

Лабораторна робота №3

ТЕМА: ОСНОВИ ВИКОРИСТАННЯ WIN API (частина 1)

МЕТА: Отримати практичні навички в використанні функцій WIN API 32, використання системи повідомлень ОС Windows.

ЗНАТИ: Основи RAD (наприклад Builder або Delphi).

ВМІТИ: Знати основи розробки та роботи програм під ОС Windows.

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ. У зв'язку з великим обсягом інформації використовувати електронну документацію (погоджувати з лектором).

ЗАВДАННЯ

Використовуючи наявну електронну документацію по напрямку програмування з використанням WIN API (функції наведені у завданні), виконати наступні маленькі завдання.

1. Визначити розмір робочого стола Taskbar'a (SystemParametersInfo).
2. Одержати дескриптор вікна іншого ПЗ та зробити його активним (EnumWindowsProc, BringWindowToTop).
3. Довідатися поточний час і дату за Гринвічем (GetLocalTime/GetSystemTime).
4. Визначити натискання певної клавіші під час завантаження розроблено ПЗ (GetKeyState).
5. Показати програмно серійний номер диска (GetVolumeInformation).
6. Програмно перезавантажити Windows (ExitWindows).
7. Відловити зміну розкладки клавіатури ru/en або en/ru (GetKeyboardLayoutName).
8. За допомогою «Провідника» відкрити конкретний вказаний каталог (ShellExecute).

КОНТРОЛЬНІ ЗАПИТАННЯ

1. Який розмір програми з порожньою формою з використанням VCL (чи MFC, в залежності яка RAD обрана)?
2. Який розмір програми з порожньою формою з використанням WIN API?
3. Що таке VCL, MFC, ...?
4. Що таке WIN API?
5. Навіщо потрібен WIN API?
6. У яких динамічних бібліотеках ОС Windows знаходиться WIN API?