# **DEFINICION DE OBJETIVOS**

# Objetivo general:

Desarrollar una aplicación web para la empresa CapacitaT que le permita gestionar de manera eficiente a sus capacitadores, maximizando el número total de sesiones de capacitación ofrecidas cada semana, satisfaciendo la demanda de las empresas clientes.

## Objetivos específicos:

- Brindar información actualizada a los 3 participantes (empresa capacitadora, capacitadores y empresas clientes) sobre el plan de capacitaciones, pagos y demás información relevante.
- Optimizar la asignación de capacitadores a las sesiones de capacitación, considerando su disponibilidad, experiencia y las solicitudes de las empresas clientes.
- Automatizar la gestión administrativa de la empresa capacitadora, incluyendo la generación de facturas, pagos de nómina a capacitadores, altas, bajas, edición y consulta de empresas clientes.

# SELECCIÓN Y CONFORMACIÓN DEL EQUIPO DE TRABAJO

Las herramientas de trabajo que se emplearán son: computadora y navegador, editor de HTML, JAVASCRIPT, CSS, PHP, XAMPP y Hostinger.

Los miembros que desarrollarán el proyecto son estudiantes de cuarto semestre en la carrera de Ing. En Tecnologías de la Información: Fabiola Calvillo Galván y Diana Abigail Delgado Reyes.

# **PLAN DE TRABAJO**

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES											
DESARROLLO APLICACIÓN WEB EMPRESA CAPACITAT											
		Mes	Marzo		Abril				Mayo		
		Semana	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	Actividad										
1	Definición de objetivos, arquitecturas, relacion entidades y plan de trabajo	nes entre									
2	Boceto de interfaz y mapa del sitio										
3	Definición servicio de alojamiento										
4	Implementación funcional del diseño de interfaz										
5	Integración con bibliotecas										
6	Pruebas de usabilidad										
7	Corrección de errores										
8	Diseño de bases de datos y uso APIs										
9	Integración con la base de datos										
10	Implementación de las APIs										
11	Pruebas unitarias en módulos back-end										
12	Pruebas de integración de front-end y back-end										
13	Pruebas de usuario										
14	Corrección de errores										
15	Publicación y pruebas finales en el host										
16	Corrección de errores										