

# CENTAURO: CONFIGURACIÓN BÁSICA Y USO DEL CLÚSTER HPC

Manual de Usuario SLURM y uso de módulos

**Tecnología Informática y Comunicaciones** 

**Abril 2018** 

# Agenda

#### General



- Introducción
- Ejecución de trabajos
- Configuración
- Administración de cuentas
- Otros tópicos

# Agenda

#### General



#### Introducción

- Ejecución de trabajos
- Configuración
- Administración de cuentas
- Otros tópicos

#### Generalidades



El sistema operativo utilizado en el clúster HPC es CentOS 7.4

Los usuarios acceden al nodo maestro o de "cabecera"

- Los usuarios pueden acceder también a los nodos de cómputo
  - SSH "directo" <sup>1</sup>
  - Utilizando el gestor de trabajos
- Las herramientas de desarrollo y programas son compartidos por todos los nodos

Generalidades



Todos los trabajos de cómputo se deben enviar a través de SLURM

https://slurm.schedmd.com

Generalidades





Generalidades





!El nodo maestro <u>no debe ser utilizado</u> para ejecutar trabajos intensivos en cómputo!





# Sistema gestor de recursos de clústeres computacionales

SLURM: Simple Linux Utility for Resource Management

Se ejecuta desde la línea de comandos (bash shell).

• El servicio CENTAURO puede proveer capacitación adicional en Linux

**SLURM** 



## Conceptos

Nodos: Máquinas físicas

Particiones: Conjuntos de nodos con características específicas

Colas de trabajo pendiente

Tareas: Asignación de nodos dentro de una partición a un usuario por un tiempo determinado

Pasos de trabajo: Conjunto de instrucciones/comandos en una tarea

## Agenda

#### General



- Introducción
- Ejecución de trabajos
- Configuración
- Administración de cuentas
- Otros tópicos





Los comandos varían dependiendo de si son comandos en modo administración o en modo usuario

- sinfo
- scontrol
- squeue
- sbatch
- srun
- scancel

Información de particiones



### Presenta información con las características de las particiones.

#### • >sinfo

```
PARTITION AVAIL TIMELIMIT NODES STATE NODELIST normal* up 5-00:00:00 5 idle thanatos-1-[1-5] gpu up 2-00:00:00 1 idle thanatos-1-6
```

#### Información de nodos



#### Presenta información con las características de los nodos.

#### • >scontrol show nodes

```
NodeName=thanatos-1-1 CoresPerSocket=16

CPUAlloc=0 CPUErr=0 CPUTot=32 CPULoad=0.01

AvailableFeatures=(null)

ActiveFeatures=(null)

Gres=(null)

NodeAddr=thanatos-1-1 NodeHostName=thanatos-1-1

RealMemory=1 AllocMem=0 FreeMem=62033 Sockets=2 Boards=1

State=IDLE ThreadsPerCore=1 TmpDisk=0 Weight=1 Owner=N/A MCS_label=N/A Partitions=normal

BootTime=None SlurmdStartTime=None

CfgTRES=cpu=32,mem=1M,billing=32

...
```

Información de nodo específico



### Presenta información de un nodo específico.

#### • >scontrol show node thanatos-1-6

```
NodeName=thanatos-1-6 CoresPerSocket=1

CPUAlloc=0 CPUErr=0 CPUTot=32 CPULoad=0.01

AvailableFeatures=gpu,p100

ActiveFeatures=gpu,p100

Gres=gpu:p100:4

NodeAddr=thanatos-1-6 NodeHostName=thanatos-1-6

RealMemory=1 AllocMem=0 FreeMem=62706 Sockets=2 Boards=1

State=IDLE ThreadsPerCore=1 TmpDisk=0 Weight=1 Owner=N/A MCS_label=N/A

Partitions=gpu

BootTime=None SlurmdStartTime=None

CfgTRES=cpu=32,mem=1M,billing=32

...
```

Comandos SLURM para ejecutar trabajos



- salloc: Asigna recursos, bien sea para ejecutar un comando o para lanzar trabajos de forma interactiva (*shell*)
- srun: Asigna recursos y lanza trabajos que se ejecutarán en cada asignación
- sbatch: Asigna recursos y ejecuta un script
  - El formato del script contiene parámetros propios de sbatch
  - Método recomendado para ejecutar trabajos

Parámetros de configuración de scripts



```
−p # Partición (cola)
```

−N # Número de nodos

-n # **Número de núcleos** 

-mem # Asignación máxima de memoria

-t # Límite de tiempo

-○ # Salida STDOUT

-е # Salida STDERR

#### Ejemplo de script



```
#!/bin/bash
#SBATCH -p normal # Partición (cola)
#SBATCH -N 1
               # Número de nodos
#SBATCH -n 2 # Número de núcleos
#SBATCH -t 0-2:00
                     # Limite de tiempo (D-HH:MM)
#SBATCH -o salida.out # Salida STDOUT
#SBATCH -e error.err # Salida STDERR
for i in {1..1000000}; do
 echo $RANDOM >> aleatorios.dat
done
sort aleatorios.dat
```

#### Ejemplo de script



"shebang"

```
#!/bin/bash
#SBATCH -p normal # Partición (cola)
                # Número de nodos
#SBATCH -N 1
#SBATCH -n 2 # Número de núcleos
#SBATCH -t 0-2:00
                     # Limite de tiempo (D-HH:MM)
#SBATCH -o salida.out # Salida STDOUT
#SBATCH -e error.err # Salida STDERR
for i in {1..100000}; do
 echo $RANDOM >> aleatorios.dat
done
sort aleatorios.dat
```

#### Ejemplo de script



```
#!/bin/bash
                                                                       Configuración de
#SBATCH -p normal
                      # Partición (cola)
                                                                        sbatch
#SBATCH -N 1
                      # Número de nodos
#SBATCH -n 2
                      # Número de núcleos
#SBATCH -t 0-2:00
                      # Limite de tiempo (D-HH:MM)
#SBATCH -o salida.out # Salida STDOUT
#SBATCH -e error.err # Salida STDERR
for i in {1..100000}; do
  echo $RANDOM >> aleatorios.dat
done
sort aleatorios.dat
```

#### Ejemplo de script



```
#!/bin/bash
                       # Partición (cola)
#SBATCH -p normal
#SBATCH -N 1
                       # Número de nodos
#SBATCH -n 2
                       # Número de núcleos
                                                                          Parámetros de
#SBATCH -t 0-2:00
                       # Límite de tiempo (D-HH·MM)
                                                                          configuración de
                                                                          sbatch
#SBATCH -o salida.out
                       # Salida STDOUT
#SBATCH -e error.err
                       # Salida STDERR
for i in {1..100000}; do
  echo $RANDOM >> aleatorios.dat
done
sort aleatorios.dat
```

#### Ejemplo de script

#!/bin/bash

```
Jniversidad del Rosario
```

```
#SBATCH -p normal # Partición (cola)
               # Número de nodos
#SBATCH -N 1
#SBATCH -n 2 # Número de núcleos
#SBATCH -t 0-2:00
                     # Limite de tiempo (D-HH:MM)
#SBATCH -o salida.out # Salida STDOUT
#SBATCH -e error.err # Salida STDERR
for i in {1..100000}; do
 echo $RANDOM >> aleatorios.dat
                                                                 Comandos
                                                                 "Job steps"
done
sort aleatorios.dat
```

Ejecución de scripts



## Envía un script a la cola de trabajos

• >sbatch <custom\_script.sh>
Submitted batch job xx

#### Estados de un trabajo



RUNNING	# Ejecutándose en una asignación
PENDING	# En cola esperando asignación
COMPLETED	# Terminó todos los procesos en nodos
CANCELLED	# Cancelado explícitamente
COMPLETING	# En proceso de terminación.
FAILED	# Terminó con condición de falla no estándar
NODE_FAIL	# Falla en uno o más nodos de la asignación
SUSPENDED	# Tiene asignación, pero está pausado
TIMEOUT	# Excedió su límite de tiempo

Información de trabajos en cola



#### Listar trabajos en cola de un usuario

• >squeue -u <usuario>

• >squeue -u <usuario> -p <partition>

Información de trabajos en cola



## Listar trabajos en ejecución/pendientes

• >squeue -u <usuario> -t RUNNING

• >squeue -u <usuario> -t PENDING

Información de trabajos en cola



### Ver información detallada de un trabajo

• >scontrol show jobid -dd <jobid>

• >sstat --format=AveCPU, AvePages, AveRSS, AveVMSize, JobID -j <jobid> --allsteps

Información de trabajos terminados



### Ver estadísticas de un trabajo terminado

Información de trabajos terminados



### Ver estadísticas de todos los trabajos terminados de un usuario

• >sacct -u <username> --format=JobID, JobName, MaxRSS, Elapsed

	JobID	JobName	MaxRSS	Elapsed
47		bash		00:02:49
47.0		bash		00:02:49
47.1		orted		00:00:01
48		test		00:00:00
48.bat	ch	batch		00:00:00
49		bash		00:00:19
50		bash		00:01:40

Control de trabajos



### Cancelar un trabajo

- >scancel -u <username>
- >scancel --name <jobname>

Control de trabajos



## Cancelar todos los trabajos pendientes

• >scancel -t PENDING -u <username>

Control de trabajos



#### Pausar/despausar trabajos

• >scontrol hold <jobid>

• >scontrol resume <jobid>

Control de trabajos



Volver a colocar en cola un trabajo (cancelar y ejecutar nuevamente)

• >scontrol requeue <jobid>

Ejercicio



Ejecutar trabajos SLURM utilizando las herramientas/programas del grupo de investigación

# Agenda

#### General



- Introducción
- Ejecución de trabajos
- Configuración
- Administración de cuentas
- Otros Tópicos

# Configuración

Listar módulos instalados



#### Presenta información de los módulos instalados.

• >module list

Currently Loaded Modules:

```
1) autotools 2) prun/1.2 3) gnu7/7.3.0 4) openmpi3/3.0.0
5) ohpc 6) openblas/0.2.20 7) R/3.4.4
```

# Configuración

Cargar módulos



Cargar/instalar un módulo para que esté disponible en el entorno.

• >module load <modulo>

## Configuración

Ejemplo: Cargar módulos



### Cargar/instalar el módulo R/3.4.4

• >module list

Currently Loaded Modules:

- 1) autotools 2) prun/1.2 3) gnu7/7.3.0 4) openmpi3/3.0.0 5) ohpc
- >module load R/3.4.4
- >module list

Currently Loaded Modules:

- 1) autotools 2) prun/1.2 3) gnu7/7.3.0 4) openmpi3/3.0.0 5) ohpc
- 6) openblas/0.2.20 7) R/3.4.4

# Configuración

Descargar módulos



### Descargar/desintalar un módulo del entorno

• >module unload <modulo>

## Configuración

#### Listar módulos disponibles



### Presenta información de los módulos disponibles en el entorno.

#### • >module avail

/opt/ohpc/pub/moduledeps/gnu7-openmpi3								
adios/1.13.0	hypre/2.13.0	mpiP/3.4.1	netcdf-fortran/4.4.4	phdf5/1.10.1	py2-mpi4py/3.0.0	py3-scipy/1.0.0	scorep/3.1	superlu_dist/5.3.0
boost/1.66.0	imb/2018.1	mumps/5.1.2	netcdf/4.5.0	pnetcdf/1.8.1	py2-scipy/1.0.0	scalapack/2.0.2	sionlib/1.7.1	tau/2.27
fftw/3.3.7	mfem/3.3.2	netcdf-cxx/4.3.0	petsc/3.8.3	ptscotch/6.0.4	py3-mpi4py/3.0.0	scalasca/2.3.1	slepc/3.8.2	trilinos/12.12.1
/opt/ohpc/pub/moduledeps/gnu7								

•

## Agenda

#### General



- Introducción
- Ejecución de trabajos
- Configuración
- Administración de cuentas
- Otros Tópicos

### Administración de cuentas

Usuarios y grupos



Todos los usuarios pertenecen o bien a su grupo de investigación o bien a un grupo por defecto de cada programa

Los grupos y la distribución del almacenamiento para cada facultad/programa/grupo trata de seguir la estructura organizacional

#### Administración de cuentas

Usuarios y grupos



La distribución del almacenamiento también depende de esta estructura.

(Mayor información en el documento de acceso y transferencia de archivos, así como en el manual de usuario)

### Administración de cuentas

Usuarios y grupos



Como parte de respuesta a la solicitud de recursos se indicarán los directorios a los cuales los usuarios pueden acceder y sus respectivos permisos

# Agenda

#### General



- Introducción
- Ejecución de trabajos
- Configuración
- Administración de cuentas
- Otros Tópicos

#### Ejecución de programas MPI



Se pueden ejecutar los trabajos MPI desde cualquiera de los métodos usuales (salloc, sbatch, srun)

SLURM controla directamente la lista de hosts y cuántos procesos iniciar en cada hosts

• No es necesario --hostfile, --host O -np

Ejecución de programas MPI



Existe una utilidad denominada prun que facilita la ejecución de trabajos paralelos.

prun es el enfoque recomendado si se utiliza sbatch

#### Ejecución de programas MPI



Ejecución de código GPU



### Las GPUs se encuentran en una partición separada gpu

#### • >sinfo

```
PARTITION AVAIL TIMELIMIT NODES STATE NODELIST normal* up 5-00:00:00 5 idle thanatos-1-[1-5] gpu up 2-00:00:00 1 idle thanatos-1-6
```

Ejecución de código GPU - Tutorial



Tutorial – Paso #0: Cargar el módulo CUDA

• >module load cuda

Ejecución de código GPU - Tutorial



### Tutorial – Paso #1: Copiar ejemplos de CUDA-9.1

- >mkdir cuda-tutorial
- >cp -R /usr/local/cuda-9.1/samples/ cuda-tutorial
- >cd cuda-tutorial/samples/0 Simple/simpleMultiGPU

#### Ejecución de código GPU - Tutorial



Tutorial – Paso #2: La importancia de module. Intentar compilar ...

#### • >make

Ejecución de código GPU - Tutorial



Tutorial — Paso #2: La importancia de module. Cargar los módulos correctos y compilar

•  $\geq$  module swap gnu7/7.3.0 gnu/5.4.0

Inactive Modules:

- 1) openmpi3
- >make

#### Ejecución de código GPU - Tutorial



#### • >make

```
/usr/local/cuda-9.1/bin/nvcc -ccbin g++ -I../../common/inc -m64 -gencode
arch=compute 30,code=sm 30 -gencode arch=compute 35,code=sm 35 -gencode
arch=compute 37, code=sm 37 -gencode arch=compute 50, code=sm 50 -gencode
arch=compute 52, code=sm 52 -gencode arch=compute 60, code=sm 60 -gencode
arch=compute 61, code=sm 61 -gencode arch=compute 70, code=sm 70 -gencode
arch=compute 70, code=compute 70 -o simpleMultiGPU.o -c simpleMultiGPU.cu
/usr/local/cuda-9.1/bin/nvcc -ccbin g++ -m64 -gencode
arch=compute 30, code=sm 30 -gencode arch=compute 35, code=sm 35 -gencode
arch=compute 37, code=sm 37 -gencode arch=compute 50, code=sm 50 -gencode
arch=compute 52, code=sm 52 -gencode arch=compute 60, code=sm 60 -gencode
arch=compute 61, code=sm 61 -gencode arch=compute 70, code=sm 70 -gencode
arch=compute 70, code=compute 70 -o simpleMultiGPU simpleMultiGPU.o
mkdir -p ../../bin/x86 64/linux/release
cp simpleMultiGPU ../../bin/x86 64/linux/release
```

#### Ejecución de código GPU - Tutorial



#### • >srun -p gpu -N 1 ./simpleMultiGPU

```
srun: job 53 queued and waiting for resources
srun: job 53 has been allocated resources
Starting simpleMultiGPU
CUDA-capable device count: 4
Generating input data...
Computing with 4 GPUs...
  GPU Processing time: 12.937000 (ms)
Computing with Host CPU...
Comparing GPU and Host CPU results...
  GPU sum: 16777304.000000
  CPU sum: 16777294.395033
  Relative difference: 5.724980E-07
```

#### Referencias

Referencias



https://www.rc.fas.harvard.edu/resources/documentation/convenient-slurm-commands/

https://docs.nvidia.com/cuda/cuda-samples/index.html