# 軟體工程開發實務

# 第一組

# 選課系統需求書

# 組員:

資訊三甲 D1149474 洪采萱 資訊三甲 D1133324 呂紹銘 資訊三甲 D1149678 徐梓修 資訊三甲 D1149809 邱冠霖

# 壹、 功能需求

#### 1. 加選課程

- 1.1 學生:非加選期間,無法使用系統
- 1.2 學生:加選檢查課程餘額,及學生可修學分上限
- 1.3 學生:加選檢查選課學生班級限制+是否衝堂
- 1.4 課務組:管理開放學生加選時間、日間部學生加選夜通的時間
- 1.5 系所行政人員:加選學生必修與需現場加選的選修

### 2. 查看課表

- 2.1 學生:顯示目前已選的課程(表格:課程代碼)(綠色)
- 2.2 學生:顯示已登記但尚未選到的課程代碼(橘色)
- 2.3 學生:顯示已關注的課程代碼(黃色)
- 2.4 學生:顯示該學期目前學分/最低學分/最高學分
- 2.5 系所行政人員:查看學生課表,避免幫學生加選時衝堂(輸入學 號查看)

#### 3. 紀錄課程資訊

- 3.1 系所行政人員:紀錄選課代碼+課程名稱+課程時間+授課教師+開 課班級+上課地點+必修還是選修
- 3.2 系所行政人員:更改最大修課人數
- 3.3 系所行政人員:設定現場加選
- 3.4 老師:填教學大綱

#### 4. 查詢課程

- 4.1 學生:依據選課代碼+課程名稱+課程時間+授課教師+開課班級+上 課地點+必修還是選修查詢課程
- 4.2 學生:依據選課代碼查詢教學大綱
- 4.3 課務組:查看所有課程資訊
- 4.4 系所行政人員:查看系所課程資訊

#### 5. 退選

- 5.1 學生:非退選期間,無法使用系統
- 5.2 學生:退選時,不得低於最低學分
- 5.3 學生:不得退選必修課程
- 5.4 課務組:管理開放學生退選時間
- 5.5 系所行政人員:協助學生退選必修課程

### 6. 登入系統

- 6.1 系統管理人員:紀錄使用者 ID 與密碼與角色(課務組/系所行政人員/學生/老師)
- 6.2 課務組/系所行政人員/學生/老師:輸入 ID 及密碼
- 6.3 依據 ID 取得使用者角色

6.4 使用者密碼經過 hash 儲存在資料庫

#### 7. 抽籤

- 7.1 課務組:設定登記開始及結束時間
- 7.2 課務組:抽籤時,如登記人數>最大修課人數(N)時,從登記人數中抽取N個人能選,並不抽取已達學分上限學生
- 7.3 課務組:抽籤時,如登記人數<=最大修課人數時,不進行抽籤
- 7.4 課務組:匯入選上課程的學生

### 8. 擋修

- 8.1 系所管理人員:修改、建立擋修資訊
- 8.2 課務組:檢視擋修資訊
- 8.3 系統管理人員:連接學生歷史修課紀錄
- 8.4 學生:選課時,如果是擋修課程,需檢查學生歷史修課紀錄

### 9. 短時間大量加退選

- 9.1 系統管理人員:防止機器人加選
- 9.2 系統管理人員:可調整主機運行能量

# 貳、 利害關係人

### 會使用本系統:

學生:該學期有註冊的大學部、研究所學生

老師:學校中的講師、助理教授、副教授、教授

課務組:管理全校加退選事宜的行政單位

系所行政人員:各系所、通識中心、外語中心等單位課程助教 系統管理人員:選課系統的最高管理權限者與進行系統維護

#### 不會使用本系統:

教務處主管:負責監督開課、選課加退選情形,確保選課流程正常進行, 並符合學校政策

校務管理層:如校長、副校長等高層管理者,觀察使用者的使用體驗以及 系統運行穩定,作為學校政策參考

學生家長:關心學生的學業進度和課程選擇,確保學生學習到完整知識教育部監督人員:監督學校的選課、開課成效,可能影響到學校的經費來源及學校評鑑

# 參、 名詞解釋

- 1. 課程代碼:該課程的數字編號
- 2. 班級限制: 對學生的年級、系所進行限制
- 3. 衝堂:同一個上課時段出現兩堂選課代碼不一樣的課程

- 4. 教學大綱:描述課程內容資訊與該課程之老師聯絡方式
- 現場加選:需要學生透過選課系統以外的方式選課的流程,可能是現場、電話
- 6. 抽籤:利用亂數隨機選取課程上限數量的學生
- 7. 必修:特定班級必須修習的課程
- 8. 選修:學生可自由加選的課程
- 9. 機器人加選:透過電腦程式手段,以非人工的方式加選課程
- 10. 擋修:修習課程之前,需要先修習完成其他先備課程,否則不得修習
- 11. 夜通: 開在夜間部的通識課程, 前期只開放夜間部學生加選
- 12. 可修學分上下限:每位學生每學期最高可以修習的學分最高值及最低值

# 肆、 非功能需求

- 1. 開放加退選期間,線上最大使用人數 20000 人
- 2. 最大使用人數時,系統反應時間小於 2sec
- 3. 使用者在10分鐘內即可學會使用系統
- 4. 開放加退選期間,每日離線時間小於5分鐘
- 使用者帳密不得以明碼儲存,提高安全性
- 6. 使用者不得使用機器或程式方式加選課
- 7. 開發環境:
  - 後端: SQLite、python flask
  - 前端:Bookstrap、HTML、JavaScript、CSS
- 8. 開發工具: Figma、SQLiteStudio、Notion、VSCode、Github
- 8. 使用者系統環境:在windows、IOS、Android,使用 Edge、chrome 可以使用本系統