

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 8

Тема: ВСТУП ДО ВІЗУАЛЬНОГО ПРОГРАМУВАННЯ У КРОСПЛАТФОРМОВОМУ LAZARUS IDE

Мета: Набути практичних навичок візуального програмування у кросплатформовому середовищі Lazarus, розроблення прикладних додатків ОС Windows та інших сучасних операційних систем.

ХІД РОБОТИ

1. До зошиту з лабораторних робіт записати тему, мету, номер варіанту, завдання й хід виконання лабораторної роботи.
2. В Lazarus IDE створити проект “Програма” (a graphical Free Pascal application using the cross-platform LCL library for its GUI), зберегти його під назвою *прізвище_task_8* у D:\TEMP\StPr_Lab8\.
3. На головну форму проекту додати необхідні для розв’язування задачі 8.1 об’єкти, налаштувати їх розташування, розміри, властивості, початковий стан тощо (за допомогою Інспектора об’єктів).
4. Розробити програмне забезпечення оброблення події від програмного об’єкта Button (натиснення кнопки), що реалізовує розв’язування задачі 8.1, відлагодити та скомпілювати додаток.
5. Розроблений лістинг процедури TForm1.Button1Click записати до зошиту для лабораторних робіт.
6. Створений в результаті компіляції додаток *прізвище_task_8.exe* скопіювати у D:\TEMP\Lab8\.
7. Продемонструвати викладачеві роботу розробленого додатка (exe-файл у D:\TEMP\Lab8\), подати до захисту належно оформлені в зошиті результати виконання лабораторної роботи.