Programación avanzada con

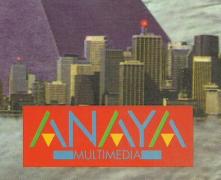
**Francisco Charte** 

Técnicas avanzadas para Delphi 1.0 y 2.0

INCLUYE CD ROLL

Conozca las nuevas características y componentes de Delphi 2.0

Incluye múltiples componentes Delphi, direcciones de interés y archivos de ayuda Aproveche toda la potencia de Delphi desarrollando DLLs v componentes VCL



# Programación avanzada con

Automatización OLE es una técnica que permite exponer y utilizar partes de aplicaciones como si fuesen componentes. Con Delphi 2.0 y Programación avanzada con Delphi 2.0 usted podrá crear tanto controladores como servidores de automatización OLE

Delphi es tan potente que no sólo facilita la creación de aplicaciones estándar Windows, sino también el desarrollo de componentes VCL

Francisco Charte ha escrito una decena de libros de informática, tratando sistemas operativos y programación en múltiples lenguajes Francisco Charte



¡Cree sus propios expertos para la realización de fichas y proyectos!

¡Conozca el Borland Database Engine y las funciones del IDAP!!

- Utilice los nuevos componentes para bases de datos de Delphi 2.0.
- Desarrolle aplicaciones multimedia con MCI y los servicios de bajo nivel de Windows.
- Aprenda a utilizar el depósito de objetos y la herencia visual para ahorrar horas de trabajo.
- Escriba aplicaciones multi-thread aprovechando toda la potencia de los 32 bits.
- Diseñe informes con gran simplicidad gracias a Quick Reports.

MULTIMEDIA

Dirección Internet

http://www.anaya.es/multimedia

ISBN 84-7614-915-8

#### 1 Introducción a Delphi 2.0

Punto de partida Contenido de este libro Cómo se puede leer este libro Instalación del CD

#### 2 Delphi 2.0

Cambios al entorno
Cambios al lenguaje
Cambios al compilador
Nuevos objetos y componentes
Nuevas herramientas de 32 bits
Soporte OLE
Resumen

#### 3 Librerías de enlace dinámico

Estructura general de una DLL
Utilidad de una DLL
Creación de una DLL
Uso de una DLL
Módulos de interfaz
Datos en una DLL
Inicialización de una DLL
Descarga de una DLL
Librerías con recursos
Librerías de enlace dinámico y errores
Fichas en una DLL
Resumen

#### 4 Ensamblador

El ensamblador integrado Uso de procedimientos ensamblador externos Resumen

#### 5 Diseño de componentes

Desarrollo no visual

Creación de un componente
Instalación de un componente
Definición de propiedades
Definición de eventos
Definición de métodos
Componentes visuales
Componentes gráficos
Nomenclatura
Iconos y ayuda para los componentes
Más sobre propiedades
Más sobre eventos
Editores de propiedades
Resumen

#### 6 Creación de expertos

Punto de partida Esqueleto de un experto Acceso al entorno de Delphi Corrientes de datos Un experto de fichas Resumen

#### 7 Tratamiento de datos

Acceso a bases de datos Bases de datos y Delphi Conceptos generales Resumen

#### 8 Gestor local de bases de datos

Directorios y alias Creación de una tabla Operaciones con tablas Consultas QBE Sentencias SQL Resumen

#### 9 Controles de acceso a bases de datos

Fundamentos generales

Acceso a una tabla
El componente TDataSource
Controles de bases de datos
Activación de la tabla
Navegación por los datos
Resultado
Consultas en lugar de tablas
Otros controles de datos
Resumen

#### El componente TTable

Tablas y bases de datos
El componente TDatabase
Bases, tablas y alias disponibles
Apertura y cierre de la tabla
Campos disponibles en tiempo de ejecución
Recorrer los registros
Métodos de edición
Trabajo con índices
Filtros y búsquedas
Eventos de TTable y TQuery
Definición programáticas de tablas
Otros métodos y propiedades de TTable

#### 10 IDAPI

Resumen

Módulos de definición
Identificadores de bases de datos y cursores
Inicialización del BDE
Obteniendo información
Control de errores
Trabajo con bases de datos
Trabajo con tablas
Consultas SQL y QBE
Mensajes de aviso del BDE
Bases de datos y controladores ODBC
Resumen

#### 11 Desarrollos cliente/servidor

El servidor local de InterBase

InterBase Server Manager

SQL interactivo

Desarrollo de una base de datos InterBase

Distribución de una aplicación cliente/servidor

#### 12 Creación de informes

Diseño de un informe

Uso de un informe desde un programa

Agrupación de datos en un informe

Selección de los datos del informe

Uso de variables

Otros tipos de informe

Resumen

#### 13 Multimedia

Dispositivos multimedia

El control TMediaPlayer

Un ejemplo

Resumen

#### 14 MCI

¿Qué es MCI?

Ejecución de comandos MCI

Un transmisor de cadenas MCI

Comandos MCI básicos

Comandos MCI extendidos

Resumen

#### 15 Audio digital

Formatos de sonido

Información sobre dispositivos de audio

Apertura de un dispositivo

Registro y reproducción

Resumen

#### 16 MIDI

Conexión de instrumentos MIDI

Conceptos MIDI

Información sobre dispositivos MIDI

Apertura de un dispositivo

Transmisión de mensajes MIDI

Recepción de mensajes MIDI

Resumen

#### 17 Otros dispositivos

Palancas de juegos

Mezcladores

Resumen

#### 18 Salvapantallas

Windows y los salvapantallas

Desarrollo de un salvapantallas

Resumen

#### 19 Diseño de ayuda

Herramientas necesarias

Nuestro priemr archivo de ayuda

Múltiples páginas

Ventanas emergentes
Títulos
Palabras clave
Título de la ventana de ayuda
Gráficos en la ayuda
Ayuda en secuencia
Encabezados de página
Múltiples ventanas
Ejecución de WINHELP
Resumen

#### 20 El entorno de Delphi 2.0

El depósito de objetos
Nuevas opciones en el menú File
Nuevas opciones en el menú View
El nuevo menú Project
El nuevo menú Component
El nuevo menú Database
El menú Tools
Mensajes de compilación
Enlace visual de componentes
Arrastrar y soltar columnas de una tabla
Resumen

#### 21 Cambios al lenguaje

Cambios en los tipos genéricos de datos Trabajando con caracteres Cadenas de caracteres El tipo Variant Nuevas convenciones de llamada Sección Finalization de un módulo Resumen

#### 22 Nuevos componentes

Componentes de Windows 95

Mejora en la entrada de texto
Barras de estado
Selección de valores discretos y rangos
Estado de un proceso
Incremento y decremento de un valor
Teclas de acceso rápido
Cabeceras configurables
Fichas con múltiples páginas
Pestañas sin páginas
Contenedores de imágenes
Visualización de datos en forma de árbol
Visualización de datos en forma de lista
Componentes de acceso a bases de datos

Múltiples sesiones Nuevas listas de búsqueda Mejoras a TDBGrid Una rejilla de controles Módulos de datos

Resumen

#### 23 Automatización OLE

Creación de controladores OLE

Creación del objeto

Uso del controlador

Cierre del controlador

Un ejemplo

Automatización y contenedores OLE

Creación de servidores OLE

Métodos que expone el servidor

Registro del servidor

Un ejemplo

Resumen

#### 24 Aplicaciones multi-hilo

El objeto TThread

Derivación de un nuevo descendiente de TThread

Creación de un thread

Suspender y reanudar un thread

Prioridades de ejecución

Fin de la ejecución de un thread

Valores de retorno

Acceso desde un thread a objetos VCL

Variables globales y variables thread

Un ejemplo

El módulo principal

El módulo de TGeneraChequeo

Creación y destrucción del objeto

El método Execute

Otros métodos de TGeneraChequeo

Probando el programa

Resumen

#### 25 Acceso al API Win32

MAPI

Simple MAPI

Envío de un mensaje

Un ejemplo

Iconos de notificación de la barra de tareas

Enviar mensajes al área de notificación

Añadir un icono al área de notificación Gestionar los mensajes de notificación

Modificar datos de un icono de notificación

Eliminar un icono de notificación

Un ejemplo

## Resumen 26 Quick Reports

Funcionamiento de Quick Reports

El componente TQuickReport

Secciones del informe

Contenido del informe

Uso de imágenes en los informes

Agrupación de datos en un informe

Informes maestro/detalle

#### Resumen

### Apéndices