

Рекомендована література

1. <http://www.oracle.com/>
2. <http://docs.oracle.com/apps/search/search.jsp?category=java&product=&q=javafx>
3. Johan Vos Pro JavaFX 8. A Definitive Guide to Building. Desktop, Mobile, and Embedded Java Clients / Johan Vos, Weiqi Gao, 2014. – APRESS, 579 с.
4. Carl Dea JavaFX 8 Introduction by Example Second Edition / Carl Dea Mark Heckler, 2014. – APRESS, 383 с.
5. Тимур Машнин JavaFX 2.0: разработка RIA-приложений / Тимур Машнин – СПб.: БХВ-Петербург, 2012. - 320 с.

Методичне забезпечення

1. Смірнова Н.В. Комп'ютерна графіка: Методичні вказівки до виконання лабораторних робіт для студентів денної і заочної форми навчання за напрямком підготовки 6.050102 «Комп'ютерна інженерія» / Укл.: / Смірнова Н.В. Смірнов В.В., - Кіровоград: КНТУ, 2015 – 52 с.

Інформаційні ресурси

Бібліотеки, Інтернет, електронні книги.

Додаткова

1. Методичні вказівки до лабораторних робіт з дисципліни «Комп'ютерна графіка» (ASM) А.І. Приходькіна, Кіровоград, КНТУ, 2004 р., 85стр.
2. Методичні вказівки до лабораторних робіт з дисципліни «Комп'ютерна графіка» по темах: «Робота в текстовому та графічних режимах з використанням функцій VGA BIOS та VESA BIOS», А.І. Приходькіна, Кіровоград, КНТУ, 2011 р., 23стр.
3. Методичні вказівки до лабораторних робіт з дисципліни «Комп'ютерна графіка» А.І. Приходькіна, Кіровоград, КНТУ, 2005 р.
4. Методичні вказівки для самостійної роботи з дисципліни «Комп'ютерна графіка» А.І. Приходькіна, Кіровоград, КНТУ, 2012р.
5. Тестуюча програма з курсу «Комп'ютерна графіка», Кіровоград, КНТУ, 2012р.
6. Веселовська Г. В. «Основи комп'ютерної графіки» К.: Центр, навч. літератури, 2004. - 392с
7. Вельтмандер П.В. Учебное пособие "Вводный курс компьютерной графики" - <http://cvlibjit.nau.edu.ua/Books/Graph/Study/3d~course/kg0Lhtm> - Книга 1
8. Вельтмандер П.В. Учебное пособие "Основные алгоритмы компьютерной графики" - <http://cylib.iit.nau.edu.ua/Books/Graph/Study/3d-course/kg02.htm> - Книга 2
9. Вельтмандер П.В. Учебное пособие " Архитектуры графических систем" <http://cylib.iit.nau.edu.ua/Books/Graph/Study/3d-course/kg03.htm> - Книга 3
10. Наттерер Ф. Математические аспекты компьютерной томографии. М., Мир, 1990.
11. Иллюстрированный самоучитель по SVGA <http://computers.plib.ru/programming/SVGA/menu.html>
12. В. Кулаков „Программирование на аппаратном уровне"
13. Шишкин Е.В., Боресков А.В. «Компьютерная графика: полигональные модели»
14. П. Соколенко «Програмированние SVGA-графики для IBM PC», БХВ, 2001
15. Немнюгин С. А. «Turbo Pascal» Учебник - СПб.: Питер, 2000

16. Немнюгин С. А. «Turbo Pascal» Практикум - СПб.: Питер, 2000
17. Браун Р., Кайл Дж., „Довідка по перериваннях для IBM PC"
18. Уілсон Р. „Відеосистеми персональних комп'ютерів IBM PC, PS/2"
19. Фролов А.В., Фролов Г.В. „Програмування відеоадаптерів CGA, EGA, VGA"
20. С.Н. Попов «Відеосистема PC», Арлит, 200
21. Питер Абель «Ассемблер: язык и программирование для IBM PC», К: НТИ, 2003
22. Д. Роджес «Алгоритмические основы машинной графики», Мир, 1989
23. Методичні вказівки до лабораторних робіт з дисципліни «Комп'ютерна графіка» (ASM) А.І. Приходькіна, Кіровоград, КНТУ, 2004 р., 85стр.
24. Методичні вказівки до лабораторних робіт з дисципліни «Комп'ютерна графіка» по темах: «Робота в текстовому та графічних режимах з використанням функцій VGA BIOS та VESA BIOS», А.І. Приходькіна, Кіровоград, КНТУ, 2011 р., 23стр.
25. Методичні вказівки до лабораторних робіт з дисципліни «Комп'ютерна графіка» А.І. Приходькіна, Кіровоград, КНТУ, 2005 р.
26. Методичні вказівки для самостійної роботи з дисципліни «Комп'ютерна графіка» А.І. Приходькіна, Кіровоград, КНТУ, 2012р.
27. Тестуюча програма з курсу «Комп'ютерна графіка», Кіровоград, КНТУ, 2012р.