

[討論區](#) > [Unity 教學與學習](#)

Vuforia虛擬按鈕(Virtual Button) – AR互動製作

chijung 發表於 2018/08/18_13:51



※ 本文適用於 **Unity 2017.2** 以後版本

以下接續【[Vuforia 教學 unity AR 設定流程](#)】這篇文章的進度：

1. 選取 Image Target，到 Inspector 展開 Image Target Behaviour 元件中的 Advanced，然後點擊 Add Virtual Button 按鈕。在 Scene 視窗中可看到 Image Target 上出現一個青色的矩形區塊，即為虛擬按鈕。
2. 自行用移動和縮放工具調整 VirtualButton 的位置和尺寸。
3. 新增一個 script 套用到 ImageTarget。
4. 在 script 開頭加上「using Vuforia;」。
5. 在 MonoBehaviour 和 { 之間插入「, IVirtualButtonEventHandler」。
6. 在 Start 函數中加入以下程式：

```
VirtualButtonBehaviour[] vbs = GetComponentsInChildren<VirtualButtonBehaviour>();  
for (int i = 0; i < vbs.Length; i++){ vbs[i].RegisterEventHandler(this); }
```

7. 在 class 中加入以下兩個函數：

```
public void OnButtonPressed(VirtualButtonBehaviour vb){  
    print( vb.name + " 按鈕被按下" );  
}  
  
public void OnButtonReleased(VirtualButtonBehaviour vb){  
    print( vb.name + " 按鈕被放開" );  
}
```

8. 完成！ Play 後用手指遮蔽虛擬按鈕，即可在 Console 視窗看到對應訊息。

留言回應

※ 您必需先登入，才能填寫送出。