

## PREGUNTAS TEST GESTION PROYECTOS

1. Como se limita el trabajo en progreso en Kanban  
Estableciendo un WIP para cada resultado de tablero
2. Cuáles son los parámetros principales de la gestión de proyectos  
Se refiere a los aspectos relacionados con tiempo, coste y funcionalidad
3. Los modelos predictivos  
Tienen como objetivo obtener un producto con el tiempo, coste y recursos previstos.
4. El PMI (Project Management Institute)  
Es quien acredita y promueve el modelo PMBOCK
5. El método de estimación basado en la Tabla de estimación  
Forma parte de las técnicas de descomposición.
6. El presupuesto a la finalización o BAC  
Incluye las reservas de contingencia
7. El WBS o EDT  
Es una técnica de descomposición funcional de las actividades y tareas del proyecto.
8. La tabla de riesgos del proyecto  
Determina la importancia de los riesgos para un proyecto según la exposición al riesgo de cada uno
9. Cuál de los siguientes principios NO. Es propio de los modelos predictivos  
Modelo de desarrollo basado en personas con roles que incluyen al cliente
10. Diferentes tipos de estimaciones obtienen resultados distintos  
Los resultados son aceptables si la diferencia entre la estimación mínima y máxima no pasa el 20%
11. ¿Cuánto tiempo debe tardar un equipo de 5 miembros en finalizar la planificación de Sprint para un sprint de 3 semanas?  
2 horas por semana de sprint -> 6 horas
12. El grafico Burn -Down de Scrum  
Muestra el avance diario del sprint y la relación con la línea base estimada.
13. El dueño del producto (Product Owner) quiere que una historia se complete en dos días ¿La estimación de quien debería usarse para la planificación?  
El integrante del equipo.

14. El nivel máximo de CMMI  
Lo puede conseguir una organización gracias a sus buenas prácticas en la gestión de proyectos software
15. Los usuarios finales se resisten a utilizar el nuevo sistema  
Es un riesgo que pertenece a la categoría del negocio
16. La holgura de una tarea  
Es inexistente si se trata de una tarea del camino crítico
17. El método Delphi de banda ancha  
Se basa en opiniones de expertos.
18. Al hacer una entrevista al cliente o usuario, se le tienen que plantear cuestiones orientadas sobre:  
Objetivos, funcionalidad con los actores implicados en ellas, importancia para el negocio y restricciones tecnológicas, de presupuestos, temporales o de cualquier otro tipo.
19. La estructura de PMBOCK  
Se organiza en áreas de conocimiento y grupos de procesos
20. ¿Qué significa la W en el marco de priorización MosCow  
Wont
21. Los planes de contingencia  
Se pone en marcha cuando el riesgo aparece
22. Si en la fase en progreso de un tablero Kanban tengo 2 historias de usuario y un WIP de 3  
Si, puedo trabajar con una historia mas
23. Los riesgos más importantes  
Son aquellos en los que la relación entre su probabilidad e impacto es mayor.
24. Todos los riesgos son evitables con una buena supervisión de los mismos  
Falso
25. Que afirmación describe mejor el sprint Review  
Es cuando el equipo y las partes interesadas inspeccionan el resultado del sprint y averiguan que hacer. En el próximo sprint.
26. PMBOCK aporta a PRINCE 2  
Técnicas de gestión de riesgos, planificación, gestión de personal y análisis financiero.

27. CMMI es  
Un estándar que mide la calidad estableciendo niveles de madurez
- 28.Cuál es la unidad de medida que se utiliza para medir el tamaño de una historia de usuario.  
Puntos de historia (story point)
29. El diagrama de Gantt  
Determina el plan de trabajo del proyecto y sus recursos asociados
30. La matriz de responsabilidades  
Determina las responsabilidades de cada uno de los actores implicados respecto a las funciones a desarrollar en el mismo.
31. Uno de los roles de Scrum es el Scrum Master  
Facilita la eliminación de obstáculos
32. El documento inicial del Proyecto  
Incluye la descripción general del problema, sus objetivos y restricciones
33. 50 puntos de historia ¿Cuanto tiempo prevemos que durará el proyecto?  
20 semanas
34. El esfuerzo estimado  
Se puede expresar en rangos (valor mínimo, medio y máximo)
35. Cuáles son los parámetros principales de la gestión de proyectos:  
Se refiere a los aspectos relacionados con tiempo, coste y funcionalidad.
36. El análisis y gestión de riesgos  
Es una fase adicional al ciclo de vida
37. La sobreasignación de recursos en una tarea  
Puede solventarse en muchos casos, cambiando dependencias y/o añadiendo adelanto o atrasos en precedencias
38. Scrum  
Basa el desarrollo en iteraciones o sprints
39. Una tarea de tipo Duración fija  
Normalmente está condicionada por el esfuerzo
40. El backlog del producto  
¿Contiene los ítems del sprint a desarrollar
41. Los procesos de CMMI  
¿Se definen a través de los distintos niveles de madurez que se puede alcanzar

42. El punto de amortización  
Determina el momento a partir del cual se empieza a recuperar la inversión realizada en el proyecto.
43. Una tarea de tipo “trabajo fijo”  
Siempre está condicionada por el esfuerzo
44. CMMI y la norma ISO 10006:2003  
Son estándares que miden la calidad del proyecto
45. ¿Cuál de los siguientes es uno de los artefactos scrum?  
El incremento
46. El Scrum Master  
Garantiza la aplicación de Scrum
47. Las metodologías ágiles  
Se basan en los principios del manifiesto ágil
48. Las funciones del product owner o dueño del producto son  
Tener una visión muy clara del producto, transmitirlo al grupo de desarrollo y gestionar y definir el orden en el que se desarrollarán las tareas.
49. Elegir la afirmación correcta  
¿El valor de las historias de Usuario lo da el Product Owner o dueño del producto
50. El grafico Burn-down de Scrum  
Resulta clave como herramienta en la reunión de revisión del Sprint
51. Las tareas de los ítems del sprint  
Se reflejan en el backlog del producto
52. Las interfaces de métrica  
A su vez se dividen en actividades, como las que se especifican para el interface de gestión de proyectos
53. Durante la reunión diaria o daily, el papel del scrum master  
Reuniones 5-15 minutos entre scrum master que se encarga de asegurar de que se realice la reunión, aunque no tiene que estar y también eliminar impedimentos y el equipo responsable de dirigir la reunión
54. ¿Cuál de los siguientes principios NO pertenece al manifiesto ágil?  
La realización de determinados procesos y herramientas garantizan la calidad del producto final.
55. El product Backlog se ordena por:

- Utilizando el método que le parezca más apropiado al propietario del producto
56. Los equipos de trabajo en los modelos predictivos  
Tienen claramente definidas las responsabilidades de cada uno de sus miembros
57. Los planes de contingencia  
Se ponen en marcha cuando el riesgo aparece
58. Con un WIP=2 para las tareas en curso en un tablero Kanban  
No pueden existir al mismo tiempo más de dos tareas en curso.
59. El tiempo de daily meeting es:  
MÁXIMO DE 15 MINUTOS
60. ¿Quién crea la definición de “TERMINADO” o “DONE”?  
LA ORGANIZACIÓN QUE DESARROLLA EL PROYECTO. EN SU DEFECTO EQUIPO DESARROLLO.
61. El equipo de desarrollo ve que no podrá con lo planificado. Quién debe estar presente para ajustar y revisar el trabajo?  
EL PRODUCT OWNER Y EL EQUIPO DE DESARROLLO
62. En Kanban:  
EL TRABAJO EN EQUIPO SOLO SE CENTRA EN EL TRABAJO EN CURSO.
- 63.Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el tablero Kanban es FALSA:  
SON TABLEROS VIRTUALES IMPLEMENTADOS A TRAVÉS DE HERRAMIENTAS DIGITALES.
- 64.Cuál de las siguientes afirmaciones sobre las tarjetas Kanban es VERDADERA:  
EN EL CASO DE LAS TARJETAS VIRTUALES PUEDEN LLEVAR ASOCIADO ALGUN DOCUMENTO.  
REPRESENTA UN ELEMENTO DE TRABAJO A REALIZAR POR EL EQUIPO.
65. En Kanban, el WIP:  
SE LIMITA PARA ACORDAR EL NÚMERO MAXIMO DE TAREAS POR COLUMNA.
66. Quien es el que más debería saber sobre el progreso hacia el objetivo del negocio?  
PRODUCT OWNER.
67. Qué sentencia describe mejor la responsabilidad del Product Owner:  
OPTIMIZAR Y MAXIMIZAR EL VALOR DEL TRABAJO QUE HACE EL EQUIPO DE DESARROLLO.
- 68.Cuál es el principal motivo por el que el Scrum Master tiene que estar en la reunión diaria?

EL SCRUM MÁSTER NO TIENE POR QUÉ ESTAR EN LA DAILY, PERO SI ASEGURARLA.

69. Dos formas en que el Scrum Máster consigue que el equipo de desarrollo trabaje con la máxima productividad:

FACILITANDO AL EQUIPO DE DESARROLLO LA TOMA DE DECISIONES.

ELIMINANDO IMPEDIMENTOS QUE ENCUENTRE EL EQUIPO DE DESARROLLO.

70. El propósito de un sprint es producir un incremento “TERMINADO” del trabajo del producto.

VERDADERO

71. El equipo de desarrollo no debería ser interrumpido durante el Sprint. Cual de las afirmaciones es FALSA?

EL SPRINT PLANNING FRUTO DEL SPRINT BACKLOG, NO SE PUEDE CAMBIAR.

72. ¿Quién es el responsable de gestionar el progreso del trabajo durante el Sprint?

EQUIPO DE DESARROLLO

73. ¿Cuándo termina un Sprint?

CUANDO TERMINA EL TIEMPO DEFINIDO PARA EL SPRINT

- 74.Cuál de las siguientes afirmaciones sobre la técnica de estimación basada en tres puntos NO es correcta

Permite calcular el BAC.

75. Si se define un plan de actuación específico para cada riesgo, no habrá que modificar la planificación inicial de recursos, calendario y presupuestos