遊戲企劃書

占山為王

school of thought 學派

Cogito我思故我在

power of think 思考的力量

**1.遊戲規則**

**比數量，3戰2勝，一開始都是中間顏色灰色棋子，共31顆，然後使用卡牌來將灰色棋子變成我方的顏色，一邊紅色棋子、一邊紫色棋子，最終計算哪邊顏色數量多，誰顏色多誰獲勝。**

**沒有回合限制。**

**2.卡牌功能**

* **(基本)將灰色變成自己的顏色(1顆、2顆、3顆)。**
* **(基本)將對方的顏色變為我方的顏色。**
* **(基本)將已變色的棋子變回灰色棋子。**
* **(進階)增加灰色棋子的數量。**
* **(進階)鎖定我方棋子不能轉換。**
* **(考慮)減少灰色棋子的數量。**
* **(考慮)將雙方棋子的數量互換。**

**3.領導陣營**

* **分裂者(fist) : 以將已變色的棋子變回灰色棋子為主，凡斯。**
* **哲學家(philosophy) : 以將對方的顏色變為我方的顏色為主，柏拉圖。**
* **學宮(education) : 將灰色變成自己的顏色為主，孔子。**

**UI**

**例子**

**⏺:紅色棋子 ⏺:紫色棋子 ⏺:灰色棋子**

1. **一開始場上有15顆灰色棋子。**

**⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺**

**(2.)一方使用卡牌，獲得棋子。**

----🡪⧉

**(2.1)紅方發動取得3顆灰色棋子。**

**⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺**

**⏺⏺⏺**

**(2.2)紫方發動取得4顆灰色棋子。**

**⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺**

**⏺⏺⏺**

**⏺⏺⏺⏺**

**(2.3)紅方發動增加5顆灰色棋子。**

**⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺⏺**

**⏺⏺⏺**

**⏺⏺⏺⏺**