

# Node.js **Travaux pratiques**

**JVS-NOD** 



# **Sommaire**

l.	ATELIER 1: PRÉSENTATION	P.3
II.	Atelier 2 : gestionnaire de paquets npm	р.4
III.	ATELIER 3 : CONCEPTS	.P.5
IV.	ATELIER 4: FLUX	р.6
V.	ATELIER 5 : MANIPULATION DES FICHIERS	p.7
VI.	ATELIER 6 : PROMESSES	p.8
VII.	Atelier 7 : Application en ligne de commande	p.9
VIII.	ATELIER 8 : APPLICATION WEB	p.10
IX.	Atelier 9 : base de données	p.11
Χ.	ATELIER 10 : SOCKET.IO	p.12
XI.	Atelier 11 : tests	p.13
XII.	ATELIER 12 : OUTILS DE DÉVELOPPEMENT	p.14
XIII.	Atelier 13: débogage	p.15
ΧΙ\/	ATELIED 11 · MISE EN DRODUCTION	р 16

JVS-NOD 2





## Atelier 1 : présentation

- 1. Exercice 1: installation de Node
  - Installer Node via le site Web : https://nodejs.org/en/
  - · Vérifier sa version une fois installé
- 2. Exercice 2 : création d'un premier script
  - Créer un script qui affiche « Bonjour le monde »
  - L'exécuter

© m2iformation

JVS-NOD

(3)





#### Atelier 2 : gestionnaire de paquets npm

- 1. Exercice 1: installation de paquets
  - Installer manuellement les paquets :
    - > http, event-to-promise, exec-promise et minimist
  - Noter leur version.
- 2. Exercice 2: installation via un fichier de paquets
  - Créer un fichier d'installation package.json,
  - Définir les dépendances correspondantes aux paquets installés précédemment,
  - Supprimer le dossier node-modules,
  - Installer les paquets via package.json.

© m2iformation

JVS-NOD

JVS-NOD

4





#### Atelier 3: concepts

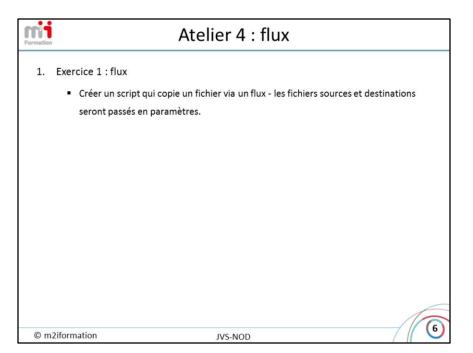
- 1. Exercice 1: process
  - Créer un script qui permet de lire votre prénom au clavier et d'afficher « Bonjour » et votre prénom.
  - Créer un script qui renvoie des information sur la machine :
    - > Le système d'exploitation
    - > Les variables d'environnement
    - > Le dossier courant
    - > Le N° du processus Node
- 2. Exercice 2:fs
  - Créer un script qui se lit et s'affiche à la console.

© m2iformation

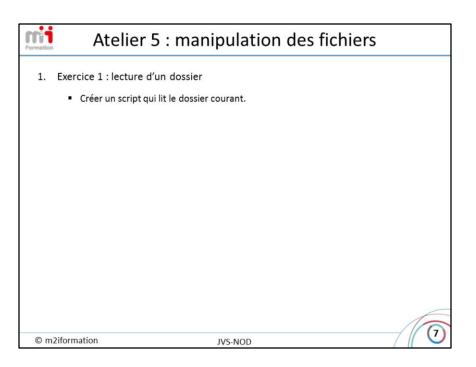
JVS-NOD

(5)

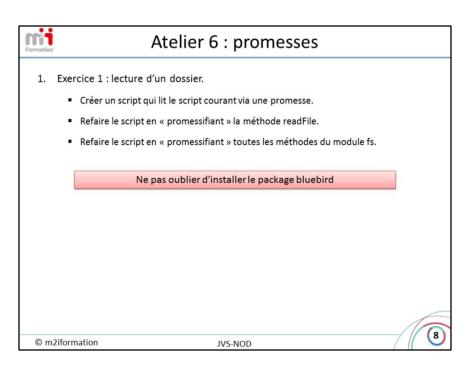














# Atelier 7 : application en ligne de commande

- 1. Exercice 1:
  - Créer un script qui lit ses paramètres :
    - Ce script lancera un serveur Web dont le n° du port sera passé en paramètre.
      Si ce dernier est omis, le n° du port sera 80!

© m2iformation

JVS-NOD

9









#### Atelier 9 : base de données

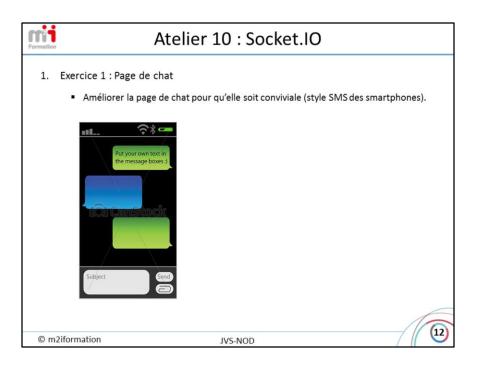
- 1. Exercice 1: MySQL
  - Créer une base de données tododb
  - Dans cette base, créer une table todo (id int auto\_increment PK, label nvarchar(255))
- 2. Exercice 2: Node
  - A partir de votre routeur todo,
    - > Accéder aux données MySQL
    - > Créer une nouvelle tâche (dans MySQL)
  - Déplacer le code d'accès aux données dans un module.

© m2iformation

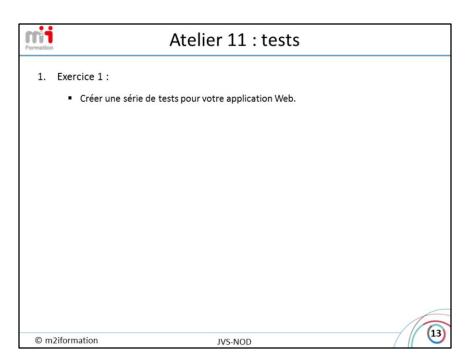
JVS-NOD

(11













## Atelier 12 : outils de développement

- 1. Exercice 1:
  - Utiliser JSHint et vérifier que vos scripts ne contiennent pas d'erreurs.
- 2. Exercice 2:
  - Créer des tâches pour compresser les scripts, les feuilles de styles et les images.

© m2iformation

JVS-NOD

14



