

The background features an abstract design with three concentric blue circles of varying sizes. Two thin blue lines intersect at the top left, forming a large 'V' shape that frames the circles. The circles are positioned in the upper right and lower right areas of the page.

# Compilador Minijava

## Manual Técnico

Compiladores e Intérpretes 2014

Brenda S. Dilschneider LU: 92774

Francisco Cuenca LU: 94294

# Índice

Introducción .....	4
Analizador Léxico .....	5
Alfabeto de entrada .....	5
Tokens reconocidos.....	6
Errores Léxicos .....	8
Gramática modificada .....	8
Clases utilizadas.....	8
Decisiones de Diseño .....	8
Analizador Sintáctico.....	10
Gramática .....	10
Eliminación de elementos de la gramática EBNF .....	10
Eliminación de recursión a izquierda .....	11
Factorización .....	12
Ambigüedad de la gramática .....	14
Solución de la implementación. ....	15
Errores que se detectan. ....	15
Analizador Semántico.....	16
Esquema de Traducción. ....	16
Atributos utilizados en el EdT.....	23
Diagrama de Clases .....	25
Diagrama de clases TS .....	25
Diagramas de clases AST. ....	27
Diagramas de Tipos. ....	27
Diagramas de clases comunes a la TS y al AST. ....	28
Control de Sentencias y Declaraciones .....	28
Clase.class.....	28
Metodo.class .....	29
Errores semánticos que se detectan.....	29
Desiciones de diseño.....	29

Generación de código .....	30
Asignación de offsets. ....	30
Metodo.class .....	30
Clase.class.....	31
TS.class .....	31
Clase.class.....	32
Metodo.class .....	33
TipoBool.class.....	35
TipoChar.class .....	35
TipoClase.class.....	35
TipoVoid.class.....	35
TipoNull.class.....	35
TipoInt.class.....	35
TipoString.class.....	36
CSystem.class .....	36
NodoId.class .....	37
NodoIdEncadenado.class .....	38
NodoExpUnaria.class.....	38
NodoExpresionBinaria.class .....	39
NodoIf.class .....	41
NodoWhile.class.....	41
NodoFor.class.....	42
NodoReturn.class .....	42
NodoPrimNew.class .....	43
NodoPrimThis.class .....	45
NodoIdDirecto.class .....	45
NodoSenSimple.class .....	48
BloqueSystem.class .....	48
GCI.class .....	48
Testing .....	51
LinkedSearchBinaryTree.java .....	51

Llamadas.java .....	51
Polimorfismo.java .....	52
Recursivos.java .....	52

## Introducción

En este informe se presentará la implementación completa de un compilador para el lenguaje MiniJava.

Dicho compilador fue realizado en diferentes etapas en las que se distinguen el desarrollo del analizador léxico, el analizador sintáctico, el analizador semántico y la generación de código. Cada una de estas etapas será desarrollada en su totalidad en el presente informe.

## Analizador Léxico

La implementación del analizador léxico se llevó a cabo haciendo uso del lenguaje de programación Java. Dicho analizador convierte una entrada de caracteres en una entrada de Tokens, donde cada Token se corresponde con un lexema de MiniJava, además, cada Token tiene asociado un número de línea de código en la cual el mismo fue encontrado.

Cada lexema Minijava corresponde a:

- Palabras Claves
- Nombres de tipos primitivos
- Literales
- Símbolos de puntuación
- Operadores
- Identificadores

### Alfabeto de entrada

El alfabeto de entrada  $\Sigma$  se corresponde con todos los caracteres del código ASCII extendido.

Ya que consideramos que se reconocerá cualquier caracter.

Símbolos del código ASCII extendido.

Caracteres ASCII de control			Caracteres ASCII imprimibles			ASCII extendido (Página de código 437)		
00	NULL	(carácter nulo)	32	espacio	64	@	96	`
01	SOH	(inicio encabezado)	33	!	65	A	97	a
02	STX	(inicio texto)	34	"	66	B	98	b
03	ETX	(fin de texto)	35	#	67	C	99	c
04	EOT	(fin transmisión)	36	\$	68	D	100	d
05	ENQ	(consulta)	37	%	69	E	101	e
06	ACK	(reconocimiento)	38	&	70	F	102	f
07	BEL	(timbre)	39	'	71	G	103	g
08	BS	(retroceso)	40	(	72	H	104	h
09	HT	(tab horizontal)	41	)	73	I	105	i
10	LF	(nueva línea)	42	*	74	J	106	j
11	VT	(tab vertical)	43	+	75	K	107	k
12	FF	(nueva página)	44	,	76	L	108	l
13	CR	(retorno de carro)	45	-	77	M	109	m
14	SO	(desplaza afuera)	46	.	78	N	110	n
15	SI	(desplaza adentro)	47	/	79	O	111	o
16	DLE	(esc.vínculo datos)	48	0	80	P	112	p
17	DC1	(control disp. 1)	49	1	81	Q	113	q
18	DC2	(control disp. 2)	50	2	82	R	114	r
19	DC3	(control disp. 3)	51	3	83	S	115	s
20	DC4	(control disp. 4)	52	4	84	T	116	t
21	NAK	(conf. negativa)	53	5	85	U	117	u
22	SYN	(inactividad sinc)	54	6	86	V	118	v
23	ETB	(fin bloque trans)	55	7	87	W	119	w
24	CAN	(cancelar)	56	8	88	X	120	x
25	EM	(fin del medio)	57	9	89	Y	121	y
26	SUB	(sustitución)	58	:	90	Z	122	z
27	ESC	(escape)	59	;	91	[	123	{
28	FS	(sep. archivos)	60	<	92	\	124	
29	GS	(sep. grupos)	61	=	93	]	125	}
30	RS	(sep. registros)	62	>	94	^	126	~
31	US	(sep. unidades)	63	?	95	_		
127	DEL	(suprimir)						
128	Ç		160	á	192	Ł	224	Ó
129	ü		161	í	193	ł	225	ô
130	é		162	ó	194	Ł	226	Ô
131	â		163	ú	195	ł	227	Õ
132	ä		164	ñ	196	—	228	ö
133	à		165	Ñ	197	†	229	Ö
134	á		166	ª	198	ä	230	µ
135	ç		167	º	199	Å	231	þ
136	ê		168	¿	200	Ł	232	ƒ
137	è		169	©	201	Œ	233	Ů
138	ë		170	¬	202	Š	234	Ù
139	ï		171	½	203	Ÿ	235	Ú
140	ì		172	¾	204	Ź	236	Ý
141	î		173	ı	205	==	237	Ÿ
142	Ä		174	«	206	†	238	—
143	Å		175	»	207	‡	239	˙
144	É		176	»	208	ð	240	≡
145	æ		177	»	209	Ð	241	±
146	Æ		178	»	210	Ê	242	—
147	ó		179		211	Ë	243	¼
148	ô		180	†	212	Ë	244	½
149	õ		181	À	213	ı	245	§
150	ù		182	Á	214	ı	246	÷
151	û		183	Â	215	ı	247	ˆ
152	ÿ		184	Ã	216	ı	248	˚
153	Ö		185	Ä	217	ı	249	ˆ
154	Ü		186	Å	218	ı	250	ˆ
155	ø		187	Æ	219	ı	251	ˆ
156	£		188	Ç	220	ı	252	ˆ
157	Ø		189	È	221	ı	253	ˆ
158	×		190	É	222	ı	254	ˆ
159	ƒ		191	Ê	223	ı	255	nbsp

## Tokens reconocidos

**letra**={a|b|..|z|A|B|..|Z}

**digito**={0|1|2|3|4|5|6|7|8|9}

Nombre	Expresión regular	Descripción
<b>id</b>	(_ + letra)(letra+digito+_)*	Identificador
<b>number</b>	digito(digito)*	Literal entero
<b>string</b>	"Σ*-{\\n}"	Literal string
<b>booleanLiteral</b>	false	Literal booleano
<b>booleanLiteral</b>	true	Literal booleano
<b>nullLiteral</b>	null	Literal nulo
<b>character</b>	'Σ-{\\n,\\t}'   '\\Σ-{n,t}'	Literal caracter
<b>openBrace</b>	(	Puntuación
<b>closeBrace</b>	)	Puntuación
<b>openCB</b>	{	Puntuación
<b>closeCB</b>	}	Puntuación
<b>semicolon</b>	;	Puntuación
<b>comma</b>	,	Puntuación
<b>dot</b>	.	Puntuación
<b>opGT</b>	>	Operador
<b>opGTEQ</b>	>=	Operador
<b>opLT</b>	<	Operador
<b>opLTEQ</b>	<=	Operador
<b>opNEG</b>	!	Operador
<b>opNEQ</b>	!=	Operador
<b>opEQ</b>	==	Operador

<b>opADD</b>	+	Operador
<b>opMULT</b>	*	Operador
<b>opSUB</b>	-	Operador
<b>opAND</b>	&&	Operador
<b>opOR</b>		Operador
<b>opMOD</b>	%	Operador
<b>ASSIG</b>	=	Asignación
<b>class</b>	class	Keyword
<b>extends</b>	extends	Keyword
<b>varinst</b>	varinst	Keyword
<b>Varlocal</b>	Varlocal	Keyword
<b>static</b>	static	Keyword
<b>dynamic</b>	dynamic	Keyword
<b>void</b>	void	Keyword
<b>Boolean</b>	Boolean	Keyword
<b>char</b>	char	Keyword
<b>int</b>	int	Keyword
<b>String</b>	String	Keyword
<b>if</b>	if	Keyword
<b>else</b>	else	Keyword
<b>while</b>	while	Keyword
<b>for</b>	for	Keyword
<b>return</b>	return	Keyword
<b>this</b>	this	Keyword
<b>new</b>	new	Keyword



## Errores Léxicos

El analizador léxico es capaz de detectar los siguientes errores.

Nombre del error	Motivo
Invalid Character Constant	Un literal carácter mal formado.
Invalid Comment	Un comentario mal formado.
Invalid String Literal	Un Literal String mal formado.
Invalid Character	Se encuentra un carácter que no corresponde al comienzo de ningún Token.
Invalid Number Literal	Un Número mal formado. Se considera un numero mal formado si la siguiente expresión regular se cumple: digito (digito)*(letra   (   {   "   '   . ) ejemplos: 123A 123( 123{

## Gramática modificada

Al momento de realizar el analizador léxico se nos requirió modificar la gramática presentada por la cátedra para que se preserven las reglas de precedencia y asociatividad.

La gramática resultante fue la siguiente:

```
<Expresion> → <Expresion> || <E5> | <E5>
<E5> → <E5> && <E4> | <E4>
<E4> → <E4> != <E3> | <E4> == <E3> | <E3>
<E3> → <E3> < <E2> | <E3> <= <E2> | <E3> > <E2> | <E3> >= <E2> | <E2>
<E2> → <E2> - <E1> | <E2> + <E1> | <E1>
<E1> → <E1>*<ExprUnaria> | <E1>/<ExprUnaria> | <E1>%<ExprUnaria> | <ExprUnaria>
<ExprUnaria> → + <ExprUnaria> | - <ExprUnaria> | ! <ExprUnaria> | <Primario>
```

## Clases utilizadas

- LexicalAnalyzer: Implementa un Autómata Finito No Determinista para transformar el código en tokens y detecta errores correspondientes a esta etapa.
- Principal: Obtiene la lista de tokens.
- Token: Estructura de un token ( nombre, lexema, línea).
- LexicalException: Representa un error de tipo léxico

## Decisiones de Diseño

Los comentarios son presentados de la forma estipulada en la descripción de la sintaxis de Minijava, es decir:

- Comentarios Simples: `"/"`
- Comentarios Multi-Linea : `"/* ..*/"`

Los errores son *siempre* mostrados por pantalla, en caso de encontrar un error se almacenan los tokens reconocidos hasta el momento.

Las palabras reservadas (*alias keywords*) son almacenadas en una estructura ArrayList implementada por Java.

El autómata es implementado en *LexicalAnalyzer* mediante una estructura switch para brindar mayor facilidad de lectura y eficiencia.

Por último, la cadena vacía "" es reconocida como un literal String por lo tanto su salida deberá ser mostrada como:

Nro de línea	Token	Lexema
1	stringLiteral	

Compilacion exitosa.

## Analizador Sintáctico

Para la implementación del analizador sintáctico primero se llevó a cabo la eliminación de la recursión a izquierda y posterior factorización de la gramática presentada por la cátedra para de esta manera poder desarrollar el analizador sintáctico de forma de que el mismo sea descendente, predictivo y recursivo.

### Gramática

#### Eliminación de elementos de la gramática EBNF

```
<Inicial> → <Clase> <Inicial> | <Clase>
<Clase> → class identificador <Herencia> { <MiembroL> } | class identificador { <MiembroL> }
<MiembroL> → <Miembro> <MiembroL> | λ
<Herencia> → extends identificador
<Miembro> → <Atributo> | <Ctor> | <Metodo>
<Atributo> → varinst <Tipo> <ListaDecVars> ;
<Metodo> → <ModMetodo> <TipoMetodo> identificador <ArgsFormales> <Bloque>
<Ctor> → identificador <ArgsFormales> <Bloque>
<ArgsFormales> → ( <ListaArgsFormales> ) | ( )
<ListaArgsFormales> → <ArgFormal> | <ArgFormal> , <ListaArgsFormales>
<ArgFormal> → <Tipo> identificador
<ModMetodo> → static | dynamic
<TipoMetodo> → <Tipo> | void
<Tipo> → <TipoPrimitivo> | identificador
<TipoPrimitivo> → boolean | char | int | String
<ListaDecVars> → identificador | identificador , <ListaDecVars>
<Bloque> → { <SentenciaL> }
<SentenciaL> → <Sentencia> <SentenciaL> | λ
<Sentencia> → ;
<Sentencia> → <Asignacion>
<Sentencia> → <SentenciaSimple> ;
<Sentencia> → varlocal <Tipo> <ListaDecVars> ;
<Sentencia> → if (<Expresion>) <Sentencia>
<Sentencia> → if (<Expresion>) <Sentencia> else <Sentencia>
<Sentencia> → while (<Expresion>) <Sentencia>
<Sentencia> → for (<Asignacion> ; <Expresion> ; <Asignacion>) <Sentencia>
<Sentencia> → <Bloque>
<Sentencia> → return <Expresion> ; | return ;
<Asignacion> → <LadoIzquierdo> = <Expresion>
<LadoIzquierdo> → identificador | identificador . <LadoIzquierdo>
<SentenciaSimple> → (<Expresion>)
<Expresion> → <Expresion> || <Expr5> | <Expr5>
```

<Expr5> → <Expr5> **&&** <Expr4> | <Expr4>  
<Expr4> → <Expr4> **==** <Expr3> | <Expr4> **!=** <Expr3> | <Expr3>  
<Expr3> → <Expr3> **>=** <Expr2> | <Expr3> **<=** <Expr2> | <Expr3> **<** <Expr2> | <Expr3> **>** <Expr2> |  
<Expr2>  
<Expr2> → <Expr2> **-** <Expr1> | <Expr2> **+** <Expr1> | <Expr1>  
<Expr1> → <Expr1> **\*** <ExprUnaria> | <Expr1> **/** <ExprUnaria> | <Expr1> **%** <ExprUnaria> |  
<ExprUnaria>  
<ExprUnaria> → **+** <ExprUnaria> | **-** <ExprUnaria> | **!** <ExprUnaria> | <Primario>  
<Primario> → **this**  
<Primario> → <Literal>  
<Primario> → **(** <Expresion> **)** <LlamadaL>  
<Primario> → identificador <LlamadaL>  
<Primario> → **new** identificador <ArgsActuales> <LlamadaL>  
<Primario> → identificador <ArgsActuales> <LlamadaL>  
<LlamadaL> → <Llamada> <LlamadaL> |  $\lambda$   
<Llamada> → .identificador <ArgsActuales> | .identificador  
<Literal> → **null** | **true** | **false** | **intLiteral** | **charLiteral** | **stringLiteral**  
<ArgsActuales> → **(** <ListaExps> **)** | **()**  
<ListaExps> → <Expresion> | <Expresion> , <ListaExps>

### Eliminación de recursión a izquierda

<Inicial> → <Clase> <Inicial> | <Clase>  
<Clase> → **class** identificador <Herencia> { <MiembroL> } | **class** identificador { <MiembroL> }  
<MiembroL> → <Miembro> <MiembroL> |  $\lambda$   
<Herencia> → **extends** identificador  
<Miembro> → <Atributo> | <Ctor> | <Metodo>  
<Atributo> → **varinst** <Tipo> <ListaDecVars> ;  
<Metodo> → <Modmetodo> <TipoMetodo> **identificador** <ArgsFormales> <Bloque>  
<Ctor> → **identificador** <ArgsFormales> <Bloque>  
<ArgsFormales> → **(** <ListaArgsFormales> **)** | **()**  
<ListaArgsFormales> → <ArgFormal> | <ArgFormal> , <ListaArgsFormales>  
<ArgFormal> → <Tipo> **identificador**  
<ModMetodo> → **static** | **dynamic**  
<TipoMetodo> → <Tipo> | **void**  
<Tipo> → <TipoPrimitivo> | **identificador**  
<TipoPrimitivo> → **boolean** | **char** | **int** | **string**  
<ListaDecVars> → **identificador** | **identificador** , <ListaDecVars>  
<Bloque> → { <SentenciaL> }  
<SentenciaL> → <Sentencia> <SentenciaL> |  $\lambda$   
<Sentencia> → ;  
<Sentencia> → <Asignación>;  
<Sentencia> → <SentenciaSimple>;  
<Sentencia> → varlocal <Tipo> <ListaDecVars>;

<Sentencia> → **if** (<Expresion>) <Sentencia>  
<Sentencia> → **if** (<Expresion>) <Sentencia> **else** <Sentencia>  
<Sentencia> → **while** (<Expresion>) <Sentencia>  
<Sentencia> → **for** (<Asignación> ; <Expresión>; <Asignación>) | <Sentencia>  
<Sentencia> → <Bloque>  
<Sentencia> → **return** <Expresion> ; | **return** ;  
<Asignacion> → <Ladolzquierdo> = <Expresion>  
<Ladolzquierdo> → **identificador** | **identificador** . <Ladolzquierdo>  
<SentenciaSimple> → (<Expresion>)  
<Expresion> → <Expr5> <ExprP>  
<ExprP> → || <Expr5> <ExprP> | λ  
<Expr5> → <Expr4> <Expr5P>  
<Expr5P> → && <Expr4><Expr5P> | λ  
<Expr4> → <Expr3> <Expr4P>  
<Expr4P> → == <Expr3> <Expr4P> | != <Expr3> <Expr4P> | λ  
<Expr3> → <Expr2> >= <Expr2> | <Expr2> <= <Expr2> | <Expr2> < <Expr2> | <Expr2> > <Expr2> | <Expr2>  
<Expr2> → <Expr1> <Expr2P>  
<Expr2P> → <  
Expr1> <Expr2P> | + <Expr1> <Expr2P> | λ  
<Expr1> → <ExprUnaria> <Expr1P>  
<Expr1P> → \* <ExprUnaria> <Expr1P> | / <ExprUnaria> <Expr1P> | % <ExprUnaria> <Expr1P> | λ  
<ExprUnaria> → + <ExprUnaria> | <  
ExprUnaria> | ! <ExprUnaria> | <Primario>  
<Primario> → **this**  
<Primario> → <Literal>  
<Primario> → ( <Expresion> ) <LlamadaL>  
<Primario> → **identificador** <LlamadaL>  
<Primario> → **new identificador** <ArgsActuales> <LlamadaL>  
<Primario> → **identificador** <ArgsActuales> <LlamadaL>  
<LlamadaL> → <Llamada> <LlamadaL> | λ  
<Llamada> → .identificador <ArgsActuales>  
<Literal> → **null** | **true** | **false** | **intLiteral** | **charLiteral** | **stringLiteral**  
<ArgsActuales> → ( <ListaExps> ) | ()  
<ListaExps> → <Expresion> | <Expresion> , <ListaExps>

## Factorización

<Inicial> → <Clase> <InicialP>  
<InicialP> → <Inicial> | λ  
<Clase> → **class identificador** <ClaseP>  
<ClaseP> → <Herencia> { <MiembroL> } | { <MiembroL> }  
<MiembroL> → <Miembro> <MiembroL> | λ  
<Herencia> → **extends identificador**  
<Mmiembro> → <Atributo> | <Ctor> | <Metodo>  
<Atributo> → **varInst** <Tipo> <ListaDecVars> ;  
<Metodo> → <ModMetodo> <TipoMetodo> **identificador** <ArgsFormales> <Bloque>

<Ctor> → **identificador** <ArgsFormales> <Bloques>  
<ArgsFormales> → ( <ArgsFormalesP>  
<ArgsFormalesP> → <ListaArgsFormales> ) | )  
<ListaArgsFormales> → <ArgFormal> <ListaArgsFormalesP>  
<ListaArgsFormalesP> → , <ListaArgsFormales> | λ  
<ArgFormal> → <Tipo> **identificador**  
<ModMetodo> → **static** | **dynamic**  
<TipoMetodo> → <Tipo> | **void**  
<Tipo> → <TipoPrimitivo> | **identificador**  
<TipoPrimitivo> → **boolean** | **char** | **int** | **String**  
<ListaDecVars> → **identificador** <ListaDecVarsP>  
<ListaDecVarsP> → , <ListaDecVars> | λ  
<Bloque> → {<SentenciaL>}  
<SentenciaL> → <Sentencia> <SentenciaL> | λ  
<Sentencia> → ;  
<Sentencia> → <Asignacion>  
<Sentencia> → <SentenciaSimple>;  
<Sentencia> → **varLocal** <Tipo><ListaDecVars>;  
<Sentencia> → **if** (<Expresion>) <Sentencia> <SentenciaP>  
<SentenciaP> → **else** <Sentencia> | λ  
<Sentencia> → **while** (<Expresion>) <Sentencia>  
<Sentencia> → **for** (<Asignacion> ; <Expresion> ; <Asignacion> ) <Sentencia>  
<Sentencia> → <Bloque>  
<Sentencia> → **return** <SentenciaPP>  
<SentenciaPP> → <Expresion> ; | ;  
<Asignacion> → <LadoIzquierdo> = <Expresion>  
<LadoIzquierdo> → **identificador** <IdEncadenados> | **identificador** . <LadoIzquierdo>  
<IdEncadenados> → λ  
<IdEncadenados> → . **identificador** <IdEncadenados>  
<SentenciaSimple> → (<Expresion>)  
<Expresion> → <Expr5> <ExprP>  
<ExprP> → | <Expr5> <ExprP> | λ  
<Expr5> → <Expr4> <Expr5P>  
<Expr5P> → && <Expr4> <Expr5P> | λ  
<Expr4> → <Expr3> <Expr4P>  
<Expr4P> → == <Expr3> <Expr4P> | != <Expr3> <Expr4P> | λ  
<Expr3> → <Expr2> <Expr3P>  
<Expr3P> → >= <Expr2> || <= <Expr2> || > <Expr2> || < <Expr2> || λ  
<Expr2> → <Expr1> <Expr2P>  
<Expr2P> → <  
Expr1> <Expr2P> | + <Expr1> <Expr2P> | λ  
<Expr1> → <ExprUnaria> <Expr1P>  
<Expr1P> → \* <ExprUnaria> <Expr1P> | / <ExprUnaria> <Expr1P> | % <ExprUnaria> <Expr1P> | λ  
<ExprUnaria> → + <ExprUnaria> | <  
ExprUnaria> | ! <ExprUnaria> | <Primario>  
<Primario> → **this**  
<Primario> → <Literal>  
<Primario> → (<Expresion>) <LlamadaL>

<Primario> → **new** **identificador** <ArgsActuales> <LlamadaL>  
 <Primario> → **identificador** <PrimarioP>  
 <PrimarioP> → <LlamadaL> | <ArgsActuales> <LlamadaL>  
 <LlamadaL> → <Llamada> <LlamadaL> |  $\lambda$   
 <Llamada> → **.** **identificador** <ArgsOpcionales>  
 <ArgsOpcionales> → <ArgsActuales>  
 <ArgsOpcionales> →  $\lambda$   
 <Literal> → **null** | **true** | **false** | **intLiteral** | **charLiteral** | **stringLiteral**  
 <ArgsActuales> → ( <ArgsActualesP>  
 <ArgsActualesP> → <ListaExps> ) | )  
 <ListaExps> → <Expresion> <ListaExpsP>  
 <ListaExpsP> → , <ListaExps> |  $\lambda$

### Ambigüedad de la gramática

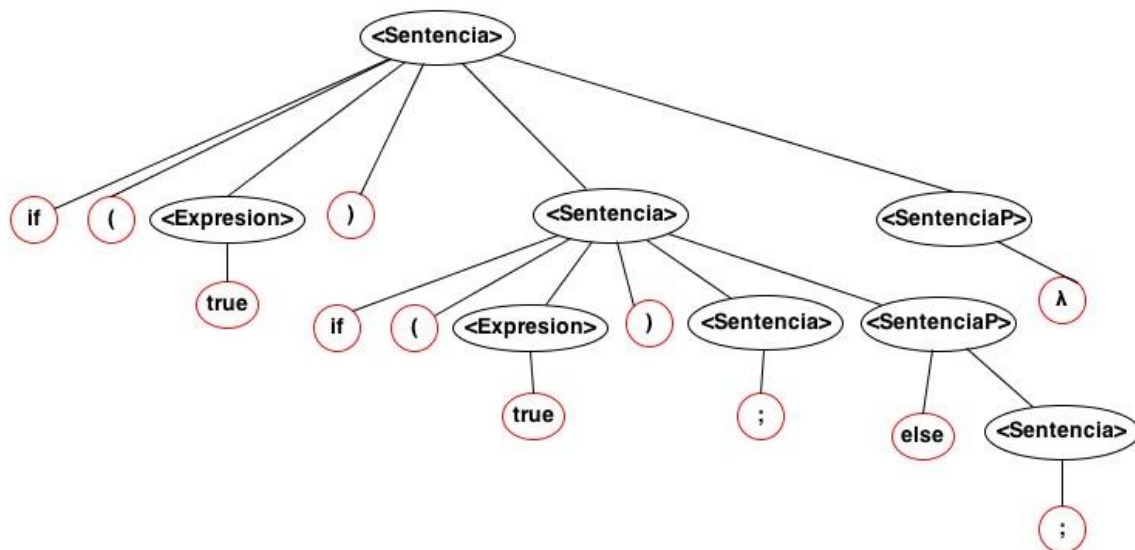
La gramática obtenida como resultado de las transformaciones de factorización y eliminación de recursividad a izquierda, no es de tipo LL(1) ya que es ambigua. La ambigüedad se da en las siguientes reglas de producción:

<Sentencia> → **if** ( <Expresion> ) <Sentencia> <SentenciaP>  
 <SentenciaP> → **else** <Sentencia> |  $\lambda$

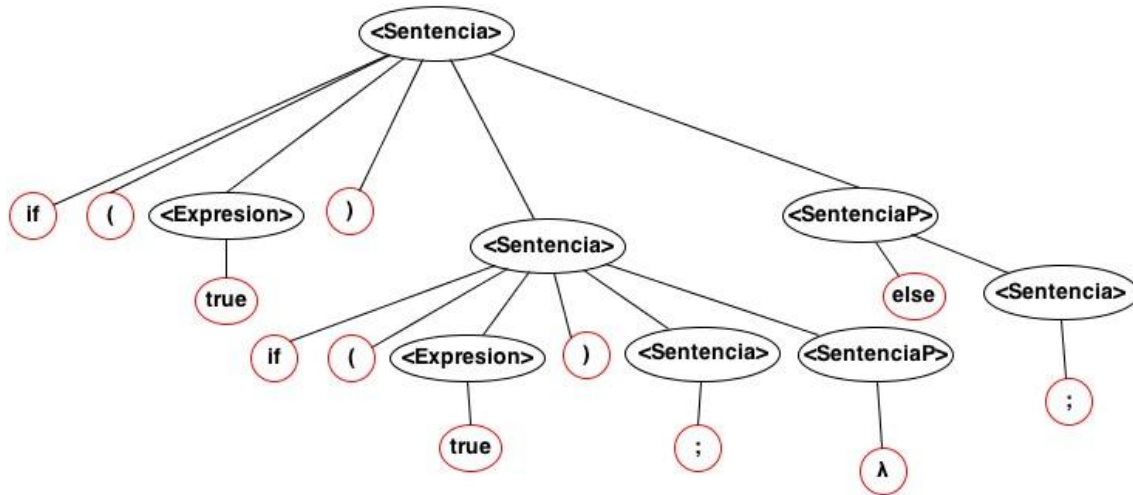
#### Justificación:

Para la cadena "*if (true) if (true) ; else ;*", es posible obtener dos árboles de derivación distintos. El problema es que no se especifica en la gramática a que "**if**" corresponde el primer "**else**" encontrado.

#### (1) Primer árbol de derivación.



(2) Segundo árbol de derivación.



### Solución de la implementación.

En la implementación se soluciona la ambigüedad de forma tal que siempre se corresponde con el árbol de derivación (1). Esto es que el primer “else” siempre se corresponde con el “if” más cercano.

### Errores que se detectan.

El analizador sintáctico desarrollado es capaz de detectar todos los errores sintácticos. Al producirse dicho error, se arroja una excepción de tipo “**SyntaxError**”, y el mismo indica al usuario en que línea se produjo el error, que se esperaba y que se encontró.



## Analizador Semántico

### Esquema de Traducción.

El siguiente esquema de traducción fue construido a partir de la gramática reducida a izquierda y factorizada. En él, se encuentran todas las acciones destinadas a la construcción del AST y la Tabla de Símbolos del compilador.

`<Inicial> → <Clase> <InicialP>`

`<InicialP> → <Inicial>`

`<InicialP> → λ`

```
<Clase> → class identificador {  
    <ClaseP>.class = TS.addClass(identificador.lexem)  
    } <ClaseP> {  
        If (<ClaseP>.class.getConstructor() == null)  
            <ClaseP>.class.setConstructor(<ClaseP>.class.getClassID())  
    }
```

```
<ClaseP> → <Herencia> { <ClaseP>.class.setAncestro(<Herencia>.ancestro) } { {<MiembroL>.class = <ClaseP>.class} <MiembroL> }
```

```
<ClaseP> → { <ClaseP>.class.setAncestro("Object") } { {<MiembroL>.class = <ClaseP>.class} <MiembroL> }
```

```
<MiembroL> → { <Miembro>.class = <MiembroL>.class } <Miembro> { <MiembroL>1.class = <MiembroL>.class } <MiembroL>1
```

`<MiembroL> → λ`

```
<Herencia> → extends identificador { <Herencia>.ancestro = identificador.lexem }
```

```
<Miembro> → { <Atributo>.class = <Miembro>.class  
    <Atributo>.metodo = null  
    } <Atributo>
```

```
<Miembro> → { <Ctor>.class = <Miembro>.class } <Ctor>
```

```
<Miembro> → { <Metodo>.class = <Miembro>.class } <Metodo>
```

```
<Atributo> → varInst <Tipo> {  
    <ListaDecVars>.tipo = <Tipo>.tipo
```

```
<ListaDecVars>.class = <Atributo>.class
<ListaDecVars>.metodo = <Atributo>.metodo
<ListaDecVars>.es_varinst=<Atributo>.es_varinst
} <ListaDecVars> ;

<Metodo> → <ModMetodo> <TipoMetodo> identificador {
<ArgsFormales>.metodo = <Metodo>.class.addMetodo(identificador.lexem, <ModMetodo>.mod,
<TipoMetodo>.tipo)
    } <ArgsFormales> {<Bloque>.metodo=<ArgsFormales>.metodo,<Bloque>.class=<Metodo>.class} <Bloque>
<Ctor> → identificador {
    <ArgsFormales>.metodo = <Ctor>.class.setConstructor(identificador.lexem)
    } <ArgsFormales> {<Bloque>.metodo=<ArgsFormales>.metodo,<Bloque>.class=<Ctor>.class} <Bloque>
<ArgsFormales> → ( {<ArgsFormalesP>.metodo = <ArgsFormales>.metodo}<ArgsFormalesP>
<ArgsFormalesP> → {
    <ListaArgsFormales>.metodo = <ArgsFormales>.metodo
    <ListaArgsFormales>.indice = 0
    } <ListaArgsFormales> )
<ArgsFormalesP> → )
<ListaArgsFormales> → <ArgFormal> {
<ListaArgsFormales>.metodo.addArgFormal(<ArgFormal>.id, <ArgFormal>.tipo,
<ListaArgsFormales>.indice)
    <ListaArgsFormalesP>.metodo = <ListaArgsFormales>.metodo
    <ListaArgsFormalesP>.indice = <ListaArgsFormales>.indice+1
    } <ListaArgsFormalesP>
<ListaArgsFormalesP> → , {<ListaArgsFormales>.metodo = <ListaArgsFormalesP>.metodo
    <ListaArgsFormales>.indice = <ListaArgsFormalesP>.indice
    } <ListaArgsFormales>
<ListaArgsFormalesP> → λ
<ArgFormal> → <Tipo> identificador {
    <ArgFormal>.tipo = <Tipo>.tipo
    <ArgFormal>.id = identificador.lexem }
<ModMetodo> → static {<ModMetodo>.mod = "static"}
<ModMetodo> → dynamic {<ModMetodo>.mod = "dynamic" }
<TipoMetodo> → <Tipo> {<TipoMetodo>.tipo = <Tipo>.tipo }
```

```
<TipoMetodo> → void {<TipoMetodo>.tipo = new TipoVoid() }
<Tipo> → <TipoPrimitivo> {<Tipo>.tipo = <TipoPrimitivo>.tipo}
<Tipo> → identificador {<Tipo>.tipo = new TipoClase(identificador.lex)}
<TipoPrimitivo> → boolean {<TipoPrimitivo>.tipo = new TipoBool()}
<TipoPrimitivo> → char {<TipoPrimitivo>.tipo = new TipoChar()}
<TipoPrimitivo> → int {<TipoPrimitivo>.tipo = new TipoInt()}
<TipoPrimitivo> → String {<TipoPrimitivo>.tipo = new TipoString()}
<ListaDecVars> → identificador {
    if (<ListaDecVars>.class!=null)
        <ListaDecVars>.class.addAtributoInst(identificador.lex, <ListaDecVars>.tipo)
    else
        <ListaDecVars>.metodo.addVarLocal(identificador.lex, <ListaDecVars>.tipo)

    <ListaDecVarsP>.class = <ListaDecVars>.class
    <ListaDecVarsP>.metodo = <ListaDecVars>.metodo
    <ListaDecVarsP>.tipo = <ListaDecVars>.tipo
    <ListaDecVarsP>.es_varinst= <ListaDecVars>.es_varinst
} <ListaDecVarsP>
<ListaDecVarsP> → , {
    <ListaDecVars>.class = <ListaDecVarsP>.class
    <ListaDecVars>.metodo = <ListaDecVarsP>.metodo
    <ListaDecVars>.tipo = <ListaDecVarsP>.tipo
    <ListaDecVars>.es_varinst = <ListaDecVarsP>.es_varinst
} <ListaDecVars>
<ListaDecVarsP> → λ
<Bloque> → { {<SentenciaL>.bloque = new Bloque(), <SentenciaL>.class=<Bloque>.class, <SentenciaL>.metodo=<Bloque>.metodo}
<SentenciaL> } {<Bloque>.bloque = <SentenciaL>.bloque}
<SentenciaL> → {<Sentencia>.metodo=<SentenciaL>.metodo, <Sentencia>.class=<SentenciaL>.class} <Sentencia> {
<SentenciaL>.bloque.addSent(<Sentencia>.sent)} <SentenciaL>1
<SentenciaL> → λ
<Sentencia> → ;
<Sentencia> → <Asignacion> {<Sentencia>.sent = <Asignacion>.sent}
```

```
<Sentencia> → <SentenciaSimple> {<Sentencia>.sent=<SentenciaSimple>.sent};
<Sentencia> → varLocal <Tipo> {<ListaDecVars>.tipo=<Tipo>.tipo , <ListaDecVars>.metodo=<Sentencia>.metodo,
<ListaDecVars>.class=<Sentencia>.class}<ListaDecVars>;
<Sentencia> → if (<Expresion>){<Sentencial>.class=<Sentencia>.class, <Sentencial>.metodo=<Sentencia>.metodo} <Sentencia>1
{<SentenciaP>.class=<Sentencia>.class, <SentenciaP>.metodo=<Sentencia>.metodo,
<SentenciaP>.class=<Sentencia>.class}<SentenciaP> {
if(<SentenciaP>.sent!=null)
    <Sentencia>.sent = new NodoIf(<Expresion>.expr, <Sentencia>1.sent, <SentenciaP>.sent)
else
    <Sentencia>.sent = new NodoIf(<Expresion>.expr, <Sentencia>1.sent)}
<SentenciaP> → else {<Sentencia>.class=<SentenciaP>.class, <Sentencia>.metodo=<SentenciaP>.metodo} <Sentencia>
{<SentenciaP>.sent = <Sentencia>.sent}
<SentenciaP> → { <SentenciaP>.sent = null }
<Sentencia> → while (<Expresion>) {<Sentencial>.class=<Sentencia>.class, <Sentencial>.metodo=<Sentencia>.metodo} <Sentencia>1
{<Sentencia>.sent = new NodoWhile(<Expresion>.expr, <Sentencia>1.sent)}
<Sentencia> → for (<Asignacion> 1; <Expresion>; <Asignacion>2) {<Sentencial>.class=<Sentencia>.class,
<Sentencial>.metodo=<Sentencia>.metodo}<Sentencia>1
{<Sentencia>.sent = new NodoFor
(<Asignacion>1.sent,<Expresion>.expr,<Asignacion>2.sent,<Sentencia>1.sent)}
<Sentencia> → {<Bloque>.class=<Sentencia>.class, <Bloque>.metodo=<Sentencia>.metodo} <Bloque> {<Sentencia>.sent = new
NodoBloque(<Bloque>.bloque)}
<Sentencia> → return <SentenciaPP> {<Sentencia>.sent= SentenciaPP.sent}
<SentenciaPP> → <Expresion> {<SentenciaPP>.sent = new NodoReturn(<Expresion>.expr) };
<SentenciaPP> → { <SentenciaPP>.sent = new NodoReturn() };
<Asignacion> → <LadoIzquierdo> = <Expresion> {<Asignacion>.sent = new
NodoAsignacion(<LadoIzquierdo>.lista_ids,<Expresion>.expr)}
<LadoIzquierdo> → identificador {<LadoIzquierdo>.lista_ids.setEncadenado(identificador.lexema)} <IdEncadenados>
{<LadoIzquierdo>.lista_ids = <IdEncadenados>.lista_ids}
<LadoIzquierdo> → identificador . {<LadoIzquierdo>.lista_ids.setEncadenado(identificador.lexema) ,
<LadoIzquierdo>1.lista_ids=<LadoIzquierdo>.lista_ids} <LadoIzquierdo>1
<IdEncadenados> → λ
```

```
<IdEncadenados> → . Identificador {<IdEncadenados>.lista_ids.agregar(identificador.lexema)} <IdEncadenados>1  
{<IdEncadenados>.lista_ids=<IdEncadenados>1.lista_ids}
```

```
<SentenciaSimple> → (<Expresion> {<SentenciaSimple>.sent = <Expresion>.expr} )  
<Expresion> → <Expr5> {<ExprP>.exprH = <Expr5>.expr } <ExprP> {<Expresion>.expr = <ExprP>.expr}  
<ExprP> → || <Expr5> {<ExprP>1.exprH = new NodoExpBinaria(<ExprP>.exprH, <Expr5>.expr, "||")} <ExprP>1 {<ExprP>.expr =  
<ExprP>1.expr}  
<ExprP> → λ {<ExprP>.expr = <ExprP>.exprH}  
<Expr5> → <Expr4> {<Expr5P>.exprH = <Expr4>.expr } <Expr5P> {<Expr5>.expr = <Expr5P>.expr}  
<Expr5P> → && <Expr4> {<Expr5P>1.exprH = new NodoExpBinaria(<Expr5P>.exprH, <Expr4>.expr, "&&")} <Expr5P>1 {<Expr5P>.expr =  
<Expr5P>1.expr}  
<Expr5P> → λ {<Expr5P>.expr = <Expr5P>.exprH}  
<Expr4> → <Expr3> {<Expr4P>.exprH = <Expr3>.expr } <Expr4P> {<Expr4>.expr = <Expr4P>.expr}  
<Expr4P> → == <Expr3> {<Expr4P>1.exprH = new NodoExpBinaria(<Expr4P>.exprH, <Expr3>.expr, "==")} <Expr4P>1 {<Expr4P>.expr =  
<Expr4P>1.expr}  
<Expr4P> → != <Expr3> {<Expr4P>1.exprH = new NodoExpBinaria(<Expr4P>.exprH, <Expr3>.expr, "!=")} <Expr4P>1 {<Expr4P>.expr =  
<Expr4P>1.expr}  
<Expr4P> → λ {<Expr4P>.expr = <Expr4P>.exprH}  
<Expr3> → <Expr2> {<Expr3P>.exprH = <Expr2>.expr } <Expr3P> {<Expr3>.expr = <Expr3P>.expr}  
<Expr3P> → >= <Expr2> {<Expr3P>.expr = new NodoExpBinaria(<Expr3P>.exprH, <Expr2>.expr, ">=")}  
<Expr3P> → <= <Expr2> {<Expr3P>.expr = new NodoExpBinaria(<Expr3P>.exprH, <Expr2>.expr, "<=")}  
<Expr3P> → > <Expr2> {<Expr3P>.expr = new NodoExpBinaria(<Expr3P>.exprH, <Expr2>.expr, ">")}  
<Expr3P> → < <Expr2> {<Expr3P>.expr = new NodoExpBinaria(<Expr3P>.exprH, <Expr2>.expr, "<")}  
<Expr3P> → λ {<Expr3P>.expr = <Expr3P>.exprH}  
<Expr2> → <Expr1> {<Expr2P>.exprH = <Expr1>.expr } <Expr2P> {<Expr2>.expr = <Expr2P>.expr}  
<Expr2P> → - <Expr1> {<Expr2P>1.exprH = new NodoExpBinaria(<Expr2P>.exprH, <Expr1>.expr, "-")} <Expr2P>1 {<Expr2P>.expr =  
<Expr2P>1.expr}  
<Expr2P> → + <Expr1> {<Expr2P>1.exprH = new NodoExpBinaria(<Expr2P>.exprH, <Expr1>.expr, "+")} <Expr2P>1 {<Expr2P>.expr =  
<Expr2P>1.expr}  
<Expr2P> → λ {<Expr2P>.expr = <Expr2P>.exprH}
```

```

<Expr1> → <ExprUnaria> { <Expr1P>.exprH = <ExprUnaria>.expr } <Expr1P> { <Expr1>.expr = <Expr1P>.expr }
<Expr1P> → * <ExprUnaria> { <Expr1P>1.exprH = new NodoExpBinaria(<Expr1P>.exprH, <ExprUnaria>.expr, "*") } <Expr1P>1
{ <Expr1P>.expr = <Expr1P>1.expr }
<Expr1P> → / <ExprUnaria> { <Expr1P>1.exprH = new NodoExpBinaria(<Expr1P>.exprH, <ExprUnaria>.expr,
"/") } <Expr1P>1 { <Expr1P>.expr = <Expr1P>1.expr }
<Expr1P> → % <ExprUnaria> { <Expr1P>1.exprH = new NodoExpBinaria(<Expr1P>.exprH, <ExprUnaria>.expr, "%") } <Expr1P>1
{ <Expr1P>.expr = <Expr1P>1.expr }
<Expr1P> → { <Expr1P>.expr = <Expr1P>.exprH }
<ExprUnaria> → + <ExprUnaria>1 { <ExprUnaria>.expr = new NodoExpUnaria(<ExprUnaria>1.expr, "+") }
<ExprUnaria> → - <ExprUnaria>1 { <ExprUnaria>.expr = new NodoExpUnaria(<ExprUnaria>1.expr, "-") }
<ExprUnaria> → ! <ExprUnaria>1 { <ExprUnaria>.expr = new NodoExpUnaria(<ExprUnaria>1.expr, "!") }
<ExprUnaria> → <Primario> { <ExprUnaria>.expr = <Primario>.prim }
<Primario> → this { <Primario>.prim = new NodoPrimThis() }
<Primario> → <Literal> { <Primario>.prim = <Literal>.prim }
<Primario> → ( <Expresion> ) <LlamadaL> { <Primario>.prim = new NodoPrimParentizado(<Expresion>.expr, <LlamadaL>.llamadas) }
<Primario> → new identificador <ArgsActuales> <LlamadaL> { <Primario>.prim = new NodoPrimNew(identificador.lexem,
<ArgsActuales>.args, <LlamadaL>.llamadas) }
<Primario> → identificador { <PrimarioP>.id = identificador.lexem } <PrimarioP> { <Primario>.prim = <PrimarioP>.prim }
<PrimarioP> → <LlamadaL> { <PrimarioP>.prim = new NodoIdDirecto(<PrimarioP>.id, <LlamadaL>.llamadas) }
<PrimarioP> → <ArgsActuales> <LlamadaL> { <PrimarioP>.prim = new NodoLlamadaDirecta(<PrimarioP>.id,
<ArgsActuales>.args, <LlamadaL>.llamadas) }
<LlamadaL> → <Llamada> {
    <LlamadaL>.llamadas.setEncadenado(<Llamada>.encadenado)
    <LlamadaL>1.llamadas = <LlamadaL>.llamadas
} <LlamadaL>1
<LlamadaL> → λ
<Llamada> → .identificador <ArgsOpcionales> { if (<argsOpcionales>.args == null)
<Llamada>.encadenado = new NodoIdEncadenadoDer(identificador.lexem) }
else
<Llamada>.encadenado = new LlamadaEncadenada(identificador.lexem, <ArgsOpcionales>.args)

```

```
<ArgsOpcionales> → {<ArgsOpcionales>.args = <ArgsActuales>.args}<ArgsActuales>
<ArgsOpcionales> → λ
<Literal> → null {<Literal>.prim = new NodoPrimLiteral(null.lexem, new TipoClase("Object"))}
<Literal> → true {<Literal>.prim = new NodoPrimLiteral(true.lexem, new TipoBool())}
<Literal> → false {<Literal>.prim = new NodoPrimLiteral(false.lexem, new TipoBool())}
<Literal> → intLiteral {<Literal>.prim = new NodoPrimLiteral(intLiteral.lexem, new TipoInt())}
<Literal> → charLiteral {<Literal>.prim = new NodoPrimLiteral(charLiteral.lexem, new TipoChar())}
<Literal> → stringLiteral {<Literal>.prim = new NodoPrimLiteral(stringLiteral.lexem, new TipoString())}
<ArgsActuales> → ( <ArgsActualesP> {<ArgsActuales>.args = <ArgsActualesP>.args}
<ArgsActualesP> → {<ListaExps>.args = new ListaArgs()} <ListaExps> {<ArgsActualesP>.args = <ListaExps>.args} )
<ArgsActualesP> → ) {<ArgsActualesP>.args = new ListaArgs()}
    <ListaExps> → <Expresion> {
        <ListaExps>.args.addArg(<Expresion>.expr)
        <ListaExpsP>.args = <ListaExps>.args
    } <ListaExpsP>
<ListaExpsP> → , {<ListaExps>.args = <ListaExpsP>.args} <ListaExps>
<ListaExpsP> → λ
```

## Atributos utilizados en el EdT.

### Atributo: class

Utilizado en: <ClaseP>, <Miembro>, <MiembroL>, <Atributo>, <Ctor>, <Metodo>, <ListaDecVars>, <ListaDecVarsP> <Bloque>, <SentenciaL>, <Sentencia>, <SentenciaP>

Tipo: Clase

Descripción: atributo heredado utilizado para almacenar una clase.

### Atributo: metodo

Utilizado en: <Atributo>, <ArgsFormales>, <VarsLocales>, <ListaArgsFormales>, <ListaArgsFormalesP>, <ListaDecVars>, <ListaDecVarsP>, <Bloque>, <SentenciaL>, <Sentencia>, <SentenciaP>

Tipo: Metodo

Descripción: atributo heredado utilizado para mantener la referencia a un método.

### Atributo: tipo

Utilizado en: <ListaDecVars>, <Tipo>, <TipoMetodo>, <ArgFormal>, <TipoPrimitivo>, <ListaDecVarsP>

Tipo: Tipo

Descripción: Es un atributo heredado para <ListaDecVars> y <ListaDecVarsP> utilizado para almacenar el tipo, y es un atributo sintetizado para el resto y es utilizado para la misma función.

### Atributo: índice

Utilizado en: <ListaArgsFormales>, <ListaArgsFormalesP>

Tipo: entero

Descripción: atributo heredado utilizado para almacenar la posición en la cual son declarados los argumentos.

### Atributo: id

Utilizado en: <ArgFormal>, <PrimarioP>,

Tipo: String

Descripción: atributo heredado para <PrimarioP> y sintetizado para <ArgFormal> y es utilizado para almacenar el lexema de un Token identificador.

### Atributo: mod

Utilizado en: <ModMetodo>

Tipo: String

Descripción: atributo sintetizado utilizado para almacenar el modificador de los métodos.

### Atributo: bloque

Utilizado en: <SentenciaL>, <Bloque>

Tipo: Bloque

Descripción: atributo heredado para <SentenciaL> y sintetizado para <Bloque>. Es utilizado para almacenar un objeto de tipo bloque.



**Atributo: sent**

Utilizado en: <Sentencia>, <SentenciaSimple>, <Asignacion>, <SentenciaP>, <SentenciaPP>

Tipo: NodoSentencia

Descripción: atributo sintetizado que es utilizado para almacenar un objeto de tipo NodoSentencia, usado en la construcción del AST.

**Atributo: expr**

Utilizado en: <Expresion>, <Expr5>, <ExprP>, <Expr4>, <Expr5P>, <Expr3>, <Expr4P>, <Expr2>, <Expr3P>, <Expr2P>, <Expr1>, <Expr1P>, <ExprUnaria>

Tipo: NodoExpresion

Descripción: atributo sintetizado que almacena una expresión.

**Atributo: exprH**

Utilizado en: <ExprP>, <Expr5P>, <Expr4P>, <Expr3P>, <Expr2P>, <Expr1P>

Tipo: NodoExpresion

Descripción: atributo heredado utilizado para la construcción de expresiones.

**Atributo: prim**

Utilizado en: <Primario>, <PrimarioP>, <Literal>

Tipo: NodoExpPrimario

Descripción: atributo sintetizado utilizado para almacenar un nodo primario.

**Atributo: args**

Utilizado en: <ArgsActuales>, <ArgsActualesP>, <ListaExps>, <ListaExpsP>

Tipo: ListaArgs

Descripción: atributo heredado que sirve para almacenar una lista de argumentos actuales.

**Atributo: es\_varinst**

Utilizado en: <ListaDecVars>, <ListaDecVarsP> <Atributo>

Tipo: boolean

Descripción: atributo heredado utilizado para saber si es una variable de instancia o local.

**Atributo: lista\_ids**

Utilizado en: <LadoIzquierdo>, <IdEncadenados>

Tipo: Nodold

Descripción: atributo sintetizado utilizado para almacenar identificadores encadenados.

**Atributo: encadenado**

Utilizado en: <Llamada>

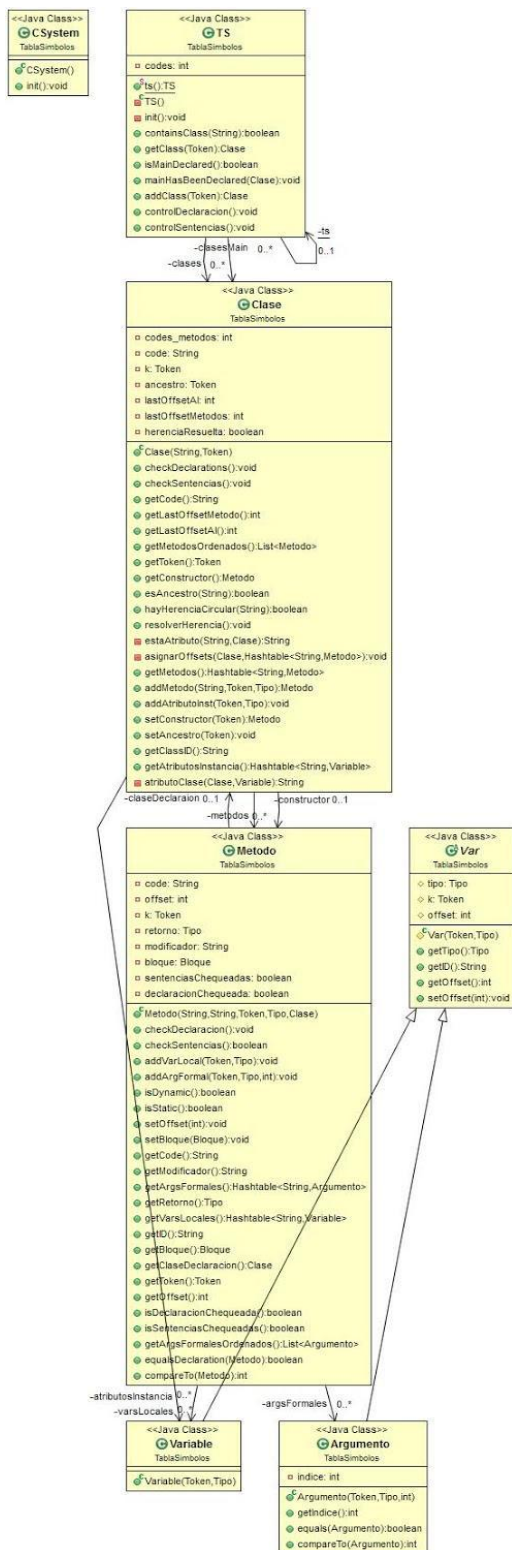
Tipo: Encadenado

Descripción: atributo sintetizado utilizado para almacenar una llamada

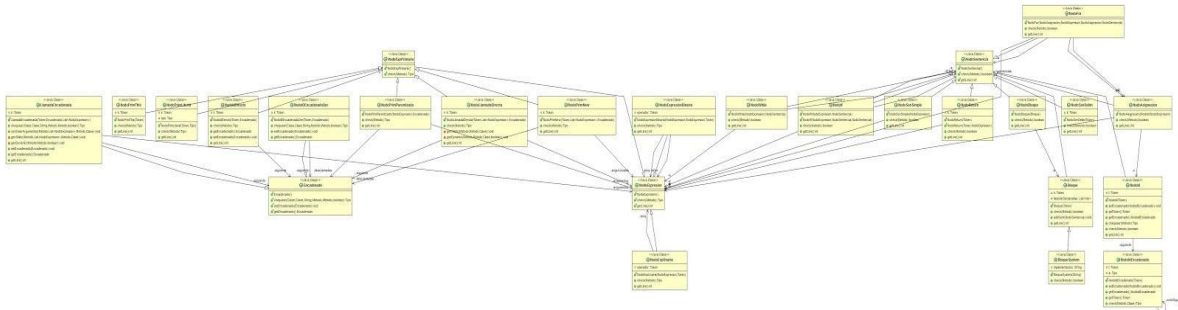
## Diagrama de Clases

Se presentará en primer lugar el diagrama de clases correspondiente a la tabla de símbolos y luego los diagramas correspondientes al AST finalizando con aquellos diagramas con clases comunes a tanto al AST como a la TS.

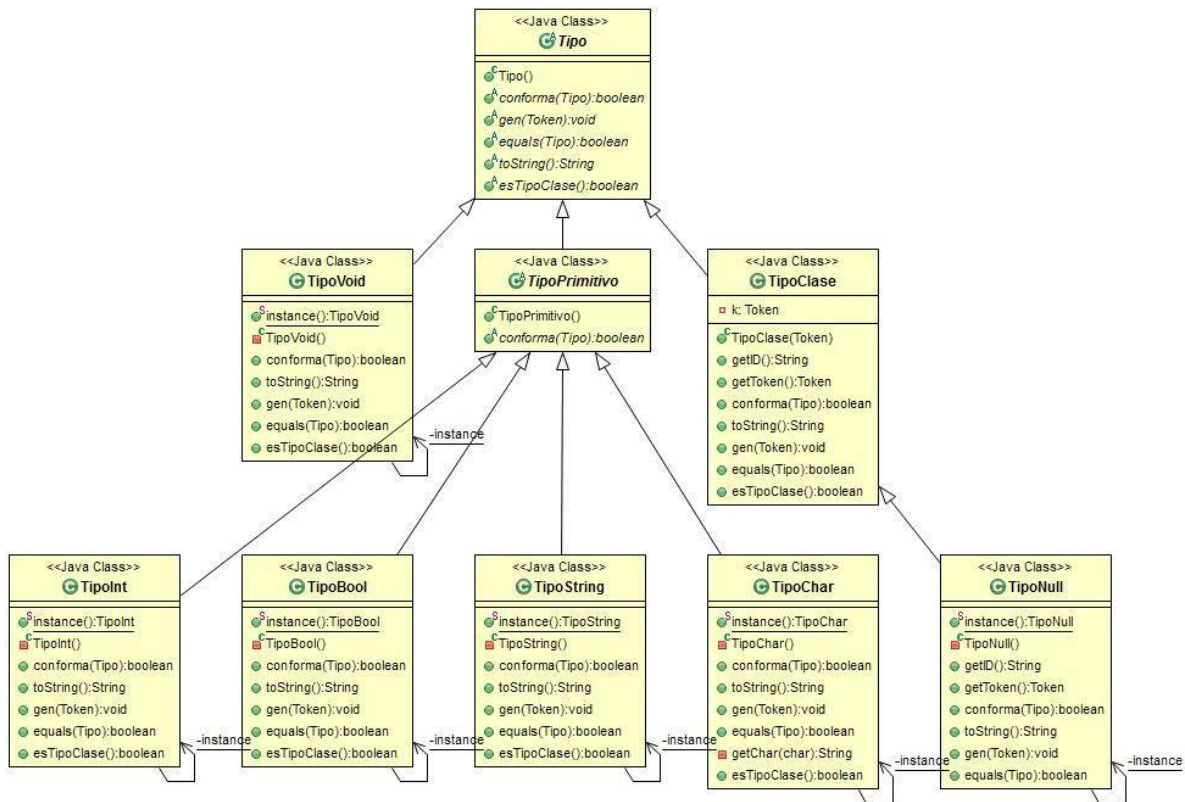
### Diagrama de clases TS



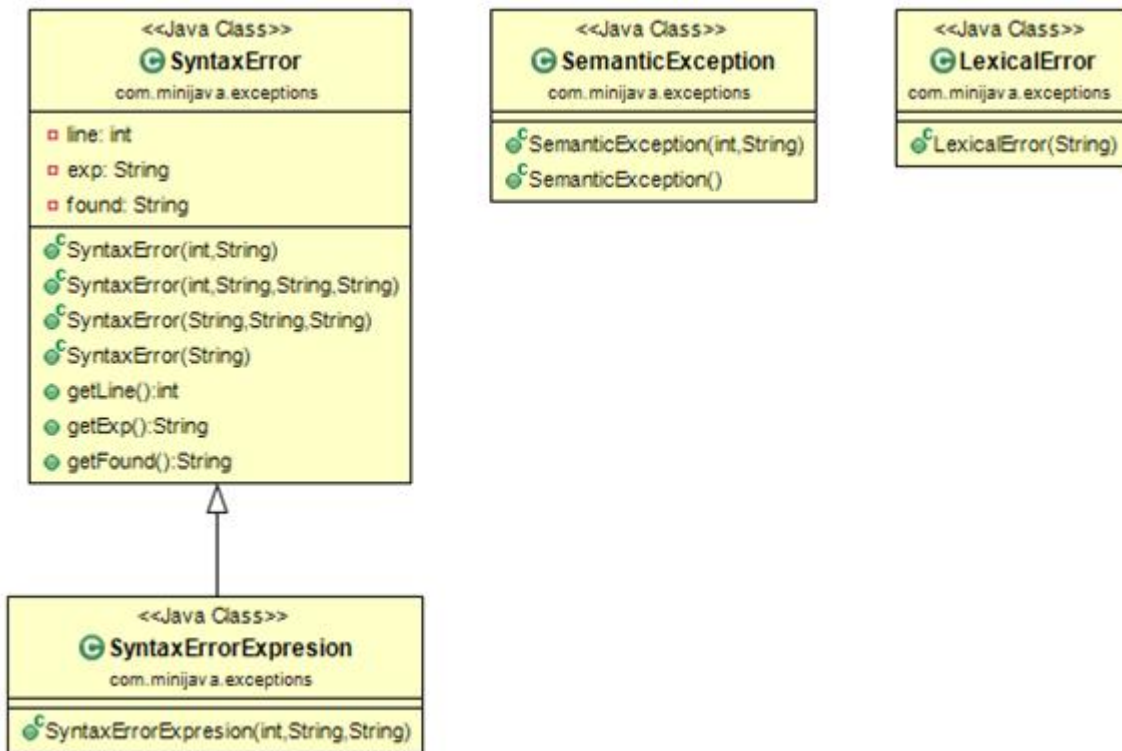
## Diagramas de clases AST.



## Diagramas de Tipos.



### Diagramas de clases comunes a la TS y al AST.



## Control de Sentencias y Declaraciones

Para el control de sentencias y declaraciones se utilizaron los siguientes métodos:

### Clase.class

```
public void checkDeclarations() throws SemanticException {...}
```

Donde allí:

- Si es la clase Object, esta correcta.
- Chequeo las declaraciones de variables de instancia
- Controlo que no halla herencia circular y ademas controla que las clases implicadas en la herencia esten declaradas.
- Resuelvo la herencia de los métodos
- Realizo el chequeo de declaracion de los métodos (llamo al Check de los métodos)
- Si esta clase tiene un metodo main() entonces le indica al TS que esta clase tiene un metodo main.

```
public void checkSentencias() throws SemanticException {...}
```

Donde allí:

- Chequeo la correctitud del constructor
- Chequeo el cuerpo de los metodos (llamo al check de los métodos)

## Metodo.class

```
public void checkDeclaracion() throws SemanticException {...}
```

Donde allí:

- Si el retorno es de tipo clase, controlo que dicha clase debe estar declarada
- Verifica que para los argumentos de tipo clase, la misma esté declarada.
- Verifica que para las variables locales de tipo clase, la misma este declarada.

```
public boolean checkSentencias() throws SemanticException {...}
```

- Chequea las sentencias correspondientes al bloque de este método

## Errores semánticos que se detectan

El compilador es capaz de detectar los siguientes errores semánticos:

- No puede haber **herencia circular**.
- No pueden haber dos **métodos con el mismo nombre**.
- No pueden haber dos **clases con el mismo nombre**.
- No pueden declararse clases con nombre **Object** o **System**.
- En una clase no pueden haber dos **variables de instancia con el mismo nombre**.
- El nombre de una **variable de instancia** debe diferir del nombre de la **clase** y de los **métodos**.
- No pueden declararse **métodos con el mismo nombre que la clase**.
- No pueden usarse nombres de variables de instancia o referencias a *this* en las expresiones del cuerpo de métodos.
- No puede haber **mas de un constructor por clase**.
- Un método/constructor **no puede tener mas de un parámetro (o variable local) con el mismo nombre, o con el nombre de una variable local (o parámetro) al mismo**.
- Alguna clase debe tener un método llamado **main**.
- Los tipos de las expresiones deben **conformar**.
- Las sentencias deben ser **correctamente tipadas**.
- Detecta **código inalcanzable**.
- No puede llamarse un método dinámico en un contexto estático

Todos estos errors fueron vinculados a la clase "SemanticException" quien se encarga de arrojar el mensaje de error apropiado para cada tipo de error.

## Desiciones de diseño.

- Se admite que mas de una clase defina un método "main", ejecutándose el primero encontrado. Sin embargo, se arrojará por pantalla una advertencia informando que se ha declarado mas de un método "main" y qué clases lo hicieron.

## Generación de código

A continuación se mostrarán las secciones de código en las que se produjo la generación de código para finalmente obtener el código ejecutable de un archivo recibido como parámetro de entrada en el compilador, el mismo, por supuesto, fue escrito en código MiniJava.

### Asignación de offsets.

#### Metodo.class

Asignación de offsets para variables locales: Los offsets son asignados a medida que van apareciendo en el análisis sintáctico. Se asignan valores consecutivos partiendo desde cero.

```
void addVarLocal(Token k, Tipo tipo) throws SemanticException {  
...  
    v.setOffset(-(varsLocales.size() - 1));  
...  
}
```

Asignación de offsets para argumentos formales: Los offsets son asignados al momento de realizar el chequeo de sentencias, se realiza en este instante debido a que es necesario conocer la cantidad de argumentos formales de los métodos para agregarlos en la pila, en el orden correspondiente (del último declarado al primero). Si el método es dinámico se asignan valores consecutivos a partir de 4, de otra forma, si el método es estático se asignan valores consecutivos a partir de 3.

Esto es debido a que en un método estático el RA (registro de activación) se compone del enlace dinámico (ED), seguido del puntero de retorno (PR), y luego los argumentos. En cambio, en un método dinámico se almacena un lugar extra para el objeto actual THIS, considerando también el RA, ED y PR.

```
public boolean checkSentencias() throws SemanticException {  
...  
    for (int i = 0; i < argsFormalesList.size(); i++) {  
        if (this.isDynamic())  
            argsFormalesList.get(i).setOffset(argsFormalesList.size() + 3-i);  
        else  
            argsFormalesList.get(i).setOffset(argsFormalesList.size() + 2-i);  
    }  
...  
}
```

Aclaración: para hacer hincapié solo en las instrucciones correspondientes a la asignación de offsets, se eliminaron aquellas que no agregan nada a dicha asignación.

### Clase.class

Asignación de offsets para métodos y variables de instancias: Se le asignan los offsets a los métodos en la clase en la que son declarados y dicho offset se mantiene a través de la línea de herencia, correspondiente a dicha clase. Esto se logra con el uso de la variable **lastOffsetMetodos** (el cual almacena el último offset asignado, esto es útil para que una clase hija conozca el valor a partir del cual deberá asignar el offset a los métodos en ella declarada). Lo mismo sucede con las variables de instancia, en este caso la variable involucrada es **lastOffsetAI**.

La asignación de offset de los métodos es a partir del valor 0, y el de las variables de instancia a partir del valor 1 (debido al puntero a la VT en el CIR).

```
private void asignarOffsets(Clase superClase, Hashtable<String, Metodo> metodosAncestro) {
    this.lastOffsetAI = superClase.getLastOffsetAI();
    this.lastOffsetMetodos = superClase.getLastOffsetMetodo();
    int offsetStatics = 0;
    Metodo mAncestro;
    for (Metodo m : this.getMetodos().values()) {
        if (m.isDynamic()) {
            if (!metodosAncestro.containsKey(m.getID()))
                m.setOffset(lastOffsetMetodos++);
            else {
                mAncestro = metodosAncestro.get(m.getID());
                m.setOffset(mAncestro.getOffset());
            }
        } else
            m.setOffset(offsetStatics++);
    }

    for (Variable v : this.getAtributosInstancia().values())
        v.setOffset(this.lastOffsetAI++);
}
```

Con el control de sentencias se inicia la generación de código propiamente dicha.

### TS.class

```
/* Protocolo de inicializacion */
Date d = new Date();
GCI.gen().comment("# Codigo generado por el compilador minijava");
GCI.gen().comment("# Generado: " + d.toString());
GCI.gen().comment("# Autores:\tFrancisco Cuenca");
GCI.gen().comment("# \t\t\tBrenda Dilschneider");
GCI.gen().comment("# Compiladores e Interpretres 2014");
GCI.gen().comment("# DCIC UNS - Argentina");
GCI.gen().ln();
```



```
GCI.gen().ln();
GCI.gen().comment("<<<<Codigo de inicializacion de la maquina virtual >>>>");
GCI.gen().ln();
GCI.gen().code();
GCI.gen().gen("PUSH lheap_init","");
GCI.gen().gen("CALL","");
GCI.gen().gen("PUSH "+clasesMain.get(0).getMetodos().get("main").getCode(),"");
GCI.gen().gen("CALL","");
GCI.gen().gen("HALT","");
GCI.gen().ln();
GCI.gen().gen("lmalloc","LOADFP","Inicializacion unidad");
GCI.gen().gen("LOADSP","");
GCI.gen().gen("STOREFP","Finaliza inicializacion del RA");
GCI.gen().gen("LOADHL","hl");
GCI.gen().gen("DUP","hl");
GCI.gen().gen("PUSH 1","1");
GCI.gen().gen("ADD","hl + 1");
GCI.gen().gen("STORE 4","Guarda resultado (puntero a base del bloque)");
GCI.gen().gen("LOAD 3","Carga cantidad de celdas a alojar (parametro)");
GCI.gen().gen("ADD","");
GCI.gen().gen("STOREHL","Mueve el heap limit (hl)");
GCI.gen().gen("STOREFP","");
GCI.gen().gen("RET 1","Retorna eliminando el parametro");
GCI.gen().ln();
GCI.gen().gen("lheap_init","RET 0","Inicializacion simplicada del :heap");
GCI.gen().ln();
GCI.gen().ln();
GCI.gen().comment("<<<< Inicio de generacion de codigo del progama fuente.
>>>>");
for (Clase c : clases.values()) {
    c.checkSentencias();
}

System.out.println("El control de sentencias ha finalizado con exito.");
}
}
```

## Clase.class

```
public void checkSentencias() throws SemanticException {
    boolean hayReturn = false;
    List<Metodo> metodosOrdenados = getMetodosOrdenados();

    GCI.gen().ln();
    GCI.gen().ln();
    GCI.gen().comment("<<<< Clase " + getClassID() + " >>>>");
    GCI.gen().comment("Metodos dinamicos en la Virtual Table");
    String s = "DW ";
    for (Metodo m : metodosOrdenados)
        if (m.isDynamic()) {
            GCI.gen().comment("<" + m.getCode() + "> \tID: " + m.getID()
                + " \t> offset: " + m.getOffset());
            s += m.getCode() + ", ";
        }
}
```

```
    }  
    // Hay almenos un metodo dinamico.  
    if (s.length() > 3) {  
        GCl.gen().ln();  
        GCl.gen().data();  
  
        String ss = s.substring(0, s.length() - 2);  
        GCl.gen().gen(getCode(), ss, "");  
        GCl.gen().ln();  
    } else {  
        GCl.gen().ln();  
        GCl.gen().data();  
        GCl.gen().comment("No hay metodos dinamicos, creo la Virtual Table Vacia");  
        GCl.gen().gen(getCode(), "NOP", "<VT Vacia>");  
    }  
    GCl.gen().ln();  
  
    /* CONTROL DE SENTENCIAS */  
    GCl.gen().code();  
    GCl.gen().gen(constructor.getCode(), "NOP", "<Constructor>");  
    hayReturn = constructor.checkSentencias();  
    GCl.gen().ln();  
  
    if (hayReturn)  
        throw new SemanticException(k.getLine(),  
            "Un constructor no puede contener una sentencia return.");  
  
    // check del cuerpo de los metodos.  
    for (Metodo m : metodosOrdenados) {  
        if (!m.isSentenciasChequeadas()) {  
            GCl.gen().gen(m.getCode(), "NOP", "<Metodo " + m.getID() + ">");  
            hayReturn = m.checkSentencias();  
  
            // si m es una funcion y no hay un return entonces es un error.  
            if (!hayReturn && !(m.getRetorno() instanceof TipoVoid))  
                throw new SemanticException(m.getToken().getLine(),  
                    "Falta sentencia return en el metodo " + m.getID()  
                    + ".");  
            GCl.gen().ln();  
            GCl.gen().ln();  
        }  
    }  
}
```

## Metodo.class

```
public boolean checkSentencias() throws SemanticException {  
    this.sentenciasChequeadas = true;
```

```
/*
 * Asignar offsets de los argumentos formales.
 *
 * El offset del i-esimo argumento se calcula como (n + k - i) donde n es
 * la cantidad de argumentos formales del metodo. Si este metodo es
 * dinamico k=3 (Enlace dinamico + Puntero de retorno + puntero a THIS)
 * ; Si este metodo es estatico k=2 (Enlace dinamico + Puntero de
 * retorno)
 */
    List<Argumento> argsFormalesList = getArgsFormalesOrdenados();
    for (int i = 0; i < argsFormalesList.size(); i++) {
        if (this.isDynamic())
            argsFormalesList.get(i).setOffset(argsFormalesList.size() + 3 - i);
        else
            argsFormalesList.get(i).setOffset(argsFormalesList.size() + 2 - i);
    }

    GCI.gen().gen("LOADFP", "Guardar enlace dinamico");
    GCI.gen().gen("LOADSP", "Inicializar el FP");
    GCI.gen().gen("STOREFP", "");
    // Se reserva espacio para las variables locales.
    if (this.varsLocales.size() > 0)
        GCI.gen().gen("RMEM " + this.varsLocales.size(), "se reserva espacio para las variables
locales.");
    // se hace un check del bloque
    boolean ret = getBloque().check(this);
    // Se liberan el espacio reservado para las variables locales.
    if (this.getVarsLocales().size() > 0)
        GCI.gen().gen("FMEM " + this.getVarsLocales().size(),
            "Libera de la memoria las variables locales del metodo <" +
            this.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + this.getID() + ">");
    // Se reestablece el contexto, y se transfiere el control para retomar
    // la unidad invocadora.
    GCI.gen().gen("STOREFP", "Reestablece el contexto.");
    // Retorno de la unidad, liberando el espacio utilizado por los
    // argumentos formales.
    // Si es dinamico es un +1 por el THIS.
    if (this.isDynamic())
```

```
GCI.gen().gen("RET " + (this.getArgsFormales().size() + 1), "Retorna liberando de la
memoria los argumentos, y el THIS del metodo <" +
this.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + this.getID() + ">");
else
    GCI.gen().gen("RET " + this.getArgsFormales().size(),
    "Retorna liberando de la memoria los argumentos del metodo <" +
    this.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + this.getID() + ">");
return ret;
}
```

### TipoBool.class

```
@Override
public void gen(Token k) {
    int t = k.getLexema().equals("true") ? 1 : 0;
    GCI.gen().gen("PUSH " + t, "Apila el literal <" + (t == 1 ? "True" : "False") + ">");
}
```

### TipoChar.class

```
@Override
public void gen(Token k) {
    GCI.gen().gen("PUSH " + ((int)k.getLexema().charAt(0)), "Apila el literal caracter
    <" + k.getLexema() + ">");
}
```

### TipoClase.class

### TipoVoid.class

```
@Override
public void gen(Token k) {
}
```

### TipoNull.class

```
@Override
public void gen(Token k) {
    GCI.gen().gen("PUSH 0", "Apila el valor <Null>");
}
```

### TipoInt.class

```
@Override
public void gen(Token k) {
```

```
GCl.gen().gen("PUSH " + k.getLexema(), "Apila el literal entero <" + k.getLexema()+ ">");  
}
```

## TipoString.class

@Override

```
public void gen(Token k) {  
    GCl.gen().data();  
    String lbl = GCl.gen().label();  
    GCl.gen().gen("str_" + lbl, "DW " + "\"" + k.getLexema() + "\"" + ",0", "");  
    GCl.gen().code();  
    GCl.gen().gen("PUSH str_" + lbl, "");  
}
```

## CSystem.class

public void init() throws SemanticException {

```
    Clase clase = TS.ts().addClass(new Token("id", 0, "System"));  
    clase.setAncestro(new Token("id", 0, "Object"));  
    clase.setConstructor(new Token("id", 0, "System"));  
    Metodo read = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "read"), TipoInt.instance());  
    Metodo printB = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "printB"), TipoVoid.instance());  
    Metodo printI = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "printI"), TipoVoid.instance());  
    Metodo printC = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "printC"), TipoVoid.instance());  
    Metodo printS = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "printS"), TipoVoid.instance());  
    Metodo println = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "println"), TipoVoid.instance());  
    Metodo printBln = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "printBln"), TipoVoid.instance());  
    Metodo printIln = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "printIln"), TipoVoid.instance());  
    Metodo printCln = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "printCln"), TipoVoid.instance());  
    Metodo printSln = clase.addMetodo("static", new Token("id", 0, "printSln"), TipoVoid.instance());
```

```
    printB.addArgFormal(new Token("id", 0, "b"), TipoBool.instance(), 0);  
    printI.addArgFormal(new Token("id", 0, "i"), TipoInt.instance(), 0);  
    printC.addArgFormal(new Token("id", 0, "c"), TipoChar.instance(), 0);  
    printS.addArgFormal(new Token("id", 0, "s"), TipoString.instance(), 0);
```

```
    printBln.addArgFormal(new Token("id", 0, "b"), TipoBool.instance(), 0);  
    printIln.addArgFormal(new Token("id", 0, "i"), TipoInt.instance(), 0);  
    printCln.addArgFormal(new Token("id", 0, "c"), TipoChar.instance(), 0);  
    printSln.addArgFormal(new Token("id", 0, "s"), TipoString.instance(), 0);
```

```
String imp_read = "READ\nSTORE 3";  
String imp_printB = "LOAD 3\nBPRINT";  
String imp_printI = "LOAD 3\nIPRINT";
```

```
String imp_printC = "LOAD 3\nCPRINT";
String imp_printS = "LOAD 3\nSPRINT";
String imp_printIn = "PRNLN";
String imp_printBln = imp_printB + '\n' + imp_printIn;
String imp_printIln = imp_printI + '\n' + imp_printIn;
String imp_printCln = imp_printC + '\n' + imp_printIn;
String imp_printSln = imp_printS + '\n' + imp_printIn;

read.setBloque(new BloqueSystem(imp_read));
printB.setBloque(new BloqueSystem(imp_printB));
    printI.setBloque(new BloqueSystem(imp_printI));
printC.setBloque(new BloqueSystem(imp_printC));
printS.setBloque(new BloqueSystem(imp_printS));
printIn.setBloque(new BloqueSystem(imp_printIn));
printBln.setBloque(new BloqueSystem(imp_printBln));
    printIln.setBloque(new BloqueSystem(imp_printIln));
printCln.setBloque(new BloqueSystem(imp_printCln));
printSln.setBloque(new BloqueSystem(imp_printSln));
}
```

## NodoId.class

```
public Tipo chequear(Metodo metodo) throws SemanticException {
...
if (siguiente != null) {
    ...
    if (metodo.getVarsLocales().containsKey(t.getLexema())) { // ES UNA
                                                                // VARLOCAL
        GCI.gen().gen("LOAD " + va.getOffset(), "Cargo la variable local <" + va.getID() + ">");
    }
    else {
        ...
        GCI.gen().gen("LOAD 3", "Apila la referencia a THIS el cual apunta a un objeto de la clase
        <" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + ">");
        GCI.gen().gen("LOADREF " + va.getOffset(), "Almacena el tope de la pila en la variable de
        instancia <" + va.getID() + ">");
        ...
    } else {
        // si k.lex hace referencia a una variable local
        if (metodo.getVarsLocales().containsKey(t.getLexema())) {
            GCI.gen().gen("STORE " + va.getOffset(), "Almacena el tope de la pila en la variable local
            <" + va.getID() + ">");
        }
    }
}
```

```
...
}
// si k.lex hace referencia a un argumento
else if (metodo.getArgsFormales().containsKey(t.getLexema())) {
    GCl.gen().gen("STORE " + va.getOffset(), "Almacena el tope de la pila en el
    argumento <" + va.getID() + ">");
// si k.lex hace referencia a un atributo de instancia.
else if (metodo.getClaseDeclaracion().getAtributosInstancia().containsKey(t.getLexema())) {
    GCl.gen().gen("LOAD 3", "Apila la referencia a THIS el cual apunta a un objeto de la clase
    <" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + ">");
    GCl.gen().gen("SWAP", "Invierte los argumentos, es necesario para ejecutar STOREREF");
    GCl.gen().gen("STOREREF " + va.getOffset(), "Almacena el tope de la pila en la variable de
    instancia <" + va.getID() + ">");
    ...
}
...
}
```

### NodoIdEncadenado.class

```
public Tipo check(Metodo metodo, Clase c) throws SemanticException {
    if (c.getAtributosInstancia().containsKey(t.getLexema())) {
        ...
        if (nodoSiguiente != null) {
            ...
            GCl.gen().gen("LOADREF " + va.getOffset(), "Almacena el tope de la pila en la
            variable de instancia <" + va.getID() + ">");
            ...
        } else {
            ...
        }
    } else {
        GCl.gen().gen("SWAP", "Invierte los argumentos, es necesario para ejecutar STOREREF");
        GCl.gen().gen("STOREREF " + va.getOffset(), "Almacena el tope de la pila en la variable de
        instancia <" + va.getID() + ">");
    }
}
```

### NodoExpUnaria.class

```
public Tipo check(Clase clase, Metodo metodo) throws SemanticException {
    Tipo tipolq = elzq.check(clase, metodo);
    switch (operador.getLexema()) {
        case "-":
        case "+":
            if (tipolq instanceof TipoInt) {
                switch (operador.getLexema()) {
                    case "-":
                        GCl.gci().writeln("NEG", "");
                }
            }
    }
```

```
        return TipoInt().instance();
    }
    throw new SemanticException("Linea: " + operador.getLine() + " El tipo de la
expresion debe ser int.");
    case "!":
    if (tipolq instanceof TipoBool) {
        GCl.gci().writeln("NOT");
        return TipoBool().instance();
    }
    throw new SemanticException("Linea: " + operador.getLine() + " El tipo de la
expresion debe ser boolean.");
}
return null;
}
```

### **NodoExpresionBinaria.class**

```
public Tipo check(Metodo metodo) throws SemanticException {
    Tipo tipolq = elzq.check(metodo);
    Tipo tipoDer = eDer.check(metodo);
    switch (operador.getLexema()) {
        case "+":
        case "-":
        case "*":
        case "/":
        case "%":
        if (tipolq instanceof TipoInt && tipoDer instanceof TipoInt) {
            switch (operador.getLexema()) {
                case "+":
                    GCl.gen().gen("ADD", "");
                    break;
                case "-":
                    GCl.gen().gen("SUB", "");
                    break;
                case "*":
                    GCl.gen().gen("MUL", "");
                    break;
                case "/":
                    GCl.gen().gen("DIV", "");
                    break;
                case "%":
                    GCl.gen().gen("MOD", "");
                    break;
            }
            return TipoInt().instance();
        }
        throw new SemanticException(operador.getLine(), "El tipo " + tipoDer.toString() +
" no conforma con el tipo " + tipolq.toString() + ".");
    }
}
```



```
case "&&":
case "||":
if (tipolq instanceof TipoBool && tipoDer instanceof TipoBool) {
    switch (operador.getLexema()) {
        case "&&":
            GCl.gen().gen("AND", "");
            break;
        case "||":
            GCl.gen().gen("OR", "");
            break;
    }
    return TipoBool.instance();
}
throw new SemanticException(operador.getLine(), "El tipo " + tipoDer.toString() +
" no conforma con el tipo " + tipolq.toString() + ".");
case ">":
case "<":
case ">=":
case "<=":
if (tipolq instanceof TipoInt && tipoDer instanceof TipoInt) {
    switch (operador.getLexema()) {
        case ">":
            GCl.gen().gen("GT", "");
            break;
        case "<":
            GCl.gen().gen("LT", "");
            break;
        case ">=":
            GCl.gen().gen("GE", "");
            break;
        case "<=":
            GCl.gen().gen("LE", "");
            break;
    }
    return TipoBool.instance();
}
throw new SemanticException(operador.getLine(), "El tipo " + tipoDer.toString() +
" no conforma con el tipo "
+ tipolq.toString() + ".");
case "==":
case "!=":
if (tipolq.conforma(tipoDer) || tipoDer.conforma(tipolq)) {
    switch (operador.getLexema()) {
        case "==":
            GCl.gen().gen("EQ", "");
            break;
        case "!=":
            GCl.gen().gen("NE", "");
```

```
                break;
            }
            return TipoBool.instance();
        }
        throw new SemanticException(operador.getLine(), "El tipo " + tipoDer.toString() +
" no conforma con el tipo "
            + tipolq.toString() + ".");
    }
    return null;
}
```

### **NodoIf.class**

```
public boolean check(Metodo metodo) throws SemanticException {
    String l1 = GCI.gen().label();
    String l2 = GCI.gen().label();
    GCI.gen().openCommentD("Inicia bloque IF-THEN-ELSE");
    Tipo tipoExp = e.check(metodo);
    if (!(tipoExp instanceof TipoBool))
        throw new SemanticException(e.getLine(), "El tipo de la expresion debe ser
boolean.");
    GCI.gen().gen("BF " + l1, "");
    boolean hayReturnIf = slf.check(metodo);
    boolean hayReturnElse = false;
    if (sElse != null) {
        GCI.gen().gen("JUMP " + l2, "");
        GCI.gen().gen(l1, "NOP", "");
        hayReturnElse = sElse.check(metodo);
        GCI.gen().gen(l2, "NOP", "");
    } else
        GCI.gen().gen(l1, "NOP", "");

    GCI.gen().closeCommentD("Fin bloque IF-THEN-ELSE");
    return hayReturnIf && hayReturnElse;
}
```

### **NodoWhile.class**

```
public boolean check(Metodo metodo) throws SemanticException {
    String l1 = GCI.gen().label();
    String l2 = GCI.gen().label();
    GCI.gen().openCommentD("Inicio bloque WHILE");
    GCI.gen().gen(l1, "NOP", "");
    Tipo tipoExp = e.check(metodo);
```

```
if (!(tipoExp instanceof TipoBool))
    throw new SemanticException(e.getLine(), "Se esperaba que la expresion sea de
    tipo boolean y es de tipo " + tipoExp.toString() + ".");
GCl.gen().gen("BF " + l2,"");
boolean toRet = s.check(metodo);
GCl.gen().gen("JUMP " + l1,"");
GCl.gen().gen(l2,"NOP","");
GCl.gen().closeCommentD("Fin bloque WHILE");
return toRet;
}
```

### **NodoFor.class**

```
public boolean check(Metodo metodo) throws SemanticException {
    String l1 = GCl.gen().label();
    String l2 = GCl.gen().label();
    GCl.gen().openCommentD("Inicia bloque FOR.");
    a1.check(metodo);
    GCl.gen().gen(l1,"NOP","");
    Tipo tipoExp = e.check(metodo);
    if (!(tipoExp instanceof TipoBool))
        throw new SemanticException(e.getLine(), "El tipo de la expresion debe ser boolean.");
    GCl.gen().gen("BF " + l2,"");
    boolean toRet = s.check(metodo);
    a2.check(metodo);
    GCl.gen().gen("JUMP " + l1,"");
    GCl.gen().gen(l2,"NOP","");
    GCl.gen().closeCommentD("Fin bloque FOR.");
    return toRet;
}
```

### **NodoReturn.class**

```
public boolean check(Metodo metodoLlamador) throws SemanticException {
    if (e != null) { // return algo;
        Tipo tipoExp = e.check(metodoLlamador);
        // si algo no conforma con el tipo de la declaracion del metodo
        // entonces hay error.
        if (!tipoExp.conforma(metodoLlamador.getRetorno()))
            throw new SemanticException(e.getLine(), "El tipo " + tipoExp.toString() + " no
            conforma con el tipo "+ metodoLlamador.getRetorno().toString() + ".");
        // ret_val = cantidad de argumentos + 1 (Puntero retorno) + 1
        // (enlace dinamico) + 1 (para llegar al retorno)
        int ret_val = metodoLlamador.getArgsFormales().size() + 3;
        if (metodoLlamador.isDynamic())
            ret_val++; // para pasar el this.
    }
}
```

```
GCI.gen().gen(
    "STORE " + ret_val,
    "Almacena el tope de la pila en la variable de Retorno del metodo <"
    + metodoLlamador.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" +
metodoLlamador.getID() + ">");
} else
// return;
// si es una funcion hay error porque se debe retornar algo!
if (!(metodoLlamador.getRetorno() instanceof TipoVoid))
    throw new SemanticException(k.getLine(), "Se debe retornar un resultado
    de tipo " + metodoLlamador.getRetorno().toString()
    + ".");
if (metodoLlamador.getVarsLocales().size() > 0)
    GCI.gen().gen(
        "FMEM " + metodoLlamador.getVarsLocales().size(),
        "Libera de la memoria las variables locales del metodo <" +
        metodoLlamador.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" +
        metodoLlamador.getID() + ">");

GCI.gen().gen("STOREFP", "Reestablece el contexto.");
if (metodoLlamador.isDynamic())
    GCI.gen().gen(
        "RET " + (metodoLlamador.getArgsFormales().size() + 1),
        "Retorna liberando de la memoria los argumentos, y el THIS del metodo <"
        + metodoLlamador.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" +
metodoLlamador.getID() + ">");
else
    GCI.gen().gen(
        "RET " + metodoLlamador.getArgsFormales().size(),
        "Retorna liberando de la memoria los argumentos del
        metodo <" +
        metodoLlamador.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" +
        metodoLlamador.getID() + ">");

return true;
}
```

### **NodoPrimNew.class**

```
public Tipo check(Metodo llamador) throws SemanticException {
    Clase claseConstruir = TS.ts().getClass(k);
    // la verificacion de nombre del constructor fue analizado en la primer
    // pasada.
    Metodo constructor = claseConstruir.getConstructor();

    /*****/
    // VERIFICO QUE LOS ARGUMENTOS ACTUALES DEL CONSTRUCTOR CONFORMEN LOS
    // ARGUEMNTOS FORMALES DE LA DECLARACION
```

```
// verifico que la cantidad de argumentos formales y actuales sea la
// misma.
if (constructor.getArgsFormales().size() != argsActuales.size())
    throw new SemanticException(k.getLine(), "No se encuentra el constructor " +
constructor.toString() + ".");

GCI.gen().openCommentD("Inicia construccion de un objeto de la clase
<"+claseConstruir.getClassID()+">");
GCI.gen().gen("RMEM 1", "Reserva espacio para el retorno del constructor de la clase <"+
claseConstruir.getClassID()+">");
GCI.gen().gen("PUSH " + claseConstruir.getLastOffsetAI(), "Apila el tamaño de CIR
de la clase <"+claseConstruir.getClassID()+">");
GCI.gen().gen("PUSH lmalloc", "Reserva espacio en la memoria heap para el CIR");
GCI.gen().gen("CALL", "Invoca a la rutina de malloc.");
GCI.gen().gen("DUP", "Duplica la dirección del CIR que se encuentra en el tope de la pila.");
GCI.gen().gen("PUSH " + claseConstruir.getCode(), "Apila la etiqueta de la VT de la clase
<"+claseConstruir.getClassID()+">");
GCI.gen().gen("STOREREF 0", "");
GCI.gen().gen("DUP", "");
// para cada argumento formal a del constructor hago:

Argumento aFormal =null;
NodoExpresion e =null;
Tipo tipoExpresion=null;

List<Argumento> argsFormales =constructor.getArgsFormalesOrdenados();
for (int i = 0; i<argsFormales.size();i++){
    aFormal = argsFormales.get(i);
    e = argsActuales.get(i);

    tipoExpresion = e.check(llamador);
    GCI.gen().gen("SWAP", "");
    if (!tipoExpresion.conforma(aFormal.getTipo()))
        throw new SemanticException(e.getLine(), "El tipo " + tipoExpresion.toString() + "
no conforma con el tipo "
            + aFormal.getTipo().toString() + ".");
}

/*****/

GCI.gen().gen("PUSH " + claseConstruir.getConstructor().getCode(), "Apila la
etiqueta del constructor de la clase <"+claseConstruir.getClassID()+">");
GCI.gen().gen("CALL", "Hace una llamada al constructor de la clase
<"+claseConstruir.getClassID()+">");
if (listaLlamadas.getList().size() > 0)
    return listaLlamadas.check(claseConstruir, "dinamica", llamador, true);
```

```
GCl.gen().closeCommentD("Fin de la construccion del objeto de la clase  
<" + claseConstruir.getClassID() + ">");  
    return claseConstruir.getConstructor().getRetorno();  
}
```

### **NodoPrimThis.class**

```
public Tipo check(Metodo metodo) throws SemanticException{  
    if (metodo.isStatic())  
        throw new SemanticException(k.getLine(),"No es posible hacer referencia a this en  
un metodo estatico.");
```

```
GCl.gen().gen("LOAD 3", "Apila el puntero a THIS de la clase  
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + ">");  
    return metodo.getClaseDeclaracion().getConstructor().getRetorno();}
```

### **NodoIdDirecto.class**

```
public Tipo check( Metodo metodo) throws SemanticException {  
    ...  
    // el id es una variable local  
    if (metodo.getVarsLocales().containsKey(k.getLexema())) {  
        ...  
        GCl.gen().gen("LOAD " + v.getOffset(), "Apilo el contenido de la variable local <" + v.getID() + ">");  
    }  
    // el id es un argumento  
    else if (metodo.getArgsFormales().containsKey(k.getLexema())) {  
        ...  
        GCl.gen().gen("LOAD " + v.getOffset(), "Apilo el contenido del argumento <" + v.getID() + ">");  
    }  
    ...  
    // el id es un atributo de instancia.  
    else if ((metodo.isDynamic()) &&  
        metodo.getClaseDeclaracion().getAtributosInstancia().containsKey(k.getLexema())) {  
        GCl.gen().gen("LOAD 3", "Apilo la referencia a THIS el cual apunta a un objeto de la clase  
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + ">");  
        GCl.gen().gen("LOADREF " + v.getOffset(), "Apilo el contenido de la variable de instancia  
<" + v.getID() + ">");  
    }  
    ...  
}
```

### **NodoIdEncadenadoDer.class**

```
public Tipo chequear(Clase c, Clase claseActual, String tipo_llamada, Metodo metodo, Metodo  
metodoActual, boolean flag) throws SemanticException {  
    ...  
    // el id es un atributo de instancia.  
    if ( c.getAtributosInstancia().containsKey(k.getLexema())) {
```

```
...
GCl.gen().gen("LOADREF " + v.getOffset(),"Apilo el contenido de la variable de instancia
<" + v.getID() + ">");
...
}
...
}
```

### **NodoLlamadaDirecta.class**

```
public Tipo check(Metodo metodo) throws SemanticException {
...
if(estesteMetodo.isStatic()){
    genStatic(metodo, esteMetodo, claseActual);
    ...}
else{
    genDynamic(metodo, esteMetodo, claseActual, flag);
    ...}

private void genStatic(Metodo llamador, Metodo metodo, Clase objetoReceptor) throws
SemanticException {
if(!(metodo.getRetorno() instanceof TipoVoid))
    GCl.gen().gen("RMEM 1", "Se reserva espacio para el retorno de la llamada al metodo
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
...
    GCl.gen().gen("PUSH " + metodo.getCode(), "Apila la etiqueta del metodo <" +
metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
    GCl.gen().gen("CALL", "Hace la llamada al metodo
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
}

private void genDynamic(Metodo llamador, Metodo metodo, Clase objetoReceptor, boolean flag)
throws SemanticException {
if (llamador.isDynamic() && flag)
GCl.gen().gen("LOAD 3", "Apila el puntero a THIS el cual apunta a un objeto de la clase <" +
llamador.getClaseDeclaracion().getClassID() + ">");
if(!(metodo.getRetorno() instanceof TipoVoid)){
    GCl.gen().gen("RMEM 1", "Se reserva espacio para el retorno de la llamada al metodo <" +
metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
    GCl.gen().gen("SWAP", ""); // se agrega este swap por el this
}
List<Argumento> argsFormales = metodo.getArgsFormalesOrdenados();
for (int i = 0; i < argsFormales.size(); i++){
    ...
    GCl.gen().gen("SWAP", "");
    ...
}
```

```
GCl.gen().gen("DUP", "");
GCl.gen().gen("LOADREF 0", "Accede a la VT de la clase
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + ">");
GCl.gen().gen("LOADREF " + metodo.getOffset(), "Se desplaza en la VT y Carga el metodo
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
GCl.gen().gen("CALL", "Hace una llamada al metodo <" +
metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
}
```

### LlamadaEncadenada.class

```
private void genStatic(Metodo metodo, List<NodoExpresion> argumentos, Metodo
metodoActualPosta, Clase claseActualPosta) throws SemanticException {
if(! (metodo.getRetorno() instanceof TipoVoid))
    GCl.gen().gen("RMEM 1", "Se reserva espacio para el retorno de la llamada al metodo <" +
metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
controlarArgumentos(metodo, argumentos, metodoActualPosta, claseActualPosta);
    GCl.gen().gen("PUSH " + metodo.getCode(), "Apila la etiqueta del metodo <" +
metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
    GCl.gen().gen("CALL", "Hace la llamada al metodo
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
}
```

```
private void genDynamic(Metodo llamador, Metodo metodo, boolean flag) throws
SemanticException {
if(! (metodo.getRetorno() instanceof TipoVoid)){
    GCl.gen().gen("RMEM 1", "Se reserva espacio para el retorno de la llamada al
metodo <" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");
    GCl.gen().gen("SWAP", ""); // se agrega este swap por el this
}
// controlo que el tipo de lo argumentos actuales conforme los tipos
// de los argumentos formales, ademas se genera el codigo.
    Argumento aFormal = null;
    NodoExpresion e = null;
    Tipo tipoExpresion = null;
    List<Argumento> argsFormales = metodo.getArgsFormalesOrdenados();
    for (int i = 0; i < argsFormales.size(); i++) {
        aFormal = argsFormales.get(i);
        e = argumentos.get(i);
        tipoExpresion = e.check(llamador);
        if (!tipoExpresion.conforma(aFormal.getTipo()))
            throw new SemanticException(e.getLine(), "El tipo " +
tipoExpresion.toString() + " no conforma con el tipo "
+ aFormal.getTipo().toString() + ".");
        GCl.gen().gen("SWAP", "");
    }
    GCl.gen().gen("DUP", "");
}
```



```
GCI.gen().gen("LOADREF 0", "Accede a la VT de la clase  
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + ">");  
GCI.gen().gen("LOADREF " + metodo.getOffset(), "Se desplaza en la VT y Carga el metodo  
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");  
GCI.gen().gen("CALL", "Hace una llamada al metodo  
<" + metodo.getClaseDeclaracion().getClassID() + "::" + metodo.getID() + ">");  
}
```

### NodoSenSimple.class

```
public boolean check(Metodo metodo) throws SemanticException {  
    Tipo tipo = e.check(metodo);  
    if (! (tipo instanceof TipoVoid))  
        GCI.gen().gen("POP", "se elimina el valor de retorno porque no se asigna a nada");  
    return false;  
}
```

### BloqueSystem.class

```
public boolean check(Metodo metodo) throws SemanticException {  
    String[] simp = implementacion.split("\n");  
    for (String s : simp){  
        GCI.gen().gen(s, "");  
    }  
    return true;  
}
```

### GCI.class

La clase fue definida en su totalidad para la generación de código.

```
public class GCI {  
    private static GCI gen;  
    public static String path;  
  
    public static GCI gen() {  
        if (gen == null)  
            gen = new GCI();  
  
        return gen;  
    }  
    private int e;  
    private FileWriter f;  
    private PrintWriter pw;  
    private String tab = "\t\t";  
    private String spaces, nop;  
  
    private GCI() {  
        setSpaces(25);  
        e = 0;  
    }  
}
```

```
try {
    f = new FileWriter(path);
    pw = new PrintWriter(f);
} catch (Exception e) {
    System.out.println("Archivo de salida invalido.");
}
}

public void setSpaces(int max) {
    String s = "";
    for (int i = 0; i < max; i++)
        s += " ";
    String ss="";
    for(int i=0;i<max/1.5;i++){
        ss += "-";
    }
    nop = ss;
    spaces = s;
}
public String label() {
    String l = "L" + e;
    e++;
    return l;
}
public void close() throws IOException {
    this.f.close();
}
public void ln() {
    this.pw.println("");
}
public void openCommentD(String c) {
    ln();
    gen(";" + nop, c);
}
public void closeCommentD(String c) {
    gen(";" + nop, c);
}
public void comment(String c) {
    this.pw.println("; " + c);
}
public void code() {
    this.pw.println(".CODE");
}

public void data() {
    this.pw.println(".DATA");
}
public void gen(String label, String code, String comment) {
```

```
String s = "";
if (!label.equals(""))
    s += label + ": ";

if (!code.equals(""))
    s += calc_spaces(label) + code;

if (!comment.equals(""))
    s += calc_spaces(code) + "; " + comment;
this.pw.println(s);
}

public void gen(String code, String comment) {
    String s = "";
    if (!code.equals(""))
        s += spaces + code;

    if (!comment.equals(""))
        s += calc_spaces(code) + "; " + comment;
    this.pw.println(s);
}

private String calc_spaces(String d) {
    if (d.length() == 0)
        return spaces;
    int s = spaces.length() - (d.length() + 2);
    String ss = "";
    if (s > 0)
        ss = spaces.substring(0, s);
    return ss;
}
}
```

## Testing

Como parte de la etapa de testing, se incluye en el proyecto un conjunto de casos de test para comprobar el correcto funcionamiento del compilador desarrollado.

Se incluyen tests para:

- Verificar el análisis léxico.
- Verificar el análisis sintáctico.
- Verificar el análisis semántico.
- Verificar la generación de código.

A continuación se muestra los resultados esperados de los casos de tests, que corresponden con la generación de código.

### LinkedSearchBinaryTree.java

```
Se insertaran los siguientes animales:
15 -> Oso
45 -> Perro
56 -> Elefante
1 -> Koala
12 -> Leon
543 -> Tigre
156 -> Gato
34 -> Leopardo
26 -> Loro
11 -> Tucan
100 -> Pollo
320 -> Caballo
800 -> Vaca
810 -> Toro
901 -> Ardilla
43 -> Coyote
2 -> Lobo

Obtener: 543 > Tigre
Obtener: 11 > Tucan
Obtener: 2 > Lobo
Obtener: 810 > Toro
Obtener: 901 > Ardilla

Eliminar 543.
Eliminar 320.
Eliminar 901.

Obtener: 543 > No se ha encontrado.
Obtener: 901 > No se ha encontrado.
Obtener: 320 > No se ha encontrado.
Obtener: 43 > Coyote
Obtener: 12 > Leon

La ejecución del programa finalizó exitosamente.
```

### Llamadas.java

```
Secuenciales
A<int>
A.m()
B<int>
B.m()
C<int>
C.m()
D<int>
D.m()
12345

Anidadas
A<int>
A.m()
B<int>
B.m()
C<int>
C.m()
D<int>
D.m()
54321

La ejecución del programa finalizó exitosamente.
```

## Polimorfismo.java

```
A.n1
111
A.n2
222

B.n1
222
A.n2
0

B.n1
0
C.n2
999

La ejecución del programa finalizó exitosamente.
```

## Recursivos.java

```
13
20
5040

La ejecución del programa finalizó exitosamente.
```