

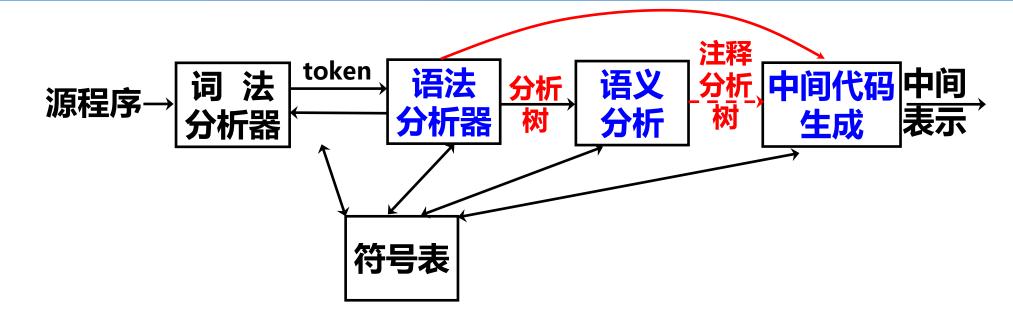
语法制导翻译 Part3: 语法制导翻译方案

李诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院 2023年10月11日

☞ 本节提纲





- ・从语法制导定义到翻译方案
- ·S属性定义的SDT
 - 实现方式1: 先建树, 后计算
 - 实现方式2: 边分析, 边计算

@ 语法制导翻译方案

- ·语法制导翻译方案(SDT)是在产生式右部中嵌入了程序片段(称为语义动作)的CFG
- ·SDT可以看作是SDD的具体实施方案
 - 通过建立语法分析树的方案
 - 在语法分析过程中, 边分析边计算的方案
 - 与LR或者LL分析方法结合



将S-SDD转换为SDT



·将一个S-SDD转换为SDT的方法:

- 将每个语义动作都放在产生式的最后
- 称为"后缀翻译方案"

S-SDD

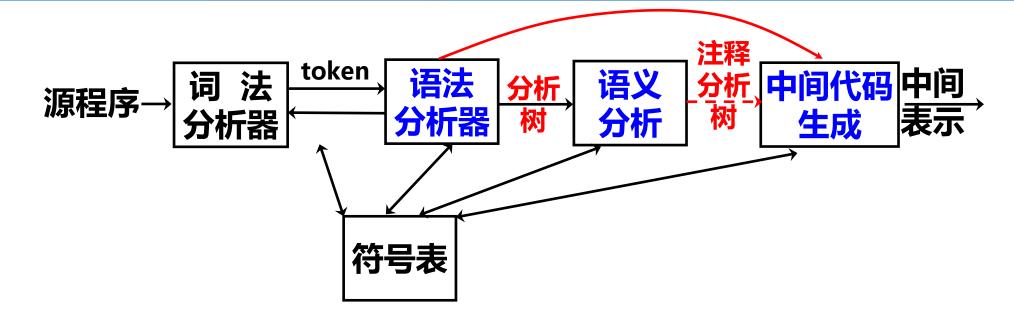
产生式	语义规则
$(1) L \rightarrow E n$	L.val = E.val
$(2) E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
$(3) E \to T$	E.val = T.val
$(4) T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val \times F.val$
$(5) T \to F$	T.val = F.val
$(6) F \rightarrow (E)$	F.val = E.val
$(7) F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval

SDT

(1)
$$L \rightarrow E$$
 n { $L.val = E.val$ }
(2) $E \rightarrow E_1 + T\{E.val = E_1.val + T.val\}$
(3) $E \rightarrow T$ { $E.val = T.val$ }
(4) $T \rightarrow T_1 * F$ { $T.val = T_1.val \times F.val$ }
(5) $T \rightarrow F$ { $T.val = F.val$ }
(6) $F \rightarrow (E)$ { $F.val = E.val$ }
(7) $F \rightarrow \text{digit}$ { $F.val = \text{digit.lexval}$ }

☞ 本节提纲





・从语法制导定义到翻译方案

·S属性定义的SDT

- 实现方式1: 先建树, 后计算
- 实现方式2: 边分析, 边计算





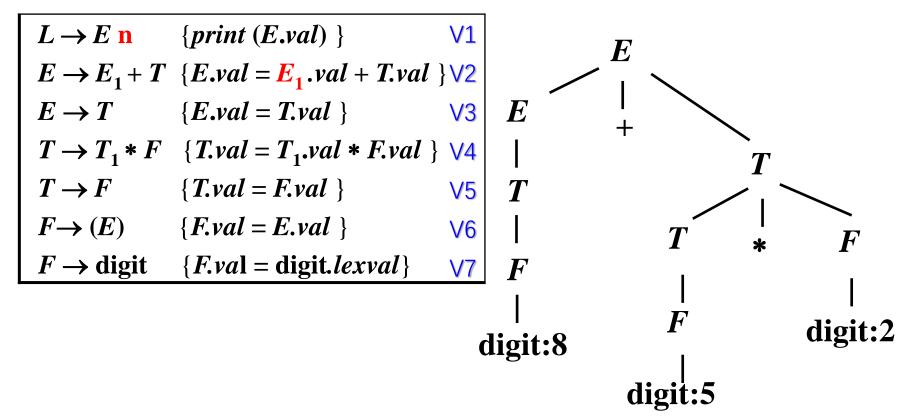
・基于分析树的语法制导翻译方案

- 建立语法分析树
- 将语义动作看作是虚拟结点
- 从左到右、深度优先地遍历分析树,在访问虚拟结点时执行相应的动作





・基于分析树的语法制导翻译方案



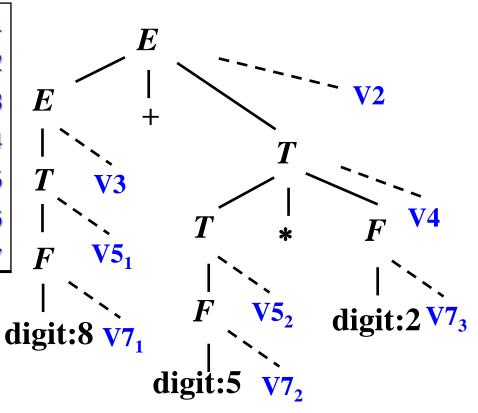




・基于分析树的语法制导翻译方案

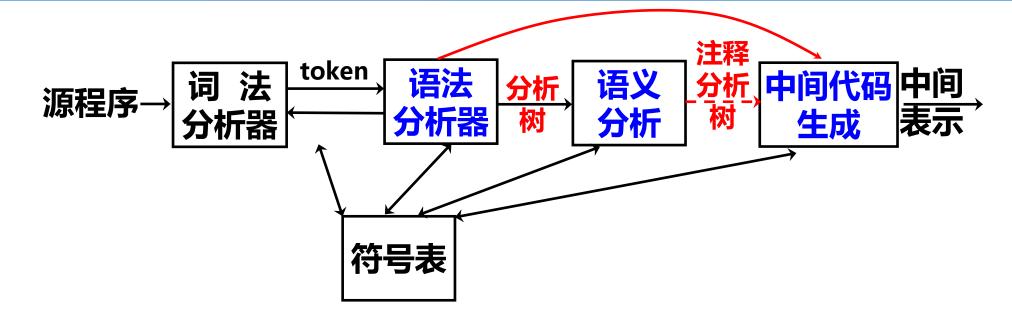
$$\begin{array}{ccccc} L \rightarrow E & \mathbf{n} & \{print \ (E.val) \ \} & \lor 1 \\ E \rightarrow E_1 + T & \{E.val = E_1.val + T.val \ \} \lor 2 \\ E \rightarrow T & \{E.val = T.val \ \} & \lor 3 \\ T \rightarrow T_1 * F & \{T.val = T_1.val * F.val \ \} \lor 4 \\ T \rightarrow F & \{T.val = F.val \ \} & \lor 5 \\ F \rightarrow (E) & \{F.val = E.val \ \} & \lor 6 \\ F \rightarrow \text{digit} & \{F.val = \text{digit.} lexval \} & \lor 7 \\ \end{array}$$

- · 语句8+5*2的分析树如右
- ・深度优先可知动作执行顺序
 - V7₁, V5₁, V3, V7₂, V5₂, V7₃, V4, V2



☞ 本节提纲



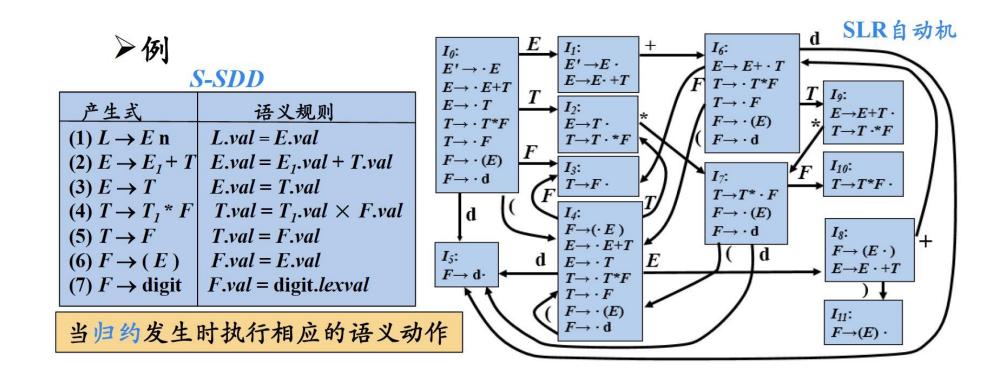


- ・从语法制导定义到翻译方案
- ·S属性定义的SDT
 - 实现方式1: 先建树, 后计算
 - 实现方式2: 边分析, 边计算





- ·综合属性可通过自底向上的LR方法来计算
- ·当归约发生时执行相应的语义动作







·可以通过扩展的LR语法分析栈来实现

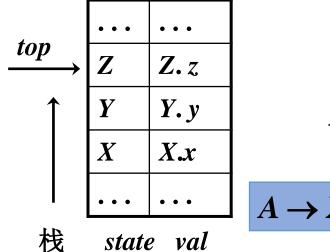
- 在分析栈中使用一个附加的域来存放综合属性值。若支持多个属性, 那么可以在栈中存放指针
- 每一个栈元素包含状态、文法符号、综合属性三个域
 - 也可以将分析栈看成三个平行的栈,分别是状态栈、文法符号栈、综合属性栈,分开看的理由是,入栈出栈并不完全同步
- 语义动作将修改为对栈中文法符号属性的计算





·可以通过扩展的LR语法分析栈来实现

• 考虑产生式 $A \rightarrow XYZ$



$$A.a$$
 $X.x$
 $Y.y$
 $Z.z$

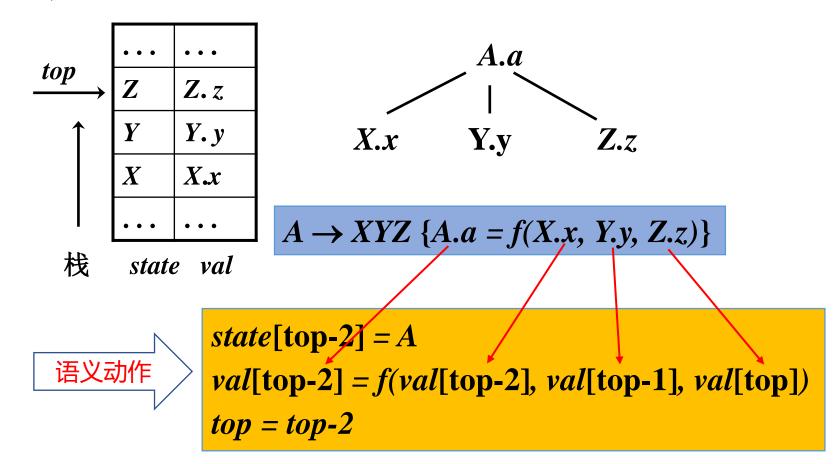
$$A \rightarrow XYZ \{A.a = f(X.x, Y.y, Z.z)\}$$





·可以通过扩展的LR语法分析栈来实现

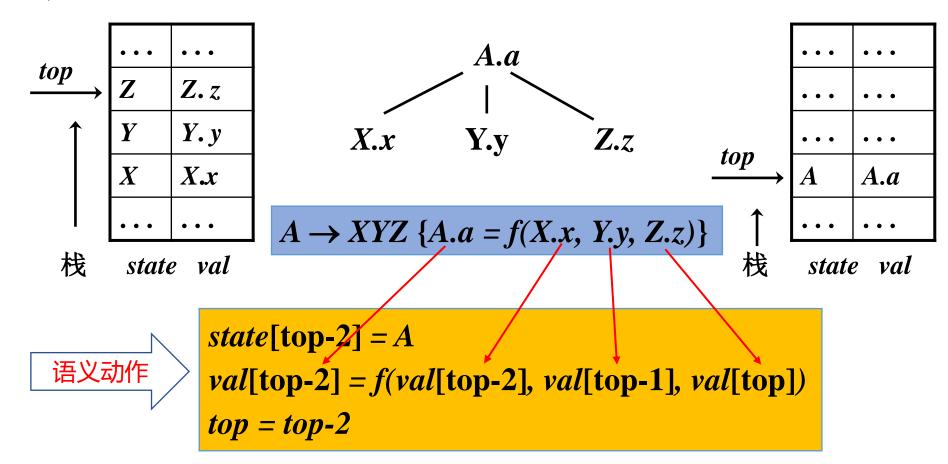
• 考虑产生式 $A \rightarrow XYZ$







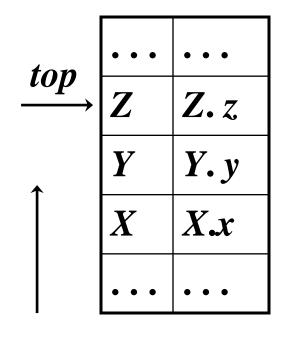
- ·可以通过扩展的LR语法分析栈来实现
 - 考虑产生式 $A \rightarrow XYZ$







·简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码



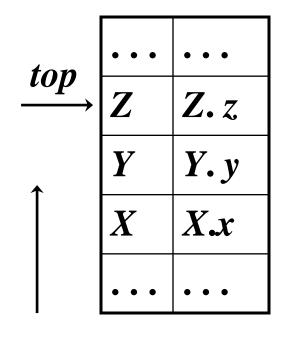
产生式	语 义 规 则
$L \rightarrow E$ n	print (E.val)
$E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
$E \rightarrow T$	E.val = T.val
$T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val * F.val$
$T \rightarrow F$	T.val = F.val
$F \rightarrow (E)$	F.val = E.val
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval

栈 state val





·简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码



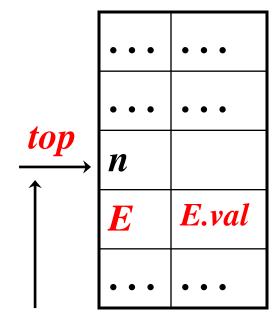
产生式	代码段
$L \rightarrow E$ n	print (E.val)
$E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
$E \rightarrow T$	E.val = T.val
$T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val * F.val$
$T \rightarrow F$	T.val = F.val
$F \rightarrow (E)$	F.val = E.val
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval

栈 state val





• 简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码



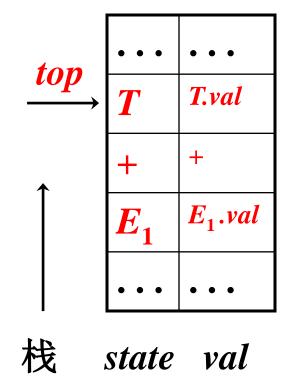
产生式	代码段
$L \rightarrow E$ n	<i>print</i> (<i>val</i> [<i>top</i> -1])
$E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
$E \rightarrow T$	E.val = T.val
$T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val * F.val$
$T \rightarrow F$	T.val = F.val
$F \rightarrow (E)$	F.val = E.val
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval

栈 state val





・简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码

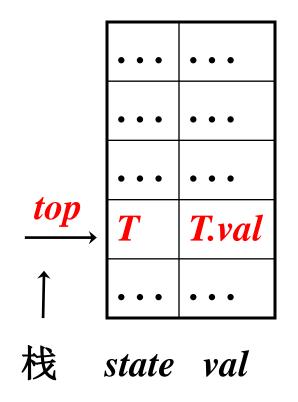


产生式	代码段
$L \rightarrow E$ n	<i>print</i> (<i>val</i> [<i>top</i> -1])
$E \rightarrow E_1 + T$	val [top -2] =
	val [top -2]+val [top]
$E \rightarrow T$	E.val = T.val
$T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val * F.val$
$T \rightarrow F$	T.val = F.val
$F \rightarrow (E)$	F.val = E.val
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval





·简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码

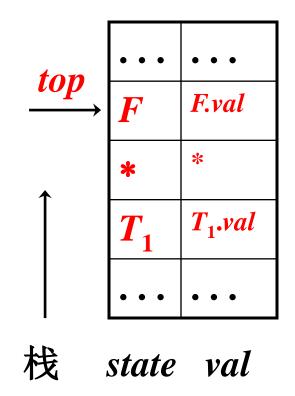


产生式	代码段
$L \rightarrow E$ n	<i>print</i> (<i>val</i> [<i>top</i> -1])
$E \rightarrow E_1 + T$	<i>val</i> [<i>top</i> −2] =
	val [top -2]+val [top]
$E \rightarrow T$	值不变, 无动作
$T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val * F.val$
$T \rightarrow F$	T.val = F.val
$F \rightarrow (E)$	F.val = E.val
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval





·简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码

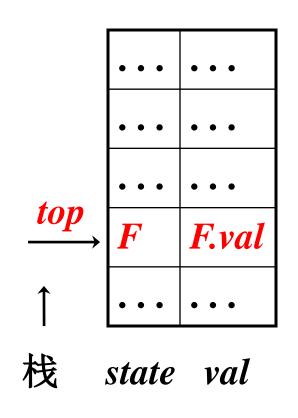


产生式	代码段
$L \rightarrow E$ n	<i>print</i> (<i>val</i> [<i>top</i> -1])
$E \rightarrow E_1 + T$	<i>val</i> [<i>top</i> −2] =
	val [top -2]+val [top]
$E \rightarrow T$	
$T \rightarrow T_1 * F$	val[top-2] =
	$val [top -2] \times val [top]$
$T \rightarrow F$	T.val = F.val
$F \rightarrow (E)$	F.val = E.val
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval





・简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码

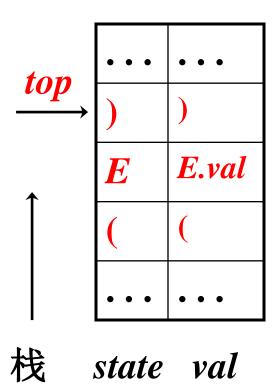


产生式	代码段
$L \rightarrow E$ n	<i>print</i> (<i>val</i> [<i>top</i> -1])
$E \rightarrow E_1 + T$	<i>val</i> [<i>top</i> −2] =
	val [top -2]+val [top]
$E \rightarrow T$	值不变, 无动作
$T \rightarrow T_1 * F$	val [top -2] =
	$val [top -2] \times val [top]$
$T \rightarrow F$	值不变, 无动作
$F \rightarrow (E)$	F.val = E.val
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval





• 简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码

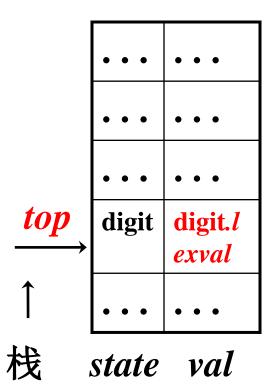


产生式	代码段
$L \rightarrow E$ n	<i>print</i> (<i>val</i> [<i>top</i> -1])
$E \rightarrow E_1 + T$	val[top-2] =
	val [top -2]+val [top]
$E \rightarrow T$	值不变,无动作
$T \rightarrow T_1 * F$	<i>val</i> [<i>top</i> −2] =
	$val [top -2] \times val [top]$
$T \rightarrow F$	值不变,无动作
$F \rightarrow (E)$	val [top -2] = val [top -1]
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval





·简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码



产生式	代 码 段
$L \rightarrow E$ n	<i>print</i> (<i>val</i> [<i>top</i> -1])
$E \rightarrow E_1 + T$	val[top-2] =
	val [top -2]+val [top]
$E \rightarrow T$	值不变,无动作
$T \rightarrow T_1 * F$	val[top-2] =
	$val [top -2] \times val [top]$
$T \rightarrow F$	值不变,无动作
$F \rightarrow (E)$	val [top -2] = val [top -1]
$F \rightarrow \text{digit}$	值不变, 无动作

② 总结

- · 采用自底向上分析,例如LR分析,首先给出S-属性定义,然后, 把S-属性定义变成可执行的代码段,放到产生式尾部,这就构成 了翻译程序。
- · 随着语法分析的进行,归约前调用相应的语义子程序,完成翻译 的任务。



一起努力 打造国产基础软硬件体系!

李诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院 2023年10月11日