

作業：

根據下列三個類別圖，撰寫相對應的 Java 類別程式，並利用**繼承的技術**，增加程式的**重用性**，減少重複的程式碼。

Person	Student
<div>- name: String - id: String - age: int - gender: String</div>	<div>- name: String - id: String - age: int - gender: String - department: String - studentId: String - grade: int</div>
<div>+ run(): String + eat(): void</div>	<div>+ run(): String + eat(): void + attendClass(): void + joinClub(): void</div>

Teacher
<div>- name: String - id: String - age: int - gender: String - department: String - teacherId: String</div>
<div>+ run(): String + eat(): void + doResearch(): void + teachCourse(): void</div>

作業需求：

1. 實作 **Person**、**Student** 與 **Teacher** 三個類別。
2. 除了上述類別圖中所指定的方法外，每一個成員變數都要有公開的 getter 與 setter 方法。
3. Person、Student 與 Teacher 三個類別在執行 eat()的行為皆一樣，但是在執行 run()方法時，各類別的行為如下：

- a、 Person 的 run()會回傳"Person can run"字串。
 - b、 Student 的 run()會回傳"Student can run"字串。
 - c、 Teacher 的 run()會回傳"Teacher can run"字串。
4. Student 類別無法被繼承，且 Student 的 joinClub()方法無法被複寫。

作業目錄結構如下：

