

```

//
// OBS.: RETIRAR OS COMENTARIOS /* */
//      PARA TESTAR CADA EXEMPLO INDIVIDUALMENTE.
//

/*
// ----- EXEMPLO101
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas

int main ( )
{
    printf ( "EXEMPLO101 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C" );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getch ( );          // para esperar
    return ( 0 );
} // fim do programa
*/

/*
// ----- EXEMPLO102
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
    system ( "cls" );    // (Windows) para limpar a tela
    // system ( "clear" ); // (Linux ) para limpar a tela
                          // (dependente do sistema operacional)
    printf ( "EXEMPLO102 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C\n" );
    system ( "pause" );  // (Windows) para esperar
    // getch ( );        // para esperar
                          // (dependente do sistema operacional)
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

/*
// ----- EXEMPLO103
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void clrscr ( ) { system ( "cls" ); } // para Windows
// void clrscr ( ) { system ( "clear" ); } // para Linux

int main ( )
{
    clrscr ( );          // funcao para limpar a tela
    printf ( "EXEMPLO103 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C" );
    printf ( "\n" );     // para mudar de linha
    printf ( "MATRICULA: _____ ALUNO : _____" );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getch ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO104
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
    printf ( "EXEMPLO104 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C" );
    printf ( "\n" ); // para mudar de linha (="\n")
    printf ( "MATRICULA: _____ ALUNO : _____" );
    printf ( "\n" ); // para mudar de linha
    printf ( "PRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR. " );
    getch( );        // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

/*
// ----- EXEMPLO105
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
    printf ( "EXEMPLO105 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C" );
    printf ( "\nMATRICULA: _____ ALUNO : _____" );
    printf ( "\nEXEMPLOS DE VALORES : " );
    printf ( "\nCARACTERE : %c", 'A' ); // letra ou simbolo
    printf ( "\nINTEIRO      : %d", 10 ); // valor sem parte fracionaria
    printf ( "\nREAL        : %f", 3.1415 ); // valor com parte fracionaria
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR. " );
    getch( );        // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO106
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

#define PI 3.1415 // definicao de macro (nome para substituir valor)

int main ( )
{
    printf ( "EXEMPLO106 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C " );
    printf ( "\nMATRICULA: _____ ALUNO : _____ " );
    printf ( "\nEXEMPLOS DE VALORES : " );
    printf ( "\nCARACTERE : %c", 'A' ); // letra ou simbolo
    printf ( "\nINTEIRO      : %d", 10 ); // valor sem parte fracionaria
    printf ( "\nREAL        : %f", PI ); // emprego de macro
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar( ); // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

/*
// ----- EXEMPLO107
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
    // definicao de constante
    const float PI = 3.14; // com nome e tipo (melhor)

    printf ( "EXEMPLO107 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C" );
    printf ( "\nMATRICULA: _____ ALUNO : _____ " );
    printf ( "\nEXEMPLOS DE VALORES : " );
    printf ( "\nCARACTERE : %c", 'A' ); // letra ou simbolo
    printf ( "\nINTEIRO      : %d", 10 ); // valor sem parte fracionaria
    printf ( "\nREAL        : %f", PI ); // constante real
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar( ); // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO108
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// definicao de constante
const float PI = 3.14; // com nome e tipo (melhor)
// definicao de variavel real
float X = 10.01;      // com atribuicao de valor inicial

printf ( "EXEMPLO108 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C" );
printf ( "\nMATRICULA: _____ ALUNO : _____ " );
printf ( "\nEXEMPLOS DE VALORES : " );
printf ( "\nCARACTERE : %c", 'A' ); // letra ou simbolo
printf ( "\nINTEIRO      : %d", 10 ); // valor sem parte fracionaria
printf ( "\nREAL         : %f", PI ); // constante real
printf ( "\nREAL         : %f", X ); // variavel real

printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO109
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// definicao de constante
const float PI = 3.14; // com nome e tipo (melhor)
// definicao de variavel real
float X = 10.01;
// definicao de variavel inteira
int I = 10;

printf ( "EXEMPLO109 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C" );
printf ( "\nMATRICULA: _____ ALUNO : _____ " );
printf ( "\nEXEMPLOS DE VALORES : " );
printf ( "\nINTEIRO : %i", I );
printf ( "\nREAL      : %f", X );
printf ( "\nREAL      : %f", PI );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO110
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// definicao de constante
const double PI = 3.14;      // com nome e tipo (melhor)
// definicao de variavel real
float X = 10.01;
// definicao de variavel inteira
int I = 10;
// definicao de variavel caractere
char N = '\n';              // mudar de linha

printf ( "EXEMPLO110 - PRIMEIRO EXEMPLO EM C" );
printf ( "\nMATRICULA: _____ ALUNO : _____ " );
printf ( "%c%s", N, "EXEMPLOS DE VALORES : " );
printf ( "%c%s%i", N, "INTEIRO : " , I );
printf ( "%c%s%f", N, "REAL : " , X );
printf ( "%c%s%lf", N, "REAL : " , PI );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );                // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

//
// OBS.: RETIRAR OS COMENTARIOS /* */
//      PARA TESTAR CADA EXEMPLO INDIVIDUALMENTE.
//

/*
// ----- EXEMPLO201
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR UM VALOR INTEIRO
// VARIABEL:
int X = 0;

printf ( "EXEMPLO201 - LER E IMPRIMIR UM VALOR INTEIRO" );
printf ( "\nFORNECER UM VALOR INTEIRO QUALQUER: " );
scanf ( "%d", &X );
getchar( );           // limpar a entrada de dados
printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI: %d", X );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

/*
// ----- EXEMPLO202
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR UM VALOR REAL
// VARIABEL:
double X = 0.0;

printf ( "EXEMPLO202 - LER E IMPRIMIR UM VALOR REAL" );
printf ( "\nFORNECER UM VALOR REAL QUALQUER: " );
scanf ( "%lf", &X );
getchar( );           // limpar a entrada de dados
printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI: %lf", X );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO203
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR UM CARACTERE
// VARIABEL:
char X = '0';

printf ( "EXEMPLO203 - LER E IMPRIMIR UM CARACTERE" );
printf ( "\nFORNECER UM CARACTERE QUALQUER: " );
scanf ( "%c", &X );
getchar( );           // limpar a entrada de dados
printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI: %c", X );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/
/*
// ----- EXEMPLO204
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR, NO MAXIMO, 10 CARACTERES
// VARIABEL:
char X [10];

printf ( "EXEMPLO204 - LER E IMPRIMIR, NO MAXIMO, 09 CARACTERES" );
printf ( "\nDIGITE, NO MAXIMO, 09 CARACTERES QUAISQUER: " );
scanf ( "%s", X );    // OBS.: NAO usar o (&) para caracteres !
getchar( );           // limpar a entrada de dados
printf ( "\nFOI DIGITADO: %s", X );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO205
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E SOMAR DOIS VALORES INTEIROS
// VARIAVEIS:
int X=0, Y=0, Z=0;

printf ( "EXEMPLO205 - LER E SOMAR DOIS VALORES INTEIROS" );
printf ( "\nFORNECER UM VALOR INTEIRO QUALQUER: " );
scanf ( "%d", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\nFORNECER OUTRO VALOR INTEIRO QUALQUER: " );
scanf ( "%d", &Y );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
Z = X + Y;
printf ( "\nA SOMA DOS DOIS = %d", Z );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO206
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E SUBTRAIR DOIS VALORES REAIS
// VARIAVEIS:
float X=0.0, Y=0.0, Z=0.0;

printf ( "EXEMPLO206 - LER E SUBTRAIR DOIS VALORES REAIS" );
printf ( "\nFORNECER UM VALOR REAL QUALQUER: " );
scanf ( "%f", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\nFORNECER OUTRO VALOR REAL QUALQUER: " );
scanf ( "%f", &Y );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
Z = X - Y;
printf ( "\nA DIFERENCA ENTRE OS DOIS = %f", Z );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```



```

/*
// ----- EXEMPLO207
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <stdbool.h>    // para valores logicos

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA OPERAR VALORES LOGICOS
// VARIAVEIS:
bool X=false, Y=false, Z=false;

printf ( "EXEMPLO207 - OPERAR VALORES LOGICOS" );
X = true;
Y = false;
Z = X || Y;           // X ou Y
printf ( "\nA DISJUNCAO ENTRE VERDADEIRO E FALSO = %d", Z );
Z = X && Y;           // X e Y
printf ( "\nA CONJUNCAO ENTRE VERDADEIRO E FALSO = %d", Z );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

/*
// ----- EXEMPLO208
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A VELOCIDADE DE UM VEICULO
// VARIAVEIS:
double D = 0.0,       // Distancia
       T = 0.0,       // Tempo
       V = 0.0;       // Velocidade

printf ( "EXEMPLO208 - CALCULAR A VELOCIDADE DE UM VEICULO" );
printf ( "\nFORNECER UMA DISTANCIA QUALQUER EM METROS: " );
scanf ( "%lf", &D );
getchar( );           // limpar a entrada de dados
printf ( "\nFORNECER O TEMPO PARA PERCORRE-LA EM SEGUNDOS: " );
scanf ( "%lf", &T );
getchar( );           // limpar a entrada de dados
V = D / T;
printf ( "\nV = D / T = %lf%s", V, " m/s " );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO209
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <string.h>     // para lidar com caracteres

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA COMPARAR CARACTERES COM UMA SENHA
// CONSTANTE:
const char SENHA[5] = "XXXX";
// VARIÁVEL:
char S [10];

printf ( "EXEMPLO209 - COMPARAR CARACTERES COM UMA SENHA" );
printf ( "\nFORNECER UMA CADEIA DE CARACTERES QUALQUER: " );
scanf ( "%s", S );    // OBS.: NAO usar o (&) para caracteres !
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\nA COMPARACAO COM A SENHA = %d", (strcmp(S,SENHA)==0)?1:0 );
//      strcmp(S1,S2) compara S1 com S2
//      igual a 0: S1 = S2 => 1 ( verdadeiro )
//      diferente: S1 <> S2 => 0 ( falso )
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( ( EXIT_SUCCESS ) );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO210
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para operacoes matematicas

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR O ARCO TRIGONOMETRICO DE UM SENO
// CONSTANTE:
const double PI = 3.14;
// VARIAVEIS:
double ARCO      = 0.0,
        COSSENO  = 0.0,
        SENO     = 0.0,
        TANGENTE = 0.0;

printf ( "EXEMPLO210 - CALCULAR O ARCO TRIGONOMETRICO DE UM SENO" );
printf ( "\nFORNECER O VALOR DO SENO: " );
scanf ( "%lf", &SENO );
getchar( );      // limpar a entrada de dados
COSSENO = sqrt( 1.0 - pow(SENO,2) );
TANGENTE = SENO / COSSENO;
ARCO      = atan( TANGENTE );
printf ( "\nO ARCO TRIGONOMETRICO EM GRAUS = %lf", (ARCO*180.0/PI) );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );      // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

//
// OBS.: RETIRAR OS COMENTARIOS /* */
//      PARA TESTAR CADA EXEMPLO INDIVIDUALMENTE.
//

/*
// ----- EXEMPLO301
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER UM VALOR INTEIRO E VERIFICAR SE E' ZERO
// VARIABEL:
int X = 0;

printf ( "EXEMPLO301 - LER E TESTAR UM VALOR INTEIRO" );
printf ( "\nFORNECER UM VALOR INTEIRO QUALQUER: " );
scanf ( "%d", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
if ( X == 0 )
    printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI ZERO" );
else
    printf ( "\nO VALOR DIGITADO NAO FOI ZERO" );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

/*
// ----- EXEMPLO302
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER UM REAL E TESTAR SE DIFERENTE DE ZERO
// VARIABEL:
float X = 0.0;

printf ( "EXEMPLO302 - LER E TESTAR UM VALOR REAL" );
printf ( "\nFORNECER UM VALOR REAL DIFERENTE DE ZERO: " );
scanf ( "%f", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
if( X != 0.0 )
    printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI DIFERENTE DE ZERO" );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO303
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER CARACTERE E VERIFICAR SE E' UM ALGARISMO
// VARIABEL:
char X = '0';

printf ( "EXEMPLO303 - LER E TESTAR UM CARACTERE" );
printf ( "\nFORNECER UM ALGARISMO QUALQUER: " );
scanf ( "%c", &X );
getchar( );           // limpar a entrada de dados
if( X >= '0' && X <= '9' )
{
printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI UM ALGARISMO" );
printf ( "\nO ALGARISMO DIGITADO FOI: %c", X );
} // if ALGARISMO
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

/*
// ----- EXEMPLO304
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER CARACTERE E TESTAR SE NAO E' ALGARISMO
// VARIABEL:
char X = '0';

printf ( "EXEMPLO304 - LER E TESTAR CARACTERE" );
printf ( "\nFORNECER UM CARACTERE QUALQUER: " );
scanf ( "%c", &X );
getchar( );           // limpar a entrada de dados
if( !( X >= '0' && X <= '9' ) )
{
printf ( "\nNAO FOI DIGITADO UM ALGARISMO" );
printf ( "\nFOI DIGITADO O CARACTERE: %c", X );
} // if NAO ALGARISMO
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO305
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E TESTAR A IGUALDADE DE DOIS INTEIROS
// VARIAVEIS:
int X=0, Y=0;

printf ( "EXEMPLO305 - LER E TESTAR DOIS VALORES INTEIROS" );
printf ( "\nFORNECER UM VALOR INTEIRO QUALQUER: " );
scanf ( "%d", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\nFORNECER OUTRO VALOR INTEIRO QUALQUER: " );
scanf ( "%d", &Y );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
if( X == Y )
    printf ( "\nDOIS VALORES IGUAIS" );
else
{
    printf ( "\n%d", X );
    printf ( " DIFERENTE DE " );
    printf ( "%d", Y );
}
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO306
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E TESTAR DOIS VALORES REAIS
// VARIAVEIS:
double X=0.0, Y=0.0;

printf ( "EXEMPLO306 - LER E TESTAR DOIS VALORES REAIS" );

printf ( "\nFORNECER UM VALOR REAL QUALQUER: " );
scanf ( "%lf", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\nFORNECER OUTRO VALOR REAL QUALQUER: " );
scanf ( "%lf", &Y );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
if( ! (X == Y) )
{
printf ( "\n%lf", X );
printf ( " DIFERENTE DE " );
printf ( "%lf", Y );
}
else
{
printf ( "VALORES IGUAIS" );
} // if VALORES DIFERENTES
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO307
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <stdbool.h>    // para variaveis logicas

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA TRATAR ALTERNATIVAS COM VALORES LOGICOS
// VARIAVEIS:
int X=0, Y=0;
bool Z=false;

printf ( "EXEMPLO307 - TRATAR VALORES LOGICOS" );
printf ( "\nFORNECER UM VALOR INTEIRO QUALQUER: " );
scanf ( "%d", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\nFORNECER OUTRO VALOR INTEIRO QUALQUER: " );
scanf ( "%d", &Y );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
Z = (X == Y);
if( Z )
    printf ( "VALORES IGUAIS" );
else
    printf ( "VALORES DIFERENTES" );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```



```

/*
// ----- EXEMPLO308
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E TESTAR UMA LETRA
// VARIÁVEL:
char X = '0';

printf ( "EXEMPLO308 - LER E TESTAR UMA LETRA" );
printf ( "\nFORNECER UMA LETRA QUALQUER: " );
scanf ( "%c", &X );
getchar( );           // limpar a entrada de dados
if( X >= 'A' && X <= 'Z' )
    printf ( "FOI DIGITADA UMA LETRA MAIUSCULA" );
else
    if( X >= 'a' && X <= 'z' )
        printf ( "FOI DIGITADA UMA LETRA MINUSCULA" );
    else
        printf ( "NAO FOI DIGITADA UMA LETRA" );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO309
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA COMPARAR CARACTERES < , = , >
// VARIÁVEL:
char X = '0';

printf ( "EXEMPLO309 - COMPARAR CARACTERES < , = , >" );
printf ( "\nFORNECER UM DOS CARACTERES CITADOS: " );
scanf ( "%c", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
switch( X )
{
case '>': printf ( "FOI DIGITADO O SINAL DE MAIOR" );
break;
case '=': printf ( "FOI DIGITADO O SINAL DE IGUAL" );
break;
case '<': printf ( "FOI DIGITADO O SINAL DE MENOR" );
break;
default : printf ( "FOI DIGITADO UM OUTRO CARACTERE QUALQUER" );
} // COMPARACAO DE X COM < , = , >
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO310
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA IDENTIFICAR CARACTERES
// VARIÁVEL
char X = '0';

printf ( "EXEMPLO310 - IDENTIFICAR CARACTERES" );
printf ( "\nFORNECER UM CARACTERE QUALQUER: " );
scanf ( "%c", &X );
getchar( );           // limpar a entrada de dados
switch ( X )
{
case 'A':
case 'E':
case 'I':
case 'O':
case 'U': printf ( "FOI DIGITADO UMA VOGAL" );
break;

case '0':
case '1':
case '2':
case '3':
case '4':
case '5':
case '6':
case '7':
case '8':
case '9': printf ( "FOI DIGITADO UM ALGARISMO" );
printf ( "\nO NUMERO CORRESPONDENTE = %d", (X-48) );
break;

default: printf ( "FOI DIGITADO UM OUTRO CARACTERE QUALQUER" );
} // IDENTIFICACAO DE UM CARACTERE
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

//
// OBS.: RETIRAR OS COMENTARIOS /* */
//      PARA TESTAR CADA EXEMPLO INDIVIDUALMENTE.
//

/*
// ----- EXEMPLO401
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR 03 VALORES INTEIROS
// VARIAVEIS :
    int X              = 0,
        CONTADOR = 0;

    printf ( "EXEMPLO401 - LER E IMPRIMIR 03 VALORES INTEIROS" );
    printf ( "\n" );           // mudar de linha
    CONTADOR = 1;
    while ( CONTADOR <= 3 )    // REPETIR
    {
        printf ( "\n" );       // mudar de linha
        printf ( "%d. FORNECER UM VALOR INTEIRO : ", CONTADOR );
        scanf( "%d", &X );
        getchar( );            // limpar a entrada de dados
        printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI : %d\n", X );
        CONTADOR = CONTADOR + 1;
    }                          // ENQUANTO ( CONTADOR <= 3 )

    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );               // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO402
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR (N) VALORES INTEIROS
// VARIAVEIS :
    int X = 0, N = 0, CONTADOR = 0;

    printf ( "EXEMPLO402 - LER E IMPRIMIR (N) VALORES INTEIROS\n" );
    printf ( "\nFORNECER O NUMERO DE VEZES (N) : " );
    scanf ( "%d", &N );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados
    CONTADOR = 1;
    while ( CONTADOR <= N )
    {
        printf ( "\n%d", CONTADOR );
        printf ( " FORNECER UM VALOR INTEIRO QUALQUER : " );
        scanf ( "%d", &X );
        getchar( );      // limpar a entrada de dados
        printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI : %d\n", X );
        CONTADOR = CONTADOR + 1;
    } // ENQUANTO ( CONTADOR <= N )

    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO403
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR (N) VALORES INTEIROS
// VARIAVEIS :
int X = 0, N = 0;

printf ( "EXEMPLO403 - LER E IMPRIMIR (N) VALORES INTEIROS\n" );
printf ( "\nFORNECER O NUMERO DE VEZES (N) : " );
scanf ( "%d", &N );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
while ( N > 0 )      // REPETIR
{
printf ( "\n%d", N );
printf ( " FORNECER UM VALOR INTEIRO QUALQUER : " );
scanf ( "%d", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI : %d\n", X );
N = N - 1;
}                    // ENQUANTO N > 0
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO404
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR 03 VALORES INTEIROS
// VARIAVEIS :
    int X          = 0,
        CONTADOR = 0;

    printf ( "EXEMPLO404 - LER E IMPRIMIR 03 VALORES INTEIROS\n" );
    for ( CONTADOR = 1; CONTADOR <= 3; CONTADOR = CONTADOR+1)
    {
        printf ( "\n%d. FORNECER UM VALOR INTEIRO : ", CONTADOR );
        scanf ( "%d", &X );
        getchar( );          // limpar a entrada de dados
        printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI : %d\n", X );
    } // PARA CONTADOR EM [1:3]

    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );             // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO405
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR (N) VALORES INTEIROS
// VARIÁVEIS :
    int X          = 0,
        N          = 0,
        CONTADOR = 0;

    printf ( "EXEMPLO405 - LER E IMPRIMIR (N) VALORES INTEIROS\n" );
    printf ( "\nFORNECER O NUMERO DE VEZES (N) : " );
    scanf ( "%d", &N );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados
    for ( CONTADOR = 1; CONTADOR <= N; CONTADOR++ )
    {
        printf ( "\n%d. FORNECER UM VALOR INTEIRO : ", CONTADOR );
        scanf ( "%d", &X );
        getchar( );      // limpar a entrada de dados
        printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI : %d", X );
    } // PARA CONTADOR EM [1:N]

    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```



```

/*
// ----- EXEMPLO406
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR 03 VALORES INTEIROS
// VARIAVEIS :
    int X          = 0,
        CONTADOR = 0;

    printf ( "EXEMPLO406 - LER E IMPRIMIR 03 VALORES INTEIROS\n" );
    CONTADOR = 1;
    do
        // REPETIR
    {
        printf ( "\n%d. FORNECER UM VALOR INTEIRO : ", CONTADOR );
        scanf ( "%d", &X );
        getchar( ); // limpar a entrada de dados
        printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI : %d\n", X );
        CONTADOR = CONTADOR + 1;
    }
    while ( CONTADOR <= 3 ); // ATE' ( CONTADOR > 3 )
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( ); // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO407
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR (N) VALORES INTEIROS
// VARIAVEIS :
    int X          = 0,
        CONTADOR = 0;

    printf ( "EXEMPLO407 - LER E IMPRIMIR (N) VALORES INTEIROS\n" );
    printf ( "\nFORNECER O NUMERO DE VEZES (N) : " );
    scanf ( "%d", &CONTADOR );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados
    do                   // REPETIR
    {
        printf ( "\n%d. FORNECER UM VALOR INTEIRO : ", CONTADOR );
        scanf ( "%d", &X );
        getchar( );      // limpar a entrada de dados
        printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI : %d\n", X );
        CONTADOR = CONTADOR - 1;
    }
    while ( CONTADOR > 0 );    // ATE' ( CONTADOR <= 3 )
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );             // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO408
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER E IMPRIMIR INTEIROS DIFERENTES DE ZERO
// VARIABEL :
    int X = 0;

    printf ( "EXEMPLO408 - LER E IMPRIMIR INTEIROS NAO NULOS\n" );
    printf ( "\nFORNECER UM VALOR INTEIRO (0 = PARAR) : " );
    scanf ( "%d", &X );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados
    while ( X != 0 )     // REPETIR
    {
        printf ( "\nO VALOR DIGITADO FOI : %d\n", X );
        printf ( "\nDIGITE UM VALOR INTEIRO QUALQUER : " );
        scanf ( "%d", &X );
        getchar( );      // limpar a entrada de dados
    }                    // ENQUANTO X DIFERENTE DE ZERO

    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );         // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO409
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER UM INTEIRO DIFERENTE DE ZERO
// VARIABEL :
    int X = 0;

    printf ( "EXEMPLO409 - PARA LER UM INTEIRO NAO NULO\n" );
    printf ( "\nFORNECER UM VALOR DIFERENTE DE ZERO : " );
    scanf ( "%d", &X );
    getchar ( );          // limpar a entrada de dados
    while ( X == 0 )      // REPETIR
    {
        printf ( "\nFORNECER UM VALOR DIFERENTE DE ZERO : " );
        scanf ( "%d", &X );
        getchar ( );      // limpar a entrada de dados
    }                    // ENQUANTO X IGUAL A ZERO
    printf ( "\nDIGITADO UM NUMERO DIFERENTE DE ZERO\n" );

    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO410
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int main ( )
{
// PROGRAMA PARA LER UM INTEIRO DIFERENTE DE ZERO
// VARIABEL :
int X = 0;

printf ( "EXEMPLO410 - LER UM INTEIRO NAO NULO\n" );
do
    // REPETIR
{
    printf ( "\nFORNECER UM VALOR DIFERENTE DE ZERO : " );
    scanf ( "%d", &X );
    getchar( );      // limpar a entrada de dados
}
while ( X == 0 );    // ATE' X DIFERENTE DE ZERO
printf ( "\nDIGITADO UM NUMERO DIFERENTE DE ZERO\n" );

printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
getchar ( );        // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

//
// OBS.: RETIRAR OS COMENTARIOS /* */
//      PARA TESTAR CADA EXEMPLO INDIVIDUALMENTE.
//

/*
// ----- EXEMPLO501
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void P1 ( void )
{
    printf ( "\n" );
    printf ( "\nCHAMADO O PROCEDIMENTO P1 SEM PARAMETROS" );
    printf ( "\n" );
} // fim procedimento P1( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA CHAMADA DE PROCEDIMENTO SEM PARAMETROS

    printf ( "EXEMPLO0501 - CHAMADA A UM PROCEDIMENTO" );
    P1 ( );          // chamada ao procedimento

    printf ( "\n" );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );     // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO502
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int X = 0;              // VARIABEL EM CONTEXTO GLOBAL

void P1 ( void )
{
    printf ( "\n" );
    printf ( "\nCHAMADO O PROCEDIMENTO P1 %d VEZ(ES)", X );
    printf ( "\n" );
} // fim procedimento P1( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA MOSTRAR PASSAGENS DE PARAMETROS

    printf ( "EXEMPLO0502 - CHAMADA COM VARIABEL GLOBAL\n" );
    for ( X = 1; X <= 5; X = X + 1 )
        P1 ( );          // chamar 5 vezes

    printf ( "\n" );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO503
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int X = 0;              // VARIABEL EM CONTEXTO GLOBAL

void P1 ( void )
{
    X = X + 1;          // AVANCAR O CONTEXTO

    printf ( "\nCHAMADO O PROCEDIMENTO P1 %d VEZ(ES)", X );
    printf ( "\n" );

    if ( X < 5 )
        P1 ( );        // CHAMAR O PROCEDIMENTO RECURSIVAMENTE

    printf ( "\nRETORNANDO AO PROCEDIMENTO P1 PARA A CHAMADA %d", X );
    X = X - 1;          // RETORNAR AO CONTEXTO ANTERIOR
    getchar ( );        // para esperar
} // fim procedimento P1( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA MOSTRAR PASSAGENS DE PARAMETROS

    printf ( "EXEMPLO0503 - CHAMADA/RETORNO COM VARIABEL GLOBAL\n" );

    X = 0;
    P1 ( );             // OBSERVAR A RECURSIVIDADE !

    printf ( "\n" );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );        // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```



```

/*
// ----- EXEMPLO504
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void P1 ( int X )
{
    printf ( "\nCHAMADO O PROCEDIMENTO P1 %d VEZ(ES)\n", X );
    if ( X < 5 )
        P1( X + 1 );      // chamar recursivamente com parametro
    printf ( "\nRETORNANDO AO PROCEDIMENTO P1 PARA A CHAMADA %d", X );
    getchar ( );          // para esperar
} // fim procedimento P1( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA MOSTRAR PASSAGENS DE PARAMETROS

    printf ( "EXEMPLO0504 - CHAMADA/RETORNO COM PARAMETRO\n" );
    P1 ( 1 );              // OBSERVAR REPETICAO FINITA, SEM VARIABEL GLOBAL !

    printf ( "\n" );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO505
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void P1 ( int X )
{
    printf ( "\nCHAMADO O PROCEDIMENTO P1 %d VEZ(ES)\n", X );
    if ( X > 1 )
        P1 ( X - 1 );
    printf ( "\nRETORNANDO AO PROCEDIMENTO P1 PARA A CHAMADA %d", X );
    getchar ( );        // para esperar
} // fim procedimento P1 ( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA MOSTRAR PASSAGEM DE PARAMETRO POR VALOR

    printf ( "EXEMPLO0505 - CHAMADA/RETORNO COM PARAMETRO\n" );
    P1 ( 5 ); // OBSERVAR REPETICAO FINITA, SEM VARIABEL GLOBAL !

    printf ( "\n" );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );        // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO506
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void P2 (int X);       // PROTOTIPO DE PROCEDIMENTO

void P1 (int X)
{
    printf ( "CHAMADO O PROCEDIMENTO P1 COM X = %d\n", X );
    if ( X < 5 )
        P2 ( X );
    printf ( "RETORNANDO AO PROCEDIMENTO P1 PARA A CHAMADA COM X = %d\n", X );
    getchar ( );       // para esperar
} // fim do procedimento P1( )

void P2 (int X)
{
    printf ( "CHAMADO O PROCEDIMENTO P2 COM X = %d\n", X );
    X = X+1;
    printf ( "RETORNANDO AO PROCEDIMENTO P2 PARA A CHAMADA COM X = %d\n", X );
    getchar ( );       // para esperar
    P1 ( X );
} // fim do procedimento P2( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA MOSTRAR PASSAGENS DE PARAMETROS

    printf ( "EXEMPLO506 - CHAMADA/RETORNO COM PARAMETRO\n\n" );
    P1 ( 1 ); // OBSERVAR RECURSIVIDADE INDIRETA !

    printf ( "\n" );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );       // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO507
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void P1 ( int* X )
{
    *X = *X + 1;        // AVANCAR O CONTEXTO NA REFERENCIA

    printf ( "\nCHAMADO O PROCEDIMENTO P1 %d VEZ(ES)\n", *X );
    if ( *X < 5 )
        P1 ( X );

    printf ( "\nRETORNANDO AO PROCEDIMENTO P1 PARA A CHAMADA %d", *X );
    *X = *X - 1;        // RETORNAR AO CONTEXTO DA REFERENCIA ANTERIOR
    getchar ( );        // para esperar
} // fim procedimento P1( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA MOSTRAR PASSAGEM DE PARAMETRO POR REFERENCIA
    // VARIÁVEL LOCAL
    int X;

    printf ( "EXEMPLO0507 - CHAMADA/RETORNO COM REFERENCIA\n" );
    X = 0;
    P1 ( &X );          // OBSERVAR REPETICAO FINITA !

    printf ( "\n" );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );        // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO508
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void P2 ( int X ); // PROTOTIPO DE PROCEDIMENTO

void P1 ( int X )
{
    X = X + 1;
    printf ( "CHAMADO O PROCEDIMENTO P1 COM X = %d\n", X );

    if ( X < 4 )
    {
        P1 ( X );
        P2 ( X );
    }

    printf ( "\nRETORNANDO AO PROCEDIMENTO P1 PARA A CHAMADA COM X = %d\n", X );
    getchar ( );          // para esperar
} // fim do procedimento P1( )

void P2 ( int X )
{
    printf ( "CHAMADO O PROCEDIMENTO P2 COM X = %d\n", X );
    if ( X > 1 )
        P2 ( X - 1 );
    printf ( "RETORNANDO AO PROCEDIMENTO P2 PARA A CHAMADA COM X = %d", X );
    getchar ( );          // para esperar
} // fim procedimento P2( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA MOSTRAR PASSAGENS DE PARAMETROS

    printf ( "EXEMPLO0508 - MULTIPLAS CHAMADAS/RETORNOS\n\n" );
    P1 ( 1 );

    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```
/*  
// Digitar o conteudo abaixo em um arquivo com o nome io.h :
```

```
// ----- my_lib.h
```

```
// bibliotecas de funcoes auxiliares  
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas  
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
```

```
void pause ( char message [ ] )  
{  
    printf ( "\n%s", message );  
    fflush ( stdin );      // limpar a entrada de dados  
    getchar ( );          // para esperar  
} // fim pause ( )
```

```
void println ( char text [ ] )  
{ printf ( "%s\n", text ); }
```

```
*/
```

```
// Digitar o conteudo abaixo em outro arquivo:
```

```
/*  
// ----- EXEMPLO509  
// bibliotecas de funcoes auxiliares  
#include "my_lib.h"      // para funcoes proprias
```

```
int main ( void )  
{  
    // PROGRAMA PARA MOSTRAR O USO DE MODULOS
```

```
    println ( "EXEMPLO0509 - USO DE MODULOS" );
```

```
    pause ( "PRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );  
    return ( EXIT_SUCCESS );
```

```
} // fim do programa  
*/
```

```

// Digitar o conteudo abaixo em um arquivo com o nome my_string.h :

/*

// DEFINICOES GLOBAIS

#define EOL '\n'
#define EOS '\0'

// CONSTANTES GLOBAIS

    const int STR_SIZE = 80;    // quantidade maxima de caracteres

// TIPOS GLOBAIS

    typedef char* chars;    // tipo similar 'a cadeia de caracteres

*/

// Digitar o conteudo abaixo em outro arquivo :

/*
// ----- EXEMPLO510
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include "my_def.h"    // para definicoes globais, constantes ...
#include "my_lib.h"

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA MOSTRAR O USO DE MODULOS
    // VARIAVEIS :
    chars text = "MUDAR DE LINHA";

    println ( "EXEMPLO0510 - USO DE MODULOS" );

    printf ( "%c", EOL );
    printf ( "%s%c", text, EOL );

    pause ( "PRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR." );
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

//
// OBS.: RETIRAR OS COMENTARIOS /* */
//      PARA TESTAR CADA EXEMPLO INDIVIDUALMENTE.
//

/*
// ----- EXEMPLO601
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void CONTAR ( int X )
{
    if ( X > 0 )
    {
        CONTAR ( X-1 );
        printf ( "\n%d\n", X );
    }
} // fim procedimento CONTAR( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA CONTAR DE 1 ATE' 5, RECURSIVAMENTE

    printf ( "EXEMPLO601 - CONTAR DE 1 A 5 RECURSIVAMENTE\n" );
    CONTAR ( 5 );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );      // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```



```

/*
// ----- EXEMPLO602
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void CONTAR ( int X )
{
    if ( X > 0 )
    {
        printf ( "\n%d\n", X );
        CONTAR ( X-1 );
    }
} // fim procedimento CONTAR( )

int main ( void )
{
    // PROGRAMA PARA CONTAR 5 10 ATE' 1, RECURSIVAMENTE

    printf ( "EXEMPLO602 - CONTAR DE 5 A 1 RECURSIVAMENTE\n" );
    CONTAR ( 5 );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );        // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO603
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void PARES ( int X )
{
    if ( X > 0 )
        if ( X % 2 == 0 )
        {
            PARES ( X-2 );
            printf ( "\n%d\n", X );
        }
        else
            PARES ( X-1 );
} // fim procedimento PARES ( )

int main ( void )
{
// PROGRAMA RECURSIVO PARA MOSTRAR PARES

    printf ( "EXEMPLO603 - MOSTRAR OS PARES <= 10\n" );
    PARES ( 10 );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );      // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO604
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void PARES ( int X )
{
    if ( X > 0 )
    {
        PARES ( X-1 );
        printf ( "\n%d%c%d\n", X, " ", 2*X );
    }
} // fim procedimento PARES ( )

int main ( void )
{
// PROGRAMA RECURSIVO PARA MOSTRAR PARES

    printf ( "EXEMPLO604 - MOSTRAR OS 5 PRIMEIROS PARES\n" );
    PARES ( 5 );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );      // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO605
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

void PARES ( int X, int* S )
{
    if( X > 0 )
    { PARES ( X-1, S ); *S = *S + 2*X; }
    else
        S = 0;
} // fim procedimento PARES ( )

int main ( void )
{
// PROGRAMA RECURSIVO PARA SOMAR PARES
// DADO:
    int SOMA = 0;

    printf ( "EXEMPLO605 - SOMAR OS 5 PRIMEIROS PARES\n" );
    PARES ( 5, &SOMA );
    printf ( "\nSOMA DOS 5 PRIMEIROS PARES = %d\n", SOMA );
    printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO606
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int PARES ( int X )
{
// DADO:
  int S = 0;
  if ( X > 0 )
    S = 2*X + PARES( X-1 );
  else
    S = 0;
  return ( S );
} // fim funcao PARES ( )

int main ( void )
{
// PROGRAMA RECURSIVO PARA SOMAR PARES
// DADO :
  int SOMA = 0;

  printf ( "EXEMPLO606 - SOMAR OS 5 PRIMEIROS PARES\n" );
  SOMA = PARES ( 5 );
  printf ( "\nSOMA DOS 5 PRIMEIROS PARES = %d\n", SOMA );
  printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
  getchar ( );          // para esperar
  return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO607
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

int PARES ( int X )
{
// DADO :
    int S = 0;

    if ( X > 0 )
        if ( X % 2 == 0 )
            S = 1 + PARES ( X-2 );
        else
            S = PARES ( X-1 );
    else
        S = 0;

    return ( S );
} // fim funcao PARES ( )

int main ( void )
{
// PROGRAMA RECURSIVO PARA CONTAR PARES

    printf ( "EXEMPLO607 - CONTAR OS PARES <= 10\n" );
    printf ( "\nPARES <= 10 = %d\n", PARES( 10 ) );
    printf ( "\nFORNECER <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO608
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <stdbool.h>    // para definicoes logicas
#include <string.h>     // para strlen()

typedef char STRING30 [30];

bool PROCURAR
( char LETRA, STRING30 S, int POSICAO )
{
// DADO :
bool R = false;

if ( POSICAO <= strlen( S ) )
    R = ( S [ POSICAO ] == LETRA ) || PROCURAR ( LETRA,S,POSICAO+1 );
else
    R = false;

return ( R );
} // fim funcao PROCURAR ( )

int main ( void )
{
// PROGRAMA RECURSIVO PARA ACHAR A POSICAO DE UMA LETRA
// DADO :
char      L = ' ';
STRING30 S = "";

printf ( "EXEMPLO608 - PROCURAR UMA LETRA EM UMA SENTENCA\n" );
printf ( "\nFORNECER UMA SENTENCA COM MENOS DE 30 CARACTERES : " );
gets ( S );
printf ( "\nFORNECER UMA LETRA PARA SER PROCURADA : " );
L = getchar ( );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\nRESPOSTA = %d\n", PROCURAR( L,S,0 ) );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );         // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO609
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <string.h>     // para strlen()

typedef char STRING30[30];

int PROCURAR
( char LETRA, STRING30 S, int POSICAO )
{
// DADO :
int R = 0;

if ( POSICAO <= strlen(S) )
if ( S [ POSICAO ] == LETRA )
R = POSICAO + 1; // a primeira posicao e' 0 !
else
R = PROCURAR ( LETRA,S,POSICAO+1 );
else
R = 0;

return ( R );
} // fim funcao PROCURAR ( )

int main ( void )
{
// PROGRAMA RECURSIVO PARA PROCURAR UMA LETRA
// DADO :
char L = '_';
STRING30 S = "";

printf ( "EXEMPLO609 - POSICAO DE UMA LETRA EM UMA SENTENCA\n" );
printf ( "\nFORNECER UMA SENTENCA COM MENOS DE 30 CARACTERES : " );
gets ( S );
printf ( "\nFORNECER UMA LETRA PARA SER PROCURADA : " );
L = getchar ( );
getchar( ); // limpar a entrada de dados
printf ( "\nRESPOSTA = %d\n", PROCURAR ( L,S,0 ) );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( ); // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```



```

/*
// ----- EXEMPLO610
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <string.h>     // para strlen()

typedef char STRING30[30];

int PROCURAR
( char LETRA, STRING30 S, int POSICAO )
{
// DADO :
int R = 0;

if ( POSICAO <= strlen(S) )
if ( S [ POSICAO ] == LETRA )
R = 1 + PROCURAR ( LETRA, S, POSICAO+1 );
else
R = PROCURAR ( LETRA,S,POSICAO+1 );
else
R = 0;

return ( R );
} // fim funcao PROCURAR ( )

int main ( void )
{
// PROGRAMA RECURSIVO PARA PROCURAR OCORRENCIAS DE UMA LETRA
// DADO :
char L = '_';
STRING30 S = "";

printf ( "EXEMPLO610 - PROCURAR OCORRENCIAS DE UMA LETRA\n" );
printf ( "\nFORNECER UMA SENTENCA COM MENOS DE 30 CARACTERES : " );
gets ( S );
printf ( "\nFORNECER UMA LETRA PARA SER PROCURADA : " );
L = getchar ( );
getchar( ); // limpar a entrada de dados
printf ( "\nRESPOSTA = %d\n", PROCURAR( L,S,0 ) );
printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( ); // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

//
// OBS.: RETIRAR OS COMENTARIOS /* */
//      PARA TESTAR CADA EXEMPLO INDIVIDUALMENTE.
//

/*
// ----- EXEMPLO701
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

typedef int TABELA [10];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA LER UMA TABELA DE INTEIROS

// VARIAVEIS:
TABELA V;
int X = 0;

printf ( "EXEMPLO701 - LER UM TABELA DE 10 INTEIROS\n" );
// REPETIR PARA CADA POSICAO
for ( X = 0; X < 10; X++ )
{ // a primeira posicao e' zero !
printf ( "\nFORNECER O %d o. INTEIRO : ",(X+1) );
scanf ( "%d", &V[ X ] );
getchar( );      // limpar a entrada de dados
} // FIM REPETIR
printf ( "\nVETOR LIDO: \n" );
// REPETIR PARA CADA POSICAO
for ( X = 0; X < 10; X++ )
{
printf ( "%d ", V[ X ] );
} // FIM REPETIR

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );      // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO702
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

typedef int TABELA[10];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA SOMAR UMA TABELA DE INTEIROS
// VARIAVEIS :
TABELA V;
int  X      = 0,
    SOMA = 0;

printf ( "EXEMPLO702 - SOMAR UM TABELA DE 10 INTEIROS\n" );

// REPETIR PARA CADA POSICAO
for ( X = 0; X < 10; X++ )
{
    printf ( "\nFORNECER O %do. INTEIRO : ",(X+1) );
    scanf ( "%d", &V[ X ] );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados
} // FIM REPETIR

SOMA = 0;
// REPETIR PARA CADA POSICAO
for ( X = 0; X < 10; X++ )
    SOMA = SOMA + V[ X ];

printf ( "\nSOMA = %d",SOMA );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO703
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

typedef int TABELA[10];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A MEDIA DE UMA TABELA DE INTEIROS
// VARIAVEIS :
TABELA V;
float MEDIA = 0.0;
int X = 0 ,
    SOMA = 0 ;

printf ( "EXEMPLO703 - MEDIA DE UMA TABELA DE 10 INTEIROS\n" );

// REPETIR PARA CADA POSICAO
for ( X = 0; X < 10; X++ )
{
    printf ( "\nFORNECER O %do. INTEIRO : ",(X+1) );
    scanf ( "%d", &V[ X ] );
    getchar( );      // limpar a entrada de dados
} // FIM REPETIR

SOMA = 0;
// REPETIR PARA CADA POSICAO
for ( X = 0; X < 10; X++ )
    SOMA = SOMA + V[ X ];

MEDIA = SOMA / 10.0;
printf ( "\nMEDIA = %f\n", MEDIA );

printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );      // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO704
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <string.h>     // para strlen()

typedef char STRING10[10];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA LER UMA PALAVRA
// VARIAVEIS :
    STRING10 PALAVRA;
    int      X = 0;

    printf ( "EXEMPLO704 - LER UMA PALAVRA\n" );
    printf ( "\nFORNECER UMA PALAVRA (NO MAXIMO 09 LETRAS) : " );
    gets  ( PALAVRA );

    printf ( "\nLETRAS DA PALAVRA LIDA : " );
// REPETIR PARA CADA POSICAO
    for ( X = 0; X < strlen( PALAVRA ); X++ )
        printf ( "%c ", PALAVRA[ X ] );

    printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );      // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO705
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <stdbool.h>    // para definicoes logicas
#include <string.h>     // para strlen()

typedef char STRING10[10];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA PROCURAR LETRA EM PALAVRA
// VARIAVEIS :
    STRING10 PALAVRA;
    char  LETRA = '_';
    int   X      = 0;
    bool  ACHAR = false;

    printf ( "EXEMPLO705 - PROCURAR LETRA EM UMA PALAVRA\n" );

    printf ( "\nDIGITAR UMA PALAVRA (NO MAXIMO 09 LETRAS) : " );
    gets  ( PALAVRA );

    printf ( "\nFORNECER A LETRA A SER PROCURADA : " );
    LETRA = getchar ( );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados

    ACHAR = false;
    X      = 0;
// REPETIR PARA CADA POSICAO
    while ( X < strlen( PALAVRA ) && ! ACHAR )
    {
        if( PALAVRA[ X ] == LETRA )
            ACHAR = true;
        else
            X = X + 1;
    } // FIM REPETIR

    if( ACHAR )
        printf ( "LETRA ENCONTRADA" );
    else
        printf ( "LETRA NAO ENCONTRADA" );

    printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO706
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

typedef float POLINOMIO[10+1]; // posicoes de 0:10

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA AVALIAR UM POLINOMIO
// VARIAVEIS :
POLINOMIO P;
int    Y = 0 , N = 0 ;
float  X = 0.0, PX = 0.0;

printf ( "EXEMPLO706 - LER COEFICIENTES DE UM POLINOMIO\n" );

printf ( "\nFORNECER O GRAU DO POLINOMIO : " );
scanf ( "%d", &N );
getchar( );          // limpar a entrada de dados

// REPETIR PARA CADA POSICAO
for ( Y = 0; Y <= N; Y++ )
{
printf ( "\nFORNECER O %do. COEFICIENTE : ", (Y+1) );
scanf ( "%f", &P[ Y ] );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
} // FIM REPETIR

printf ( "\nFORNECER O PONTO DE AVALIACAO : " );
scanf ( "%f", &X );
getchar( );          // limpar a entrada de dados

PX = 0.0;
// REPETIR PARA CADA POSICAO
// DA ULTIMA ATE' A PRIMEIRA
for ( Y = N; Y >= 0; Y-- )
    PX = PX * X + P[ Y ];

printf ( "\nP%d = %f", X, PX );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO707
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>

typedef int VETOR[3]; // X,Y,Z

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA AVALIAR O COMPRIMENTO DE UM VETOR
// VARIAVEIS :
VETOR V;
int X = 0;
float SOMA = 0.0;

printf ( "EXEMPLO707 - COMPRIMENTO DE UM VETOR\n" );

printf ( "\nFORNECER O VALOR DE X : " );
scanf ( "%d", &V[0] );
getchar( ); // limpar a entrada de dados
printf ( "\nFORNECER O VALOR DE Y : " );
scanf ( "%d", &V[1] );
getchar( ); // limpar a entrada de dados
printf ( "\nFORNECER O VALOR DE Z : " );
scanf ( "%d", &V[2] );
getchar( ); // limpar a entrada de dados

SOMA = 0.0;
// REPETIR PARA CADA POSICAO
for( X = 0; X < 3; X++ )
    SOMA = SOMA + V[ X ]*V[ X ];

printf ( "\nCOMPRIMENTO = %f", sqrt( SOMA ) );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( ); // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```



```

/*
// ----- EXEMPLO708
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

typedef int MATRIZ[2][2];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA LER UMA MATRIZ
// VARIAVEIS :
    MATRIZ M;
    int      X = 0, Y = 0;

    printf ( "EXEMPLO708 - LER UMA MATRIZ INTEIRA 2x2\n" );

// REPETIR PARA CADA LINHA
    for ( X = 0; X < 2; X++ )
    { // REPETIR PARA CADA COLUNA
        for ( Y = 0; Y < 2; Y++ )
        {
            printf ( "\nFORNECER ELEMENTO %d, %d : ",(X+1), (Y+1) );
            scanf ( "%d", &M[ X ][ Y ] );
            getchar();          // limpar a entrada de dados
        } // FIM REPETIR
    } // FIM REPETIR

    printf ( "\n" );

// REPETIR PARA CADA LINHA
    for ( X = 0; X < 2; X++ )
    { // REPETIR PARA CADA COLUNA
        for ( Y = 0; Y < 2; Y++ )
            printf ( "%d ", M[ X ][ Y ] );
        printf ( "\n" );
    } // FIM REPETIR

    printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO709
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

typedef int MATRIZ[2][2];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA MONTAR A TRANSPONSTA DE UMA MATRIZ
// VARIAVEIS :
    MATRIZ M,          // MATRIZ ORIGINAL
           MT;         // MATRIZ TRANSPONSTA
    int     X = 0, Y = 0;

    printf ( "EXEMPLO709 - TRANSPOR UMA MATRIZ INTEIRA 2x2\n" );

// REPETIR PARA CADA LINHA
for ( X = 0; X < 2; X++ )
{ // REPETIR PARA CADA COLUNA
    for ( Y = 0; Y < 2; Y++ )
    {
        printf ( "\nFORNECER ELEMENTO %d, %d : ",(X+1), (Y+1) );
        scanf ( "%d", &M[ X ][ Y ] );
        getchar();      // limpar a entrada de dados
        MT[ Y ][ X ] = M[ X ][ Y ];
    } // FIM REPETIR
} // FIM REPETIR

    printf ( "\n" );
// REPETIR PARA CADA LINHA
for ( X = 0; X < 2; X++ )
{ // REPETIR PARA CADA COLUNA
    for ( Y = 0; Y < 2; Y++ )
        printf ( "%d ", M[ X ][ Y ] );
    printf ( "\n" );
} // FIM REPETIR

    printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );        // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO710
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral

#define ORDEM 3

typedef int MATRIZ [ ORDEM ][ ORDEM ];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA MOSTRAR A DIAGONAL DE UMA MATRIZ
// VARIÁVEIS :
    MATRIZ M;
    int      X = 0, Y = 0;

    printf ( "EXEMPLO710 - MOSTRAR A DIAGONAL DE UMA MATRIZ\n" );
// REPETIR PARA CADA LINHA
    for ( X = 0; X < ORDEM; X++ )
    { // REPETIR PARA CADA COLUNA
        for ( Y = 0; Y < ORDEM; Y++ )
        {
            printf ( "\nFORNECER ELEMENTO %d, %d : ",(X+1), (Y+1) );
            scanf ( "%d", &M[ X ][ Y ] );
            getchar();      // limpar a entrada de dados
        } // FIM REPETIR
    } // FIM REPETIR
    printf ( "\n" );
// REPETIR PARA CADA LINHA
    for ( X = 0; X < ORDEM; X++ )
    { // REPETIR PARA CADA COLUNA
        for ( Y = 0; Y < ORDEM; Y++ )
        {
            if ( X == Y )          // SE ESTIVER NA DIAGONAL
                printf ( "%d ", M[ X ][ Y ] );
        } // FIM REPETIR
    } // FIM REPETIR

    printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );                // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

//
// OBS.: RETIRAR OS COMENTARIOS /* */
//      PARA TESTAR CADA EXEMPLO INDIVIDUALMENTE.
//

/*
// ----- EXEMPLO801
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef
struct SPONTOS
{
    double X,Y,Z;
}
PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P1, P2, P3;
double   D = 0.0;

printf ( "EXEMPLO801 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n" );
printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P1.X, &P1.Y, &P1.Z );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P2.X, &P2.Y, &P2.Z );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
P3.X = P2.X - P1.X;
P3.Y = P2.Y - P1.Y;
P3.Z = P2.Z - P1.Z;
D = sqrt ( pow(P3.X, 2.0) +
           pow(P3.Y, 2.0) +
           pow(P3.Z, 2.0) );
printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO802
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef struct SPONTOS { double X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAM PARA CALCULAR A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P1, P2;
double D = 0.0;

printf ("EXEMPLO802 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n" );
printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P1.X, &P1.Y, &P1.Z );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P2.X, &P2.Y, &P2.Z );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
D = sqrt ( pow(P2.X-P1.X, 2.0) +
           pow(P2.Y-P1.Y, 2.0) +
           pow(P2.Z-P1.Z, 2.0) );
printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO803
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef struct SPONTOS { double X,Y,Z; } PONTOS;
typedef PONTOS VETOR[2];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
VETOR V;
double D = 0.0;

printf ( "EXEMPLO803 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n" );
printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &V[0].X, &V[0].Y, &V[0].Z );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &V[1].X, &V[1].Y, &V[1].Z );
getchar( );          // limpar a entrada de dados

D = sqrt ( pow(V[1].X-V[0].X, 2.0) +
           pow(V[1].Y-V[0].Y, 2.0) +
           pow(V[1].Z-V[0].Z, 2.0) );
printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO804
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef double PONTOS[3]; // X, Y, Z
typedef
    struct SVETOR
    { PONTOS P1, P2; }
VETOR;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
    VETOR V;
    double D = 0.0;

    printf ( "EXEMPLO804 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n" );
    printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n " );
    scanf ( "%lf %lf %lf", &V.P1[0], &V.P1[1], &V.P1[2] );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados
    printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n " );
    scanf ( "%lf %lf %lf", &V.P2[0], &V.P2[1], &V.P2[2] );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados

    D = sqrt ( pow(V.P2[0]-V.P1[0], 2.0)+
               pow(V.P2[1]-V.P1[1], 2.0)+
               pow(V.P2[2]-V.P1[2], 2.0) );
    printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

    printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO805
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef struct SPONTO { double  X,Y,Z; } PONTO ;
typedef struct SPONTOS { PONTO P1,P2; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
double  D = 0.0;

printf ( "EXEMPLO805 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n" );
printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P.P1.X, &P.P1.Y, &P.P1.Z );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P.P2.X, &P.P2.Y, &P.P2.Z );
getchar( );          // limpar a entrada de dados

D = sqrt ( pow(P.P2.X-P.P1.X, 2.0) +
           pow(P.P2.Y-P.P1.Y, 2.0) +
           pow(P.P2.Z-P.P1.Z, 2.0) );
printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```



```

/*
// ----- EXEMPLO806
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef struct SPONTO { double X,Y,Z; } PONTO ;
typedef double VETOR[3]; // X, Y, Z
typedef
    struct SPONTOS
    { PONTO P1;  VETOR P2; }
PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
double   D = 0.0;

printf ( "EXEMPLO806 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n" );
printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P.P1.X, &P.P1.Y, &P.P1.Z );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P.P2[0], &P.P2[1], &P.P2[2] );
getchar( );          // limpar a entrada de dados

D = sqrt ( pow(P.P2[0]-P.P1.X, 2.0) +
           pow(P.P2[1]-P.P1.Y, 2.0) +
           pow(P.P2[2]-P.P1.Z, 2.0) );
printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO807
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef double VETOR [3]; // X, Y, Z
typedef VETOR PONTOS[2];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR
// A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
double D = 0.0;

printf ( "EXEMPLO807 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n" );
printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P[0][0], &P[0][1], &P[0][2] );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P[1][0], &P[1][1], &P[1][2] );
getchar( );          // limpar a entrada de dados

D = sqrt ( pow(P[1][0]-P[0][0], 2.0) +
           pow(P[1][1]-P[0][1], 2.0) +
           pow(P[1][2]-P[0][2], 2.0) );
printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO808
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef double  VETOR1[3]; // X, Y, Z
typedef VETOR1 VETOR [2];

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
VETOR P;
double  D = 0.0;

printf ( "EXEMPLO808 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n" );
printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P[0][0], &P[0][1], &P[0][2] );
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf %lf %lf", &P[1][0], &P[1][1], &P[1][2] );
getchar( );          // limpar a entrada de dados

D = sqrt( pow(P[1][0]-P[0][0], 2.0) +
          pow(P[1][1]-P[0][1], 2.0) +
          pow(P[1][2]-P[0][2], 2.0) );
printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO809
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef struct    SPONTO { double X,Y,Z; } PONTO ;
typedef PONTO VETOR[2]; // X, Y, Z

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
VETOR P;
double D = 0.0;

printf ( "EXEMPLO809 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n" );
printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf%lf%lf", &(P[0].X), &(P[0].Y), &(P[0].Z));
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n " );
scanf ( "%lf%lf%lf", &(P[1].X), &(P[1].Y), &(P[1].Z));
getchar( );          // limpar a entrada de dados

D = sqrt ( pow(P[1].X-P[0].X, 2.0) +
           pow(P[1].Y-P[0].Y, 2.0) +
           pow(P[1].Z-P[0].Z, 2.0) );
printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO810
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas

typedef struct SPONTO { double X,Y,Z; } PONTO ;
typedef struct SPONTOS { PONTO P1,P2; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA CALCULAR A DISTANCIA ENTRE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
double D = 0.0;

printf ( "EXEMPLO810 - DISTANCIA ENTRE PONTOS\n");
printf ( "\n ENTRE COM O PRIMEIRO PONTO : \n ");
scanf ( "%lf%lf%lf", &(P.P1.X), &(P.P1.Y), &(P.P1.Z));
getchar( );          // limpar a entrada de dados
printf ( "\n ENTRE COM O SEGUNDO PONTO : \n ");
scanf ( "%lf%lf%lf", &(P.P2.X), &(P.P2.Y), &(P.P2.Z));
getchar( );          // limpar a entrada de dados

D = sqrt ( pow(P.P2.X-P.P1.X, 2.0) +
           pow(P.P2.Y-P.P1.Y, 2.0) +
           pow(P.P2.Z-P.P1.Z, 2.0) );
printf ( "\n DISTANCIA = %lf", D );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

//
// OBS.: RETIRAR OS COMENTARIOS /* */
//      PARA TESTAR CADA EXEMPLO INDIVIDUALMENTE.
//

/*
// ----- EXEMPLO901
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA GRAVAR COORDENADAS DE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
int    X = 0;
FILE*  A;

printf ( "EXEMPLO901 - GRAVAR COORDENADAS DE PONTOS \n" );
A = fopen ( "PONTOS1.TXT", "wt" );
for ( X = 1; X <= 2; X++ )
{
    printf ( "\nENTRE COM AS COORDENADAS DE UM PONTO : \n" );
    scanf ( "%f%f%f", &P.X, &P.Y, &P.Z );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados
    fprintf( A, "%f %f %f\n", P.X, P.Y, P.Z );
} // FIM REPETIR
fclose ( A );

printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO902
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA LER ARQUIVO DE PONTOS
// VARIAVEIS :
PONTOS P;
int X = 0;
FILE* A;

printf ( "EXEMPLO902 - LER ARQUIVO DE PONTOS \n" );
A = fopen ( "PONTOS1.TXT", "rt" );
for ( X = 1; X <= 2; X++ )
{
fscanf ( A, "%f%f%f", &P.X, &P.Y, &P.Z );
printf ( "\nPONTO %d : %f %f %f", X, P.X, P.Y, P.Z );
} // FIM REPETIR
fclose ( A );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( ); // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO903
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA GRAVAR COORDENADAS DE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
int    X = 0;
FILE* A;

printf ( "EXEMPLO903 - GRAVAR COORDENADAS DE PONTOS \n" );
A = fopen ( "PONTOS2.DAT", "wb" );
for ( X = 1; X <= 2; X++ )
{
    printf ( "\nENTRE COM AS COORDENADAS DE UM PONTO : \n" );
    scanf ( "%f%f%f", &P.X, &P.Y, &P.Z );
    getchar();          // limpar a entrada de dados
    fwrite ( &P, sizeof(PONTOS), 1, A );
} // FIM REPETIR
fclose ( A );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```



```

/** /
// ----- EXEMPLO904
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA LER ARQUIVO DE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
int    X = 0;
FILE* A;

printf ( "EXEMPLO904 - LER ARQUIVO DE PONTOS \n" );
A = fopen ( "PONTOS2.DAT", "rb" );
for( X = 1; X <= 2; X++ )
{
    fread ( &P, sizeof(PONTOS), 1, A );
    printf ( "\nPONTO %d : %6.2f %6.2f %6.2f\n", X, P.X, P.Y, P.Z );
} // FIM REPETIR
fclose(A);

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );      // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
/ **/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO905
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA COPIAR O ARQUIVO COM COORDENADAS DE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
int    X = 0;
FILE *A1, *A2;

printf ( "EXEMPLO905 - COPIAR COORDENADAS DE PONTOS \n" );
A1 = fopen ( "PONTOS1.TXT", "rt" );
A2 = fopen ( "NOVO1.DAT" , "wb" );
for ( X = 1; X <= 2; X++ )
{
fscanf ( A1, "%f%f%f\n", &P.X, &P.Y, &P.Z );
fwrite ( &P, sizeof(PONTOS), 1, A2 );
printf ( "\nCOPIADO %d : %6.2f %6.2f %6.2f\n", X, P.X, P.Y, P.Z );
} // FIM REPETIR
fclose ( A1 );
fclose ( A2 );

printf ( "\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );      // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO906
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA ACRESCENTAR COORDENADAS DE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
int    X = 0;
FILE* A;

printf ( "EXEMPLO906 - ACRESCENTAR COORDENADAS DE PONTOS \n" );
A = fopen ( "PONTOS2.DAT", "r+b" );
while( ! feof(A) )
    fread ( &P, sizeof(PONTOS), 1, A );// LER ATE' O FIM DE ARQUIVO
fseek ( A, 0L, SEEK_CUR );           // MARCAR A POSICAO
for ( X = 1; X <= 2; X++ )
{
    printf ( "\nENTRE COM AS COORDENADAS DE OUTRO PONTO : \n" );
    scanf ( "%f%f%f", &P.X, &P.Y, &P.Z );
    getchar( );           // limpar a entrada de dados
    fwrite ( &P, sizeof(PONTOS), 1, A );
} // FIM REPETIR
fclose ( A );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO907
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA ACRESCENTAR COORDENADAS DE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
int    X = 0;
FILE* A;

printf ( "EXEMPLO907 - ACRESCENTAR COORDENADAS DE PONTOS \n" );
A = fopen ( "PONTOS1.TXT", "at" );
for( X = 1; X <= 2; X++ )
{
printf ( "\nENTRE COM AS COORDENADAS DE OUTRO PONTO : \n" );
scanf ( "%f%f%f", &P.X, &P.Y, &P.Z );
getchar();          // limpar a entrada de dados
fprintf ( A, "%f %f %f", P.X, P.Y, P.Z );
fprintf ( A, "%s", "\n" );
} // FIM REPETIR
fclose ( A );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );        // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO908
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <stdbool.h>    // para definicoes logicas
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA PROCURAR COORDENADAS DE PONTOS
// DADOS:
    PONTOS P,
           PROCURADO;
    bool ACHAR = false;
    FILE* A;

    printf ( "EXEMPLO908 - PROCURAR COORDENADAS DE PONTOS \n" );
    printf ( "\nENTRE COM AS COORDENADAS DO PONTO A PROCURAR : \n" );
    scanf ( "%f%f%f", &PROCURADO.X, &PROCURADO.Y, &PROCURADO.Z );
    getchar( );          // limpar a entrada de dados
    ACHAR = false;
    A = fopen ( "PONTOS1.TXT", "rt" );
    fscanf ( A, "%f %f %f", &P.X, &P.Y, &P.Z );
    while ( ! feof( A ) && ! ACHAR )
    {
        if ( P.X==PROCURADO.X && P.Y==PROCURADO.Y && P.Z==PROCURADO.Z )
            ACHAR = true;
        fscanf ( A, "%f%f%f", &P.X, &P.Y, &P.Z );
    } // FIM REPETIR
    fclose ( A );
    if ( ACHAR )
        printf ( "\nCOORDENADAS ENCONTRADAS" );
    else
        printf ( "\nCOORDENADAS NAO ENCONTRADAS" );

    printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
    getchar ( );          // para esperar
    return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO909
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA ALTERAR COORDENADAS DE PONTOS
// DADOS:
PONTOS P;
int    X = 0;
FILE* A;

printf ( "EXEMPLO909 - ALTERAR COORDENADAS DE PONTOS \n" );
A = fopen( "PONTOS2.DAT", "r+b" );
for ( X = 1; X <= 2; X++ )
{
fseek ( A, (X-1)*sizeof(PONTOS), SEEK_SET ); // o primeiro e' zero
fread ( &P, sizeof(PONTOS), 1, A );
printf ( "\nATUAL %d : %6.2f %6.2f %6.2f\n", X, P.X, P.Y, P.Z );
printf ( "\nENTRE COM AS NOVAS COORDENADAS DO PONTO : \n" );
scanf ( "%f%f%f", &P.X, &P.Y, &P.Z );
fseek ( A, (X-1)*sizeof(PONTOS), SEEK_SET );
fwrite ( &P, sizeof(PONTOS), 1, A );
} // FIM REPETIR
fclose(A);

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );           // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```

```

/*
// ----- EXEMPLO910
// bibliotecas de funcoes auxiliares
#include <stdio.h>      // para entradas e saídas
#include <stdlib.h>     // para outras funcoes de uso geral
#include <math.h>       // para funcoes matematicas
#include <fcntl.h>      // para arquivos

typedef struct SPONTOS { float X,Y,Z; } PONTOS;

int main ( void )
{
// PROGRAMA PARA LER ARQUIVO DE PONTOS DIRETAMENTE
// DADOS:
PONTOS P;
int    X = 0;
FILE* A;

printf ( "EXEMPLO910 - LER ARQUIVO DE PONTOS DIRETAMENTE \n" );
A = fopen ( "PONTOS2.DAT", "r" );
for ( X = 2; X > 0; X-- )
{
fseek ( A, (X-1) * sizeof (PONTOS), SEEK_SET ); // o primeiro e' zero
fread ( &P, sizeof(PONTOS), 1, A );
printf ( "\nPONTO %d : %6.2f %6.2f %6.2f\n", X, P.X, P.Y, P.Z );
} // FIM REPETIR
fclose( A );

printf ( "\n\nPRESSIONAR <Enter> PARA TERMINAR" );
getchar ( );          // para esperar
return ( EXIT_SUCCESS );
} // fim do programa
*/

```