**测试题及答案**

**1, var obj1 = { a: 'bb', b: 'cc' };var obj2 = { a: 'dd', c: 'ee' };var obj = $.extend(true, obj1, obj2); 则obj = \_\_\_;**

**Obj1 = \_\_\_; obj2 = \_\_\_答案 ( );**

**正确答案:A;**

**A, { a: "dd", b: "cc", c: "ee" } { a: "dd", b: "cc", c: "ee" } { a: "dd", c: "ee" }**

**B, { a: "dd", c: "ee" } { a: "dd", b: "cc", c: "ee" } { a: "dd", b: 'cc', c: "ee" }**

**C, { a: "bb", b: "cc", c: "ee" } { a: "dd", b: "cc" } { a: "dd", c: "ee" }**

**D, { a: "bb", b: "cc", c: "ee" } { a: "dd", b: "cc"} { a: "dd", b: 'cc', c: "ee" }**

**2,关于jQuery中删除已有元素的方法及区别（）**

**正确答案：A，C;empty()从被选元素中删除子元素**

**remove()删除被选元素（同样删除其子元素）**

**A,empty()从被选元素中删除子元素**

**B,remove()删除被选元素（不会删除其子元素）**

**C,empty()从被选元素中删除子元素**

**D,empty()删除被选元素及其子元素**

**3,$('ul').on('click','li',function(){**

**console.log(this);**

**}),html结构如下，<ul><li>click</li></ul>;在以上这段代码中打印出（）**

**正确答案：B**

**A,window{...}**

**B,<li>click</li>**

**C,jQuery.fn.init [li, prevObject: jQuery.fn.init(1)]**

**D,<ul>...</ul>**

**4,下面哪个不是$.ajax({})需要传入的属性名**

**正确答案：A**

**A，data 请求成功返回的数据。**

**B，success**

**C，type**

**D，url**

**5,在一组标签中，想要找到第一个元素用\_\_\_实现，想要找到第二个标签用\_\_\_实现**

**正确答案：D**

**A,eq(0) first**

**B,first eq(2)**

**C,eq(1) first**

**D,first eq(1)**

**多选**

**1，在jQuery中，返回元素内容宽高下列描述正确的是：**

**正确答案：A,C**

**1,Width()--width 2,innerwidth-- width + padding 3,outerwidth---width + padding + border 4,outerwidth(true)---width + padding + border + margin**

**A,width()方法设置或返回元素的宽度（不包括内边距、边框或外边距）**

**B,height()方法设置或返回元素的高度（包括内边距、边框或外边距）**

**C,innerwidth() 方法设置或返回元素的宽度（包括内边距）**

**D,innerheight() 方法设置或返回元素的高度（不包括内边距、边框或外边距）**

**2,下列关于jQuery中操作元素class的说法正确的是**

**正确答案：abc**

**A,removeClass() 移除class类名**

**B,addClass() 添加class类名**

**C,toggleClass() 切换class**

**D,$('div').classList.add() 添加class类名**

**3,jQuery中遍历节点的方法，错误的是**

**正确答案：cd**

**A,next() 取得匹配元素后面紧邻的同辈元素**

**B,prev() 取得匹配元素前面紧邻的同辈元素**

**取得匹配元素的所有同辈元素**

**C,siblings() 取得匹配元素前的所有同辈元素**

**D,closest() 取得元素紧邻的后一个元素匹配**

**closest(‘div’) 方法获得匹配选择器的第一个祖先元素，从当前元素开始沿 DOM 树向上**

**4,html(),text(),val() 描述正确的是（）**

**正确答案：ABCD**

**A,html()可以读取一个元素的HTML内容**

**B,text()读取和修改一个元素的文本内容**

**C,html()可以修改一个元素的HTML内容**

**D,val()读取和修改一个表单元素的value字段值**

**5,在jquery中添加元素，正确的是**

**正确答案：BCD**

**A,append() - 在被选元素的开头插入内容**

**B,prepend() - 在被选元素的开头插入内容**

**C,after() - 在被选元素之后插入内容**

**D,before() - 在被选元素之前插入内容**

**填空：**

**1，jQuery特点有1，\_\_\_\_ 2，\_\_\_，在其源码中通过3,\_\_\_\_\_方式封闭作用域，防止变量污染，**

**那么我们又能通过调用jQuery()或$()访问到jQuery是因为4\_\_\_\_把函数暴漏在5，\_\_\_\_上(提示4，空填一句代码)**

**正确答案：1，无new构造 2，链式调用,3,立即执行函数 4,window.jQuery = window.$ = jQuery 5，window**

**2,jQuery中有哪些类型得选择器，写出你掌握得几种\_\_\_;（三种以上）**

**正确答案：$('ul li.active') 标签选择器 $('.class') class选择器 $('#id') id选择器 等**

**简答**

**1，相比于原生js,使用jquery的好处？**

**因为jQuery是轻量级的框架，大小不到30kb,它有强大的选择器，出色的DOM操作的封装，**

**有可靠的事件处理机制(jQuery在处理事件绑定的时候相当的可靠)，**

**完善的ajax(它的ajax封装的非常的好，不需要考虑复杂浏览器的兼容性和XMLHttpRequest对象的创建和使用的问题。)**

**出色的浏览器的兼容性。**

**而且支持链式操作，隐式迭代。行为层和结构层的分离，还支持丰富的插件，jquery的文档也非常的丰富。**

**2，封装插件的好处？如果你现在要封装一个插件，比如翻页插件，你的要怎么做,需要注意哪些地方？（可以简略代码配合文字说明，需写出主要调用jquery中的方法）**

**插件的好处：对已有的一系列方法或函数的封装，以便在其他地方重新利用，方便后期维护和提高开发效率**

**i. 1.插件的文件名推荐命名为jquery.[插件名].js，以免和其他的javaScript库插件混淆**

**ii. 2.所有的对象方法都应当附加到jQuery.fn对象上，而所有的全局函数都应当附加到jQuery对象本身上**

**iii. 3.插件应该返回一个jQuery对象，以保证插件的可链式操作**

**v. 5.所有的方法或函数插件，都应当以分号结尾，否则压缩的时候可能出现问题。在插件头部加上分号，这样可以避免他人的不规范代码给插件带来影响**

**vi. 6.在插件中通过$.extent({})封装全局函数,选择器插件，扩展已有的object对象通过$.fn.extend({})封装对象方法插件**

**3.子元素选择器和后代选择器元素有什么区别？**

**答:子代元素是找子节点下的所有元素,后代元素是找子节点或子节点的子节点的元素**

**4， $(document).ready()方法和window.onload有什么区别？**

**答: 两个方法有相似的功能，但是在实行时机方面是有区别的。**

**1 window.onload方法是在网页中所有的元素(包括元素的所有关联文件)完全加载到浏览器后才执行的。**

**2 $(document).ready() 方法可以在DOM载入就绪时就对其进行操纵，并调用执行绑定的函数。**

### 5.$(this) 和 this 关键字在 jQuery 中有何不同？（答案如下）

**这对于很多 jQuery 初学者来说是一个棘手的问题，其实是个简单的问题。$(this) 返回一个 jQuery 对象，你可以对它调用多个 jQuery 方法，比如用 text() 获取文本，用val() 获取值等等。而 this 代表当前元素，它是 JavaScript 关键词中的一个，表示上下文中的当前 DOM 元素。你不能对它调用 jQuery 方法，直到它被 $() 函数包裹，例如 $(this)。**

**6.**: function test() {

2: console.log(a);

3: console.log(foo());

4: var a = 1;

5: function foo() {

6: return 2;

7: }

8: }

9:

10: test();

**上面这段代码输出什么？**

**答案：undefined和2**