



丛培森

求职意向：web 前端实习

1997.01.30

哈尔滨

177-8005-5953

paysontsung@vip.qq.com



## 教育背景

2014.09-至今 哈尔滨理工大学 信息与计算科学专业（本科）



## 项目经验

### 扫雷游戏

功能：完整的扫雷功能，游戏难度系统，智能标记、提示系统、精准计时、游戏结束后可选择重新游戏、难度选择.....

Github 游戏展示 URL 及项目 URL：

<http://seraphspace.com/MineClearance/>

<https://github.com/paysonTsung/MineClearance>

### 移动端 2D 飞行射击游戏

技术栈：ES6 + Webpack + 资源预加载 + 对象池 + H5 (Canvas/Media/requestAnimationFrame/sessionStorage) + 设计模式 (策略模式/状态模式/发布-订阅模式/装饰者模式)

功能：完整的 2D 飞行射击游戏，利用了微信飞机大战资源实现了分数记录、武器升级、炸弹清屏、音乐/效、清屏炸弹、游戏难度晋升系统、语言环境系统、能够发射不同弹幕的 Boss、普通敌机精灵与智能敌机精灵、暂停等游戏控制.....

Github 游戏展示 URL 及项目 URL：

<http://seraphspace.com/Fighter/>

<https://github.com/paysonTsung/Fighter>

收获：体会到了面向对象方式开发项目的优点，便于维护

首次在项目中一些设计模式，加深了对模式的理解

对于前端模块化开发有了更深层次的理解

提高了自身查阅资料、解决问题、处理 bug 的能力

### Web 聊天室

NodeJS 的 Express 框架作为后端架构，使用 web Socket 的成熟框架 socket.io 来实现具有高兼容性的实时消息发送

收获：对于 web 全栈的整体开发流程加深了一定理解

学习了实现 web 实时通讯技术的库 socket.io



## 职业技能

1. 熟悉 html、css，了解 less，熟悉 div+css 布局，熟悉各个选择器及其权重问题，仿写过淘宝等主页
2. 熟悉 H5 及 CSS3，可以利用 Canvas 绘制图表
3. 熟练使用 JavaScript 及 ES6 语法
4. 熟悉使用 jQuery、zepto 框架
5. 掌握各种跨域方法，使用 jQuery 并利用 jsonp 跨域获取数据仿写过豆瓣音乐页面
6. 了解 TCP/IP 协议族及 HTTP 协议、状态码
7. 能够使用 webpack 自动化工具进行项目构建、文件打包
8. 了解并能够使用 bootstrap，利用栅格布局仿写过 bootstrap 官网
9. 了解 node.js 及 express 框架，了解 mogodb 数据库及 jade 模板，开发过一个简单的有录入功能的动漫视频网站
10. 熟悉 React+Redux 项目开发，了解 Vue 语法
11. 理解并会使用 git，拥有 github 代码库
12. 了解 web 实时通讯技术，会使用 socket.io



## 证书荣誉

#英语技能# 英语六级证书

#软件技能# 计算机二级证书

#学校荣誉# 校级奖学金、优秀团员



## 自我介绍

大一下接触了 C/C++，开始热爱编程，学习了近一年的 C++ 相关知识；大二下接触了 web，于是投入了对 web 的学习，阅读了大量 web 相关的书籍，对于 web 技术持有很高的热情.....

乐于沟通、渴望学习新的知识

希望能获得到贵公司实习的机会

在 CSDN 平台写有自己的网络日志：

<http://seraphspace.com>