

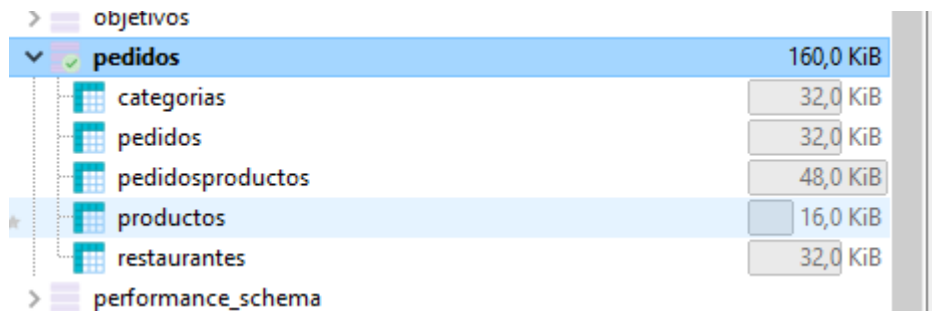
Carro da compra. Básico. Fase 1.

Co visto ata agora no curso, podemos facer unha pequena aplicación que simula un **carro da compra**.

Este mesmo exercicio irá evolucionando e segundo vaimos entrando en mais materia, completárase, modificárase e mellorárase.

Podedes usar unha base de datos que se vos pasa como exemplo para almacenar a información. O script de creación da BD é o que se achega no ficheiro carro.sql, aínda que **podes usar outro esquema distinto**, se o consideras.

A base de datos, debería ter definidas polo menos as seguintes táboas:



| | | |
|---|--------------------|-----------|
| > | objetivos | |
| ▼ | pedidos | 160,0 KiB |
| | categorias | 32,0 KiB |
| | pedidos | 32,0 KiB |
| | pedidosproductos | 48,0 KiB |
| | productos | 16,0 KiB |
| | restaurantes | 32,0 KiB |
| > | performance_schema | |

- A táboa **Categorías** almacena os tipos de produtos que se poden mercar, por exemplo, no script de creación introduce xa os valores seguintes:

pedidos.categorias: 3 filas en total (aproximadamente) >>

| CodCat | Nombre | Descripcion |
|--------|-------------|-----------------------|
| 1 | Comida | Platos e ingredientes |
| 2 | Beidas sin | Bebidas sin alcohol |
| 3 | Bebidas con | Bebidas con alcohol |

- A táboa **productos**, almacena os distintos produtos que temos almacenados no sistema, por exemplo, no script de creación introdúcese:

pedidos.productos: 6 filas en total (aproximadamente) >> Siguientes

| CodProd | Nombre | Descripcion | Peso | Stock | CodCat |
|---------|-------------------------|--------------------------------------|------|-------|--------|
| 1 | Harina | 8 paquetes de 1kg de harina cada uno | 8 | 100 | 1 |
| 2 | Azúcar | 20 paquetes de 1kg cada uno | 20 | 3 | 1 |
| 3 | Agua 0.5 | 100 botellas de 0.5 litros cada una | 51 | 100 | 2 |
| 4 | Agua 1.5 | 20 botellas de 1.5 litros cada una | 31 | 50 | 2 |
| 5 | Cerveza Alhambra tercio | 24 botellas de 33cl | 10 | 0 | 3 |
| 6 | Vino tinto Rioja 0.75 | 6 botellas de 0.75 | 5,5 | 10 | 3 |

- A táboa **restaurantes**, almacena os datos do cociñeiro xefe do restaurante que pode facer pedidos, por exemplo,

Host: 127.0.0.1 Base de datos: pedidos Tabla: restaurantes Datos Consulta*

pedidos.restaurantes: 2 filas en total (aproximadamente) >> Siguientes

| CodRes | Correo | Clave | País | CP | Ciudad | Direccion |
|--------|---------|-------|--------|--------|--------|--------------------|
| 1 | david | 1234 | España | 28.002 | Madrid | C/ Padre Claret, 8 |
| 2 | antonio | 1234 | España | 11.001 | Cádiz | C/ Portales, 2 |

- Na táboa **pedidosproductos** almacénase os distintos pedidos que se van facendo no sistema, por exemplo, despois de ter rexistrado xa algún pedido no sistema, aparece na táboa almacenado:

pedidos.pedidosproductos: 7 filas en total
(aproximadamente)

»» Siguientes

| CodPredProd | CodPed | CodProd | Unidades |
|-------------|--------|---------|----------|
| 1 | 3 | 5 | 2 |
| 2 | 3 | 4 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 2 |
| 4 | 4 | 4 | 2 |
| 5 | 5 | 5 | 2 |
| 6 | 5 | 4 | 2 |
| 7 | 5 | 1 | 1 |

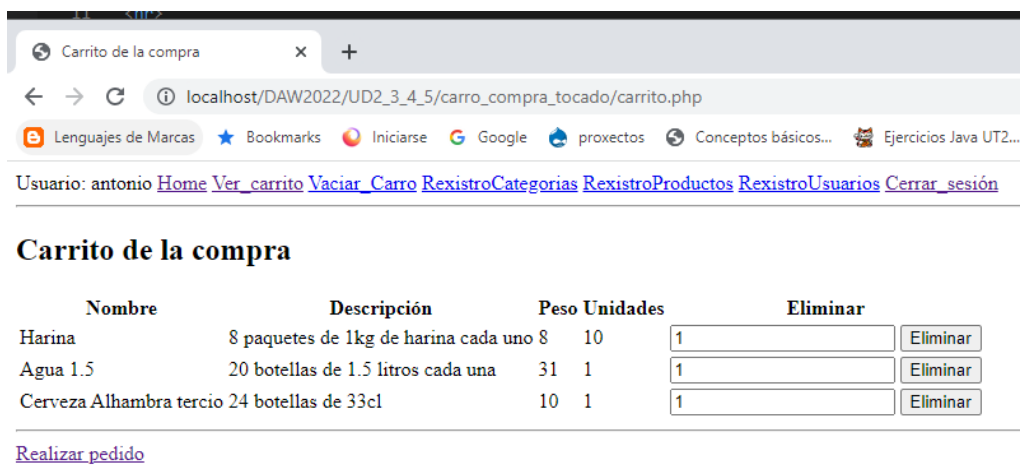
No tocante a aplicación PHP, cando se inicie, debes validar un usuario, **implementa cifrado de contrasinal** para almacenar na BD a contrasinal cifrada (aínda que na captura dos datos de exemplo non está feito). Implementa controis de erros, se a contrasinal non serve ou se está correcta.

Unha vez validado, obtemos unha pantalla onde na cabeceira están as distintas opcións dispoñibles e no medio da páxina un listado coas categorías de produtos das que dispoñemos no sistema.

Lista de categorías

- [Bebidas con](#)
- [Bebidas sin](#)
- [Comida](#)

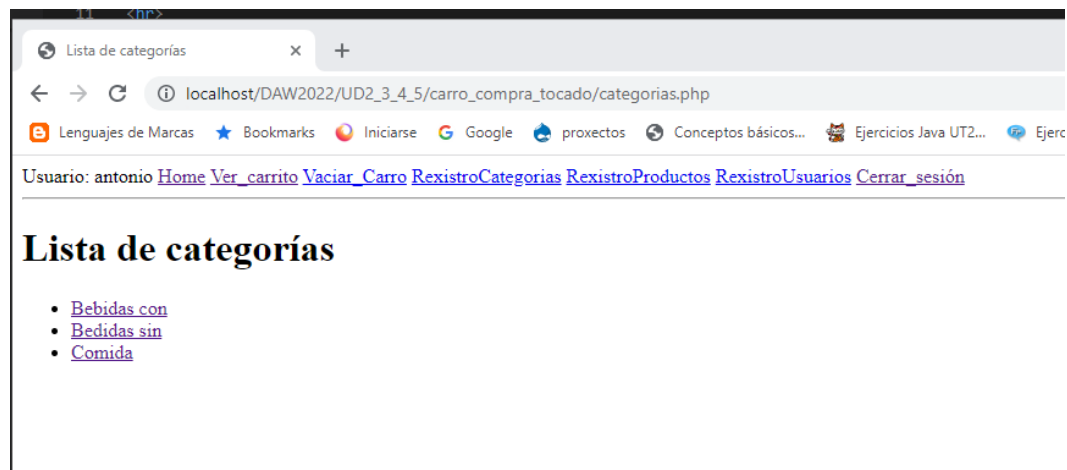
- Na opción **Home**, voltamos a páxina principal.
- Na opción **VerCarrito**, vemos un listado cos produtos que temos no carro, algo do estilo:



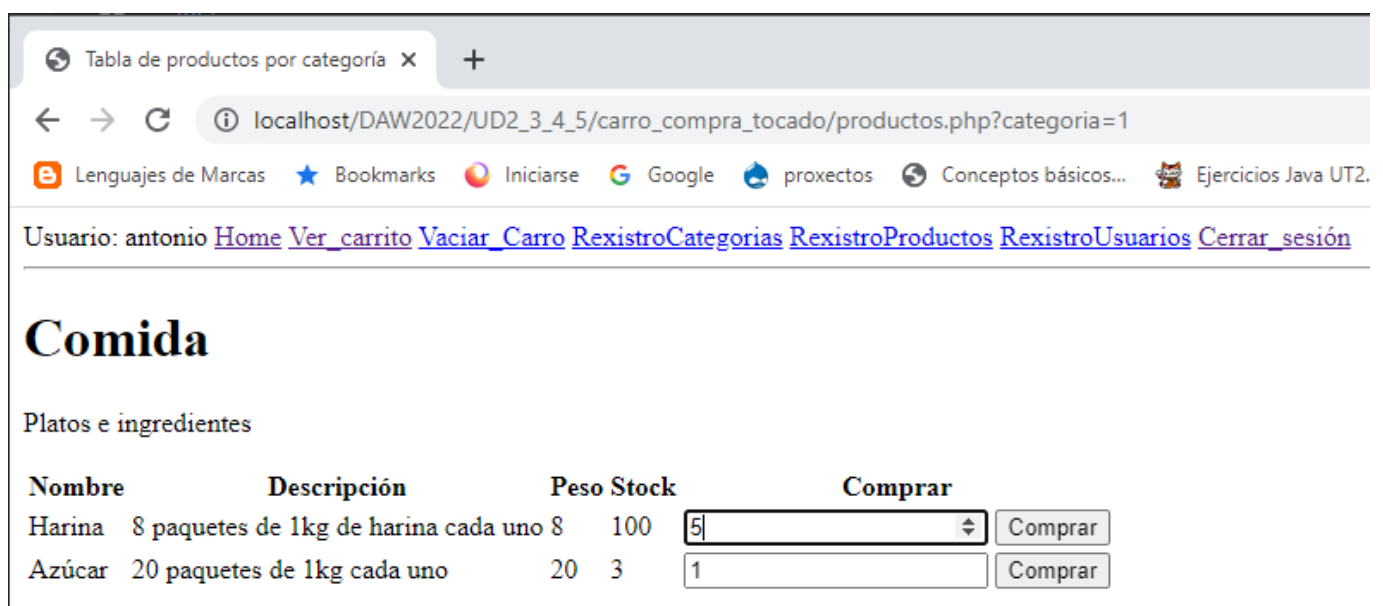
Nesta pantalla do carrito, demos a opción **eliminar**, elimina as cantidades indicadas na casilla de eliminar das unidades totales que tiñamos rexistradas para pedir.

Na opción **realizar pedido**, o que facemos é insertar o pedido na Base de datos e Vaciar o carro.

VOLTAMOS A PANTALLA PRINCIPAL PARA SEGUIR EXPLICANDO.

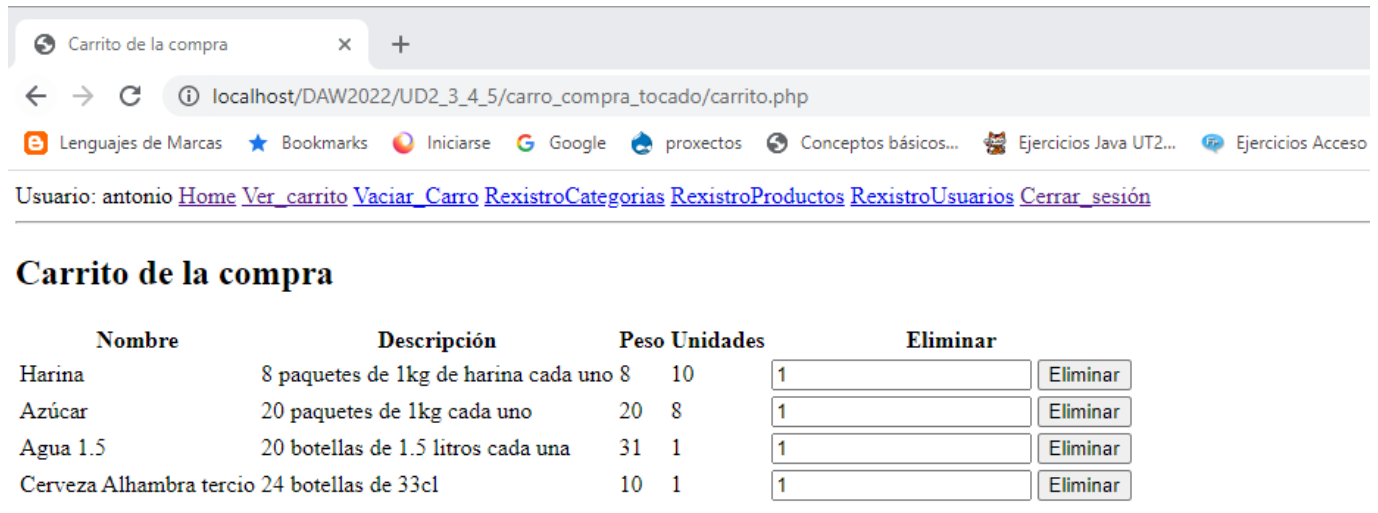


Se eliximos unha categoría das que temos en pantalla para facer o pedido, por exemplo: comida, entramos na pantalla que nos serve de consulta dos produtos que temos da categoría comida:



Estamos vendo información do stock que temos do produto e podemos indicar cantas unidades queremos engadir ao carro da compra.

Se pasamos de novo a ver o estado do carrito, veremos xa engadido o produto:



| Nombre | Descripción | Peso | Unidades | Eliminar |
|-------------------------|--------------------------------------|------|----------|--|
| Harina | 8 paquetes de 1kg de harina cada uno | 8 | 10 | <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="Eliminar"/> |
| Azúcar | 20 paquetes de 1kg cada uno | 20 | 8 | <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="Eliminar"/> |
| Agua 1.5 | 20 botellas de 1.5 litros cada una | 31 | 1 | <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="Eliminar"/> |
| Cerveza Alhambra tercio | 24 botellas de 33cl | 10 | 1 | <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="Eliminar"/> |

[Realizar pedido](#)

Se voltamos a cabeceira, a funcionalidade das outras opcións debería ser:



Lista de categorías

- [Bebidas con](#)
- [Bebidas sin](#)
- [Comida](#)

- a opción **Vaciar_Carro** debería vaciar o contido do carro.
- A opción **RexistroCategorías** debería permitir dar de alta/borrar/modificar novas categorías na base de datos.
- A opción **RexistroProductos** debería permitir dar de alta/borrar/modificar novos productos na base de datos.
- A opción **RexistroUsuarios** debería permitir dar de alta novas usuarios na base de datos.

NOTAS A TER EN CONTA:

- Os elementos do carro deberían almacenarse a nivel de sesión, é o mais sinxelo.
- A contrasinal debería estar cifrada e non visible nos envíos entre formularios.
- Sería moi interesante que controlaredes os stock (existencias) na base de datos, isto é, se quero meter no carrito mais cantidade das que teño rexistradas, que non o deixara.
- Do mesmo xeito, se na Bd teño 8 unidades de aceite, se no carro meto 3 unidades, debería actualizar na base de datos para pasar a ter 5 unidades, e se posteriormente elimino do carro esas 3 unidades, voltar a poñelas como dispoñibles.

FIN FASE 1 DA APLICACIÓN.