

为前端增值!



## WEB前端基础 — HTML5和CSS3新特性快速参考

## 讲师：HELEN





## 第二十四课

### 过渡

一个元素在不同的状态之间进行平滑的转换

CSS3中使用transition属性实现过渡效果

```

```



```
img:hover{  
  transform: rotate(180deg);  
  background-color: green;  
}
```



```

```



```
img:hover{  
  transform: rotate(180deg);  
  background-color: green;  
}  
  
img{  
  transition: 2s;  
}
```





```
transition: 过渡属性 执行时间 时间函数 延迟时间;
```

可选值。指定将要进行过渡变换的CSS属性

```
img:hover{  
    transform: rotate(180deg);  
    background-color: green;  
}  
  
img{  
    transition: transform 2s;  
}
```

指定一个CSS的属性名

```
transition: 过渡属性 执行时间 时间函数 延迟时间;
```

↑  
可选值。指定将要进行过渡变换的CSS属性

```
img:hover{  
  transform: rotate(180deg);  
  background-color: green;  
}
```

分别设置每个属性过渡效果的执行时间等值

```
img{  
  transition: transform 0.2s, background-color 5s;  
}
```



transition: 过渡属性 执行时间 时间函数 延迟时间;

↑  
可选值。指定将要进行过渡变换的CSS属性

```
img:hover{  
  transform: rotate(180deg);  
  background-color: green;  
}  
  
img{  
  transition: all 2s;  
}
```

指定所有属性应用过渡

transition: 过渡属性 执行时间 时间函数 延迟时间;

可选值。默认值是0s。指定过渡效果从执行到结束使用的时间

```
img:hover{  
  transform: rotate(180deg);  
  background-color: green;  
}
```

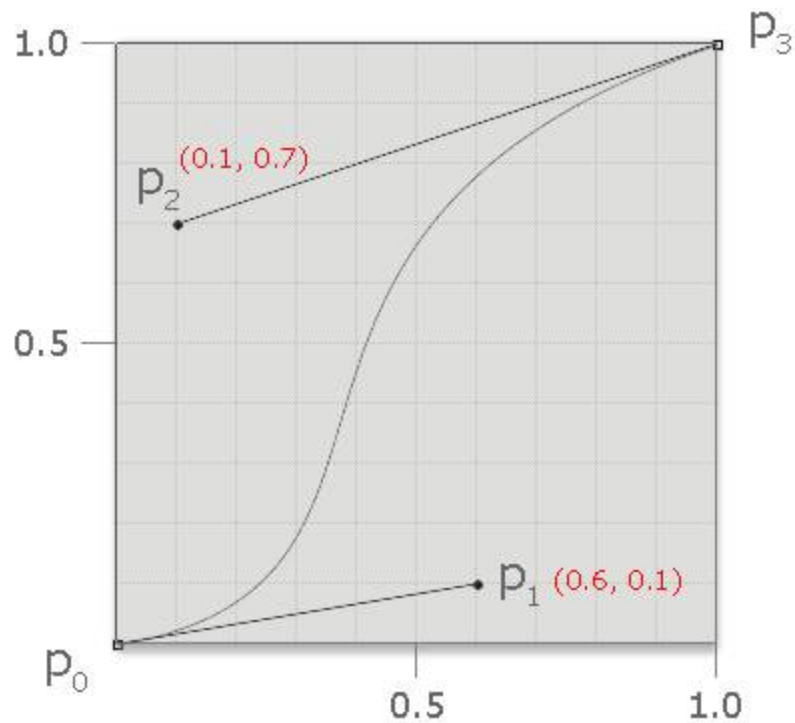
不会看见过渡效果

```
img{  
  transition: all 0s;  
}
```

transition: 过渡属性 执行时间 时间函数 延迟时间;



可选值。设置元素运动的速度



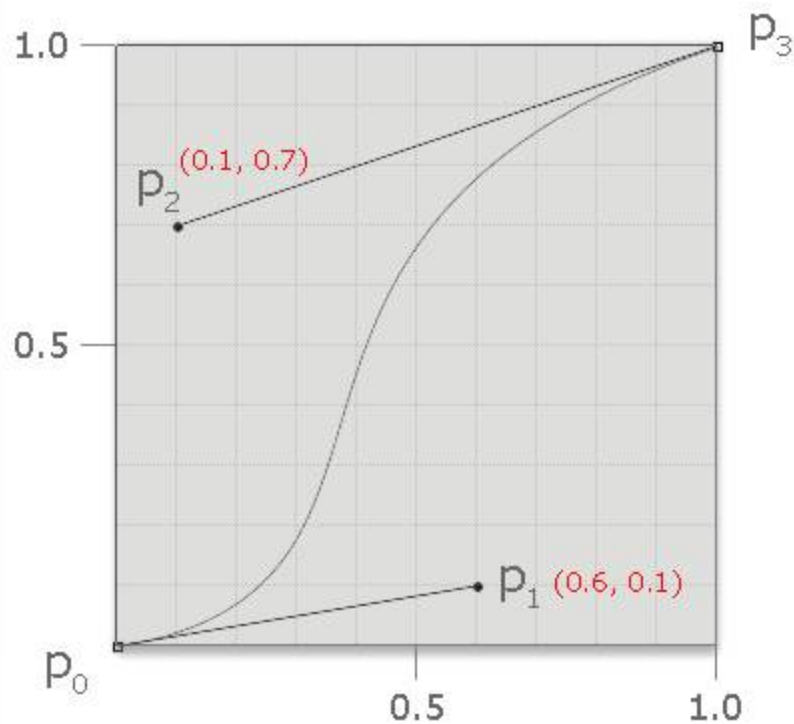
曲线的两个端点

- $P_0$  坐标：0,0
- $P_3$  坐标：1,1

曲线的两个控制轴

- $P_1$ 和 $P_2$

```
img:hover{  
  transform: translate(600px);  
}  
  
img{  
  transition: 2s cubic-bezier(0.6, 0.1, 0.1, 0.7);  
}
```

P<sub>1</sub> 的坐标P<sub>2</sub> 的坐标

ease

linear

ease-in

ease-out

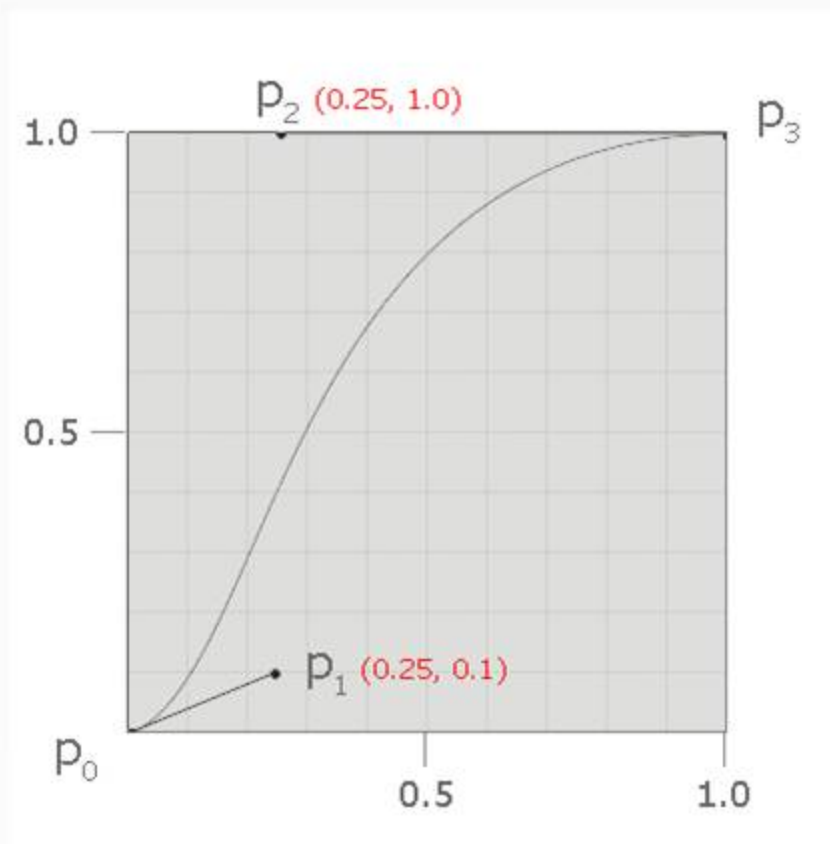
ease-in-out



```
img{  
  transition:2s ease;  
}
```

时间函数的默认值

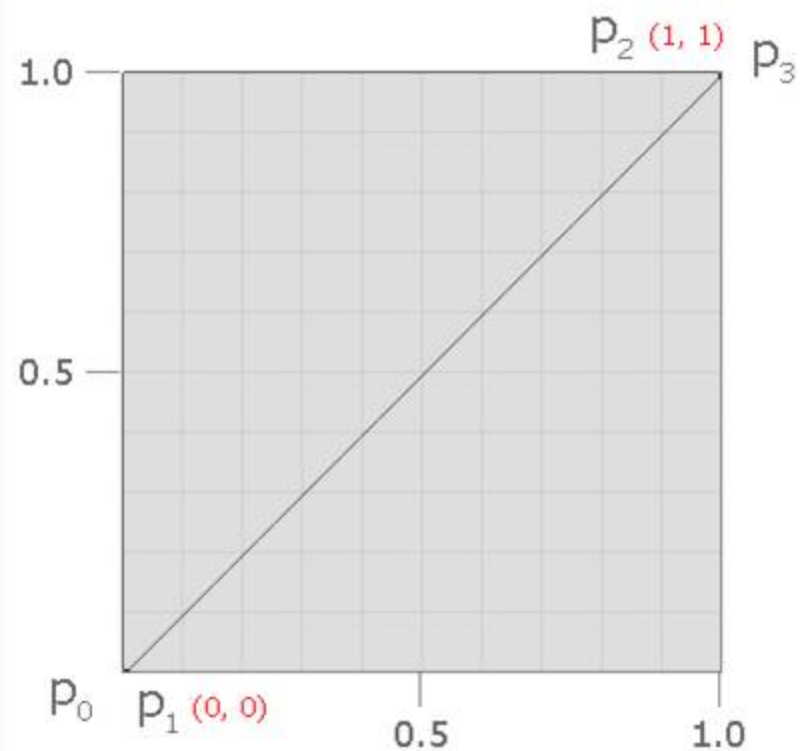
cubic-bezier(0.25, 0.1, 0.25, 1.0)



```
img{  
  transition:2s linear;  
}
```

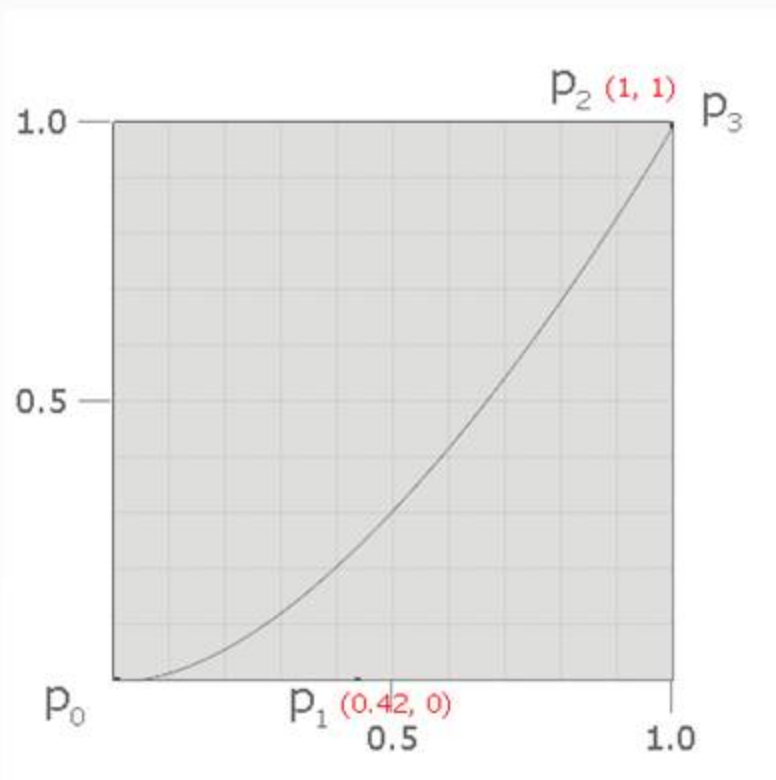
线性的

cubic-bezier(0, 0, 1, 1)



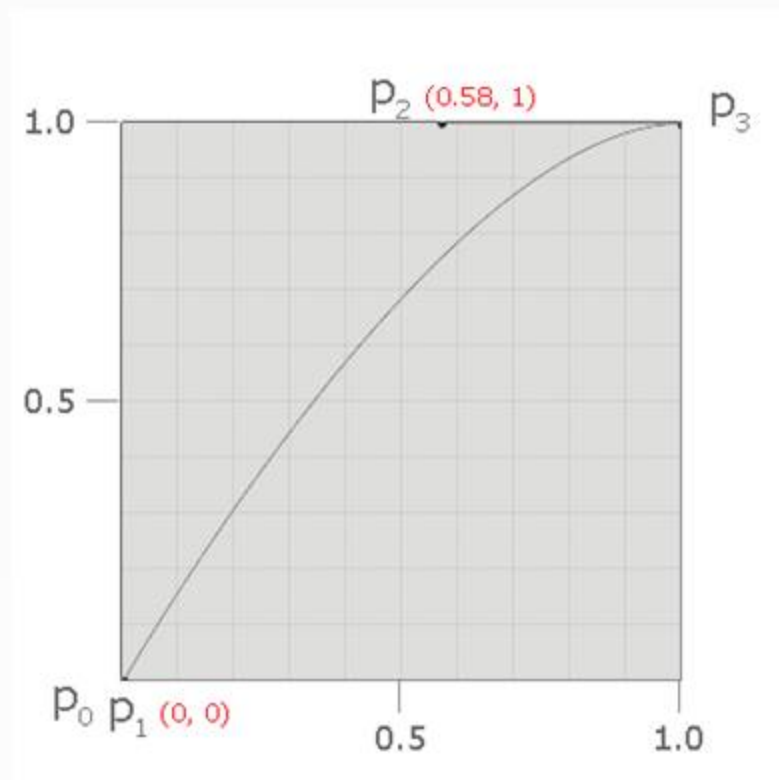
ease-in

cubic-bezier(0.42, 0, 1, 1)



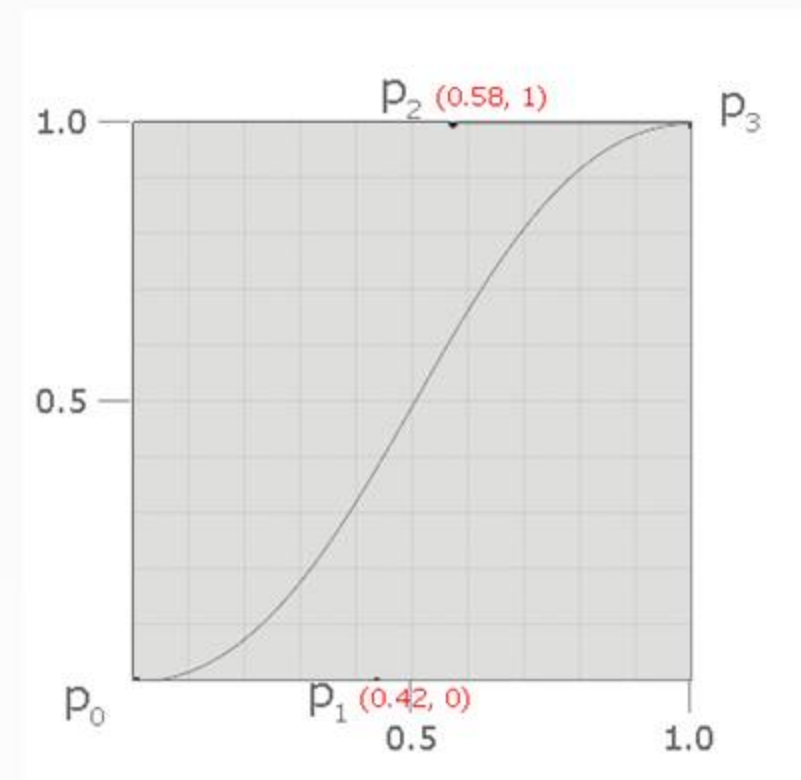
ease-out

cubic-bezier(0, 0, 0.58, 1)



ease-in-out

cubic-bezier(0.42, 0, 0.58, 1)



5

```
<div>
  <br>
  <br>
  
</div>
```

3

```
div:hover img{transform: translate(300px);}
.i0{transition:2s linear;}
.i1{transition:2s steps(3, start);}
.i2{transition:2s steps(3, end);}
```

end是默认值

5

```
<div>
  <br>
  <br>
  
</div>
```

3

```
div:hover img{transform: translate(300px);}
.i0{transition:2s linear;}
.i1{transition:2s step-start;}
.i2{transition:2s step-end;}
```



transition: 过渡属性 执行时间 时间函数 延迟时间;



可选值。设置元素运动的速度

cubic-bezier()

ease 默认值

linear

ease-in

ease-out

ease-in-out

steps()

step-start

step-end




transition: 过渡属性 执行时间 时间函数 延迟时间;

可选值。设置多长时间后开始执行过渡。默认值是0

```
img:hover{  
  transform: rotate(180deg);  
  background-color: green;  
}
```

延迟3秒后执行旋转和变色

```
img{  
  transition: all 2s ease-in-out 3s;  
}
```



```
img{  
  transition: all 2s ease-in-out 3s;  
}
```

```
img{  
  transition-property: all;  
  transition-duration: 2s;  
  transition-timing-function: ease-in-out;  
  transition-delay: 3s;  
}
```



# Thank You !

为梦想增值！

[edu.51cto.com](http://edu.51cto.com)