Actividad 1: Sistema de Detección de Ciberataques

1. Acciones posibles del atacante

Un atacante puede realizar diversas acciones maliciosas para comprometer la seguridad de una plataforma web. Algunos ejemplos incluyen:

- SQL Injection (SQLi): Intentar inyectar código SQL malicioso en formularios de entrada.
- Cross-Site Scripting (XSS): Inyectar scripts maliciosos en páginas web para robar información.
- Fuerza bruta: Intentar acceder a cuentas mediante múltiples intentos de contraseña.
- **DDoS (Denegación de Servicio Distribuida):** Enviar una gran cantidad de tráfico para colapsar la plataforma.
- Phishing: Engañar a los usuarios para que proporcionen credenciales de acceso.
- Subida de archivos maliciosos: Cargar archivos que contengan malware o exploits.
- Escaneo de vulnerabilidades: Utilizar herramientas como Nmap o Nikto para encontrar fallos de seguridad.

2. Funciones del sistema de detección y herramientas utilizadas

El sistema de detección debe identificar y mitigar los ataques a través de diversas estrategias. Algunas de sus funciones incluyen:

- Monitoreo de tráfico en tiempo real: Analizar patrones de tráfico para detectar anomalías (por ejemplo, un aumento repentino en las solicitudes HTTP puede indicar un ataque DDoS).
- Análisis de logs: Registrar y analizar eventos sospechosos, como intentos fallidos de acceso repetidos.
- Sistemas de detección de intrusos (IDS/IPS): Herramientas como Snort, Suricata o
 Wazuh permiten detectar y bloquear tráfico malicioso.
- Cortafuegos Web (WAF): Como ModSecurity para prevenir SQLi y XSS.
- Autenticación robusta: Implementar 2FA para evitar ataques de fuerza bruta.
- Rate limiting: Limitar el número de intentos de inicio de sesión por usuario/IP.
- Machine Learning para detección de anomalías: Algoritmos que aprenden el comportamiento normal del tráfico y alertan sobre anomalías.

3. Aplicación de la poda alfa-beta

La poda alfa-beta puede optimizar el proceso de detección de ataques, reduciendo la cantidad de escenarios evaluados sin afectar la precisión.

Ejemplo de aplicación:

Supongamos que el sistema de detección tiene que decidir si una actividad sospechosa es un ataque real o un falso positivo. Se usa un **árbol de decisión**, donde:

- 1. El atacante elige entre diferentes acciones maliciosas (SQLi, XSS, DDoS, etc.).
- 2. **El sistema de detección** responde con contramedidas (bloqueo de IP, desafío CAPTCHA, alerta al administrador, etc.).

La poda alfa-beta ayuda a **reducir la cantidad de escenarios a evaluar** al descartar automáticamente caminos que no pueden mejorar la decisión. Por ejemplo:

- Si ya se detectó que una IP ha realizado múltiples intentos de SQLi en un corto tiempo, no es necesario evaluar si también intentó XSS, porque el sistema ya la bloquearía.
- Si un usuario legítimo falla su contraseña dos veces pero la tercera es correcta, no es necesario aplicar detección de fuerza bruta.

Esto acelera la toma de decisiones en tiempo real sin comprometer la seguridad.