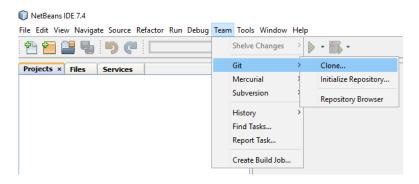
# Índice del documento

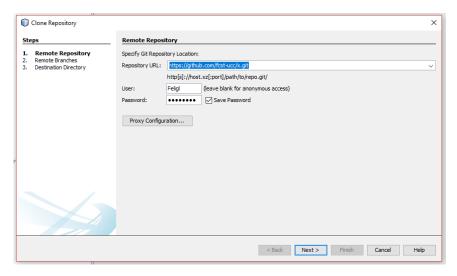
Descargar el proyecto por primera vez desde GitHub	2
Recibir actualizaciones desde el GitHub	4
Enviar actualizaciones al GitHub	6
Problema: Enviar una actualización desde un proyecto desactualizado	1

## Descargar el proyecto completo por primera vez (Clone)

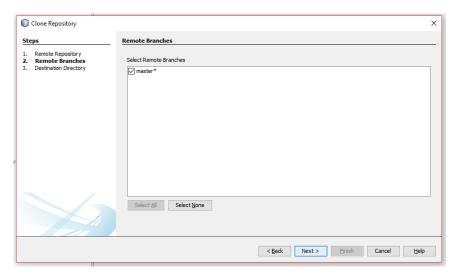
1. Abrir el Netbeans IDE 7.4 e ir a Team > Git > Clone...



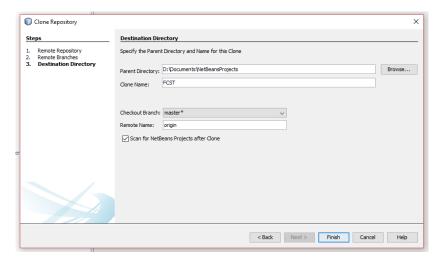
2. Ingresar la URL del GitHub (en este caso, es "https://github.com/fcst-ucc/x.git") y el nombre de usuario y la contraseña (como ese proyecto es público, uno le puede ingresar credenciales incorrectas, y aun así esa mkda descarga)



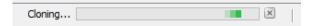
3. Se selecciona cuál de las múltiples ramas se va a clonar (en este caso, solo master)



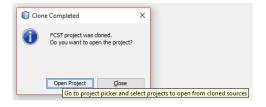
**4.** Se selecciona el directorio (en su caso, creo que var/www/html?), la carpeta (FCST, o como usted quiera colocarle a esa mkda), la rama de la cual se va a pegar (redundante), y el nombre que se le asignara al GitHub para diferenciarlo del proyecto local



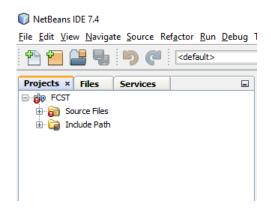
5. En la barra del pie de pantalla sale una barra de progreso infinita, que enuncia de que ese visaje esta clonando el proyecto (no debería demorarse mucho, uno o dos minutos)



6. Al finalizar el proceso, el Netbeans propone abrir el proyecto de una vez

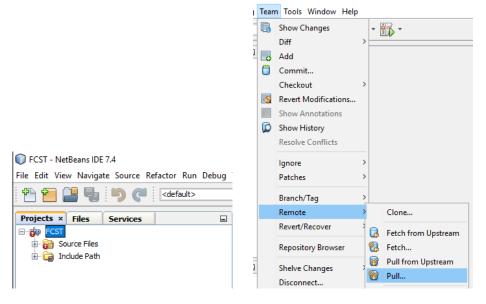


7. Una vez abierto el proyecto, toca dejar sano el Netbeans unos segundos o minutos, ya que se pone a escanear TODA la carpeta de NetbeansProyects de los documentos. (esto se puede desactivar en el paso 4)

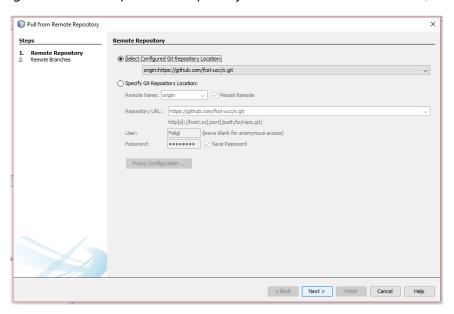


### Recibir cambios del servidor (Pull)

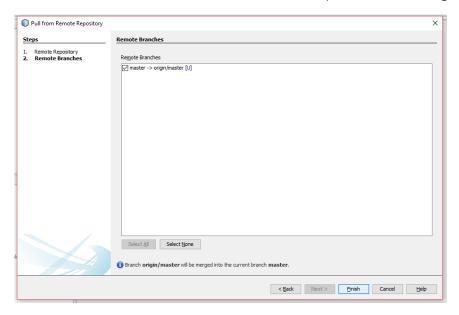
1. Seleccionar el proyecto que se va a actualizar con GitHub, e ir a Team>Remote>Pull...



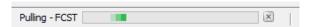
2. Al hacer clic en ese visaje, sale una ventana que solicita las credenciales de quien va a descargar los datos del proyecto (sale en una lista todos los repositorios y cuentas que se tengan en dichos repositorios, que hayan sido usados en Netbeans)



3. A continuación, solicita de que rama desea extraer los archivos, y como esa jalada va a afectar la rama local (en este caso va a actualizar (U-Update) la rama origin/master)



4. El Netbeans muestra una barra de progreso infinita hasta que finalice el jalado



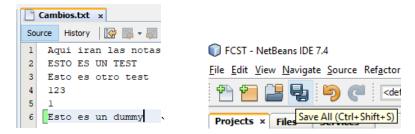
5. Durante y al final del proceso, en la barra del pie de pantalla sale un reporte de que ocurre en todo momento, con estampas de tiempo y todo bien melo

```
Output - FCST - D:\Documents\NetBeansProjects\FCST
  ==[IDE]== Mar 4, 2018 7:02:17 PM Pulling - FCST
  git remote -v
  setting up remote: origin
  git fetch https://github.com/fcst-ucc/x.git +refs/heads/master:refs/remotes/origin/master
  Branch : origin/master
  Old Id : e159f218562a402a52fee3878736853c667904bc
  New Id : 81d12928066dc6ed8e3f0d077d04a6fcf2b9c06c
  Result : FAST_FORWARD
  git merge origin/master
  Merge Result: Fast-forward
  Merge of HEAD with origin/master:
  Commit Log
  revision : 81d12928066dc6ed8e3f0d077d04a6fcf2b9c06c
  author
            : Hogar <Hogar@192.168.0.10>
: Mar 4, 2018 6:59:28 PM
  date
            : 4rd Test
  ==[IDE]== Mar 4, 2018 7:02:18 PM Pulling - FCST finished.

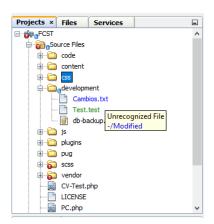
☐ Notifications ☐ Output
```

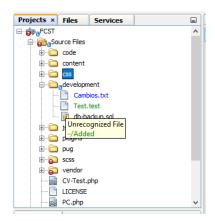
### **Enviar cambios (Push)**

1. Realizar y guardar los cambios que vaya a enviar al servidor

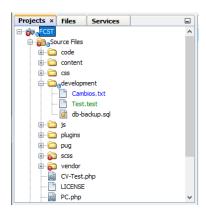


2. Pasados unos segundos del guardado, el IDE enuncia con colores los distintos cambios que ha sufrido un archivo (estos son: azul para editado, rojo para borrado, y verde para creado), y adicionalmente enuncia esta información vía tooltip



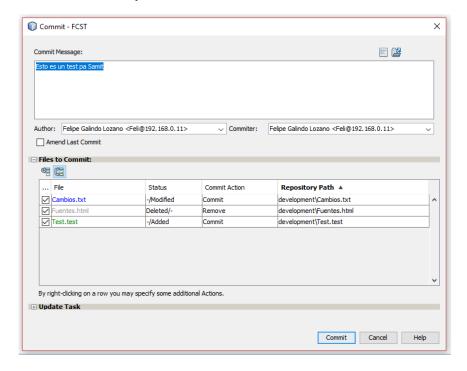


3. Antes de enviar los datos al servidor, se debe crear la versión local, que especifica los cambios ocurridos; para ello, seleccionar el proyecto e ir a Team > Commit

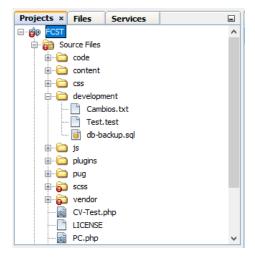




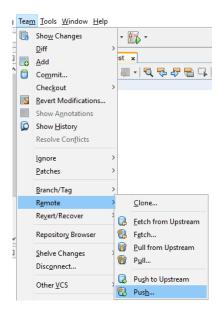
**4.** La ventana de Commit permite: agregar una nota de cambio de esta versión; el autor de este cambio, y quien lo publica; combinar este commit con el inmediatamente anterior; y muestra con detalle que archivos fueron modificados, que acciones se realizaran en cada uno, y su ruta



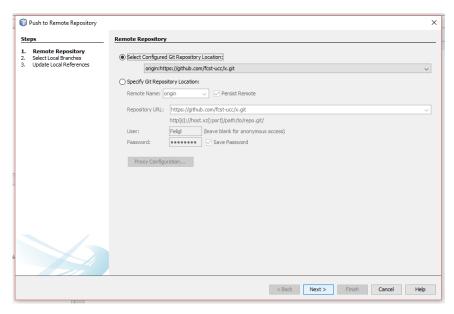
5. Una vez realizado el Commit, los colores y tooltips de cada archivo desaparecerá al cabo de unos segundos, regresándolo todos los archivos a su color neutral por defecto



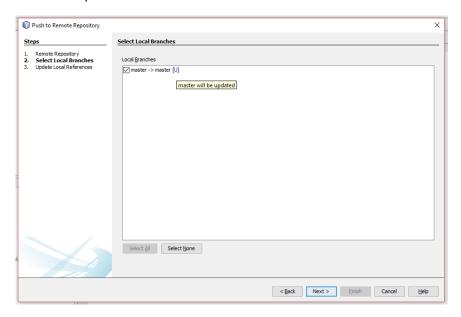
**6.** Para realizar el cambio, ir a Team > Remote > Push...



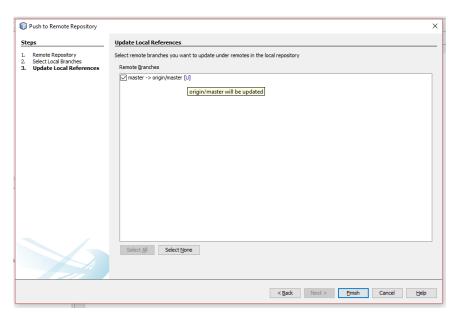
7. Se desplegara una ventana donde se puede seleccionar una de las conexiones configuradas en el IDE, o ingresar una nueva



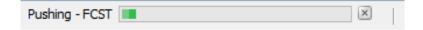
**8.** A continuar, pide seleccionar la rama local desde la que se sube el contenido, y la rama del GitHub a la que se subirá el mismo



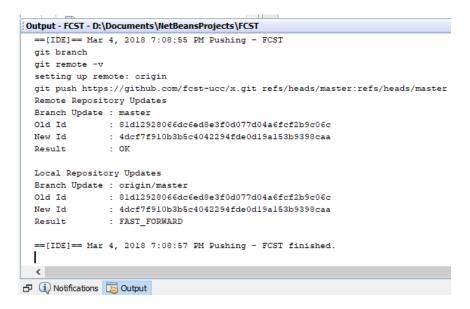
**9.** Finalmente, solicita la rama local a la que se le hará feedback con la nueva información de la rama del GitHub.



10. Durante el proceso de subida, mostrara la barra de progreso infinita de siempre

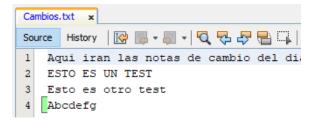


**11.** Nuevamente, se puede leer el reporte de todo el proceso dando clic en Output, en la barra inferior.

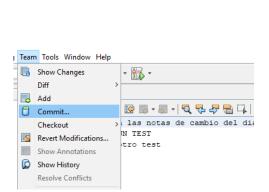


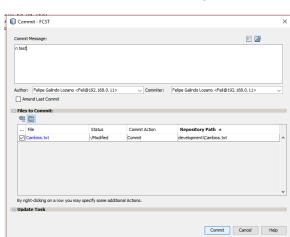
### Problema Potencial – Subir archivos con un proyecto desactualizado

1. Aquí modificamos un archivo que ya tiene una modificación subida en el servidor, con una modificación propia de la cual el servidor no sabe aún:

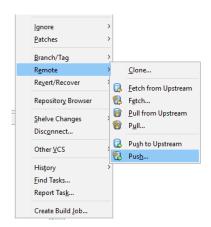


2. Al hacer el commit, todo va bien, ya que aún el servidor no sabe nada de nuestra edición local, pues los commit que hagamos son locales hasta que hagamos push.

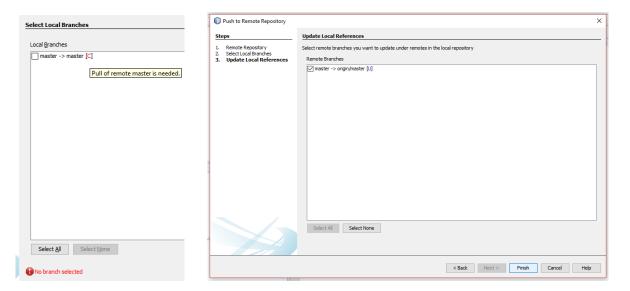




3. El problema inicia al momento de querer enviar nuestro submit al servidor, ya que comienza la incongruencia entre los datos que el servidor tiene, y nuestros datos locales

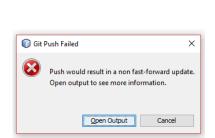


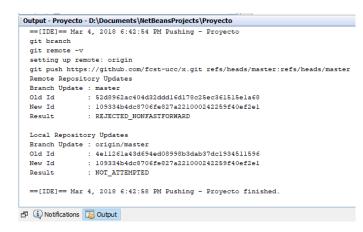




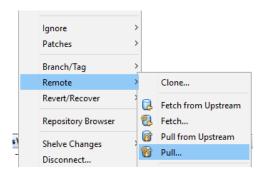
Pro Tip: Apenas aparezca esa C, leer su tooltip y hacerle caso, que esta roja por algo.

**4.** Si continuamos la ejecución del pull, el sistema responderá con un mensaje de error, ya que no puede permitir que se cree un mierdero de versiones. (en Output aparece información de que paso con nuestra petición, en este caso: REJECTED!)

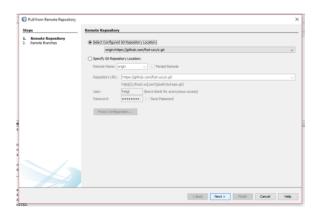


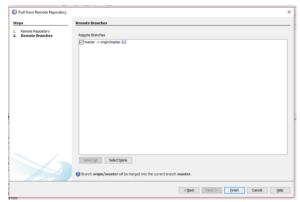


5. Ya que nuestro proyecto 'local' esta de-sincronizado con el proyecto global, tenemos que recibir los archivos globales para resolver la desincronización

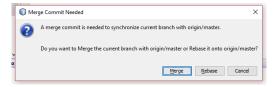


6. Seguir el proceso de pull normalmente

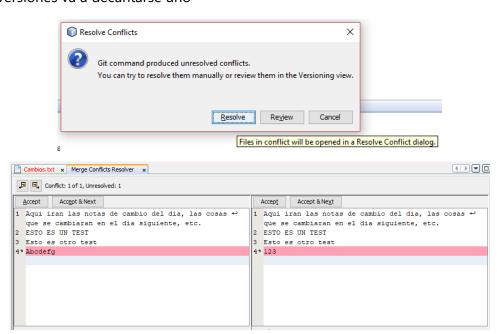




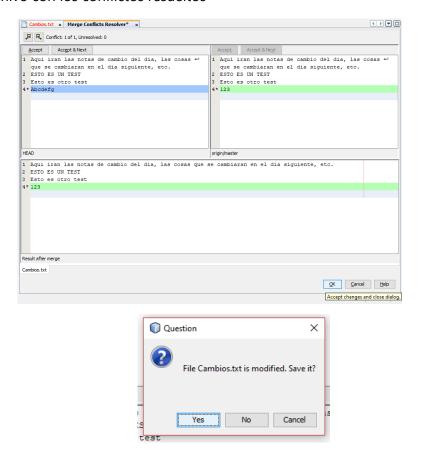
7. Luego de esto, ocurre algo nuevo: Netbeans nos dice que necesita unir los archivos recibidos con los locales, o hacer Rebase (que ni puta idea que es), escoger Merge



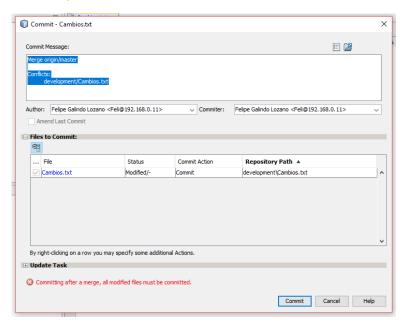
8. Ya que hemos estado trabajando en un fichero que es diferente en GitHub, el sistema solicita resolver los conflictos que existen entre nuestra versión local y la versión de GitHub, resolviendo cada conflicto que exista, y escogiendo con cuál de las dos versiones va a decantarse uno



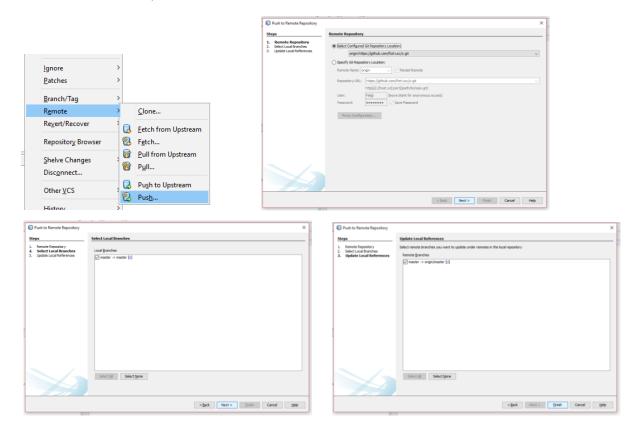
**9.** Una vez resueltos los conflictos, clic abajo en Ok, y el sistema solicitara guardar el archivo con los conflictos resueltos



**10.** Deberemos hacer un nuevo submit para hacer el push que íbamos a hacer desde el comienzo (el mismo sistema redacta un texto describiendo el problema surgido y como se resolvió, y combina el commit con el anterior)



11. Para finalizar, hacer el Push normalmente



**12**. Para finalizar, se puede corroborar que el proceso ocurrio copas, viendo Output (en este caso, OK al push y la rama origin/master recibio el FAST\_FORWARD del cambio)

