

Estudio sobre características de videojuegos a lo largo del tiempo

Definición del problema

- Una de las preocupaciones al momento de **lanzar un nuevo producto** al mercado es ver qué está pasando en él. En este caso de estudio nos centraremos en el **mercado de los videojuegos**
- Se escogió para esto un dataset de la venta de los juegos más populares desde 1980 hasta 2016.
 - <https://www.kaggle.com/gregorut/videogamesales>

| | Rank | Name | Platform | Year | Genre | Publisher | NA_Sales | EU_Sales | JP_Sales | Other_Sales | Global_Sales |
|---|------|--------------------------|----------|--------|--------------|-----------|----------|----------|----------|-------------|--------------|
| 0 | 1 | Wii Sports | Wii | 2006.0 | Sports | Nintendo | 41.49 | 29.02 | 3.77 | 8.46 | 82.74 |
| 1 | 2 | Super Mario Bros. | NES | 1985.0 | Platform | Nintendo | 29.08 | 3.58 | 6.81 | 0.77 | 40.24 |
| 2 | 3 | Mario Kart Wii | Wii | 2008.0 | Racing | Nintendo | 15.85 | 12.88 | 3.79 | 3.31 | 35.82 |
| 3 | 4 | Wii Sports Resort | Wii | 2009.0 | Sports | Nintendo | 15.75 | 11.01 | 3.28 | 2.96 | 33.00 |
| 4 | 5 | Pokemon Red/Pokemon Blue | GB | 1996.0 | Role-Playing | Nintendo | 11.27 | 8.89 | 10.22 | 1.00 | 31.37 |

- Herramientas Utilizadas
 - Pandas
 - Dataframe
 - Group_by
 - Plotly
 - Gráfico de barras
 - Gráfico de torta
 - Histograma
- Dificultades
 - Títulos ejes sub-plot :(

Tratamiento de datos

- Eliminar registros inválidos

```
# Se carga el dataset
df = pd.read_csv("vgsales.csv")
df = df[df.Year <= 2016] # Se eliminan registros 'basura'
```

- Crear nuevo atributo para saber portabilidad

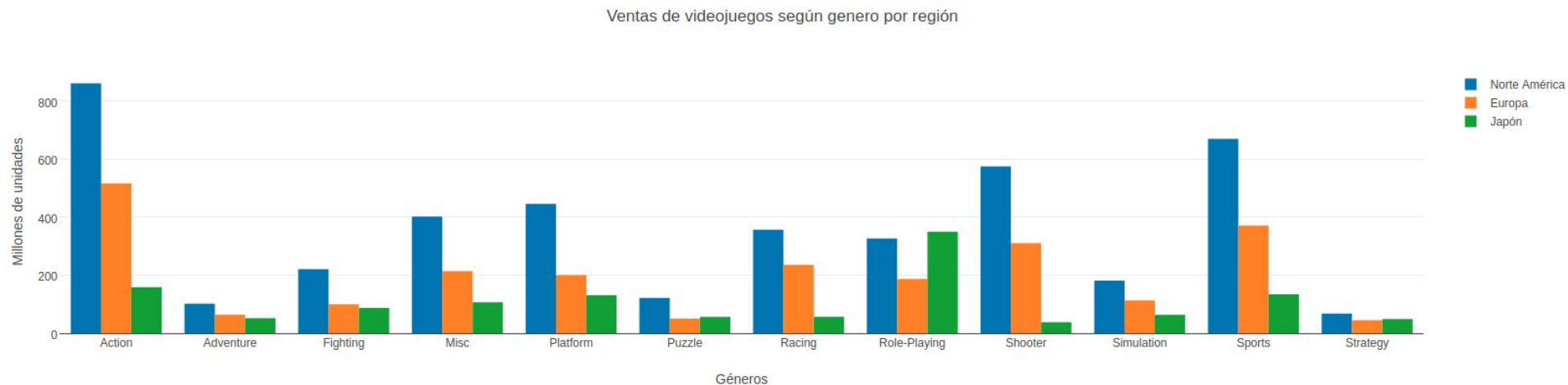
```
# Se procede a crear un nuevo atributo el cual nos dirá si es que la consola es o no portable
def is_it_portable(x):
    return x in ['GB', 'DS', 'GBA', '3DS', 'PSP', 'PSV', 'WS', 'GG']

df["Portable"] = df["Platform"].apply(is_it_portable)

df_portable = df[df.Portable == True]
df_mesa = df[df.Portable == False]
```

Las visualizaciones!

- ¿ Cuales son los géneros más populares ?

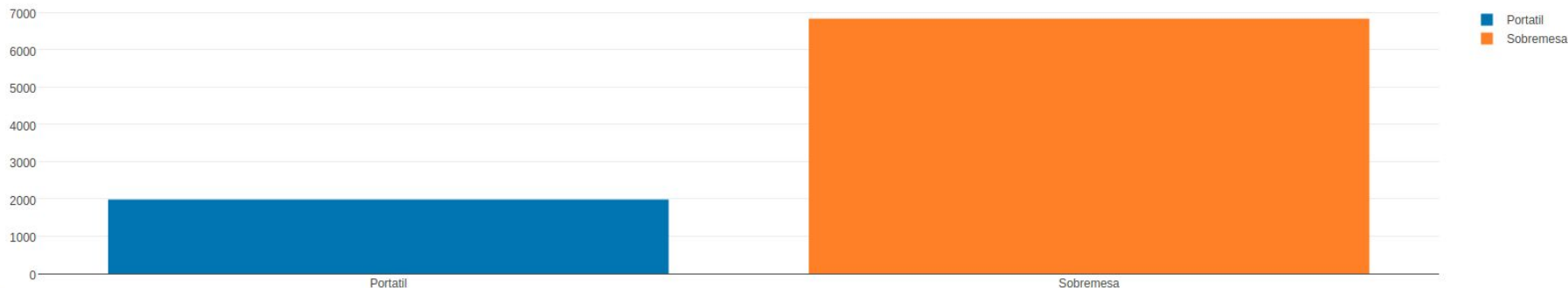


¿Consola portatil o de Sobremesa?

Portatil vs Sobremesa

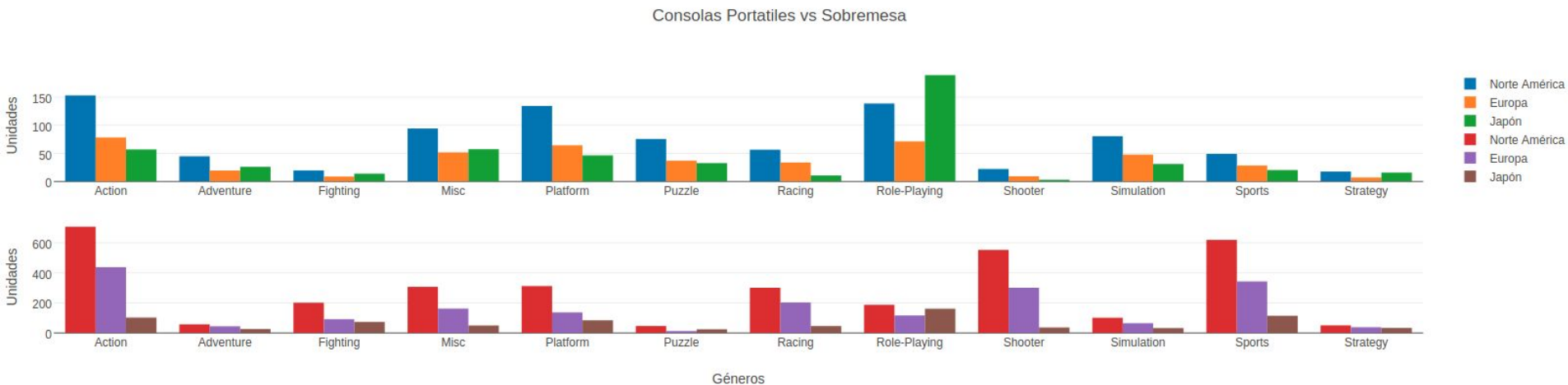


Portatil vs Sobremesa



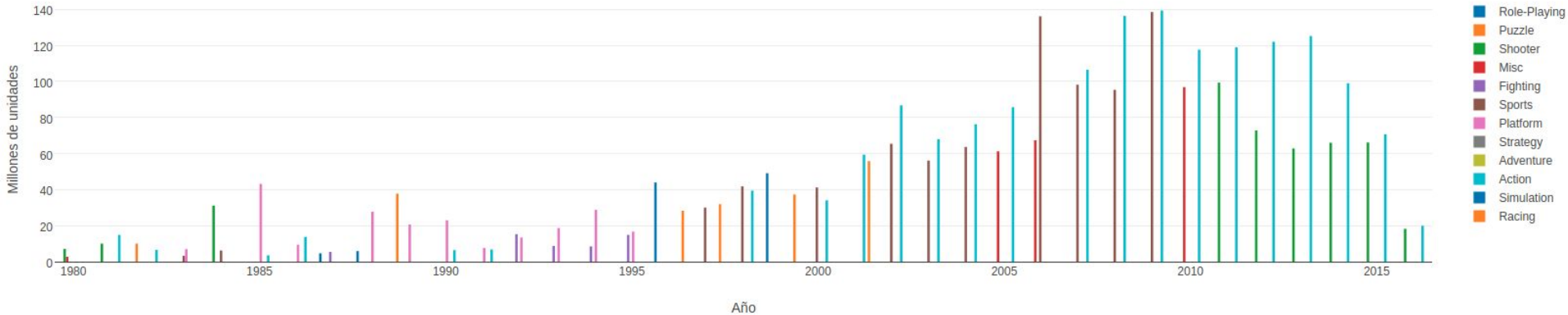
Las visualizaciones!

¿ Cambia en algo la plataforma ?



¿Cuáles son juegos para un público retro?

Géneros más populares en el tiempo



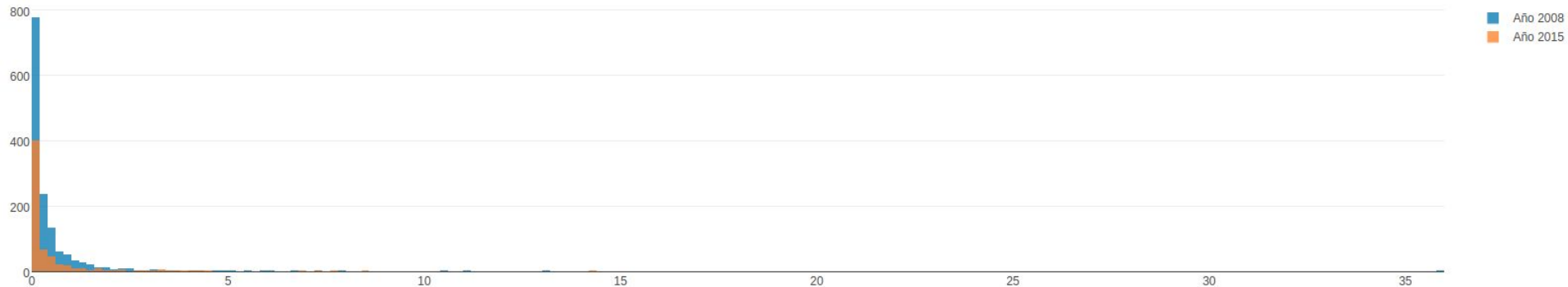
- 1985 a 1995 Plataforma y peleas
- 1997 a 2009 Acción y deportes
- 2010 a 2016 Acción y shooter

¿Cómo está el mercado?

Venta de videojuegos a lo largo de los años



Distribución de ventas de videojuegos 2008 y 2015



■ Año 2008
■ Año 2015

Trabajo a futuro

- Estudio con opiniones sobre los juegos
- Más cualidades
 - Tipo de grafica
 - Si hay violencia
 - Si hay contenido +18
 - Edad recomendada
 - etc.