# Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia Universidade Paulista - UNIP

Campus Araraquara, SP

Bacharelado em Ciência da Computação (BCC) 3º Ano

# Atividade Prática Supervisionada (APS) **Título da APS**

## Alunos:

Nome do aluno......RA: B00000-0

Nome do aluno.....RA: B00000-0

Nome do aluno.....RA: B00000-0

Cidade 2017

# Sumário

1	Objetivo e Motivação do Trabalho	2
2	Introdução	3
3	Fundamentos	4
4	Plano de desenvolvimento da aplicação	5
5	Projeto do Programa5.1 Classes5.2 Principais métodos da Classe RecebeValor5.3 Principais métodos da Classe ArmazenaValor5.4 Principais métodos da Classe ImprimeValor	
6	Relatório com linhas de código do programa 6.1 Classes RecebeValor	8 8 8 8
	6.2       Classes ArmazenaValor         6.2.1       Insert         6.2.2       Update         6.2.3       Delete	8 8 8
	6.3 Classes RecebeValor	8
7	Apresentação do programa em Funcionamento	9
8	Referências	10

## 1 Objetivo e Motivação do Trabalho

Aqui vai os objetivo e a Motivação para fazer esse trabalho.

## 2 Introdução

#### Uma breve introdução e contextualização do trabalho.

#### 3 Fundamentos

Aqui será adicionado os fundamentos do trabalho juntamente com conceitos gerais.

Lista:

- Item 1: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam.
- Item 2: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam
- **Item 3**: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam.
- Item 4: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam.
- **Item 5:** Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam.

## 4 Plano de desenvolvimento da aplicação

Aqui você irá descrever o plano de desenvolvimento da aplicação. Elementos e ferramentas que serão utilizadas.

## 5 Projeto do Programa

Nesta seção será descrita toda à estrutura e módulos que serão desenvolvidos do programa.

É recomendavel quebrar em subseções para descrever essas estruturas. Segue um exemplo abaixo:

#### 5.1 Classes

- Classe RecebeValor: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam.
- Classe ArmazenaValor: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam.
- Classe ImprimeValor: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam.

#### 5.2 Principais métodos da Classe RecebeValor

- Input: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam:
- Output: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam;
- Calcula: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam;

#### 5.3 Principais métodos da Classe Armazena Valor

- Insert: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam;
- **Update:** Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam;
- **Delete**: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam;

## 5.4 Principais métodos da Classe ImprimeValor

• Imprimir: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque at pretium diam;

# 6 Relatório com linhas de código do programa

```
<html>
    <head>
        <title>Hello</title>
    </head>
    <body>Hello</body>
</html>
6.1 Classes RecebeValor
6.1.1 Input
6.1.2 Output
6.1.3 Calcula
6.2
     Classes ArmazenaValor
6.2.1 Insert
6.2.2 Update
6.2.3 Delete
6.3
     Classes RecebeValor
6.3.1 Imprime
```

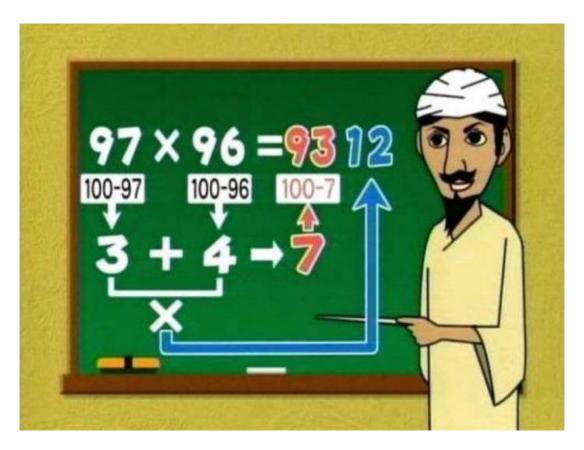


Figura 1: Seu programa rodando.

## 7 Apresentação do programa em Funcionamento

Apresentação do programa em funcionamento em um computador, apresentando todas as funcionalidades pedidas e extras.

# 8 Referências