

Лабораторна робота №3

ТЕМА: ОСНОВИ РОЗРОБКИ БАГАТОЕКРАННОГО МОБІЛЬНОГО ПЗ

МЕТА: Отримати практичні навички розробки мобільних програм під керуванням ОС ANDROID.

ЗНАТИ: Основи Eclipse чи Android Studio

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ. У зв'язку з великим обсягом інформації використовувати електронну документацію (погоджувати з лектором).

Основний ресурс: <http://startandroid.ru/ru/uroki/vse-uroki-spiskom.html>

ЗАВДАННЯ

Використовуючи наявну електронну документацію створити мобільне ПЗ під керуванням ОС Android. Яке складається з трьох кнопок (рис.1,а).

При натискання на кнопку №1 відбувається перехід на новий екран (рис.1,б) в якому відтворюється інформація про поточну дату (формат на вибір). З даного екрану також можна повернутися в попередній.

При натискання на кнопку №2 відбувається перехід на новий екран (рис.1,в) в якому відтворюється інформація про поточний час (формат на вибір). З даного екрану також можна повернутися в попередній.

При натискання на кнопку №3 розроблене ПЗ завершує свою роботу.

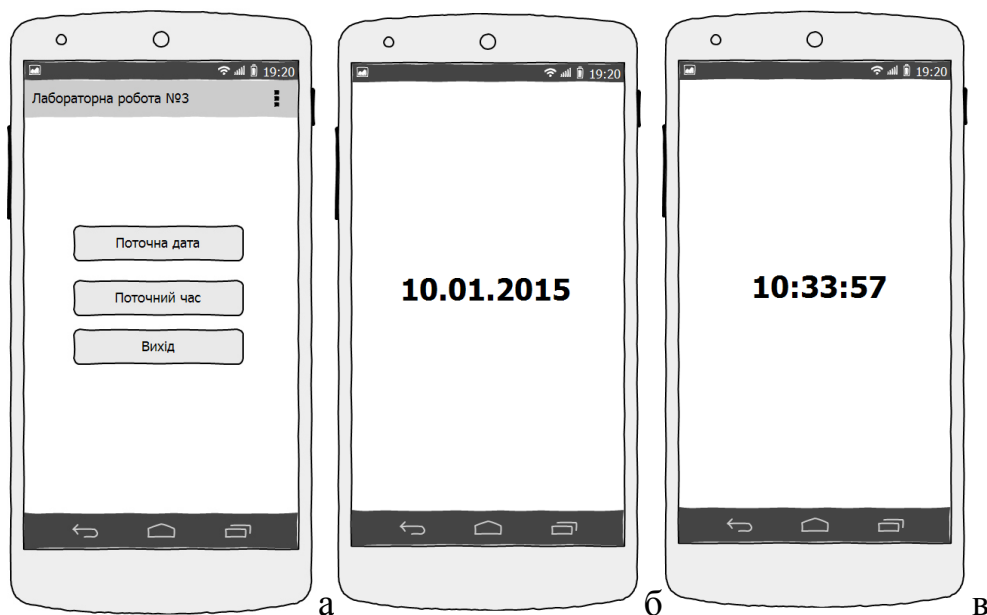


Рисунок 1 – Приклад вікон ПЗ

КОНТРОЛЬНІ ЗАПИТАННЯ

1. Навіщо потрібен LinearLayout?
2. Навіщо потрібен TableLayout?
3. Навіщо потрібен RelativeLayout?
4. Навіщо потрібен AbsoluteLayout?
5. Які існують види Layouts. Ключові відмінності і властивості?
6. Що таке абсолютне значення?
7. Які існують Layout параметри для View-елементів?