

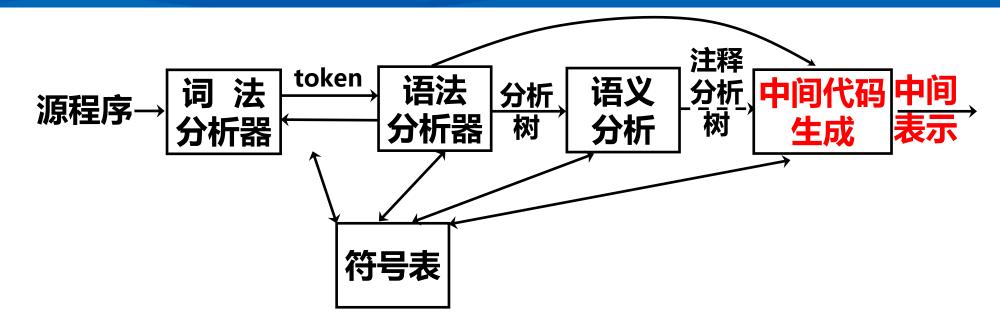
中间代码生成 Part3:标号回填与布尔表达式

李诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院 2023年10月18/30日

☞ 本节提纲





- ・标号回填技术
- ・基于标号回填的布尔表达式翻译
- 布尔表达式翻译举例



回填(backpatching)技术



• 问题:

• 布尔表达式短路计算翻译中,产生了转移目标不明确的条件或无条件代码;



回填(backpatching)技术



· 问题:

布尔表达式短路计算翻译中,产生了转移目标不明确的条件或无条件 代码;

・解决方案:

- 当生成跳转指令时, 暂时不指定目标地址
- 当有关目标地址确定后, 再填回到翻译代码中

A

回填(backpatching)技术



• 问题:

布尔表达式短路计算翻译中,产生了转移目标不明确的条件或无条件 代码;

・解决方案:

- 当生成跳转指令时, 暂时不指定目标地址
- 当有关目标地址确定后, 再填回到翻译代码中

・具体实现:

- 将有相同转移目标的转移代码的编号串起来形成链,可以方便回填目标地址。
- · 该list变成了综合属性, 可以与LR结合
- 注: 后面的翻译均是与LR结合的语法制导翻译方案



相关符号属性



• 对布尔表达式而言,有两个综合属性:

- · B.truelist: 代码中所有转向真出口的代码指令链;
- · B.falselist: 所有转向假出口的代码指令链;
- 在生成B的代码时, 跳转指令goto是不完整的, 目标标号尚未填写, 用truelist和falselist来管理





• 将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组
100	
101	goto -
102	
103	goto -
104	
105	
106	

→假设100-103号指令都属于布尔 表达式B





·将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组	
100		
101	goto -	
102		
103	goto -	
104		\times
105		
106		

- →假设100-103号指令都属于布尔 表达式B
- ▶101和103号指令都指向B真出口





·将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组	
100		
101	goto -	
102		
103	goto -	
104		
105		
106		

- →假设100-103号指令都属于布尔 表达式B
- ▶101和103号指令都指向B真出口
- ▶B真出口是106, 但还未生成
- \triangleright B. truelist = {101, 103}





·将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组	
100		
101	goto 106	
102		
103	goto 106	_
104		
105		
106		

- →假设100-103号指令都属于布尔 表达式B
- ▶101和103号指令都指向B真出口
- ▶B真出口是106, 但还未生成
- \triangleright B. truelist = {101, 103}
- ▶回填时,将101和103补齐





makelist(i)

- · 创建含标号为i的指令的链表
- · i不是目标指令,而是源指令,也就是那一些不完整的goto指令





backpatch(instruction-list, target-label)

- 将目标地址target-label填回instruction-list中每条指令
- · 也就是将goto 指令中不明确的目标补齐



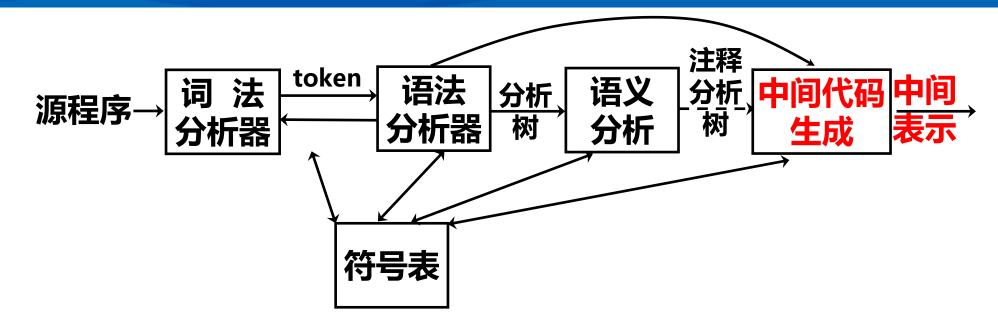


merge(instruction-list₁, instruction-list₂)

- 合并链list₁和list₂
- 要求list₁和list₂中每条指令都会跳转到同一条指令







- 标号回填技术
- ・基于标号回填的布尔表达式翻译
- 布尔表达式翻译举例





```
B\rightarrow not\ B_1 { B.truelist = B_1.falselist; } B.falselist = B_1.truelist; } B\rightarrow (B_1) { B.truelist = B_1.truelist; } B.falselist = B_1.falselist; }
```





```
B \rightarrow true \{
```

```
gen( "goto" - ); }
```





```
B→ true {
    B.truelist = makelist(
    /*为真时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
    所对应的跳转指令*/
    gen("goto" - ); }
    我们用变量
    nextinstr保存了紧
    跟着的下一条指令
    的序号
```





```
B→ true {
    B.truelist = makelist(nextinstr);

/*为真时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
nextinstr所对应的跳转指令*/
gen("goto" -); }
```





```
B \rightarrow true \{
    B.truelist = makelist(nextinstr);
 /*为真时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
 nextinstr所对应的跳转指令*/
    gen( "goto" - ); }
B \rightarrow false \{
    B.falselist = makelist(nextinstr);
/*为假时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
 nextinstr所对应的跳转指令*/
    gen( "goto" - );}
```





$$B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2 \{$$

```
gen("if" E<sub>1</sub>.place relop.op E<sub>2</sub>.place "goto" - );
```

```
gen( "goto" - ); }
```





```
B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2 \{
 B.truelist = makelist(
 B.falselist = makelist(
 /*为真时,执行条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
        所对应的跳转指令*/
 gen("if" E<sub>1</sub>.place relop.op E<sub>2</sub>.place "goto" - );
 /*为假时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回
 填
             所对应的跳转指令*/
 gen( "goto" - ); }
```



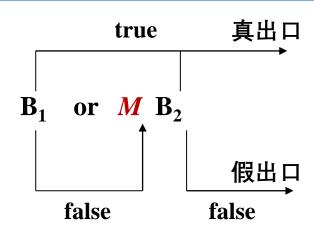


```
B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2 \{
 B.truelist = makelist(nextinstr);
  B.falselist = makelist(nextinstr+1);
 /*为真时,执行条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
 nextinstr所对应的跳转指令*/
 gen("if" E<sub>1</sub>.place relop.op E<sub>2</sub>.place "goto" - );
 /*为假时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回
 填nextinstr+1所对应的跳转指令*/
 gen( "goto" - ); }
```





 $B \rightarrow B_1$ or $M B_2$



/*获取下一三地址代码(语句)的编号(作为转移目标来回填), 在自底向上的语法分析中传递信息;

在分析 B_2 之前做,因此可以保存 B_2 开始的第一条指令的地址*/

 $\mathbf{M} \rightarrow \boldsymbol{\varepsilon} \quad \{ \mathbf{M.instr} = \mathbf{nextinstr} \}$





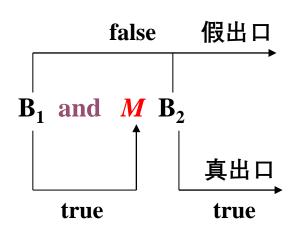
```
B \rightarrow B_1 or M \ B_2 { backpatch( B_1.falselist, M.instr); B_1 or M \ B_2 { B.truelist = merge( B_1.truelist, B_2.truelist); B_1 or M \ B_2 { B.falselist = B_2.falselist; }
```

```
/*获取下一三地址代码(语句)的编号(作为转移目标来回填),在自底向上的语法分析中传递信息;在分析B_2之前做,因此可以保存B_2开始的第一条指令的地址*/M\rightarrow\varepsilon { M.instr = nextinstr}
```





 $B \rightarrow B_1$ and $M B_2$



 $M \rightarrow \epsilon$ { M.instr = nextinstr}//在分析 B_2 之前做,因此可以保存 B_2 开始的第一条指令的地址

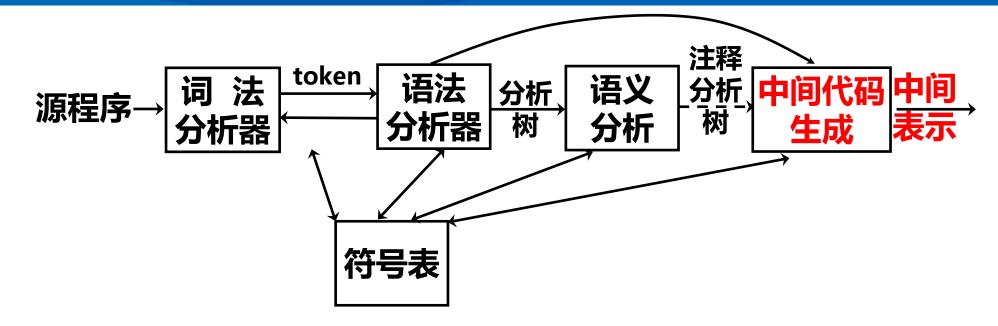




 $M \rightarrow \epsilon$ { M.instr = nextinstr}//在分析 B_2 之前做,因此可以保存 B_2 开始的第一条指令的地址







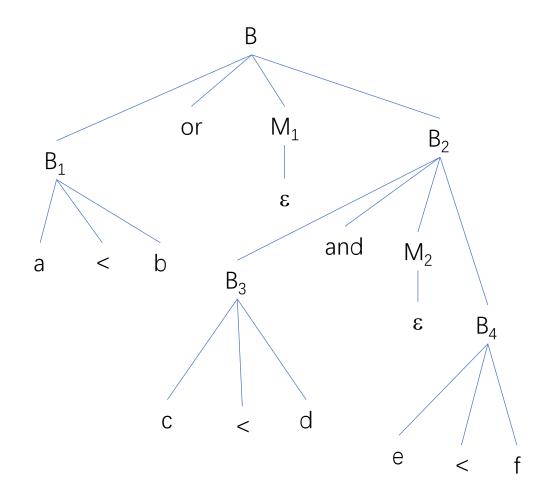
- 标号回填技术
- 基于标号回填的布尔表达式翻译
- 布尔表达式翻译举例





a
b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100



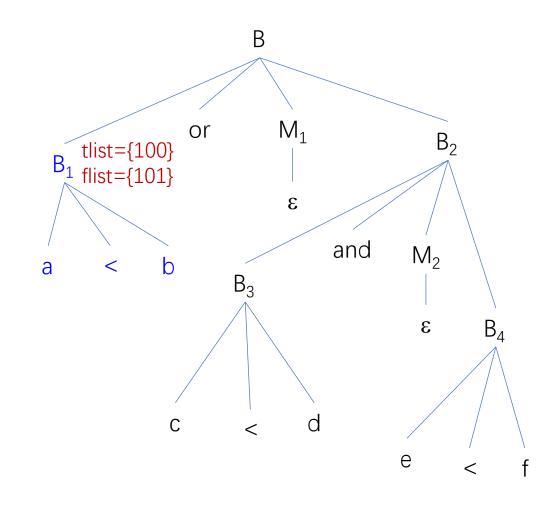




a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(100) if a<b goto - (101) goto -



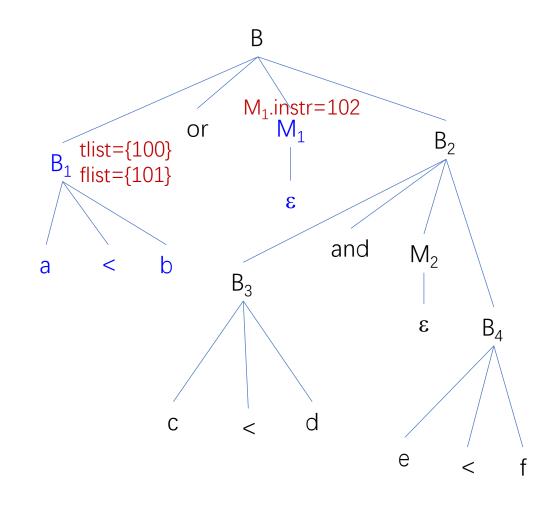




a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(100) if a<b goto - (101) goto -







a<b or c<d and e<f

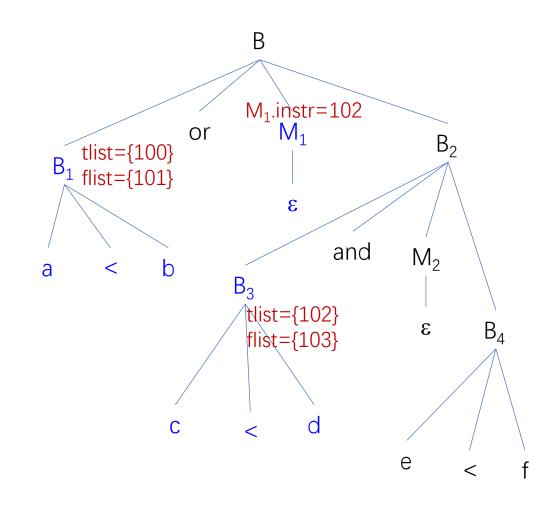
假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto -

(101) goto -

(102) if c<d goto -

(103) goto -







a<b or c<d and e<f

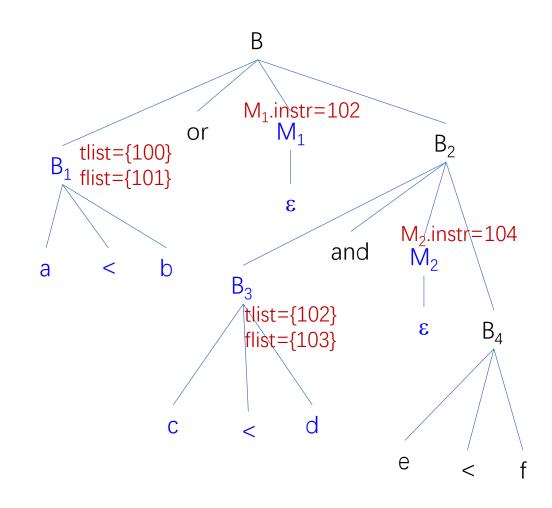
假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto -

(101) goto -

(102) if c<d goto -

(103) goto -







a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto -

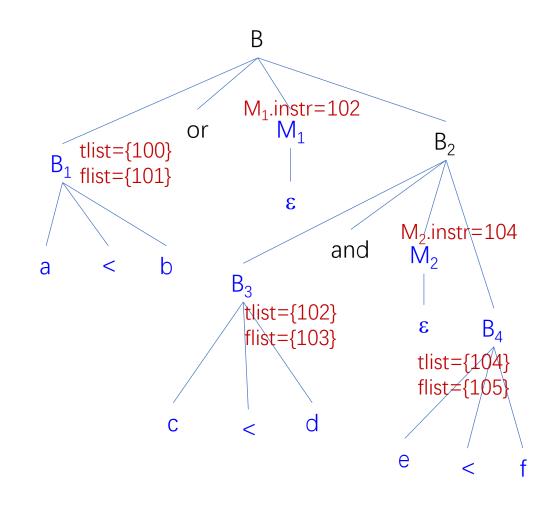
(101) goto -

(102) if c<d goto -

(103) goto -

(104) if e<f goto -

(105) goto -







a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

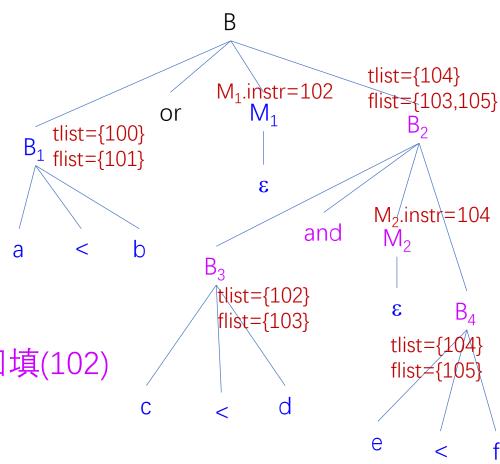
(100) if a<b goto - (101) goto -

(102) if c<d goto 104//用104回填(102)

(103) goto -

(104) if e<f goto -

(105) goto -





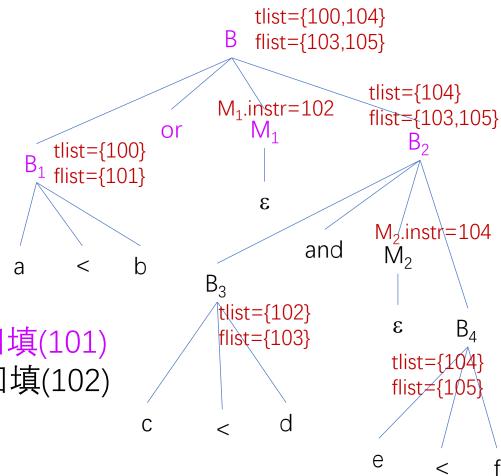


a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(105) goto -

(100) if a<b goto (101) goto 102 //用102回填(101)
(102) if c<d goto 104//用104回填(102)
(103) goto (104) if e<f goto -



其他部分的回填要依赖与其他语句的翻译

伊业



・考虑布尔表达式

a>b or true and not c < f

- · 参考本ppt中布尔表达式短路计算、标号回填等翻译技术,生成对应的 三地址代码。
- 假设nextinstr = 200
- 除了三地址代码外, 画出LR分析方法对应的注释分析树(如slide 35), 标注出属性和属性值。
- · 结合LR分析方法指出回填的具体细节
 - 在使用哪一个产生式归约时候进行的回填
 - 用哪一个标号,回填了哪一个不完整的goto指令



一起努力 打造国产基础软硬件体系!

李诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院 2023年10月18/30日