

## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3

*Тема:* ОПЕРАТОРИ УМОВИ (РОЗГАЛУЖЕННЯ) ТА ВИБОРУ В FP

*Мета:* Набути практичних навичок використання алгоритмічних структур та операторів умови й вибору у FP під час розроблення консольних програм у кросплатформовому Lazarus IDE.

### ХІД РОБОТИ

1. До зошиту з лабораторних робіт записати тему, мету, номер варіанту, завдання та хід виконання лабораторної роботи.
2. В Lazarus IDE створити проект “Програма” для розроблення програми з консольним інтерфейсом, зберегти створений проект під назвою *прізвище\_prg\_3\_1*.
3. У редакторі Lazarus IDE набрати лістинг 3.1, відлагодити, скомпілювати й запустити програму на виконання.
4. Створену в результаті компіляції програму (консольний додаток *прізвище\_prg\_3\_1.exe*) скопіювати у папку D:\TEMP\StPr\_Lab3\.
5. В Lazarus IDE створити новий проект “Програма”, зберегти його під з назвою *прізвище\_task\_1\_1*.
6. За розробленою під час лабораторної роботи № 1 блок-схемою алгоритму розв’язування задачі 1.1 написати програму мовою FP, відлагодити, скомпілювати й запустити її на виконання.
7. Створений компілятором exe-файл (консольну програму) скопіювати у D:\TEMP\StPr\_Lab3\.
8. У структурно-орієнтованому стилі здійснити алгоритмізацію задачі 3.1, запропонувати алгоритм її розв’язування та у зошит для лабораторних робіт записати (описати) графічним способом запропонований алгоритм.
9. В Lazarus IDE створити новий проект “Програма”, зберегти його під назвою *прізвище\_task\_3\_1*.
10. До запропонованого алгоритму розв’язування задачі 3.1 написати програму, відлагодити, скомпілювати й запустити її на виконання; лістинг програми записати до зошиту.
11. Створену в результаті компіляції консольну програму *прізвище\_task\_3\_1.exe* скопіювати у D:\TEMP\StPr\_Lab3\.
12. Продемонструвати викладачеві роботу розроблених програм (exe-файли у D:\TEMP\StPr\_Lab3\), подати належно й охайно оформлені у зошиті результати виконання лабораторної роботи до захисту.