

ПЕРЕЛІК ПИТАНЬ

до модульного (рубіжного) контролю II

з дисципліни «Структуроване програмування»

9 грудня 2014 року, 8:00, ауд. 500

1. Призначення й опис констант у FP.
2. Призначення, опис та особливості використання логічних (булевих) змінних.
3. Підпрограма — це:
4. Призначення, опис та використання процедур.
5. Призначення, опис і використання функцій.
6. Формальні та фактичні параметри процедур/функцій.
7. Призначення та опис параметрів-значень процедур/функцій.
8. Призначення та опис параметрів-змінних процедур/функцій.
9. Процедури завершення halt, exit.
10. Призначення та синтаксис розділу опису нових типів type.
11. Суть та опис одно- й багатовимірних масивів.
12. Опис та оброблення (доступ до елементів, введення, виведення) одновимірних масивів.
13. Кодування (рос. кодировки) символів: ASCII, CP8XX, ANSI (Windows-1251), Unicode (UTF- 32, 16, 8).
14. Особливості кодування UTF-8.
15. Стандартні функції FPC для оброблення даних типу char (chr(), ord(), pred(), succ(), upcase()).
16. Функції Lazarus IDE для зміни кодувань символної інформації (UTF8ToCP866(), UTF8ToConsole(), CP866ToUTF8() та ін.).
17. Призначення й особливості використання псевдографіки.
18. Рядковий тип string: призначення, опис та особливості оброблення.
19. Конкатенація рядків. Особливості довжини рядка у різних кодуваннях.
20. Особливості оброблення рядкових змінних у UTF-8 та інших кодуваннях.
21. Тип даних TUTF8Char: призначення та особливості застосування.
22. Призначення і синтаксис розділу опису модулів (бібліотек) у FP.
23. Тип запис (record): суть, синтаксис опису та доступ до полів запису.
24. Призначення та опис вказівників. Типізовані й нетипізовані вказівники.
25. Суть і призначення купи, особливості її використання.
26. Процедури для роботи з типізованими й нетипізованими вказівниками.
27. Опис динамічного запису (вказівника на запис) та особливості його використання.
28. Динамічний однонаправлений список: опис та оброблення (створення/формування, обхід, пошук і видалення елемента).
29. Суть і призначення рекурсії. Її використання під час оброблення динамічних структур даних.
30. Файлове введення/виведення: атрибути файлів, функції й процедури модуля SysUtils для створення, відкриття, читання, запису, видалення файлів.

