# Cogito

#### 遊戲規則

- 比數量, 3戰2勝, 一開始都是中間顏色灰色棋子, 共50顆。
- 然後用卡牌來將灰色棋子變成我方的顏色,一邊<mark>紅色棋子、</mark>一邊紫色棋子。
- 最終計算哪邊顏色數量多. 誰顏色多誰獲勝。3戰2勝制度。

### 卡牌功能

- (基本)將灰色變成自己的顏色(1顆、2顆、3顆)。
- (基本)將對方的顏色變為我方的顏色。
- (基本)將已變色的棋子變回灰色棋子。
- (進階)增加灰色棋子的數量。
- (進階)鎖定我方棋子不能轉換。
- (考慮)減少灰色棋子的數量。
- (考慮)將雙方棋子的數量互換。

#### 領導陣營

- 學宮(Education):將灰色變成自己的顏色為主,孔子、老子。
  - 陬邑子(孔子)
    - 踏實天下,不做浮誇不實的事情而違逆【正道】,不違仁、不違 義。
    - 分配chip(灰 -> 紅/紫)、5。
  - 聃苦(老子)
    - 騎牛說書. 想理解天。
    - 分配chip(紅/紫 -> 鎖定)、3。
- 哲學家(Philosophy): 以將對方的顏色變為我方的顏色為主,蘇格拉底、柏拉圖。
  - 路易斐多(蘇格拉底)
    - 賢者也許是一個貶抑的頭銜,但是我依然繼續向前,問題並不需要答案,可是需要一個問題來回答。
    - 分配chip(紅/紫 -> 紫/紅)、3。
  - 圖爾(柏拉圖)
    - 世界是由兩種獨立的元素所組成,身體和靈魂,我一直試圖理解 它們,但我卻無法同時擁有兩者。
    - 抽牌、2。
- 分裂者(Fist):以將已變色的棋子變回灰色棋子為主,悠閒、權威。
  - 悠閒
    - 相信人們可以依照思想和善良,去對待每一個人,沒有私心的世界。
    - 分配chip(紅/紫 -> 灰)、4。
  - 權威
    - 人們普通的活在世上,只能用準則來控制,人不會一直保持秩 序。
    - 抽牌、2。

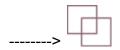
## 例子

#### O:紅色棋子 O:紫色棋子 O:灰色棋子

一開始場上有15顆灰色棋子。

00000 00000 00000

一方使用卡牌,獲得棋子。



紅方發動取得3顆灰色棋子。

00000 00000 00

000

紫方發動取得4顆灰色棋子。

0000 000

000

0000

紅方發動增加5顆灰色棋子。

00000 00000 000

000

0000