

## Localización en la Escuela Politécnica Superior de Jaén

Edificio A3 - Despacho 241 (2ª planta) - [Ficha en EPS](#)

### Horario de tutorías

- Martes: 10:30 - 12:30
- Miércoles: 10:30 - 12:30 y 16:30 - 18:30

[Horario actualizado en web de la EPS](#) (Se aconseja reservar hora con antelación)

---

## Asignaturas (horarios, guías docentes, bibliografía, etc.)



### Curso 2022/2023

Primer cuatrimestre

#### - **Arquitectura de computadores**

[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)

Prácticas: grupos lunes 8:30-10:30 y 10:30-12:30

```
<h4>Recursos</h4>
<ul>
  <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=3Y0Eq2afOLw">Vídeo de
instalación y configuración de DOSBox y WinDLX</a>, herramientas para los dos
primeros bloques de prácticas.</li>
  <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=5ToT30prqZs">Vídeo que
describe el procedimiento de trabajo con WinDLX</a>, el simulador de
procesador DLX a usar en los dos primeros bloques de prácticas.</li>
  <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,84-9732-274-
6&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Arquite
ctura de computadoras (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
  <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,9788496856837&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJ
A:VU1&lang=es&offset=0">Problemas de ingeniería de computadores (libro)</a> -
Versión en digital BUJA</li>
</ul>
</div>

<h3>Segundo cuatrimestre</h3>
<div class="Asignatura">
  <h4>- Programación y administración de redes</h4>
  <p><a href="https://platea.ujaen.es/course/view.php?id=9876">Docencia
```

```

virtual</a> - <a
href="https://uvirtual.ujaen.es/pub/es/informacionacademica/catalogoguiasdoce
ntes/p/2022-23/4/133A/13312025/es/2022-23-13312025_es.html">Guía docente</a>
</p>
<p>Teoría (grupo A, mañanas): lunes 10:30-11:30 y miércoles 9:30-
10:30<br/>
Prácticas: grupos viernes 8:30-10:30 y 10:30-12:30</p>

<h4>Recursos</h4>
<ul>
<li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,978-84-7829-119-
9&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Redes
de computadoras: un enfoque descendente (libro)</a> - Versión digital en
BUJA</li>
<li><a href="http://www.tcpipguide.com/free/t_toc.htm">The TCP/IP Guide
(Web)</a> - Descripciones exhaustivas de TCP/IP y todos los protocolos
asociados</li>
<li><a href="http://youtube.com/fcharte">Canal de YouTube - Vídeos de la
asignatura</a> sobre preparación de materiales para prácticas, programación
con sockets, encapsulamiento TCP/IP, etc.</li>
<li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,0-13-668539-
0&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Ubuntu
Linux Unleashed 2021 Edition</a></li>
<li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,1-119-65069-
0&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Network
ing fundamentals</a></li>
<li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,0-12-811028-
7&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Illustr
ated network : how TCP IP works in a modern network</a></li>
<li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,9781484280027&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJ
A:VU1&lang=es&offset=0">Wireshark Fundamentals : A Network Engineer's
Handbook to Analyzing Network Traffic</a></li>
<li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,1-78934-408-
5&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Hands-
on network programming with C : learn socket programming in C and write
secure and optimized network code</a></li>
</ul>
</div>
<div class="Asignatura">
<h4>- Programación hardware</h4>
<p><a href="https://platea.ujaen.es/course/view.php?id=8301">Docencia
virtual</a> - <a
href="https://uvirtual.ujaen.es/pub/es/informacionacademica/catalogoguiasdoce
ntes/p/2022-23/4/133A/13313012/es/2022-23-13313012_es.html">Guía docente</a>

```

```

</p>
<p>Teoría: miércoles 19:30-20:30, jueves 17:30-18:30<br/>
Prácticas: miércoles 20:30-21:30, jueves 18:30-19:30</p>

<h4>Recursos</h4>
<ul>
  <li><a href="https://buscaenbujajaen.es/view/action/uresolver.do?operation=resolveService&package_service_id=1862489370004994&institutionId=4994&customerId=4985">
Vhdl for Logic Synthesis (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
  <li><a href="https://buscaenbujajaen.es/view/action/uresolver.do?operation=resolveService&package_service_id=1862489350004994&institutionId=4994&customerId=4985">Linux Device Drivers (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
  <li><a href="https://buscaenbujajaen.es/view/action/uresolver.do?operation=resolveService&package_service_id=1862489320004994&institutionId=4994&customerId=4985">Fundamentos de sistemas digitales (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
</ul>
</div>

```



## Curso 2021/2022

### Primer cuatrimestre

#### - Arquitectura de computadores

[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)

Prácticas: grupos martes 8:30-10:30, 10:30-12:30 y 12:30-14:30

```

<h4>Recursos</h4>
<ul>
  <li><a href="https://meet.google.com/gju-mntp-vpr">Sala de Meet</a> para seguir las sesiones de prácticas.</li>
  <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=3Y0Eq2afOLw">Vídeo de instalación y configuración de DOSBox y WinDLX</a>, herramientas para los dos primeros bloques de prácticas.</li>
  <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=5ToT30prqZs">Vídeo que describe el procedimiento de trabajo con WinDLX</a>, el simulador de procesador DLX a usar en los dos primeros bloques de prácticas.</li>
  <li><a href="https://buscaenbujajaen.es/discovery/search?query=any,contains,84-9732-274-6&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Arquitectura de computadoras (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
  <li><a href="https://buscaenbujajaen.es/discovery/search?

```

```

query=any,contains,9788496856837&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJ
A:VU1&lang=es&offset=0">Problemas de ingeniería de computadores (libro)</a> -
Versión en digital BUJA</li>
</ul>
</div>

<h3>Segundo cuatrimestre</h3>
<div class="Asignatura">
  <h4>- Programación y administración de redes</h4>
  <p><a href="https://platea.ujaen.es/course/view.php?id=1547">Docencia
virtual</a> - <a
href="https://uvirtual.ujaen.es/pub/es/informacionacademica/catalogoguiasdoce
ntes/p/2021-22/4/133A/13312025/es/2021-22-13312025_es.html">Guía docente</a>
</p>
  <p>Teoría (grupo B, tardes): martes 17:30-18:30 y jueves 17:30-18:30<br/>
Prácticas: grupos lunes 8:30-10:30 y 10:30-12:30</p>

  <h4>Recursos</h4>
  <ul>
    <li><a href="https://twitter.com/EPJSJ_PAR">La asignatura en Twitter</a>
</li>
    <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,978-84-7829-119-
9&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Redes
de computadoras: un enfoque descendente (libro)</a> - Versión digital en
BUJA</li>
    <li><a href="http://www.tcpipguide.com/free/t_toc.htm">The TCP/IP Guide
(Web)</a> - Descripciones exhaustivas de TCP/IP y todos los protocolos
asociados</li>
    <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,9781784391157&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJ
A:VU1&lang=es&offset=0">Learning Python network programming (libro)</a> -
Versión digital en BUJA</li>
    <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/view/action/uresolver.do?
operation=resolveService&package_service_id=1862489430004994&institutionId=49
94&customerId=4985">Java Network Programming (libro)</a> - Versión digital en
BUJA</li>
    <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,970-10-5882-
8&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Manual
de administración de Linux (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
    <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,1-4493-0856-
2&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Program
ming HTML5 applications (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
    <li><a href="http://youtube.com/fcharte">Canal de YouTube - Vídeos de la
asignatura</a> sobre preparación de materiales para prácticas, programación
con sockets, encapsulamiento TCP/IP, etc.</li>
  </ul>
</div>

```

```

<div class="Asignatura">
  <h4>- Programación hardware</h4>
  <p><a href="https://platea.ujaen.es/course/view.php?id=4184">Docencia
virtual</a> - <a
href="https://uvirtual.ujaen.es/pub/es/informacionacademica/catalogoguiasdoce
ntes/p/2021-22/4/133A/13313012/es/2021-22-13313012_es.html">Guía docente</a>
</p>
  <p>Teoría: lunes 19:30-20:30, jueves 15:30-16:30<br/>
  Prácticas: lunes 20:30-21:30, jueves 16:30-17:30</p>

  <h4>Recursos</h4>
  <ul>
    <li><a href="https://buscaenbuj.ujaen.es/view/action/uresolver.do?
operation=resolveService&package_service_id=1862489370004994&institutionId=49
94&customerId=4985">
Vhdl for Logic Synthesis (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
    <li><a href="https://buscaenbuj.ujaen.es/view/action/uresolver.do?
operation=resolveService&package_service_id=1862489350004994&institutionId=49
94&customerId=4985">Linux Device Drivers (libro)</a> - Versión digital en
BUJA</li>
    <li><a href="https://buscaenbuj.ujaen.es/view/action/uresolver.do?
operation=resolveService&package_service_id=1862489320004994&institutionId=49
94&customerId=4985">Fundamentos de sistemas digitales (libro)</a> - Versión
digital en BUJA</li>
  </ul>
</div>

```



## Curso 2020/2021

### Primer cuatrimestre

#### - Arquitectura de computadores

##### Docencia virtual - Guía docente

Prácticas: grupos miércoles 10:30-12:30, 15:30-17:30 y 17:30-19:30

```

<h4>Recursos</h4>
<ul>
  <li><a href="https://meet.google.com/gju-mntp-vpr">Sala de Meet</a> para
seguir las sesiones de prácticas.</li>
  <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=3Y0Eq2af0Lw">Vídeo de
instalación y configuración de DOSBox y WinDLX</a>, herramientas para los dos
primeros bloques de prácticas.</li>
  <li><a href="https://www.youtube.com/watch?v=5ToT30prqZs">Vídeo que
describe el procedimiento de trabajo con WinDLX</a>, el simulador de

```

```

procesador DLX a usar en los dos primeros bloques de prácticas.</li>
  <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,84-9732-274-
6&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Arquite
ctura de computadoras (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
  <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,9788496856837&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJ
A:VU1&lang=es&offset=0">Problemas de ingeniería de computadores (libro)</a> -
Versión en digital BUJA</li>
</ul>
</div>

<h3>Segundo cuatrimestre</h3>
  <div class="Asignatura">
    <h4>- Programación y administración de redes</h4>
    <p><a href="https://dv.ujaen.es/goto_docencia_crs_312217.html">Docencia
virtual</a> - <a
href="https://uvirtual.ujaen.es/pub/es/informacionacademica/catalogoguiasdoce
ntes/p/2020-21/4/133A/13312025/es/2020-21-13312025_es.html">Guía docente</a>
</p>
    <p>Teoría (grupo A, mañanas): lunes 11:30-12:30 y martes 12:30-13:30<br/>
Prácticas: grupo jueves 8:30-10:30</p>

    <h4>Recursos</h4>
    <ul>
      <li><a href="https://twitter.com/EPSJ_PAR">La asignatura en Twitter</a>
</li>
      <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,978-84-7829-119-
9&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Redes
de computadoras: un enfoque descendente (libro)</a> - Versión digital en
BUJA</li>
      <li><a href="http://www.tcpipguide.com/free/t_toc.htm">The TCP/IP Guide
(Web)</a> - Descripciones exhaustivas de TCP/IP y todos los protocolos
asociados</li>
      <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,9781784391157&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJ
A:VU1&lang=es&offset=0">Learning Python network programming (libro)</a> -
Versión digital en BUJA</li>
      <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/view/action/uresolver.do?
operation=resolveService&package_service_id=1862489430004994&institutionId=49
94&customerId=4985">Java Network Programming (libro)</a> - Versión digital en
BUJA</li>
      <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,970-10-5882-
8&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Manual
de administración de Linux (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
      <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/discovery/search?
query=any,contains,1-4493-0856-
2&tab=Jaen&search_scope=CATALOGO&vid=34CBUA_UJA:VU1&lang=es&offset=0">Program

```

```

ming HTML5 applications (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
    <li><a href="http://youtube.com/fcharte">Canal de YouTube - Vídeos de la
asignatura</a> sobre preparación de materiales para prácticas, programación
con sockets, encapsulamiento TCP/IP, etc.</li>
</ul>
</div>
<div class="Asignatura">
<h4>- Programación hardware</h4>
<p><a href="https://dv.ujaen.es/goto_docencia_crs_432814.html">Docencia
virtual</a> - <a
href="https://uvirtual.ujaen.es/pub/es/informacionacademica/catalogoguiasdoce
ntes/p/2020-21/4/133A/13313012/es/2020-21-13313012_es.html">Guía docente</a>
</p>
<p>Teoría: martes 15:30-16:30, miércoles 17:30-18:30<br/>
Prácticas: martes 16:30-17:30, miércoles 18:30-19:30</p>

<h4>Recursos</h4>
<ul>
    <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/view/action/uresolver.do?
operation=resolveService&package_service_id=1862489370004994&institutionId=49
94&customerId=4985">
Vhdl for Logic Synthesis (libro)</a> - Versión digital en BUJA</li>
    <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/view/action/uresolver.do?
operation=resolveService&package_service_id=1862489350004994&institutionId=49
94&customerId=4985">Linux Device Drivers (libro)</a> - Versión digital en
BUJA</li>
    <li><a href="https://buscaenbuja.ujaen.es/view/action/uresolver.do?
operation=resolveService&package_service_id=1862489320004994&institutionId=49
94&customerId=4985">Fundamentos de sistemas digitales (libro)</a> - Versión
digital en BUJA</li>
</ul>
</div>

```



## Curso 2019/2020

### Primer cuatrimestre

#### - Arquitectura de computadores

[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)

Prácticas: grupos viernes 8:30-10:30, 10:30-12:30 y 12:30-14:30

### Segundo cuatrimestre

#### - Programación y administración de redes

[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)

Teoría (grupo B, tardes): lunes 15:30-16:30 y martes 18:30-19:30

Prácticas: grupos jueves 8:30-10:30 y 10:30-12:30

**Recursos**

- [La asignatura en Twitter](#)
- [Redes de computadoras: un enfoque descendente](#) - Versión digital en BUJA
- [The TCP/IP Guide](#) - Descripciones exhaustivas de TCP/IP y todos los protocolos asociados
- [Java Network Programming](#) - Versión digital en BUJA

**- Programación hardware**[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)

Teoría: lunes 17:30-18:30, martes 15:30-16:30

Prácticas: lunes 18:30-19:30, martes 16:30-17:30

**Recursos**

- [Vhdl for Logic Synthesis](#) - Versión digital en BUJA
- [Linux Device Drivers](#) - Versión digital en BUJA
- [Fundamentos de sistemas digitales](#) - Versión digital en BUJA

**- Sistemas empotrados y ubicuos**[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)

Teoría: miércoles 17:30-19:30

Prácticas: jueves 15:30-17:30



## Curso 2018/2019

Primer cuatrimestre

**- Arquitectura de computadores**[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)

Prácticas: grupos jueves 12:30-14:30, 15:30-17:30 y 17:30-19:30

Segundo cuatrimestre

**- Programación y administración de redes**[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)



Teoría (grupo A, mañanas): lunes 11:30-12:30 y martes 10:30-11:30

Prácticas: grupos viernes 10:30-12:30 y 12:30-14:30

### - Programación hardware

[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)

Teoría: lunes 15:30-16:30, miércoles 15:30-16:30

Prácticas: lunes 16:30-17:30, miércoles 16:30-17:30

### - Sistemas empotrados y ubicuos

[Docencia virtual](#) - [Guía docente](#)

Teoría: viernes 17:30-19:30

Prácticas: lunes 15:30-17:30



## Curso 2017/2018

Primer cuatrimestre

### - Arquitectura de computadores

Prácticas: grupos lunes 10:30-12:30, 12:30-14:30 y 17:30-19:30

Segundo cuatrimestre

### - Programación y administración de redes

Teoría (grupo B, tardes): miércoles 15:30-16:30 y viernes 17:30-18:30

Prácticas: grupos lunes 12:30-14:30 y 15:30-17:30

### - Programación hardware

Teoría: lunes 17:30-18:30, martes 17:30-18:30

Prácticas: lunes 18:30-19:30, martes 18:30-19:30

### - Sistemas empotrados y ubicuos

Teoría: jueves 15:30-17:30

Prácticas: viernes 15:30-17:30



## Curso 2016/2017

Primer cuatrimestre

**- Arquitectura de computadores**

Prácticas: grupo martes 19:30-21:30

**- Fundamentos de arquitectura de computadores**

Prácticas: grupos jueves 12:30-14:30 y 19:30-21:30

**- Sistemas empotrados y ubicuos**

Teoría: lunes 17:30-19:30

Prácticas: martes 15:30-17:30

---

## Segundo cuatrimestre

**- Programación y administración de redes**

Teoría (grupo B, tardes): lunes 16:30-17:30 y jueves 16:30-17:30

Prácticas: grupos martes 15:30-17:30 y 17:30-19:30

**- Programación hardware**

Teoría: lunes 19:30-20:30, miércoles 19:30-20:30

Prácticas: lunes 20:30-21:30, miércoles 20:30-21:30



## Curso 2010/2011

## Segundo cuatrimestre

**-Programación II**

Teoría - grupo único

Prácticas: grupos 1-3 (EPSL - Ing. Técnica de Telecomunicaciones - Esp. Telemática)

**- Programación avanzada**

Teoría y prácticas - grupo único (EPSL - Ing. Técnica de Telecomunicaciones - Esp. Telemática)

**- Bases de datos**

Teoría y prácticas - grupo único (EPSL -Ingeniería en Telecomunicaciones)

---

## Trabajos fin de título (TFG/TFM)



## TFT propuestos

Consulta la lista de TFG/TFM disponibles en la web de la [Escuela Politécnica Superior](#).

1. Paquete R para recopilación y análisis de datos de calidad del aire en España
2. Paquete R para el análisis de datos bibliométricos en publicaciones científicas
3. Desarrollo de un emulador del microprocesador Intel 8080
4. Emulador didáctico del procesador CHIP-8
5. Generador de animaciones didácticas sobre conceptos de redes de computadores



## TFT asignados

1. CarDreamer: Fantasy car designs dreamed by a neural network
2. Generación de personajes de ficción mediante redes neuronales generativas
3. Segmentación de imágenes de foto-trampeo mediante técnicas de aprendizaje profundo
4. Diseño de algoritmos de remuestreo multi-etiqueta con modelos generativos profundos
5. Análisis descriptivo y predictivo de características de asteroides y sus trayectorias



## TFT defendidos

25. THUMDER (*The UltiMate Dlx EmulatoR*): emulador multiplataforma DLX con fines didácticos - **Sobresaliente - diciembre 2022 (propuesta matrícula)**
24. Entrenador didáctico de la pila de protocolos TCP/IP - **Sobresaliente - Septiembre 2022**
23. Procesamiento de imágenes de foto-trampeo con técnicas de aprendizaje profundo para el descarte automático de imágenes vacías - **Sobresaliente - julio 2022 (propuesta matrícula)**
22. Desarrollo de interfaz web para un simulador de procesador DLX - **Sobresaliente - julio 2022 (propuesta matrícula, premio Ada Lovelace al mejor TFG)**
21. SCHEMATIZE: App para el reconocimiento óptico de diagramas mentales dibujados a mano - **Sobresaliente - julio 2022**
20. Cybersecurity: hacking and penetration testing methodologies and techniques - **Sobresaliente - septiembre 2021**
19. Detección de incendios en áreas forestales usando algoritmos de deep learning - **Sobresaliente - julio 2021 (propuesta matrícula)**
18. Identificación de tumores de mama a partir de análisis de imágenes con técnicas de aprendizaje profundo - **Sobresaliente - julio 2021**
17. Predicción del consumo eléctrico a partir de datos históricos y variables exógenas - **Sobresaliente - julio 2021**
16. Anotación de acordes en piezas musicales con aprendizaje profundo - **Sobresaliente - julio 2021 (propuesta matrícula)**
15. Asistente para el etiquetado de objetos presentes en imágenes - **Sobresaliente - septiembre 2020**
14. Deep Learning for Multi-Object Detections under Pre-processed Conditions with Audio Feedback (TFM) - **Sobresaliente - junio 2020 (propuesta Matrícula)**

13. Detección de anomalías en imágenes georeferenciadas mediante técnicas de aprendizaje profundo - **Sobresaliente - junio 2020 (propuesta Matrícula)**
12. Detección e identificación de presencia de animales en imágenes de foto-trampeo - **Sobresaliente - junio 2020 (propuesta Matrícula)**
11. Seguimiento de vehículos en secuencias de vídeo a partir de identificación de matrículas - **Sobresaliente - junio 2020 (propuesta Matrícula)**
10. Sistema basado en Deep Learning para la identificación de estilos de cómics - **Sobresaliente - septiembre 2019 (propuesta Matrícula)**
9. Análisis del desbalanceo en redes neuronales convolucionales - **Sobresaliente - julio 2019**
8. Paquete R de acceso al Portal de datos abiertos del Gobierno de España - **Sobresaliente - julio 2019 (propuesta Matrícula)**
7. Sistema para la identificación automática de vehículos a partir de fotografías - **Sobresaliente - julio 2019 (propuesta Matrícula)**
6. Distribución de cargas de trabajo entre múltiples clientes mediante tecnologías web - **Notable - julio 2019**
5. Aplicación web para el seguimiento del aprendizaje activo de asignaturas de estudios universitarios - **Sobresaliente - junio 2019**
4. Desarrollo de una librería de algoritmos de extracción de reglas descriptivas en R y de la interfaz de usuario asociada - **Sobresaliente**
3. Desarrollo de una aplicación móvil para el control y la monitorización de servidores - **Matrícula de honor**
2. Desarrollo de software para la monitorización de redes sobre Raspberry Pi - **Notable**
1. Néfele: plataforma web para el análisis y agregación de predicciones meteorológicas - **Notable**