Лекція №4 Основи лексичного аналізу.

Основне завдання лексичного аналізу - розбити вхідний текст, що складається з послідовності одиночних символів, на послідовність слів, або лексем, тобто виділити ці слова з безперервної послідовності символів. Всі символи вхідної послідовності з цієї точки зору поділяються на символи, що належать небудь лексемам, і символи, що розділяють лексеми (роздільники). У деяких випадках між лексемами може і не бути роздільників. З іншого боку, в деяких мовах лексеми можуть містити незначущі символи (наприклад, символ пробілу в Фортрані). У Сі розділову значення символівроздільників може блокуватися («\» в кінці рядка всередині "...").

Зазвичай всі лексеми поділяються на класи. Прикладами таких класів є числа (цілі, вісімкові, шістнадцяткові, дійсні і т.д.), ідентифікатори, рядки. Окремо виділяються ключові слова та символи пунктуації (іноді їх називають символи-обмежувачі). Як правило, ключові слова - це деякий кінцеве підмножина ідентифікаторів. У деяких мовах (наприклад, ПЛ / 1) сенс лексеми може залежати від її контексту і неможливо провести лексичний аналіз у відриві від синтаксичного.

З точки зору подальших фаз аналізу лексичний аналізатор видає інформацію двох сортів: для синтаксичного аналізатора, працюючого слідом за лексичним, істотна інформація про послідовності класів лексем, обмежувачів і ключових слів, а для контекстного аналізу, працюючого слідом за синтаксичним, важлива інформація про конкретних значеннях окремих лексем (ідентифікаторів, чисел і т.д.).

Таким чином, загальна схема роботи лексичного аналізатора така. Спочатку виділяється окрема лексема (можливо, використовуючи символироздільники). Ключові слова розпізнаються або явним виділенням безпосередньо з тексту, або спочатку виділяється ідентифікатор, а потім робиться перевірка на приналежність його безлічі ключових слів.

Якщо виділена лексема ϵ обмежувачем, то він (точніше, певний його ознака) видається як результат лексичного аналізу. Якщо виділена лексема ϵ ключовим словом, то видається ознака відповідного ключового слова. Якщо виділена лексема ϵ ідентифікатором - видається ознака ідентифікатора, а сам ідентифікатор зберігається окремо. Нарешті, якщо виділена лексема належить якому-небудь з інших класів лексем (наприклад, лексема являє собою число, рядок і т.д.), то видається ознака відповідного класу, а значення лексеми зберігається окремо.

Лексичний аналізатор може бути як самостійною фазою трансляції, так і підпрограмою, що працює за принципом «дай лексему». У першому випадку виходом аналізатора є файл лексем, у другому (рис. 3.1, б) лексема видається при кожному зверненні до аналізатора (при цьому, як правило, ознака класу лексеми повертається як результат функції «лексичний аналізатор», а значення лексеми передається через глобальну змінну). З точки зору обробки значень лексем, аналізатор може або просто видавати значення кожної лексеми, і в цьому випадку побудова таблиць об'єктів (ідентифікаторів, рядків, чисел і т.д.) переноситься на більш пізні фази, або він може самостійно будувати таблиці об'єктів. У цьому випадку в якості значення лексеми видається покажчик на вхід у відповідну таблицю.

Робота лексичного аналізатора задається деяким кінцевим автоматом. Однак, безпосереднє опис кінцевого автомата незручно з практичної точки зору. Тому для завдання лексичного аналізатора, як правило, використовується або регулярний вираз, або праволінейная граматика. Всі три формалізму (кінцевих автоматів, регулярних виразів і праволінейних граматик) мають однакову виразну потужність. Зокрема, за регулярним виразом або праволінейной граматиці можна сконструювати кінцевий автомат, що розпізнає ту ж мову.

Регулярні множини і вирази

Введемо поняття регулярного безлічі, що грає важливу роль в теорії формальних мов.

Регулярне безліч в алфавіті Т визначається рекурсивно таким чином:

- Ø (Порожня множина) регулярне безліч в алфавіті Т;
- {е} регулярне безліч в алфавіті Т (е порожній ланцюжок);
- $\{a\}$ регулярне безліч в алфавіті T для кожного $a \in T$;

якщо P і Q - регулярні множини в алфавіті T, то регулярними ϵ і безлічі $P \cup Q$ (об'єднання),

PQ (конкатенація, тобто множину $\{pq \mid p \in P, q \in Q\}$),

$$P^*$$
 (ітерація: $P^* = \bigcup_{n=0}^{\infty} P^n$);

ніщо інше не ϵ регулярним безліччю в алфавіті T.

Отже, безліч в алфавіті Т регулярно тоді і тільки тоді, коли воно або, \emptyset або $\{e\}$, або $\{a\}$ для деякого $a \in T$, або його можна отримати з цих множин застосуванням кінцевого числа операцій об'єднання, конкатенації й ітерації.

Наведене вище визначення регулярного безлічі дозволяє ввести наступну зручну форму його записи, звану регулярним виразом.

Регулярний вираз у алфавіті Т і позначається їм регулярне безліч в алфавіті Т визначаються рекурсивно таким чином:

- Ø Регулярний вираз, що позначає безліч;
- е регулярний вираз, що позначає множину {е};
- а регулярний вираз, що позначає множину {а};

якщо р і q - регулярні вирази, що позначають регулярні множини Р і Q відповідно, то

(P | q) - регулярний вираз, що позначає регулярне безліч PQ,

- (Pq) регулярний вираз, що позначає регулярне безліч PQ,
- (P *) регулярний вираз, що позначає регулярне безліч P *; ніщо інше не є регулярним виразом в алфавіті T.

Ми будемо опускати зайві дужки в регулярних виразах, домовившись про те, що операція ітерації має найвищий пріоритет, потім йде операції конкатенації, нарешті, операція об'єднання має найменший пріоритет.

Крім того, ми будемо користуватися записом p + для позначення pp *. Таким чином, запис (a | ((ba) (a *))) еквівалентна a | ba +.

Нарешті, ми будемо використовувати запис L (r) для регулярного безлічі, позначуваного регулярним виразом r.

Приклад 3.1. Кілька прикладів регулярних виразів і позначаються ними регулярних множин:

- a(e | a) | b позначає множину $\{a, b, aa\}$;
- а (a | b) * позначає безліч всіляких ланцюжків, що складаються з а і b, що починаються з а;
- $(a \mid b) * (a \mid b) (a \mid b) *$ позначає множину всіх непорожніх ланцюжків, що складаються з а і b, тобто множину $\{a, b\}$ +;
- $((0 \mid 1) (0 \mid 1) (0 \mid 1))$ * позначає безліч всіх ланцюжків, що складаються з нулів і одиниць, довжини яких діляться на 3.

Ясно, що для кожного регулярного безлічі можна знайти регулярний вираз, що позначає це безліч, і навпаки. Більш того, для кожного регулярного безлічі існує нескінченно багато позначають його регулярних виразів.

Будемо говорити, що регулярні вирази дорівнюють або еквівалентні (=), якщо вони позначають одне і те ж регулярне безліч.

Існує ряд алгебраїчних законів, що дозволяють здійснювати еквівалентну перетворення регулярних виразів.

Лемма. Нехай p, q i r - регулярні вирази. Тоді справедливі наступні співвідношення:

(1)
$$p|q = q|p;$$
 (7) $pe = ep = p;$

$$(2)\varnothing^* = e; (8) \varnothing p = p\varnothing = \varnothing;$$

$$(3)p|(q|r) = (p|q)|r;(9) p* = p|p*;$$

$$(4)p(qr) = (pq)r; (10)(p^*)^* = p^*;$$

$$(5)p(q|r) = pq|pr; (11)p|p = p;$$

$$(6)(p|q)r = pr|qr; \quad (12)p|\varnothing = p.$$

Слідство. Для будь-якого регулярного виразу існує еквівалентне регулярний вираз \varnothing , яке або ε , або не містить у своєму записі \varnothing .

Надалі будемо розглядати тільки регулярні вирази, що не містять у своєму записі Ø.

При практичному описі лексичних структур буває корисно зіставляти регулярними виразами деякі імена, і посилатися на них по цим іменам. Для визначення таких імен ми будемо використовувати запис вигляду

$$d_1=r_1$$

$$d_2=r_2$$

•••

$$d_n = r_n$$

де d_i - різні імена, а кожне гі - регулярний вираз над символами $T \cup \{d_1, d_2, ..., d_{i-1}\}$, тобто символами основного алфавіту та раніше певними символами (іменами). Таким чином, для будь-якого r_i можна побудувати

регулярний вираз над Т, повторно замінюючи імена регулярних виразів на позначаються ними регулярні вирази.

Приклад 3.2. Використання імен для регулярних виразів.

Регулярний вираз для безлічі ідентифікаторів.

Letter =
$$a \mid b \mid c \mid ... \mid x \mid y \mid z$$

Digit =
$$0 | 1 | \dots | 9$$

Identifier = Letter (Letter | Digit) *

Регулярний вираз для безлічі чисел у десятковому запису.

Digit =
$$0 | 1 | \dots | 9$$

Integer = Digit +

Fraction =. Integer | e

Exponent = (E (+ | - | e) Integer) | e

Number = Integer Fraction Exponent