

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 4

Тема: ОПЕРАТОРИ ПОВТОРЕННЯ (ЦИКЛИ) у FP

Мета: Набути практичних навичок використання алгоритмічних структур повторення та операторів циклу в FP під час розроблення консольних програм у кросплатформовому Lazarus IDE.

ХІД РОБОТИ

1. До зошиту з лабораторних робіт записати тему, мету, номер варіанту, завдання та хід виконання лабораторної роботи.
2. В Lazarus IDE створити проект “Програма” для розроблення програми з консольним інтерфейсом, зберегти створений проект під назвою *прізвище_prg_4_1*.
3. У редакторі Lazarus IDE набрати лістинг 4.1, відлагодити, скомпілювати й запустити програму на виконання.
4. Створену в результаті компіляції програму (консольний додаток *прізвище_prg_4_1.exe*) скопіювати у папку D:\TEMP\StPr_Lab4\.
5. В Lazarus IDE створити новий проект “Програма”, зберегти його під назвою *прізвище_task_1_2*.
6. За розробленою під час лабораторної роботи № 1 блок-схемою алгоритму розв’язування задачі 1.2 написати програму, відлагодити й скомпілювати її.
7. Створений компілятором exe-файл (консольну програму) скопіювати у D:\TEMP\StPr_Lab4\.
8. У структурно-орієнтованому стилі здійснити алгоритмізацію задачі 4.1, запропонувати алгоритм її розв’язування та у зошит для лабораторних робіт записати (описати) розроблений алгоритм графічним способом.
9. В Lazarus IDE створити новий проект “Програма”, зберегти його під назвою *прізвище_task_4_1*.
10. До запропонованого алгоритму розв’язування задачі 4.1 написати програму, відлагодити та скомпілювати її; лістинг програми записати до зошиту.
11. Створену в результаті компіляції програму *прізвище_task_4_1.exe* скопіювати у D:\TEMP\StPr_Lab4\.
12. Продемонструвати викладачеві роботу розроблених програм (exe-файли у D:\TEMP\StPr_Lab4\), подати належно й охайно оформлені у зошиті результати виконання лабораторної роботи до захисту.