

# *Технологии разработки алгоритмов решения инженерных задач*

## *лекция №1*

Преподаватель: Дреев Александр Николаевич

### 1. Введение в предмет

1.1. определение алгоритма

1.2. свойства алгоритма

1.3. Условия для возможности выполнения  
алгоритма

1.4. Способы задания алгоритма. Блок-схема,  
функциональная схема, схема потоков информации.

1.5. Требования к оформлению работ

---

---

# ***Введение в предмет***

## ***определение алгоритма***

**алгоритм** - конечное заранее определена последовательность действий, выполнение которых приводит к розвязанння группы задач.

Действия должны быть понятными исполнителю и исполнитель должен быть способен их выполнить. Интеллект имеет способность создавать новые алгоритмы.

---

---

# *Введение в предмет*

## *свойства алгоритма*

**конечности** - для выполнения действий нужна конечная количество времени.

1. Подпрыгни.

2. Перейди п.1

Это не алгоритму.

**правильность** - алгоритм дает правильный ответ или определяет ее отсутствие.

**сложность** - указывает на количество операций необходимых для получения результата и зависимость их количества от количества входных данных.

---

---

# *Введение в предмет*

## *свойства алгоритма*

**СЛОЖНОСТЬ** задают  $O()$  символикой.

1.  $i = 0$ .  $S = 0$ .
2. Число с номером  $i$  добавляем к  $S$
3.  $i$  увеличиваем на 1
4. Если есть еще числа, тогда п.2

### **Сложность $O(n)$**

1. Рассадить  $n$  человек в  $n$  стульев так, как они еще не садились.
2. Если есть еще варианты, то п.1

### **Сложность $O(n!)$**

# *Введение в предмет*

## *свойства алгоритма*

**ПОНЯТНОСТЬ** - все команды должен знать исполнитель

**однозначность** - все команды трактуются единственным образом



# *Введение в предмет*

## *Условия возможности выполнения*

- Исполнитель понимает язык
  - Алгоритм обеспечивает конечности количества шагов (отсутствуют зацикливания, это следствие правильности алгоритма)
  - Исполнитель имеет доступ к входным данным
  - Исполнителю достаточно памяти и времени
  - Алгоритм использует другие уже известные алгоритмы
  - Алгоритм можно выполнить, даже если он дает неправильные результаты
- 
-

# *Введение в предмет*

## *Способы записи алгоритма*

**Описательный, рецепт** - алгоритм для человека, команды не однозначны и их толкование зависит от контекста.

**текстовый** - алгоритм задается последовательным текстом, возможно по шагам, как на предыдущих слайдах.

**Блок-схеме** - каждое действие отделена геометрической фигурой, о содержании которой договорено заранее; порядок перехода между действиями задано линиями и стрелками.

---

---

# ***Введение в предмет***

## ***Способы записи алгоритма***

**алгоритмических языке** - алогоритм текстовый, но использована искусственная речь, например для облегчения взаимопонимания с автоматом- исполнителем.

**функциональной схеме** - алгоритм задается связями между функциональными блоками; хорошо объясняет механизм обработки информации.

**Схема потоков информации** - указывает на источники и приемники информации, отражает параллельные и независимые потоки обработки информации; акцент на последовательности обработки.

---

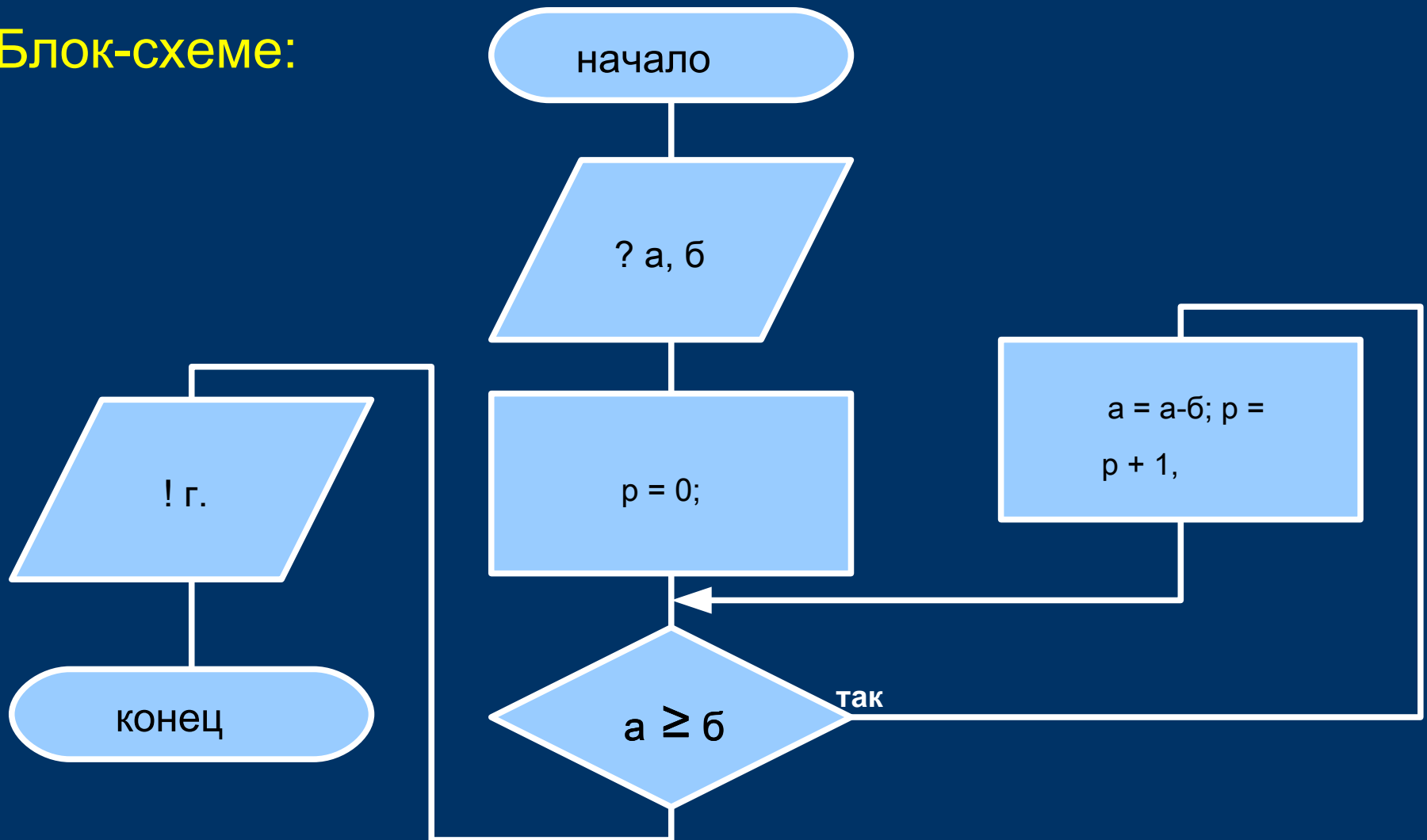
---



# Введение в предмет

## Способы записи алгоритма

Блок-схеме:



# *Введение в предмет*

## *Способы записи алгоритма*

Алгоритмическом языке:

Вход:  $a$  - делимое; Вход:

$b$  - Делитель;

Выход:  $r$  - результат деления;  $r = 0$ ;

Пока  $a \geq b$  делай ( $a =$

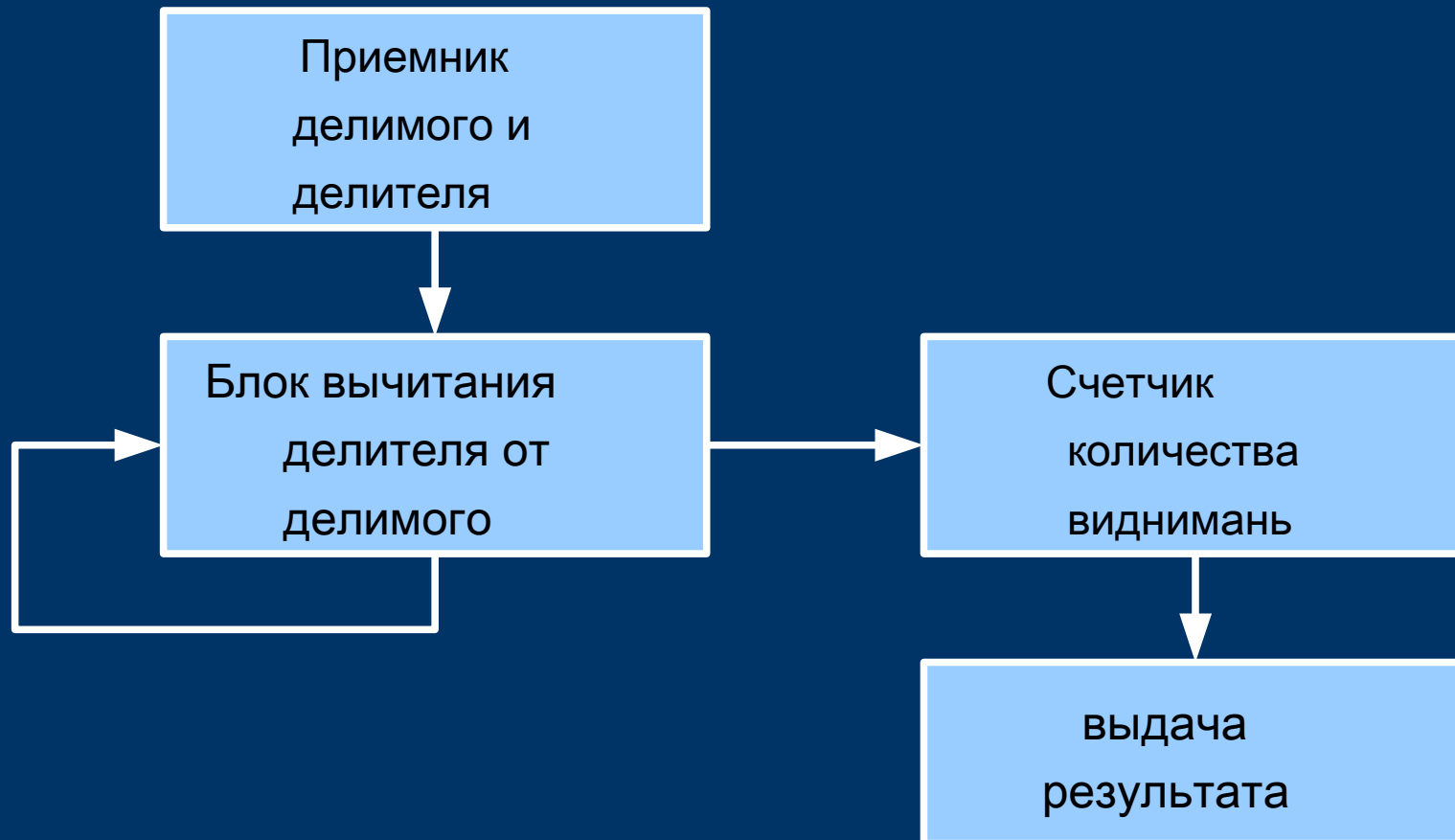
$a - b$ ,  $r = r + 1$ ,

)

# *Введение в предмет*

## *Способы записи алгоритма*

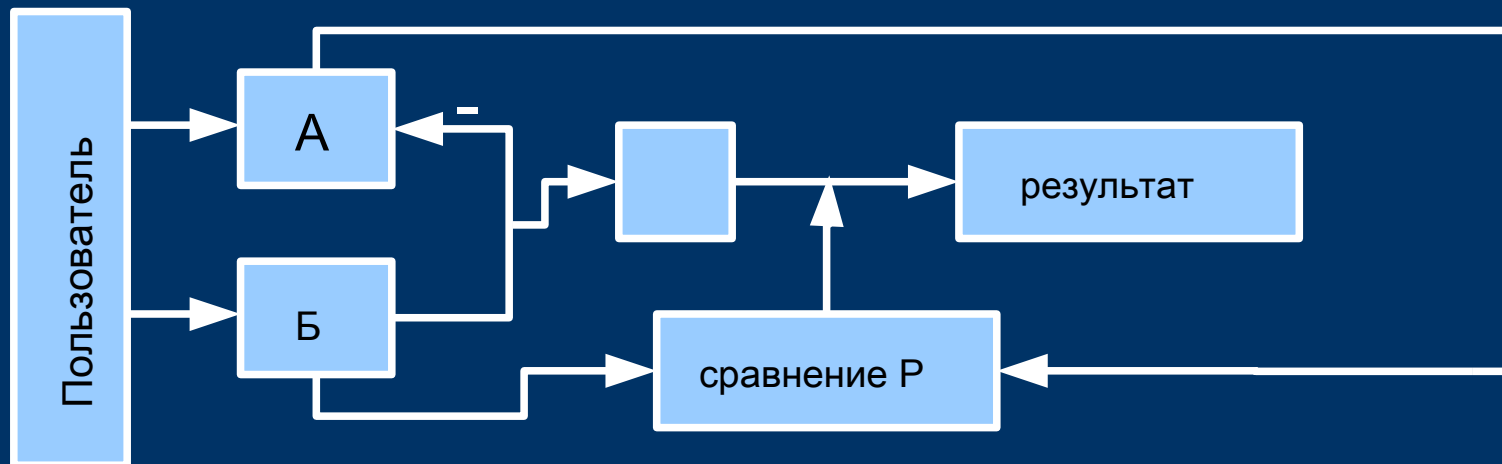
Функциональная схема:



# *Введение в предмет*

## *Способы записи алгоритма*

Схема потоков информации:



# *Введение в предмет*

## *качество алгоритма*

Качество алгоритма:

- 1) Минимальная сложность  $O()$
  - 2) Универсальность, у допустимых задач
  - 3) Защита от неправильного использования
  - 4) Максимальное быстродействие
  - 5) Минимальность количества команд
  - 6) Минимальность потоков информации
  - 7) полиморфность, допустимость изменения структуры
  - 8) Простота
- 
-

# ***Введение в предмет***

## *Требования к оформлению работ*

Работы оформляются в отчетах по стандартным титульным листам, либо в отдельном подписанном тетради.

Работа содержит

- 1) Текст задания
  - 2) Текстом: основная идея решения
  - 3) Структура алгоритма
  - 4) Поток информации в алгоритме
  - 5) Блок-схема алгоритма, общая
- 
-

# ***Введение в предмет***

## *Требования к оформлению работ*

- 6) Блок-схемы вспомогательных алгоритмов (при необходимости или по требованию преподавателя)
  - 7) Запись на языке программирования
  - 8) Оценка сложности алгоритма теоретически и экспериментально
  - 9) Выводы (или выполнено задание, как иначе можно было решить задачу, является алгоритм качественным, в каких пределах входных данных можно использовать алгоритм)
- 
-

# Введение в предмет

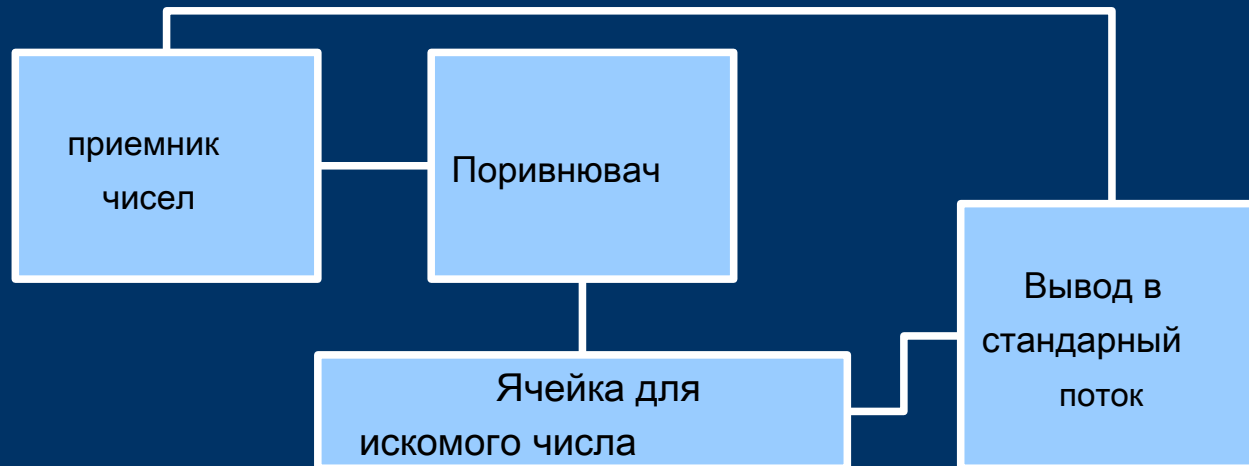
## Требования к оформлению работ

Пример.

**Задание:** В последовательности целых чисел, из стандартного потока данных, разделенных знаком перевода строки найти наибольшее число и вывести его в стандартный поток данных.

**Идея решения:** Первое число считаем самым. Пока в потоке ввода данных является числа, читаем одно, и если оно больше уже найдено, считаем его новым наибольшим числом.

**Структурная схема:**



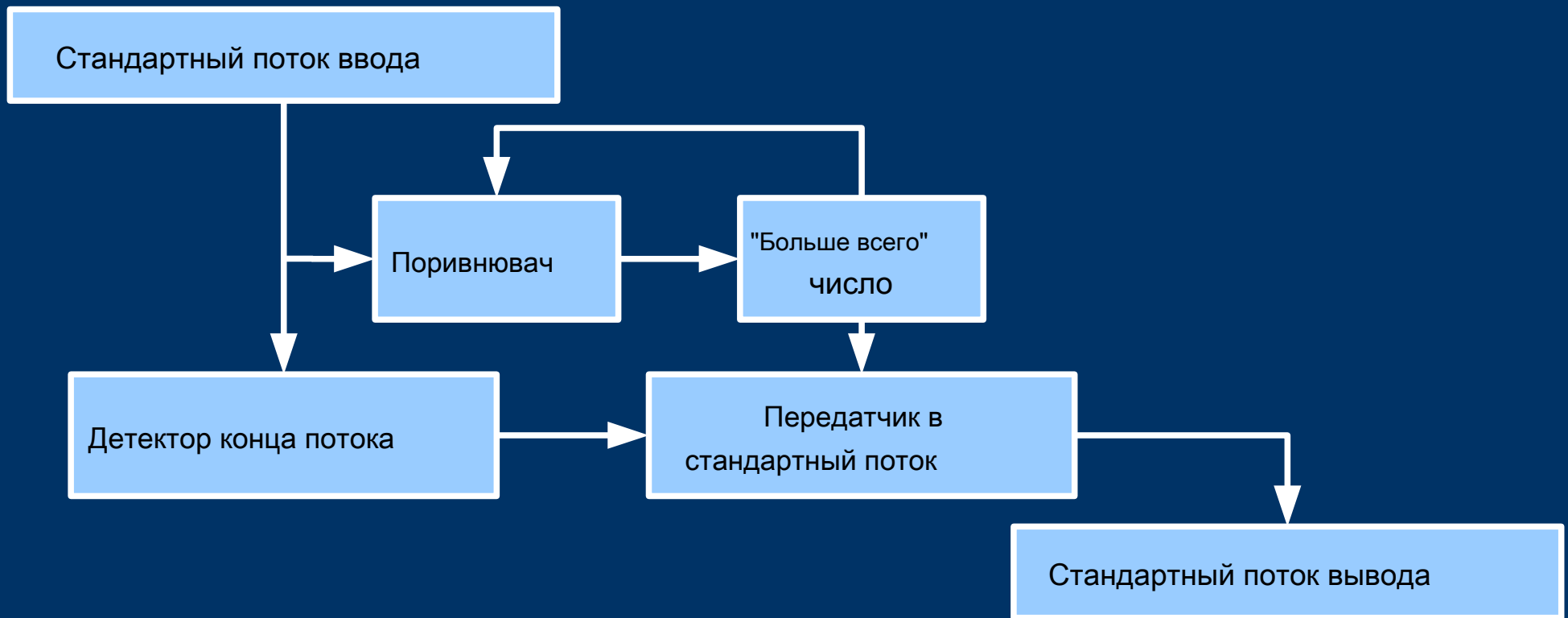


# Введение в предмет

## Требования к оформлению работ

Пример.

Схема потоков информации:

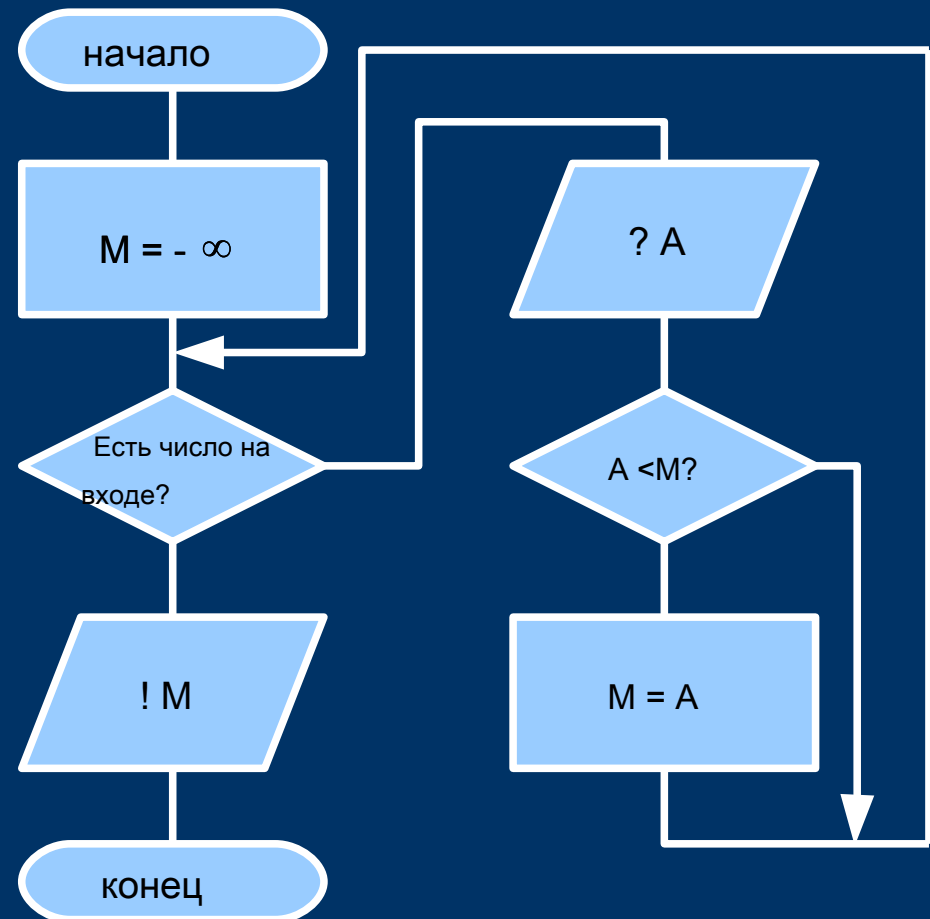


# Введение в предмет

## Требования к оформлению работ

Пример.

Блок-схема алгоритма:



# Введение в предмет

## Требования к оформлению работ

```
#include <iostream> int main ( int N, char * Param []) { int M = 0x80000000 ; //
```

32-х разрядное наименьшее целое

```
int A = 0 ;
```

```
while (! Std :: cin.eof ()) // Пока не конец потока ввода, повторить  
{ std :: cin >> A; // Читаем число
```

```
    if (A> M) M = A; // Если больше, то теперь оно в M  
} std :: cout << M << std :: endl; // Вывод крупнейшего
```

```
return 0 ; }
```

# *Введение в предмет*

## *Требования к оформлению работ*

Файл data.txt с пробными числами:

8545

56

45

32

Запуск программы на выполнение:

C: \ CPP \ WIN32> program.exe <data.txt> result.txt  
Содержимое  
файла result.txt 56

Программа работает верно.

---

---

# *Введение в предмет*

## *Требования к оформлению работ*

### Оценка сложности:

При выполнении программы, алгоритм сравнивает каждый входной элемент с одним элементом, поэтому время выполнения программы пропорционален количеству элементов. Сложность алгоритма  $O(n)$ . data.txt - 1341 целых чисел

Запуск: `tmeter.exe find_max.exe <data.txt` Результат:  
84 ms

data.txt - 2682 целых числа

Запуск: `tmeter.exe find_max.exe <data.txt` Результат:  
172 ms

При увеличении входных данных вдвое, время работы увеличилось вдвое.  
Теоретически оценка совпадает с практической.

---

---

# *Введение в предмет*

## *Требования к оформлению работ*

### **ВЫВОД:**

Разработан алгоритм, программу отыскания максимального числа из набора чисел. Программа прошла тестовые задания и работает правильно. Алгоритм имеет линейную сложность. Программа может быть использована как фильтр в формировании командных файлов.

При поиске наибольшего числа нужно проверять все числа, поэтому алгоритм с меньшей сложностью создать нельзя.

Пути совершенствования программы не найдено.

Ответы на контрольные вопросы

---

---