

WEB前端基础 — HTML5和CSS3新特性快速参考

51CTO学院

edu.51cto.com

讲师: HELEN





第二十三课

2D转换

转换

转换就是使用 transform 属性将HTML元素

- 移动 translate
- 旋转 rotate
- 缩放 scale
- 倾斜 skew

转换

2D转换: 在二维空间内转换

3D转换: 在三维空间内转换

为梦想增值!

edu.51cto.com



转换

本节实例的基本div元素

```
div{
    width: 300px;
    height: 80px;
    background-color: #333333;
}
```



translate

使用 transform 中 2D 转换函数 translate 将元素在x轴和y轴上进行移动

```
div{
   transform: translate(20px, 30px);
}

在x轴上向右移动20px 在y轴上向下移动30px
```

translate

使用 transform 中 2D 转换函数 translate 将元素在x轴和y轴上进行移动





translate

你可以使用 translateX 和 translateY 函数分别设置 x 轴和 y 轴的值

```
div{
    transform: translateX(20px);
}

div{
    transform: translateY(30px);
}
```

rotate

函数 rotate 可以根据指定的角度旋转元素







scale

函数 scale 可以将元素放大或缩小

```
div{
    transform: scale(1.2);
}

长宽放大到原来的1.2倍
```



scale

函数 scale 可以将元素放大或缩小





scale

你可以使用 scaleX 和 scaleY 函数分别设置 x 轴和 y 轴的值

```
div{
    transform: scaleX(1.2);
}

div{
    transform: scaleY(0.3);
}
```



skew

skew 可以将元素倾斜显示

```
div{
    transform: skewX(45deg);
div{
    transform: skewY(-20deg);
```



skew

skew 可以将元素倾斜显示

使用多个函数

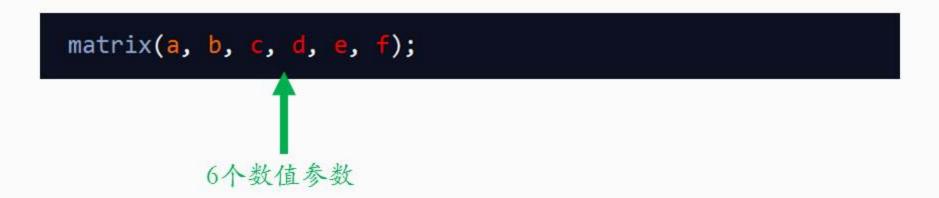
transform属性中可以写多个转换函数

```
div{
  transform: scale(1.2) rotate(45deg);
}

多个函数用空格分开
```

matrix

matrix:矩阵

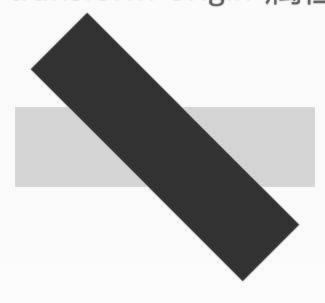


参考:http://www.zhangxinxu.com/wordpress/2012/06/css3-transform-matrix-矩阵/

transform-origin

CSS中默认的转换基准点是元素的中心点

使用 transform-origin 属性,可以更改元素转换的基准点





transform-origin

CSS中默认的转换基准点是元素的中心点

使用 transform-origin 属性,可以更改元素转换的基准点

```
div{
    transform: rotate(45deg);
    transform-origin: left top;
}

设置左上角为
    旋转基准点
```

为梦想增值!

edu.51cto.com

transform-origin

transform-origin: x y z;

值	x (默认值50%)	y (可选 默认值50%)	z (可选 默认值是0)
描述	基准点在x轴上的位置	基准点在y轴上的位置	基准点在z轴上的位置
可能的值	left center right 长度 百分比	top center bottom 长度 百分比	长度



Thank You!

为梦想境低! edu.51cto.com