|  |
| --- |
| 具体审稿意见   1. 在英文缩写第一次出现时，建议给出其中文名称和英文全称，例如“DQN“等。**（完成）** 2. 将3.2 问题形式化第二段中“传输时延定义为”改为“传输时延定义为” 。**（完成）** 3. 将4.1 状态空间第二段中改为，以与后文一致。**（完成）** 4. 将4.2 动作空间第一段中“动作和缓存状态间存在(2)中所示关系”改为“动作和缓存状态间存在(4)中所示关系”。**（完成）** 5. 5.1 基于DQN的边缘缓存策略中loss函数的公式不正确。**（完成）** 6. 前文考虑了边缘服务器从云服务器下载高比特率版本的视频情况下的总服务时延，其中包括转化时延，而后面设置奖励函数，时，未考虑转化时延，请解释原因或进行修改。**（待修改）** 7. 深度强化学习算法包括A2C,A3C，DDPG等等，请作者解释为什么使用DQN来解决所提出的问题？DQN的优点是什么？ **（前三个方法针对的是连续动作空间的，但是咱们的动作是离散的，-1，0，1这种，前面虽然可以改离散的，但是准确率会有一定的下降，加在第五部分后面）**   本论文提出了一种基于DQN的全景视频边缘缓存优化方法，论文存在如下问题：  （1）论文格式需要认真修改，比如中文论文引用格式，字母斜体等等。**（完成）**  （2）论文强调全景视频场景，但全文并没有体现全景视频的特色，绪论中所说的视频数据包大这一特点在实际建模中也没有很好体现，码率选择也是较为常见的建模思路。因此，论文建模和方法上并无创新。**（尽量去回复一下，强调一下创新点然后改一下文章中的贡献）**  （3）论文对比算法较为简单，没有和最新的方法进行对比，DQN解决此类问题的思路也没有学术创新。**（最新的方法没有很贴合我们的问题场景例如考虑转码的情况，不太好对比，DQN是解决建模问题的方法而不是创新点）**  （4）论文结果图中，节省时间的单位有时候为毫秒，有时候为秒，请确认其正确性。**（完成）** |