

Trabalho de Windows Universal Apps

FeradosBR

Trabalho de desenvolvimento de um aplicativo na plataforma Windows Universal apps.

Trabalho de Windows Universal Apps

FeriadosBR

Trabalho destinado à matéria universal apps do curso de pós-graduação em Desenvolvimento para Aplicativos Moveis da Faculdade SENAI Fatesg.

O objetivo do trabalho é desenvolver um apps universal para a plataforma Windows que ira nos informar os feriados do ano vigente e quantos dias ainda faltam para este feriado a contar da data atual.

O trabalho será feito para publicação na loja do Windows store. Definimos o nome do apps de FeriadosBR.

Integrantes do Grupo:

O grupo é composto por quatro alunos. E cada aluno deste grupo possui uma função designada ao desenvolvimento do trabalho.

Conforme descrito abaixo:

- Fabrício responsável construção da camada de visão do projeto;
- Fernando responsável pela construção e definição do serviço da aplicação;
- Hugo responsável pela camada de serviço da aplicação;
- Mauro responsável pela documentação do projeto e apoio a camada de visão.

Disponibilidade:

O apps irá rodar no Windows a partir da versão 8.1 e em todo celular Windows Phone.

Descrição

...

O aplicativo permite visualizar todos os feriados do ano vigente do Brasil de forma pratica e rápida em apenas uma tela. O aplicativo irá informar a descrição da data e quantos dias ainda faltam para a chegada do próximo feriado a contar da data atual.

Requisitos obrigatórios para envio do aplicativo para a loja:

Para que possamos enviar o aplicativo desenvolvido para a loja do Windows é necessário alguns itens obrigatórios que serão citados e explicados abaixo.

1. **Preço de base:** Permite que seja determinado um preço para o seu aplicativo.
2. **Categoria e subcategoria:** É obrigatório, pois a informar, pois a loja organiza os aplicativos por categorias e subcategorias. Com esta informação facilita se achado o seu aplicativo.
3. **Classificação Etária:** Permite que você forneça informações sobre seu aplicativo para que ele possa receber as classificações etárias e de conteúdo administradas pelo sistema de classificação da International Age Ratings Coalition (IARC). Essas classificações dizem respeito à adequação do conteúdo no aplicativo, em vez da idade do público-alvo.
4. **Controle de carregamento de pacote:** É onde você carrega todos os arquivos de pacote (.appx, .appxupload, .appxbundle e/ou .xap) para o aplicativo que você está enviando. Você pode carregar pacotes para qualquer sistema operacional visado por seu aplicativo nesta etapa. Quando um cliente baixar o aplicativo, a Loja fornecerá automaticamente para cada cliente o pacote que funciona melhor para os dispositivos. Depois de carregar os pacotes, você verá uma tabela indicando quais pacotes serão oferecidos para famílias de dispositivos Windows 10 específicas (e versões anteriores do sistema operacional, se aplicável) na ordem de classificação.
5. **Descrição:** Nada mais é do que uma descrição do que o seu aplicativo é. Esta descrição que você insere quando envia o seu aplicativo é exibida na listagem da Loja do aplicativo. As primeiras linhas também poderão ser exibidas nos resultados da pesquisa e em listas de algoritmos na Loja.

Checklist

• • •

1. Preço de base;
2. Categoria e subcategoria;
3. Classificação Etária;
4. Controle de carregamento de pacote;
5. Descrição.

1. App;
2. Web Service;

Descrição técnica do aplicativo:

O nosso trabalho foi desenvolvido em duas etapas, front and e back and. O front and se referencia o app e o back and ao serviço web service.

O aplicativo foi desenvolvido no Visual Studio 2015 na linguagem C#. O aplicativo consome um serviço de web service desenvolvido externamente do app. O app em momento algum faz operações no banco de dados. Toda informação processada nele tem origem do web service e destino o web service.

O web service foi desenvolvido com intuito de nos fornecer as informações necessárias para popular as telas do nosso app.

Foi escolhida a linguagem php para desenvolvimento devido ao nosso domínio. Os dados são listados de um banco de dados local criado por nos o banco de dados SQLite, escolha deste por se tratar de uma única tabela. Criamos uma rotina de migração de dados de um arquivo chamado seed. Foi usado o site <http://www.inf.ufrgs.br/~cabral/Pascoa.html> para definição dos dados dos feriados da Universidade Federal do Rio Grande do Sul.

O serviço esta hospedado nas nuvens digital ocean.

O serviço no disponibiliza as rotas abaixo:

1. Próximo feriado: <http://feriado.hcfsolutions.com.br/app/feriados>
2. Todos os feriados:
<http://feriado.hcfsolutions.com.br/app/feriados/2016>
3. Feriado pelo id:
<http://feriado.hcfsolutions.com.br/app/feriados/2016/13>

Dificuldades encontradas:

As principais dificuldades encontradas foram durante a definição da tela e desenvolvimento, pois foi uma coisa nova para nos e não tínhamos a visão para um app do Windows.

Planos para a próxima versão:

Para a próxima versão iremos colocar para mostrar os feriados que ocorrem na terça-feira e na quinta-feira, para as pessoas realizarem uma programação de viagem.