



# Web Pong

MANUAL DE USAURIO

JOSHUA CAMPOS Y ERICK FERNANDO COBO ENRIQUEZ

ULACIT | San Jose, Barrio Tournon

## TABLA DE CONTENIDOS

INTRODUCCIÓN .....	2
MÓDULOS.....	3
<b>Página Login .....</b>	<b>3</b>
Ingreso nombre de usuario: .....	4
Ingreso contraseña: .....	4
Botón de Login: .....	4
Botón de Signup: .....	4
<b>Página Signup .....</b>	<b>5</b>
Nombre: .....	6
Apellidos: .....	6
Correo electrónico: .....	6
Username: .....	6
Password: .....	7
Botón Submit: .....	7
Botón Cancelar: .....	7
<b>Página Index .....</b>	<b>8</b>
Modo de juego Solo: .....	8
Modo de juego Multiplayer: .....	8
Mejor de 3: .....	9
Mejor de 5: .....	9
Mejor de 7: .....	9
Chat: .....	9
Top 10 jugadores: .....	10

## Introducción

En este documento de manual de usuario, se explicará el flujo de uso de la aplicación Web Pong y la funcionalidad con la que cuenta. Consta de dos partes: el servidor y el cliente, además, la aplicación cuenta con dos modos de juego: el modo de juego solo y modo de juego multijugador.

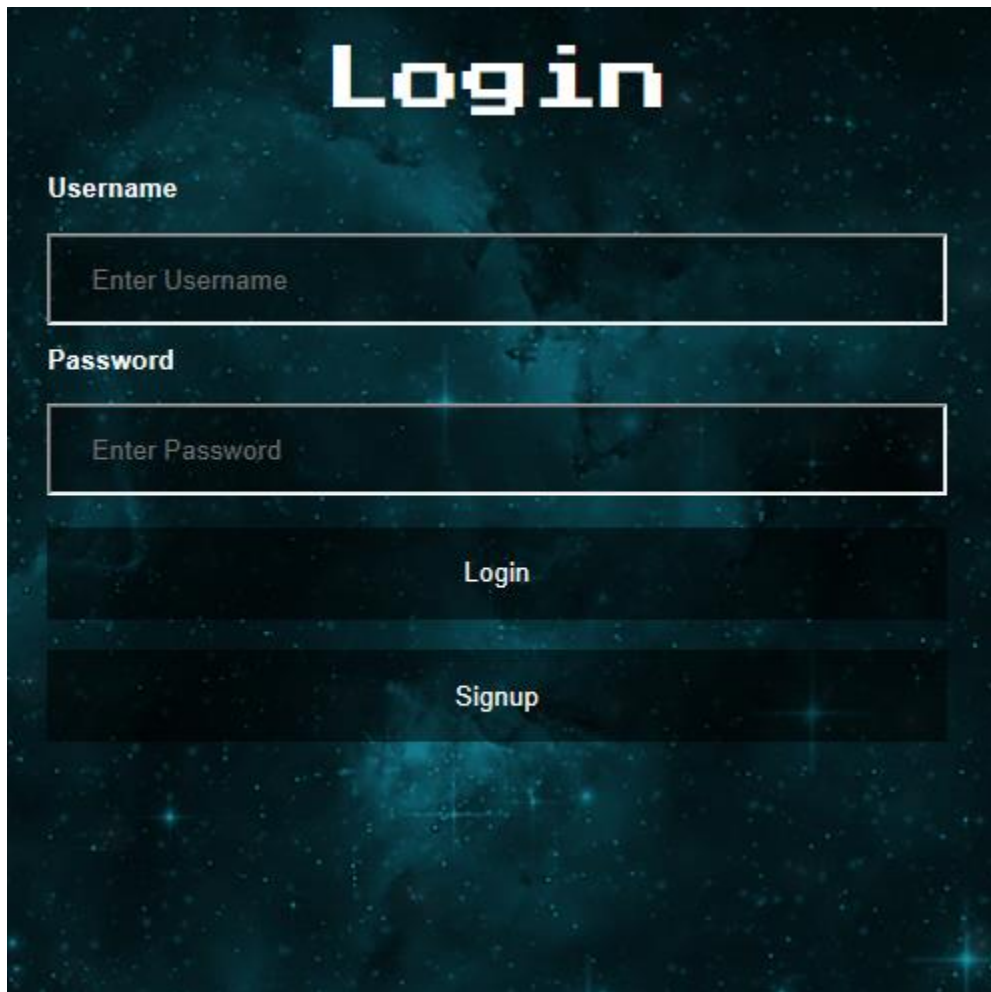
El servidor se encargará de hacer el manejo adecuado de las conexiones entre sockets, la renderización de vistas al cliente; por medio de Jinja2, el manejo de la autenticación y, además, se enfocará en hacer manejo de los eventos que respectan a los sockets previamente mencionados.

El cliente es un aplicativo web hecho con HTML5, CSS3 y JavaScript, el cual implementa en algunas partes jQuery con AJAX, para el manejo de las sesiones y en algunos casos, las cookies. El cliente contiene la lógica del juego, pero, por medio del uso del servidor, uno de los clientes será el host de la pareja que se encuentra dentro del mismo socket; el cual se encargará de emitir todos los cambios al servidor, y el servidor se encargará de retornar a las personas en el socket, la posición de las paletas del Web Pong y el recorrido de la pelota, para así poder actualizar el canvas del lado del jugador 1 y 2.

## Módulos

### Página Login

La página del login cuenta con una casilla para ingresar el nombre del usuario y su contraseña, además, cuenta con dos botones: uno de Signup; por si el usuario aún no cuenta con una cuenta, y, el botón de login, el cual funciona respectivamente para enviar los datos ingresados al servidor, para que los valide. Si son correctos, le permite al cliente acceder a los recursos del servidor, si no, le avisa que el usuario o la contraseña no son válidos.



The image shows a login page with a dark, starry space background. At the top, the word "Login" is displayed in a large, white, pixelated font. Below it, there are two input fields: one for "Username" and one for "Password". Each field has a placeholder text "Enter Username" and "Enter Password" respectively. Below the input fields, there are two buttons: a "Login" button and a "Signup" button, both in a dark, rectangular style with white text.

Ingreso nombre de usuario:

Esta casilla es en donde el usuario deberá de ingresar su “user name”, el cual es equivalente a su nombre de usuario.

A rectangular input field with a dark blue background and a subtle space-themed pattern. The word "Username" is written in white at the top left. Inside the field, the text "Enter Username" is displayed in a light gray color.

Ingreso contraseña:

Esta casilla es donde el usuario deberá de ingresar su contraseña.

A rectangular input field with a dark blue background and a subtle space-themed pattern. The word "Password" is written in white at the top left. Inside the field, the text "Enter Password" is displayed in a light gray color.

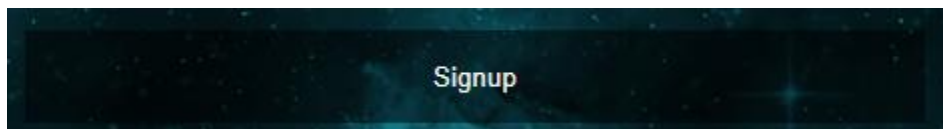
Botón de Login:

Envía los datos ingresados en las casillas de Username y Password, para que el servidor valide contra la base de datos, para verificar que el cliente exista y que la contraseña coincida.

A rectangular button with a dark blue background and a subtle space-themed pattern. The word "Login" is written in white in the center.

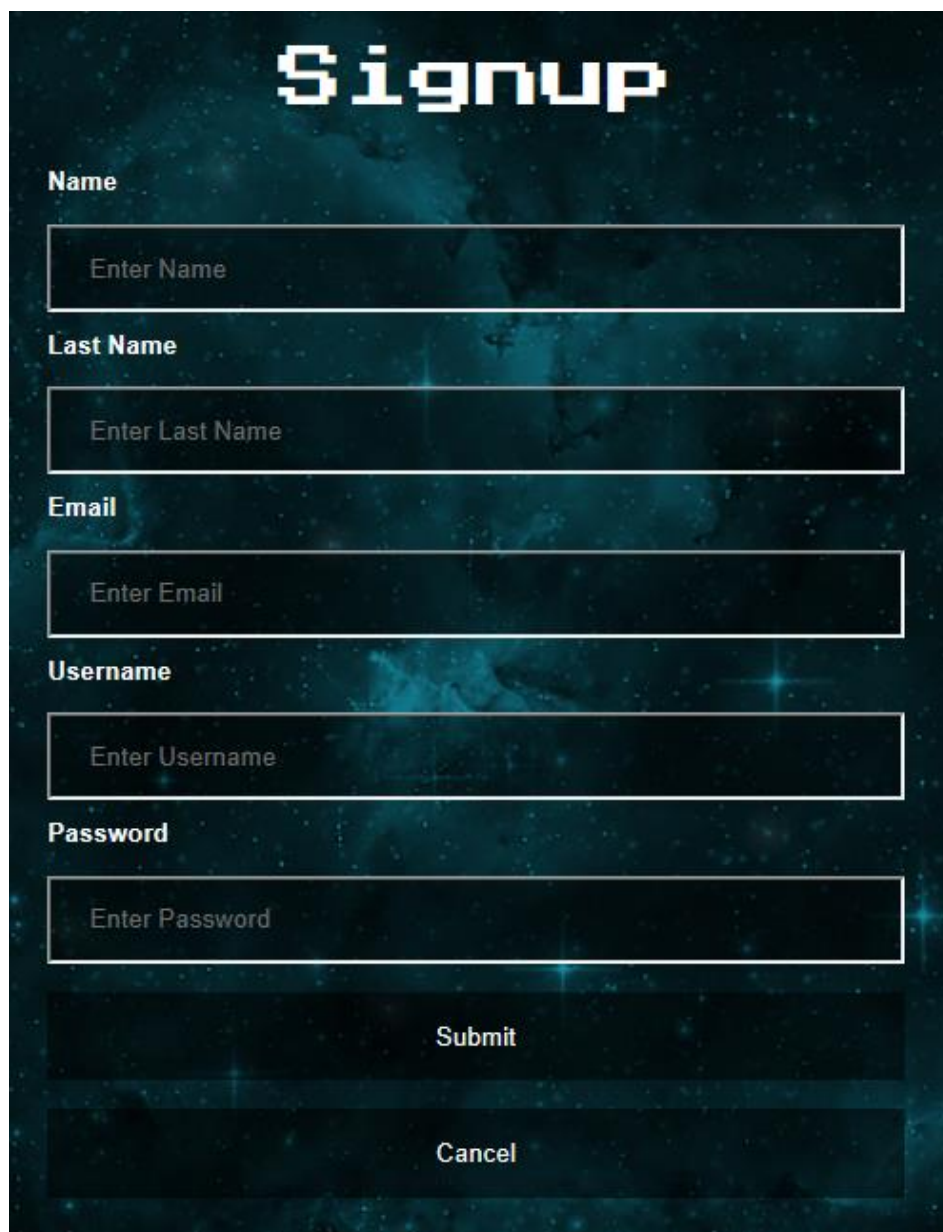
Botón de Signup:

Redirecciona a la vista de Signup, en la cual el cliente podrá crear un usuario nuevo.

A rectangular button with a dark blue background and a subtle space-themed pattern. The word "Signup" is written in white in the center.

## Página Signup

La página de Signup cuenta con varios campos, como, por ejemplo: nombre de la persona, apellido de la persona, correo electrónico, nombre de usuario y contraseña. La función de esta página es crear nuevos usuarios, siempre y cuando el username no exista ya en la base de datos. El usuario procederá a ingresar los datos y cuando de clic en el botón de “submit”, enviará los datos al servidor, el cual hará las validaciones necesarias. Después de esto, el servidor ingresará el nuevo usuario en la base de datos, al cual se tendrá acceso inmediato previo a su creación para poder hacer login.



The image shows a 'Signup' form with a dark, space-themed background featuring a nebula and stars. The word 'Signup' is displayed at the top in a large, white, pixelated font. Below it, there are five input fields, each with a label to its left: 'Name', 'Last Name', 'Email', 'Username', and 'Password'. Each field contains the placeholder text 'Enter [Field Name]'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Submit' and 'Cancel', both in a dark, rectangular style with white text.

**Signup**

**Name**  
Enter Name

**Last Name**  
Enter Last Name

**Email**  
Enter Email

**Username**  
Enter Username

**Password**  
Enter Password

**Submit**

**Cancel**

Nombre:

El usuario deberá de ingresa su nombre.

A rectangular form with a dark blue, starry space background. The word "Name" is written in white at the top left. Below it is a white-outlined rectangular input field containing the placeholder text "Enter Name" in a light gray font.

Apellidos:

El usuario deberá de ingresar su(s) apellido(s).

A rectangular form with a dark blue, starry space background. The words "Last Name" are written in white at the top left. Below them is a white-outlined rectangular input field containing the placeholder text "Enter Last Name" in a light gray font.

Correo electrónico:

El usuario deberá de ingresar el dato de correo electrónico.

A rectangular form with a dark blue, starry space background. The word "Email" is written in white at the top left. Below it is a white-outlined rectangular input field containing the placeholder text "Enter Email" in a light gray font.

Username:

El usuario deberá de ingresar cual desea que sea su nombre de usuario, de ser el caso que ya exista en la base de datos, se le notificara, para que escoja un nombre de usuario diferente.

A rectangular form with a dark blue, starry space background. The word "Username" is written in white at the top left. Below it is a white-outlined rectangular input field containing the placeholder text "Enter Username" in a light gray font.

Password:

El usuario deberá de ingresar cual es la contraseña que le asignara a ese nombre de usuario, para poder autenticarse ante el servidor, a la hora de hacer login.

A dark-themed user interface element for password entry. It features a dark blue background with a subtle, glowing starry pattern. At the top left, the word "Password" is written in a white, sans-serif font. Below this, there is a rectangular input field with a thin white border. Inside the field, the text "Enter Password" is displayed in a light gray, sans-serif font.

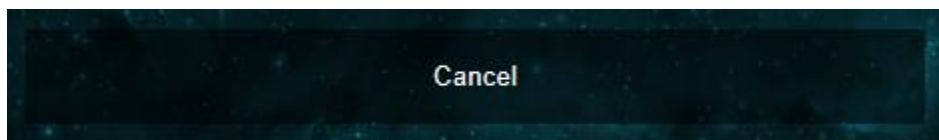
Botón Submit:

Cuando el cliente haga clic en el botón de submit, los datos ingresados en las casillas serán validados, y posterior a la validación, se le notificara si existe algún problema o si el usuario fue creado exitosamente.

A dark-themed button with a dark blue background and a subtle starry pattern. The word "Submit" is centered on the button in a white, sans-serif font.

Botón Cancelar:

En caso de que el usuario haya hecho clic por accidente en el botón de Signup en la vista del Login, se le brinda la opción del botón de cancelar, para devolverse a la vista del Login.

A dark-themed button with a dark blue background and a subtle starry pattern. The word "Cancel" is centered on the button in a white, sans-serif font.



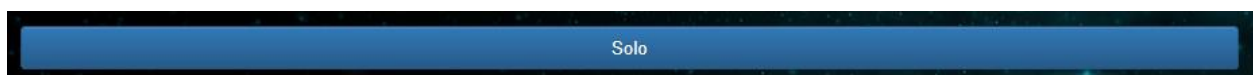
## Página Index

En esta vista, el usuario tendrá la opción de escoger el modo de juego, ya sea solo o multijugador en línea. Además, se muestran los 10 jugadores más destacados.



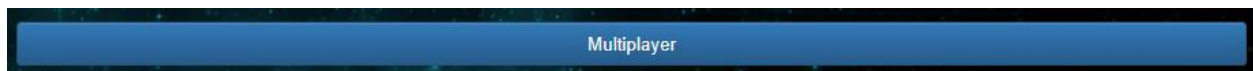
### Modo de juego Solo:

En este modo de juego, el cliente jugara contra una inteligencia artificial, la cual puede ser bastante retadora. Además de esto, el modo de juego estándar es las dos mejores de 3, no existe ningún otro tipo de modo de juego. Se presume que el jugador usará este modo de juego si desea practicas antes de entrar al mundo salvaje del multijugador en línea, el cual estará repleto de jugadores en línea.



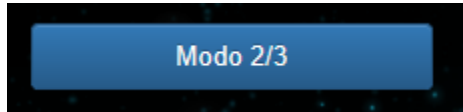
### Modo de juego Multiplayer:

En este modo de juego, el cliente se enfrentará a otro jugador que se encuentre en línea, en la misma cola de modo de juego que él.



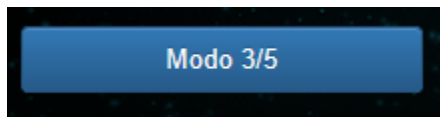
### *Mejor de 3:*

En este modo de juego, los jugadores se enfrentarán en una tremenda batalla por conseguir el mejor de 3 juegos. El primero que logre anotar 10 goles, ganara un set, y una vez que haya ganado dos sets, automáticamente gana la partida.



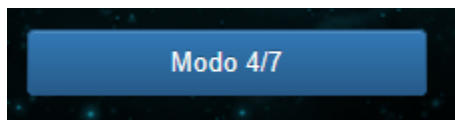
### *Mejor de 5:*

En este modo de juego, los jugadores se enfrentarán en una tremenda batalla por conseguir el mejor de 5 juegos. El primero que logre anotar 10 goles, ganara un set, y una vez que haya ganado tres sets, automáticamente gana la partida.



### *Mejor de 7:*

En este modo de juego, los jugadores se enfrentarán en una tremenda batalla por conseguir el mejor de 7 juegos. El primero que logre anotar 10 goles, ganara un set, y una vez que haya ganado cuatro sets, automáticamente gana la partida.



### *Chat:*

El chat se habilitará únicamente cuando el jugador seleccione un modo de juego. El chat cumple con la funcionalidad de enviar mensajes en la sala en la que se encuentran los dos jugadores.



## Top 10 jugadores:

Aquí se mostrarán los 10 jugadores más destacados. El orden es decremental, siendo el primero el que tiene el mejor puntaje, y así sucesivamente de manera descendente.



Top 10		
Posicion	Jugador	Puntaje
1		