

Projeto Final - Módulo 1
Resilia Educação - Web Development Full Stack

Turma T18
Grupo 8
Flávio Christovam

ENIGMATRIX

Decidimos em grupo quais seriam os personagens e tema. A partir daí, comecei a elaborar e o desenrolar de uma história e organizar as etapas de construção da seguinte forma:

Estrutura HTML

Desenvolvi uma tela inicial que contém um header, uma caixa de texto principal com a introdução, três caixas de texto com o nome dos personagens e um botão para escolher com qual personagem deseja jogar.

A partir da tela inicial estruturada, usei a mesma como modelo para desenvolver as seguintes.

Estilização CSS

Após criada a estrutura das páginas, editei para que seguissem um padrão de estilo e eu pudesse acompanhar a mudança de uma tela para a outra. E como resultado já tinha meu jogo visualmente pronto.

Interação JavaScript

Por fim, passei para a responsividade do jogo, liguei a parte HTML ao JAVASCRIPT e criei uma FUNCTION chamando o botão que quando clicado, exibirá um PROMPT onde o usuário deve informar o número correspondente ao personagem que deseja escolher. Caso seja informado qualquer outro valor, uma nova caixa será exibida instruindo que o jogador escolha um comando válido.

A partir desse pensamento, em todas as demais fases são introduzidos botões que geram PROMPTs com enigmas que resultarão em uma nova tela. A diferença é que nas outras fases o usuário conta com 3 opções de comando para resposta, sendo que somente uma opção conduz à tela correta. Para isso, usei as estruturas condicionais IF, ELSE, ELSE IF, a estrutura de validação WHILE e também um BREAK e WINDOW.LOCATION, dessa forma, se o jogador escolher a resposta correta, será direcionado à próxima questão. Se escolher a alternativa errada, será conduzido ao Game Over e se digitar qualquer outro valor, uma caixa de texto aparecerá orientando os valores válidos.

Quando cada personagem chega até a vitória, uma tela os parabeniza e oferece a opção de reiniciar o jogo, voltando para a janela inicial.

GitHub Pages

Depois de finalizado, subi o arquivo para a plataforma do Github e criei uma page para que o projeto fique online e qualquer pessoa possa jogar.

Considerações

Foi uma experiência bastante desafiadora onde tive que contar com todas as ferramentas disponíveis para que conseguisse executar o projeto com êxito. Muitas habilidades Tech e Soft foram necessárias para o bom andamento do trabalho. Estou feliz por ter conseguido e espero melhorar ainda mais. Pretendo continuar trabalhando neste projeto para que o mesmo integre meu portfólio do Github.

Agradecimentos

Agradeço imensamente ao meu Grupo (Carolina, Nodja, Rafael e Isaac) que forneceu todo suporte e apoio necessários em cada passo dessa jornada. À Comunidade Resilia que esteve sempre disposta a sanar dúvidas e aos facilitadores Tech e Soft por todo conteúdo e ensinamentos passados.