## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 6

Тема: Оброблення масивів та символьної інформації

*Mema*: Набути практичних навичок застосування кросплатформового Free Pascal для оброблення масивів даних та символьної (текстової) інформації.

## Хід Роботи

- 1. До зошиту з лабораторних робіт записати тему, мету, номер варіанту, завдання й хід виконання лабораторної роботи.
- 2. В Lazarus IDE створити проект "Програма" для розроблення програми з консольним інтерфейсом, зберегти його під назвою *прізвище*\_prg\_6\_1, набрати (без коментарів), відлагодити й модифікувати лістинг 6.1 так, щоб кількість елементів масиву була рівна номеру варіанта завдання; скомпілювати програму.
- 3. Створену в результаті компіляції програму (консольний додаток *прізвище*\_ prg\_6\_1.exe) скопіювати у папку D:\TEMP\StPr\_Lab6\.
- 4. Запропонувати алгоритм розв'язування задачі 6.1 та у зошит для лабораторних робіт записати (описати) його одним зі способів опису алгоритмів.
- 5. В Lazarus IDE створити новий проект "Програма", зберегти його під назвою *прізвище*\_task\_6\_1.
- 6. До запропонованого алгоритму розв'язування задачі 6.1 написати програму, відлагодити й скомпілювати її; лістинг програми записати до зошиту.
- 7. Створену в результаті компіляції програму *прізвище*\_task\_6\_1.exe скопіювати у D:\TEMP\StPr\_Lab6\.
- 8. Запропонувати алгоритм розв'язування задачі 6.2 та у зошит для лабораторних робіт записати (описати) його одним зі способів опису алгоритмів.
- 9. В Lazarus IDE створити новий проект "Програма", зберегти його під назвою *прізвище* task 6 2.
- 10. До запропонованого алгоритму розв'язування задачі 6.2 написати програму, відлагодити й скомпілювати її; лістинг програми записати до зошиту.
- 11. Створену в результаті компіляції програму *прізвище*\_task\_6\_2.exe скопіювати у D:\TEMP\StPr\_Lab6\.
- 12. Продемонструвати викладачеві роботу розроблених програм (ехе-файли у D:\TEMP\StPr\_Lab6\), подати до захисту належно оформлені в зошиті результати виконання лабораторної роботи.