

Crear un proyecto java y al finalizar el examen, exportarlo con el nombre:

T1-1FS-11X-ApellidoNombre.zip

donde la S se reemplaza por la sede y la X se reemplaza por la letra del curso por ejemplo:

T1-1FY-11A-MessiLionel.zip para 1°1°A de la sede Yatay.

T1-1FB-11A-MessiLionel.zip para 1°1°A de la sede Belgrano.

Subir el archivo en el aula virtual en el link correspondiente al Parcial.

Enunciado

Se vienen las vacaciones de invierno, siempre que aprobemos todas las materias, y una inmobiliaria de una conocida localidad del sur nos pide un programa para administrar las propiedades que tiene en alquiler para la **segunda quincena de julio**.

De las mismas sabemos:

- direccion (String, incluye piso y departamento por lo cual NO SE PUEDE REPETIR)
- cantidad de ambientes
- zona (Norte, Sur, Lago o Bosque)
- precio
- si está alquilado o no (booleano)

La inmobiliaria debe poder ingresar propiedades a su lista, y administrar los alquileres, para ello se solicitan los siguientes métodos:

- **public ingresarPropiedad**
 - recibe los datos necesarios
 - agrega una nueva propiedad a la lista
 - no debe permitir duplicados
- **public alquilarPropiedad**
 - recibe una dirección
 - si no existe la propiedad, informa: "No existe"
 - si se puede alquilar la propiedad, realiza el alquiler e informa: "Alquiler efectuado"
 - si la propiedad ya estuviera alquilada, informa: "No se puede alquilar, propiedad ya alquilada". Luego, **muestra** todas las propiedades libres para la cantidad de ambientes y zona de la propiedad que se quiso alquilar
- **private getPropiedadesLibres**
 - recibe una Zona y una cantidad de ambientes
 - devuelve una lista con las propiedades libres para la zona y cantidad de ambientes solicitados
- **public mostrarPropiedadesOcupadas**
 - no recibe parámetros
 - muestra todas las propiedades ocupadas



- **mostrarPorcentajeOcupacion**
 - recibe una zona
 - muestra el porcentaje de ocupación para la zona especificada

En todos los casos, **desarrollar los métodos auxiliares que consideres necesario.**

*Se deben **probar todos los métodos públicos** desde una clase **Test**, sin pedir ingresos por teclado.*

Las **condiciones** necesarias **para aprobar** el examen **con la nota máxima** son:

- El programa debe compilar.
- Cumplir con el enunciado.
- Correcto uso de constructores.
- Correcto diseño de clases
- Uso de los ciclos que corresponda.
- Uso correcto de parámetros.
- Usar correctamente los métodos getters y setters, y sólo cuando sean necesarios.
- Lote de prueba de todos los métodos en una clase Test
- Respetar las convenciones de programación establecidas: nombres de variables, constantes, comentarios, etc.
- Entregar en el formato correcto (exportación de proyecto, sin carpeta /bin).

