## Лабораторна робота №2

## ТЕМА: РОБОТА 3 КОНТЕКСТНИМ МЕНЮ

META: Отримати практичні навики розробки мобільних програм під керуванням ОС ANDROID.

ЗНАТИ: Основи Eclipse чи Android Studio

**ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ**. У зв'язку з великим обсягом інформації використовувати електронну документацію (погоджувати з лектором). Основний ресурс: http://startandroid.ru/ru/uroki/vse-uroki-spiskom.html

## **ЗАВДАННЯ**

Використовуючи наявну електронну документацію створити мобільне ПЗ під керуванням ОС Android. Яке складається з двох кнопок, меню та контекстного меню.

При натискання на кнопку №1 на кран виводиться меню з двома пунктами: «Приховано»; «Неприховано» рис.1, а.

При натисканні пункту «Приховано» рис.1,б приховується кнопка №2, при натисканні «Неприховано» – кнопка виводиться на екран рис.1, а.

При довгому натисканні на кнопку №1 виводиться контекстне меню (рис.1,в) з пунктами обрання кольору кнопки, при обранні кольору відбувається зміна кольору кнопки №1 (рис.1, г).

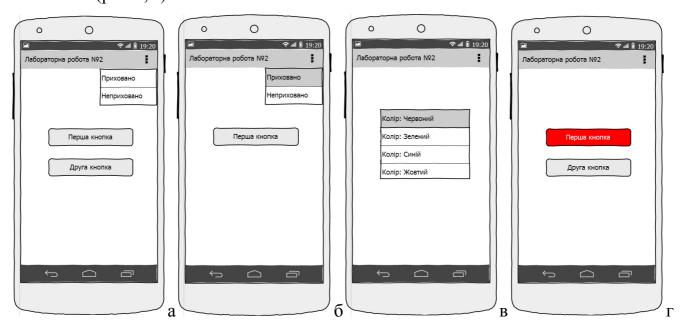


Рисунок 1 – Приклад вікон ПЗ

## КОНТРОЛЬНІ ЗАПИТАННЯ

- 1. Опишіть елементи екрану та їх властивості?
- 2. Навіщо потрібен ViewGroup та RelativeLayout?
- 3. Навіщо потрібен Layout-файл в Activity?
- 4. Що таке XML представлення?
- 5. Як змінити орієнтацію екрана?
- 6. Як працювати з меню?
- 7. Як створити пункти меню с ID?
- 8. Як групувати і сортувати пункти меню?
- 9. Що таке контекстне меню?