



为君添增值!

WEB前端基础 — HTML5和CSS3新特性快速参考

讲师：HELEN





第十九课

渐变

CSS3提供了创建颜色渐变的方式，在两个或更多的颜色之间进行平滑的过渡

浏览器支持两种颜色渐变

- 线性渐变
- 径向渐变

```
div{  
  width: 200px;  
  height: 100px;  
  background: linear-gradient(to bottom, red, yellow);  
}
```



渐变方向

第一种颜色

第二种颜色

```
background: linear-gradient(方向或角度, 颜色1, 颜色2, ...);
```

使用关键字表示方向：

- left、right、top、bottom
- left top、right top、left bottom、right bottom


```
background: linear-gradient(to left top, red, yellow);
```



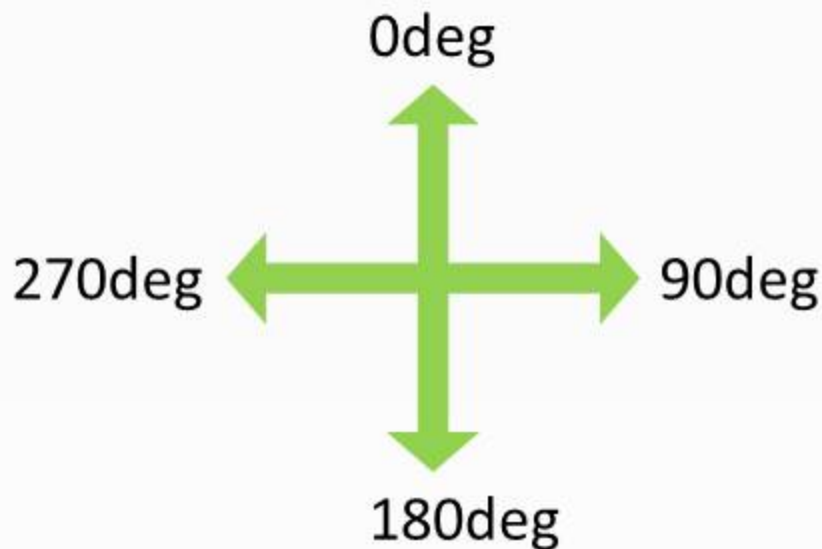
```
background: linear-gradient(to right bottom, red, yellow);
```




```
background: linear-gradient(方向或角度, 颜色1, 颜色2, ...);
```

用数字表示角度

- 取值范围从0到360
- 单位是deg (degree的简写)



```
background: linear-gradient(10deg, red, yellow);
```



```
background: linear-gradient(200deg, red, yellow);
```

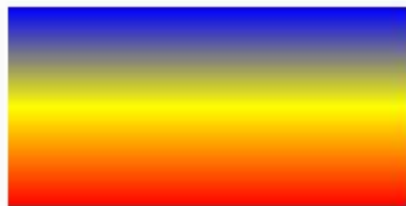


```
background: linear-gradient(方向或角度, 颜色1, 颜色2, ...);
```

颜色列表

- 两个或更多颜色的组合，用逗号分开
- 可以用学过的颜色表示法：关键字、十六进制、rgb、rgba、hsl、hsla

```
background: linear-gradient(0deg, red, yellow, blue);
```



```
div{  
  width: 200px;  
  height: 100px;  
  background: radial-gradient(aqua, blue);  
}
```



从元素中重心向四周放射性渐变，呈椭圆形

默认情况下椭圆的大小自动匹配所在元素的尺寸



在参数中指定渐变的形状：circle（圆形）、ellipse（椭圆形、默认值）

```
background: radial-gradient(ellipse, aqua, blue);
```



```
background: radial-gradient(circle, aqua, blue);
```




```
radial-gradient(形状 大小 at 位置, 颜色1, 颜色2, ...)
```

渐变的大小

- 使用长度表示：如10px
- 使用百分比表示：如50%

```
background: radial-gradient(20px, aqua, blue);
```

径向渐变的渐变直径是20px

```
background: radial-gradient(80% 20%, aqua, blue);
```

横轴的渐变直径是元素宽度的80%
纵轴的渐变直径是元素高度的20%

```
radial-gradient(形状 大小 at 位置, 颜色1, 颜色2, ...)
```

渐变开始的位置

- center (默认值)、left、right、top、bottom
- left top、right top、left bottom、right bottom

```
background: radial-gradient(at left, aqua, blue);
```



渐变中心从元素的左侧开始

```
background: radial-gradient(at right bottom, aqua, blue);
```



渐变中心从元素的右下角开始

```
div{  
  width: 200px;  
  height: 200px;  
  border-radius: 50%;  
  background: radial-gradient(at left top, aqua, blue);  
}
```





Thank You !

为梦想增值！

edu.51cto.com