rust 开发环境部署

1. 运行安装脚本

2. 安装结果验证

```
cargo -V

# 如果出现版本号和日期,恭喜你,Rust安装成功了

cargo 1.64.0 (387270bc7 2022-09-16)
```

3. Rust安装项检查

```
# 可以确认安装了哪些toolchains、target,当前是版本是测试版本,还是正式版本
→ ~ rustup show
Default host: x86 64-apple-darwin
rustup home: /Users/fcihpy/.rustup
installed toolchains
_____
stable-x86 64-apple-darwin (default)
nightly-2022-02-23-x86 64-apple-darwin
nightly-2022-06-30-x86 64-apple-darwin
nightly-x86_64-apple-darwin
1.61-x86_64-apple-darwin
1.63-x86 64-apple-darwin
1.63.0-x86_64-apple-darwin
installed targets for active toolchain
wasm32-unknown-unknown
x86 64-apple-darwin
```

```
active toolchain
------
stable-x86_64-apple-darwin (default)
rustc 1.64.0 (a55dd71d5 2022-09-19)
```

4. 运行环境切换使用

```
# 将默认编译环境切换到stable
rustup default stable
# 将默认编译环境切换到nightly
rustup default nightly
# 使用rustup show确认切换是否成功
```

5. 安装必要的系统组件

```
# macOS下
$ xcode-select --install
# 其它相关组件, 可以使用brew install安装
# linux下
sudo apt install -y cmake pkg-config libssl-dev git build-essential clang libclang-dev
curl libz-dev
```

6. 根据需要添加rust开发组件

```
rustup component add rust-src clippy
```

7. 安装打包为wasm的目标库

```
rustup target add wasm32-unknown-unknown
```

8. 安装rust上关工具

```
cargo install xcargo
cargo install nightly
cargo install cargo-contract
```

9. 项目目录

10. 常用Rust 命令

```
# 创建一个带有可执行文件的项目
cargo new <project name>
# 创建一个带无可执行文件、只包含功能的项目
cargo new <project name> --lib
# 运行全部测试用例
cargo test
# 运行带有handle的测试用例
cargo test handle
# 编译并运行当前项目
cargo run
# 编译当前项目为debug模式
cargo build
# 编译当前项目为release模式,会比较慢
cargo build --release
# check 依赖
cargo check
# 格式化代码
cargo format
```

11. Rust 卸载

```
# 在终端输入如下命令
```

\$ rustup self uninstall