webSocket消息业务协议

websocket消息指的是从web server与浏览器客户端的推送消息，该协议定义web server与浏览器客户端所有消息的格式及约定。

web server通过web socket server和浏览器客户端进行消息实时推送。web socket server作为web server的一个子组件服务。

websocket消息从web server发送到浏览器客户端采用广播，任意需发送给浏览器客户端的消息都会发送给所有连接到web server的浏览器客户端，客户端程序需要甄别消息是否是广播给自己的。

## 消息格式：

json字符串

{

source :

{

type：int

addr: String|null

},

target : [String, String, …],

type : int,

msg : String|jsonStr

}

### 字段释义：

source：消息来源，谁把消息传递给web socket server。

source.type：消息源类型。

1：web server；web服务本身肯会通过socket server发送消息给客户端。

2：浏览器客户端；

…

source.addr：消息源。

1. 针对客户端源，该值为客户端sessionId，标识着一个客户端；
2. 针对web server，该值为null，没有意义。

target：可能存在的消息发送目的地，sessionId集合，任意一个sessionId标识着唯一的客户端。

type：消息类型。1：普通文本消息；2：资料变更；3：终端上下线通知消息；4：设备报警通知消息…

msg：消息内容。

1. 普通文本消息，该值为消息内容。
2. 资料变更，该值为资料标识。
3. 终端上下线通知消息，该值为终端信息及上下线消息（即对应上下线记录），上下线消息中包含上下线标识。

[{

terminal: {…}

record:{}

}]

1. 设备报警通知消息，该值为设备信息及告警消息。

[{

device: {}

alarm: {}

}]

## 因websocket消息业务协议引起的web前后端耦合：

source.type：消息源类型

type：消息类型

archiveId：资料标识。

1：终端；

2：设备；