

Ejercicio de práctica para unidad 1

El casino “Nunca Pierdo” ha implementado un programa para asistir a sus jugadores con su juego. Cada jugador contará con un programa, que funcionará en forma personalizada.

Al iniciarse registra el nombre del jugador y la cantidad de dinero inicial con que jugará (mínimo \$500).

El programa le permite jugar hasta que se cumpla alguna de las siguientes situaciones:

- El dinero restante del jugador esté por debajo del 20% del monto inicial
- El dinero restante del jugador no sea suficiente para jugar a ningún juego de los disponibles.
- El jugador haya acumulado \$5000 o más.

El jugador puede jugar muchas rondas a diferentes juegos (un juego por ronda), pudiendo ser los mismos:

- Ruleta
- Black jack
- Pocker

Cada uno de ellos tiene un costo (\$100 Ruleta, \$200 Black Jack, \$500 Pocker).

El programa debe preguntar a qué juego desea jugar (RUL, BJK o PKR) y luego debe mostrar el costo del juego elegido.

Si el dinero le alcanza para el juego elegido hacer lo siguiente:

1. Restar el costo del juego del dinero del jugador
2. Según el resultado del juego, que puede ser 0, 1 o 2, se realizará lo siguiente:

Si es 2, se debe sumar al disponible el doble del costo del juego

Si es 1, se debe sumar al disponible el costo del juego

Si es cero no se debe sumar nada al disponible ya que perdió la apuesta.

El modo de obtener el resultado será provisto por el docente.

En cambio, si el dinero no le alcanza, mostrará el mensaje “no le alcanza el dinero para este juego” y vuelve a dar a elegir un juego.

Al finalizar la ronda de juegos (porque se cumplió alguna de las condiciones de fin) se muestra lo siguiente:

- Dinero restante.
- La cantidad de veces que jugó a cada juego.
- Qué porcentaje significa esa cantidad sobre el total de juegos que jugó.