

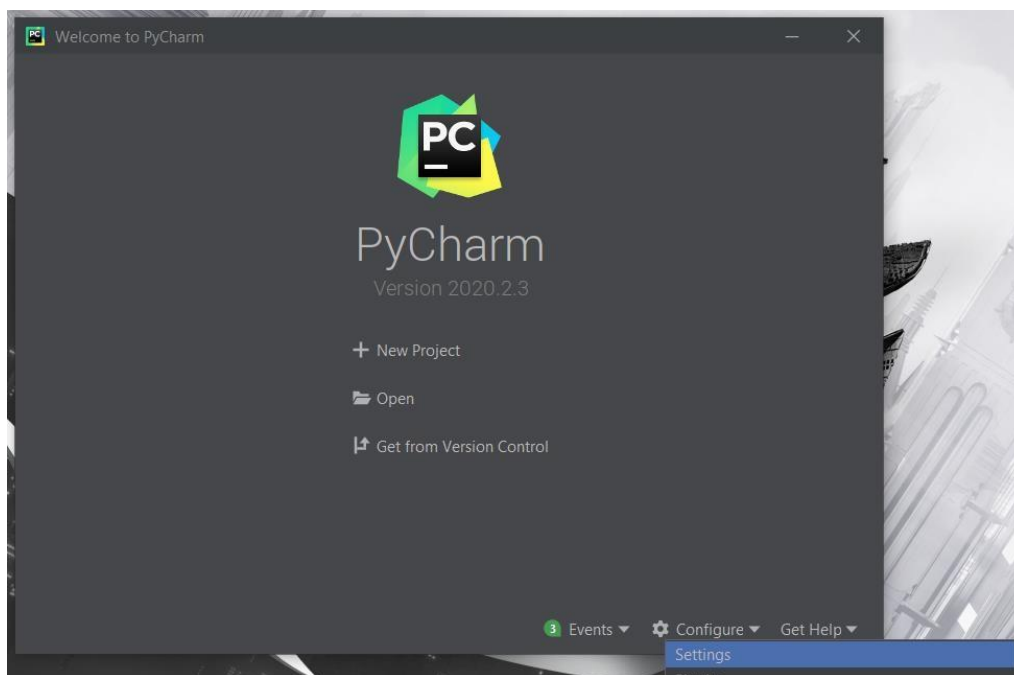
Anexo 2. Unidad 6. Configurar módulos en PyCharm / Solución al problema: no module named 'xxxxxxx'

En la Unidad 6 del curso, se requerirán ciertos paquetes/módulos para el desarrollo de la lección, y seguramente muchos tendréis problemas para importar *matplotlib*, *pandas* u otros módulos en PyCharm usando Conda, esto es debido a que el intérprete de Python *Conda* usado en el curso no los trae instalados por defecto, para ello debemos instalarlos manualmente para luego poder importarlos.

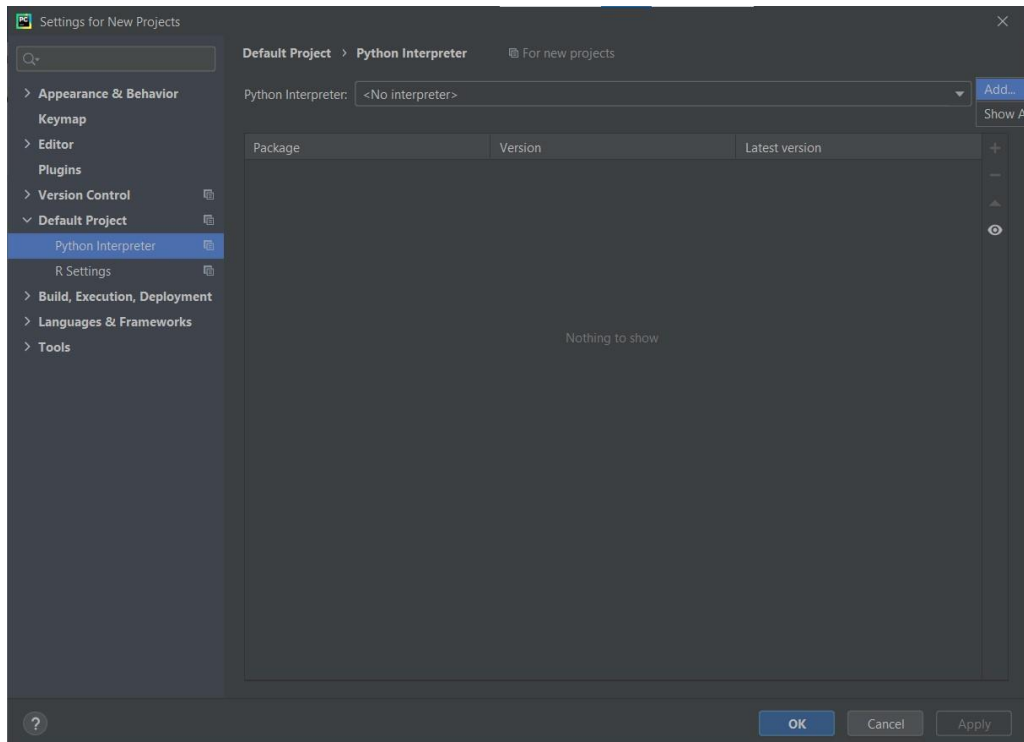
En esta guía se indicarán los pasos a seguir para solucionar este problema. Habrá dos tipos de soluciones, una para los que no tienen proyectos en curso (SOLUCIÓN A) y otra para los que tienen proyectos en curso (SOLUCIÓN B, página 5)

SOLUCIÓN A

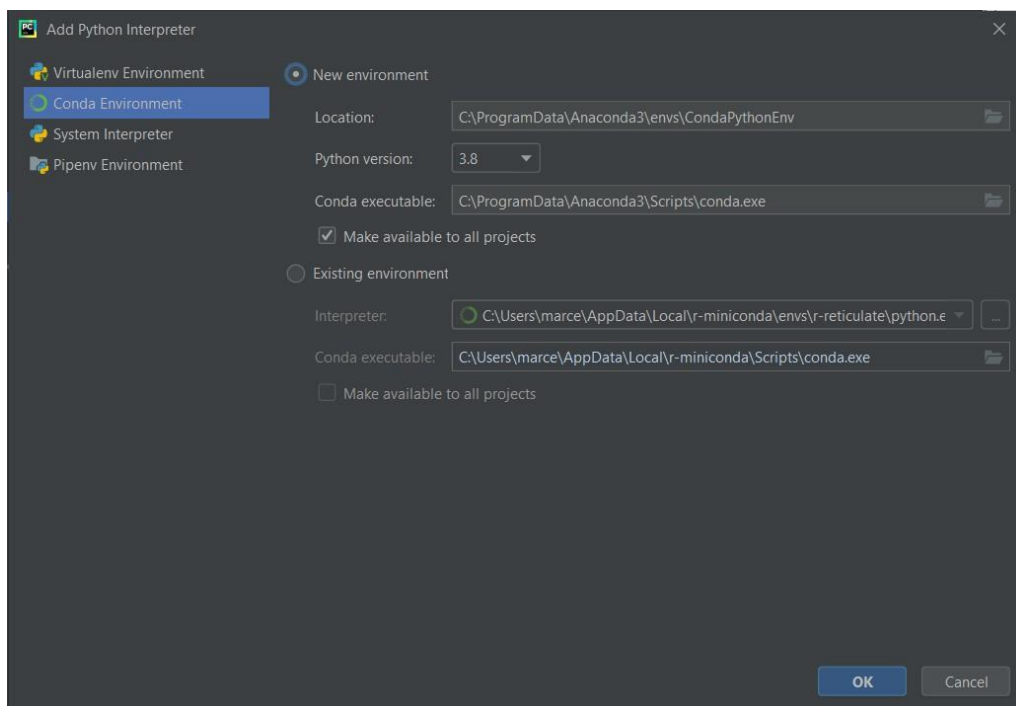
1. Si no hay ningún proyecto en curso, al abrir PyCharm debemos ir a **Configure** → **Settings**.



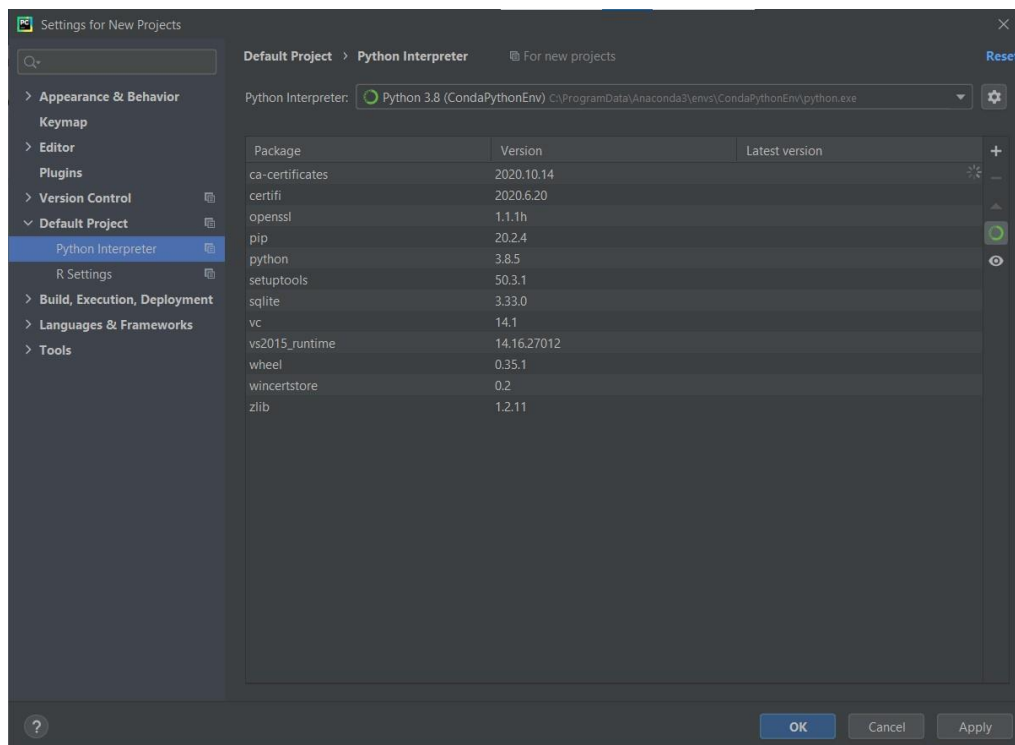
2. En la ventana de **Settings** debemos ir a **Default Project** → **Python Interpreter** en el menú izquierdo. A continuación, aparecerá el intérprete existente (en caso de que tengas, en mi caso no hay ninguno), le damos al engranaje que se encuentra arriba a la derecha y a continuación en **Add...** (añadir).



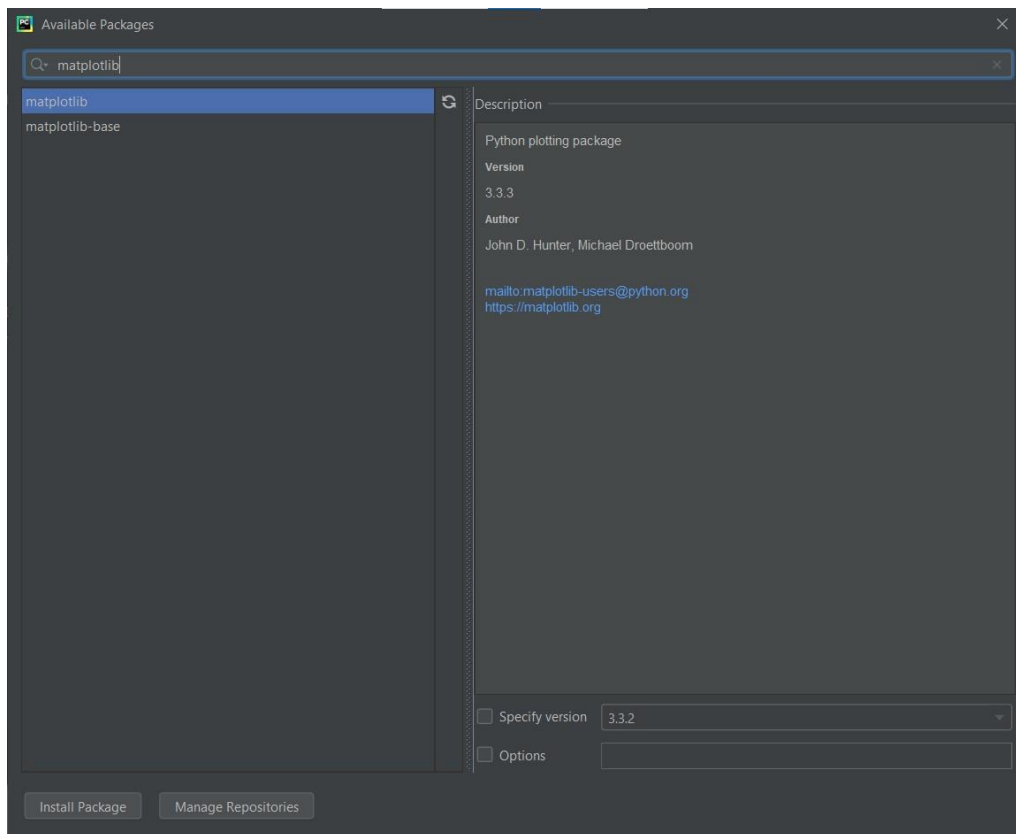
3. Seleccionamos **Conda Environment** en el menú de la izquierda, y marcamos las opciones **New Environment** y **Make available to all projects**, yo he llamado a mi environment *CondaPythonEnv*, pero no habría problema en usar el nombre por defecto o cualquier otro nombre. Pulsamos en **OK**.



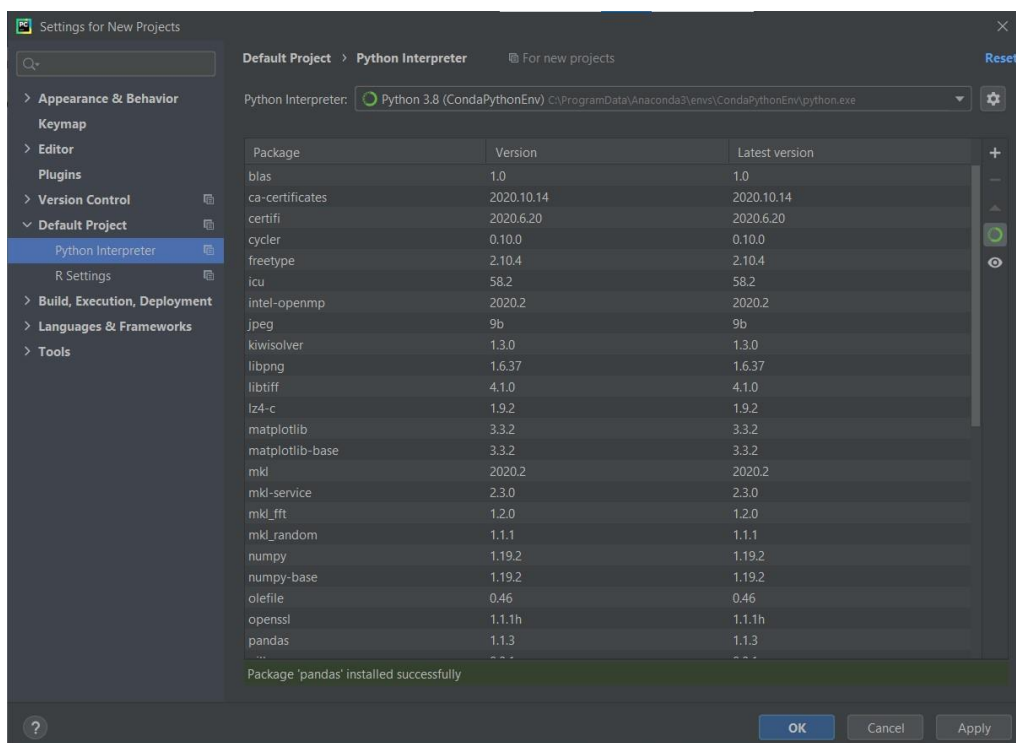
- Tras añadir el intérprete de Python, nos aparecerá la ventana del paso 2, aseguraos de que donde pone **Python Interpreter** esté seleccionado el que habéis creado, en mi caso `...CondaPythonEnv\python.exe`. Aquí veremos todos los paquetes actualmente instalados en este intérprete. Para instalar paquetes pulsaremos en el ícono **+** que se encuentra arriba a la derecha, debajo del engranaje.



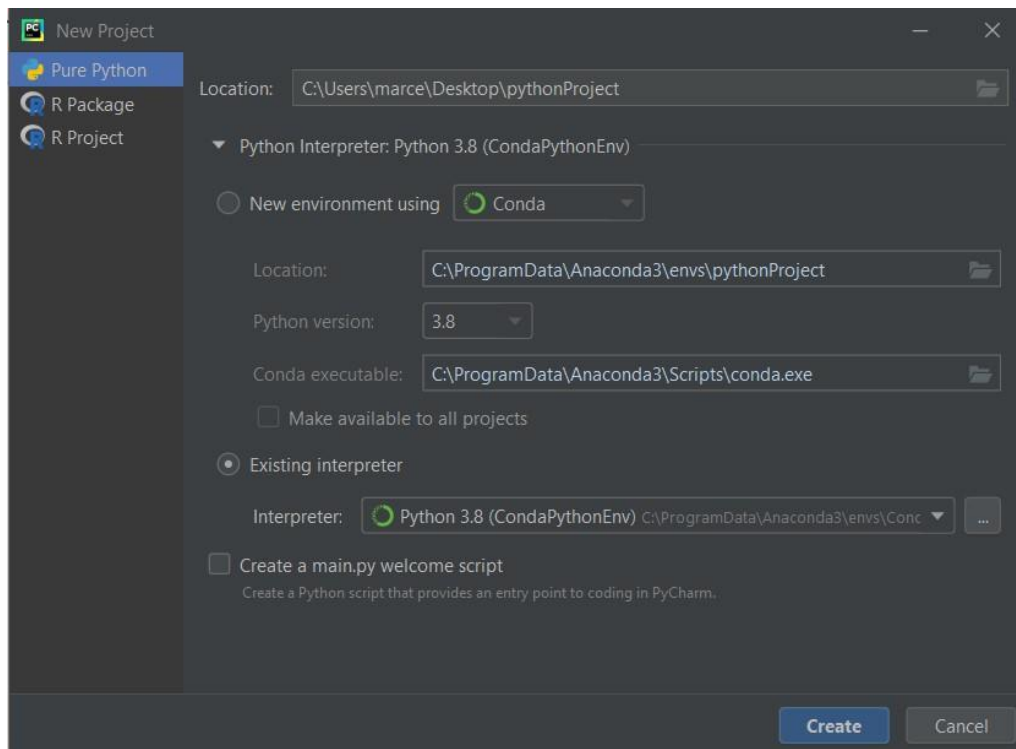
- Nos aparecerá la ventana **Available Packages**, en esta ventana podremos instalar los paquetes que queramos, en mi caso voy a instalar `matplotlib`. Escribimos el nombre del paquete a instalar en el buscador, lo seleccionamos y pulsamos sobre **Install Package** (abajo a la izquierda) para instalarlo. Una vez instalado podemos proceder a la búsqueda e instalación de otro desde esta misma ventana. Cuando terminemos de instalar los paquetes que necesitamos cerramos esta ventana.



6. Volveremos a la ventana del paso 3, ahora veremos que los paquetes que hemos instalado se encuentran en la lista, entonces pulsamos en **Apply** y luego **OK**.

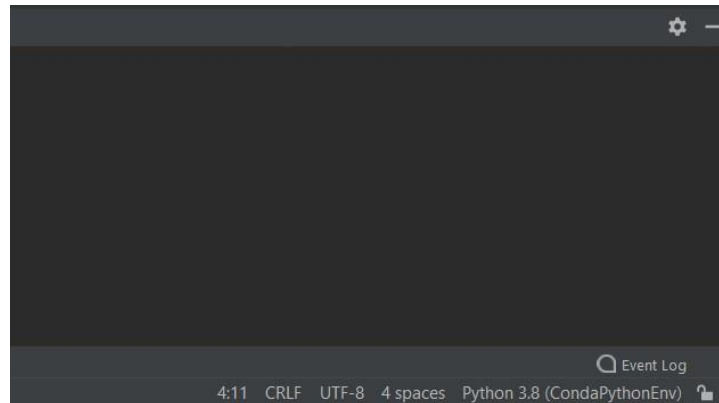


7. Habremos vuelto a la ventana del paso 1. Para iniciar un nuevo proyecto en Python usando el intérprete que hemos creado pulsamos en **New Project** → **Pure Python**, seleccionamos la localización del proyecto y marcamos la opción **Existing interpreter** y seleccionamos el que hemos creado, en mi caso *CondaPythonEnv*. Pulsamos en **Create** y se creará un nuevo proyecto que podrá importar los módulos instalados.

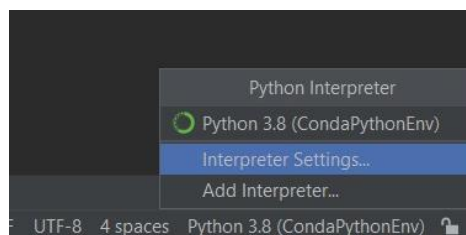


SOLUCIÓN B

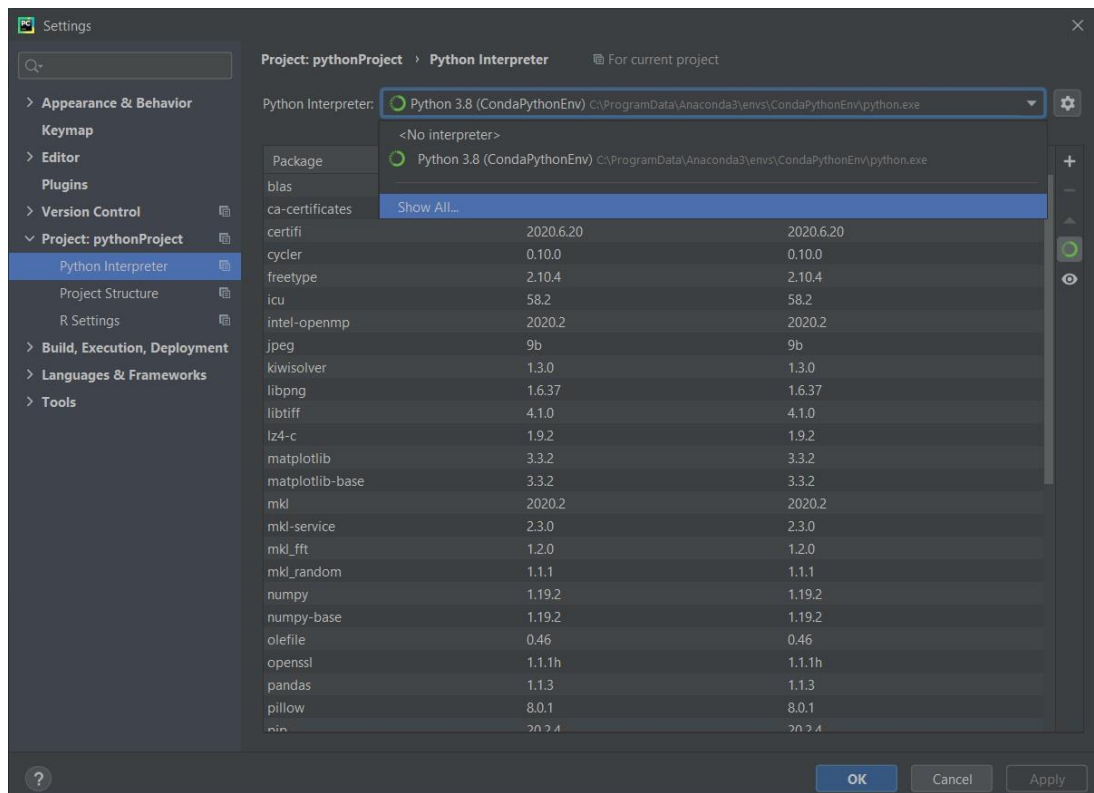
1. Si tenemos un proyecto en curso debemos irnos abajo a la derecha de la ventana de PyCharm y pulsar sobre **Python 3.X (XXXXXXXXX)**.



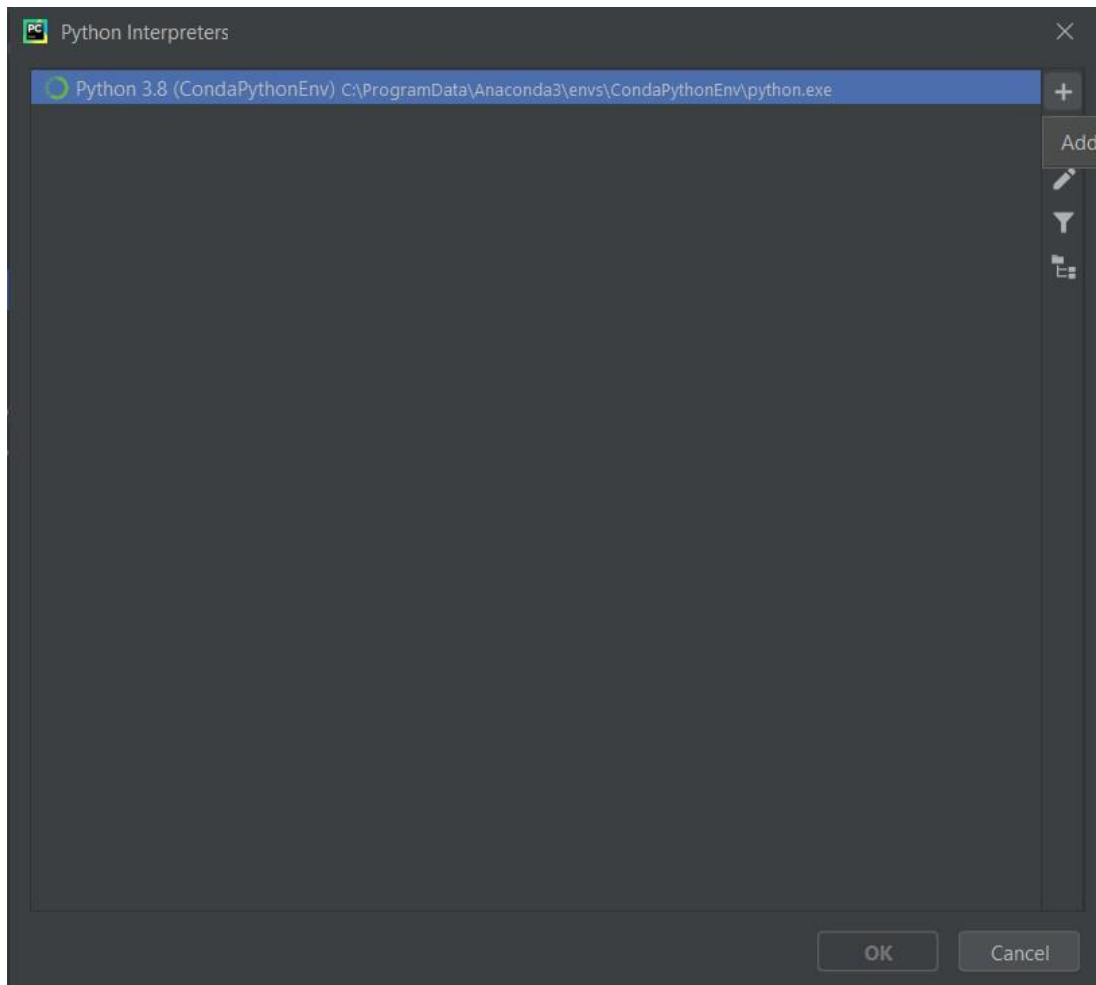
2. Aparecerá el siguiente menú donde seleccionaremos la opción **Interpreter Settings**.



3. Pulsamos en el Python Interpreter y en Show All.



4. Nos aparecerá una ventana con todos los intérpretes de Python que tengamos. Pulsamos en el + de arriba a la derecha (Add).



5. Realizamos los pasos 3 a 6 de la SOLUCIÓN A.