


# Das Emendare Scrum Cheat-Sheet

## Scrum Team

-  Product Owner
-  Entwickler
-  ScrumMaster



Produktziel

Product Backlog

**Sprint** max. 1 Monat

**Sprint Retrospektive**  
(max. 3h)



Produkt  
Inkrement



Kunden-  
feedback

**Sprint Review**  
Mit Kunden und Stakeholdern  
(max. 4h)

**Daily Scrum**  
(15 min)

Sprint Backlog

Definition  
of Done

+Sprintziel

Product Backlog  
Refinement

**Sprint Planning I**  
Über das Sprintziel  
sprechen



**Sprint Planning II**  
Festlegen, WAS im Sprint  
gemacht wird



**Sprint Planning III**  
Festlegen, WIE es  
umgesetzt wird



(max. 8h)

## Was ist Scrum?

Scrum ist ein Rahmenwerk zur Entwicklung, Auslieferung und Wartung von Produkten in einer komplexen Umgebung. Es ermöglicht schnelles Lernen aus zeitnahe Feedback (früh Wert schaffen, Risiken minimieren).

Die Scrum Werte: Commitment, Mut, Fokus, Offenheit und Respekt

## Verantwortlichkeiten

Ein Scrum Team besteht aus 1 Product Owner, 1 Scrum Master und ist üblicherweise kleiner als 10 Personen. Es besitzt alle Fähigkeiten, um das Produkt selbst-managend zu liefern.

### Product Owner

- Verantwortlich für den wirtschaftlichen Erfolg des Produktes
- Maximiert den Produktwert, indem er entscheidet, WAS gemacht wird und priorisiert
- Ist eine einzelne Person, die Entscheidungen treffen darf und muss

### Entwickler

- Entscheiden, WIE es gemacht wird
- Selbstverwaltend
- Alle Mitglieder sind gleichberechtigt

### Scrum Master

- Unterstützt den Scrum Prozess
- Hilft den Personen im Scrum Team, ihrer Verantwortung nachzukommen
- Schützt die Entwickler
- Verantwortlich für die Beseitigung von Hindernissen
- Fördert Agilität in der Organisation
- Trainer, Mentor, Coach, Servant Leader, Moderator

## Ereignisse

### Sprint

Der Rahmen für alle Scrum Ereignisse, Länge wird bestimmt durch:

- Wie schnell Feedback geben und bekommen (PO, max.)
- Wie schnell reagieren (PO, max.)
- Wie schnell produzieren (Dev, min.)

### Sprint Planning

Warum ist der Sprint wertvoll?

- Teil 1: Das Scrum Team formuliert ein Sprintziel
- Teil 2: Festlegen, WAS im Sprint gemacht wird (Sprintziel und PBIs). Die Entwickler entscheiden, wie viele PBIs eingeplant werden.
- Teil 3: Planen, WIE das umgesetzt wird (z.B. Definition von Tasks)

### Daily Scrum

- Die Entwickler überprüfen den Fortschritt zum Sprintziel und planen, wie in den nächsten 24h darauf hin gearbeitet wird.

### Sprint Review

- Ziel: Feedback von Kunden und anderen Stakeholdern einholen und Ideen sammeln, wie das Produkt verbessert/erweitert werden kann
- Das Scrum Team demonstriert fertige PBIs (nicht fertig - nicht zeigen)
- Product Owner präsentiert aktuelles Product Backlog; kündigt nächste Liefertermine an
- Öffentlich; mindestens Scrum Team + Stakeholder

### Sprint Retrospektive

- Ziel: Zusammenarbeit des Scrum Teams und den Prozess verbessern
- Es wird mind. 1 konkrete Maßnahme (Experiment) beschlossen, die im nächsten Sprint umgesetzt wird

## Artefakte und Commitments

### Product Backlog

- Priorisierte Liste von Dingen, die den Wert des Produktes steigern
- Einziger Kanal für Anforderungen an das Produkt
- Wird ständig angepasst, ist niemals vollständig
- Der Product Owner verantwortlich, dass es existiert und sortiert es
- PBIs für die nächsten 2-3 Sprints sind sehr detailliert und ihre Größe in Story Points geschätzt; spätere PBIs sind weniger genauer beschrieben

### Produktziel (Commitment für Product Backlog)

Wird im Scrum Team gemeinsam mit den Stakeholdern erarbeitet und wird von allen verstanden

### Sprint Backlog

- Besteht aus
  - den für den Sprint ausgewählten PBIs
  - einem Plan zu deren Umsetzung
- (Nur) die Entwickler dürfen und müssen das Sprint Backlog während des Sprints anpassen, um den Fortschritt transparent zu machen
- Zahlt auf das Sprintziel ein

### Sprintziel (Commitment für Sprint Backlog)

- Wird vom Scrum Team erstellt
- Sorgt dafür, dass alle in die gleiche Richtung laufen
- Hilft den Entwicklern im Alltag, den Fokus zu wahren

### Produkt Inkrement

- Gesamtergebnis aller in diesem und in früheren Sprints fertiggestellten PBIs
- Alle PBIs im Inkrement erfüllen die DoD
- Das Inkrement ist lieferbar/einsatzbereit
- Erfüllt die DoD

### Definition of Done (DoD) (Commitment für Product Inkrement)

- Beschreibt, was alles getan sein muss, damit ein PBI fertig = lieferbar ist
- Wird vom Scrum Team verändert, je mehr das Team lernt
- Wird vom Scrum Team erarbeitet

### Weitere Elemente:

#### Product Backlog Item (PBI)

- Jedes PBI sollte in einem Sprint machbar sein
- Enthält Akzeptanzkriterien und Abgrenzungen
- Beschreibt das WAS und den Wert
- Alle Mitglieder des Scrum Teams dürfen PBIs schreiben

#### Product Backlog Refinement

- Verfeinerung der PBIs, damit sie bearbeitet werden können („ready“)
- Ziel: gemeinsames Verständnis der PBIs
- Teilnehmer: Entwickler, PO, ggf. Berater und Stakeholder

