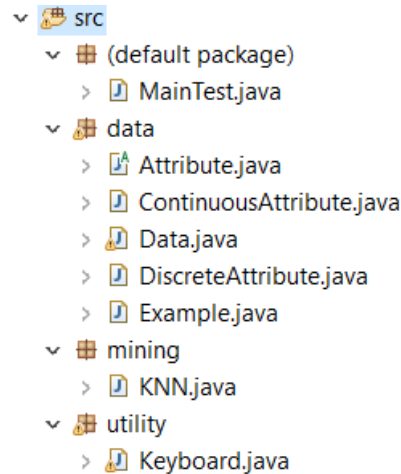


Esercitazione 3 – Package, Keyboard, Eccezioni

- *Raggruppare le classi concettualmente simili o che assieme cooperano ad una funzionalità principale della applicazione in package e modificare di conseguenza l'intestazione delle classi e le visibilità di attributi e/o metodi dove richiesta.*



- *Definire una eccezione controllata [TrainingDataException](#) per gestire il caso di acquisizione errata del Training set (per esempio, file inesistente, schema mancante, training set vuoto training set privo di variabile target numerica,...). Modificare il costruttore di Data in modo che sollevi questa eccezione.*

```
Data(String fileName) throws TrainingDataException{ ...
```

Gestire l'eccezione dove appropriato.

- *Definire una eccezione non controllata [ExampleSizeException](#) da sollevare nei metodi **swap** e **distance** di **Example** qualora i due esempi coinvolti dall'operazione non abbiano la stessa dimensione.*

Gestire l'eccezione dove e se appropriato

- *Estendere la classe [KNN](#) con una nuova versione del metodo predict() per l'acquisizione di un nuovo esempio da tastiera e la predizione del valore dell'attributo target per tale esempio. Integrare la classe [Keyboard](#) per l'acquisizione del valore k e del nuovo esempio.*

Membrì Metodi

```
public double predict ()
```

Comportamento: Acquisisce i valori di un nuovo esempio e un valore valido di k e restituisce il valore target predetto per l'esempio in questione

➤ Estendere la classe `MainTest` per testare il comportamento del nuovo metodo `predict()`

(fornita dal docente)