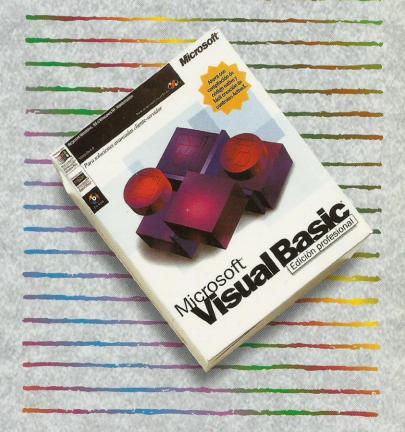


# Guía Práctica para usuarios



# Visual Basic 5.0

Francisco Charte Ojeda





as Guías Prácticas de Anaya Multimedia son los manuales más útiles que usted podrá encontrar. En esta colección hallará lo último sobre ordenadores personales y la información más actual sobre las últimas versiones en lenguajes de programación, hojas de cálculo, bases de datos, procesadores de textos, programas de diseño, etc.

En definitiva, estas **Guías** pondrán a su disposición una fuente útil e inagotable de datos, con la información más novedosa sobre los productos más importantes y de mayor relevancia en el mercado informático.

#### **OTROS TITULOS DE LA COLECCION**

3D Studio 4
Access 97
Delphi 2.0
Director 5
Excel 97
FrontPage 97
HTML. Creación de páginas
Web (Act. v.3.2)
InfoVía 2.3
Internet
Introducción a la Informática
Introducción a las redes
locales
Lotus 1-2-3 para Windows 95
Lotus Notes 4

Navegadores en Internet. World Wide Web Novell NetWare 4.1 OS/2 Warp Office 97 Professional PageMaker 6.5 PerfectOffice 3.0 PowerPoint 97 Programación en JAVA Programación en JavaScript Visual Basic 5.0 Visual FoxPro 3.0 Windows 95 Word 97 WordPerfect 7 WordPerfect Suite 7 WordPro 96 para Windows 95 Works 4.0 para Windows 95



Multimedia



Nuevo Servicio de Información en Internet http://www.AnayaMultimedia.es/en-linea/



http://www.AnayaMultimedia.es

```
Introducción
```

Cómo usar este libro

1. Instalación

Introducción

Consideraciones previas

Versiones de Visual Basic 5.0 Requisitos de Visual Basic 5.0

Instalación de Visual Basic

Arranque del programa de instalación

Inicio de la instalación

#### 2. El entorno

Introducción

Elementos en el entorno

La ventana principal

El formulario

La caja de herramientas

El editor de propiedades

El proyecto

Posición del formulario en pantalla

El menú de Visual Basic

El menú Archivo

El menú Edición

El menú Ver

El menú Proyecto

El menú Formato

El menú Depuración

El menú Ejecutar

El menú Herramientas

El menú Complementos

El menú Ventana

El menú Ayuda

La barra de herramientas

El formulario

Aspecto del formulario La rejilla de puntos

Propiedades

Editando propiedades

Trabajo con controles

Inserción de un control

Inserción de múltiples controles del mismo tipo

Manipulación de los controles

Selección de varios controles

Menús emergentes

Uso de la ayuda

3. Elementos de una aplicación

Introducción

Trabajando con proyectos

El proyecto por defecto

La ventana de proyecto

Gestión de un proyecto

Opciones de proyecto

Trabajo con múltiples proyectos

Archivos de formulario

Módulos de código

Archivos de recursos

Otros tipos de componentes

4. Fundamentos del lenguaje

Introducción

Variables

Definición de variables

Tipos de variables

Matrices

Tipos definidos por el usuario

Ámbito de definiciones y declaraciones

Conversiones entre tipos

#### Expresiones

Expresiones aritméticas

Expresiones relacionales

Expresiones lógicas y booleanas

Estructuras de control

Estructuras condicionales

Estructuras de repetición

Procedimientos y funciones

5. Controles, propiedades, eventos y métodos

Introducción

Controles Visual Basic

Disponibilidad de un control

Uso de un control

#### Propiedades

Tipos de propiedades

Propiedades en otros objetos

Acceso a una propiedad

Propiedades de un formulario

#### Eventos

Creación de un procedimiento de evento

Nombre y parámetros de un procedimiento de evento

Métodos

#### Propiedades más comunes

Posición y dimensiones

Estado del control

Títulos y colores

Tipos y estilos de letra

Accesibilidad y orden de los controles

# Eventos más comunes

El evento Click

Eventos de ratón

Eventos de teclado

Eventos de selección

Nombres, valores, propiedades y eventos por defecto

#### 6. Trabajo con controles

Introducción

#### El formulario

Estilo del formulario

Botones de la ventana

Estado del formulario

Formularios y la barra de tareas de Windows 95

Escalas de medida

Mostrar y ocultar el formulario

Eventos de un formulario

#### El control CommandButton

Botón por defecto y de cancelación

Pulsación de un botón

## El control Label

Tamaño del control

Alineación

Eventos de una etiqueta de texto

#### El control TextBox

Extensión del texto a editar

Barras de desplazamiento

Texto seleccionado

Otras propiedades de TextBox

Eventos de TextBox

Un ejemplo

El control CheckBox

Un ejemplo

El control OptionButton

Un ejemplo

Grupos de opciones

El control Frame

Un ejemplo

El control ListBox

Contenido de la lista

Aspecto de la lista

Selección de elementos

Otras propiedades de ListBox

Un ejemplo

El control ComboBox

Un ejemplo

Controles HScrollBar y VScrollBar

Límites y posición de la barra

Desplazamiento del cursor

Eventos de barras de desplazamiento

Un ejemplo

El control PictureBox

Métodos de dibujo

Cargar y salvar gráficos

Un ejemplo

El control Image

Los controles DriveListBox, DirListBox y FileListBox

Lista de unidades de disco

Lista de directorios

Lista de archivos

Un ejemplo

Uso de menús

Diseño de un menú

Respuesta a la selección de una opción

Teclas de acceso rápido

Menús emergentes

Propiedades de las opciones de menú

El control Timer

Un ejemplo

7. Depuración, compilación y distribución

Introducción

Depuración

Ventana de depuración

El objeto Debug

Estado de la ejecución

Ejecución paso a paso

Puntos de interrupción

Puntos de interrupción condicionales

Inspección de variables y expresiones

Pila de llamadas

Compilación

Distribución de una aplicación

Instalación

8. Múltiples formularios

Introducción

Formulario inicial

Cargar un formulario

Visualización

Acceso a los controles de un formulario

El objeto Me

Descarga de un formulario

Cuadros de diálogo de uso común

El control CommonDialog

Un ejemplo

El objeto Printer

Archivos en disco

El programa

#### 9. Bases de datos

Introducción

El Administrador visual de datos

Creación de una base de datos

Añadir nuevas tablas

Añadir datos a una tabla

Modificación de la estructura

Sentencias SQL

Controles de bases de datos

El control Data

Controles de datos

Un ejemplo

El objeto RecordSet

Otros controles de datos

Los controles DBList y DBCombo

El control DBGrid

#### 10. Generación de informes

Introducción

Diseño de un informe simple

Tipo del informe

Selección de datos en el informe

Cabecera y pie

Visualización previa e impresión

El control CrystalReport

Selección del informe y los datos

Destino del informe

Atributos de la ventana de visualización

Opciones de impresión

Escritura del informe en un archivo

Configuración personalizada del control

Informes de varias tablas

Selección de los datos

Diseño del informe

Posibilidades de Crystal Reports

## 11. Controles de Windows 95

Introducción

Mejora de la entrada de texto

Generalidades de RichTextBox

Tipo, tamaño, color y estilo de letra

Un ejemplo

Márgenes y sangrías

Alineación y tabuladores

Viñetas

Cargar y salvar el texto

Impresión del texto

Eventos de RichTextBox

Visualización de medidas

Generalidades sobre Slider

Estilo del control

Selección de intervalos

Un ejemplo

Indicación de estado de un proceso

Un ejemplo

Líneas de estado

Configuración de paneles durante el diseño

Configuración de paneles en ejecución

Eventos de un objeto Panel

Un ejemplo

Barras de botones

Configuración de la barra de botones

Imágenes para los botones

Definir los botones

Eventos de los botones

Configurar la barra de botones en ejecución

Pruebas con ToolBar

Formularios multipágina

Aspecto de las páginas Definición de las páginas

Eventos de TabStrip

Un ejemplo

Índice alfabético