Channel

1.在NIO中Channel的主要有三类：

1）FileChannel

2）DatagramChannel

3）ServerSocketChannel

4）SocketChannel

NIO中的Channel使用的是双向的通道，采用的是多路复用技术，多个Channel使用的一个selector来管理，每个通道都会在selector中注册感兴趣的事件。