

Лабораторна робота №4

ТЕМА: ОСНОВИ ВИКОРИСТАННЯ WIN API (частина 2)

МЕТА: Отримати практичні навички в використанні функцій WIN API 32, використання системи повідомлень ОС Windows.

ЗНАТИ: Основи RAD (наприклад Builder або Delphi).

ВМІТИ: Знати основи розробки та роботи програм під ОС Windows.

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ. У зв'язку з великим обсягом інформації використовувати електронну документацію (погоджувати з лектором).

ЗАВДАННЯ

Використовуючи наявну електронну документацію по напрямку програмування з використанням WIN API (функції наведені у завданні), виконати наступні маленькі завдання.

1. Відключити кнопку закриття будь-якого вказаного вікна (GetSystemMenu).
2. Визначити числа завдань SPOOLERa друку (WM_SPOOLERSTATUS).
3. Глобально перехопити натискання кнопки Printscreen (WM_HOTKEY).
4. Визначити факт зміни системного часу іншим ПЗ (WM_TIMECHANGE).
5. Програмно виключити/включити монітор (WM_SYSCOMMAND).
6. Імітація подій руху та натискання миші (mouse_event).
7. Програмно закрити іншу програму (WM_QUIT).
8. Одержати дескриптор вікна іншого ПЗ та зробити його активним (EnumWindowsProc, BringWindowToTop).

КОНТРОЛЬНІ ЗАПИТАННЯ

1. Що таке система повідомлень ОС Windows?
2. Як використовувати функції WIN API?
3. Якою функцією відправляють повідомлення ОС Windows?
4. Як отримати повідомлення ОС Windows?
5. Як видалити EXE (запускний) файл під час його виконання?
6. Що таке дескриптор вікна та як його шукати?