

# Introdução

Os times da DBserver enfrentam um grande problema. Como eles são muito democráticos, todos os dias eles gastam 30 minutos decidindo onde eles irão almoçar.

Vamos fazer um pequeno sistema que auxilie essa tomada de decisão!

## Instruções:

- Faça o código na linguagem e arquitetura em que tu te sintas mais a vontade.
- Não precisa implementar o banco de dados, você pode retornar dados fakes.
- Todas as histórias devem ser implementadas com um nível aceitável de testes automatizados.
- Nos mande o link para o zip do código, pode ser via DropBox ou algo do gênero.
- Crie um readme que inclua:
  - O que vale destacar no código implementado?  
**Tecnologias e ferramentas utilizadas no sistema desenvolvido:**
    - Spring Boot;
    - Spring MVC;
    - Spring Data JPA;
    - Spring JdbcTemplate;
    - Spring Security;
    - Thymeleaf;
    - Maven;
    - Junit;
    - Mockito;
    - Flyway;
    - Bootstrap;
    - JQuery UI;
    - Java 8;
    - Javascript;
    - H2 Database, banco em memória
    - MySQL Workbench – Modelagem MER
    - SQL
    - IDE Spring Tool Suite
  - O que poderia ser feito para melhorar o sistema?  
**Poderia ter documentado mais. Na tabela que lista os votos, poderia ter ordenado por data de voto e colocado paginação.**

o Algo a mais que você tenha a dizer:

**Veja dados para acessar o Client do H2 e ver os dados salvos no Banco de Dados que está em memória e sobe junto com a aplicação.**

English Preferences Tools Help

Login

Saved Settings: Generic H2 (Embedded)

Setting Name: Generic H2 (Embedded) Save Remove

Driver Class: org.h2.Driver

JDBC URL: jdbc:h2:mem:testdb

User Name: sa

Password:

Connect Test Connection

**Estava acessando a aplicação pelo endereço:**

- <http://localhost:8080/login>

**Usuário criados para acessar aplicação:**

**Username: francisco**

**Password: francisco**

**Username: juliana**

**Password: juliana**

**Username: cateriny**

**Password: cateriny**

**Observações de para resultado da votação:**

Em caso de empate ou requisito narrado na estoria 2 ou sem votação na data selecionada o resultado da votação será inconclusiva, pois não haverá vencedor.

Para os demais casos, o sistema exibirá nome do estabelecimento vencedor e quantidade de votos recebidos.

# Estórias

---

## Estória 1

Eu como **profissional faminto**

Quero **votar no meu restaurante favorito**

Para que **eu consiga democraticamente levar meus colegas a comer onde eu gosto.**

### Critério de Aceitação

---

Um profissional só pode votar em um restaurante por dia.

- 

## Estória 2

Eu como **facilitador do processo de votação**

Quero **que um restaurante não possa ser repetido durante a semana**

Para que **não precise ouvir reclamações infinitas!**

### Critério de Aceitação

- O mesmo restaurante não pode ser escolhido mais de uma vez durante a semana.
- 

## Estória 3

Eu como **profissional faminto**

Quero **saber antes do meio dia qual foi o restaurante escolhido**

Para que **eu possa me despir de preconceitos e preparar o psicológico.**

### Critério de Aceitação

- Mostrar de alguma forma o resultado da votação.
-

Obrigado por dedicar parte do seu tempo! Esperamos ansiosamente a sua resposta!