

Sistema de Locadora em Geral

1. Modelo de processo:

Atividade	Data de início	Data de entrega	Responsáveis
Definição da linguagem para implementação, do modelo de processo e cronograma	01/03/2021	08/03/2021	Grupo todo.
Justificativa sobre o processo de desenvolvimento de software escolhido.	01/03/2021	08/03/2021	Lucca
Definição dos diagramas de casos de uso e descrição dos cenários de casos de uso.	01/03/2021	10/03/2021	Fabricio, Rodrigo, Pedro
Levantamento dos requisitos do software.	09/03/2021	20/03/2021	Lucca, Vivyann Rodrigo
Plano de verificação, validação e teste de software.	21/03/2021	27/03/2021	Fabício, Pedro
Procurar técnicas e ferramentas para medição e qualidade de software	28/03/2021	01/04/2021	Avner, Lucas Natali, Pedro,.
Implementação das classes e métodos.	20/03/2021	10/04/2021	Lucas ,Pedro, Lucca
Implementação dos testes.	20/03/2021	10/04/2021	Lucas, Fabrício

Gravação da primeira apresentação.	31/03/2021	05/04/2021	Rodrigo e Vivyann
Gravação da segunda apresentação.	05/04/2021	08/04/2021	Avner e Lucca
Primeira apresentação.	05/04/2021	05/04/2021	Rodrigo e Vivyann
Segunda apresentação.	08/04/2021	08/04/2021	Avner e Lucca
Terceira apresentação	12/04/2021	12/04/2021	Pedro, Fabricio, Lucas

2. Diagramas de Casos de uso:

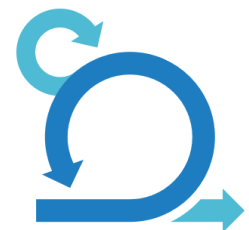
3. Processo de Desenvolvimento:

Decidimos utilizar o framework Scrum, pelo fato de ele estar sendo cada vez mais utilizado no mercado, e seguir uma mentalidade inovadora. O Scrum favorece o trabalho em equipe, e oferece uma forma de organização de trabalho que se adapta muito bem às nossas necessidades. Pelo fato de termos um tempo relativamente pequeno para a entrega final (**21/03 - 10/04**), precisamos fazer com que o projeto esteja sempre convergindo para nosso real objetivo da forma mais concisa possível. E para que consigamos acompanhar essa conversão coerentemente, dividimos o tempo de desenvolvimento em intervalos iguais. Portanto, cada Sprint terá duração de uma semana:

Sprint 1: 21/03 - 27/03

Sprint 2: 28/03 - 03/04

Sprint 3: 04/04 - 10/04



4. Levantamento dos Requisitos do software:

5. Plano de verificação, validação e teste de software:

6. Descrição de técnicas e ferramentas para medição e qualidade de software:

7.