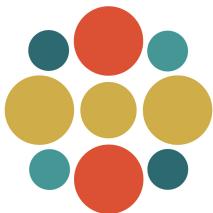


Desarrollo de Microservices Cloud Native



Spring MVC

- `@Controller`
- `@RequestMapping`
 - `RequestMethod`
 - `@PathVariable`
 - `@PathVariable @DateTimeFormat(iso=ISO.DATE) Date day`
 - `@RequestBody`
 - `@Valid AppointmentForm appointment, BindingResult result`
 - `@RequestHeader`
 - `@RequestParam`
 - `WebRequest`
- `@ResponseBody`
- `@RestController`
 - `HttpEntity`
 - `ResponseEntity<T>`



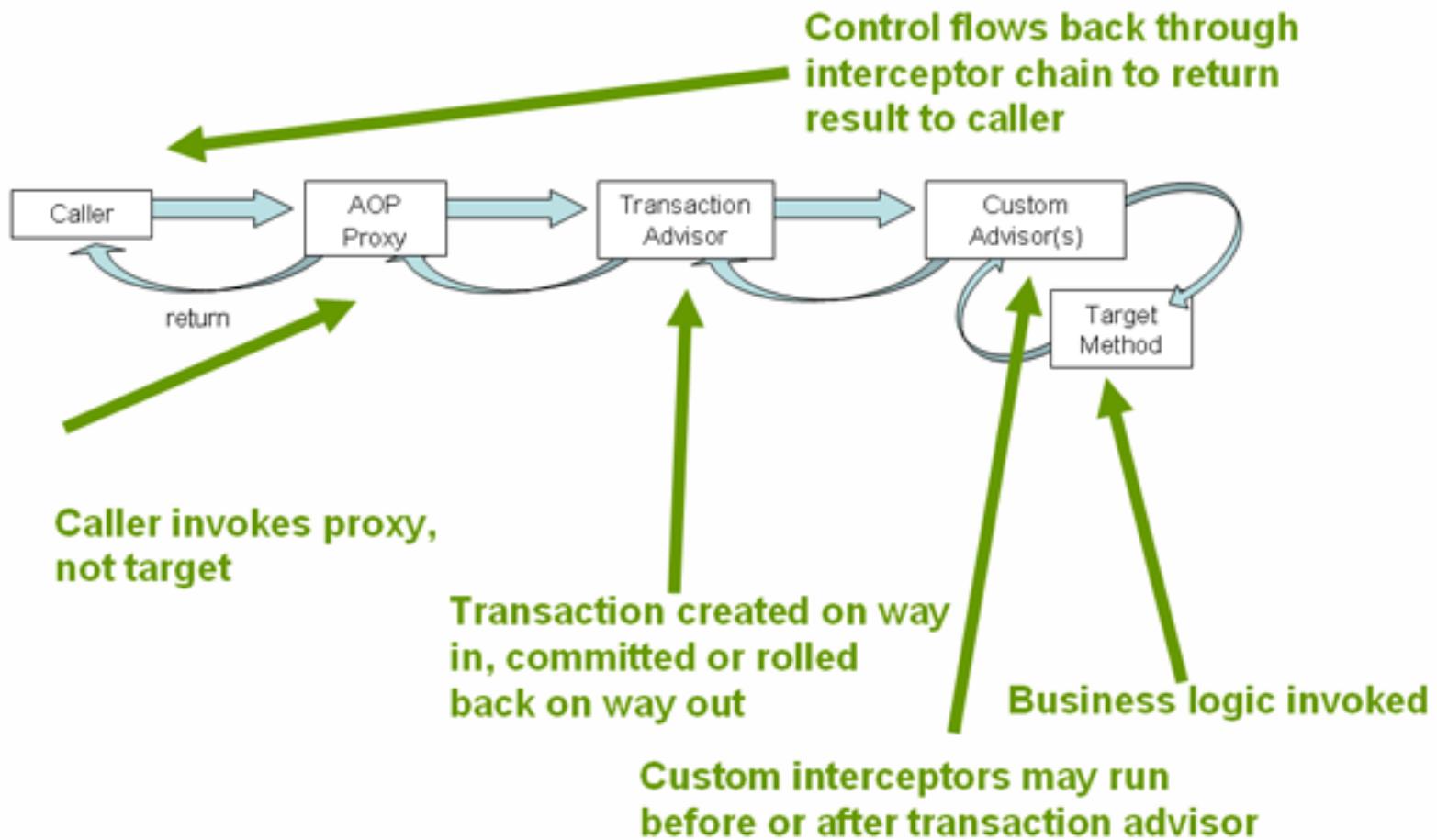
Spring MVC

Anotaciones compuestas

- Me permiten “simplificar” la definiciones de mi configuración
- Solo disponibles a partir de Spring 4.3 y Spring Boot 1.4.0
 - `@GetMapping`
 - `@PostMapping`
 - `@PutMapping`
 - `@DeleteMapping`
 - `@PatchMapping`

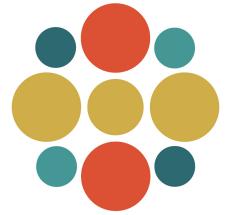
Spring MVC Laboratorios

Spring MVC AOP



Spring MVC AOP en Web

- @ControllerAdvice
 - @ExceptionHandler
 - @RestControllerAdvice



TECH IS NOW

Spring HATEOAS

- Lo esencial que hace es ayudar con la creación de Links y ensamblado de las representaciones.
- Links
- Resources
 - ResourceSupport
- HttpEntity<Resource>
- ControllerLinkBuilder



Joel Test

- Escrito por Joel Spolsky en 2000
- Doce puntos muy sencillos para evaluar la madurez de una compañía.
- Solo se debe responder sí o no a una pregunta.
- Si se obtienen 10 o menos respuestas positivas (sí), la compañía tiene problemas que atender.



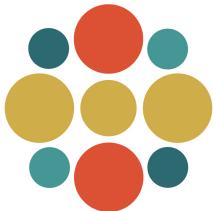
Test

- 1.Do you use source control?
- 2.Can you make a build in one step?
- 3.Do you make daily builds?
- 4.Do you have a bug database?
- 5.Do you fix bugs before writing new code?
- 6.Do you have an up-to-date schedule?
- 7.Do you have a spec?
- 8.Do programmers have quiet working conditions?
- 9.Do you use the best tools money can buy?
- 10.Do you have testers?
- 11.Do new candidates write code during their interview?
- 12.Do you do hallway usability testing?



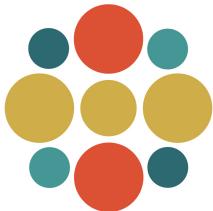
Joel Test y Microservices

- La complejidad del software crece.
- Desarrollar sistemas distribuidos implica interfaces que pueden romperse.
- Tener una base sólida de prácticas permite adoptar nuevos paradigmas de desarrollo de software.
- Aunque no haga Microservices es muy buena idea mejorar mis prácticas de desarrollo.



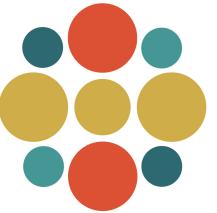
Integración continua

- Continuous Integration (CI) es una práctica de desarrollo de software que requiere que los desarrolladores integren el código en un repositorio compartido a lo largo del día.
- Cada commit o check-in de código es verificado por un proceso de construcción automático, lo que permite a los equipos detectar problemas al momento que se presenten.
- Integrar los cambios regularmente (o con cada cambio) se pueden detectar errores rápidamente para corregirlos lo más pronto posible.



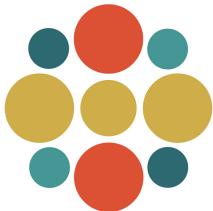
Mantra

- Libera a menudo, libera regularmente.
- CI no va a eliminar los bugs, te va a ayudar a encontrarlos más fácilmente.



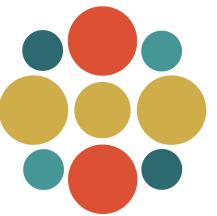
Beneficios de CI

- Ayuda a reducir los problemas de integración del código, ya que se realiza constantemente.
- Los desarrolladores no deben esperar mucho para ver si el nuevo código va a funcionar en conjunto.
- Ayuda a reducir el tiempo depurando el código para aprovecharlo en agregar nueva funcionalidad
- Incrementa la visibilidad, lo que ayuda a mejorar la comunicación.
- CI es la base para entrega continua
 - Continuous Delivery CD.



Práctica

- Setup de un server (DigitalOcean)
- Setup de Jenkins
- Crear repositorio de código (GitLab)
- Crear un trabajo en Jenkins
- Añadir código productivo
- Añadir pruebas (JUnit)
 - Medir cobertura (JaCoCo)
- Añadir plugins de análisis estático
 - Checkstyle
 - FindBugs



Instalación de Jenkins

Ubuntu Linux

- `wget -q -O - https://pkg.jenkins.io/debian/jenkins-ci.org.key | sudo apt-key add -`
- `sudo sh -c 'echo deb http://pkg.jenkins.io/debian-stable binary/ > /etc/apt/sources.list.d/jenkins.list'`
- `sudo apt-get update`
- `sudo apt-get install jenkins`



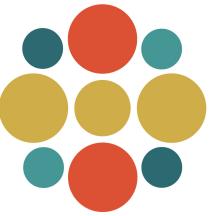
Instalación de Jenkins



TECH IS NOW

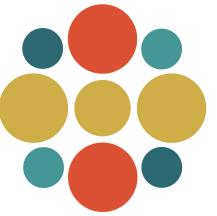
Plugins de Gradle

- apply plugin: 'checkstyle'
- apply plugin: 'findbugs'
- apply plugin: 'jacoco'

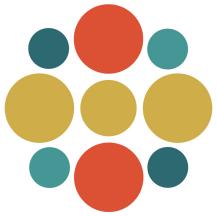


Herramientas de CI

- Jenkins
- TravisCI
 - OpenSource (<http://travis-ci.org/>)
 - Comercial (<https://travis-ci.com>)
- CircleCI
 - <https://circleci.com>



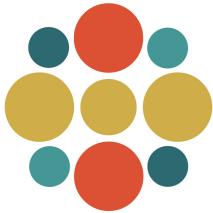
Spring Framework



TECH IS NOW

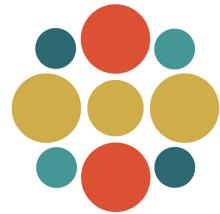
Trasfondo

- Java EE es ‘complicado’
- Modelo ágil
- Proceso de desarrollo integrado
- Diseño OO basado en negocio
- Ingeniería de software
- Patrones de diseño
 - Factory
 - Builder
 - Decorator
 - Service Locator



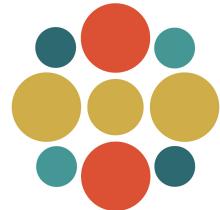
¿Qué es Spring?

- Spring es un framework open-source
 - presentado y desarrollado en 2002-2004.
 - Las ideas principales fueron concebidas por el experimentado arquitecto JEE, Rod Johnson.
- Es una alternativa para el desarrollo JEE
 - pero no solo para JEE.



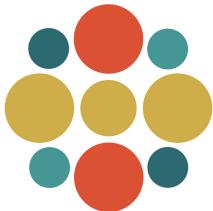
Continuación...

- Spring a menudo es descrito como un framework “ligero” para construir aplicaciones Java.
- No está enfocado a una parte específica de una aplicación. (i.e. Struts, JSF, Hibernate).
- Spring es “ligero” porque para usarlo en una aplicación no hay que hacer muchos cambios, en ocasiones ninguno. Esto al menos para usar el “Core” de Spring.
- Impacto mínimo. Principio de la filosofía de Spring.



¿Por qué Spring?

- Porque reduce la complejidad de desarrollo JEE
 - Simplificar sin sacrificar poder.
 - Facilitar mejores prácticas, que de otra manera son difíciles de seguir.
- Porque nace de la experiencia práctica de muchos desarrolladores en todo el mundo.

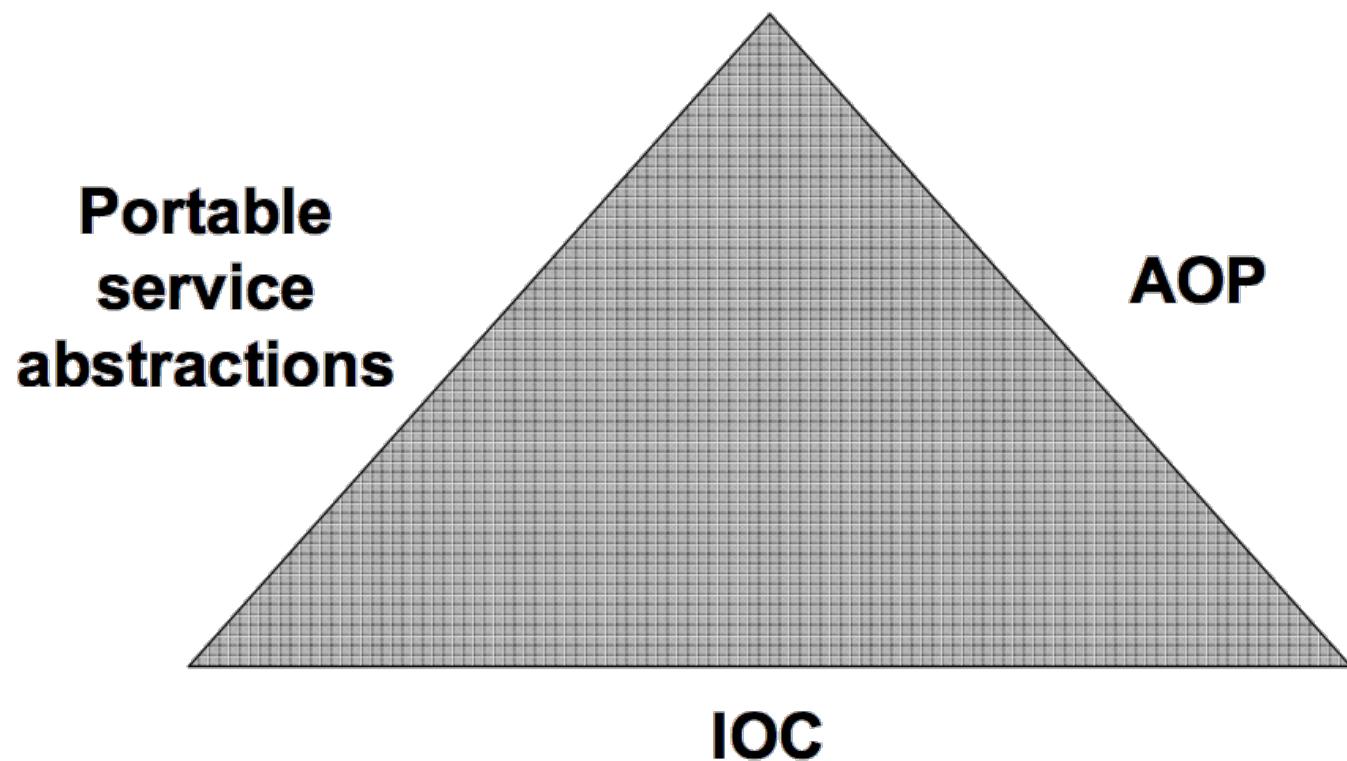


Continuación...

- Desarrollar aplicaciones usando POJOs.
 - Spring ofrece capacidades avanzadas de configuración que permiten escalar a una complejidad del mundo real.
 - Permite aplicar servicios empresariales a los POJOs, de forma declarativa y no invasiva.

Continuación...

Power to the POJO



¿Qué es Spring?

- Framework de contenedor ligero
 - Framework: base para construir aplicaciones java; incluso empresariales
 - Contenedor: administra el ciclo de vida de los componentes de las aplicaciones
 - Ligero: mínimamente invasivo

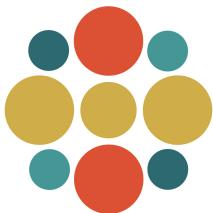


¿Qué no es Spring?

- Spring NO es un Servidor de Aplicaciones
 - Aunque soporta e integra casi todas las APIs de Java EE.
 - SpringSource tiene runtimes para aplicaciones
 - tcServer: Tomcat con características avanzadas de monitoreo.
 - SpringSource ERS: Enterprise Ready Server, Apache WebServer + Tomcat.

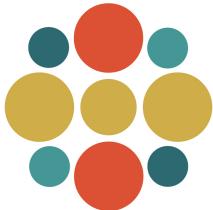
Historia

- Spring 1.0
 - DI, AOP, DataAccess, web framework, JNDI, EJB 2.1
- Spring 2.0
 - Configuración en XML extensible, nueva librería de tags, soporte a lenguajes dinámicos, nuevos alcances de los beans
- Spring 2.5
 - Configuración con anotaciones, integración con jUnit 4, nueva versión de Spring MVC, descubrimiento automática de beans
- Spring 3.0
 - REST, SpEL, validación declarativa, configuración basada en Java
- Spring 4.0
 - Mejora la configuración basada en Java
 - Empieza el soporte de Java 8
 - Soporta Groovy Bean Definition DSL (Domain Specific Language)
- Spring 5.0
 - Java 8
 - Compatibilidad Java 9
 - Java EE 7
 - Compatibilidad Java EE 8

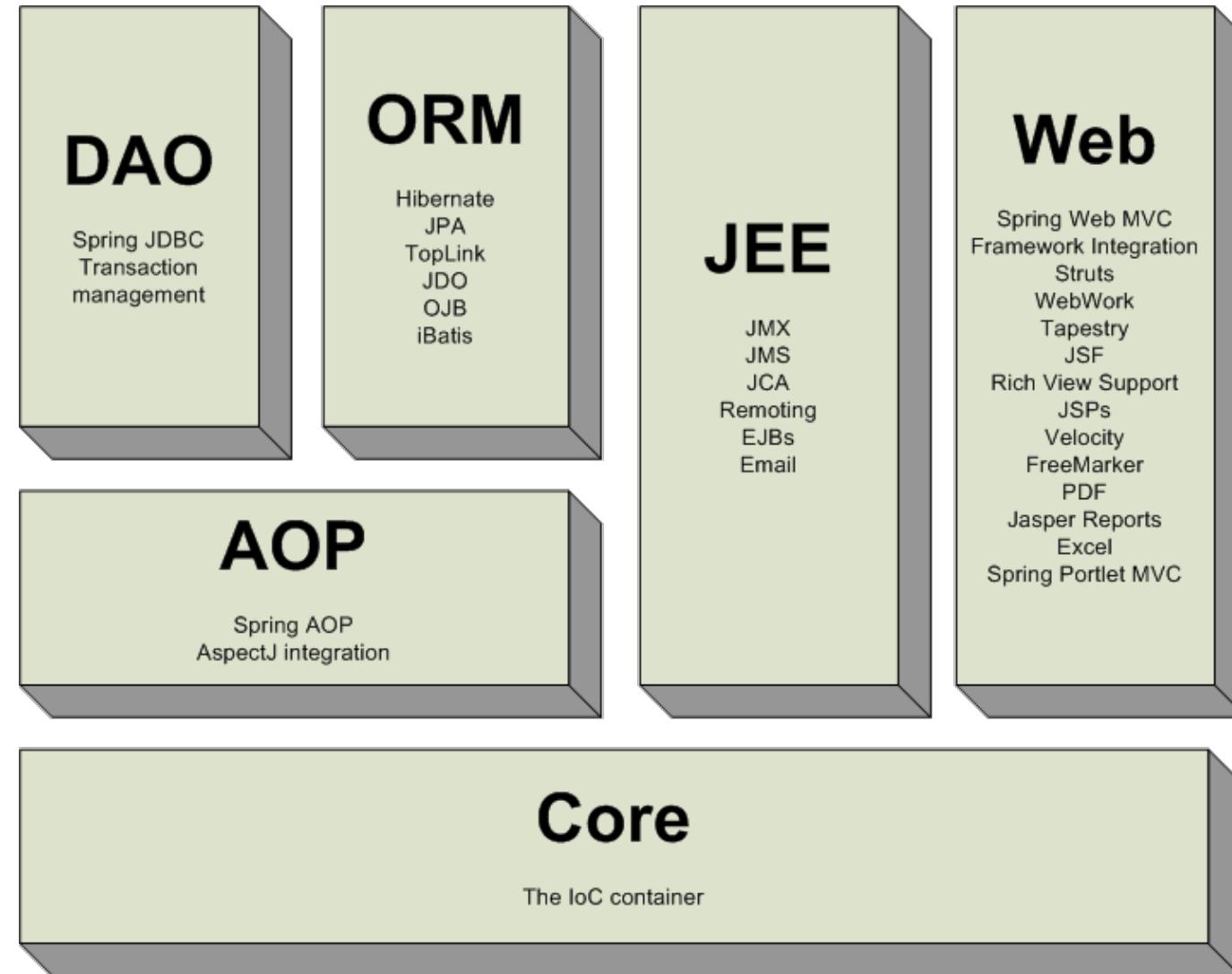


MetaFramework

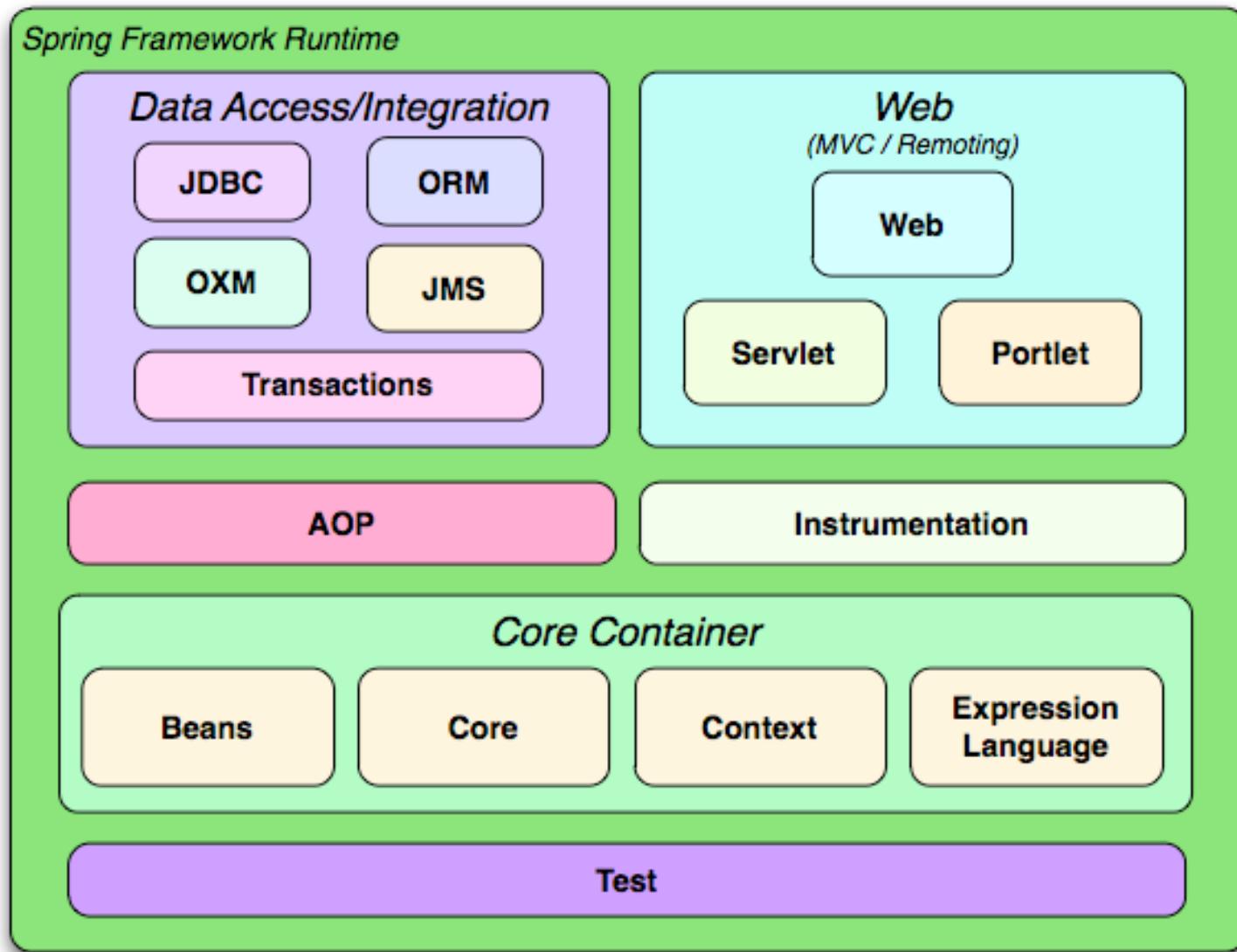
- Spring Security
- Spring WebServices
- Spring Roo
- Spring LDAP
- Spring WebFlow
- BlazeDS Integration
- dmServer
- Spring Batch
- SpringIntegration
- SpringSource Tool Suite
- Spring Extensions
- Spring JavaConfig
- Spring RichClient
- Spring .NET
- Spring BeanDoc
- Grails
- Spring Data
- Spring Cloud



Componentes de Spring

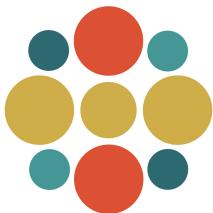


Componentes de Spring



Características (cont.).

- AOP
 - Facilita la implementación de soluciones a problemas recurrentes, incluso en contextos diferentes.
- Acceso a datos.
 - Integración con Hibernate, Jdbc, iBatis, JPA.
- Administración de transacciones.
 - Capa de abstracción para manejo de transacciones.
- Integración y simplificación con JEE.
 - EJB
 - Session Bean
 - SLSB
 - SFSB
 - JMS
 - JNDI
 - JMX
 - Java Mail
 - Muy importante. Pruebas
 - Unitarias
 - Integración

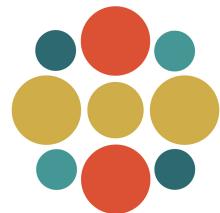
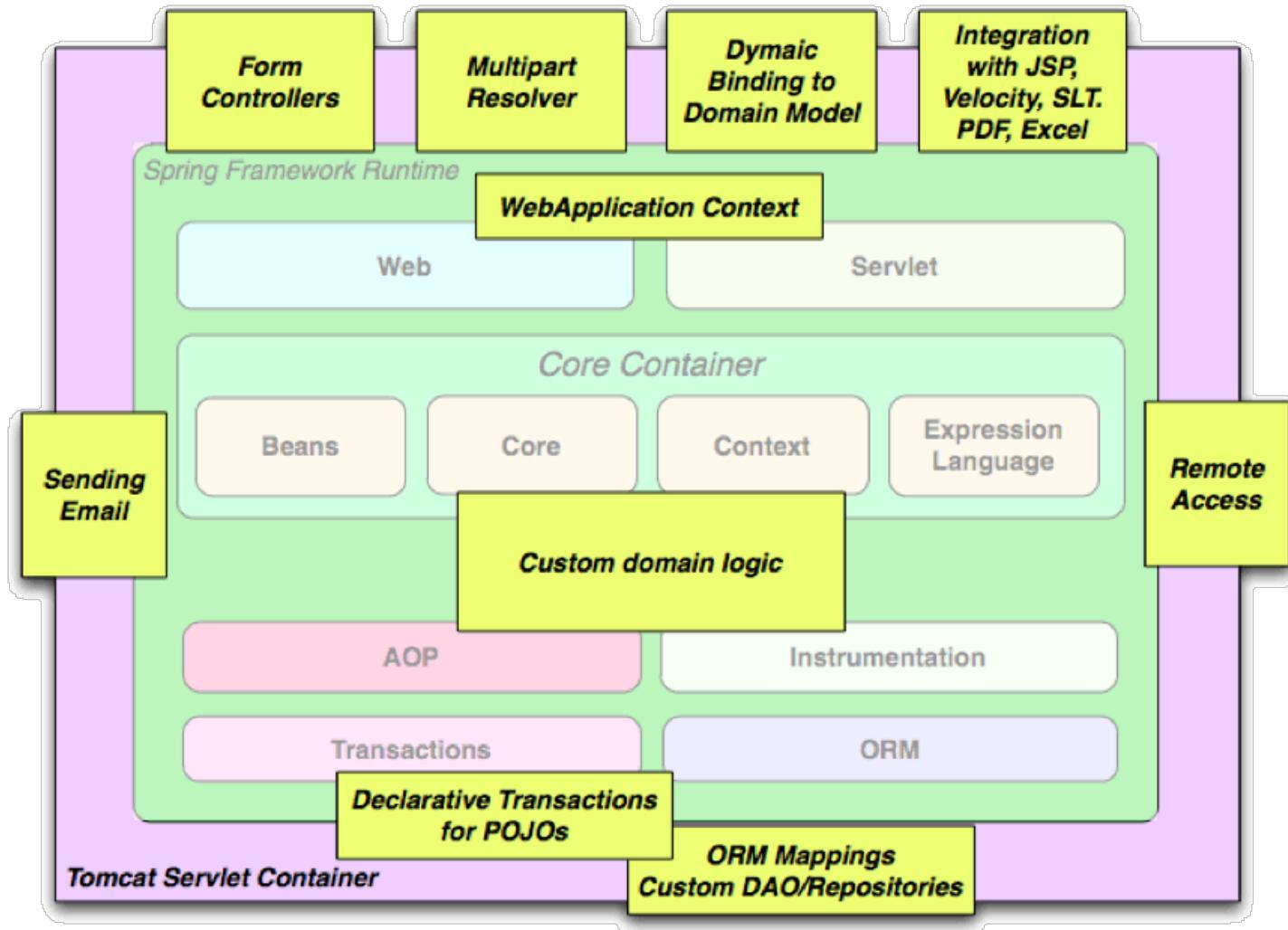


Características (cont).

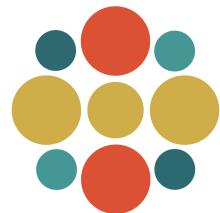
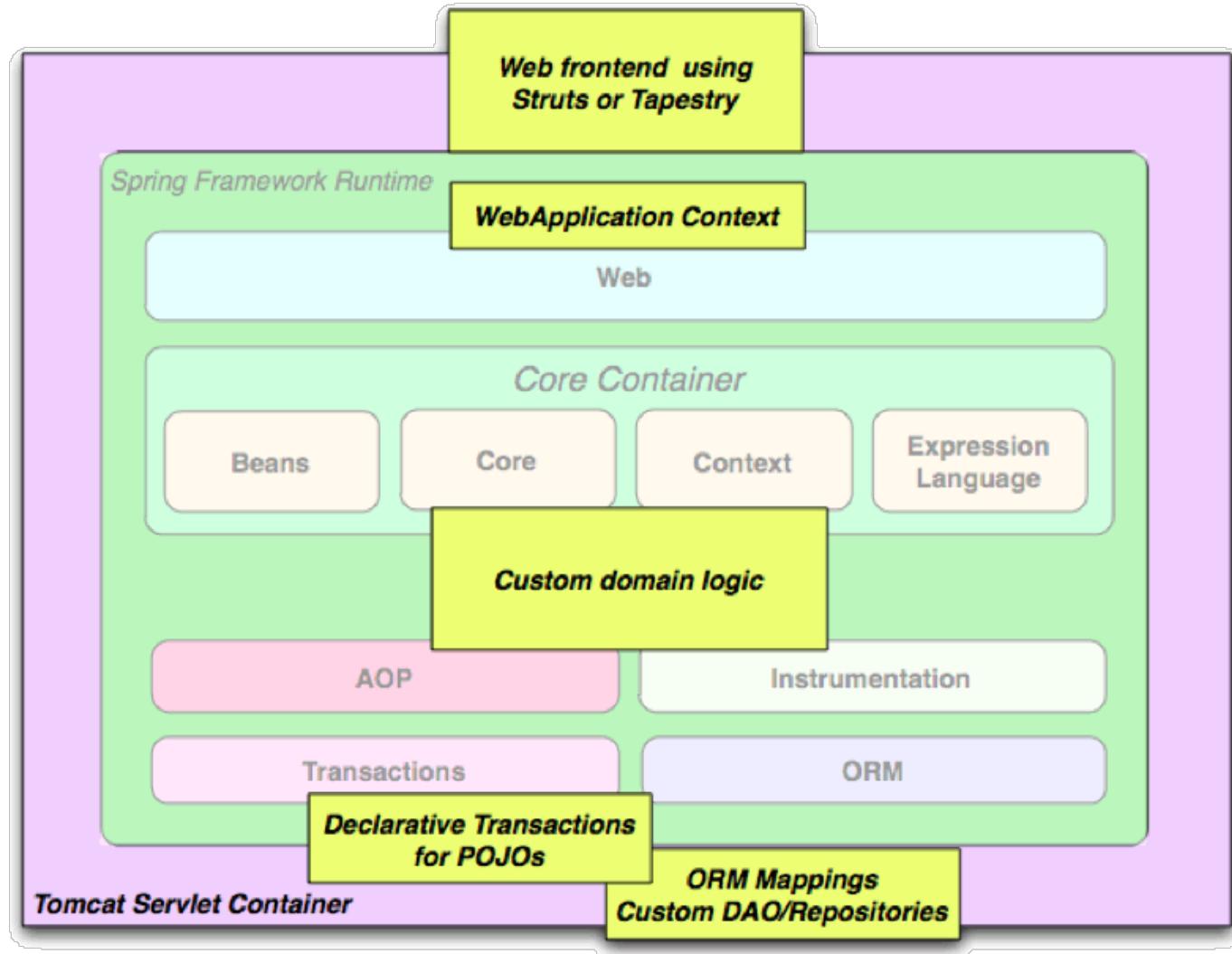
- Spring en Web.
 - SpringMVC
 - JSP
 - Velocity
 - Struts
 - JSF
- Calendarización de Procesos
 - Quartz
- Manejo de excepciones simplificado
 - Evita el tedioso manejo de excepciones.
 - Cátedra de manejo de excepciones.



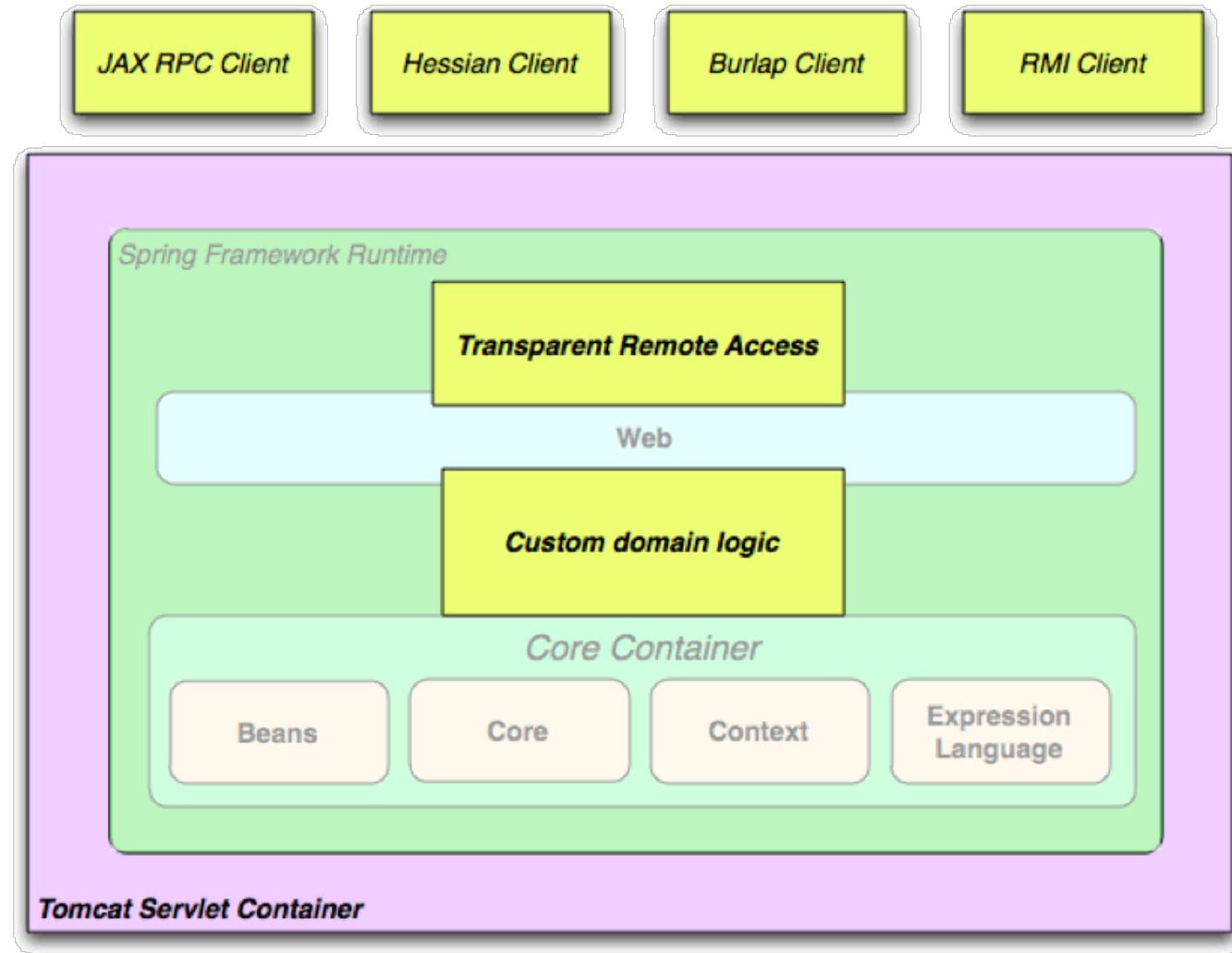
Escenario de uso: Spring en todas las capas



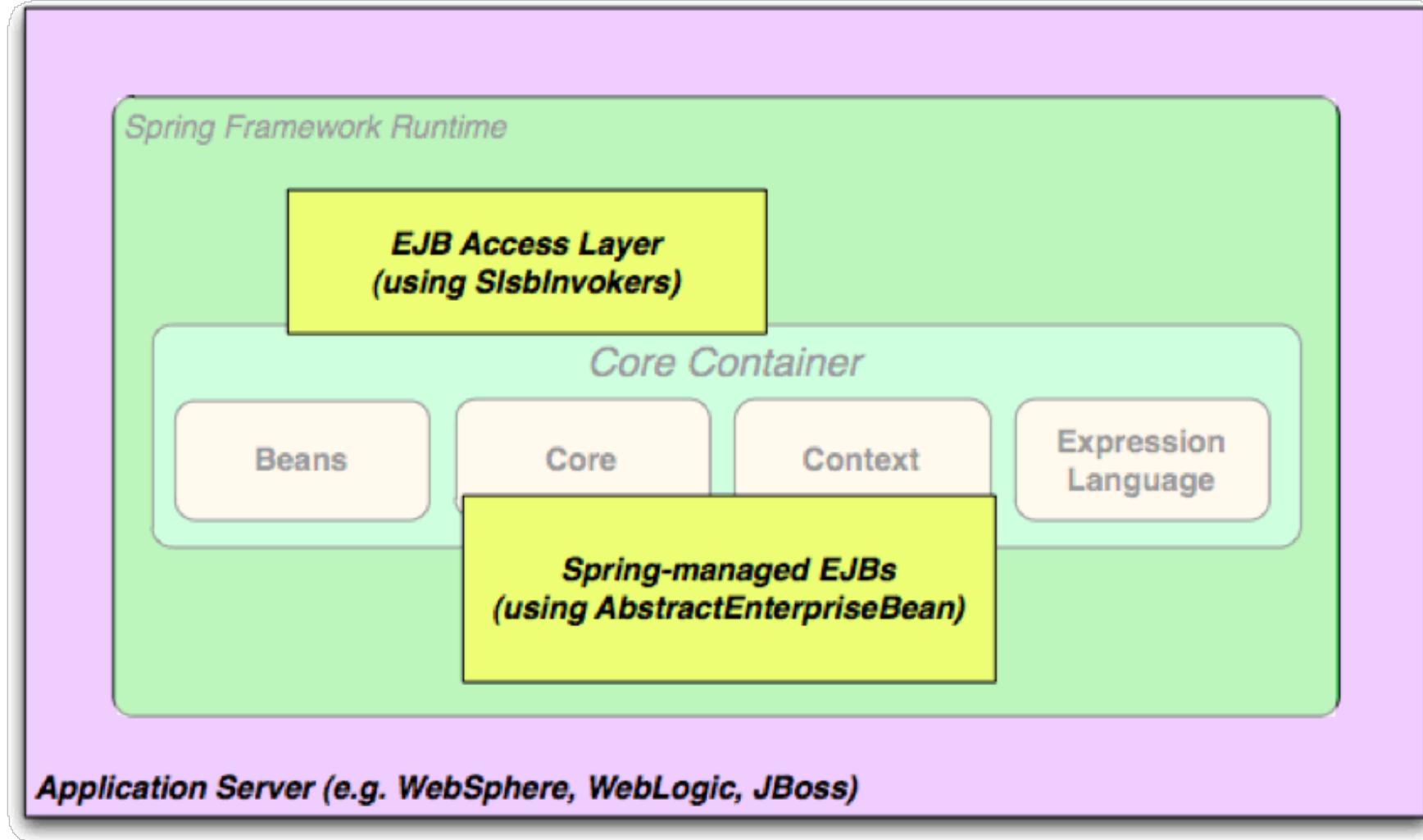
Escenario de uso: Framework web de terceros



Escenario de uso: Haciendo remoting



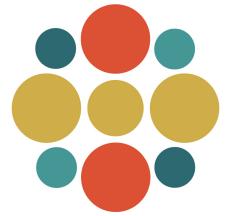
Escenario de uso: EJBs



Spring Framework

Elementos Básicos

Contenedor de IoC (Inversion of Control y Dependency Injection)



TECH IS NOW

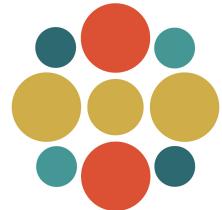
Inversion of Control

- Técnica que externaliza la creación y manejo de las dependencias de componentes.
- IoC también es conocido como Dependency Injection (DI).
- La implementación de DI de Spring está basado en dos conceptos clave de Java: JavaBeans e Interfaces.



Continuación...

- En el contexto de DI, Spring actúa más como un contenedor que como un framework.
 - Nos provee instancias de clases de nuestra aplicación con todas las dependencias que ellas necesitan.
 - Usando JavaBeans se facilita esta labor del contenedor.



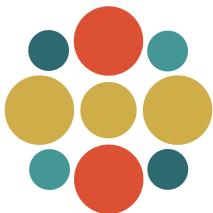
Ventajas de DI

- Reduce el código de plomería.
 - El contenedor se encarga de muchas cosas por nosotros.
- Externalizan las dependencias.
 - No es necesario recompilar la aplicación para alterar las dependencias.
- Administración de las dependencias en un solo sitio.
 - Toda la información de las dependencias es contenida en un solo repositorio.



Continuación...

- Mejora la prueba del software (TDD).
 - Facilita intercambiar implementaciones.
 - Uso de mocks para probar.
 - Ejecución de pruebas muy rápidas.
- Permite mejor diseño de aplicaciones.
 - Se diseña orientado a interfaces.
 - Te concentras en la lógica de tu aplicación, no en la implementación del framework.



Valores de Spring

- Solidez en sus abstracciones demuestran un gran valor en un amplio rango de entornos.
- Adopción estratégica en muchas empresas, evitando algunos de los enfoques ineficientes existentes en Java EE.



Spring Framework
Screencast recomendado
<https://vimeo.com/8660559>



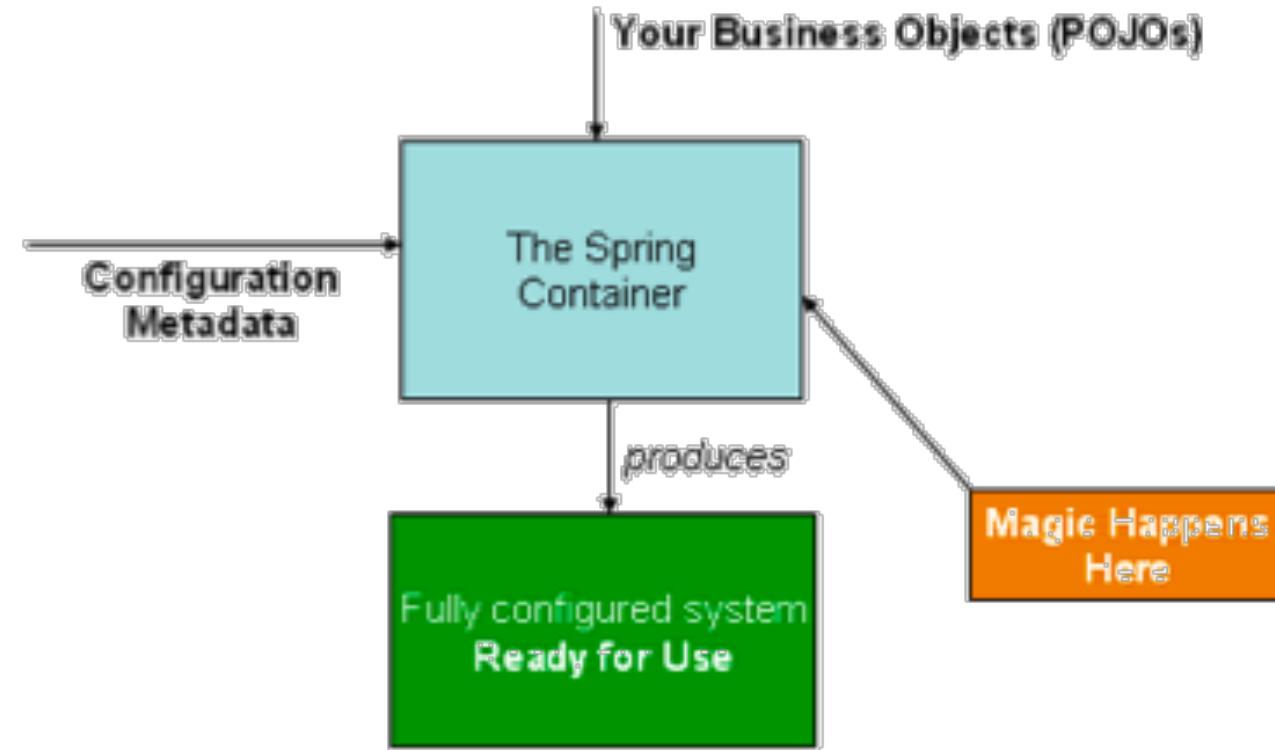
TECH IS NOW

El contenedor de beans de Spring (IoC Container)

- En Spring, los objetos que forman la columna vertebral de una aplicación son administrados por el contenedor IoC.
- En Spring, a dichos objetos se les conoce como Beans.
- Un bean es cualquier objeto simple, el cual es instanciado y administrado por el Contenedor IoC.
- La definición de los Beans y sus relaciones es expresada a través de diversos mecanismos de configuración.
- El contenedor es representado por implementaciones de `org.springframework.beans.factory.BeanFactory`



El contenedor de beans de Spring (Cont..)



El contenedor de beans de Spring (Cont..)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="
        http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.0.xsd">
    <bean id="..." class="...">
        <!-- collaborators and configuration for this bean go here -->
    </bean>
    <bean id="..." class="...">
        <!-- collaborators and configuration for this bean go here -->
    </bean>
    <!-- more bean definitions go here... -->
</beans>
```



Instanciando el IoC

```
Resource resource = new FileSystemResource("beans.xml");
BeanFactory factory = new XmlBeanDefinitionReader(resource);

ClassPathResource resource1 = new ClassPathResource("beans.xml");
BeanFactory factory1 = new XmlBeanDefinitionReader(resource);

ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext( new
String[] {"applicationContext.xml","applicationContext-part2.xml"});
//ApplicationContext es un BeanFactory
BeanFactory factory = (BeanFactory) context;
```



BeanFactory

Principales Métodos

boolean	<i>containsBean(String name)</i>
<i>Object</i>	<i>getBean(String name)</i>
<i>Object</i>	<i>getBean(String name, Class requiredType)</i>
<i>Class</i>	<i>getType(String name)</i>
boolean	<i>isSingleton(String name)</i>

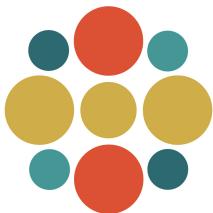
API de Spring:

<http://www.springframework.org/docs/api/>



ApplicationContext

- Un ApplicationContext extiende la funcionalidad de BeanFactory.
- La idea principal es integrar en forma “declarativa” la obtención y manipulación de los beans administrados por el IoC sin tener que instanciar la fábrica en forma programática.
- Se apoya en el uso de algunos frameworks que emplee dicha aplicación para cargar e instanciar la fábrica, por ejemplo:
 - Uso de ContextListener en una aplicación web para incluir la referencia de la fábrica dentro del contexto de la aplicación web: ServletContext.
- Apropiado especialmente en aplicaciones empresariales.



El elemento <bean>

- Principales atributos

<code>class</code>	<i>Nombre calificado de la clase que representa al bean.</i>
<code>name</code>	<i>Nombre del bean.</i>
<code>id</code>	<i>Identificador único del bean.</i>
<code>scope</code>	<i>alcance o ámbito del bean.</i>
<code>property</code>	<i>Propiedad o atributo de un bean</i>
<code>constructor-arg</code>	<i>Argumentos del constructor</i>

Scopes

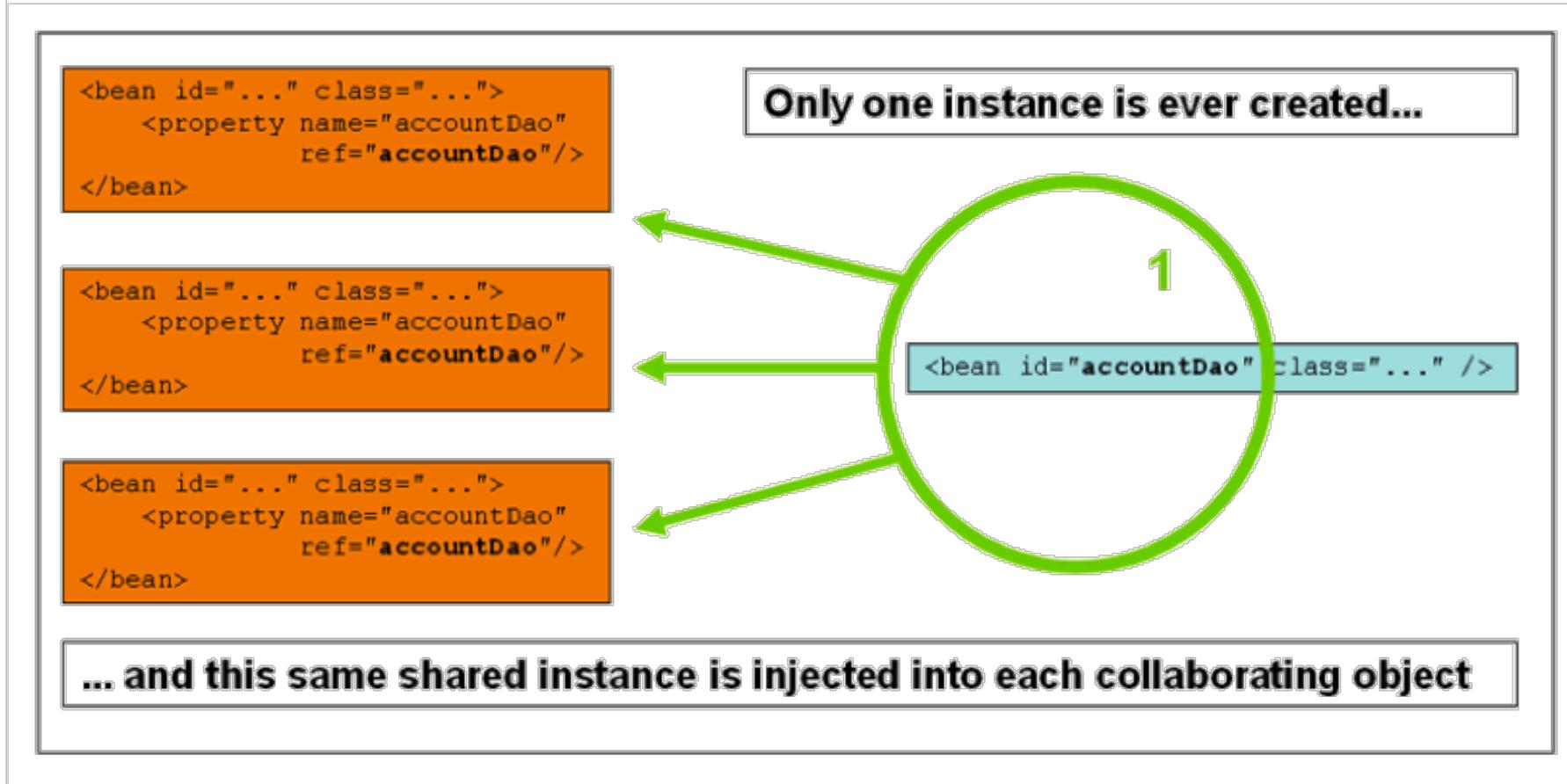
- La definición de un bean (por lo general en un archivo XML) representa el template para crear instancias de la clase indicada.
- Pueden existir 1 o más instancias a partir de la definición de un bean.
- Lo anterior se controla a través del concepto de “alcance” de un bean:



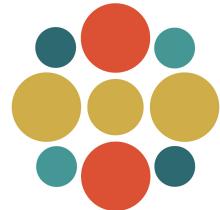
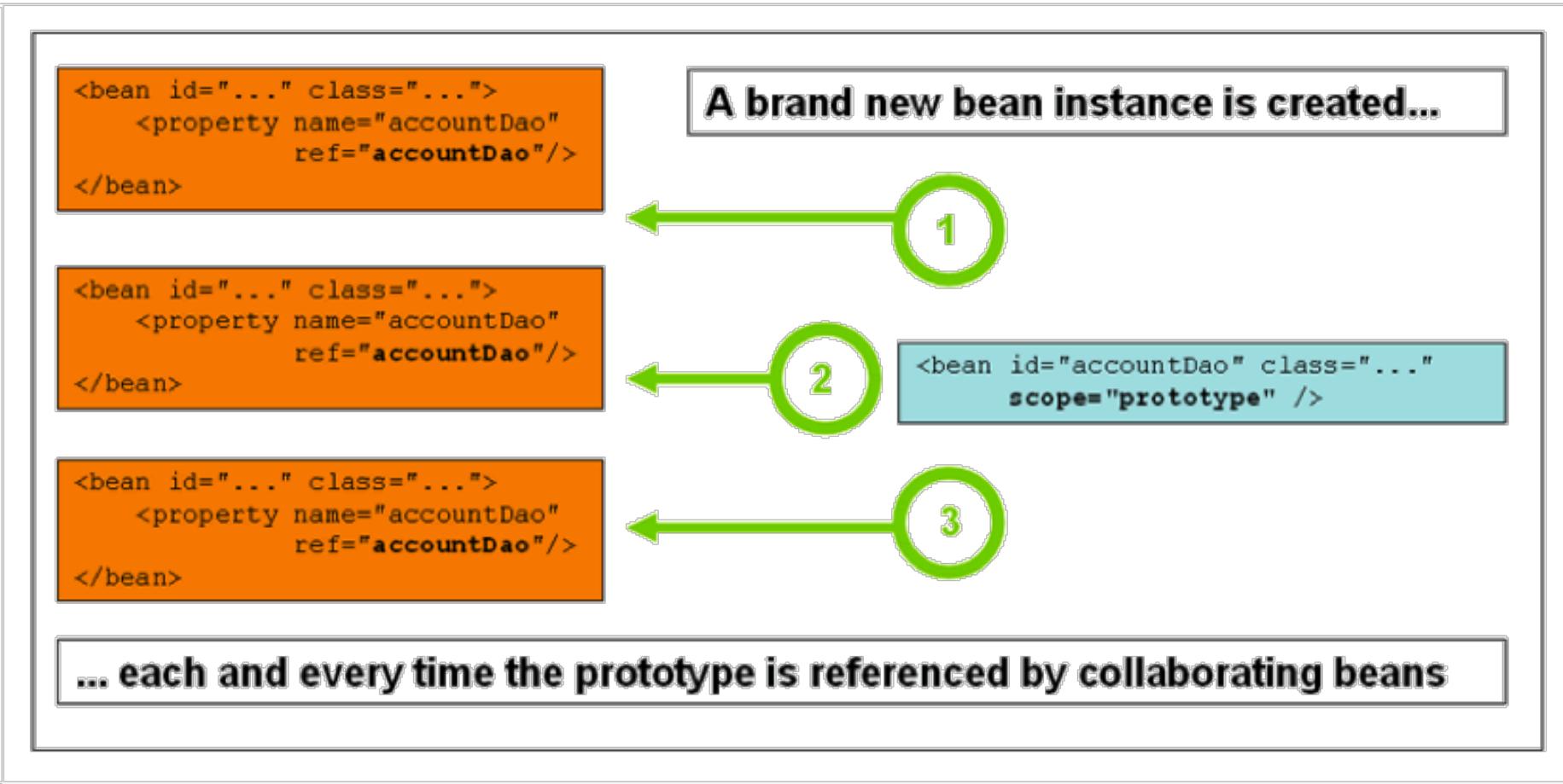
Scopes

<code>singleton</code>	<i>Existe una sola instancia por cada IoC</i>
<code>prototype</code>	<i>Se crea una nueva instancia cada vez que se haga referencia</i>
<code>request</code>	<i>Asociado al ciclo de vida de una petición HTTP.</i>
<code>session</code>	<i>Asociado al ciclo de vida de una sesión (HttpSession)</i>
<code>global session</code>	<i>Asociado al ciclo de vida de una sesión global</i>

Singleton Scope



Prototype Scope



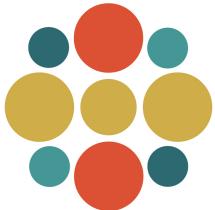
Manejo de dependencias

- Cualquier aplicación OO por simple que sea, contiene un conjunto de relaciones entre sus objetos.
- Cada clase define algunas de estas relaciones a través de atributos de instancia.
- Generalmente las propias clases de la aplicación se encargan de instanciar y proporcionar dichos atributos empleando patrones (ServiceLocator, Factories,etc), generando el llamado “código de plomería”.



Manejo de dependencias

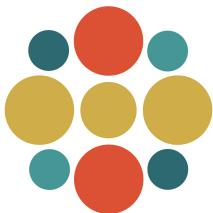
- Con Spring, el contenedor se encarga de detectar dichas dependencias, para luego realizar una “Inyección” del objeto empleando el concepto de IoC “Inversion of Control”
- A nivel de archivo XML, se emplea el elemento ref para “alambrar” las dependencias de un bean.



Manejo de dependencias – Tipos de Inyección

- Inyección vía métodos “setter”.

```
public class Curso {  
    //dependencia de tipo Profesor  
    private Profesor profesor;  
    // metodo setter empleado para que Spring  
    //“inyecte”  
    public void setProfesor(Profesor p) {  
        this.profesor = p;  
    }  
}
```



Manejo de dependencias – Tipos de Inyección

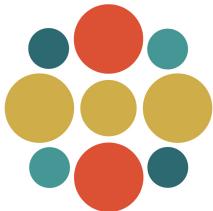
- Inyección vía Constructor.

```
public class Curso {  
    //dependencia de tipo Profesor  
    private Profesor profesor;  
    // Constructor para que Spring "inyecte"  
    public Curso(Profesor p) {  
        this.profesor = p;  
    }  
}
```



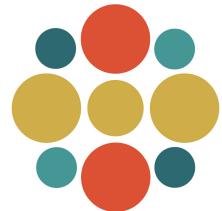
Manejo de Dependencias – Colecciones de Objetos

- Para manejar dependencias de colecciones de objetos, se emplean los siguientes elementos:
 - <set> Empleado para objetos tipo Set
 - <map> Empleado para objetos tipo Map
 - <list> Empleado para objetos tipo List
 - <props> Empleado para objetos tipo Properties.
- El valor o key de estas colecciones se puede inicializar empleando alguno de los siguientes elementos:
 - bean
 - ref, idref
 - list, set, map, props
 - value
 - null



Explicando IoC y DI

- DI es un mecanismo para proveer dependencias de componentes (colaboradores).
- Además de manejar esas dependencias en su ciclo de vida.
- Un componente que requiere una dependencia es llamado objeto dependiente (dependent object)



Tipos de IoC

- Dependency Injection
 - El contenedor es encargado de injectar las dependencias.
- Dependency lookup
 - Dependency Pull
 - Similar a los lookups en JNDI.
 - Ejemplo en la prueba de unidad del Lab2.
 - Contextualized Dependency Lookup (CDL)
 - Cuando el contenedor está listo para pasar la referencia a un componente invoca a un método del objeto dependiente.

Inyección de dependencia por constructor

- Las dependencias se inyectan en el constructor del objeto:

```
public class ConstructorInjection {  
    private String depen;  
    public ConstructorInjection(String depen) {  
        this.depen = depen;  
    }  
}
```

Pruebas con Spring

- Spring ofrece un excelente soporte para frameworks de pruebas
- En el curso usaremos JUnit 4
- Se configura con anotaciones y es muy sencillo de usar
- Existen dos tipos de pruebas que haremos
 - Unitarias
 - Integración
- Es prueba unitaria cuando solamente probemos de manera aislada una sola clase
- Es de integración cuando en la prueba intervienen varias clases bajo prueba

Inyección por setter VS Inyección por constructor

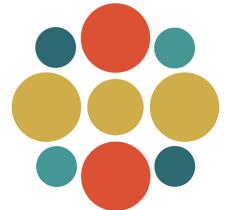
- Es preferible usar por constructir, favorece la inmutabilidad y previene crear setter.
- Considerar cuando se van a inyectar por constructor más de 6 parámetros.
- Elección del desarrollador.



Spring Boot

Introducción

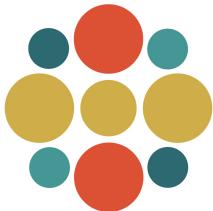
- Spring Boot es una herramienta que facilita la creación de aplicaciones usando como marco de referencia el modelo de programación ligero de Spring Framework.
- Añade al amplio soporte de tecnologías del ecosistema Spring un mecanismo de configuración simple y que permite el rápido desarrollo de proyectos.



TECH IS NOW

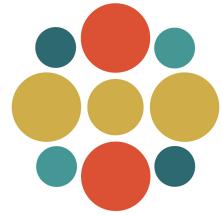
Características

- Crea aplicaciones Spring Stand Alone.
- Soporta WAR tradicionales o embotrar Jetty, Tomcat o Undertow.
- Provee configuraciones para herramientas de construcción que permiten minimizar la configuración.
 - Maven
 - Gradle
- Configura Spring automáticamente cuando es posible.
 - Al menos toda la infraestructura del Contexto de Spring
- Provee características de producción tales como métricas, monitoreo de la aplicación y configuración externa.
- No genera código automáticamente y no requiere configuración XML.



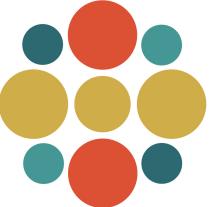
Starters

- Un starter es un conjunto de configuración y valores por omisión para la integración de alguna tecnología.
- Spring Boot provee un amplio soporte de starters de caja; solo hay que configurarlos.



Configuración

- Por omisión los parámetros de configuración se establecen en archivos en la raíz del classpath:
 - application.properties
 - application.yml
- Se pueden definir perfiles de configuración.
- Se pueden “sobrescribir” mediante:
 - Variables de ambiente
 - Especificando un nuevo archivo de configuración



Spring Boot Gradle Plugin

- Permite administrar dependencias
- Añade 2 tareas muy importantes
 - bootRun (ejecuta mi aplicación en modo desarrollo). Nunca usar en producción
 - bootRepackage. Prepara un jar “gordo” que incluye todas las dependencias de mi aplicación. Completamente autocontenido.



TECH IS NOW