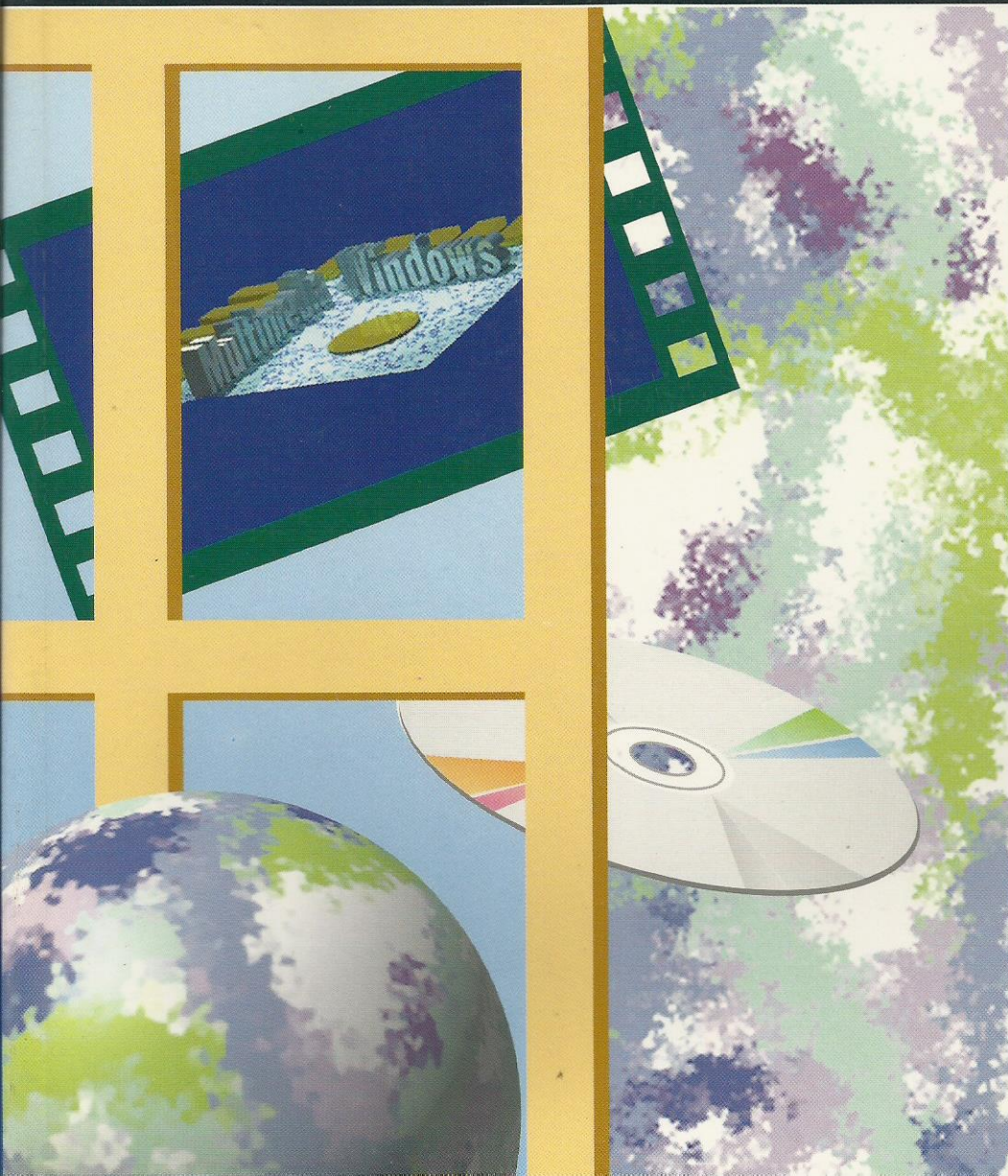


PROGRAMACIÓN EN WINDOWS MULTIMEDIA

DISEÑE Y DESARROLLE SUS PROPIOS PROGRAMAS MULTIMEDIA



INCLUYE
CD-ROM



(CON
APLICACIONES
Y CÓDIGO FUENTE)

- CONCEPTOS GENERALES
- CONTROL DE CD-ROM
- SONIDO EN FORMA DE ONDA Y MIDI
- TELEVISIÓN Y VÍDEO EN WINDOWS
- PRESENTACIONES MULTIMEDIA

**Francisco
Charte**

ANAYA
MULTIMEDIA

PROGRAMACIÓN EN WINDOWS MULTIMEDIA

DISEÑE Y DESARROLLE SUS PROPIOS PROGRAMAS MULTIMEDIA

Francisco Charte

**INCLUYE
CD-ROM**



**(CON
APLICACIONES
Y CÓDIGO
FUENTE)**

La propia palabra multimedia denota la idea de múltiples medios, algo no ceñido a un solo campo concreto. A lo largo de este libro se verá introducido en este mundo en su sentido más amplio, tocando todos los temas posibles. Si siente curiosidad por conocer las distintas facetas que puede descubrir en su ordenador, no lo dude más: este libro es el adecuado.

Aunque la programación sobre el entorno Windows se basa en un API estándar, es posible actualizar diversos lenguajes para desarrollar los programas. En este caso, todos los ejemplos están desarrollados con el compilador Borland C++ 4.0, unas veces en C y otras en C++, dependiendo de la complejidad de cada caso. De cualquier manera, el conjunto de funciones utilizadas para el acceso a los dispositivos multimedia es indiferente al lenguaje utilizado, por lo que si usted desea utilizar otro compilador no tendrá problema alguno. A lo largo del libro se trabaja concretamente sobre los aspectos de programación multimedia, tratando de simplificar al máximo.

Acompañando a este libro podrá encontrar un CD-ROM, conteniendo todo el código fuente (más de 20.000 líneas), los programas ejecutables, archivos de audio en forma de onda, archivos MIDI, secuencias de vídeo, fotografías y la presentación multimedia como ejemplo final.

2315067

ANAYA
MULTIMEDIA

ISBN 84-7614-625-6



9 788476 146255

Introducción

Instalación del CD

1 Visión general de la multimedia en PC

- Posibilidades multimedia en Windows
- Requerimientos
- Adaptador de audio
- Unidad de CD-ROM
- Adaptador de vídeo
- Otros dispositivos
- Otros accesorios
- Poniéndolo todo junto

2 Windows y multimedia

- Comunicación con los dispositivos multimedia
- Instalación de controladores
- Asignación de sonidos a eventos

3 Conceptos generales

- Funciones de bajo nivel
- Funciones de alto nivel
- Funcionamiento básico del MCI
- Dispositivos y comandos
- Control de errores
- Un primer ejemplo

4 Control del CD-ROM

- Datos y sonido digital
- Funcionamiento general de un dispositivo simple
- Formatos de tiempo
- Reproducir y parar
- Posibilidades y estado del dispositivo
- Control del volumen
- Otras funciones
- Simulando un reproductor de discos compactos

5 Sonido en forma de onda

- Naturaleza y formatos
- Dispositivos de salida y entrada de sonido
- Funciones de alto nivel
- Comandos MCI para el tratamiento de sonido en forma de onda
- Registro y reproducción de un sonido
- Funciones de bajo nivel
- Preparando bloques de información
- Posición actual
- Volumen y otros parámetros
- Manipulación del sonido

6 Sonido MIDI

- ¿Qué es MIDI?
- Dispositivos de entrada y salida MIDI
- Funciones de alto nivel
- El mapeador MIDI
- Dispositivos básicos y extendidos
- Funciones de bajo nivel
- Enviando mensajes MIDI
- Leyendo mensajes MIDI

7 Televisión y vídeo en Windows

- Superposición de vídeo
- Vídeo en una ventana con MCI
- Manipulación de la ventana de visualización
- Parada de imagen
- Salvar y cargar imágenes
- Imágenes en movimiento
- Vídeo for Windows
- Capturando secuencias de vídeo
- Editando secuencias de vídeo
- MCI y Video for Windows

8 Otros dispositivos

- El videodisco
- Comandos MCI para videodisco
- El dispositivo de animación

9 La palanca de juegos

- Características del joystick
- Posición y estado de los botones

10 Control preciso del tiempo

- El dispositivo reloj
- Fijando la precisión mínima
- Estableciendo el periodo y el destino del suceso
- Otras funciones
- De nuevo el metrónomo

11 Protectores de pantalla

- Es un programa más
- Otros métodos
- El protector Comepantallas

12 Servicios multimedia para gestión de archivos

- Archivos multi-megabyte
- Archivos RIFF
- Lectura de un archivo RIFF
- Creando archivos RIFF
- Crear un archivo de audio en forma de onda

13 Referencia de funciones y comandos multimedia

- Funciones para controladores MCI
- API de bajo nivel para audio en forma de onda
- API de bajo nivel para dispositivos MIDI
- API para el joystick
- API para el reloj multimedia
- API para gestión de archivos multimedia

14 Aplicaciones del audio en forma de onda

- Números y cifras
- La calculadora parlante

15 Imágenes de mapas de puntos

- Estructura de un archivo BMP
- Visualizar una imagen
- Impresión de una imagen
- Imágenes con clase
- Un archivo de imágenes

16 Presentaciones multimedia

- Diseñar una presentación
- Un guión compuesto por pantallas
- Objetos de una pantalla
- Ejecución de la presentación
- El diseño de PRISMA
- Un ejemplo gráfico