

IIC2113 - Diseño Detallado de Software (II/2013)

## Actividad en clases 1: Repaso Ingeniería de Software

08 de agosto de 2013

En esta actividad deberán revisar y aplicar conceptos claves de Ingeniería de Software, para resolver un problema no tan ficticio. Será desarrollado en grupos de a 3 personas, y debe entregarse antes del término de la clase en el buzón del sitio del curso. Recuerden que puden utilizar todo el material disponible (clases, Internet, preguntar a sus compañeros) y podemos ir resolviendo juntos las dudas que surjan.

### El problema

A partir de lo existente en la página del SIDING y su experiencia como usuario durante estos años, proponga mejoras al sistema de información y gestión de Ingeniería. ¿Cómo puede la Ingeniería de Software aportar a mejorar la experiencia del alumno en este sitio? Fundamente su solución a partir de un levantamiento de requisitos con usuarios y redacción de casos de uso. Presente su propuesta usando un diagrama UML y respáldela usando principios GRASP y patrones GoF.

## Qué se espera

Deben ser capaces de detectar falencias en el SIDING a partir de su propia experiencia y hablando con compañeros, planteando un listado de requisitos (considere la funcionalidad existente). Luego, deben generar 3 casos de uso que reflejen las condiciones normales en que un usuario opera el sitio. Finalmente, se espera que propongan una solución para alguno de los problemas detectados que sea factible de implementar.

## Entregables

- Listado de requisitos funcionales y no funcionales, que reflejen uso típico del SIDING y al menos una falencia.
- Plantillas para tres casos de uso, completadas (al menos un caso de uso tiene que ser una mejora respecto a la situación actual).
- Diagrama UML de la solución.
- Documento con justificación de la solución, usando principios GRASP y/o patrones GoF.

# Niveles de logro

- No presentado
- No logrado: Solución no es factible, no hay casos de uso o éstos no se corresponden con los requisitos presentados. Casos de uso escritos desde el punto de vista del sistema. Diagrama de clases sin fundamentación GRASP y/o GoF. Diagrama con errores que no permiten entender la solucin. Faltan 2 o más entregables.
- Medianamente logrado: Requisitos ambiguos o con imprecisiones conceptuales (ej: mezclar actores, sistema no como caja negra), no incluye requisitos no funcionales. Redaccin poco clara. Diagrama de clases bien fundamentado pero incompleto, o completo pero sin fundamentacin correcta. Diagrama con errores que dificultan su comprensin. Falta a lo más un entregable.
- Logrado: Requisitos reflejan los casos de uso. Entregables presentan escritura precisa y clara. Incluye requisitos no funcionales. Solucin factible. Diagrama completo y correctamente elaborado y justificado.