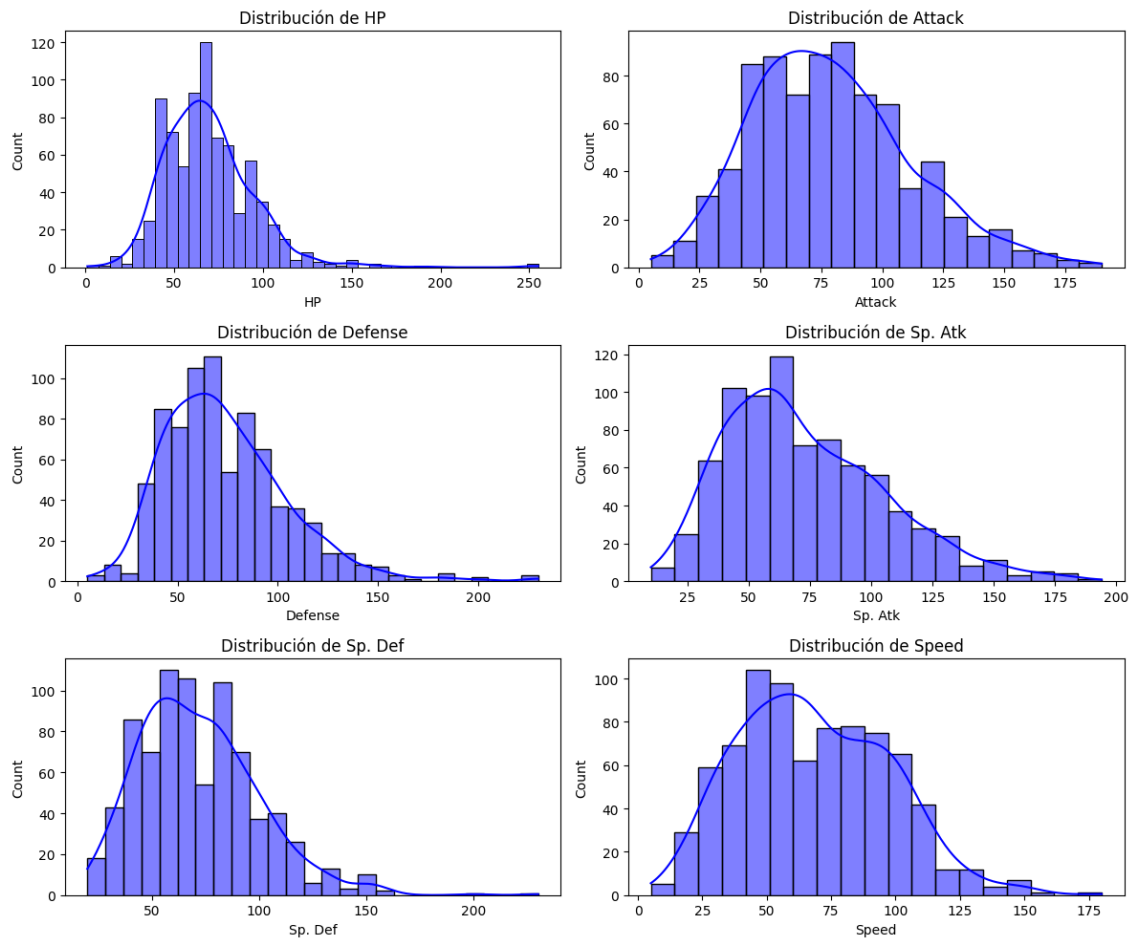


Las graficas conseguidas son estas:



Como se puede observar, las graficas de todas las características de los pokemon se asemejan a la forma de una campana, por lo cual parece que la distribución normal parece ser la mejor alternativa.

La distribución normal se usa cuando los datos están distribuidos alrededor de un promedio con una caída gradual hacia los extremos, ya que se ve una forma de campana, especialmente en HP, Defensa, y Sp. Atk.