maximum de 7 caractères)
- 4. Les entrées réussies dans la liste de contacts seront rapidement suivies du message "SAVED" (ENREGISTRÉ) sur l'écran. (La liste de contacts comporte un maximum de 25 entrées)



READING TEXT MESSAGES

When the messenger receives a new text, a ringing sound occurs and a mailbox envelope is displayed at the top left of the screen. To read a text, perform the following key sequence:

- 1. Press the READ key, the screen will display a list of text messages in order of time received.
- 2. Use the SEND (Up arrow) key or the READ (Down arrow) key to scroll through the received messages list.
- ${\bf 3.}$ When the selected message is highlighted, press the ENT key to read the message.

Messages sent from a new contact can be directly stored into the contacts list by performing the following key sequence:

- 1. While viewing a message from the contact to be stored, press the CONTACT key, the screen will display "NAME?"
- 2. Input the contact name using the keypad, then press the ENT key to confirm, the screen will display "SAVED", then return to the main screen. (Contact names have a maximum of 7 characters)

DELETING TEXT MESSENGES

The WWE Text Messenger mailbox can store 14 messages. Once the mailbox is full, the screen will display "FULL" and the device cannot receive additional messages until existing messages are deleted.

To delete messages, perform the following key sequence:

- 1. Press the READ key, the screen will display a list of text messages in order of time received.
- 2. Use the SEND (Up arrow) key or the READ (Down arrow) key to scroll the stored messages list.

While the selected message is highlighted, press the DELETE key, the screen will display "DELETE?", then press the DELETE key a second time to confirm the action. The screenwill show "OK!" after a message has been deleted.

NEED ADDITIONAL HELP?

For additional product support, visit www.digiblue.com and select Customer Service. If you are still having problems with the product, contact Customer Support at 888-800-0502.

All WWE programming, talent names, images, likenesses, slogans, wrestling moves, trademarks, logos and copyrights are the exclusive property of World Wrestling Entertainment, Inc. and its subsidiaries. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners.

© 2010 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

TM and © 2010 Digital Blue, Inc. All rights reserved.



Distributed in the U.S. by Digital Blue, Inc. I517 Johnson Ferry Road, Marietta, GA 30062

MADE IN CHINA

FCC DECLARATION

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following two conditions:

- (\mathbf{I}) this device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which canbe determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receving antenna
- Increase the seperation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio / TV technician for help

Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits.



LIRE DES MESSAGES ÉCRITS

Lorsque l'Expéditeur du Message reçoit un nouveau texte, une sonnerie retentit et une enveloppe de boîte aux lettres électronique s'affiche en haut à gauche de l'écran. Pour lire un texte, suivez l'ordre clé de ces étapes:

- 1. Appuyez sur la touche READ, l'écran affichera une liste de messages écrits en fonction de l'heure de leur réception.
- Utilisez les touches SEND (flèche du Haut) ou READ (flèche du Bas) pour parcourir la liste des messages reçus.
- 3. Lorsque le message sélectionné est éclairé, appuyez sur la touche ENT pour lire le message.

Vous pouvez directement enregistrer les messages envoyés par un nouveau contact dans la liste de contacts en suivant l'ordre clé de ces étapes :

- Tout en lisant un message du contact à enregistrer, appuyez sur la touche CONTACT, l'écran affichera "NAME?" (NOM?)
- 2. Entrez le nom du contact à l'aide du pavé numérique, puis appuyez sur la touche ENT pour confirmer, l'écran affichera "SAVED" (ENREGISTRÉ), puis revenez à l'écran principal. (Les noms des contacts comportent un maximum de 7 caractères)

SUPPRIMER LES MESSAGES ÉCRITS

La boîte aux lettres électronique de l'Expéditeur du Message WWE peut enregistrer 14 messages. Dès que la boîte aux lettres électronique est pleine, l'écran affichera "FULL" (PLEIN) et le dispositif ne peut pas recevoir d'autres messages jusqu'à ce que vous supprimiez des messages existants.

Pour supprimer des messages, suivez l'ordre clé de ces étapes :

- Appuyez sur la touche READ, l'écran affichera une liste de messages écrits en fonction de l'heure de leur réception.
- Utilisez les touches SEND (flèche du Haut) ou READ (flèche du Bas) pour parcourir la liste des messages enregistrés

Lorsque le message sélectionné est éclairé, appuyez sur la touche DELETE, l'écran affichera "DELETE?" (SUPPRIMER?), puis appuyez sur la touche DELETE encore une fois pour confirmer votre choix. L'écran indiquera "OK!" après la suppression d'un message.

BEOSIN D'AIDE?

Pour plus d'aide sur ce produit, veuillez consulter notre site www.digiblue.com et sélectionner le Service Clientèle. Si vous rencontrez toujours des problèmes sur ce produit, veuillez contacter notre Support Clientèle au 888-800-0502.

Tous les programmes, noms d'artistes, images, ressemblances, slogans, prises de catch, marques, logos, et copyrights de WWE sont la propriété exclusive de World Wrestling Entertainment, Inc. et de ses filiales. Tous les autres logos, marques et copyrights sont les propriétés de leurs détenteurs respectifs.

© 2010 World Wrestling Entertainment, Inc. Tous droits réservés.

TM et © 2010 Digital Blue, Inc. Tous droits réservés.

Distribué par Digital Blue, Inc. I517 Johnson Ferry Rd. Marietta, GA 30062



FABRIQUÉ EN CHINE

DÉCLARATION FCC

Avertissement : Tout changement ou toute modification apporté(e) à cet appareil n'étant pas expressément approuvé(e) par la partie responsable de la conformité peut annuler l'autorité de l'utilisateur à utiliser cet équipement.

REMARQUE: Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de la Classe B, en application de la partie 15 du règlement du FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les brouillages préjudiciables dans les installations résidentielles. Cet appareil génère, utilise et peut irradier des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des brouillages préjudiciables aux radiocommunications. Toutefois, il n'est pas garanti qu'aucun brouillage ne se produise dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des brouillages préjudiciables à la réception radio ou télévisée, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est invité à corriger le brouillage par l'une ou plus des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice
- Augmenter la séparation entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil à la prise d'un circuit différent de celui auguel le récepteur est branché.
- Contactez le revendeur ou un technicien spécialisé en radio/TV pour recevoir de l'aide.

Vous devez utiliser des câbles blindés avec cet appareil pour répondre aux limitations de la déclaration FCC quant aux appareils de classe B.





