



Desafío Técnico: Demuestra Tu Talento y Únete a ELDAR

Challenge DEVOPS

ELDAR

11 de Julio de 2024



INTRODUCCIÓN

Recibe un cordial saludo del equipo de ELDAR.

Nos complace conocerte y queremos saber más sobre tus habilidades técnicas a través de un desafío de desarrollo en diversos escenarios. El objetivo de cada escenario es que puedas demostrar cómo los resolverías, utilizando las herramientas que consideres necesarias.

Si algún tópico o escenario no se entiende, no dudes en contactarnos a través de los siguientes correos:

luciano.sosa@eldars.com.ar

gabriel.mocchetti@eldars.com.ar

Si algún tópico o escenario está fuera de tu conocimiento, no te preocupes. En ELDAR valoramos el trabajo en equipo, el acompañamiento y el mentoring de las personas, y es por eso que estamos interesados en conocerte.

Creemos en tu potencial y sabemos que darás lo mejor de ti.

¡Te deseamos mucho éxito!

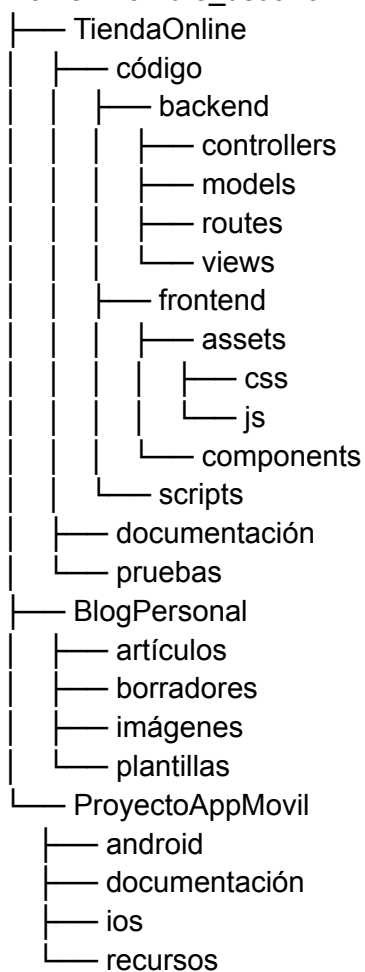
EJERCICIO A RESOLVER

Por cada punto escribir que comandos usaría para lograr el ejercicio.

EJERCICIO 1 - Linux

1. Crea esta estructura de directorios.

/home/<nombre_usuario>/Documentos/Proyectos



2. Ubica tu posición actual en los directorios y muévete a la raíz.
3. Copia los archivos de una carpeta que creaste a otra desde la raíz.
4. Muestra los comandos que has usado hasta ahora.
5. Crea varios archivos en los directorios anteriores.

EJERCICIO 2 – Bash

Por cada punto crear un archivo.

1. Escribir un script que busque la palabra "palabra_a_buscar" en todos los archivos del directorio actual y muestre los nombres de los archivos que la contienen.
2. Escribir un script que cree un menú simple con opciones para realizar diferentes tareas, como ver la lista de archivos, copiar un archivo o eliminar un archivo.
3. Escribir un script que utilice expresiones regulares para buscar y reemplazar texto en un archivo.

EJERCICIO 3 – Docker

Ejecutar un contenedor interactivo:

- Crea un contenedor interactivo a partir de una imagen de Debian.
- Accede al contenedor usando la consola.
- Instala el paquete "htop" para monitorizar el sistema.
- Sal del contenedor.

Crear un contenedor en segundo plano:

- Lanza un contenedor en segundo plano con un servidor Nginx.
- Accede al servidor web desde un navegador web.
- Visualiza los logs del contenedor.

Crear una imagen personalizada:

- Crea una página web estática sencilla (por ejemplo, un archivo HTML).
- Escribe un Dockerfile que configure un servidor web para servir la página.
- Crea una nueva imagen a partir del Dockerfile.



- Ejecuta un contenedor a partir de la imagen personalizada.

EJERCICIO 4 – Jenkins

El objetivo de este ejercicio es crear un flujo de trabajo de CI/CD en Jenkins para implementar una aplicación web sencilla utilizando Docker. El flujo de trabajo automatizará las siguientes tareas:

1. **Obtener el código fuente:** Jenkins clonará el código fuente de la aplicación desde un repositorio Git.
2. **Compilación:** Instalar las dependencias y compilar el código fuente de la aplicación.
3. **Desplegar la aplicación:** Se implementará la aplicación en un servidor de destino, utilizando la imagen Docker subida.

Recursos para trabajar

código fuente: <https://github.com/challengerepos/java>

Servidor: Levantar el servidor en local para poder desplegar la aplicación.