



MINISTÈRE CHARGÉ DES TRANSPORTS

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Règles de conversion « CNIG-NeTEx » version 0.9

Standard CNIG Accessibilité v2021
↔
NeTEx - Profil Français pour l'accessibilité v2.2

SDMINT / Pôle numérique

Table des matières

Présentation.....	5	Destination sens inverse.....	25
OBJECTIFS.....	6	Bordure à droite.....	25
LES MODÈLES.....	7	Bordure à gauche.....	26
Standard CNIG.....	7	Durée de parcours.....	26
Profils NeTeX.....	7	Type d'accès.....	26
État des lieux.....	8	Exemple 01 Section.....	27
Les différences de structures.....	8	LES ÉQUIPEMENTS DE SECTION.....	28
Informations sections / équipements.....	8	Traversée.....	30
Information section / points.....	8	État du revêtement.....	30
Les différences attributaires.....	8	Largeur.....	31
L'identification des objets.....	9	Type de traversée.....	31
Les entités.....	9	Feux lumineux.....	32
Le versionnage.....	10	Marquage au sol.....	32
La validité dans le temps.....	10	Feux sonores.....	32
Formatage.....	11	Guidage.....	33
Structure : section avec équipement.....	11	Chaussée bombée.....	33
Attributs.....	11	Covisibilité.....	33
Référentiel géographique.....	12	Capteurs.....	34
LES SECTIONS.....	13	Bande d'interception.....	34
Les groupes de sections.....	13	BEV.....	34
Sens.....	13	Ressaut.....	36
Type de cheminement.....	13	Abaissé.....	36
La section.....	15	Pente abaissé.....	37
Nœud de départ.....	15	Normes BEV.....	37
Nœud d'arrivée.....	16	Rampe.....	38
Distance.....	16	Distance.....	38
Type de public admis.....	16	Pente.....	39
Dévers valeur.....	16	Type de pente.....	39
Dévers code.....	17	Guidage tactile.....	40
Pente.....	17	Largeur.....	41
Type de tronçon.....	17	Main courante.....	41
Statue de la voie.....	18	État du revêtement.....	41
Accessibilité.....	19	Bande visuelle.....	41
Largeur de passage.....	20	Pied central.....	41
Type de passage.....	20	Hauteur de main courante.....	41
Couverture.....	20	Distance entre paliers.....	42
Type de surface au sol.....	21	Chasse roue.....	42
Transition.....	22	Aire de rotation.....	42
Type de revêtement.....	22	Charge maximum.....	42
État de la surface au sol.....	23	Escalier.....	43
Guidage au sol.....	23	Largeur.....	44
Éclairage.....	24	État du revêtement.....	44
Nombre de marche.....	24	Hauteur escalier.....	44
Sens.....	25	Nombre de marches.....	44
Accessible en fauteuil roulant.....	25	Hauteur de marches.....	44
Destination sens.....	25	Marches contrastées.....	45

Main courante.....	45	Hauteur barre d'appui.....	59
Hauteur de main courante.....	45	État du revêtement.....	59
Hauteur 2nd main courante.....	45	Supervision.....	59
Marches ouvertes.....	45	Sortie opposée.....	59
Giron.....	45	Charge maximum.....	60
Main prolongée.....	46	Hauteur bouton d'appel.....	60
BEV.....	46	Hauteur bouton de sélection.....	60
Haut de marche contrasté.....	46	Hauteur 2nd main courante.....	60
Main volée de marche.....	46	Préposé.....	60
Nombre de volée de marches.....	46	Signalétique.....	60
Escalier en spirale.....	47	Signalétique au sol.....	61
Main volée de marche.....	47	Taille boutons.....	61
Escalator.....	48	Élévateur.....	62
Largeur.....	48	Largeur d'accès.....	62
Sens d'utilisation.....	48	Bouton relief.....	62
Détection.....	49	Type d'ouverture.....	62
Économie d'énergie.....	49	Largeur.....	63
Chiens.....	49	Longueur.....	63
Plateau.....	49	Autonomie.....	63
BEV.....	49	État du revêtement.....	63
Supervision.....	49	Supervision.....	63
Tapis roulant.....	51	Autre sortie.....	63
Longueur.....	51	Charge maximum.....	64
Sens.....	51	Préposé.....	64
Pente.....	52	Zone de manœuvre.....	64
Largeur.....	52	Quai.....	65
Détection.....	52	État du revêtement.....	65
Économie d'énergie.....	52	Hauteur quai.....	65
Vitesse.....	52	Largeur.....	65
BEV.....	52	Signalisation accès porte.....	65
Avec escalator.....	53	BEV.....	66
Ascenseur.....	54	Zone de manœuvre.....	66
Éclairage.....	54	LES POINTS.....	67
Largeur de porte.....	55	Points de jonction des sections.....	67
Zone de manœuvre.....	55	Référentiel géographique.....	67
Largeur de cabine.....	55	Longitude.....	68
Longueur de cabine.....	55	Latitude.....	68
Boutons en relief.....	55	Altitude.....	68
Boutons RDC.....	56	Public.....	68
Boutons tactiles.....	56	Couverture.....	69
Boutons extérieurs.....	56	Éclairage.....	69
Annonce étage.....	56	Porte.....	69
BIM.....	57	UFR accessibilité.....	70
Miroir.....	57	Points spéciaux.....	70
Alerte.....	57	Les obstacles.....	70
Annonce.....	57	Les passages sélectifs ou chicane.....	70
Type d'ouverture.....	58	LES ÉQUIPEMENTS DE POINT.....	71
Barre d'appui.....	59	Entrée.....	72

Adresse.....	72	Sas.....	81
Type d'entrée.....	72	Marquage au sol porte.....	81
Rampe d'accès.....	73	Indicateur de passage.....	81
Sonnette rampe.....	73	Place de parking PMR.....	82
Ascenseur.....	73	Type de stationnement.....	82
Nombre de marche.....	73	État du revêtement.....	83
Main courante.....	74	Largeur.....	83
Reperabilité.....	74	Longueur.....	83
Porte vitrée.....	74	Bande latéral de sécurité.....	83
Signalétique.....	74	Sur longueur.....	83
Largeur de passage.....	74	Signalétique.....	84
Contrôle d'accès.....	74	Marquage au sol.....	84
Visiophone.....	75	Pente.....	84
Accueil visible.....	76	Dévers.....	84
Éclairage.....	76	Type de revêtement.....	84
Type de porte.....	76	Type de véhicule.....	84
Type d'ouverture.....	77	Borne de recharge.....	85
Espace de manœuvre.....	78	ERP.....	86
Largeur de manœuvre extérieure.....	78	Adresse.....	86
Longueur de manœuvre extérieure.....	78	Code postal.....	87
Largeur de manœuvre intérieure.....	78	Type d'ERP.....	87
Longueur de manœuvre intérieure.....	78	Catégorie d'ERP.....	87
Type de poignée.....	79	Site web.....	87
Effort d'ouverture.....	79	LISTE DE VALEURS COMMUNES.....	88
Reste ouvert.....	80	Codes.....	88
Nombre de porte.....	80	Code ÉTAT.....	88
Présence de personnel.....	80	Code COTÉ.....	88
Nécessite du personnel.....	80	Pente / dévers.....	89
Nécessite un ticket.....	80	Éclairage.....	90
Senseur acoustique.....	81	Zone de manœuvre.....	90
Bateau.....	81		

Présentation

Abréviations

CNIG (Conseil National de l'Information Géographique) : le Standard CNIG Accessibilité

NeTEx (Network Timetable Exchange) : le Profil NeTEx Accessibilité

Légende

Les textes en bleu indique que la règle de conversion est basée sur un arbitrage.

Rédacteur

- Cyril Chabert, expert données d'accessibilité, membre du GT CNIG Accessibilité et du BNTRA/CN 03/GT7, Wegoto.

Contributeurs / Relecteurs

- Arnauld Gallais, rédacteur du Standard CNIG accessibilité, GT CNIG Accessibilité, CEREMA.

- Christophe Dusquene, expert NeTEx, Groupe AFNOR BNTRA/CN03/GT7, Aurige.

- Mélanie Veissier, chargée de mission standardisation des données, SDMINT/Pôle numérique, Direction Générale des Infrastructures, des Transports et des Mobilités.

- Muriel Larrouy, chargée de mission auprès de la Délégation Ministérielle à l'Accessibilité, secrétaire de BNTRA/CN 03/GT7, Ministère de la Transition écologique.

OBJECTIFS

Établir les règles de conversion entre les données au format « Standard CNIG Accessibilité » et les données au format « Profil NeTEx accessibilité ».

Les règles de conversion permettront d'élaborer des programmes de conversion d'une base de données au Standard CNIG en une base de données au Profil NeTEx accessibilité, et inversement.

LES MODÈLES

Standard CNIG

http://cnig.gouv.fr/?page_id=25335

Standard CNIG Accessibilité

Version : v2021 - octobre 2021

http://cnig.gouv.fr/wp-content/uploads/2021/07/210709_Standard_CNIG_Accessibilite_vAAComm.pdf

Profils NeTEx

<http://www.normes-donnees-tc.org/format-dechange/donnees-theoriques/netex/>

Chaque pays européen défini, à partir du format d'échange général NeTEx, la façon dont il souhaite échanger chaque type de fichiers .xml (et l'organisation de son contenu).

Il y a 5 profils NeTEx pour la France: Arrêts, Réseaux, Horaires, Accessibilité, Tarif, plus 1 profil d'éléments Communs.
1 profil Parking es en cours d'élaboration.

Profil NeTEx éléments communs V2.2 :

<http://www.normes-donnees-tc.org/wp-content/uploads/2021/01/Profil-NeTEx-elements-communsF-v2.2.pdf>

Profil NeTEx pour les arrêts V2.2 :

<http://www.normes-donnees-tc.org/wp-content/uploads/2021/01/Profil-NeTEx-pour-les-arretsF-v2.2.pdf>

Profil NeTEx pour les réseaux V2.2 :

<http://www.normes-donnees-tc.org/wp-content/uploads/2021/01/Profil-NeTEx-pour-les-ReseauxF-v2.2.pdf>

Profil NeTEx pour les horaires V2.2 :

<http://www.normes-donnees-tc.org/wp-content/uploads/2021/01/Profil-NeTEx-pour-les-HorairesF-v2.2.pdf>

Des travaux concernant un profil accessibilité ont également été réalisés et un document de travail a été finalisé: c'est un document qui permet de voir l'ensemble des options retenue par la France dans NeTEx pour décrire l'accessibilité mais qui est aussi applicable en dehors du domaine transport (ERP, POI, voirie autour des arrêts, correspondances entre arrêts et trajet arrêt-POI).

Profil NeTEx pour France l'accessibilité V2.2 :

<http://www.normes-donnees-tc.org/wp-content/uploads/2021/01/Profil-NeTEx-pour-laccessibiliteF-v2.2.pdf>

Le profil NeTEx Tarif V1.0 est en cours de finalisation :

http://www.normes-donnees-tc.org/wp-content/uploads/2021/01/NF_Profil-NeTEx-pour-les-TarifsF-v1.0.pdf

Le profil NeTEx Parking France V1.2a est en cours de finalisation :

http://www.normes-donnees-tc.org/wp-content/uploads/2021/10/NF_Profil-NeTEx-pour-les-ParkingsF-v1.2a.pdf

État des lieux

Les différences de structures

Informations sections / équipements

CNIG - Page 15

Topologie

" Les principales règles de topologie s'appliquent aux classes d'objets du cheminement extérieur (par opposition au cheminement intérieur dans les bâtiments, non pris en compte) donc aux « Tronçons de cheminement » et « Noeuds » (de cheminement) qui en constituent les extrémités.

Ces deux classes d'objets définissent un graphe planaire et une topologie de réseau supportant le calcul d'itinéraire. Les « Tronçons de cheminement » peuvent comporter des « Obstacles » au cheminement sans que ceux-ci constituent nécessairement un « Noeud ».

- Le Standard CNIG propose un modèle où chaque section (tronçon de cheminement) représente une portion homogène de parcours, c'est à dire par exemple avec le même type de voirie, la même largeur, le même revêtement, etc, et supportant UN SEUL équipement comme un escalier, une rampe, etc.

NeTex Accessibilité - Page 16

Table 1 – Concepts relatifs à la LOM et à la Réglementation Européenne

Trip plan computation — road transport (for personal modes)

Pedestrian network and accessibility facilities

" NAVIGATION PATH : Le profil Accessibilité peut caractériser l'accessibilité des infrastructures mais pas fournir la topologie nécessaire à un calculateur d'itinéraire INSPIRE (en partie seulement), OSM et DGF sont les principales source potentielles pour ces informations. "

EST UN

- Le Profil NeTex Accessibilité propose un modèle où chaque section (SitePathLink) représente une portion non homogène de parcours, c'est à dire pouvant supporter PLUSIEURS équipement comme des escaliers, des rampes, etc.

A UN

→ Conclusion

Une section NeTex avec un équipement devra peut être être « coupée » en plusieurs sections CNIG.

Information section / points

Certaines information (attribut/valeur) se trouvent dans la section pour un modèle et dans les points d'extrémités de la section pour l'autre modèle.

Les différences attributaires

La conversion des données entre les 2 modèles se confrontent à différentes problématiques :

1. L'absence de l'attribut dans l'un des modèles → **pas de conversion**
2. L'attribut à convertir n'est pas défini dans le même format dans les deux modèles → **règles de conversion**
3. L'attribut à convertir n'a pas la même liste de valeurs dans les deux modèles → **règles de conversion**

L'identification des objets

Norme de codification

[CODESPACE]:[CodeClasse]:[identifiantTechnique]:[LOC]

Règle de conversion

Afin d'assurer l'unicité des objets les identifiants ne sont jamais convertis, ils doivent être récupérés en l'état sans aucune modification.

Correspondance des [CodeClasse] CNIG et des [type d'objet] NeTex

Objets	CNIG [CodeClasse]	NeTex [type d'objet]
Cheminement	CHE	NavigationPath
Tronçon Circulation	TRC CIR	SitePathLink
Nœud	NOD	SitePathLinkEnd
Obstacle	OBS	-
Traversée	TRA	CrossingEquipment
Rampe	RAM	RampEquipment
Escaliers	ESC	StairGroup
Escalator	EST	EscalatorEquipment
Tapis roulant	TAP	TravelatorEquipment
Ascenseur	ASC	LiftEquipment
Élévateur	ELE	ElevatorEquipment
Quai	QUA	-
Entrée	ENT	EntranceEquipment
Passage sélectif	PSE	-
Stationnement PMR	STA	ParkingBay
Établissement recevant du public	ERP	PointOfInterest

CNIG

Convention de codage CNIG pour tous les types énumérés :

- le code 00 est retenu pour exprimer : « inconnu, non renseigné, ou information non disponible »
- le code 99 est retenu pour exprimer "sans objet".

Les entités

Correspondance entre les objets CNIG et les tables NeTex :

Cheminements	CNIG [Objet]	↔	NeTex [type d'objet]
Groupe de sections	CHEMINEMENT	↔	NavigationPath
Sections	TRONÇON_CHEMINEMENT CIRCULATION	↔	SitePathLink
Points	NOEUD	↔	SitePathLinkEnd
Équipements linéaires			
Traversée	TRAVERSEE	↔	CrossingEquipment
Rampe	RAMPE	↔	RampEquipment
Escaliers	ESCALIER	↔	StairGroup
Escalator	ESCALATOR	↔	EscalatorEquipment
Tapis roulant	TAPIS ROULANT	↔	TravelatorEquipment
Ascenseur	ASCENSEUR	↔	LiftEquipment
Élévateur	ELEVATEUR	↔	ElevatorEquipment
Quai	QUAI	→	SitePathLink
Équipements ponctuels			
Entrée	ENTREE	↔	EntranceEquipment
Stationnement	STATIONNEMENT_PMR	↔	ParkingBay
Passage sélectif	PASSAGE_SELECTIF	→	SitePathLink
Obstacle	OBSTACLE	→	SitePathLink
Autre			
Établissement recevant du public	ERP	↔	PointOfInterest

Le versionnage

Il n'y a actuellement pas de version dans CNIG (p16).

La validité dans le temps

Il n'y a actuellement pas de durée de validité des données dans CNIG (p16).

Formatage

Lors d'une conversion NeTeX → CNIG les données NeTeX doivent être préalablement formatées.

Structure : section avec équipement

1 section NeTeX (SitePathLink) avec un équipement (AccessEquipment) se convertit en 3 sections CNIG (TRONCON_CHEMINEMENT).

- La section CNIG supportant l'équipement sera de la longueur de l'équipement.
- Les sections CNIG seront réduites à 2 si l'équipement est placé au début ou à la fin de la section NeTeX.
- Les sections CNIG seront réduites à 1 si l'équipement occupe toute la longueur de la section NeTeX.

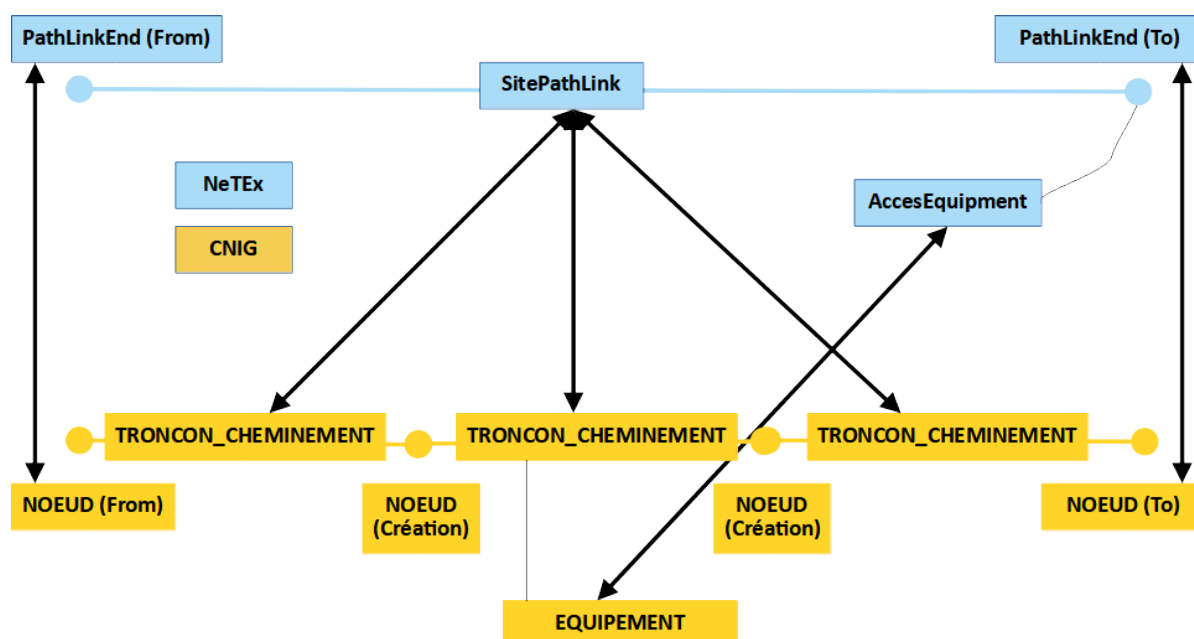


Schéma 00 – Conversion d'un équipement

Attributs

Valeur unique obligatoire ou valeurs impossibles :

- AccessEquipment.**DirectionOfUse** = 'reverse' : Un cheminement CNIG est praticable dans les 2 sens par défaut.
- SitePathLink.**NumberOfSteps** = '0' : Un cheminement CNIG n'a pas de marche sinon c'est un escalier.
- SitePathLink.**Transition** ≠ 'UpAndDown' et ≠ 'DownAndUp' : Un cheminement CNIG ne peut que monter ou descendre, pas les deux.
- SitePathLink.**AllowedUse** = 'reverse' : Un cheminement CNIG est toujours empruntable dans les deux sens (sauf pour l'équipement escalator).
- SitePathLink.**Covered** ≠ 'mixed' : Un cheminement CNIG est soit extérieur soit intérieur pas les deux.

Référentiel géographique

Chaque objet ponctuel possède coordonnées géographiques à reporter telle quel du moment qu'elles sont exprimées dans le Référentiel géographique WGS84.

- Latitude
- Longitude

Chaque objet ponctuel peut également posséder une coordonnée géographique d'altitude, à reporter telle quel.

CNIG

WGS84 obligatoire, page 47.

NeTEx

WGS84 par défaut, page 26 profil NeTEx.Commun Location Table 17.

SrsName.LocatingSystemNameType = WGS84.

LES SECTIONS

Types	Tables CNIG	Tables NeTEx
Groupe de sections	CHEMINEMENT (Chapitre 1)	NavigationPath (ProfilAccessibilité.Table 18)
Sections	TRONCON_CHEMINEMENT (Chapitre 2) + CIRCULATION (Chapitre 5)	SitePathLink (ProfilAccessibilité.Table 14) ← Link (ProfilCommuns.Table 7) (#)
Points	NOEUD_CHEMINEMENT (Chapitre 3)	PathJunction (ProfilAccessibilité.Table 16) ← SitePathLinkEnd (ProfilAccessibilité.Table 15) ← Point (ProfilCommuns.Table 6)

(#) La table Link est numérotée 88 dans le ProfilCommuns.

Les groupes de sections

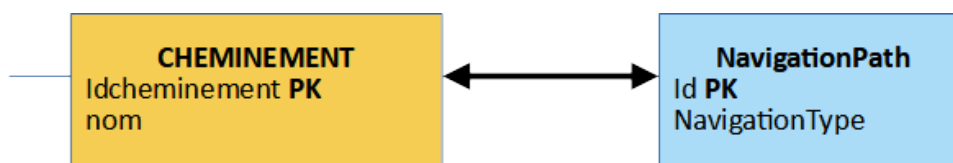


Schéma 01 – Groupe de sections

CNIG.CHEMINEMENT	↔	NeTEx.NavigationPath
------------------	---	----------------------

Sens	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		Reverse
Type		boolean

CNIG : Le cheminement est toujours praticable dans les 2 sens, sauf pour l'équipement escalator.

Règles de conversion CNIG → NeTEx

Si tous les TRONCON_CHEMINEMENT du CHEMINEMENT sont de type ≠ escalator

alors NeTEx.Reverse = true

Sinon NeTEx.Reverse = false

Règles de conversion NeTEx → CNIG

PAS DE CONVERSION.

Type de cheminement	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	nom	NavigationType
Type	car(254) / NULL	NavigationTypeEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.CHEMINEMENT.nom = NeTEx.NavigationPath.NavigationType	

Pour que la conversion CNIG → NeTEx fonctionne il faut que les valeurs des « nom » CNIG soit égale aux valeurs de NavigationTypeEnum.

NeTEx
NavigationTypeEnum
hallToQuay (hall vers quai)
hallToStreet (hall vers rue)
quayToHall (quai vers hall)
quayToQuay (quai vers quai)
quayToStreet (quai vers rue)
streetToHall (rue vers hall)
streetToQuay (rue vers quai)
streetToSpace (rue vers espace/esplanade)
spaceToStreet (vers esplanade vers rue)
spaceToHall (vers esplanade vers hall)
hallToSpace (hall vers vers esplanade)
spaceToSpace (esplanade vers esplanade)

La section

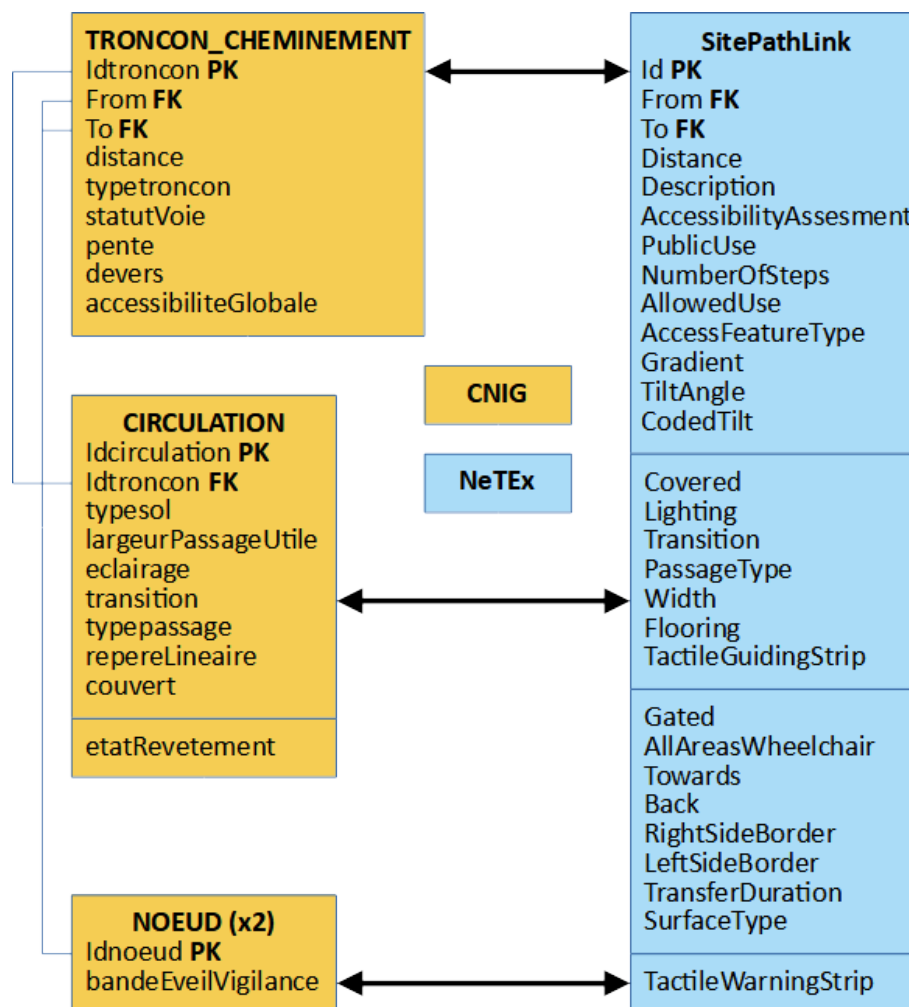


Schéma 02 - Section

CNIG. TRONCON_CHEMINEMENT ← CNIG.CIRCULATION	↔	NeTEx.SitePathLink
---	---	---------------------------

CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT ↔ NeTEx.SitePathLink

Nœud de départ	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	from	From
Type	identifiant	SitePathLinkEnd
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.from = NeTEx.SitePathLink.From	

Nœud d'arrivée	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	from	From
Type	identifiant	SitePathLinkEnd
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.to = NeTEx .SitePathLink.To	

Distance	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	distance	Distance
Type	entier	integer
Unité de valeur	mètre	mètre
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.distance = NeTEx .SitePathLink.Distance	

Type de public admis	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		PublicUse
Type		boolean

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG : les cheminements sont toujours accessibles à tous.
SitePathLink.PublicUse = true.

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

PAS DE CONVERSION.

Dévers valeur	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	devers	TiltAngle
Type	entier	integer
Unité de valeur	%	degré

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.devers = **NeTEx**.ARCTANGENTE(SitePathLink.TiltAngle)

- Pour calculer un angle (degré) à partir d'une pente (pourcentage), il faut utiliser la fonction arctangente.

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx.SitePathLink.TiltAngle = **CNIG**.TANGENTE(TRONCON_CHEMINEMENT.devers)

- Pour calculer une pente (pourcentage) à partir un angle (degré), il faut utiliser la fonction tangente.

Dévers code	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		CodedTilt
Type		CodedTiltEnum
Unité de valeur		CodedTiltEnum

Règles de conversion CNIG → NeTEx

CNIG		NeTEx
devers		CodedTiltEnum
≥ 3% à gauche	→	strongLeftTilt (dévers fort à gauche)
< 3% à gauche	→	mediumLeftTilt (dévers moyen à gauche)
< 2%	→	nearlyFlat(preque plat)
< 3% à droite	→	mediumRightTilt (dévers moyen à droite)
≥ 3% à droite	→	strongRightTilt (dévers fort à droite)

Règles de conversion NeTEx → CNIG

PAS DE CONVERSION.

Pente	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	pente	Gradient
Type	entier	integer
Unité de valeur	%	degré
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.pente ↔ NeTEx.SitePathLink.Gradient <u>Voir PENTE/DEVERS</u>	

Type de tronçon	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	typeTroncon	AccessFeatureType
Type	car(2)	AccessFeatureEnum
Unité de valeur	code typeTroncon	AccessFeatureEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.typeTroncon.[code] ↔ NeTEx.SitePathLink.AccessFeatureType.[AccessFeatureEnum]	

CNIG			NeTEx
Code	Libellé typeTroncon		AccessFeatureEnum
01	ascenseur	↔	lift
02	escalator	↔	escalator
03	monte-charge / monte personne	↔	freightElevator
04	tapis roulant	↔	travelator
05	rampe	↔	ramp
06	escalier	↔	stairs
07	série d'escaliers	↔	seriesOfStairs
08	navette	↔	shuttle
09	traversée piétonne	↔	crossing
10	présence de barrière(s)	↔	barrier
11	passage étroit	↔	narrowEntrance
12	hall	↔	hall
13	couloir intérieur	↔	concourse
14	espace confiné	↔	confinedSpace
15	gestion de queue	↔	queueManagement
16	espace ouvert	↔	openSpace
17	rue	↔	street
18	trottoir	↔	pavement
19	chemin piéton	↔	footpath
20	passage	↔	passage
21	quai	→	footpath

Statue de la voie	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	statutVoie	Description
Type	car(2)	MultilingualString
Valeur	code typeTroncon	MultilingualString

Règles de conversion **CNIG → NeTEx****NeTEx.SitePathLink.Description** = **CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.statutVoie.libelle**

CNIG			NeTEx
Code	Libellé statutVoie		SitePathLink.Description
01	voie classique (rue, avenue, boulevard)	→	= Libellé statutVoie
02	zone 30		
03	zone de rencontre		
04	rue piétonne - aire piétonne - sente piétonne		
05	voie verte		
06	autre type de voie inscrit au schéma directeur de la voirie		

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**Valeur par défaut : **CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.statutVoie** = '00'Notes : une analyse du texte de *SitePathLink.Description* pourrait être effectuée afin d'en tirer des valeurs correspondant aux valeurs de la liste CNIG *statutVoie*.

Accessibilité	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	accessibiliteGlobale	AccessibilityAssesment
Type	car(2)	AccessibilityAssesment
Valeur	code accessibiliteGlobale	MobilityImpairedAccess
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.accessibiliteGlobale = NeTEx.SitePathLink.AccessibilityAssessment.MobilityImpairedAccess	

CNIG			NeTEx
Code	Libellé accessibiliteGlobale		MobilityImpairedAccess
01	accessible	↔	true
02	accessibilité moyenne	↔	partial
03	non accessible	↔	false
00	inconnu	↔	unknown

CNIG.CIRCULATION

Largeur de passage	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	largeurPassageUtile	Width
Type	décimal(2)	xsd :decimal
Unité de valeur	mètre	mètre
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.CIRCULATION.largeurPassageUtile = NeTEx.SitePathLink.Width	

Type de passage	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	typepassage	PassageType
Type	car(2)	PassageTypeEnum
Unité de valeur	code type de passage	PassageTypeEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.CIRCULATION.typepassage ↔ NeTEx.SitePathLink.PassageType	

CNIG			NeTEx
Code	Libellé type de passage		PassageTypeEnum
01	en surface	↔	pathway (sentier)
02	couloir	↔	corridor (couloir)
03	aérien (passerelle, pont)	↔	overpass (passerelle, pont)
04	passage souterrain	↔	underpass (passage sous-terrain)
05	tunnel	↔	tunnel (tunnel)

Couverture	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	couvert	Covered
Type	car(2)	CoveredEnum
Unité de valeur	code couvert	CoveredEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.CIRCULATION.couvert[code] ↔ NeTEx.SitePathLink.Covered[CoveredEnum]	

CNIG : Une section (tronçon) ne peut que être intérieure ou extérieure (couvert ou non couvert), pas mixte.

NeTEx : Une section (SitePathLink) qui est CoveredEnum=mixed doit être préalablement couper en section à couvert unique (intérieure ou extérieure (couvert ou non couvert)) avant d'être convertie en CNIG.

CNIG			NeTeX
Code	Libellé couvert		CoveredEnum
01	intérieur	↔	indoors (Intérieur)
03	extérieur non couvert	↔	outdoors (Extérieur)
02	extérieur couvert	↔	covered (Couvert extérieur)
--	Impossible	/↔/	mixed (Mixte)
00	inconnu	↔	unknown (Information non connue)

Type de surface au sol	CNIG	NeTeX
Nom de l'attribut	typesol	Flooring
Type	car(2)	FlooringTypeEnum
Unité de valeur	code typesol	FlooringTypeEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTeX	CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.typesol[code] ↔ NeTeX .SitePathLink.Flooring[FlooringTypeEnum]	

	CNIG		NeTeX
Code	typesol		FlooringTypeEnum
01	tapis	↔	Carpet
02	béton	↔	Concrete
03	asphalte	↔	Asphalt
04	liège	↔	Cork
05	taillebotis en fibre de verre	↔	FibreglassGrating
06	carreaux de céramique émaillés	↔	GlazedCeramicTiles
07	matière plastique	↔	PlasticMatting
08	carrelage	↔	CeramicTiles
09	caoutchouc	↔	Rubber
10	plaques métallique	↔	SteelPlate
11	vinyle	↔	Vinyl
12	bois	↔	Wood
13	pierre	↔	Stone
14	gazon	↔	Grass
15	terre	↔	Dirt
16	graviers	↔	Gravel
17	matériau inégal par nature	↔	Uneven

18	sable stabilisé	→	Other
00	inconnu	←	Other
00	inconnu	↔	Unknown

Transition	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	transition	Transition
Type	car(2)	TransitionEnum
Unité de valeur	code transition	TransitionEnum

CNIG : Une section (tronçon) ne peut que monter ou descendre, pas les deux.

NeTEx : Une section (SitePathLink) qui monte et descend (TransitionEnum=upAndDown) doit être préalablement couper en section à transition unique (monte ou descend) avant d'être convertie en CNIG.

Règles de conversion CNIG → NeTEx

CNIG.CIRCULATION.transition → NeTEx.SitePathLink.Transition

CNIG			NeTEx
Code	Libellé transition		TransitionEnum
01	montée	↔	up
02	descente	↔	down
03	pas de changement de niveau	↔	level
04	variable (réservé aux escalators)	→/	impossible

Règles de conversion NeTEx → CNIG

NeTEx.SitePathLink.Transition → CNIG.CIRCULATION.transition

NeTEx	CNIG
TransitionEnum	
up	→ 01
down	→ 02
level	→ 03
upAndDown	→/ impossible
downAndUp	→/ impossible

Type de revêtement	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		SurfaceType
Type		SurfaceEnum
Unité de valeur		SurfaceEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

NeTEx
SurfaceEnum
asphalt (asphalte)
bricks (brique)
cobbles (pavés)
earth (terre)
grass (gazon)
looseSurface (surface instable)
pavingStones (pierres)
roughSurface (surface irrégulière)
smooth (lisse)
other (autre)

État de la surface au sol	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	etatRevetement	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG	
Code	Libellé état
01	absence
02	bon état
03	dégradation sans gravité
04	dégradation entraînant une difficulté d'usage ou d'inconfort
05	dégradation entraînant un problème de sécurité immédiat

Guidage au sol	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	repereLineaire	TactileGuidingStrip
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code repereLineaire	

Règles de conversion **CNIG → NeTex****CNIG.CIRCULATION.repereLineaire → NeTex.SitePathLink.TactileGuidingStrip**

CNIG			NeTex
Code	Libellé repereLineaire		TactileGuidingStrip
01	aucun	→	false
02	façade	→	false
03	bordure	→	false
04	revêtement différencié	→	false
05	bande de guidage	→	true
06	autre	→	false

Règles de conversion **NeTex → CNIG****NeTex.SitePathLink.SurfaceType → CNIG.CIRCULATION.repereLineaire**

NeTex		CNIG
TactileGuidingStrip		repereLineaire
false	→	01
true	→	05

Éclairage	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	eclairage	Lighting
Type	car(2)	LightingEnum
Unité de valeur	code eclaireage	LightingEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir ÉCLAIRAGE	

Nombre de marche	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		NumberOfSteps
Type		integer

Règles de conversion **CNIG → NeTex**

CNIG : jamais de marche, sinon c'est un escalier.

SitePathLink.NumberOfSteps = '0'.

Règles de conversion **NeTex → CNIG**

PAS DE CONVERSION.

Sens	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		AllowedUse
Type		DirectionOfUseEnum
Unité de valeur		DirectionOfUseEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

DirectionOfUseEnum

Towards (Direction indiquée quand le cheminement est effectué dans le sens FROM vers TO.)

Back (Direction indiquée quand le cheminement est effectué dans le sens TO vers FROM.)

Reverse

Règles de conversion **CNIG → NeTex**

CNIG : toujours dans les deux sens, exception : escalator.

SitePathLink.AllowedUse = 'Reverse'.

Règles de conversion **NeTex → CNIG**

PAS DE CONVERSION.

Accessible en fauteuil roulant	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		AllAreasWheelchair
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Destination sens	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		Towards
Type		MultilingualString
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Destination sens inverse	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		Back
Type		MultilingualString
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Bordure à droite	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		RightSideBorder
Type		BorderTypeEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Bordure à gauche	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		LeftSideBorder
Type		BorderTypeEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Durée de parcours	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		TransferDuration
Type		TransferDuration
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Type d'accès	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		Gated
Type		GatedEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

NeTEx
GatedEnum
openArea (Accès ouvert)
gatedArea (Accès par porte)
unknown (Information non connue)

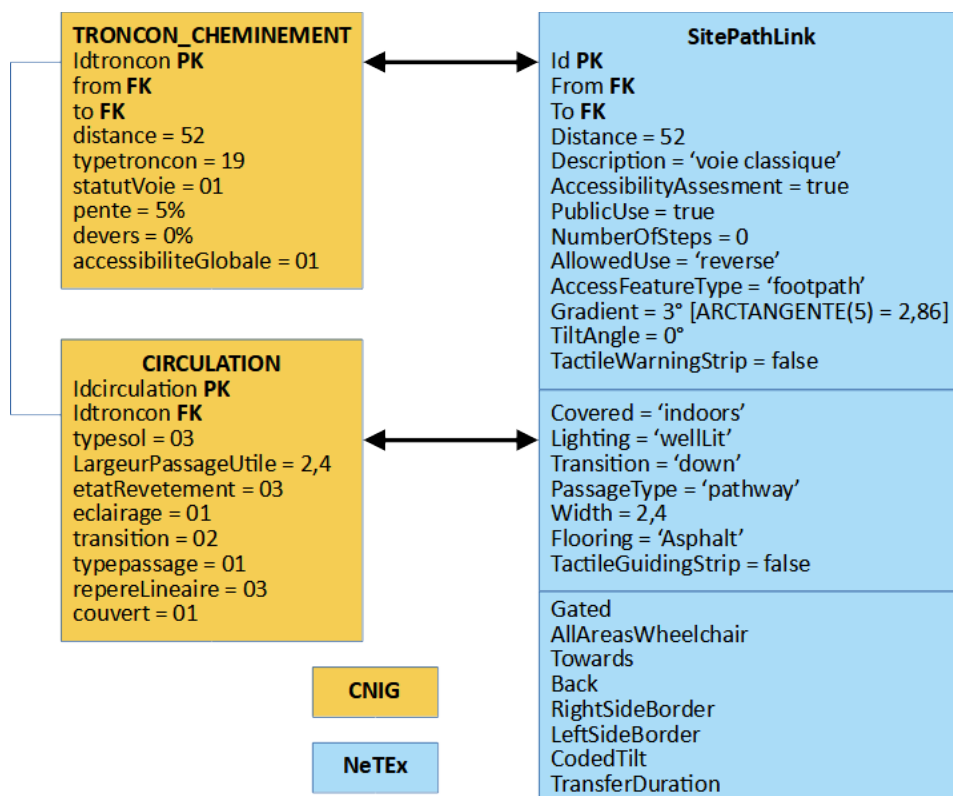
Exemple 01 Section

Une section de trottoir accessible en asphalte, de la commune INSEE=00000, de 52m de long, avec une pente de 1%, sans dévers, d'une largeur de 2,4 mètres ...

idtroncon = 00000-TRC-4651246-LOC

from = 00000-NOD-855546-LOC

to = 00000-NOD-855547-LOC



Exemple 01 – Conversion d'une section

LES ÉQUIPEMENTS DE SECTION

Types	Tables CNIG	Tables NeTex
	EQUIPEMENT_ACCES (Chapitre 6)	EquipmentPlace (ProfilAccessibilité.Table 11 p30) AccessEquipment (ProfilAccessibilité.Table 11 p54)
Section	TRAVERSEE (Chapitre 7) CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.typeTroncon[code] = '09'	CrossingEquipment (ProfilAccessibilité.Table 12) NeTex .SitePathLink.AccessEquipment.CrossingEquipment
Section	RAMPE (Chapitre 8) CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.typeTroncon[code] = '05'	RampEquipment (ProfilAccessibilité.Table 15) NeTex .SitePathLink.AccessEquipment.RampEquipment
Section	ESCALIER (Chapitre 9) CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.typeTroncon[code] = '06'	StairEquipment (ProfilAccessibilité.Table 18) StairGroup (ProfilAccessibilité.Table 19) StairEnd (ProfilAccessibilité.Table 20) StaircaseEquipment (ProfilAccessibilité.Table 21) StairFlight (ProfilAccessibilité.Table 22) NeTex .SitePathLink.AccessEquipment.StairEquipment
Section	ESCALATOR (Chapitre 10) CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.typeTroncon[code] = '02'	EscalatorEquipment (ProfilAccessibilité.Table 23) NeTex .SitePathLink.AccessEquipment.EscalatorEquipment
Section	TAPIS_ROULANT (Chapitre 11) CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.typeTroncon[code] = '04'	TravelatorEquipment (ProfilAccessibilité.Table 24) NeTex .SitePathLink.AccessEquipment.TravelatorEquipment
Section	ASCENSEUR (Chapitre 12) CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.typeTroncon[code] = '01'	LiftEquipment (ProfilAccessibilité.Table 25) NeTex .SitePathLink.AccessEquipment.LiftEquipment
Section	ELEVATEUR (Chapitre 13) CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.typeTroncon[code] = '03'	Considééré comme un ascenseur.
Section	QUAI (Chapitre 16) CNIG .TRONCON_CHEMINEMENT.typeTroncon[code] = '21'	non existant en tant qu'équipement d'accès

Modélisation type d'un équipement de section

CNIG		NeTEx
CNIG.EQUIPEMENT ← CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT ← CNIG.NOEUD	↔	NeTEx.TypeEquipment [Id] ← NeTEx.AccessEquipment [Id] ← NeTEx.EquipmentPlace [placeEquipments] NeTEx.AccessEquipment [Id] ← NeTEx.PathLinkEnd [PlaceRef] ← NeTEx.SitePathLink [PathLinkEnd]

Règles de conversion CNIG → NeTEx

- Création d'1 SitePathLink à l'aide du TRONCON_CHEMINEMENT et de la CIRCULATION associée comme décrit dans le paragraphe SECTION du présent document.
- Création d'1 AccessEquipment à l'aide de l'EQUIPEMENT_ACCES.

Règles de conversion NeTEx → CNIG

A. Si l'AccessEquipment est présent sur toute la longueur de SitePathLink.distance

alors :

- Création d'1 TRONCON_CHEMINEMENT à l'aide du SitePathLink comme décrit dans le paragraphe SECTION du présent document.
- Création d'1 EQUIPEMENT_ACCES associé au SitePathLink à l'aide de l'AccessEquipment.

B. Sinon (l'AccessEquipment est présent sur une partie de la longueur de SitePathLink.distance)

B1. Si l'AccessEquipment est présent au début ou à la fin de SitePathLink.distance

alors :

- Création d'1 TRONCON_CHEMINEMENT à l'aide du SitePathLink comme décrit dans le paragraphe SECTION du présent document avec TRONCON_CHEMINEMENT.distance=[SitePathLink.Distance - (longueur de l'AccessEquipment)].
- Création d'1 EQUIPEMENT_ACCES à l'aide de l'AccessEquipment, d'une longueur = distance de l'AccessEquipment . Le TRONCON_CHEMINEMENT est placé avant l'EQUIPEMENT_ACCES ou inversement selon.

B2. sinon :

- Création d'1 TRONCON_CHEMINEMENT à l'aide du SitePathLink comme décrit dans le paragraphe SECTION du présent document avec TRONCON_CHEMINEMENT.distance=[SitePathLink.Distance - (longueur de l'AccessEquipment)].
- Création d'1 EQUIPEMENT_ACCES à l'aide de l'AccessEquipment, d'une longueur = distance de l'AccessEquipment .
- Création d'1 TRONCON_CHEMINEMENT à l'aide du SitePathLink comme décrit dans le paragraphe SECTION du présent document avec TRONCON_CHEMINEMENT.distance=[SitePathLink.Distance - (longueur de l'AccessEquipment)].

Traversée

NeTEx Profil Accessibilité page 54 - Table 12 – CrossingEquipment (croisements et traversées) – Element
CNIG page 25 – Chapitre 7 – TRAVERSEE

CNIG.TRAVERSEE ← CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT ← CNIG.NOEUD	↔	NeTEx.CrossingEquipment[Id] ← NeTEx.AccessEquipment[Id] ← NeTEx.EquipmentPlace[placeEquipments] NeTEx.AccessEquipment[Id] ← NeTEx.PathLinkEnd[PlaceRef] ← NeTEx.SitePathLink[PathLinkEnd]
---	---	--

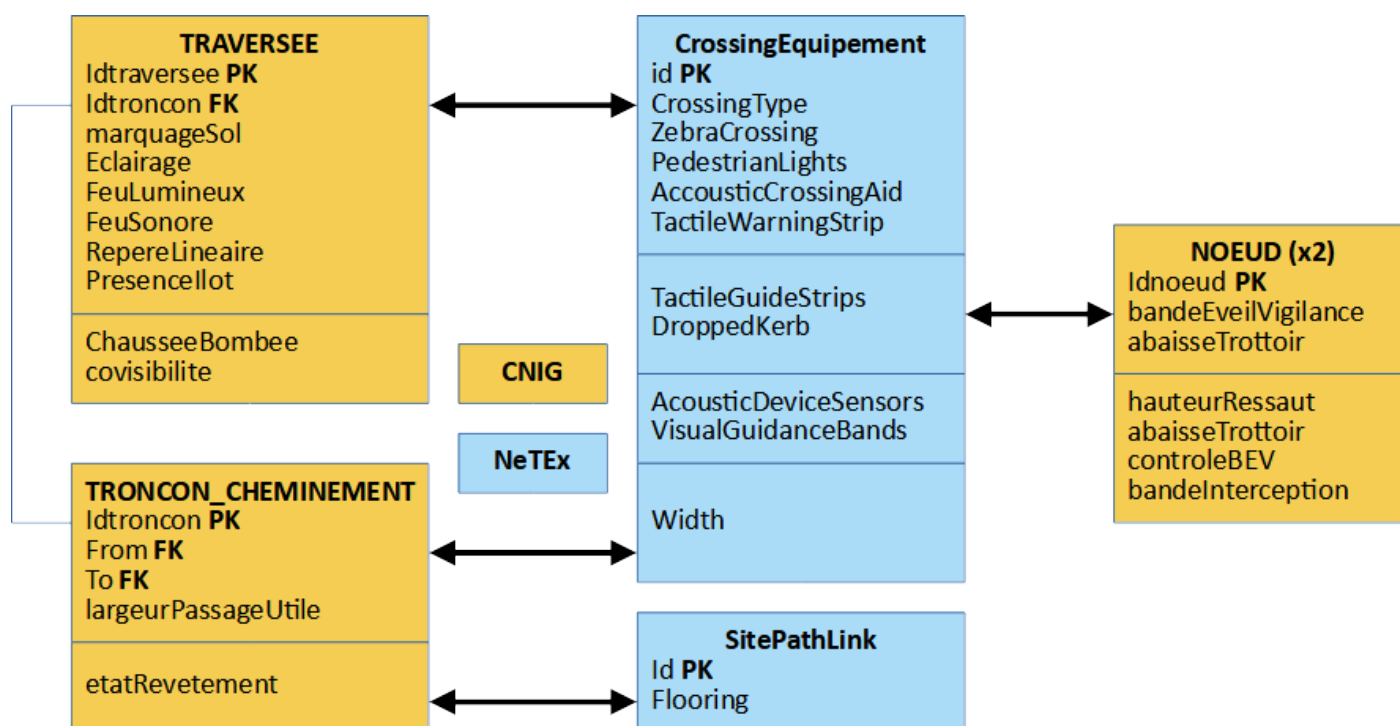


Schéma 03 - Traversée

CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT ↔ **NeTEx.SitePathLink**

État du revêtement	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	etatRevetement	Flooring
Type	car(2)	FlooringTypeEnum
Unité de valeur	code état	FlooringTypeEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.etatRevetement [code] ↔ NeTEx.SitePathLink.Flooring[FlooringTypeEnum]	

Règles de conversion **CNIG ↔ NeTEx**

CNIG			NeTEx
Code	Libellé état		FlooringTypeEnum
01	absence	↔	false
02	bon état	↔	true
03	dégradation sans gravité	↔	Uneven (inégal)
04	dégradation entraînant une difficulté d'usage ou d'inconfort	↔	Uneven (inégal)
05	dégradation entraînant un problème de sécurité immédiat	↔	Uneven (inégal)
00	inconnu	↔	Unknown (inconnu)

CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT ↔ NeTEx.CrossingEquipment

Largeur	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	largeurPassageUtile	Width
Type	décimal(2)	xsd :decimal
Unité de valeur	mètre	mètre
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.largeurPassageUtile = NeTEx.CrossingEquipment.Width	

CNIG.TRAVERSEE ↔ NeTEx.CrossingEquipment

Type de traversée	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	presencellot	CrossingType
Type	booléen	CrossingtTypeEnum
Unité de valeur	-	CrossingtTypeEnum

NeTEx
CrossingtTypeEnum
levelCrossing (passage à niveau)
barrowCrossing (passage à niveau sans passage à niveau)
roadCrossing (passage piéton, traversée de route)
roadCrossingWithIsland (passage piéton avec îlot en centre de voirie)
other (autre)

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG		NeTEx
presencellot		CrossingTypeEnum
true	→	roadCrossingWithIsland
false	→	roadCrossing

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx		CNIG
CrossingTypeEnum		presencellot
levelCrossing	→	false
barrowCrossing	→	false
roadCrossing	→	false
roadCrossingWithIsland	→	true
other	→	false

Feux lumineux	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	feuLumineux	PedestrianLights
Type	booléen	boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TRAVERSEEE.feueLumineux = NeTEx.CrossingEquipment.PedestrianLights	

Marquage au sol	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	marquageSol	ZebraCrossing
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	Voir code ÉTAT	

Feux sonores	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	feuSonore	AcousticCrossingAid
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	Voir code ÉTAT	

Guidage	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	repereLineaire	VisualGuidanceBands
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code repereLineaire	

Règles de conversion CNIG → NeTEx

	CNIG		NeTEx
Code	repereLineaire		VisualGuidanceBands
01	aucun	→	false
02	façade	→	false
03	bordure	→	false
04	revêtement différencié	→	false
05	bande de guidage	→	true
06	autre	→	false

Règles de conversion NeTEx → CNIG

	NeTEx		CNIG
	VisualGuidanceBands		repereLineaire
false	→	01	
true	→	05	

Chaussée bombée	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	chausseeBombee	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Covisibilité	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	covisibilite	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code covisibilite	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG	
Code	covisibilite
01	aucun
02	stationnement voiture
03	végétation
04	bâti
05	meublier urbain
06	autre

Capteurs	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		AcousticDeviceSensors
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG.NOEUD ↔ NeTEx.CrossingEquipment

Bande d'interception	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	bandeInterception	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

BEV	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	bandeEveilVigilance	CrossingEquipment.TactileGuideStrips
Type	car(2)	TactileWarningEnum
Unité de valeur	code état	TactileWarningEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.NOEUD.bandeEveilVigilance (x2) ↔ NeTEx.CrossingEquipment.TactileWarningStrip[CoveredEnum]	

L'information est sur les points de la section CNIG et est présente sur la section NeTEx ayant correspondante.

Schéma de conversion

Si **CONVERSION(SitePathLink.TactileWarningStrip)** = **CONVERSION(NOEUDE_1.bandeEveilVigilance + NOEUDE_2.bandeEveilVigilance)**

et si

CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.type = '09' (traversée piétonne)

alors

CONVERSION(CrossingEquipment.TactileWarningStrip) ↔ CONVERSION(NOEUDE_1.bandeEveilVigilance + NOEUDE_2.bandeEveilVigilance)

CNIG	
Code	Libellé état
01	absence
02	bon état
03	dégradation sans gravité
04	dégradation entraînant une difficulté d'usage ou d'inconfort
05	dégradation entraînant un problème de sécurité immédiat
00	inconnu

NeTEx
TactileGuidingStrip
TactileStripAtBeginning (bande au départ)
TactileStripAtEnd (bande à l'arrivée)
TactileStripAtBothEnds (bandes aux deux extrémités)
noTactileStrip (pas de bandes d'interception)
unknown (inconnu)

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG			NeTEx
Code point de départ	Code point d'arrivée		TactileWarningEnum
01	01	→	noTactileStrip
00:01	02:03:04:05	→	TactileStripAtEnd
02:03:04:05	00:01	→	TactileStripAtBeginning
02:03:04:05	02:03:04:05	→	TactileStripAtBothEnds
00	00	→	unknown

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

Sans précision de son état la BEV est considérée en bon état.

NeTEx SitePathLink.TactileWarningStrip		CNIG NOEUD.bandeEveilVigilance	
TactileWarningEnum		Code point de départ	Code point d'arrivée
noTactileStrip	→	01	01
TactileStripAtEnd	→	01	02
TactileStripAtBeginning	→	02	01
TactileStripAtBothEnds	→	02	02
unknown	→	00	00

Ressaut	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	hauteurRessaut	DroppedKerb
Type	decimal(2)	boolean
Unité de valeur	mètre	

Schéma de conversion

si
 CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.type = '09' (traversée piétonne)
 alors
 CONVERSION(CrossingEquipment.DroppedKerb) ↔ CONVERSION(NOEUD_1.ressaut + NOEUD_2.ressaut)

Règles de conversion CNIG → NeTEx

CNIG			NeTEx
ressaut point de départ	ressaut point d'arrivée		DroppedKerb
Autres valeurs que 0 ou NULL	Autres valeurs que 0 ou NULL	→	true
0	0	→	false
Autres valeurs que 0 ou NULL	0	→	false
0	Autres valeurs que 0 ou NULL	→	false
NULL	Autres valeurs que NULL	→	false
Autres valeurs que NULL	NULL	→	false
NULL	NULL	→	false

Règles de conversion NeTEx → CNIG

NeTEx		CNIG	
DroppedKerb		ressaut point de départ	ressaut point d'arrivée
true	→	NULL	NULL
false	→	0	0

Abaissé	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	abaisseTrottoir	
Type	decimal(2)	
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Pente abaissé	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	abaissePente	
Type	entier	
Unité de valeur	%	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Normes BEV	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	controleBEV	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code controleBEV	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG	
Code	Libellé controleBEV
01	normale
02	implantée en travers
03	implantée en courbe
04	largeur insuffisante
05	largeur trop importante
06	profondeur insuffisante

Rampe

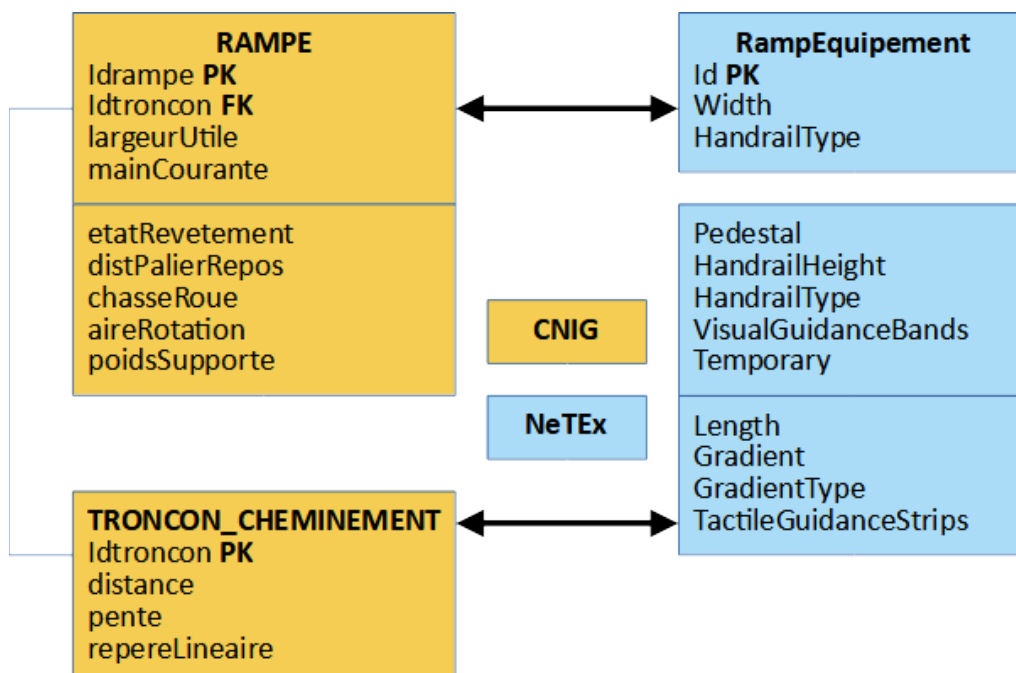


Schéma 04 - Rampe

CNIG.RAMPE ← CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT	↔	NeTEx.RampEquipment[Id] ← NeTEx.AccessEquipment[Id] ← NeTEx.EquipmentPlace[placeEquipments] NeTEx.AccessEquipment[Id] ← NeTEx.PathLinkEnd[PlaceRef] ← NeTEx.SitePathLink[PathLinkEnd]
--	---	--

CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT ↔ NeTEx.RampEquipment

Distance	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	distance	Length
Type	entier	LengthType
Unité de valeur		LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.distance ↔ NeTEx.RampEquipment.Length	

Pente	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	pente	Gradient
Type	entier	entier
Unité de valeur	%	°
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	<u>Voir PENTE/DEVERS</u>	

Type de pente	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		GradientType
Type		GradientType
Unité de valeur		GradientType

Lorsqu'une pente est nécessaire pour franchir une dénivellation, elle est inférieure à 5 %. Lorsqu'elle dépasse 4 %, un palier de repos est aménagé en haut et en bas de chaque plan incliné et tous les 10 mètres en cheminement continu. En cas d'impossibilité technique, due notamment à la topographie et à la disposition des constructions existantes, une pente de cheminement supérieure à 5 % est tolérée. Cette pente peut aller jusqu'à 8 % sur une longueur inférieure ou égale à 2 mètres et jusqu'à 12 % sur une longueur inférieure ou égale à 0,50 mètre. (Arrêté du 15 janvier 2007).

≥ 12%	sur 0,5 mètre	pente « supérieure tolérée maximum »
≤ 8%	sur 2 mètres	pente « supérieure tolérée »
≤ 5%	cheminement continu	pente « normale forte »
≤ 4%	cheminement continu	pente « normale »

Source : DMA, *Concevoir une voirie accessible pour tous* - page 13

<https://www.ecologie.gouv.fr/sites/default/files/DMA%20-%20Concevoir%20une%20voirie%20accessible%20.pdf>

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG			NeTEx
Pente % maxi	Pente % mini		GradientType
≥ 9		→	verySteep (très pentu)
6	8	→	steep (pentu)
5		→	medium (pente moyenne)
1	4	→	gentle (pente légère)
0		→	level (plat)

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx		CNIG
GradientType		Pente %
verySteep (très pentu)	→	12
steep (pentu)	→	8
medium (pente moyenne)	→	5
gentle (pente légère)	→	3
level (plat)	→	0

Guidage tactile	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	repereLineaire	TactileGuidanceStrips
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code repereLineaire	

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

	CNIG		NeTEx
Code	repereLineaire		TactileGuidanceStrips
01	aucun	→	false
02	façade	→	false
03	bordure	→	false
04	revêtement différencié	→	false
05	bande de guidage	→	true
06	autre	→	false

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx		CNIG
VisualGuidanceBands		repereLineaire
false	→	01
true	→	05

CNIG.RAMPE ↔ NeTex.RampEquipment

Largeur	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	largeurPassageUtile	Width
Type	décimal(2)	decimal
Unité de valeur	mètre	mètre
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.RAMPE.largeurPassageUtile = NeTex.RampEquipment.Width	

Main courante	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	mainCourante	HandrailType
Type	car(2)	HandrailEnumeration
Unité de valeur	code coté	HandrailEnumeration
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir code COTÉ	

État du revêtement	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	etatRevetement	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Bande visuelle	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		VisualGuidanceBands
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Pied central	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		Pedestal
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Hauteur de main courante	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		HandrailHeight
Type		LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Distance entre paliers	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	distPalierRepos	
Type	décimal(2)	
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Chasse roue	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	chasseRoue	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code coté	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Aire de rotation	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	aireRotation	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code position hauteur	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG	
Code	Libellé position hauteur
01	absence
02	en bas
03	en haut
04	en haut et en bas

Charge maximum	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	poidsSupporte	
Type	entier / NULL	
Unité de valeur	Kg	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Escalier

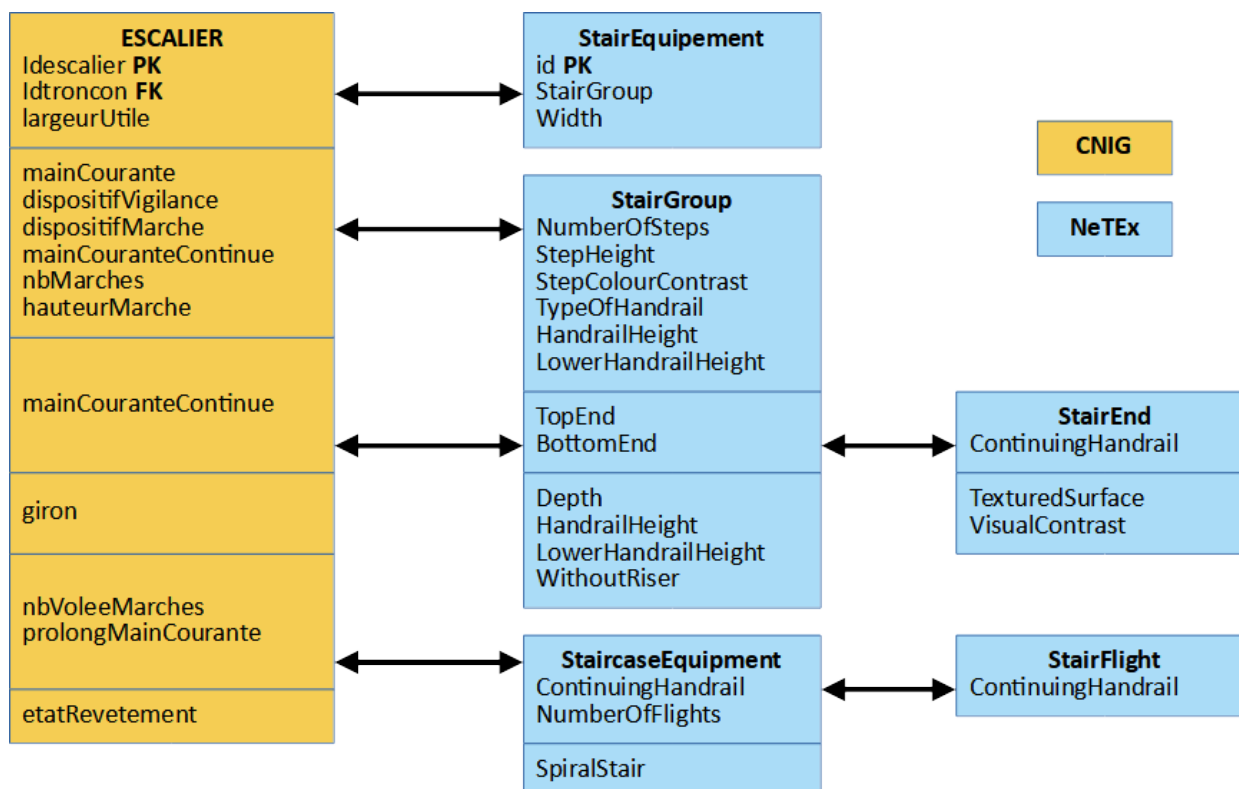


Schéma 05 – Escalier

CNIG		NeTEx
CNIG.ESCALIER ← CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT	↔	NeTEx.StairGroup ← NeTEx.StairEquipment ← NeTEx.StairEnd ← NeTEx.StairCaseEquipment ← NeTEx.StairFlight ← NeTEx.AccessEquipment ← NeTEx.SitePathLink ← NeTEx.AccessEquipment[Id] ← NeTEx.EquipmentPlace[placeEquipments] NeTEx.AccessEquipment[Id] ← NeTEx.PathLinkEnd[PlaceRef] ← NeTEx.SitePathLink[PathLinkEnd]

CNIG.ESCALIER ↔ NeTex.AccessEquipment

Largeur	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	largeurUtile	Width
Type	décimal(2)	decimal
Unité de valeur	mètre	mètre
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ESCALIER.largeurUtile = NeTex.AccessEquipment.Width	

État du revêtement	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	etatRevetement	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

CNIG.ESCALIER ↔ NeTex.StairGroup

Hauteur escalier	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		Depth
Type		LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Nombre de marches	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	nbMarches	NumberOfSteps
Type	entier	integer
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ESCALIER.nbMarche = NeTex.StairGroup.NumberOfSteps	

Hauteur de marches	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	hauteurMarche	StepHeight
Type	décimal(2)	LengthType
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ESCALIER.hauteurMarche = NeTex.StairGroup.StepHeight	

Marches contrastées	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	dispositifMarche	StepColourContrast
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir code ÉTAT	

Main courante	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	mainCourante	TypeOfHandrail
Type	car(2)	HandrailEnum
Unité de valeur	code coté	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir code COTÉ	

Hauteur de main courante	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		HandrailHeight
Type		LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Création clé/valeur CNIG

Hauteur 2nd main courante	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		LowerHandrailHeight
Type		LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Création clé/valeur CNIG

Marches ouvertes	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		WithoutRiser
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Giron	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	giron	
Type	décimal(2)	
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

CNIG.ESCALIER ↔ NeTex.StairEnd

Main prolongée	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	prolongMainCourante	Continuing-Handrail
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code coté	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir code COTÉ	

BEV	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	dispositifVigilance	TexturedSurface
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir code ÉTAT	

Haut de marche contrasté	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	dispositifMarche	VisualContrast
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir code ÉTAT	

CNIG.ESCALIER ↔ NeTex.StaircaseEquipment

Main volée de marche	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	mainCouranteContinue	Continuing-Handrail
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code coté	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir code COTÉ	

Nombre de volée de marches	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	nbVoleeMarches	NumberOfFlights
Type	entier	integer
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ESCALIER.nbVoleeMarches = NeTex.StaircaseEquipemnt.NumberOfFlights	

Escalier en spirale	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		SpiralStair
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

CNIG.ESCALIER ↔ NeTex.StaircaseStairFlight

Main volée de marche	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	mainCouranteContinue	Continuing-Handrail
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code coté	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir code COTÉ	

Escalator

CNIG		NeTex
CNIG.ESCALATOR ← CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT	↔	NeTex.EscalatorEquipment ← NeTex.AccessEquipment[Id] ← NeTex.EquipmentPlace[placeEquipments] NeTex.AccessEquipment[Id] ← NeTex.PathLinkEnd[PlaceRef] ← NeTex.SitePathLink[PathLinkEnd]

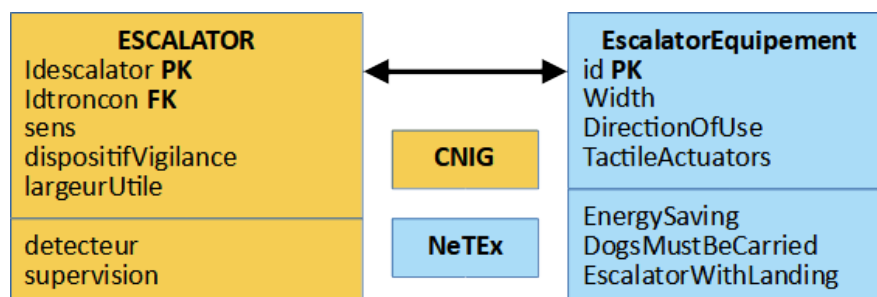


Schéma 06 - Escalator

CNIG.ESCALATOR ↔ NeTex.AccessEquipment

	CNIG	NeTex
Largeur		
Nom de l'attribut	largeurUtile	Width
Type	décimal(2)	decimal
Unité de valeur	mètre	mètre
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ESCALATOR.largeurUtile = NeTex.AccessEquipment.Width	

	CNIG	NeTex
Sens d'utilisation		
Nom de l'attribut	sens	DirectionOfUse
Type	car(2)	DirectionOfUseEnum
Unité de valeur	code transition	DirectionOfUseEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.TRAVERSEEE.sens[04] = NeTex.AccessEquipment.DirectionOfUse[]	

DirectionOfUseEnum

Towards (Direction indiquée quand le cheminement est effectué dans le sens FROM vers TO.)

Back (Direction indiquée quand le cheminement est effectué dans le sens TO vers FROM.)

Reverse (Les deux sens)

Règles de conversion **CNIG → NeTex**



CNIG : toujours dans les deux sens, exception : escalator.
 SitePathLink.AllowedUse = 'Reverse'.

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

PAS DE CONVERSION.

CNIG. ESCALATOR ↔ NeTEx.EscalatorEquipment

Détection	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	detecteur	TactileActuators
Type	booléen	boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Économie d'énergie	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		EnergySaving
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Chiens	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		DogsMustBeCarried
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Plateau	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		EscalatorWithLanding
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

BEV	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	dispositifVigilance	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Supervision	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	supervision	

Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTeX	PAS DE CONVERSION	

Tapis roulant

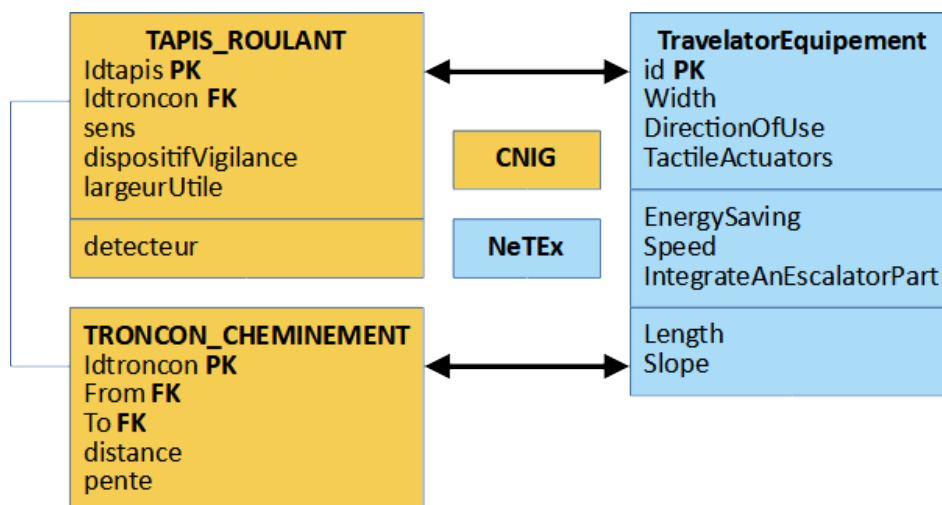


Schéma 07 – Tapis roulant

CNIG		NeTEx
CNIG.TAPIS_ROULANT ← CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT	↔	NeTEx.TravelatorEquipment ← NeTEx.AccessEquipment [Id] ← NeTEx.EquipmentPlace [placeEquipments] NeTEx.AccessEquipment [Id] ← NeTEx.PathLinkEnd [PlaceRef] ← NeTEx.SitePathLink [PathLinkEnd]

Longueur	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	distance	Length
Type	décimal(2)	LengthType
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT.distance = NeTEx.TravelatorEquipment.Length	

Sens	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	sens	DirectionOfUse
Type	car(2)	
Unité de valeur	code transition	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Pente	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	pente	Slope
Type	entier	decimal
Unité de valeur	pourcentage	degré
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	<u>Voir PENTE/DEVERS</u>	

CNIG.TAPIS_ROULANT ↔ NeTEx.TravelatorEquipment

Largeur	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	largeurUtile	Width
Type	décimal(2)	decimal
Unité de valeur	mètre	mètre
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.TAPIS_ROULANT.largeurUtile = NeTEx.AccessEquipment.Width	

Détection	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	detecteur	TactileActuators
Type	booléen	boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Économie d'énergie	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		EnergySaving
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Vitesse	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		Speed
Type		SpeedType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

BEV	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	dispositifVigilance	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Avec escalator	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		IntegrateAnEscalatorPart
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Ascenseur

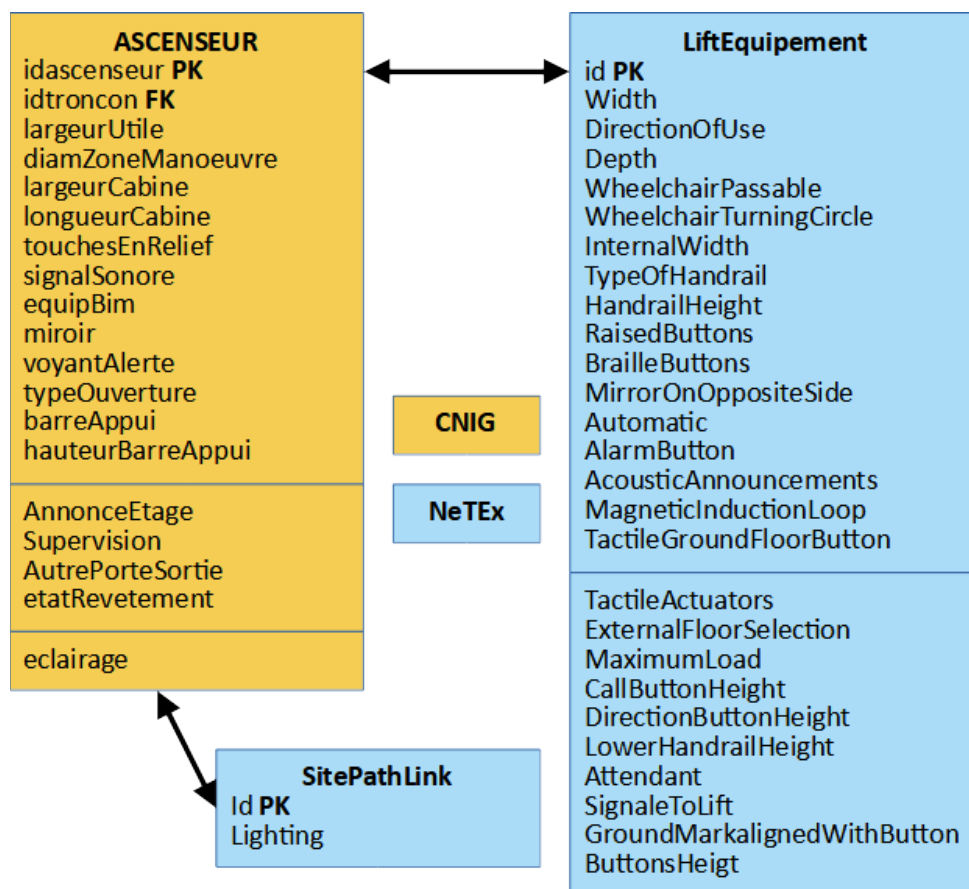


Schéma 08 - Ascenseur

CNIG		NeTex
CNIG.ASCENSEUR ← CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT	↔	NeTex.LiftEquipment ← NeTex.AccessEquipment [Id] ← NeTex.EquipmentPlace [placeEquipments] NeTex.AccessEquipment [Id] ← NeTex.PathLinkEnd [PlaceRef] ← NeTex.SitePathLink [PathLinkEnd]

CNIG.ASCENSEUR ↔ NeTex.SitePathLink

Éclairage	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	eclairage	Lighting
Type	car(2)	LightingEnum
Unité de valeur	code eclaireage	LightingEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir ÉCLAIRAGE	

CNIG.ASCENSEUR ↔ NeTex.LiftEquipment

Largeur de porte	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	largeurUtile	Width
Type	décimal(2)	mètre
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ASCENSEUR.largeurUtile = NeTex.LiftEquipment.Width	

Zone de manœuvre	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	diamZoneManoeuvre	WheelchairPassable
Type	décimal(2)	boolean
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir AccessUFR	

Largeur de cabine	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	largeurCabine	Depth
Type	décimal(2)	LengthType
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ASCENSEUR.largeurCabine = NeTex.LiftEquipment.Depth	

Longueur de cabine	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	longueurCabine	InternalWidth
Type	décimal(2)	LengthType
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ASCENSEUR.longueurCabine = NeTex.LiftEquipment.InternalWidth	

Boutons en relief	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	touchesEnRelief	RaisedButtons / BrailleButtons
Type	car(2)	boolean / boolean
Unité de valeur	code touchesEnRelief	

Règles de conversion **CNIG → NeTeX**

CNIG		NeTeX	
Code	touchesEnRelief	RaisedButtons	BrailleButtons
01	aucune touche différenciée	→ false	false
02	touche 0 différenciée par relief supérieur	→ true	false
03	touche 0 de relief supérieur et autres touches en braille	→ true	true

Règles de conversion **NeTeX → CNIG**

NeTeX			CNIG
RaisedButtons	BrailleButtons		touchesEnRelief
false	false	→	01
false	true	→	03
true	true	→	03
true	false	→	02

Boutons RDC	CNIG	NeTeX
Nom de l'attribut		TactileGroundFloorButton
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTeX	PAS DE CONVERSION	

Boutons tactiles	CNIG	NeTeX
Nom de l'attribut		TactileActuators
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTeX	PAS DE CONVERSION	

Boutons extérieurs	CNIG	NeTeX
Nom de l'attribut		ExternalFloorSelection
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTeX	PAS DE CONVERSION	

Annonce étage	CNIG	NeTeX
Nom de l'attribut	signalSonore	AcousticAnnouncements
Type	booléen	boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTeX	CNIG.ASCENSEUR.signalSonore = NeTeX.LiftEquipment.AcousticAnnouncements	

BIM	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	equipBim	MagneticInductionLoop
Type	booléen	boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.ASCENSEUR.equipBim = NeTEx.LiftEquipment.MagneticInductionLoop	

Miroir	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	miroir	MirrorOnOppositeSide
Type	booléen	boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.ASCENSEUR.miroir = NeTEx.LiftEquipment.MirrorOnOppositeSide	

Alerte	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	voyantAlerte	AlarmButton
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code voyant ascenseur	

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG		NeTEx
Code	Libellé voyant ascenseur	
01	aucun	→ false
02	voyant demande secours enregistrée (vert)	→ true
03	voyant demande secours en transmission (jaune)	→ true
04	les deux	→ true

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx	CNIG
AlarmButton	voyantAlerte
false	→ 01
true	→ 04

Annonce	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	annonceEtage	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code type annonce	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG	
Code	annonceEtag
01	aucun
02	visuel
03	tactile
04	sonore
05	visuel et tactile
06	visuel et sonore
07	tactile et sonore
08	visuel et tactile et sonore

Type d'ouverture	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	typeOuverture	Automatic
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code type ouverture	

Règles de conversion **CNIG → NeTex**

CNIG		NeTex
Code	Libellé type ouverture	Automatic
01	absence de dispositif d'ouverture	→ false
02	manuelle	→ false
03	automatique	→ true
04	ouverture manuelle assistée mécaniquement	→ false

Règles de conversion **NeTex → CNIG**

NeTex	CNIG
Automatic	typeOuverture
false	→ 02
true	→ 03

Barre d'appui	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	barreAppui	TypeOfHandrail
Type	car(2)	HandrailEnum
Unité de valeur	code coté	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir code COTÉ	

Hauteur barre d'appui	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	hauteurBarreAppui	HandrailHeight
Type	décimal(2)	LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ASCENSEUR.hauteurBarreAppui = NeTex.LiftEquipment.HandrailHeight	

État du revêtement	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	etatRevetement	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Supervision	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	supervision	
Type	booléen	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Sortie opposée	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	autrePorteSortie	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code coté	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Charge maximum	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		MaximumLoad
Type		WeightType
Unité de valeur		
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Hauteur bouton d'appel	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		CallButtonHeight
Type		LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Hauteur bouton de sélection	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		DirectionButtonHeight
Type		LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Hauteur 2nd main courante	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		LowerHandrailHeight
Type		LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Préposé	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		Attendant
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Signalétique	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		SignageToLift
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Signalétique au sol	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		GroundMarkalignedWithButton
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Taille boutons	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		ButtonsHeight
Type		LengthType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Élévateur

CNIG page 28 - Chapitre 13 - Elévateur

NeTeX : [Considéré comme un ascenseur](#).

Exception élévateur par rapport un ascenseur : 3 Attributs CNIG supplémentaire :

- utilisableAutonomie
- chageMax
- accompagnateur

→ aucun des trois attributs n'est présent dans NeTeX.

Quai

La notion de quai CNIG et NeTEx n'est pas la même. La table Quay de NeTEx ne peut être utilisée.
 Le **QUAI CNIG** vient simplement modifier le **SitePathLink** associé mais ne crée pas d'objet NeTEx Quay.

CNIG		NeTEx
CNIG.QUAI ← CNIG.TRONCON_CHEMINEMENT	↔	Modification du NeTEx.SitePathLink associé

CNIG.QUAI ↔ NeTEx.SitePathLink

État du revêtement	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	etatRevetement	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Hauteur quai	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	hauteur	
Type	décimal(2)	
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Largeur	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	largeurPassage	Width
Type	décimal(2)	LengthType
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.QUAI.largeurPassage = NeTEx.SitePathLink.Width	

Signalisation accès porte	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	signalisationPorte	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code dispositif de signalisation	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG

Code	Libellé dispositif de signalisation
01	aucun
02	visuel
03	tactile
04	sonore
05	visuel et tactile
06	visuel et sonore
07	tactile et sonore
08	visuel et tactile et sonore

BEV	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	dispositifVigilance	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Zone de manœuvre	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	diamZoneManoeuvre	AllAreasWheelchair
Type	décimal(2)	boolean
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	Voir AccessUFR	

LES POINTS

Types	Tables CNIG	Tables NeTex
Points	NOEUD_CHEMINEMENT (Chapitre 3)	PathJunction (ProfilAccessibilité.Table 16) ← Point (ProfilCommuns.Table 6)
Entrées	ENTREE (Chapitre 14)	EntranceEquipement (ProfilAccessibilité .Table 13)
Parkings	STATIONNEMENT_PMR (Chapitre 17)	Parking (ProfilParking.Table 7)
ERP	ERP	PointOfInterest (ProfilRéseaux.Table 1) ← Site (ProfilArrêt.Table 8) ← Organisation (ProfilCommuns.Table 36)

Chaque point fait l'objet d'une location, longitude, latitude et d'une altitude.

Points de jonction des sections

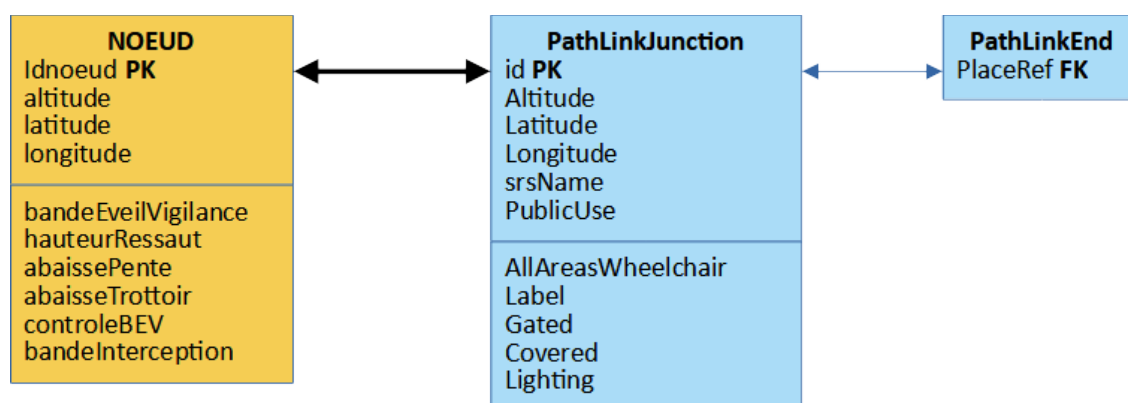


Schéma 09 - Point

CNIG.NOEUD	↔	NeTex.PathJunction ← NeTex.Point Éléments communs p18 Table 6 — Point – Element (Abstrait) ← NeTex.Location Éléments communs p26 Table 17 — Location – Element (abstrait)
-------------------	---	--

CNIG.NOEUD ↔ NeTex.PathJunction

Référentiel géographique	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		srsName
Type		LocatingSystemNameType
Unité de valeur		WGS84 par défaut
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Longitude	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	longitude	Longitude
Type		LongitudeType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.NOEUD.longitude = NeTEx.PathLinkJunction.Longitude	

Latitude	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	latitude	Latitude
Type		LatitudeType
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.NOEUD.latitude = NeTEx.PathLinkJunction.Latitude	

Altitude	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	altitude	Altitude
Type	décimal(2)	AltitudeType
Unité de valeur	mètre (NGE)	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.NOEUD.altitude = NeTEx.PathLinkJunction.Altitude	

Public	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		PublicUse
Type		PublicUseEnum
Unité de valeur		PublicUseEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION PublicUseEnum = 'all'	

CNIG : les cheminements sont toujours accessibles à tous.

NeTEx
PublicUseEnum
DisabledPublicOnly (Personnes handicapées uniquement)
AuthorisedPublicOnly (Personnes autorisées uniquement)
staffOnly (Réservé au personnel)
publicOnly (Réservé au public)
all (Tout public)

Couverture	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	couvert	Covered
Type	car(2)	CoveredEnum
Unité de valeur	code couvert	CoveredEnum

CNIG : Une section (tronçon) ne peut que intérieure ou extérieure (couvert ou non couvert), pas mixte.

NeTEx : Une section (SitePathLink) qui est CoveredEnum=mixed doit être préalablement couper en section à couvert unique (intérieure ou extérieure (couvert ou non couvert)) avant d'être convertie en CNIG.

CNIG			NeTEx
Code	Libellé couvert		CoveredEnum
01	intérieur	↔	indoors (Intérieur)
03	extérieur non couvert	↔	outdoors (Extérieur)
02	extérieur couvert	↔	covered (Couvert extérieur)
--	Impossible	/↔/	mixed (Mixte)
00	inconnu	↔	unknown (Information non connue)

Éclairage	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	eclairage	Lighting
Type	car(2)	LightingEnum
Unité de valeur	code éclairage	LightingEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	<u>Voir ÉCLAIRAGE</u>	

Porte	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		Gated
Type		GatedEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

NeTEx
GatedEnum (Profil Arrêts p20)
openArea (Accès ouvert)
gatedArea (Accès par porte)
unknown (Information non connue)

UFR accessibilité	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut		AllAreasWheelchair
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Points spéciaux

Les obstacles

CNIG

Un OBSTACLE est un élément présent sur le cheminement et qui entre réduit la largeur de passage.

NeTex

La notion d'obstacle n'existe pas.

Règles de conversion

Seule la diminution de largeur de passage est prise en compte.

Si la largeur de l'obstacle est renseignée (CNIG.OBSTACLE.largeurUtile)

alors la largeur de la section associée sera égale à :

$\text{NeTex.SitePathLink.Width} = (\text{NeTex.SitePathLink.Width} - \text{CNIG.OBSTACLE.largeurObstacle})$

Sinon la largeur de la section associée reste égale à : $\text{NeTex.SitePathLink.Width} = \text{Width}$.

Les passages sélectifs ou chicane

CNIG

Un PASSAGE_SELECTIF est l'équivalent d'une chicane.

NeTex

La notion de passage sélectif n'existe pas.

Règles de conversion

Seule la diminution de largeur de passage est prise en compte.

Si la largeur du passage sélectif est renseignée (CNIG.PASSAGE_SELECTIF.largeurUtile)

alors la largeur de la section associée sera égale à :

$\text{NeTex.SitePathLink.Width} = \text{PASSAGE_SELECTIF.OBSTACLE.largeurObstacle}$

Sinon la largeur de la section associée reste égale à : $\text{NeTex.SitePathLink.Width} = \text{Width}$.

LES ÉQUIPEMENTS DE POINT

Tables CNIG	Tables NeTEx
ENTREE (Chapitre 14)	Entrance (ProfilArrêts.Table 17) Site (ProfilArrêts.Table 8)
STATIONNEMENT_PMR (Chapitre 17)	Parking (ProfilAccessibilité.AnnexeB.Table 1)

Entrée

CNIG		NeTex
CNIG.ENTREE ← CNIG.NOEUD ← CNIG.ERP	↔	NeTex.EntranceEquipment[Id] ← NeTex.AccessEquipment[Id] ← NeTex.Site[entrances] ← NeTex.PathLinkEnd[EntranceRef] ← NeTex.SitePathLink[PathLinkEnd]

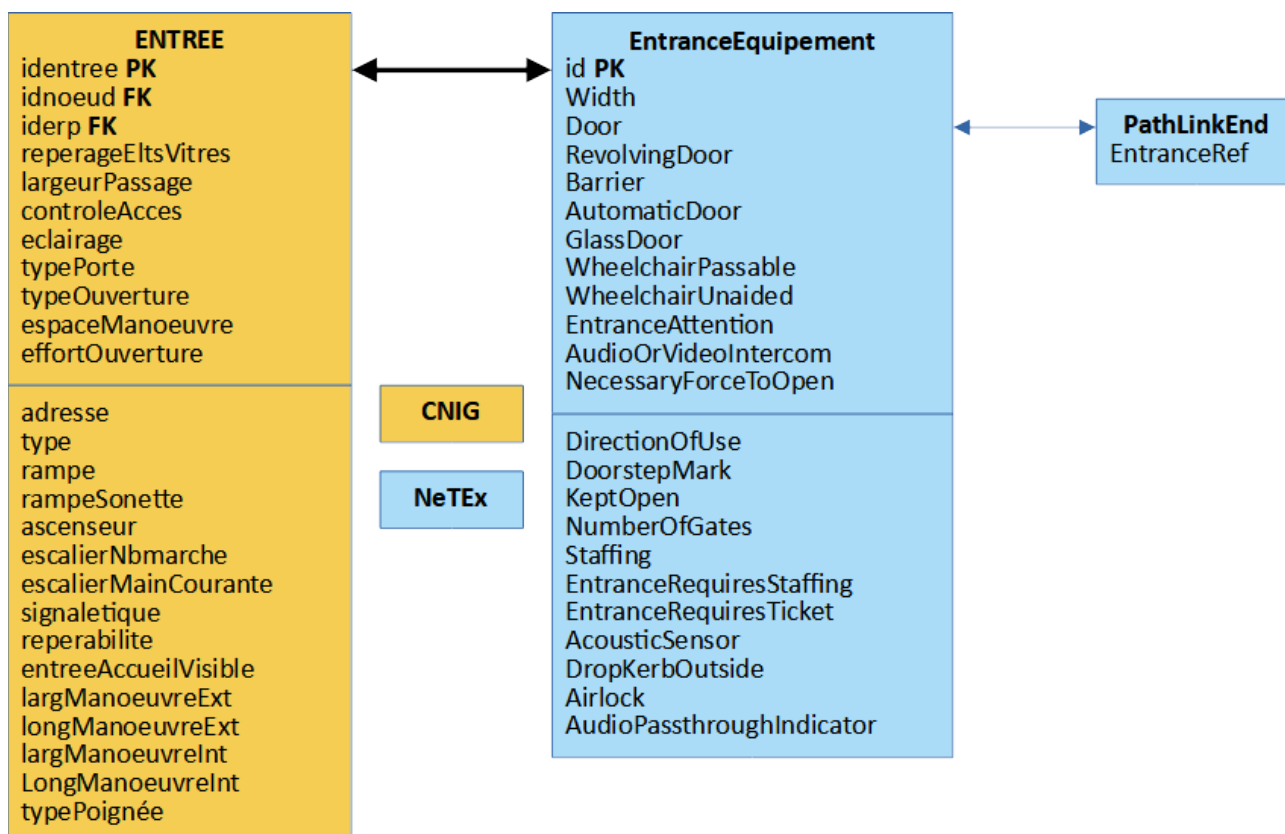


Schéma 10 - Entrée

CNIG.ENTREE ↔ NeTex.EntranceEquipment

Adresse	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	adresse	
Type	texte	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Type d'entrée	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	type	

Type	car(2)	
Unité de valeur	code type d'entrée	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG	
Code	Libellé type d'entrée
01	entrée principale de bâtiment
02	entrée secondaire de bâtiment
03	entrée de site

Rampe d'accès	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	rampe	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code rampe	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG	
Code	rampe
01	fixe
02	amovible
03	absence

Sonnette rampe	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	rampeSonnette	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Ascenseur	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	ascenseur	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Nombre de marche	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	escalierNbMarche	
Type	entier	

Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION
--	--------------------------

Main courante	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	escalierMainCourante	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code coté	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Reperabilité	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	reperabilite	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Porte vitrée	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	reperageEltsVitres	GlassDoor
Type	booléen	boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ENTREE.reperageEltsVitres = NeTex.EntranceEquipment.GlassDoor	

Signalétique	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	signaletique	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Largeur de passage	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	largeurPassage	Width
Type	décimal(2)	mètre
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ENTREE.largeurPassage = NeTex.EntranceEquipment.Width	

Contrôle d'accès	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	controleAcces	EntranceAttention
Type	car(2)	EntranceAttentionEnum
Unité de valeur	code controleAcces	EntranceAttentionEnum

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG			NeTEx
Code	controleAcces		EntranceAttentionEnum
01	absence	→	none (aucun)
02	bouton d'appel	→	doorbell (sonette)
03	interphone	→	intercom (intercom)
04	visiophone	→	other (autre)
05	boucle à induction magnétique (BIM)	→	other (autre)
99	sans objet	→	none (aucun)

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx		CNIG
EntranceAttentionEnum		Code controleAcces
none (aucun)	→	01
doorbell (sonette)	→	02
intercom (intercom)	→	03
other (autre)	→	99
helpPoint (point d'aide)	→	99

Visiophone	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	controleAcces	AudioOrVideoIntercom
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code controleAcces	

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG			NeTEx
Code	controleAcces		AudioOrVideoIntercom
01	absence	→	false
02	bouton d'appel	→	false
03	interphone	→	false
04	visiophone	→	true
05	boucle à induction magnétique (BIM)	→	false
99	sans objet	→	false

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx		CNIG
-------	--	------

AudioOrVideoIntercom		Code controleAcces
true	→	04
false	→	01

Accueil visible	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	entreeAccueilVisible	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Éclairage	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	eclairage	
Type	entier	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Type de porte	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	typePorte	Door AutomaticDoor Barrier RevolvingDoor
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code type de porte	

Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx

CNIG			NeTEx
Code	typePorte		EntranceEquipment.Door EntranceEquipment.AutomaticDoor EntranceEquipment.Barrier EntranceEquipment.RevolvingDoor
01	porte coulissante	↔	EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipment.AutomaticDoor = true EntranceEquipment.Barrier = false EntranceEquipment.RevolvingDoor = false
02	tourniquet	↔	EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipment.AutomaticDoor = false EntranceEquipment.Barrier = true EntranceEquipment.RevolvingDoor = false

03	portillon	↔	EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipmentAutomaticDoor = false EntranceEquipmentBarrier = true EntranceEquipmentRevolvingDoor = false
04	portail	↔	EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipmentAutomaticDoor = false EntranceEquipmentBarrier = true EntranceEquipmentRevolvingDoor = false
05	porte tambour	↔	EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipmentAutomaticDoor = false EntranceEquipmentBarrier = false EntranceEquipmentRevolvingDoor = true
06	porte battante	↔	EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipmentAutomaticDoor = false EntranceEquipmentBarrier = false EntranceEquipmentRevolvingDoor = false
99	sans objet	↔	EntranceEquipment.Door = false EntranceEquipmentAutomaticDoor = false EntranceEquipmentBarrier = false EntranceEquipmentRevolvingDoor = false

Type d'ouverture	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	typeOuverture	AutomaticDoor Door
Type	car(2)	boolean
Unité de valeur	code type ouverture	

Règles de conversion CNIG → NeTEx

CNIG			NeTEx
Code	typeOuverture		
01	absence de dispositif d'ouverture	→	EntranceEquipment.Door = false EntranceEquipmentAutomaticDoor = false
02	manuelle	→	EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipmentAutomaticDoor = false
03	automatique	→	EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipmentAutomaticDoor = true
04	ouverture manuelle assistée mécaniquement	→	EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipmentAutomaticDoor = false

Règles de conversion **NeTex → CNIG**

NeTex	CNIG
Code typeOuverture	
EntranceEquipment.Door = false EntranceEquipmentAutomaticDoor = false	→ 01
EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipmentAutomaticDoor = false	→ 02
EntranceEquipment.Door = true EntranceEquipmentAutomaticDoor = true	→ 03

Espace de manœuvre	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	espaceManoeuvre	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code espaceManoeuvre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Largeur de manœuvre extérieure	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	largManoeuvreExt	
Type	décimal(2)	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Longueur de manœuvre extérieure	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	longManoeuvreExt	
Type	décimal(2)	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Largeur de manœuvre intérieure	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	largManoeuvreInt	
Type	décimal(2)	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Longueur de manœuvre intérieure	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	longManoeuvreInt	
Type	décimal(2)	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	PAS DE CONVERSION	

Type de poignée	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	typePoignée	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code type de poignée	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG	
Code	Libellé Type de poignée
01	béquille
02	bouton
03	poignée palière
04	poignée de tirage
05	levier de fenêtre
06	bâton maréchal (barre verticale)
07	sans objet

Effort d'ouverture	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	effortOuverture	NecessaryForceToOpen
Type	entier	NecessaryForceToOpenEnum
Unité de valeur	newton	NecessaryForceToOpenEnum

L'arrêté du 1er août 2006 impose que les établissements recevant du public doivent être accessibles aux personnes à mobilité réduite. « L'effort nécessaire pour ouvrir la porte doit être inférieur ou égal à 50 N, que la porte soit ou non équipée d'un dispositif de fermeture automatique ».

Source : <https://www.legifrance.gouv.fr/jorf/id/JORFTEXT000000821682>

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG		NeTEx
effortOuverture		NecessaryForceToOpen.Enum
0	→	noForce (aucune force nécessaire)
1 - 20	→	lightForce (force légère)
29- 49	→	mediumForce (force moyenne)
≥ 50	→	heavyForce (force importante)
NULL	→	unknown (inconnu)

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx		CNIG
NecessaryForceToOpen.Enum		effortOuverture
noForce (aucune force nécessaire)	→	0
lightForce (force légère)	→	15
mediumForce (force moyenne)	→	40
heavyForce (force importante)	→	50
unknown (inconnu)	→	NULL

Reste ouvert	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		KeptOpen
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Nombre de porte	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		NumberOfGates
Type		integer
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Présence de personnel	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		Staffing
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Nécessite du personnel	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		EntranceRequiresStaffing
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Nécessite un ticket	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		EntranceRequiresTicket
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Senseur acoustique	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		AcousticSensor
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Bateau	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		DropKerbOutside
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Sas	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		Airlock
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Marquage au sol porte	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		DoorstepMark
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Indicateur de passage	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		AudioPassthroughIndicator
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Place de parking PMR

Il existe des différences importantes entre CNIG qui détaille une seule place de parking réservée aux PMR présente sur la voirie et NeTEx qui détaille les parkings « indoor » regroupant plusieurs places de parking pour tous types d'utilisateurs.

Standard CNIG accessibilité p30

Chapitre 17 Stationnement PMR

Objet : STATIONNEMENT_PMR

Profil NeTEx accessibilité p70

Les informations sur les parkings sont fournies ici à titre indicatif, mais des travaux de rapprochement entre les modèles Transmodel/NeTEx et DATEXII, impliquant aussi la FNMS (Fédération Nationale des Métiers de Stationnement) et APDS (Alliance for Parking Data Standards). L'issue de ces travaux sera à considérer pour toute utilisation des informations relatives aux parkings.

Profil NeTEx parking p23

Table 7 – ParkingBay – Element

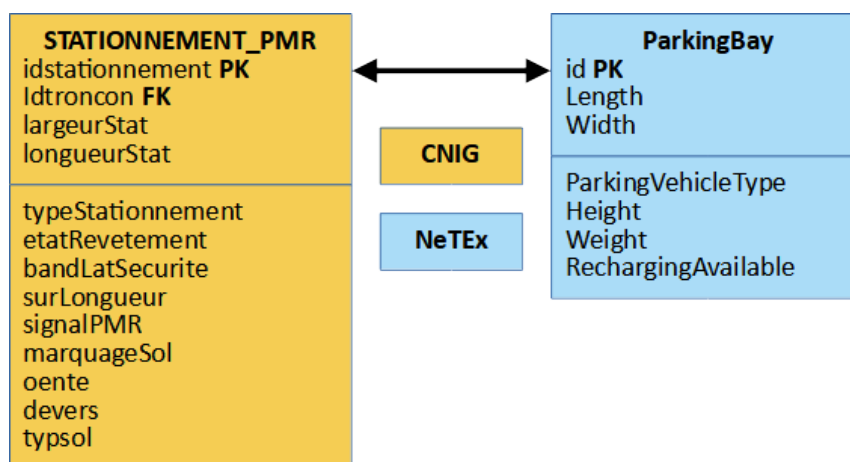


Schéma 11 – Place de parking

CNIG.STATIONNEMENT_PMR ← CNIG.NOEUD	↔	NeTEx.ParkingBay
--	---	-------------------------

CNIG.STATIONNEMENT_PMR ↔ NeTEx.ParkingBay

Type de stationnement	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	typeStationnement	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code typeStationnement	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

CNIG	
Code	typeStationnement
01	longitudinal
02	bataille
03	épi

État du revêtement	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	etatRevetement	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code état	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Largeur	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	largeurStat	Width
Type	décimal(2)	
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.STATIONNEMENT_PMR.largeurStat = NeTEx.ParkingBay.Width	

Longueur	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	longueurStat	Length
Type	décimal(2)	
Unité de valeur	mètre	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.STATIONNEMENT_PMR.longueurStat = NeTEx.ParkingBay.Length	

Bande latéral de sécurité	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	bandLatSecurite	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Sur longueur	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	surLongueur	
Type	décimal(2)	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Signalétique	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	signalPMR	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Marquage au sol	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	marquageSol	
Type	booléen	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Pente	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	pente	
Type	entier	
Unité de valeur	pourcentage	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Dévers	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	devers	
Type	entier	
Unité de valeur	pourcentage	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Type de revêtement	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	typesol	
Type	car(2)	
Unité de valeur	code typesol	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

Type de véhicule	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		ParkingVehicleType
Type		ParkingVehicleEnum
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

ParkingVehicleEnum

Borne de recharge	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut		RechargingAvailable
Type		boolean
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	PAS DE CONVERSION	

ERP

Il existe des différences importantes entre CNIG qui détaille les ERP et NeTEx qui ne les détaille pas !
Néanmoins l'utilisation des PointOfInterest de NeTEx permet une correspondance répondant à l'essentiel c'est à dire faire correspondre des entrées à un ERP.

CNIG

Chaque ENTREE est associée à un ERP (idERP).

NeTEx

Chaque PointOfInterest contient la liste des EntranceEquipment associées (Entrances).

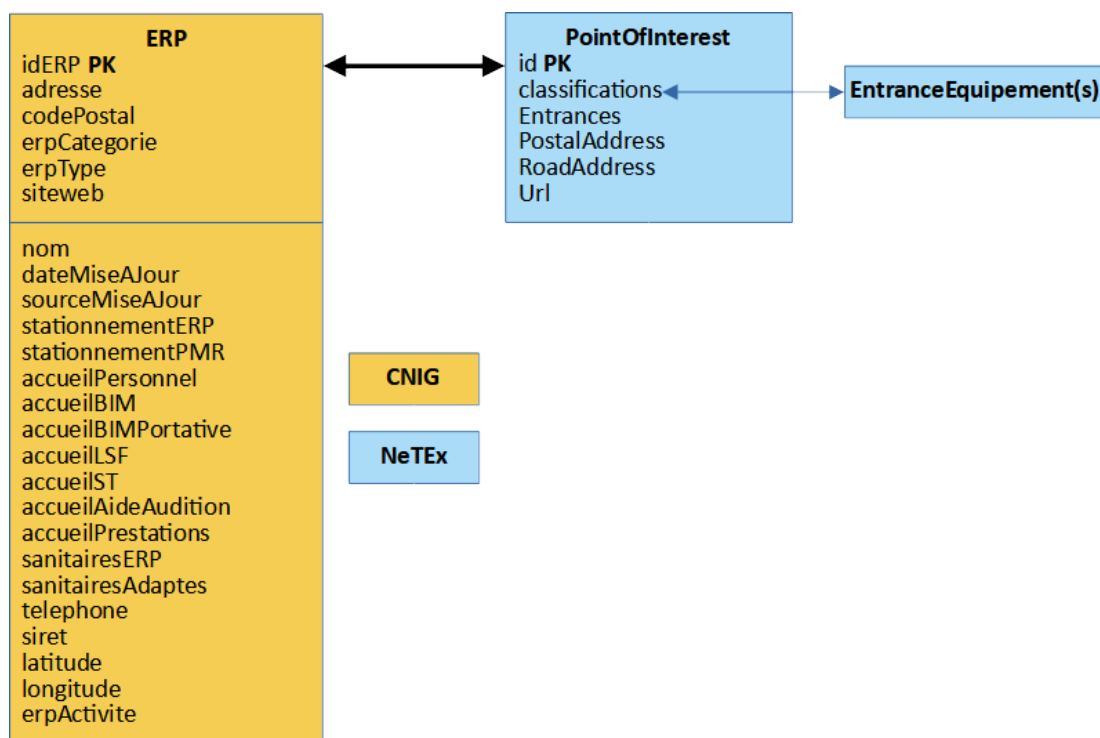


Schéma 12 - ERP

Types	Tables CNIG	Tables NeTEx
ERP	ERP (Chapitre 18)	PointOfInterest (ProfilRéseaux.Table 1) ← Site (ProfilArrêt.Table 8) ← AddressablePlace (ProfilArrêt.Table 5)

Adresse	CNIG	NeTEx
Nom de l'attribut	adresse	RoadAddress
Type	texte	RoadAddress
Règles de conversion CNIG ↔ NeTEx	CNIG.ERP.adresse = NeTEx.PointOfInterest.RoadAddress	

Code postal	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	codePostal	PostalAddress
Type	car(5)	PostalAddress
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ERP.codePostal = NeTex.PointOfInterest.PostalAddress	

Type d'ERP	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	erpType	classifications
Type	car(2)	PointOfInterest-Classification
Unité de valeur	Code Type ERP	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ERP.erpType = NeTex.PointOfInterest.classifications	

Catégorie d'ERP	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	erpCategorie	classifications
Type	car(2)	PointOfInterest-Classification
Unité de valeur	Code Catégorie ERP	
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ERP.erpCategorie = NeTex.PointOfInterest.classifications	

Site web	CNIG	NeTex
Nom de l'attribut	siteweb	Url
Type	url	anyURI
Règles de conversion CNIG ↔ NeTex	CNIG.ERP.siteweb = NeTex.PointOfInterest.Url	

LISTE DE VALEURS COMMUNES

Codes

Code ÉTAT

Conversion des codes état CNIG en un booléen Présence/NonPrésence NeTEx

Règles de conversion CNIG → NeTEx

CNIG			NeTEx
Code	Libellé état		booléen
01	absence	→	false
02	bon état	→	true
03	dégradation sans gravité	→	true
04	dégradation entraînant une difficulté d'usage ou d'inconfort	→	true
05	dégradation entraînant un problème de sécurité immédiat	→	true

Règles de conversion NeTEx → CNIG

NeTEx		CNIG
boolean		Code état
true	→	02
false	→	01

Code COTÉ

Conversion des codes coté CNIG en valeur HandrailEnum NeTEx

Règles de conversion CNIG → NeTEx

CNIG			NeTEx
Code	Libellé coté		HandrailEnum
01	aucun	→	None
02	à droite (*)	→	oneSide
03	à gauche(*)	→	oneSide
04	des deux côtés	→	bothSides
05	en face (**)	→	None
00	inconnu	→	None

(*) par rapport au sens direct du tronçon (nœud initial vers nœud final) pour les objets linéaires, et par rapport au sens "extérieur vers intérieur" pour les objets ponctuels.

(**) valeur uniquement utilisable pour l'attribut autrePorteSortie des ascenseurs et élévateurs.

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx		CNIG
HandrailEnum		Code coté
None	→	01
oneSide	→	02 ou 03
bothSides	→	04

Conversion des codes coté CNIG en un booléen Présence/NonPrésence NeTEx

Règles de conversion **CNIG → NeTEx**

CNIG			NeTEx
Code	Libellé état		booléen
01	aucun	→	false
02	à droite (*)	→	false
03	à gauche(*)	→	false
04	des deux côtés	→	true
05	en face (**)	→	false
00	inconnu	→	false

Règles de conversion **NeTEx → CNIG**

NeTEx		CNIG
boolean		Code état
true	→	04
false	→	01

Pente / dévers

Conversion des pentes et dévers de pourcentage (%) en degré (°) et inversement.

Règles de conversion **pourcentage (%) en degré (°)**

[pente/dévers°] = ARCTANGENTE[pente/dévers%]

- Pour calculer un angle (degré) à partir d'une pente (pourcentage), il faut utiliser la fonction arctangente.

Règles de conversion **degré (°) en pourcentage (%)**

[pente/dévers%] = TANGENTE[pente/dévers°]

- Pour calculer une pente (pourcentage) à partir un angle (degré), il faut utiliser la fonction tangente.

Éclairage

CNIG			NeTEx
Code	Libellé eclairage		LightingEnum
01	adapté pour les déficients visuels	↔	wellLit
02	éclairé mais non adapté pour les déficients visuels	↔	poorlyLit
03	non éclairé	↔	unlit
00	inconnu	↔	unknown

Zone de manœuvre

Les paliers de repos sont horizontaux et ménagent un espace rectangulaire de 1,20 mètre par 1,40 mètre, hors obstacle éventuel. (Arrêté du 15 janvier 2007).

Source : DMA, *Concevoir une voirie accessible pour tous*.

Règles de conversion CNIG → NeTEx

Si diamZoneManoeuvre ≥ 1,40 mètres

alors WheelchairPassable = true

Sinon WheelchairPassable = false

Règles de conversion NeTEx → CNIG

Si WheelchairPassable = true

alors diamZoneManoeuvre = 1,4

Sinon diamZoneManoeuvre = NULL

Fin du document.